1992年6月1日発行(毎月1回1日発行)第11巻第6号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

JUN. 1992 6

マイコンBASIC Magazine

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌



特別定価480円(別冊付録共)

今パソコンを買うならコレ!
販売店プロ・アドバイザーがホンネで選んだベスト・バイパソコン・システム

最新機種使用レポート
携帯性を重視した98ノート PC-9801NL

コスト・パフォーマンスに優れたMac用CD-ROMドライブApple CD150

お父さん、お母さんにもおすすめ
家族で楽しめるコンピュータ・ゲーム29選

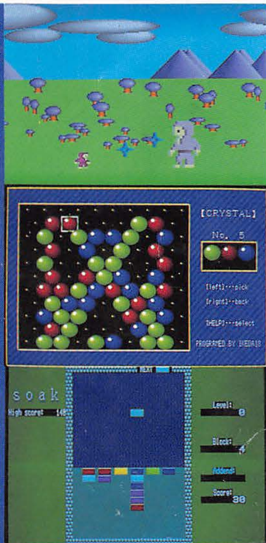
スーパーファミコン版
ストリートファイターII

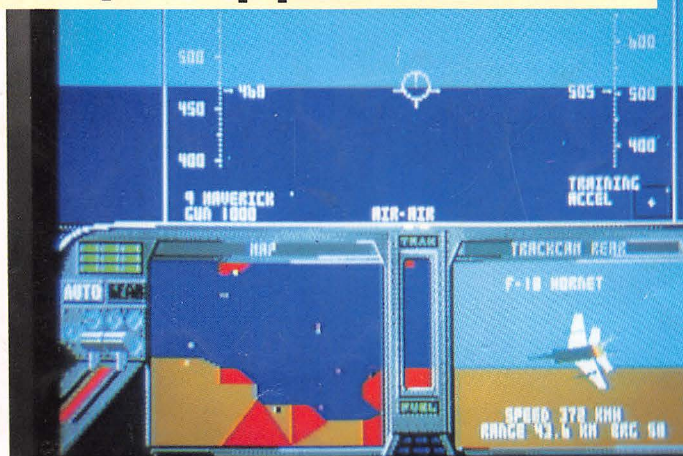
チャレンジ!アドベンチャー・ゲーム
ふしぎの海のナディア

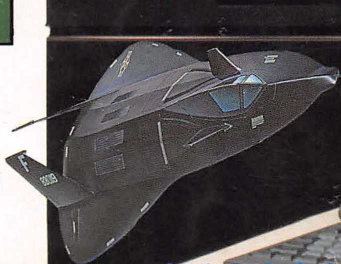
新連載
ゲーム・デザイナー養成講座
「電脳教育委員会」

今月の注目パソコン・ゲーム
クラシックロードI/オメガ/レインボーアイランド・エクストラ/レッサーメルン/ワイアット/スペシャルステージ/SUZAKU/ライフイズミュージック

好評連載:ゲーム制作・教材制作に役立つ
先生と生徒のためのBASIC
プログラミング講座 速度方程式を応用してみよう







※画面はF19 STEALTH FIGHTER ©MICRO PROSE

誰にも打ち込める32本のプログラムを掲載

ファミリーベーシック
FM77VAシリーズ
FM TOWNS
MSX/2/2+/turbo R
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001/mkII/6601/SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500

保存版 別冊付録
これさえあればすぐにはじめられる!
ワープロ/パソコン通信入門ブック

夢をかたちに
信頼と創造の富士通



※レーザーディスク映像のWindows表示は、今後サポート予定です。

業界標準のマルチメディア・プラットフォーム「WindowsMME」を提供。

「WindowsMME」(日本語Microsoft® Windows™V3.0 with Multimedia Extensions V1.0)は、「日本語Microsoft® Windows™ V3.0」の機能をベースに、各種音声データの録音再生やAV機器の利用などを容易にしたマルチメディア対応の「Windows™」です。まず、サウンド機能としては、ナレーションやアラーム音に利用できるPCM音声の録音再生、各種MIDI音源の再生、そして、BGMやナレーションに効果的なCDオーディオの再生などを可能としました。また、アニメーションデータの再生機能も搭載。さらに、レーザーディスクの制御機能により、外部AV機器との連携もOKになりました。マルチメディアオーサリングやプレゼンテーションなど、映像や音を活かした様々なマルチメディアアプリケーションの幅広い利用ができます。もちろん、これまでの資産を継承しているので、「Microsoft® Excel」「1-2-3/Windows」などの豊富なWindows™ V3.0対応ソフトや各種MS-DOS®ソフトの利用も可能です。

標準価格:¥34,800(税別)　提供会社:富士通(株)

FMTOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM〜6:00PM 月〜土(祝日を除く)　東京(03)5690-0032　大阪(06)346-5487

● 札幌(011)222-5476 ● 青森(0177)23-3291 ● 仙台(022)267-5250 ● 福島(0245)23-3803 ● つくば(0298)56-5113 ● 足利(0284)72-3390 ● 東京(03)3646-0816 ● 立川(0425)28-1567 ● 千葉(043)222-3117
● 藤沢(0466)24-6072 ● 横浜(045)201-3101 ● 川崎(044)244-5218 ● 小田原(0465)24-5002 ● 新潟(025)244-8295 ● 富山(0764)42-6877 ● 金沢(0762)62-7032 ● 長野(0262)24-3831 ● 松本(0263)36-7609
● 静岡(054)252-8674 ● 浜松(053)453-7106 ● 名古屋(052)261-5141 ● 京都(075)231-6610 ● 大阪(06)346-5415 ● 神戸(078)332-1247 ● 松江(0852)24-0334 ● 広島(082)211-1759 ● 山口(0839)25-5453
● 高松(0878)51-8125 ● 高知(0888)21-2234 ● 福岡(092)713-4392 ● 北九州(093)521-8828 ● 長崎(0958)20-3526 ● 大分(0975)38-0616 ● 鹿児島(0992)24-8810 ● 沖縄(098)863-7248

現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

FUJITSU

マルチメディアだから、できた。対戦型ゲーム「富士通 Air Warrior」いよいよ始動。





「富士通Air Warrior」は、米国Kesmai社と富士通の共同開発により生まれたパソコン通信による対戦型ゲーム。この世界の中には、架空の戦場が用意されていて、3つの国が互いに交戦中。あなたはファイターとしてこの戦いに参加し、数多くの敵機と渡りあって撃墜王をめざすのです。従来のフライトシミュレーションのようにコンピュータが敵機というものではなく、パソコン通信に参加する人間同士による対戦なので、複数の航空機を相手にリアルなドッグファイトが楽しめます。もちろん、ビジュアルやサウンドもリアル。多人数でチームを組んで、自分の国を勝利に導く本格的戦術シミュレーションゲームも可能なのです。さあ、戦いの空へ。「富士通Air Warrior」は、あなたの参加を待っています。

通信ソフトパッケージ価格:¥7,800(税別)　提供会社:富士通(株)

(富士通パーソナルモデム 2400FⅡ 新登場)

2400 bpsのスピード、MNPクラス5、V.42bisのデータ圧縮機能により、効果的なパソコン通信環境を実現。

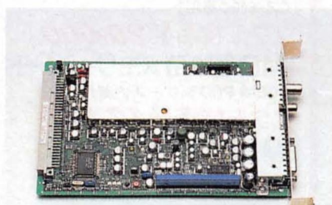
標準価格:¥35,800(税別)
提供会社:富士通(株)



(モデルUXがテレビに変身『チューナーカード』)

FM TOWNS Ⅱ モデルUXでテレビ放送受信を可能に、ステレオ/二カ国語の音声多重に対応しています。

標準価格:¥38,800(税別)
提供会社:富士通(株)



(FM-OASYSがワードハンター標準装備)

三省堂発行の12種の辞書を1枚のCD-ROMに収録したワードハンター(マルチROM辞典)をFM-OASYSに標準装備。

標準価格:FD版 ¥55,000(税別)
HD版 ¥58,000(税別)　LBP対応版¥61,000(税別)
提供会社:富士通(株)



ハードディスクタイプも登場!充実のモデルUXラインアップ。



モデルUX40

洗練されたコンパクトな一体型、モデルUXにハードディスクタイプモデルUX40(2FD,40MBHD)が新登場。低価格、省スペースと高速・高性能をかねそなえた抜群のコストパフォーマンスを実現しました。

コンパクト&ハイクオリティの"モデルUX"

●従来の約1/2(当社比)の省スペースを実現。●高精彩トリニトロン® ディスプレイ採用。●フロントローディングCD-ROMドライブ標準搭載。●32ビットi386™SXCPU(16MHz　0ウェイト)を搭載して快適レスポンス。



モデルCX20

パワフル&クイックの"モデルCX"

●高速・高性能を誇る32ビットi386™CPUを搭載。さらにVRAM性能向上により、快適レスポンスを実現。●FDモデルから100MBHDモデルまで充実のラインアップ。FDモデルも後から内蔵ハードディスクを増設できます。

モデルUX

モデルUX10(1FD)……………………263,000円(税別)
モデルUX20(2FD)……………………288,000円(税別)
モデルUX40(2FD、40MBHD)………388,000円(税別)

モデルCX

モデルCX10(1FD)……………………308,000円(税別)
モデルCX20(2FD)……………………333,000円(税別)
モデルCX40(2FD、40MBHD)……433,000円(税別)
モデルCX100(2FD、100MBHD)…533,000円(税別)
カラーCRTは別売。

マルチメディア・エリート

FM TOWNS Ⅱ

※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。※本広告に掲載の商品の価格については消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

信頼と安さの TSUKUMO 知識も価格も他には負けません!

掲載商品2万円以上
送料無料（一部地域を除く）

夏のボーナス先取り!



グローバル会員の方は、
通信販売のお支払いも
らぁ～くらく!お電話一本で
カード払いが出来ます!!
お電話下さい!!

全国
どこからでも
通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル 0120-377-999

通販センター 03-3251-9911 商品についてのお問い合わせは各店又は通販センターへ。

夏のボーナス一括払（金利手数料無料）受付中!詳しくは☎03(3251)9911へ!

学校でも会社でもコンピューター--は必需品!

FUJITSU
FM-TOWNSII

モデルUX-10
¥268,000
モデルUX-20
¥288,000



お母さん
英語の勉強も
コンピューターで
する時代だヨ!



これぞ **学習**セット

- FM TOWNSII（モデルUX20）…¥288,000
- FMT-KB101A（キーボード）……¥10,000
- ディスケット3.5″2HD 3枚 ……………………サービス

合計定価¥298,000

お買得!
超特価販売中!

TOWNS用
英語学習ソフト
「NEW HORIZON」（中学1・2・3各学年）
「SUNSHINE」（中学1・2各学年）
「NEW CROWN」（中学1・2各学年）
各社共、完全準拠、
各社各学年用1本定価¥9,700

（東京都納入業者）
九十九電機株式会社
この他98シリーズその他学校教育システムの卸販売も致しております。

X68000 新登場!

SHARP
X68000 Compact PERSONAL WORKSTATION・XVI

CZ-674CH 定価¥298,000

- XVIの機能を持った3.5インチマシン
- 16MHz68000CPU搭載
- X68000シリーズとコンパチブル
- SX-WINDOW V2.0付



ツクモ
特価販売中!

X6800用メモリーボード

1MB増設RAMボード
（CZ-600C専用）
ツクモ特価¥20,000

1MB増設用メモリーボード
（ACE & PROシリーズ内蔵用）
ツクモ特価¥17,500

2MB増設RAMボード
ツクモ特価¥34,800

4MB増設RAMボード
ツクモ特価¥61,500

※2MBと4MBは全シリーズ対応。拡張スロット用。

X68000用TSドライブ

TS-3XRシリーズ

〈仕様〉
3.5インチ2HDドライブ
2DDディバイスドライバ付
1.44MB用ディバイスドライバ付
フォーマッタープログラム付
※初代X68KはROM交換が必要です。
2DD・1.44MBはHUMAN68Kのみ対応。



3.5インチ1ドライブ
TS-3XR1 定価¥44,800 ツクモ特価¥35,800

3.5インチ2ドライブ
TS-3XR2 定価¥57,800 ツクモ特価¥46,800

デスクトップパソコンおすすめセット

NEC
PC-9801FAセット

- PC-9801FA2/U2（本体）…………¥458,000
- CU-14FD（14″DP.31mm回転台付）¥74,800
- BJ-10VC（48ドットバブルジェット・ケーブル付）¥72,800
- ディスケット……………………サービス

合計定価¥605,600

ツクモ特価¥425,000
（消費税別途¥12,750）
クレジット例（48回払・税込）
初回¥12,286＋月々¥11,800×47回

NEC
PC-9801DXセット 限定品

- PC-9801DX2/U2（本体）…………¥318,000
- CU14FD（14″DP.31mm回転台付） ¥74,800
- BJ10VC（48ドットバブルジェット・ケーブル付）¥72,800
- ディスケット……………………サービス

合計定価¥465,600

ツクモ特価¥285,000
（消費税別途¥8,550）
クレジット例（30回払・税込）
初回¥12,960＋月々¥11,700×29回

EPSON
PC-386GE3セット

- PC-386GE3（本体）………………¥323,000
- CU-14FD（14″DP.31mm回転台付）¥74,800
- BJ-10VC（48ドットバブルジェット・ケーブル付）¥72,800
- ディスケット……………………サービス

合計定価¥470,600

ツクモ特価¥330,000
（消費税別途¥9,900）
クレジット例（30回払・税込）
初回¥16,380＋月々¥13,500×29回

※上記セットのモニターをXC-1498CII（三菱14″DP.28mmノングレア回転台付）に変更した場合は特価は¥10,000UPになります。

NEC
PC-9801NS/T
定価¥288,000

- CPU/i386™SL(98)(20MHz)
- メモリ/640KB
- FDD/3.5inch×1
- RAMドライブ/1.25MB



ツクモ特価販売中!!

緑電子
〈PC-98NS/E、NS/T、NC用〉
BLT-N120
120MB、23ms、SASI
定価
¥128,000



ツクモ特価
¥94,800

TEXA〈PC-98シリーズ用〉
ST-120LB

- 容量/124MB
- 平均シーク/15ms
- オートリトラクタ有り
- 添付ソフト/Met's 3 Shot
- キャッシュメモリー64KB搭載

定価¥115,000



ツクモ特価
¥92,800

プリンター
BJ-10V Select 定価¥79,800
Custom 定価¥69,800
48ドットバブルジェットプリンター
プリンターケーブル別売
ツクモ特価販売中!



モデム
一流メーカーモデム
MNP5 2400bps
ツクモ特価¥29,800

ハードディスク
一流メーカー **X68000 FM TOWNS用100MB**
ツクモ特価¥85,000
※68000SUPER及びXVIシリーズ以外の機種はCZ-6BS1（SCSIボード）定価¥29,800が必要です。
※FM TOWNS及び2の機種の方はSCSIボード、FMT-121 定価¥30,000が必要です。

イメージスキャナ（X68000用）
JX-220X 定価¥168,000
A4サイズカラー、約50秒の高速読み取り
（専用ラムボード使用時）
ツクモ特価販売中!



ツクモソフト8号店

☎03(3251)0099
㊡毎週水曜日
パソコン、ゲーム機のソフトが…
安くて豊富

高額 安心 迅速

8号店 B1

ツクモ買取センター

定休日	営業時間
毎週水・木曜日	AM11:00〜PM6:00

TEL.03(3251)9977
FAX.03(3251)5799

ツクモグローバルカード

★好評入会者受付中／★
〜国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス、VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK／海外旅行傷害保険や、各種サービスがついています。パソコン本店にあるキャッシングマシンでキャッシングOK／20才以上の方にはキャッシングカードも発行致します。クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK／

18才以上なら学生でもOK

お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で／

※各店では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カード取り扱っております。

●ツクモおすすめX68000用コンピューターミュージック●

NEW Aセット
- CM-32L ¥69,000
- SX-68M-II ¥19,800
- Musicstudio Mu-1 Ver1.4 ¥19,800

合計定価 ¥108,600
ツクモ特価¥88,000
(消費税別途¥2,640)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥7,223+月々¥5,600×17回

NEW Bセット
- CM-300 ¥58,000
- SX-68M-II ¥19,800
- MU-1 SUPER ¥39,800

合計定価 ¥117,600
ツクモ特価¥92,000
(消費税別途¥2,760)
クレジット例(10回払・税込)
初回¥10,967+月々¥10,100×9回

NEW Cセット
- CM-500 ¥115,000
- SX-68M-II ¥19,800
- MU-1 SUPER ¥39,800

合計定価 ¥174,600
ツクモ特価¥141,000
(消費税別途¥4,230)
クレジット例(15回払・税込)
初回¥12,079+月々¥10,600×14回

NEW Dセット
- CM-64 ¥129,000
- SX-68M-II ¥19,800
- MU-1 SUPER ¥39,800

合計定価 ¥188,600
ツクモ特価¥154,000
(消費税別途¥4,620)
クレジット例(18回払・税込)
初回¥10,940+月々¥9,900×17回

NEW Eセット
- SC-55 ¥69,000
- SX-68M-II ¥19,800
- MU-1 SUPER ¥39,800

合計定価 ¥128,600
ツクモ特価¥99,000
(消費税別途¥2,970)
クレジット例(10回払・税込)
初回¥11,517+月々¥10,900×9回

◎セットのソフト価格又は抜きの価格のお問い合せは☎03(3251)9911へ◎

ローランド
MIDIキーボードコントローラー
PC-200
定価¥36,000

ローランド
マイクロモニター(アンプ内蔵)
MA-12C
定価¥14,000(1ケ)

PCシリーズ用 ミュージックツール いろいろ♪

ローランド
ミュージ郎300
定価¥88,000

KAWAI
サウンドパレット ミニ
定価¥39,800

通信販売又は本店X68000コーナー大特価販売中！

ローランド
ミュージ郎500
定価¥145,000

ローランド
ミュージ郎 Jr.BORD
定価¥59,800

《NOTE用》
ローランド
ミュージ郎Jr. NOTE
定価¥93,000

システムアップツール

ローランド **アレンジくん**
定価¥49,000
伴奏をアレンジし自動演奏
ツクモ特価販売中！

ローランド **CF-10**
定価¥22,000
複数トラックの音量低下を同時コントロール
ツクモ特価販売中！

ローランド **CN-20**
定価¥22,000
ミュージックエントリーパッド
データスピード入力ツール
ツクモ特価販売中！

本格的MIDIは7号2FMIDIフロア☎03(3253)5499へ

今人気のファミコンを限定台数で大サービス！

通販の場合は在庫を確認の上御注文下さい。

任天堂 **スーパーファミコン** 5本限定
定価¥25,000(税込)
限定特価¥21,800
〈別売〉●S端子ケーブル ¥1,500 ●ACアダプター ¥1,500 ●ステレオケーブル ¥2,500

任天堂 **ファミコン** 5本限定
定価¥14,800(税込)
限定特価¥9,980

ラクラクパソコンラック

送料サービス(一部地域を除く)

シグマA・P・O
F3 定価¥38.000
- 棚板4枚 ●データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×610(W)

※サイドテーブル(別売)¥7.800
ツクモ特価 ¥19,400

シグマA・P・O
F5 定価¥48.000
- 棚板4枚 ●データスタンド
- 2Pコンセント付
- 1283(H)×700(D)×870(W)

※サイドテーブル(別売)¥7.800
ツクモ特価 ¥29,000

エレコム
DS-31 定価¥13.000
ツクモ特価¥9,500
- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1225(H)×600(D)×650(W)

■トレーユット
(オプション)FO-61
ツクモ特価¥3,200

上記以外にもいろいろございます。カタログは☎03(3251)9911へご請求下さい。

全国どこからでも通話料無料
通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911
商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 下記申込書を同封の上、下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センター

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 ㊢1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK／

取り扱いカード
- セントラル ●ジャックス ●VIPカード ●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK／

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ通信販売現金書留用申込書 BM6係

氏名	( )才
住所	
☎	
商品名	注文番号
商品代金 ¥	消費税3% ¥
商品代金 ¥	同封代金 ¥

周辺機器をご注文の方は本体をご記入下さい

ツクモ秋葉原各店

至お茶ノ水
昌平橋通り
パソコン本店
5号店
ツクモソフト8号店 B1買取センター
神田川
中央通り
ラジオセンター
ニューセンター店
AV/カメラ館
駐車場
JR 秋葉原駅
JR山手・京浜東北線
◀至神田
▼至浅草橋
至上野▶

㊮AM10:15〜PM7:00
ニューセンター店……☎03-3251-0987
㊡毎週木曜日
パソコン本店……☎03-3253-5599
㊡毎週木曜日
AV/カメラ館B1F……☎03-3254-3999
㊡毎週水曜日
ツクモソフト8号店……☎03-3251-0099
㊡毎週水曜日
5号店……☎03-3251-0531
㊡毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

㊮AM10:00〜PM7:00
1号店…☎052-263-1655 第1 アメ横ビル内 ㊡毎週火曜
2号店…☎052-251-3399 第2 アメ横ビル内 ㊡毎週水曜

ニューメディアプラザ ツクモ札幌店

㊮AM10:30〜PM7:30 ㊡毎週木曜日
札幌市中央区南二条西3-15-1 さっしんビルB1F
☎011-241-2299
※定休日が祝日と重なる場合は営業致します。

PRO STAFF ツクモ

※掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

※表示価格には消費税は含まれておりません。

P&AがズバリA超特価セールでご奉仕!!

アフターサービス万全……▶全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.……▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます

★超低金利クレジットOK.!!1回～84回払いまでOK.!!
- お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
- 本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
- ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

■テクサ	■TEAC	■緑電子	■緑電子
●STATION-120LB	●HD-41A	●Little-E80MK II	⦿DOODA!A-100
●120MB/19ms	●40MB ●外付	●80MB ●インターフェース付	●102MB/19ms
定価¥115,000	定価¥84,800	定価¥128,000	定価¥118,000
P&A超特価¥83,000	P&A超特価¥52,000	P&A超特価¥59,000	P&A超特価¥72,500
(送料・消費税込み¥86,520)	(送料・消費税込み¥54,590)	(送料・消費税込み¥61,800)	(送料・消費税込み¥¥75,705)

ハードディスク　(送料¥1,000)

テクサ
- STATION-120LB……定価¥115,000▶特価¥83,000
- STATION-240LB……定価¥158,000▶特価¥114,000
- STATION-GT100R……定価¥128,000▶特価¥91,000
- TRUST-120L……定価¥108,000▶特価¥77,000
- GT100R……定価¥118,000▶特価¥83,500
- TRUST-NE40(NS/E用)……定価¥98,000▶特価¥49,000
- NE80(〃)……定価¥112,000▶特価¥70,000
- NE125(〃)……定価¥118,000▶特価¥86,000

緑電子
- 横浜Y040……定価¥118,000▶特価¥72,500
- 横浜Y100……定価¥158,000▶特価¥91,000
- ビルトN40(NS/E用)……定価¥98,000▶特価¥48,500
- N80(〃)……定価¥108,000▶特価¥68,000
- N120(〃)……定価¥128,000▶特価¥81,500
- GH-120(ダイゴ)……定価¥158,000▶特価¥113,000
- 200(〃)……定価¥218,000▶特価¥156,000
- Note side40……定価¥118,000▶特価¥79,000
- Base40……定価¥148,000▶特価¥105,000
- ドーダA 40……定価¥88,000▶特価¥59,000
- A100……定価¥118,000▶特価¥72,500

ICM
- HC-100ES……定価¥138,000▶特価¥76,000
- 135ES……定価¥188,000▶特価¥110,000
- 180ES……定価¥218,000▶特価¥125,000
- 100N……定価¥138,000▶特価¥97,000
- INTER-100ES/WN/WS……定価¥128,000▶特価¥87,000
- 135ES……定価¥178,000▶特価¥104,000
- 180ES……定価¥198,000▶特価¥114,000
- 135WS……定価¥178,000▶特価¥115,000
- 180WS……定価¥198,000▶特価¥127,000
- Pack-A40 II……定価¥88,000▶特価¥62,500
- A80……定価¥128,000▶特価¥87,000
- Pack-E40 II……定価¥88,000▶特価¥62,500
- E80……定価¥128,000▶特価¥82,000
- C-FLAT80……定価¥118,000▶特価¥84,000
- 40……定価¥88,000▶特価¥61,000

キャラベル
- AV-100HGS-P(I/F付)……定価¥114,000▶特価¥77,500
- 120HGS-P(〃)……定価¥138,000▶特価¥84,000
- 200HGS-P(〃)……定価¥208,000▶特価¥141,000
- AV-250HGS-P(〃)……定価¥278,000▶特価¥189,000
- 400HGS-P(〃)……定価¥398,000▶特価¥270,000
- FB-125SXE……定価¥158,000▶特価¥108,000
- AV-040SXE……定価¥108,000▶特価¥52,500
- 080SXE……定価¥128,000▶特価¥70,000
- 040NS II……定価¥108,000▶特価¥76,000
- AV-125SXE……定価¥138,000▶特価¥89,000

ロジテック
- SHD-S100……定価¥108,000▶特価¥73,000
- S200……定価¥168,000▶特価¥114,000
- LHD-S100NK……定価¥118,000▶特価¥81,000
- S240H……定価¥188,000▶特価¥129,000

テクノジャパン
- TR-40NSE……定価¥88,000▶特価¥57,500
- 81F……定価¥108,000▶特価¥65,000
- PD-125E……定価¥112,000▶特価¥75,000
- 100GX……定価¥128,000▶特価¥84,500
- 135GSX……定価¥158,000▶特価¥100,000
- PD-2000HE……定価¥158,000▶特価¥107,000

コンピュータリサーチ
- CRC-IHE40……定価¥98,000▶特価¥51,500
- IHE80……定価¥108,000▶特価¥71,000
- CRC-SC100D……定価¥108,000▶特価¥73,500
- SC130D……定価¥125,000▶特価¥85,000
- ISC100……定価¥122,000▶特価¥70,000
- ISC130……定価¥145,000▶特価¥83,000

アイテック
- DH-100……定価¥138,000▶特価¥69,000
- 130……定価¥148,000▶特価¥79,000
- 180……定価¥198,000▶特価¥99,000
- DD-100……定価¥135,000▶特価¥66,000
- 130……定価¥145,000▶特価¥77,000
- 180……定価¥195,000▶特価¥95,000

ティアック
- HD-41A……定価¥84,800▶特価¥52,000
- 101A……定価¥128,000▶特価¥74,000
- IF-55TN(NOTE用I/F)……定価¥30,000▶特価¥24,000
- HD-1101……定価¥128,000▶特価¥84,000
- 1201……定価¥218,000▶特価¥148,000
- 1341……定価¥378,000▶特価¥255,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。　(送料¥500)

■メルコ
- EMJ-1000R……特価¥14,900
- 2000R……特価¥18,700
- 4000R……特価¥28,200
- 6000R……特価¥40,500
- 8000R……特価¥53,200
- 12MR……特価¥79,000
- 16MR……特価¥105,000
- RCD-2000(NOTE用)……特価¥15,200
- 4000(〃)……特価¥28,200
- 6000(〃)……特価¥40,600
- 8000(〃)……特価¥53,300
- 16M(〃)……特価¥200,000
- 24M(〃)……特価¥302,000
- ENT-6000(NS/T)……特価¥35,300
- 2000(〃)……特価¥14,200
- EFA-4000(FA)……特価¥27,000
- 6000(〃)……特価¥41,400
- 8000(〃)……特価¥55,500
- 10M(〃)……特価¥69,500
- 12M(〃)……特価¥83,000
- ECS-4000L(CS)……特価¥27,200
- EDX-0 (DX用)……特価¥6,000
- 2000(〃)……特価¥21,200
- 4000(〃)……特価¥36,300
- 8000(〃)……特価¥67,000
- EDA-0 (RA21 DA用)……特価¥6,600
- 2000(〃)……特価¥23,500
- EDA-4000R(DA用)……特価¥23,500
- 6000R(〃)……特価¥36,000
- 8000R(〃)……特価¥48,000
- 10MR(〃)……特価¥60,400
- 12MR(〃)……特価¥72,800
- EDS-2000 (DS用)……特価¥23,800
- 4000L(〃)……特価¥27,200
- MHA-2000L(H98用)……特価¥23,800
- EHS-4000 (〃)……特価¥30,500
- 6000 (〃)……特価¥43,000
- 8000 (〃)……特価¥57,000
- 10M (〃)……特価¥71,000
- 12M (〃)……特価¥85,000
- MTA-4000L(T用)……特価¥30,500
- MRS-4000L(〃)……特価¥40,500
- MES-3000L(ES用)……特価¥32,500
- XMC-2000E……特価¥15,300
- XMB-1000E……特価¥7,500
- MRC-3000L(〃)……特価¥32,800
- MRL-4000L(RL用)……特価¥37,500
- EMP-2000L(エプソンLAPTOP)……特価¥27,200
- 4000L(〃)……特価¥43,500
- EML-2000L(9801LAPTOP)……特価¥28,300
- 4000L(〃)……特価¥45,500
- EMB-2000 (〃)……特価¥27,300
- 4000 (〃)……特価¥43,500
- SDR-4000 (シリコンディスク)……特価¥49,800
- 8000 (〃)……特価¥63,800
- 20 M(〃)……特価¥106,500
- 40 M(〃)……特価¥178,000
- 80 M(〃)……特価¥320,000
- 100M(〃)……特価¥390,000

■I・Oデータ
- SDB-8ME(シリコンディスク)……特価¥60,000
- 16ME(〃)……特価¥103,000
- 24ME(〃)……特価¥146,000
- 32ME(〃)……特価¥187,000
- 40ME(〃)……特価¥231,000
- FA34-4M(FA)……特価¥25,300
- 6M(〃)……特価¥39,600
- 8M(〃)……特価¥49,800
- 10M(〃)……特価¥64,000
- 12M(〃)……特価¥78,500
- 14M(〃)……特価¥92,000
- NT34-2M(NS/T)……特価¥13,100
- 6M(〃)……特価¥34,200
- PIO-PC34FX-1ME……特価¥13,100
- 2ME……特価¥18,500
- 4ME……特価¥29,000
- 8ME……特価¥50,500
- PIO-PC34F- 3ME……特価¥27,200
- 6ME……特価¥44,000
- 12ME……特価¥73,900
- 16ME……特価¥105,000
- PIO-34N- 2ME……特価¥17,000
- 4ME……特価¥27,900
- 6ME……特価¥41,500
- 8ME……特価¥51,000
- PIO-EX34F- 2ME……特価¥16,400
- 4ME……特価¥30,500
- 8ME……特価¥54,000
- PIO-SB34- 2ME……特価¥20,700
- PIO-SB34- 4ME……特価¥32,200
- PIO-DA134- 4ME(DA用)……特価¥22,200
- 6ML(〃)……特価¥37,600
- 8ML(〃)……特価¥49,000
- 10ML(〃)……特価¥63,000
- 12ML(〃)……特価¥74,600
- DS134 4ML(DS)……特価¥25,000
- EX134 2ML……特価¥15,300
- 4ML……特価¥29,000
- PIO-98H34- 4ME(H98用)……特価¥32,200
- 98T34- 4ME(T用)……特価¥32,200
- PIO-ES34- 3MB……特価¥34,500
- EP-386M- 2MA(386M)……特価¥32,800
- EP-RB7D- 4ME(386用)……特価¥31,700
- 8ME(〃)……特価¥58,000
- EP-RB7S- 4ME(GE用)……特価¥30,000
- EP-RB8- 4M (386P)……特価¥30,000
- EP-SIM- 2ME(386用)……特価¥14,500
- 4ME(〃)……特価¥28,700
- PIO-SIM61- 2ME……特価¥14,500
- PIO-98NT- 2ME(NOTE用)……特価¥15,900
- 98NT- 4ME(〃)……特価¥30,000
- 98NT- 8ME(〃)……特価¥54,500
- EP-NTB- 2ME……特価¥24,200
- 4ME……特価¥34,200
- 6ME……特価¥48,200
- 8ME……特価¥62,500
- EP-286BOOK-2M……特価¥34,400
- 4M……特価¥59,200
- IOS-10mini Ver2……特価¥3,800
- IOS-10STD……特価¥4,500
- D.H.TOOL……特価¥11,900

■NEOS
- NS-EMS-2M……特価¥17,000
- 4M……特価¥27,900
- NE-EMS-2LA……特価¥19,800
- 4LA……特価¥29,300
- 8LA……特価¥62,000
- NE-SUB-2L……特価¥19,200
- 4L……特価¥33,700

■GOLD98-4M (NOTE用) 特価¥27,800
■GOLD98-8M (NOTE用) 特価¥50,500

数値データプロセッサー(インテル)　(送料¥1,000)

1. JBOX8087……定価¥19,000▶特価¥13,500
2. JBOX8087-1……定価¥36,000▶特価¥15,800
3. JBOX8087-2……定価¥27,200▶特価¥18,300
4. JBOX80287-XL……定価¥24,800▶特価¥17,800
5. JBOX387DX-33……定価¥72,000▶特価¥34,000
6. JBOX387SX-16……定価¥37,000▶特価¥23,500
7. JBOX387SX-20……定価¥40,000▶特価¥25,000
8. JBOX487SX-20……定価¥120,000▶特価¥78,000

周辺機器コーナー　(送料¥1,000)

NEC	EPSON	シャープ
●PC-IN503G	●GT-1000	●JX-100S
定価¥145,000	定価¥79,800	定価¥89,800
特価¥102,500	特価¥57,500	特価¥44,000

- Ⓐ PC-IN505 (NEC)……定価¥138,000▶特価¥97,500
- Ⓑ 506 (〃)……定価¥228,000▶特価¥158,000
- Ⓒ 502N(〃)……定価¥99,800▶特価¥77,800
- Ⓓ GT-6000(エプソン)……定価¥178,000▶特価¥121,000
- Ⓔ 100V(〃)……定価¥44,800▶特価¥31,300
- Ⓕ HS-40CLH+HS-BD(オムロン)……定価¥64,800▶特価¥45,500
- Ⓖ HS-60FH +HS-BD(〃)……定価¥64,800▶特価¥45,500
- Ⓗ HS-7R II (オムロン)……定価¥39,800▶特価¥25,800
- Ⓘ 10R II (〃)……定価¥49,800▶特価¥33,000
- Ⓙ HVS-10(HAL研)……定価¥29,800▶特価¥21,500
- Ⓚ HGS-10(〃)……定価¥39,800▶特価¥26,900
- Ⓛ JX-100S(シャープ)……定価¥89,800▶特価¥44,000
- Ⓜ JX-220 (〃)……定価¥145,000▶特価¥104,000
- Ⓝ IO-735X (〃)……定価¥248,000▶特価¥155,000
- Ⓞ COMSTARZCLuB24/5(NEC)……定価¥39,800▶特価¥26,000
- Ⓟ スケッチメイト(ローランド)……定価¥69,800▶特価¥52,500
- Ⓠ PV-M24B5(AIWA)……定価¥39,800▶特価¥25,000
- Ⓡ A24B5(〃)……定価¥39,800▶特価¥25,500
- Ⓢ MD-24FB5V (オムロン)……定価¥39,800▶特価¥26,000
- Ⓣ MD-96FS5V(オムロン)……定価¥198,000▶特価¥137,000
- Ⓤ 24FP5 II (〃)……定価¥42,800▶特価¥23,800
- Ⓥ 24FN5 (〃)……定価¥44,800▶特価¥25,700
- Ⓦ MD-24FP5V(オムロン)……定価¥36,800▶特価¥24,900
- Ⓧ DXY-1200(ローランド)……定価¥158,000▶特価¥119,000
- Ⓨ 1300(〃)……定価¥228,000▶特価¥172,000
- Ⓩ ミュージ郎 (〃)……定価¥158,000▶特価¥128,000
- ● ミュージ郎Jr(NOTE)(ロ-ランド)……定価¥93,000▶特価¥77,500
- ● (BOARD)(〃)……定価¥59,800▶特価¥49,000

外付FDD　(送料¥1,000)

- LITTLE-F (3.5"×1)(緑電子)……定価¥39,800▶特価¥15,800
- F2 (3.5"×2)(〃)……定価¥59,800▶特価¥28,300
- ZFS (3.5"×1)(〃)……定価¥39,800▶特価¥23,600
- ZFW (3.5"×2)(〃)……定価¥59,800▶特価¥36,500
- CRC-FD3.5SS (3.5"×1) (C・リサーチ)……定価¥23,800▶特価¥15,800
- FD3.5WS (3.5"×2) (〃)……定価¥43,800▶特価¥28,600
- FD3.5SH (3.5"×1自動)(〃)……定価¥33,800▶特価¥22,000
- FD3.5WH (3.5"×2自動)(〃)……定価¥53,800▶特価¥35,000
- FD5SS (5" ×1) (〃)……定価¥38,800▶特価¥25,200
- FD5WS (5" ×2) (〃)……定価¥58,800▶特価¥38,000
- FD5SH (5" ×1自動)(〃)……定価¥43,800▶特価¥28,500
- FD5WH (5" ×2自動)(〃)……定価¥65,800▶特価¥42,700
- FD5N (5" ×1)(9801N用)(C・リサーチ)……定価¥45,800▶特価¥30,000
- FDC-311 (3.5"×1) (アクセル)……定価¥26,800▶特価¥17,800
- 311A (3.5"×1自動)(〃)……定価¥36,800▶特価¥22,500
- 312 (3.5"×2) (〃)……定価¥46,800▶特価¥28,400
- 312A (3.5"×2自動)(〃)……定価¥56,800▶特価¥34,000
- 511 (5" ×1) (〃)……定価¥39,800▶特価¥25,000
- 511A (5" ×1自動)(〃)……定価¥49,800▶特価¥30,500
- 512A (5" ×2自動)(〃)……定価¥59,800▶特価¥39,000
- 397N (3.5"×1自動・98ノート用)(アクセル)……定価¥49,800▶特価¥34,000
- 398N (3.5"×2自動・98ノート用)(〃)……定価¥69,800▶特価¥45,000

FAXボード/アダプタ　(送料¥1,000)

メーカー	商品	¥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

P&A特選パソコンラック　(送料無料)

①3段¥7,900 (消費税込み¥8,137)
②4段¥9,800 (消費税込み¥9,064)
③5段¥12,500 (消費税込み¥12,875)

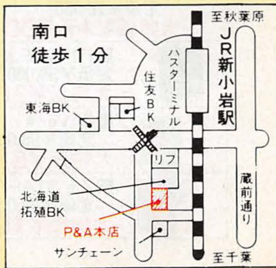
全機種=移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)=1230(H)×600(D)×650(W)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

ズバリご奉仕SHARPはP&A!

電話一本で、すぐ買える
03-3651-0148まで.!!

P&A超低金利をご利用下さい!!

X68000用ハードディスク(システムサコム)(送料¥1,000)

- ■HD-90T (システムサコム)……定価¥178,000 ……▶特価¥ 58,000(送料・消費税込み¥ 61,594)
- ■HD-J040(システムサコム)……定価¥ 89,000 ……▶特価¥ 62,500(送料・消費税込み¥ 65,405)
- ■HD-J100(システムサコム)……定価¥128,000 ……▶特価¥ 89,000(送料・消費税込み¥ 92,700)
- ■HD-J130(システムサコム)……定価¥148,000 ……▶特価¥103,000(送料・消費税込み¥107,120)
- ■HD-J170(システムサコム)……定価¥189,000 ……▶特価¥125,000(送料・消費税込み¥129,780)

X68000 CompactXVI/XVI/XVI-HD ※クレジット表は、送料・消費税込み.!!

右記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント.!!

㋑「ロードス島戦記(¥9,800)」
㋺「パロディウス(¥9,800)」
㋩「生中継68(¥9,800)」
㋥「信長の野望武将風雲録(¥7,800)」
㋭「ELLE(エル)(¥7,800)」
の中のいずれか2本をプレゼント.!!

※セットでお買い上げの方に、
●ディスケット10枚
●ジョイカード2個 プレゼント中.!!

注目!!



X68000-CompactXVI

Ⓐセット:CZ-674C+CZ-608D………定価¥392,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

X68000-XVI

Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN………定価¥447,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	27,200	24回	14,300	36回	9,900	48回	7,800	60回	6,500

Ⓑセット:CZ-634C+TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	30,700	24回	16,200	36回	11,200	48回	8,800	60回	7,400

X68000-XVI-HD

Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN………定価¥597,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	36,900	24回	19,500	36回	13,500	48回	10,600	60回	8,900

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN………定価¥653,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	40,400	24回	21,300	36回	14,800	48回	11,500	60回	9,700

※上記のモニターを、CZ-606D(定価¥79,800)、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-607D(定価¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CZ-608D(定価¥94,800)、CZ-614D(定価¥135,000)、CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合、TEL下さい。超特価で販売致します。

プリンター(ケーブル用紙付)(送料¥1,000 消費税別)



- ■CZ-8PC5-BK…… 定価¥ 96,800▶特価¥69,000
- ■CZ-8PK10…… 定価¥ 97,800▶特価¥71,000
- ■CZ-8PG2…… 定価¥160,000▶特価価格はTEL
- ■CZ-8PG1…… 定価¥130,000▶特価価格はTEL

カラーイメージジェット



■IO-735X-B
定価¥248,000
特価 ¥155,000
(送料・消費税込み ¥160,680)

X68000シリーズ~P&Aスペシャルセット (送料¥2,000・消費税別)

注目!!
「スペシャル・プレゼント」は、上記 ㋑~㋭の中の2本 そして、
「㊙特価のスゴイ価格!!」
さらに安くしての
大ご奉仕値!!
今すぐお電話下さい。
※セットでお買い上げの方に、
●ディスケット10枚
●ジョイカード2個
プレゼント中.!!

SUPER ※さらに、お安くなります。TEL下さい。

- Ⓐセット:P&A特選セット ■CZ-604C+CZ-606D‥定価¥427,800▶~~特価¥268,000~~
- Ⓑセット:■CZ-604C+CZ-604D‥定価¥442,800▶~~特価¥275,000~~
- Ⓒセット:■CZ-604C+CZ-607D‥定価¥447,800▶~~特価¥283,000~~
- Ⓓセット:■CZ-604C+CZ-614D‥定価¥483,000▶~~特価¥306,000~~
- Ⓔセット:■CZ-604C+CU-21HD‥定価¥496,000▶~~特価¥313,000~~

SUPER-HD ※さらに、お安くなります。TEL下さい。

- Ⓐセット:P&A特選セット ■CZ-623C+CZ-606D…定価¥577,000▶~~特価¥328,000~~
- Ⓑセット:■CZ-623C+CZ-604D…定価¥592,800▶~~特価¥335,000~~
- Ⓒセット:■CZ-623C+CZ-607D…定価¥597,800▶~~特価¥343,000~~
- Ⓓセット:■CZ-623C+CZ-604D…定価¥633,000▶~~特価¥366,000~~
- Ⓔセット:■CZ-623C+CU-21HD‥定価¥646,000▶~~特価¥373,000~~



PRO-II ※さらに、お安くなります。TEL下さい。

- Ⓐセット:P&A特選セット ■CZ-653C+CZ-606D…定価¥364,800▶~~特価¥218,000~~
- Ⓑセット:■CZ-653C+CZ-604D…定価¥379,000▶~~特価¥225,000~~
- Ⓒセット:■CZ-653C+CZ-607D…定価¥384,800▶~~特価¥233,000~~
- Ⓓセット:■CZ-653C+CZ-614D…定価¥420,000▶~~特価¥256,000~~
- Ⓔセット:■CZ-653C+CU-21HD…定価¥433,000▶~~特価¥263,000~~

X68000メモリボード(I/Oデータ&シャープ)(送料¥500)

1. SH-6BE1-1M(600CE用)定価¥25,000 (送料・消費税込み¥19,364)……特価¥18,300
2. PIO-6BE1-A定価¥25,000 (送料・消費税込み¥16,583)……特価¥15,600
3. PIO-6BE2-2M定価¥50,000 (送料・消費税込み¥32,239)……特価¥30,800
4. PIO-6BE4-4M定価¥88,000 (送料・消費税込み¥55,620)……特価¥53,500

■SX-68MII (MIDI)
(サコム)定価¥19,800
特価¥13,500
(送料・消費税込み¥14,420)

■HGS-68 (スキャナ)
(HAL研)定価¥39,800
特価¥24,500
(送料・消費税込み¥26,265)

モデム

- AIWA ■PV-M24B5 (定価¥39,800) ▶特価¥25,000 (送料・消費税込 ¥26,780)
- 富士通 ■FMMD-311G (定価¥35,800) ▶特価¥24,800 (送料・消費税込 ¥26,574)
- オムロン ■MD-24FP5II (定価¥42,800) ▶特価¥23,600 (送料・消費税込 ¥25,338)
- オムロン ■MD-24FB5V (定価¥39,800) ▶特価¥25,500 (送料・消費税込 ¥27,295)

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研

1. PRKII-02(2M)…定価¥ 55,000▶特価¥ 39,800
2. PRKII-04(4M)…定価¥ 90,000▶特価¥ 67,000
3. PRKII-06(6M)…定価¥125,000▶特価¥ 92,500
4. PRKII-08(8M)…定価¥160,000▶特価¥119,000
5. PRKII-12(2M)…定価¥ 85,000▶特価¥ 63,000
6. PRKII-14(4M)…定価¥120,000▶特価¥ 89,500
7. PRKII-16(6M)…定価¥155,000▶特価¥114,500
8. PRKII-18(8M)…定価¥190,000▶特価¥141,000
9. PR MC-68881RC ……定価¥ 38,000▶特価¥ 27,000

周辺機器コーナー (送料¥500・消費税別)

1. CZ-8NSI………定価¥188,000▶特価¥134,000
2. CZ-6VTI………定価¥ 69,800▶特価¥ 51,000
3. CZ-6TU………定価¥ 33,100▶特価¥ 24,300
4. BF-68PRO……定価¥ 19,800▶特価¥ 14,600
5. CZ-8NM3………定価¥ 9,800▶特価¥ 7,400
6. CZ-8NT1………定価¥ 13,800▶特価¥ 10,400
7. CZ-6BE2A……定価¥ 59,800▶特価¥ 43,000
8. CZ-6BE2B……定価¥ 54,800▶特価¥ 39,500
9. CZ-6BE2D……定価¥ 54,800▶特価¥ 41,500
10. CZ-6BF1………定価¥ 49,800▶特価¥ 37,500
11. CZ-6BPI………定価¥ 79,800▶特価¥ 59,500
12. CZ-6BMI………定価¥ 26,800▶特価¥ 19,500
13. CZ-6EBI………定価¥ 88,000▶特価¥ 65,000
14. AN-S100………定価¥ 36,600▶特価¥ 26,500
15. CZ-6SDI………定価¥ 44,800▶特価¥ 35,000
16. CZ-6BN1………定価¥ 29,800▶特価¥ 22,300
17. CZ-6BV1………定価¥ 21,000▶特価¥ 15,500
18. CZ-6BC1………定価¥ 79,800▶特価¥ 59,800
19. CZ-6BG1………定価¥ 59,800▶特価¥ 44,500
20. CZ-6BU1………定価¥ 39,800▶特価¥ 30,000
21. CZ-6PV1………定価¥198,000▶特価¥152,000
22. CZ-6BS1………定価¥ 29,800▶特価¥ 22,200
23. CZ-8NJ2………定価¥ 23,800▶特価¥ 18,000
24. CZ-6BL2………定価¥298,000▶特価¥220,000
25. JX-100S………定価¥ 89,800▶特価¥ 44,000
26. JX-220X………定価¥168,000▶特価¥126,000
27. IO-735XB………定価¥248,000▶特価¥155,000
28. LC-10CIH………定価¥598,000▶特価¥475,000

X68000用ソフトコーナー (送料1ヶ~5ヶまで¥500・消費税別)

- ◆Z's STAFF PRO68K Ver2.0(ツアイト)……定価¥58,000➡特価¥36,500
- ◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)……定価¥39,800➡特価¥27,000
- ◆テラッツオ(ハミングバード)……定価¥19,400➡特価¥13,600
- ◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800➡特価¥14,200
- ◆Gツール(ザインソフト)……定価¥28,000➡特価¥18,600
- ◆たーみのる2(SPS)……定価¥17,800➡特価¥13,100
- ◆Mu-1Super……定価¥39,800➡特価¥28,500
- ◆サイクロン EXPRESSα68……定価¥98,000➡特価¥69,000
- ◆KAMIKAZE(サムシンググッド)……定価¥68,000➡特価¥43,800
- ◆C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)……定価¥98,000➡特価¥68,500
- ◆G68K Ver.2 PRO……定価¥22,000➡特価¥17,300
- ◆C&Professional Pack(マイクロウェアジャパン)……定価¥58,000➡特価¥39,800
- ◆Final Ver3.2(エーエスピー)……定価¥38,000➡特価¥29,000
- ◆CZ-219SS OS-9/X68000……定価¥29,800➡特価¥22,000
- ◆CZ-213MS MUSIC PRO68K……定価¥18,800➡特価¥13,200
- ◆CZ-214MS SOUND PRO68K……定価¥15,800➡特価¥11,300
- ◆CZ-215MS Sampling PRO68K……定価¥17,800➡特価¥12,500
- ◆CZ-220BS DATA PRO68K……定価¥58,000➡特価¥40,000
- ◆CZ-224LS The 福袋 Ver2.0……定価¥ 9,980➡特価¥ 7,400
- ◆CZ-225BS Multiword……定価¥32,000➡特価¥23,000
- ◆CZ-243BS CYBERNO PRO68……定価¥19,800➡特価¥15,000
- ◆CZ-245LS C-Compiler PRO68K Ver2……定価¥44,800➡特価¥32,600
- ◆CY-247MS MUSIC PRO68(MIDI)……定価¥28,800➡特価¥20,500
- ◆CZ-249GS CANVAS PRO68K……定価¥29,800➡特価¥22,000
- ◆CZ-251BS Hyper word……定価¥39,800➡特価¥29,400
- ◆CZ-252MS MUSIC studio PRO68K……定価¥28,800➡特価¥21,200
- ◆CZ-253BS CARD PRO68K Ver2.0……定価¥29,800➡特価¥22,700
- ◆CZ-257CS Communication Ver2……定価¥19,800➡特価¥15,300
- ◆CZ-258BS Teleportion……定価¥22,800➡特価¥16,900
- ◆CZ-260LS XBAS to C CHECKER……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,400
- ◆CZ-263GW Easypaint SX-68K……定価¥12,800➡特価¥ 9,800
- ◆CZ-265HS New printShop Ver2.0……定価¥20,000➡特価¥15,400
- ◆CZ-278SS SX-WINDOW Ver1.1……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,600

☆ゲームソフト25%OFF OK.!!(一部ソフト除く)

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ~10ヶまで¥700

■THE MENU2
定価¥18,000
限定特価¥9,800

■まいと~く Ver.2
定価¥28,000
大特価¥17,800

■P1 EXE Ver.2
定価¥58,000(アルガ)
大特価¥36,500

■桐 Ver.4
定価¥98,000
大特価¥57,000

■Z's STAFF
定価¥28,000 Kid98
大特価¥18,500

〈ワープロ〉
- ●一太郎 Ver4.3……定価¥ 58,000➡特価¥ 38,000
- ●一太郎dash……定価¥ 39,000➡特価¥ 25,800
- ●テラV……定価¥ 24,000➡特価¥ 17,000
- ●PIEXE Ver.2(アルガ)……定価¥ 58,000➡特価¥ 36,500
- ●松 Ver.5……定価¥ 58,000➡特価¥ 33,800
- ●MS Word for Windows……定価¥ 58,000➡特価¥ 40,000
- ●Z's WORD JG Ver2.0……定価¥ 58,000➡特価¥ 41,500
- ●直子の代筆 Ver.4……定価¥ 9,800➡特価¥ 6,500
- ●ユーカラWAVE……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,000
- ●アンストレター……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000
- ●遊名人 Ver.5……定価¥ 36,000➡特価¥ 24,000
- ●遊名人 pro Ver.5……定価¥ 75,000➡特価¥ 47,800
- ●毛筆わーぷろSr.4.0……定価¥ 75,000➡特価¥ 51,500
- ●毛筆わーぷろJr.4.0……定価¥ 33,000➡特価¥ 23,000
- ●アシストフォント……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000

〈データベース〉
- ●桐 Ver.4……定価¥ 98,000➡特価¥ 57,000
- ●ASKA Ver.2……定価¥ 32,000➡特価¥ 22,800
- ●d BASEIV……定価¥268,000➡特価¥192,000
- ●Ninja4……定価¥ 35,000➡特価¥ 23,000
- ●ZERO EX……定価¥ 52,000➡特価¥ 34,500
- ●The CARD3+……定価¥ 48,000➡特価¥ 34,500
- ●dBXL Ver1.4J……定価¥ 69,800➡特価¥ 53,800
- ●QUICKSILVER Ver1.4J……定価¥198,000➡特価¥152,000
- ●PARADOX3.5……定価¥168,000➡特価¥129,000
- ●Let's アイリス4……定価¥ 58,000➡特価¥ 38,000
- ●パワーベース……定価¥ 19,400➡特価¥ 13,800
- ●アシストカード……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000
- ●知子の情報 Ver.4……定価¥ 28,000➡特価¥ 18,500

〈表計算〉
- ●Lotus123R2.3J……定価¥ 98,000➡特価¥ 60,000
- ●123NOTE BOOK……定価¥ 38,000➡特価¥ 25,000
- ●Microsoft Excel……定価¥ 98,000➡特価¥ 61,000
- ●Multiplan4.1……定価¥ 68,000➡特価¥ 44,900
- ●Success……定価¥ 68,000➡特価¥ 44,900
- ●Recalc……定価¥ 58,000➡特価¥ 41,500
- ●アシストカルク……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000

〈グラフィック〉
- ●ロータスフリーランス……定価¥ 98,000➡特価¥ 64,000
- ●Z's STAFF Kid98……定価¥ 28,000➡特価¥ 18,500
- ●花子 Ver.2……定価¥ 58,000➡特価¥ 39,000
- ●CANDY4……定価¥ 58,000➡特価¥ 39,800
- ●3・D PER……定価¥ 80,000➡特価¥ 57,200
- ◆アシストアート……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000

〈通信〉
- ●まいと~く Ver.2……定価¥ 28,000➡特価¥ 17,800
- ●CCT98III……定価¥ 20,000➡特価¥ 15,000
- ●ES TERM2+……定価¥ 24,000➡特価¥ 17,500
- ●COM-NET……定価¥ 28,000➡特価¥ 18,500
- ●ACCSESS MATE3……定価¥ 19,800➡特価¥ 15,500
- ●LET'S TALK かたろう……定価¥ 38,000➡特価¥ 26,000
- ●アシストコール……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000

〈OS・言語〉
- ●MS-DOS 3.3D 基本機能セット……定価¥ 9,300➡特価¥ 7,800
- ●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット……定価¥ 8,200➡特価¥ 6,600
- ●MS-DOS Ver5.0 基本機能セット……定価¥ 12,800➡特価¥ 10,200
- ●MS-DOS Ver5.0 拡張機能セット……定価¥ 10,000➡特価¥ 8,000
- ●MS-WINDOW 3.0A……定価¥ 25,000➡特価¥ 18,500
- ●Quick C……定価¥ 20,000➡特価¥ 12,800
- ●Quck BASIC……定価¥ 20,000➡特価¥ 12,800
- ●True BASIC……定価¥ 18,000➡特価¥ 11,700
- ●TURBO C++ 2nd Edition……定価¥ 20,000➡特価¥ 14,300
- ●TURBO PASCAL 6.0 PRO……定価¥ 39,800➡特価¥ 28,500

〈エディター・ユーティリティ〉
- ●MIFES98……定価¥ 38,000➡特価¥ 27,500
- ●ノートンユーティリティズ……定価¥ 38,000➡特価¥ 27,500
- ●VZ エディター……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,800
- ●ノストラダムス98……定価¥ 28,000➡特価¥ 21,800
- ●エコロジーII……定価¥ 28,000➡特価¥ 21,800
- ●オーシャノグラフィII……定価¥ 22,000➡特価¥ 17,000
- ●全略ハードディスク殿 Ver.2……定価¥ 18,000➡特価¥ 13,000
- ●NEO Two-shot……定価¥ 26,000➡特価¥ 18,000
- ●NEO driver……定価¥ 14,800➡特価¥ 10,300
- ●Filedriver3……定価¥ 9,800➡特価¥ 6,800
- ●The MENU2(限定特価)……定価¥ 18,000➡特価¥ 9,800

ズバリご奉仕 FUJITSU は P&A!

電話一本で、すぐ買える 03-3651-0148まで‼

■拡張RAM＝メルコ&I/Oデータ

①	XMT-2000L(メルコ)	定価￥21,000▶	特価￥14,900
②	FJ-SIM32-2ME(I/Oデータ)	定価￥21,000▶	特価￥14,900
③	4ME(I/Oデータ)	定価￥35,000▶	特価￥25,000
④	8ME(I/Oデータ)	定価￥65,000▶	特価￥46,000

▶P&A特選＝FM-TOWNS 20Fセット(送料・消費税込み)

FM-TOWNS 20F

- ●FM-TOWNS 20F(本体)………… ￥323,000
- ●FMT-DP533(カラーモニター)…… ￥ 69,000
- ●FMT-KB105/205……………… ￥ 30,000

定価￥422,800▶特価￥2?9,000



12回	24回	36回	48回	60回
21,000	11,100	7,700	6,000	5,000

プレゼント中‼(セットでお買い上げの方に―!)
- ●ディスケット 5枚
- ●専用シリコンキーボード・カバー
- ●富士通オリジナルテレフォン・カード

送料・消費税込み‼

■拡張RAM
(ハイパー)(富士通製メモリ使用)

①HM-V01T 定価￥14,800
(送料・消費税込み￥12,257)
…………特価￥11,400

②HM-V02T 定価￥24,800
(送料・消費税込み￥16,274)
…………特価￥15,300

③HM-V04T 定価￥49,500
(送料・消費税込み￥31,415)
…………特価￥30,000

④HM-V08T 定価￥98,000
(送料・消費税込み￥55,620)
…………特価￥53,500

超特価でクレジットが組める‼

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション

送料 消費税込み

FMTOWNSII モデルCX20

- ●FM TOWNSII モデルCX20(本体)…定価￥333,000
- ●FMT-DP533(カラーモニター)………定価￥ 69,800
- ●FMT-KB107/207(キーボード)………定価￥ 30,000

合計定価￥432,800▶特価価格はTEL下さい。



FMTOWNSII モデルUX20

- ●FM TOWNSII モデルUX20(本体)・定価￥288,000
- ●FMT-KB101A/202A(キーボード)‥定価￥ 10,000

合計定価￥298,000▶特価価格はTEL下さい。



- ③FM TOWNSII モデルCX100＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207‥定価￥632,800▶特価TEL下さい。
- ④FM TOWNSII モデルCX 40＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207‥定価￥532,800▶特価TEL下さい。
- ⑤FM TOWNSII モデルCX 10＋FMT-DP533＋FMT-KB107/207‥定価￥407,800▶特価TEL下さい。
- ⑥FM TOWNSII モデルUX 10＋FMT-KB101A/202A……………定価￥273,000▶特価TEL下さい。

注目‼ FM-TOWNS 下取り・買取り
グレード・アップキャンペーン中‼

▶FM-TOWNSIIセットでお買い上げの方にもれなくプレゼント‼
(イ)「タイトチェイス(￥9,800)」
(ロ)「シムアース(￥12,800)」
(ハ)「ATLUS(アトラス)(￥10,800)」
(ニ)「A列車で行こうIII(￥14,800)」
の中のいずれか2本プレゼント ＋(プラス) さらに
●ディスケット 5枚
●富士通オリジナルテレフォンカード

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP535(定価￥ 89,800)に変更の場合 ￥13,000
②FMT-DP536(定価￥138,000)に変更の場合 ￥44,000
③FMT-DP534(定価￥108,000)に変更の場合 ￥24,500
を加算して下さい。

FM-TOWNS 40H & FM-TOWNS 80H

- ●FM-TOWNS 40H(本体)………… ￥473,300
- ●FMT-DP533(カラーモニター)…… ￥ 69,800
- ●FMT-KB105/205………………… ￥ 30,000

定価￥573,100▶特価￥345,000

12回	24回	36回	48回	60回
30,300	16,000	11,100	8,600	7,300

- ●FM-TOWNS 80H(本体)………… ￥623,000
- ●FMT-DP533(カラーモニター)…… ￥ 69,800
- ●FMT-KB105/205………………… ￥ 30,000

定価￥722,800▶特価￥440,000

12回	24回	36回	48回	60回
38,600	20,400	14,100	11,000	9,300

送料・消費税込み‼ プレゼント中‼(セットでお買い上げの方に!)
●ディスケット 5枚 ●キーボード・カバー ●富士通オリジナルテレフォンカード

ハード・ディスク (送料￥1,000、消費税別)

■HD-90T(システムサコム・HD・外付)
- ●定価￥178,000
- ●富士通製ドライブ使用
- ●20ms

P&A超特価￥58,000
(送料・消費税込み￥51,594)

- ●HD-J040(システムサコム)(￥89,000)
  (送料・消費税込み￥65,405) ▶特価￥ 62,500
- ●HD-J100(システムサコム)(￥128,000)
  (送料・消費税込み￥92,700) ▶特価￥ 89,000
- ●HD-J130(システムサコム)(￥148,000)
  (送料・消費税込み￥107,120)▶特価￥103,000
- ●HD-J170(システムサコム)(￥189,000)
  (送料・消費税込み￥129,780)▶特価￥125,000
- ●NT-Jr-100FM(ニューテック)(￥125,000)
  (送料・消費税込み￥89,610) ▶特価￥ 86,000
- ●NT-180FM(ニューテック)(￥168,000)
  (送料・消費税込み￥120,510)▶特価￥116,000

モデム

- AIWA ■PV-M24B5 (定価￥39,800) ▶特価￥25,000(送料・消費税込￥26,780)
- 富士通 ■FMMD-311G(定価￥35,800) ▶特価￥24,800(送料・消費税込￥26,574)
- オムロン ■MD-24FP5II(定価￥42,800) ▶特価￥23,600(送料・消費税込￥25,338)
- オムロン ■MD-24FB5V(定価￥39,800) ▶特価￥25,500(送料・消費税込￥27,295)

■FMR-50NBX▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)

- Ⓐ FMR-50NB1…… 定価￥238,000▶特価￥ 90,500
- Ⓑ FMR-50NX1…… 定価￥258,000▶特価￥133,000
- Ⓒ FMR-50NX5…… 定価￥350,000▶特価￥186,000
- Ⓓ FMR-50NX6…… 定価￥385,000▶特価￥214,000
- Ⓔ FMR-50NB2…… 定価￥198,000▶特価￥150,000
- Ⓕ FMR-50NX21…… 定価￥258,000▶特価￥195,000
- Ⓖ FMR-50NX26…… 定価￥378,000▶特価￥283,000
- Ⓗ FMR-50NX27…… 定価￥458,000▶特価￥340,000

■FM-NOTEBOOK

▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
①FMR-50NB1＋B282A101(DOS)……
定価￥256,000▶特価￥139,000

■FMR-CARD

▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
②FMR-NBC1
定価￥238,000▶特価￥149,000

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料￥1,000、消費税別)

■JOYRITER
⦿FP-110
●TOWNS用ケーブル付
定価￥49,800
特価￥37,500
(送料・消費税込み￥39,655)

- ●PR-B400………… 定価￥ 98,000▶特価￥ 73,000
- ●PR-A600………… 定価￥148,000▶特価￥110,000
- ●PR-40T………… 定価￥120,000▶特価￥ 72,000
- ●PR-35T………… 定価￥ 98,000▶特価￥ 63,000
- ●PR-30T………… 定価￥ 89,000▶特価￥ 53,500
- ●FMPR-353GII…… 定価￥ 98,000▶特価￥ 68,000
- ●FMPR-204B……… 定価￥ 80,000▶特価￥ 39,000

周辺機器コーナー (送料￥1,000、消費税別)

■PRINT-BOYII
定価￥29,800
特価￥21,300
(送料・消費税込み￥22,454)

■PRINT-BOY
PB-01T(定価￥24,800)
特価￥9,900
(送料・消費税込み￥10,712)

■外付FD
●SD-05R
(システム サコム5")
●ケーブル付
定価￥60,000
特価￥47,000
(送料・消費税込み￥49,440)

- Ⓐ AMT-351/352(数値演算)………定価￥120,000▶特価￥ 83,000
- Ⓑ FMT-401/402(MIDIカード)……定価￥ 35,000▶特価￥ 24,000
- Ⓒ FMT-411(ビデオカード)…………定価￥ 35,000▶特価￥ 24,000
- Ⓓ FMT-412(ビデオカードII)………定価￥ 40,000▶特価￥ 28,200
- Ⓔ FMT-SP101(アンプスピーカー)‥定価￥ 29,800▶特価￥ 20,600
- Ⓕ FMT-611(拡張ユニット)…………定価￥ 39,800▶特価￥ 27,700
- Ⓖ FMT-TU101(TVチューナー)……定価￥ 39,800▶特価￥ 27,500
- Ⓗ FMT-121(SCSIカード)…………定価￥ 30,000▶特価￥ 21,300
- Ⓘ FMT-MO103(マウス)……………定価￥ 7,800▶特価￥ 5,900
- Ⓙ FMT-FD302(F・D)………………定価￥ 28,000▶特価￥ 19,800
- Ⓚ FMFD-322A(F・D)………………定価￥ 50,000▶特価￥ 35,000
  (ドライブ ケーブル)……………定価￥ 10,000▶特価￥ 7,800
- Ⓛ FMSC-201G(スキャナー)………定価￥ 89,800▶特価￥ 64,000
- Ⓜ FMT-416(チューナーカード)……定価￥ 38,800▶特価￥ 27,200
- Ⓝ FMT-403(MIDI音源カード)……定価￥ 78,000▶特価￥ 54,200
- Ⓞ FMT-221(エミュレータカード)……定価￥ 80,000▶特価￥ 55,500
- Ⓟ FMSC-611G(カラースキャナ)……定価￥178,000▶特価￥123,000
- Ⓠ FMT-621(I/O拡張ユニット)……定価￥ 89,000▶特価￥ 61,800

ソフトコーナー (送料・消費税別)

- ●FM-OASYSV1.0(FD)……………定価￥55,000▶特価￥40,800
- ●FM-OASYSL31(HD版)……………定価￥61,000▶特価￥44,600
- ●FM-OASYSL30C(HD版)…………定価￥58,000▶特価￥42,500
- ●日本語MS-DOS-TMV3.1(基本機能)…定価￥ 9,800▶特価￥ 7,300
- ●日本語MS-DOS-TMV3.1(拡張機能)…定価￥ 8,200▶特価￥ 6,200
- ●MICRO-SOFT MULTIPLAN…………定価￥68,000▶特価￥52,500
- ●EUPHONYV1.1……………………定価￥98,000▶特価￥72,800
- ●HYPER遊名人(ワープロ)…………定価￥42,000▶特価￥31,300
- ●テラTOWNS(ワープロ)……………定価￥32,000▶特価￥21,500
- ●EUPHONY MTR……………………定価￥49,800▶特価￥37,500
- ●EUPHONY SCORE…………………定価￥49,800▶特価￥49,800
- ●画DB………………………………定価￥29,800▶特価￥21,500
- ●MY FAIR LADY……………………定価￥28,000▶特価￥20,500
- ●TOWNS-VNET V1.1………………定価￥18,000▶特価￥13,000
- ●G-5(ワープロ)……………………定価￥38,000▶特価￥28,000
- ●MUSIC PRO-TOWNS(音楽)………定価￥19,800▶特価￥15,000
- ●MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI………定価￥39,800▶特価￥30,000
- ●TOWNS-PAINTV1.1(グラフィック)…定価￥38,000▶特価￥28,000
- ●F-BASICコンパイラV1.1……………定価￥45,000▶特価￥34,700
- ●ヘクトル文字パターン(フォント)……定価￥39,800▶特価￥30,600
- ●Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック)…定価￥58,000▶特価￥39,500
- ●High C-Compiler(コンパイラ)………定価￥40,000▶特価￥28,500
- ●MS-WINDOWS Ver3.0(OS)…………定価￥25,000▶特価￥17,700
- ●TOWNSシステムソフトウェアV2.1……定価￥25,000▶特価￥18,900
- ●「伝」………………………………定価￥70,000▶特価￥51,000
- ●ロータス1-2-3-2.3J…………………定価￥98,000▶特価￥67,000
- ●F1 DATA BOX……………………定価￥32,000▶特価￥23,000

ソフト・コーナー

- ●アシストメニュー……………定価￥ 9,700➡特価￥ 7,000
- ●NEO back-up………………定価￥ 18,000➡特価￥ 12,500
- ●MET's File back-up3……定価￥ 12,800➡特価￥ 8,900
- ●MET's File Control cute……定価￥ 9,800➡特価￥ 6,800
- ●MET's Two-shot2…………定価￥ 20,000➡特価￥ 13,800
- ●MET's Threeo-shot………定価￥ 26,000➡特価￥ 18,000
- ●CANDY 4 スキャナVer.2.0……定価￥ 28,000➡特価￥ 20,000

<業務用>
- ●三代目大番頭………………定価￥250,000➡特価￥165,000
- ●弥生会計III…………………定価￥ 80,000➡特価￥ 48,000
- ●弥生 かんたん帳簿…………定価￥ 48,000➡特価￥ 31,800
- ●PCA会計IIらくらく個人編……定価￥ 98,000➡特価￥ 64,800
- ●TOP財務会計エキスパートC…定価￥198,000➡特価￥131,000
- ●大福帳………………………定価￥ 78,000➡特価￥ 51,500
- ●大問屋………………………定価￥ 78,000➡特価￥ 51,500

<その他>
- ●Microsoft WORKS…………定価￥ 40,000➡特価￥ 26,000
- ●MAXLINK Ver.2……………定価￥ 18,000➡特価￥ 12,900
- ●MIFESプリント………………定価￥ 28,000➡特価￥ 20,000

- ●数学記号Plus………………定価￥ 20,000➡特価￥ 14,300
- ●表計算Plus…………………定価￥ 15,000➡特価￥ 10,800
- ●MET's 1-2-3Form(各)……定価￥ 18,000➡特価￥ 12,500
- ●MET's Excel Form………定価￥ 18,000➡特価￥ 12,500
- ●MET's Eultiplan Form 定価￥ 18,000➡特価￥ 12,500
- ●MET's アシストカルク Form(各)定価￥ 5,000➡特価￥ 3,500
- ●松 Ver.5 Form……………定価￥ 8,800➡特価￥ 6,000
- ●MET's 桐 Ver.3 Form1…定価￥ 18,000➡特価￥ 12,500
- ●MTE's 桐 Ver 3 For1VTR付…定価￥ 22,000➡特価￥ 15,300
- ●MET's 桐 Ver.3 Form2…定価￥ 20,000➡特価￥ 13,800
- ●MET's 桐 Ver.3 Form2 VTR付…定価￥ 24,000➡特価￥ 16,600
- ●MET's 桐 Ver.3 Form3 VTR付…定価￥ 18,000➡特価￥ 12,500
- ●桐 Ver.3 一括処理マスターキット…定価￥ 26,000➡特価￥ 18,000
- ●WXII＋WXII win……………定価￥ 9,800➡特価￥ 7,100
- ●ハイパー家計簿 Ver.2……定価￥ 9,700➡特価￥ 7,000
- ●ハイパー住所録 Ver.2.1…定価￥ 9,700➡特価￥ 7,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕 住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は￥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間:AM10:00〜PM7:00
日・祭:AM10:00〜PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブル etc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 **FAX.03-3651-0141**

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売……3ヶ月保証付

- ●下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話て確認して下さい（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい）
- ●買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留でお送り致します
- ●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい
既金にて¥1.000.000までお支払いさせていただきます

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- ●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

新品
シャープX68000
- ●CZ-653C(B)
- ●CZ-604D(B)

定価¥379,800
¥192,000（送料税込）

新品
■NEC・プリンター（PCケーブル・用紙付）
●PC-PR150VH（定価¥99,800）
●48ドット、熱転写漢字カラー
●明朝体、ゴシック体、毛筆体標準
超特価**¥54,000**
（送料・消費税込み¥56,650）

■CZ-8PC5（シャープ）¥55,000
■CZ-8PK8（シャープ）¥48,000
■CZ-8PK10（シャープ）¥55,000
■DASH-40S（HDエプソン内蔵）（マニュアルなし）¥28,000
■リトルF2（外付）¥19,800
■CRC-FD5SA（外付）¥19,800
■パソピア7（ゲームソフト付）¥ 6,000

シャープ・モニター
単品　新品限定　チルトスタジオ付
①CU-14FD（0.31%）（定価¥74,800）▶特価¥38,000（送料・消費税込¥40,170）
②CU-14KD（0.28%）（ノングレア）（定価¥89,800）▶特価¥44,000（送料・消費税込¥46,350）

ラップトップ
■PC-9801NS……¥115,000
■PC-9801NS20……¥145,000
■PC-9801NC……¥370,000
■PC-9801NC40……¥430,000
■PC-9801NS/E……¥150,000
■PC-9801NS/E40……¥220,000

限定
■PC-8801MC-mode12 単品（定価¥199,000）
P&A超特価**¥36,000**（送料・消費税込¥38,110）

中古極上
NEC
■PC-9801NC……**¥310,000**
■PC-9801NC40……**¥398,000**

エプソン
■PC-386S-STD + ■PC-KD854
¥250,000

シャープ
■CZ-623C-TN + ■CZ-604D(B)
※ゲームソフト2ケ、ディスケット、ジョイカード付
¥265,000（送料・消費税込み）

P&A特選＝今月の中古特選品

- ●PC-9801RA2 ＋アナログモニター……¥210,000
- ●PC-9801VM(640K) ＋4000文字アナログモニター……¥100,000
- ●PC-9801RX21……¥140,000
- ●PC-9801DO ＋4000文字アナログモニター……¥110,000
- ●PC-9801LT 2……¥ 40,000
- ●PC-9801LV22……¥108,000
- ●PC-9801NS……¥120,000
- ●PC-8801MA2……¥ 48,000
- ●　MC2……¥ 50,000
- ●　MC1……¥ 43,000
- ●　VA2……¥ 70,000
- ●　MH……¥ 30,000
- ●PC-286U-STD……¥ 70,000
- ●PC-286VS-STD……¥100,000
- ●PC-386M-STD……¥160,000
- ●PC-386VR-STD……¥160,000
- ●PC-KD854……¥28,000
- ●　854N……¥30,000
- ●　853N……¥38,000
- ●　862……¥32,000
- ●　863G……¥53,000
- ●CU-14FD……¥30,000
- ●　14GD……¥25,000
- ●CMT-147L(アナログ)……¥20,000
- ●　-147H(アナログ)……¥23,000
- ●PC-PR201TH……¥52,000
- ●　-PR101E2……¥39,000
- ●　-PR201GS……¥49,000
- ●CZ-8PC3(シャープ)……¥30,000
- ●HG-800(エプソン)……¥45,000
- ●VP-135(CSF付)……¥25,000
- ●AV2＋FMTV-154 ＋PR203B(富士通一式)……¥ 49,000
- ●CZ-653C(新品)＋CZ-604D(新品)（送料・税込み）……¥235,000
- ●CZ-600C＋CZ-604D……¥165,000
- ●CZ-603C＋CZ-604D……¥188,000
- ●CZ-612C＋CZ-604D……¥195,000

■富士通TOWNS-20F(本体)＋FMDP-533(モニタ)＋KB105(キーボード)
¥182,000

■SNE＝サウンドボード(98/エプソン用)
⊙LITTLE-ORCHSTRA-LS
(ステレオ/EMS/ジョイスティック)(定価¥20,000)
P&A超特価**¥8,500**
(送料・消費税込み¥9,270)

買取り価格

- ●PC-9801DA2……¥185,000
- ●　DS2……¥150,000
- ●　DX2……¥130,000
- ●　RX21……¥115,000
- ●　RA21……¥150,000
- ●　RS21……¥130,000
- ●　RX2……¥100,000
- ●　RA2……¥130,000
- ●　DA U2……¥185,000
- ●　DS U2……¥150,000
- ●　DX U2……¥130,000
- ●　UF……¥ 60,000
- ●　UR……¥ 60,000
- ●　EX2……¥115,000
- ●　ES2……¥150,000
- ●　DO+……¥ 70,000
- ●　DO……¥ 50,000
- ●　VM11……¥ 70,000
- ●　UV11……¥ 65,000
- ●　VX21……¥ 75,000
- ●　VM21……¥ 55,000
- ●PC-9801UX21……¥ 65,000
- ●PC-98NV……¥ 80,000
- ●PC-98N……¥ 45,000
- ●PC-9801NS……¥ 95,000
- ●　NS20……¥120,000
- ●　NS-E……¥120,000
- ●　NS-E20……¥150,000
- ●　NS-E40……¥180,000
- ●PC-386S……¥220,000
- ●　VR……¥135,000
- ●　V……¥155,000
- ●　M……¥125,000
- ●PC-286VG……¥ 75,000
- ●　VX……¥115,000
- ●　UX……¥100,000
- ●　VE……¥ 70,000
- ●　VS……¥ 85,000
- ●　VF……¥ 75,000
- ●　US……¥ 65,000
- ●PC-286C……¥ 55,000
- ●PC-286BOOK……¥ 85,000
- ●PC-386NA……¥ 80,000
- ●PC-286NF……¥ 50,000
- ●PC-386NW……¥100,000
- ●CZ-634C……¥200,000
- ●　-644C……¥275,000
- ●　-604C……¥150,000
- ●　-623C……¥200,000
- ●　-603C……¥120,000
- ●　-613C……¥160,000
- ●　-653C……¥100,000
- ●　-663C……¥130,000
- ●　-602C……¥100,000
- ●　-612C……¥130,000
- ●　-652C……¥ 80,000
- ●　-662C……¥110,000
- ●　-611C……¥100,000
- ●　-601C……¥ 70,000
- ●　-600C……¥ 60,000
- ●FM-TOWNSモデル20F……¥130,000
- ●　モデル40H……¥200,000
- ●　モデル80H……¥260,000

下取り交換差額表

下取 ＼ 新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥ 35,000	¥ 55,000	¥165,000	¥100,000	¥ 80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥ 90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥ 80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕

- ●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕

- ●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。

（電信扱いでお振込み下さい。）

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

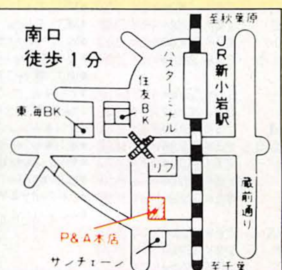
〔クレジットでお申し込みの方〕

- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- ●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

●掲載の価格は、4月中旬現在のものです。



マイコン専門ショップ
P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
●営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

中古パソコン買取りキャンペーン 好評 展開中!!

下取りなら、さらにお得!チャンスです。

大阪スタンバイ☎06-641-1971(代)　東京スタンバイ☎03-3258-8955(代)

中古パソコンハード買取表

●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中!

機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格
(NEC)		PC-9801DX2/U2	¥130,000	PC-TV454	¥ 38,000	PC-386NA+RAM	¥ 90,000
PC-9801E+カン(640K)	¥ 5,000	PC-9801DS2/U2	¥150,000	PC-TV455	¥ 43,000	PC-386NW2	¥110,000
PC-9801F2(640K)	¥ 10,000	PC-9801DA2/U2	¥205,000	PC-TV352	¥ 25,000	PC-286LP-STD	¥ 90,000
PC-9801M2(640K)	¥ 20,000	PC-9801N	¥ 60,000	PC-TV353	¥ 25,000	PC-386P-STD	¥140,000
PC-9801M3(640K)	¥ 25,000	PC-9801NV	¥ 75,000	PC-KD881	¥ 37,000	(SHARP)	
PC-9801VF2(640K)	¥ 25,000	PC-9801NS	¥ 85,000	PC-KD882	¥ 30,000	X68000	¥ 80,000
PC-9801U2(640K)	¥ 6,000	PC-9801NS-20	¥120,000	C15M-320	¥ 23,000	X68000 ACE	¥100,000
PC-9801VM2(640K)	¥ 45,000	PC-9801NS/E	¥125,000	(MSX)		X68000 ACE/HD	¥110,000
PC-9801UV2(640K)	¥ 45,000	PC-9801NS/E-40	¥150,000	FS-A1WX	¥ 15,000	X68000 PRO	¥100,000
PC-9801VM21	¥ 60,000	PC-9801NS/T	¥150,000	FS-A1WSX	¥ 17,000	X68000 PRO2	¥105,000
PC-9801UV21	¥ 60,000	PC-9801NC	¥260,000	FS-A1ST	¥ 23,000	X68000 PRO/HD	¥120,000
PC-9801VM11	¥ 65,000	PC-9801LX2	¥ 40,000	FS-A1GT	¥ 35,000	X68000 PRO2/HD	¥125,000
PC-9801UV11	¥ 65,000	PC-9801LS2	¥ 60,000	HB-F1XDJ	¥ 13,000	X68000 EXPERT	¥115,000
PC-9801VX21	¥ 80,000	PC-9801CV21	¥100,000	HB-F1XV	¥ 18,000	X68000 EXPERT2	¥120,000
PC-9801UX21	¥ 80,000	PC-98XL/2	¥ 82,000	(EPSON)		X68000 EXPERT/HD	¥135,000
PC-9801RX2	¥105,000	PC-98XL/4	¥ 88,000	PC-286-STD	¥ 33,000	X68000 EXPERT2/HD	¥140,000
PC-9801RX21	¥110,000	PC-98XLダブル	¥130,000	PC-286VS-STD	¥ 75,000	X68000 SUPER	¥130,000
PC-9801RX51	¥125,000	PC-98RL/5	¥220,000	PC-286VG-STD	¥ 87,000	X68000 SUPER/HD	¥160,000
PC-9801EX2	¥110,000	PC-KD854	¥ 20,000	PC-286C-STD	¥ 60,000	X68000 XVI	¥190,000
PC-9801EX4	¥115,000	PC-KD853	¥ 23,000	PC-286LE-STD	¥ 30,000	X68000 XVI/HD	¥220,000
PC-9801RS21	¥140,000	PC-KD854N	¥ 23,000	PC-286LS-STD	¥ 75,000	CZ-600D	¥ 30,000
PC-9801RS51	¥155,000	PC-KD853N	¥ 25,000	PC-386-STD	¥140,000	CZ-611D	¥ 35,000
PC-9801ES2	¥140,000	PC-KD551	¥ 15,000	PC-386M-STD	¥125,000	CZ-612D	¥ 50,000
PC-9801RA21	¥180,000	PC-KD862	¥ 20,000	PC-386G-STD	¥150,000	CZ-613D	¥ 55,000
PC-9801RA51	¥195,000	PC-KD863S	¥ 23,000	PC-286BOOK-STD	¥ 65,000	●2MB実装状態の価格です。	

●記載されている機種以外にも高額買い取り行っています。

中古ゲームソフト買取表

●送料として価格から500円を引かせていただきます。

タイトル	対応機種	買取価格	タイトル	対応機種	買取価格	タイトル	対応機種	買取価格	タイトル	対応機種	買取価格
アンジェラスII～ホーリーナイト～	PC98	¥3,000	Dr.STOP	PC98	¥2,500	インフェスステーション～沈黙の惑星～	TOWNS	¥3,500	ヴェルスナーグ戦乱	X68K	¥3,200
ウィザードリィ:BCF	PC98	¥4,500	ドラゴンプリンセス～竜の伝説～	PC98	¥2,800	エメラルドドラゴン	TOWNS	¥4,500	エイリアンシンドローム	X68K	¥1,800
エアーコンバットII	PC98	¥2,000	Bacta	PC98	¥2,200	エ　ル	TOWNS	¥2,500	華麗なる人生	X68K	¥2,500
川中島異聞録	PC98	¥2,500	ビースト	PC98	¥2,000	斬II　FM-TOWNSスペシャル	TOWNS	¥4,500	グラディウスII	X68K	¥3,200
機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション	PC98	¥3,000	ふしぎの海のナディア	PC98	¥5,000	シャングリラ	TOWNS	¥2,800	コンチネンタル	X68K	¥2,500
幻影都市	PC98	¥3,000	プリンセスメーカー	PC98	¥4,000	スーパーリアル麻雀PII&PIII	TOWNS	¥4,200	ジェノサイド2	X68K	¥2,800
三国志III	PC98	¥5,000	ぽっぷるメイル	PC98	¥3,200	関ヶ原	TOWNS	¥4,000	スターウォーズ	X68K	¥2,500
シュヴァルツシルトIII	PC98	¥4,200	マーシャルエイジ	PC98	¥2,500	第4のユニット〔ワイアット〕	TOWNS	¥4,000	天神乱魔	X68K	¥2,800
雀豪 3	PC98	¥3,000	マイト&マジックIII	PC98	¥3,500	ドラゴンナイトIII	TOWNS	¥3,000	ドラゴンナイトIII	X68K	¥2,500
ジョーカー	PC98	¥1,800	マスターオブエレメンタル	PC98	¥2,800	ナイトメア	TOWNS	¥4,000	パロディウスだ!	X68K	¥2,000
ジョーカーII	PC98	¥2,200	魔導物語1-2-3	PC98	¥3,200	富士通Air Warrior	TOWNS	¥3,000	英雄伝説II	PC88	¥3,500
SUZAKU(スザク)	PC98	¥3,000	蘭丸	PC98	¥3,000	ブランディッシュ	TOWNS	¥3,500	銀河英雄伝説IIDXset	PC88	¥3,000
ソードダンサー	PC98	¥3,500	レッサーメルン	PC98	¥3,200	妖獣倶楽部カスタム	TOWNS	¥2,500	ぽっぷるメイル	PC88	¥3,000
太閤立志伝	PC98	¥3,500	レッスルエンジェル	PC98	¥2,500	ランスIII	TOWNS	¥3,000	ビースト	MSX	¥2,000
天神乱魔	PC98	¥2,500	レミングス	PC98	¥2,500	LOOM	TOWNS	¥3,000	プリンセスメーカー	MSX	¥4,800
DOR	PC98	¥2,000	ロードス島戦記II	PC98	¥3,000	レミングス	TOWNS	¥3,000	らんま1/2～飛龍伝説～	MSX	¥3,800

新品パソコン大特価!

PC-9801FA2/U2 定価¥458,000
CU-14KD 定価¥ 89,800
定価合計¥547,800

CPU:486 16MHz
CRT:ドットピッチ0.28mm
ノングレ、帯電防止



スタンバイ特価中!

PC-286C-STD 定価¥168,000
CU-14KD 定価¥ 74,800
定価合計¥332,800

CPU:80286
音源ボード付
3.5インチ2FDDX2
CRT:ドットピッチ0.31mm
ゲームにビジネスに大活躍!!



スタンバイ大特価

PC-9801DX2/U2 定価¥318,000
XC-1498CII 定価¥107,000
定価合計¥425,000

CPU:80286 12MHz
サウンドボード付!!
CRT:三菱得意のブラウン管、ドットピッチ0.28mm、パーソナルコンピューターのスタンダード



¥すぐTELを!!

CRTフェア!!

CU-14FD	定価¥ 74,800
CU-14KD	定価¥ 89,800
XC-1498CII	定価¥107,000
PC-KD882	定価¥ 89,800
PC-KD881	定価¥118,000
PC-KD854N	定価¥ 84,800

すべて大特価!!

只今、動産保険サービス中!!

※ただし20万円以上お買い上げの方

もしもの時に大いに役立つ3つの特典!

その1
運搬中の事故(落としたり、ノートパソコン等持ち運びのさい安心です。)

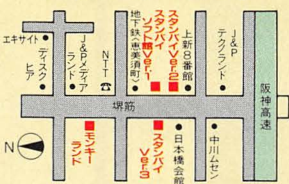
その2
ドロボー、盗難等で被害を受けた場合。

その3
コーヒー等飲物をこぼして破損した場合。

※20万円以下でもお安く加入することが出来ます。すぐお問い合わせを!!

直接、ご来店のお客様はこちらへ〈年中無休〉

大阪スタンバイ



●**大阪Ver.1** ゲームソフト専門店(ソフト販売、買取り)
☎06-641-2225
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(ヒロセビル)

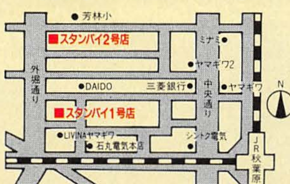
●**大阪Ver.2** PC-98、EPSON専門店(ハード販売、買取り)
☎06-641-0505
〒556 大阪市浪速区日本橋5-7-19(KMビル)

●**大阪Ver.3** パソコン、ワープロ総合店(ハード、ソフト販売買取り)
☎06-641-1971
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)

営業時間　平　日 AM11:00～PM7:00
　　　　　土日・祝 AM10:00～PM7:00

■振込先 東海銀行摂津支店 当座330141

東京スタンバイ



●**東京1号店**
☎03-3258-8955
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)

●**東京2号店**
☎03-3252-0290
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(槙町ビル)

営業時間　平日・土 AM11:00～PM7:00
　　　　　日・祝 AM10:00～PM7:00

■振込先 東海銀行秋葉原支店 普通546013

SRG ★買取り・下取りもおまかせください
STAND-BY

買取り、下取りご希望の方は!!

① TELでご連絡下さい。(機種、お値段等)
② 買取り、下取りには身分証明書(免許証等)と印鑑が必要です。
③ 簡単な動作チェック後、即お支払い、又は商品購入!!
④ 遠方の方は、宅急便などで送って下さい。そのさいに、お名前、住所、TEL、買取り、下取り(下取りなら希望商品)と書いた紙を一緒に入れて送っていただければOK!!
送金方法は現金書留、銀行振込みがありますので、それもお忘れなく!!



社団法人日本通信販売協会会員

●東京店、大阪店と価格が違う場合がありますのでご注意下さい。
●価格は変動しますのでTELでご確認ください。
●東京・大阪で在庫の確認を行ってください。
●送料・消費税は料金に含まれておりません。

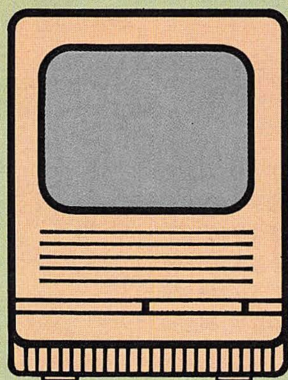
マックの映像が 大

▼21ピンRGB出力



大型画面を使ったプレゼンテーションやVTRの映像編集に威力を発揮します。

Macintoshのモニタ出力は，通常の400ラインのモニタより解像度が高く専用のモニタTVが必要ですが，このXMAC-1を利用することで，水平周波数15kHz，200ラインのモニタTVでMacintoshの映像を楽しむことができます。



サウンド出力へ(ステレオミニジャックケーブル付属)

モニタ出力へ(専用15ピンDサブケーブル付属)

21ピン アナログRGB出力
(200ラインモニタTVへ)

ビデオカード
選択スイッチ

御使用可能なモデル

APPLE社4.8、8.24などのビデオカードやその他264/SE30、264、8/24S、364などのビデオカードを装着したMacintosh SE/30、IIcx、IIci、IIfx、Quadraなど(IIsiはNubus Adapter Cardとビデオカードが必要)

ステレオサウンド出力、
ビデオ出力、
S映像出力
家庭用TV、VTRなどへ



ACアダプタ付属



※上記イラストは製品と一部異なる場合があります。

型TVで見れる。

▼S出力



▼ビデオ出力



この画面は、MACRO MIND DIRECTOR 2.0で作成されたデータです。 ©1990-1991 MACRO MIND DIRECTOR INC.

アナログRGB/S/ビデオ同時出力可能。

〈主な利用〉

200ラインアナログRGB出力(21ピン)の他に,"S-映像信号"や"ビデオ信号"も同時に出力されています(マルチ出力)。

S-映像端子やビデオ入力端子を持った家庭用のTV,100インチサイズ液晶プロジェクターなどでの利用,Machintosh画面のVTR録画も可能です。24ビットビデオカードの利用で1670万色のリアルな色彩を余すことなく活用できます。

また,Macintoshからのステレオサウンドを XMAC-1のステレオ入力端子に入力すれば,これによりMacintoshで作成したアニメーションをそのままサンプリングサウンドと共にVTRに録画することができます。

接続に必要な15p-15p Dサブケーブルやサウンド用のステレオミニジャックケーブルが付属していますから,購入した直後から楽しめます。

大型大画面を利用してのデモンストレーションやプレゼンテーションやVTRを利用しての映像製作に威力を発揮します。

〈接続方法〉

接続方法はとても簡単です。Macintosh ビデオカードから出力されるモニタ出力を付属のケーブルを使って,XMAC-1の15ピンモニタ入力端子に接続すればOKです。

XMAC-1本体にあるビデオカードセレクトスイッチ(APL↔ANY)をビデオカードメーカーに合わせた後,Macintoshをリスタートさせれば XMAC-1からは,200ラインのアナログRGB,S映像出力ビデオ出力が全て同時に出力されます。

御使用には,4.8,8.24,264/SE30,264,8/24S,364などのビデオカードが必要です。これらのビデオカードを装着しているMacintoshであれば,XMAC-1の利用が可能です。

〈注意〉

画面がチラついて見えますが,これはビデオカードの問題で,異常ではありません(8.24カードの256モードはフリッカーレス)。スキャンレートの関係で画面の全ての範囲は映りません(512×384ドットの範囲が有効)。

XMAC-1

Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

標準価格27,800円(税別) 好評発売中

発売元 電波新聞社出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

PC98/286の画面が大型テレビに映る！ビデオに録画できる！



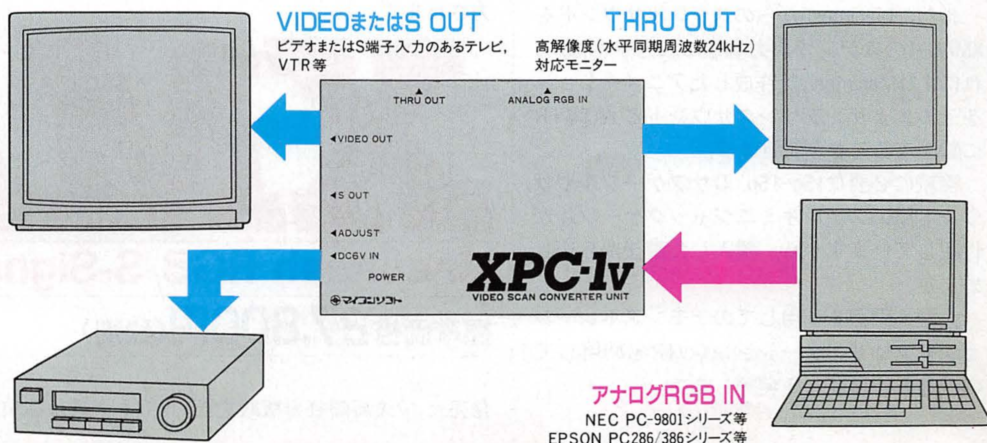


標準価格41,800円(税別)

5月下旬発売

XPC-1vはNEC PC-9801シリーズ, EPSON PC-286/386シリーズなど24kHzアナログRGB映像出力をビデオまたはS端子の出力に変換するユニットです。

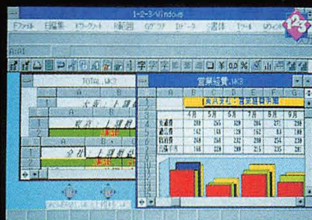
PC-98, 286/386など24kHzのアナログRGB出力を見るためには，従来は高解像度(400ライン)対応の専用モニターが必要でした。
XPC-1vをお使いになると，この24kHzの信号をNTSC標準信号(15kHz)に変換してS端子またはビデオ端子のある家庭用テレビなどで見ることができ，ビデオ映像として録画することもできます。また，24kHzの信号をスルー端子によって，同時にパソコンモニターに出力できますので，プレゼンテーションを行なう際にも便利な設計となっています。

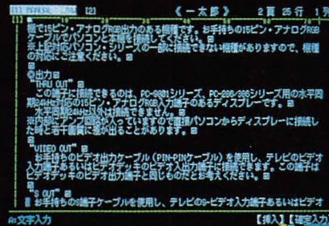


マイコンソフト

表計算ソフト　　ワープロソフト　　ゲームソフト

RGB

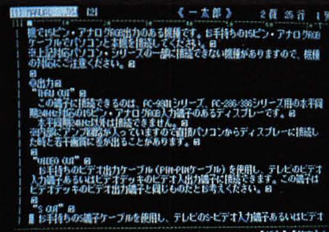






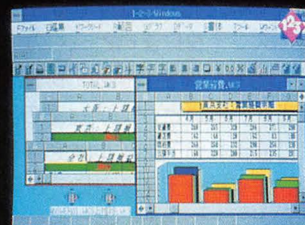
VIDEO

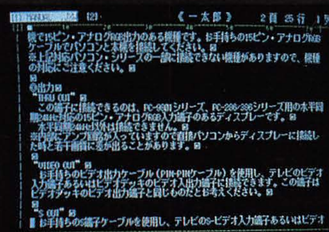






S







Lotus Development corporation
Lotusと1-2-3はロータスディベロップメント コーポレーションの登録商標です。この画面はロータス1-2-3で撮影したものです。

この画面は㈱ジャストシステムが著作権を有する一太郎Ver.3を例用して作成したものです。

©KOEI CO., LTD.
この画面は三國志IIIで撮影したものです。

PC-98/286用スキャンコンバーター・ユニット

XPC-1v

VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

XPC-1vは，映像信号を変換する機械です。ご利用になるためには，この製品の他に，入力側に接続する映像信号機器と出力側に接続するテレビ，ビデオ等，そしてそれらを接続するためのケーブルが必要になります。

●入力側に接続できるもの

水平同期周波数24kHz（高解像度，400ラインモード）15ピンアナログRGB映像出力信号を持つ機器

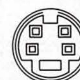
NEC：PC-9801シリーズ（VM以降）
PC-98NOTE（NSE以降）※

EPSON：PC-286/386シリーズ
PC CLUB
PC-286NOTE/386NOTE※

※メーカー純正またはサードパーティ製のアナログRGB出力用のアダプターが必要です。詳しくは各メーカーにお問い合わせください。
※15ピンアナログRGBモニター用ケーブルが必要です。パソコン・ショップなどでお求めください。
※XPC-1vは24kHz出力専用です。31kHzや15kHz出力時の動作は保証されません。

●出力側に接続できるもの

ビデオ入力端子（ピンジャック）を持つテレビ，モニターS端子入力を持つテレビ，モニターVTR（ビデオデッキなど）S端子入力を持つVTRビデオプロジェクター15ピン入力端子を持つ，24kHz対応のモニターなど



S端子コネクター（4PIN mini DIN）

15ピンアナログRGB端子（15PIN D-SUB）

※パソコンからXPC-1vへ接続する15ピンアナログRGBモニター用ケーブルは入っておりません，パソコンショップなどでお求め下さい。また，XPC-1vから家庭用モニターに接続する。S端子ケーブル，ビデオ出力ケーブルも入っておりません。家電販売店又はパソコンショップなどでお求め下さい。
※音声は入力側機器から直接とってください。　例：PC-98のFM音源ボードのLINE OUTなど。

企画開発　マイコンソフト㈱（電波新聞社大阪本社内）
〒530　大阪府大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル　TEL 06-203-2827

発売元　電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL 03-3445-6111（大代表）

一人でも多くの方に活用してもらいたい……。(Diet制作者：Teddy Matsumoto)

PC-9801シリーズ用 高速ファイル圧縮ソフト『Diet』

3,800円(メディア：5/3.5インチ2HD FDD)

私もこんなに痩せられた！感謝の電子Eメールが作者に殺到!!

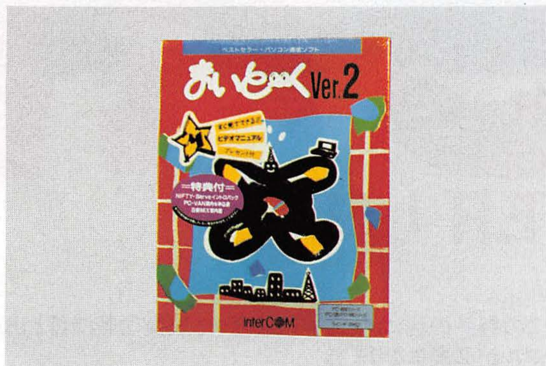


やった!! 通信ソフトをダイエットしたら，98noteにいきなり98KB(キロバイト)の空きエリアが出現したゾ！

Dietの特徴のひとつは実行型ファイルと呼ばれるアプリケーションソフトの中枢部分を圧縮して，ファイルサイズを小さくすることです。Dietでは実行型ファイルを圧縮しても，見かけ上はなんら変わることなく使えます。魔法みたいな話ですが，実際，実行型ファイルを一度Dietした後，そのファイルがDietしてあるかどうかも忘れてしまうほどです。

■通信ソフトのCCT-98IIの実行型ファイルCCT.EXEは約216キロバイトですが，このプログラムをDietすれば約121キロバイトになります。ファイルサイズにして44%，95キロバイトの減少で，使用に際しては今までとなんら変わらない使用感が得られます。つまり，CCT.EXEをDietするだけで，ディスクにいきなり95キロバイトの空きエリアを出現させられるのです。

■まいと～くVer.2もDietすれば，2HDタイプのフロッピーディスク1枚にまいと～くの全ファイルとATOK7.DICなどの漢字変換用の辞書を入れてもまだ余裕があります。まいと～くVer.2の実行用フロッピーディスクに含まれるファイルは全部で約600Kバイト。1枚のフロッピーディスクに，さらに漢字変換用の辞書を入れようとすると，ギリギリかモノによっては入りきらない辞書もあります。ところがこれらをDietすると約340Kバイトに圧縮されます(常駐モードの場合)，Dietすることで余った260Kバイトをうまく使えば辞書も余裕で入りますし，ちょっとしたツール・プログラムをRAMディスクに入れておくこともできるようになります。



通信ソフトもDietすればラクラク持ち運び



ロータス1-2-3もDietすればデータとシステムが1枚に！

ユーザーの声

千代田区の会社員K氏

Let'sアイリスで登録した顧客データベースのバックアップがフロッピー5枚分にもなって不便を感じていたところ，このDietのおかげでフロッピー1枚分のメモリサイズに収められ，作業能率が格段にアップしました。



※『Diet』はTeddy Matsumoto氏が制作し，フリーウエア・ソフトとしてパソコン通信等を通じて配布され，特にハイエンド・ユーザーに定評のある，高速ファイル圧縮ソフトです。本商品は，通信等，本ソフトを入手する環境にないユーザーに対して頒布することを目的に企画されたもので，操作方法等の解説書の他，ソフト自体に，初心者，ユーザーでも，手持ちのソフトに簡単に組み込める手順をプログラムしてあります。
※本ソフトを使用してデータやアプリケーションソフトに不具合が生じても，作者及び当社は，その責を負いません。重要なデータやソフトはバックアップを取ってお使いください。





えっ！ フロッピー5枚分のデータが，たった1枚のフロッピーに入るって?!

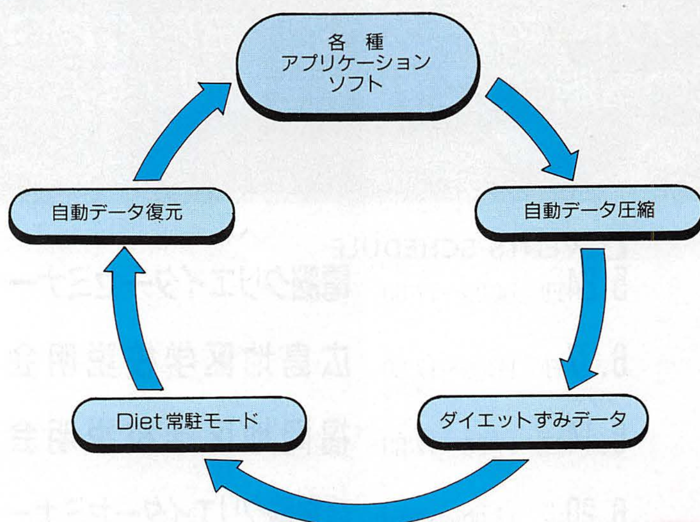
Dietでは常駐モードという機能をうまく使うことによって，データも圧縮できます。データベースやワープロなどでは，プログラム自体よりもデータファイルの方が大きくなることが多いようです。このような場合，Dietでプログラムを圧縮するだけではなく，データをDietしておき,常駐モードで使用すればより効果的です。

■データベースのデータは大きなものでは数Mバイトにもなります。Dietすることで5割から8割はファイルサイズが減少しますから,それだけDietの効果も大きいわけです。データをDietして使う場合は,常駐モードと言って，常にデータの出入りを監視していてDiet済みのファイルがくると自動的に復元するような機能で使うことにより,使用者はDietの存在を意識することなくデータベースが使えるわけです。

■一太郎DashにもDiet。一太郎Dashの場合プログラム自体がオーバーレイという特殊な方法を使っているため実行型ファイルとしてはDietできません。Dietには常駐モードを使ってオーバーレイをDietする機能もあるのですが,一太郎Dashはかなり頻繁にディスクをアクセスするために，いちいち圧縮と復元をせねばならず，時間がかかりすぎてしまいます。そこで一太郎Dashではプログラムの圧縮は諦めて，文書ファイルの圧縮のほうに焦点を絞った方が賢明のようです。

常駐モードで簡単ダイエット

本書に付属しているDietプログラムの画面に表示されたアプリケーション・ソフトは，画面の指示に従って作業するとDietを常駐させてしまえます。ワープロ文書や表計算・データベースなどのデータは自動的にダイエットされて記録されます。しかも常駐モードのDietは，アプリケーション・ソフトからのデータ保存，データ読込み命令があれば影もなく現れて，データの圧縮・復元を行ないますので，ユーザーはDietソフトの存在を意識せずに各種アプリケーション・ソフトを使うことができます。



発売元：電波新聞社 出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

通販センター 5周年記念セール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧……………………秋葉原の東映無線

超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回　数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター
通信販売・クレジット | TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㊂9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

安いけど全部新品だョ!!



新製品 98NOTE SX/T

注番B06-01 ➡PC-9801NS/T40仕様
PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
+TR40NSE(E)(テクノジャパン、内蔵型40MB HDD、PC-9801NS/T専用)
¥367,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-02 ➡PC-9801NS/T120仕様
PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
+びるとN120(緑電子、内蔵型120MB HDD、PC-9801NS/T専用)
¥416,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-03
PC-9801DS・DS/U2
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥442,800➡ ??%OFF ~~¥260,000~~

注番B06-04
PC-9801DS2・DS/U2
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
+HG-4800PC(エプソン、15″インクジェット、48×48)
¥790,800➡ 58%OFF ¥329,000

注番B06-05 ➡新製品
PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486・16MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥542,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-06
PC-9801FA・FA/U2(CPU:80486・16MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
+HG-4800PC(エプソン、15″インクジェット、48×48)
¥890,800➡ ??%OFF ¥440,000

秋葉原で初めて FMショップ会加入

注番B06-07
FMTW2UX20(FMTOWNSⅡ-UX20)
+FMT-KB101A/202A(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF ¥226,000

注番B06-08
FMTW2CX20(FMTOWNSⅡ-CX20)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥426,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体+モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B06-09 ➡PC-9801NS/T125仕様
PC-9801NS/T
+EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD)
¥418,000➡ ??%OFF ~~¥325,000~~

注番B06-10 ➡PC-9801NC40仕様
PC-9801NC(ノート型、カラー液晶)
+PC-9801NS/E35(NEC、内蔵型40MB HDD)
¥738,000➡ 32%OFF ¥498,000

注番B06-11 ➡PC-9801NC80仕様
PC-9801NC(ノート型、カラー液晶)
+びるとN80(緑電子、内蔵型80MB HDD)
¥706,000➡ 26%OFF ¥518,000

注番B06-12
PC-9801NC(ノート型、カラー液晶)
+びるとN120(緑電子、内蔵型120MB)
+VP-4800(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル
¥1,061,000➡ 41%OFF ¥618,000

注番B06-13 ➡限定超特価
PC-98XL²(32ビット、ハイレゾ対応、40MB HDD内蔵)
+FCD-203DW
(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応)
¥1,386,000➡ 64%OFF ¥498,000

注番B06-14 ➡限定超特価
PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,000➡ 54%OFF ¥198,000

注番B06-15
PC-9801UF
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥302,800➡ ??%OFF ~~¥200,000~~

注番B06-16
PC-9801NS/T
+びるとN120(緑電子、内蔵型120MB、PC-9801NS/専用)
+BJ-10Vselect(キャノン、インクジェットプリンター)
+ノート用プリンターケーブル
¥502,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-17
PC-9801NS/T
+VP-4800(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル
¥623,000➡ 54%OFF ¥282,000

注番B06-18 NEC COMSTARZ CLUB24/5
2400bps全二重モデム
MNPクラス5、CCITT V42bis、メモリバックアップ機能
¥39,800➡ 40%OFF ¥23,800

注番B06-19 ➡限定超特価
PC-386V-STD(CPU:80386・20MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥582,800➡ 52%OFF ¥284,000

注番B06-20
PC-286VJ5
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥312,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-21
PC CLUB(CPU:80286・10MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ 51%OFF ¥124,000

注番B06-22 ➡トランスポータブルセット
FMR-50NB1
+FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
+FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
+CB-98LW(キャリングバッグ)
¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B06-23
FMR-50NX5(20MB HDD内蔵)
+FMPR-204B(富士通、カラー熱転写プリンター)
+FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
¥436,800➡ 48%OFF ¥227,000

注番B06-24
PC-386VR-STD
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,000➡ 51%OFF ¥212,000

注番B06-25 ➡40MB仕様(絶対安い)
FMTOWNS-20F
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
+HDαmini-FM40(シー・ティー・エス、40MBハードディスク、SCSI)
¥612,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-26
FMTOWNS-40H(40MB HDD内蔵)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥536,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B06-27
FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥722,800➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 全国無料出張修理
- 粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC CLUB(エプソン、16ビット)…… ~~¥110,000~~
②PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥165,000
③PC-9801NS/E40(NEC、32ビット、ノート型、40MB HDD内蔵)……¥258,000
④PC-9801DA2・DA/U2(NEC、32ビット)……TOEI大特価
⑤PC-9801RS51(NEC、32ビット、40MB HDD内蔵)……¥238,000
⑥CMT-D14UDLS(サンヨー14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)……¥89,800
⑦CR-5500(エプソン、15型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーモル)…… ~~¥99,800~~
⑧FCD-203W(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)…… ~~¥398,000~~
⑨PC-TV454(NEC、15型パソコンTV、0.39mmドットピッチ、TVが見れる)¥76,000
⑩HG-4800PC(エプソン、15″インクジェット、48×48ドット)……¥89,800
⑪VP-4800PC(エプソン、15″ドット、48×48ドット)……¥84,800
⑫XP-2000PC(エプソン、15″ドット、48/24デュアルヘッド)……¥89,800
⑬VP-1500PC(エプソン、15″ドット)……¥59,800
⑭VP-950PC(エプソン、10″ドット)……¥49,800
⑮PR-30T(日本アールイーエム、10″ドット、富士通用)……¥49,800
⑯PC-PR101E(NEC、10″ドット)……¥39,800
⑰PC-PR150T(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥42,000
⑱PC-PR150V(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥59,800
⑲PC-PR201T(NEC、15″カラー熱転写)……¥39,800
⑳FMPR-204B(富士通、カラー熱転写)……¥39,800
㉑PCLHD20(エプソン、20MB HDD、PC、286LS/LST/386LS/LSC/LSX用)……¥32,000
㉒Little Z40(緑電子、40MB HDD、SASI、増設可)……¥49,800
㉓PC-9801NS/E35(NEC、内蔵型40MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T専用)……¥55,000
㉔EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T用)…… ~~¥104,000~~
㉕びるとN-120(緑電子、内蔵型120MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T・NC専用)…… ~~¥104,000~~
㉖RCN-1000(メルコ、1MB RAM、PC-9801N/NS用)……¥10,000
㉗PC-9801-12K(NEC、第二水準漢字ROM、PC-9801F/M用)……¥10,200
㉘16C-98(16色カード:4096色中16色表示、PC-9801VF/VM用)……¥12,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B06-28
※OAチェアー(別売)
- 寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
- 背面コード収納ケース付
- コード落とし(2個)付
- 下棚板45㎜間隔3段階可動
- 大型ロック式キャスター付

¥84,000➡¥63,800

注番B06-29
- 寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
- キーボードテーブルスライド収納式
- B4判トレー付
- ロック式キャスター付
- 上部左右棚板3段階可動

TOEI大特価➡¥39,800

注番B06-30
※OAチェアー(別売)
- 寸法:870(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

※サイドテーブル ¥7,800(別売)

¥48,000➡¥29,000

注番B06-31
- 寸法:610(W) 1283(H) 700(D)
- 2Pコンセント付
- データスタンド付
- コード収納ケース付
- ロック式キャスター付
- 棚板2段階可動

¥38,000➡¥19,800

注番B06-32
- 寸法:640(W) 1200(H) 700(D)
- ロック式キャスター付

TOEI大特価➡¥9,800

注番B06-33 ➡パソコンデスク&イス
- 寸法:650(W) 1285(H) 650(D)
- ロック式キャスター
- 中棚板3段階可動
- イス(座上下ガスシリンダータイプ)

TOEI大特価➡¥27,200

注番B06-34
※OAチェアー(別売)
- 振動吸収デスク
- 寸法:635(W) 1287(H) 646(D)
- 天板振動吸収装置付
- 2Pコンセント付
- コード収納ケース付
- 耐振用アジャスター4個/キャスター2個付
- 棚板2段階可動

※データスタンド ¥12,000(別売)
ペーパーストレージ¥3,950(別売)

¥48,800➡¥32,000

注番B06-35
- 机上型パソコンデスク
- 寸法:635(W) 690(H) 420(D)
- キーボードテーブルスライド収納式

TOEI大特価➡¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. **東映無線株式会社**

—東映ショップ御案内—

■マイコン・計測器・アンテナ
- ラジオセンター店/TEL.03-3253-0987㈹
- ラジオデパート店/TEL.03-3251-1014㈹
- テクノハウス東映/TEL.03-3253-9896㈹

■オーディオ・CD・LD
- 秋葉原駅前店/TEL.03-3253-5741㈹

OAチェアー

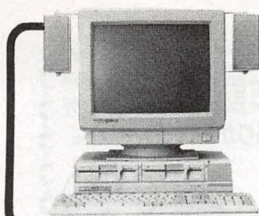
私も重役気分!!

注番B06-36
- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価➡¥24,800

注番B06-37
- 座上下ガスシリンダータイプ
- 背もたれ高さ調節可
- 背もたれ奥行き調節可
- 5本足キャスター

TOEI大特価➡¥11,000



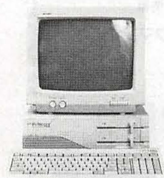
おすすめ中古セット

NEC
PC-8801MA 中古品
標準価格￥198,000→特価**￥35,000**
カラーディスプレイセット価格
SHARP
CU-14FD 新品
合計価格￥272,800→特価**￥77,800**

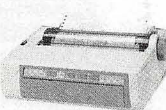


おすすめ中古セット

NEC
PC-9801VX4 中古品
標準価格￥693,000→特価**￥128,000**
NEC
PC-TV451 中古品
標準価格￥156,000→特価**￥ 42,000**
セット特別価格￥849,000→特価**￥166,000**



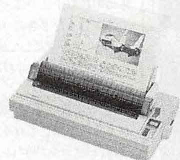
中古品
NEC
PC-9801RX4
￥566,000→**￥148,000**



中古品
NEC
PC-PR101E2
(80桁24ドット)
￥89,800→**￥32,000**



新品限定品
EPSON
PC-286C-STD
￥168,000→**￥ 98,000**



中古品
CITIZEN
CKP-15
(136桁24ドット)
￥108,000→**￥47,800**

特選中古リスト

NEC

本体

PC-8801MKⅡMR	￥238,000→	￥ 28,000
PC-8801MH	￥208,000→	￥ 32,000
PC-8801MC1	￥169,000→	￥ 38,000
PC-9801M3	￥828,000→	￥ 58,000
PC-9801VF2	￥348,000→	￥ 38,000
PC-9801VM21	￥390,000→	￥ 88,000
PC-9801UV11	￥265,000→	￥ 88,000
PC-9801UX41	￥545,000→	￥138,000
PC-9801RX2	￥398,000→	￥128,000
PC-9801RA2	￥498,000→	￥208,000
PC-9801RA5	￥736,000→	￥248,000
PC-98XL/2	￥575,000→	￥128,000
PC-98LT/22	￥288,000→	￥ 68,000
PC-9801N	￥248,000→	￥ 98,000
PC-9801NS	￥298,000→	￥148,000
PC-9801NS/E	￥278,000→	￥168,000

ディスプレイ

PC-8853N (14"カラー/400L)	￥168,000→	￥ 30,000
PC-KD551K (14"カラー/400L)	￥ 99,800→	￥ 28,000
PC-KD851 (14"カラー/400L)	￥158,000→	￥ 40,000
PC-KD853N (14"カラー/400L)	￥118,000→	￥ 42,000
PC-KD863S (15"カラー/200・400L・スピーカー付)	￥118,000→	￥ 48,000
PC-TV451 (15"TVカラー/200・400L)	￥156,000→	￥ 45,000
N5911/L (14"グリーン/400L)	￥ 65,000→	￥ 25,000
N5913 (14"カラー/400L)	￥165,000→	￥ 35,000
N5913LG (14"カラー/400L)	￥138,000→	￥ 45,000
N5913U (14"カラー/400L)	￥120,000→	￥ 48,000
N5914 (液晶/400L)	￥ 88,000→	￥ 38,000
N5921 (14"グリーン/750L・ハイレゾ専用)	￥ 90,000→	￥ 28,000
N5923K (14"カラー/750L・ハイレゾ専用)	￥190,000→	￥ 52,000
N5924 (14"カラー/400・750L)	￥233,000→	￥ 98,000
N5925 (20"カラー/750・ハイレゾ専用)	￥598,000→	￥188,000

ディスクユニット

PC-8881 (8"2D×2)	￥442,000→	￥ 28,000
PC-9881K (8"2D×2)	￥320,000→	￥ 38,000
PC-9881N (8"2D×2)	￥320,000→	￥ 48,000
PC-9831-MF2 (5"2DD/2DD×2)	￥145,000→	￥ 42,000
PC-9831-UX31 (20MB・UX21専用内蔵ハードディスク)	￥200,000→	￥ 30,000
PC-98H51N (20MB・SASIハードディスク)	￥298,000→	￥ 25,000
PC-98H51L (20MB・SASIハードディスク)	￥218,000→	￥ 25,000
PC-HD020 (20MB・SCSIハードディスク)	￥158,000→	￥ 32,000

プリンタ・プリンタオプション

PWP-50WEX-PRI (文豪 CARRY WARD EX 専用プリンタ) 新品	￥ 40,000→	￥ 31,500
PC-PR101F2 (80桁・漢字24ドット)	￥138,000→	￥ 33,000
PC-PR150n (80桁・漢字48ドット熱転写) 新品限定20本	￥ 69,800→	￥ 44,800
PC-PR201/60 (136桁・漢字24ドット) 新品限定20本	￥135,000→	￥ 89,800
PC-PR201H (136桁・カラー漢字24ドット)	￥288,000→	￥ 45,000
PC-PR201H2 (136桁・カラー漢字24ドット)	￥245,000→	￥ 58,000
PC-PR201V (136桁・カラー漢字24ドット)	￥298,000→	￥ 75,000
PC-PR201J (136桁・カラー漢字24ドット)	￥215,000→	￥ 78,000
NM-5020L (136桁・高速印字漢字24ドット)	￥320,000→	￥ 98,000
PC-PR101-15 (PC-PR101・L・F・F2用ピンフィーダ)	￥ 9,000→	￥ 3,000
PC-PR104-03 (PC-PR104用シートガイド) 新品同様	￥ 2,100→	￥ 1,000
PC-PR201T-15 (PC-PR201T・TL・TH用ピンフィーダ)	￥ 10,000→	￥ 3,000
PC-PR201X-03 (PC-PR201/65A・80A・X・J用トラクタユニット)	￥ 20,000→	￥ 5,000
PC-PR201X-04 (PC-PR201/65A・80A・X・J用シートフィーダ)	￥ 50,000→	￥ 15,000
PC-PR201HC/H2/H3/V2用カラーインクリボン (6本1パック)	￥ 15,000→	￥ 6,000

NEC PCシリーズ周辺機器 新品限定品特価コーナー

WACHI/バスマウス98 (98用/400カウント) 新品	￥ 6,800→	￥ 2,800
WACHI/MKマウスⅡ (88/MSX/FM-AV用) 新品	￥ 7,800→	￥ 3,800
WACHI/バスマウス98Ⅱ (98用/100・200・400カウント切替式) 新品	￥ 8,800→	￥ 3,800
ヒートウェーブ/HM-100 (マウスカントチェンジャー) 新品	￥ 2,800→	￥ 1,800
WACHI/MK-1500 (マウスインターフェース) 新品	￥ 15,000→	￥ 9,800
SNE/INTER-8 (98用1MBインターフェイスボード) 新品	￥ 24,800→	￥ 15,000
SNE/リトルオーケストラLS (98用高機能FM音源ボード) 新品	￥ 20,000→	￥ 10,000
SNE/リトルオーケストラSS (98用高機能FM音源ボード) 新品	￥ 22,000→	￥ 11,000
SNE/GINGA-RX (98用プログラマブル10キー) 新品	￥ 34,000→	￥ 12,800
SNE/GINGA-10 (98N、NV、NS、LV、LX、T用10キー) 新品	￥ 12,000→	￥ 6,500
SNE/128K (98用増設128Kボード) 新品	￥ 8,000→	￥ 5,800
I/Oデータ/PIO-9234-256K (98用増設256Kボード) 新品	￥ 12,500→	￥ 9,800
I/Oデータ/PIO-9234G-0.5ML (98用増設512Kボード) 新品	￥ 17,000→	￥ 14,200
MITSUBISHI/XC-1498CⅡ (PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥107,000→	￥ 49,800
IDEXON/SR-7314 (PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥ 89,800→	￥ 48,000
SHARP/CU-14KD (PC-9801用カラーディスプレイ0.28ドットピッチ) 新品	￥ 89,800→	￥ 48,000
STAR/TX-24CL (PC-9801用80桁・漢字熱転写プリンタ) 新品限定品	￥ 69,800→	￥ 38,000

EPSON

PC-286LS-STD 新品限定品	￥478,000→	￥138,000
AP-300BK (80桁・48ドットカラー熱転写プリンタ) 新品同様	￥ 59,800→	￥ 38,000
AP-900PC (80桁・カラー漢字48ドット熱転写) 新品同様	￥ 94,800→	￥ 54,800
VP-1350PC (136桁・漢字24ドット) 新品同様	￥ 96,800→	￥ 52,800
VP-1600PC (136桁・漢字24ドット) 新品同様	￥125,000→	￥ 68,000
PC-LHD20 (20M内蔵用ハードディスク・286・386LS用) 新品同様	￥142,000→	￥ 29,800

FUJITSU・SHARP・TOSHIBA・その他

FUJITSU/FM77AV40EX	￥168,000→	￥ 48,000
FUJITSU/MB27607 (縦型FDユニット)	￥ 98,000→	￥ 10,000
FUJITSU/FM60-101 (RS232Cカード)	￥ 45,000→	￥ 10,000
FUJITSU/FMDPC232D (14"FM77対応・カラーディスプレイ)	￥ 89,800→	￥ 35,000
FUJITSU/FMPR-203W2 (80桁・カラー漢字熱転写プリンタ)	￥ 80,000→	￥ 25,000
FUJITSU/FMPR-201T-1 (トラクタフィーダ)	￥ 7,000→	￥ 3,000
SHARP/CZ-644C (X-68000 XVI HD) 新品	￥518,000→	￥349,000
SHARP/CZ-653C (X-68000 PRO Ⅱ) 新品	￥285,000→	￥148,000
SHARP/CZ-606D (15"400L/カラーディスプレイ) 新品同様	￥ 79,800→	￥ 59,800
SHARP/MZ-1P22 (カラー漢字サーマルプリンタ) 新品限定品	￥ 69,800→	￥ 25,000
SHARP/MD-12P1 (12"400L/グリーン)	￥ 39,800→	￥ 18,000
SHARP/12M-212C (12"200L/カラー)	￥ 99,800→	￥ 15,000
TOSHIBA/J3100GS001 (Dyna Book 286)	￥198,000→	￥ 88,000
TOSHIBA/J3100SX001P (Dyna Book 386)	￥298,000→	￥168,000
TOSHIBA/PWS-5016A (J3100SL001)	￥398,000→	￥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5269A (136桁・漢字ドットプリンタ)	￥268,000→	￥ 88,000
TOSHIBA/PWS-5271A (80桁・漢字熱転写プリンタ) 新品限定品	￥ 58,000→	￥ 44,800
STAR/TR-24CL/F (FM用80桁・カラー熱転写プリンタ)	￥ 69,800→	￥ 25,000
精工舎/SP-800F (FM77用80桁・漢字ドットプリンタ)	￥ 64,800→	￥ 12,000
APPLE/Macintosh Classic 2MB 1FD 新品同様	￥178,000→	￥139,000

クロネコヤマトの
伝言FAXで 最新 情報提供中!

J-DMA ビジネスにパソコンを使いたい方、ぜひご相談下さい。



コンピュータバンク

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

営業時間／平日AM9:30～PM8:00 土・休日AM9:30～PM6:00
臨時休業のお知らせ:5月30日(土)・31日(日)臨時休業になります

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

IPLの5年間完全保証

5年たっても泣かない完全保証の魅力!


IPLショールーム風景

パソコン及び周辺機器が「壊れたことがある」という人は全体の半数以上にのぼった。(日経パソコン1991.10.14より)
故障が起きたときの「完全」保証のポイントがうれしい。
「パソコンが故障して困るのは、それで日常業務が止まってしまうことだ。その対策として考えられるのが、代替機の用意である。
「自前で用意できない時は、必要な時に代替機を用意してくれる業者を探しておくとよいだろう。」
(日経パソコン1992.1.8より)

完全保証部 ☎0467(鎌倉)-24-0453



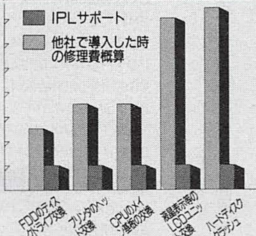
お客様 IPLの保証システム IPL

Q1 ハードディスククラッシュも保証してくれるのですか?	¥45,000~¥70,000以上費用がかかるところIPLなら無料
Q2 FDDのディスクドライブ交換も無料ですか?	もちろん。5年間、完全に保証できることは、我々の誇りです。
Q3 プリンタのヘッド交換も無料ですか?	メーカー保証は半年。¥35,000以上かかるところ無料
Q4 CPUメイン基板の交換も無料ですか?	¥35,000以上かかるところがIPLなら無料。
Q5 液晶表示等のLCDユニットの交換も無料ですか?	もちろん。¥25,000~¥70,000もかかる修理時実感。
Q6 すべての本体、周辺機器の修理が無料ですか?	もちろん。レーザープリンター、プロッタなどの高額も安心。

【無料で貸出します。】代替機の無料貸出
日頃は、あまり意識しないで使っているパソコンを修理に出す段となって、あわてます。すぐ、メンテナンス部へコレクトして下さい。車の代車サービスと同様に、IPLは、日本で唯一の代替機サービスを用意しています。(NEC,EPSON。但し、ノートブックタイプは除く。)

【交換します。】初期不良交換3カ月保証
しまった/動いてたのに、今になって……
さまざまな要因のテスト期間に3カ月間の初期不良交換期間を提供します。

【現金で返金します。】返品・交換30日保証
ソフトウェアを含むすべての製品の返品を、30日間受けるというポリシーを持っています。クレジットの場合、契約書を返却します。30日間の交換も自由です。(未開封の場合。)それは言葉をこえた約束です。



お申し込み方法

IPLカードの場合
お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。



ソフトや消耗品、書籍の購入、ゲーム一本からハードの追加買替え等、チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャシングサービスの利用もできます。

IPLテレカプレゼント中

お電話の場合
0467-24-7511

おハガキの場合
〒248鎌倉市雪の下4-1-12
(株)IPL商品管理部
Bマガ係

FAXの場合
お申し込み、御見積書、カタログ請求などお申し付けください。
0467-24-0561
(24時間受付)

お支払い方法

後払い
ご指定預金口座より自動振替になります。

翌月一括払い
万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です。(年会費などの費用負担はありません)

ステップアップクレジット
お客様のライフスタイルに合わせて1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、ボーナス0円、2年目は月々5,000円、ボーナスは3年目からというようにお支払い。

ボーナス一括払い
もう、いまから今年の冬のボーナス一括払いが可能です。ボーナスだけの2回、4、8、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。

9カ月先からお支払い
2カ月先、3カ月先~9カ月先からのお支払いを開始できます。84回までの自由な回数が頭金なしで設定できます。

カレッジクレジット
大学生や専門学校生を対象としたクレジット。定額の支払いから始めて、就職したら増額というような収入に合わせた設定が可能です。通常、保証人は必要ありません。

現金
ご注文明細書をお届けいたします。ご確認の上、銀行振込、現金書留でご入金ください。

銀行振込
三菱銀行 鎌倉支店 普 4956791 振込先 株アイピーエル
第一勧業銀行 鎌倉支店 普 1180564

商品到着払い
代引き手数料が必要になります。

お届け IPLはすべての商品が送料無料です。(一部、航空便は除く)配達日指定OK。輸送中トラブルも当社が責任もって対応します。

全国IPL EXPRESS 受付時間 AM10:00~PM8:00 (月~土・祝日)

鎌倉本社 0467-24-7511	銀座 03-3541-3058	青山 03-3470-0061	大阪 06-311-2736
札幌 011-621-1444	仙台 022-266-0531	広島 082-293-7881	福岡 092-481-2644

「IPL 10周年記念」。好評につき第3弾 ありがとう。プレゼント。

拝啓、IPLは創立10周年を迎えました。心から、ありがとうを申し上げたいと思います。そこでIPLを支えて下さった皆様に感謝の意を込めまして10周年記念プレゼントをお届けしたいと存じます。今後も私共の手を経て、お客様に届けられた製品が、気持ち良く、充分に、その任を果たしてくれますよう、さらなる10年へ——。



I賞 DATA Discman 3名
読む、見る、聞く情報
データ ディスクマン

5/1~5/31(消印有効)迄に当社で製品をお申し込みの方全員より抽選いたします。
当選発表はBマガ8月号に掲載します。

P賞 PA-X1 3名



99gのコンパクトボディに、英和・和英機能も備えた11大機能付。ICカード使用可。
電子手帳

カラダを揺さぶるような超重低音。CDもゲームも迫力のリアル感!
パナソニック ヘッドホン
L賞 RP-F5 5名

安心できるサポート

システムエンジニアが電話一本の距離にいてサポートしています。

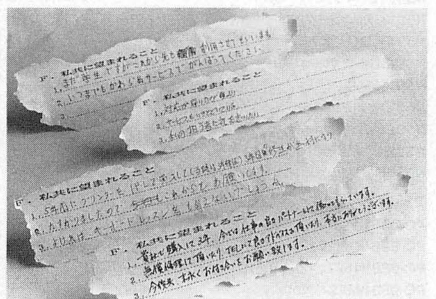
ビギナーズ部 ☎0467-24-0941
「全くの初心者なんですが……」「何を選んだらよいかわかりません。」機種の選定、セットの自由な構築にお答えします。今日からパソコン、という方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

テクニカル部 ☎0467-24-2040
効率的なRAMディスクの使い方、ハードディスクの選択、機種のレベルアップ、プロテクトメモリとEMSメモリをどう配分するか等、トータルにサポートします。パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

Windows室 CAD室 マルチメディア室
さらに充分な構築のために各専門分野別にお答えします。

ネットワークサービス
瞬時に満足、IPLのネットワークサービス。
モデムを通して、IPLのデータベースが連結します。
NIFTY-ServeでGO ␣ IPLNETで回線接続です。

お客様から私共へ毎日寄せられる、お手紙の一部を紹介させていただきました。



HOW TO ORDER

お申し込み方法*FAXやおハガキもご利用ください。

1 御氏名(フリガナ)
2 会員番号　有効期限　年　月　日
3 御住所 〒
4 TEL ( )　FAX ( )
5 勤務先
6 御住所 〒
7 TEL ( )　FAX ( )

●購入セットのアクセスNo.(例:アクセスNo.B00000)
●お申し込みの雑誌名
●購入セットに追加、もしくは変更・削除する製品又は、単品でお求めになりたい製品(メーカー名・機種名を明記)
●セットNo.以外のフリープラン(メーカー名・機種名を明記)
●月々のお支払い金額×回数 ¥　×　回
●ボーナス時のお支払い金額 ¥　×　回

10th Anniversary

第1弾 当選者発表 おめでとうございます。

Ｉ賞 SHARP イラストーク		Ｐ賞 MTB		Ｌ賞 SONY DATA Discman			
高知県	高橋正憲様	新潟県	本間登志一様	福岡県	伊藤英助様	京都府	小西公一様
北海道	田口和幸様	神奈川県	神田明彦様	福岡県	青木まゆみ様	神奈川県	泊 貞広様
宮城県	大崎コミュニティーカレッジ事務局	北海道	杉谷豪人様	鹿児島県	瀬口 隆様		

次回の発表をお楽しみに。

NEC PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B06919

PC-9801FA2/U2(CPU4865"2FM音源付) ¥458,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台) ¥107,000
VP-2061PC(136,24ドット明朝,漢字ゴシック) ¥130,000
HC-100ES(外付100MBHDD) ………… ¥138,000
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中
すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中

標 ¥833,000 → IPL特別価格

¥5,000×60回	㈭35,500×10回
¥11,700×36回	㈭30,000× 6回
¥24,200×24回㈭	なし

アクセス No.B06917

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz,FM音源付) ¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ,ノングレア,チルト付) ¥118,000
EFA-4000(4MB内部増設RAM) ………… ¥38,000
INTER-100FN(内蔵100MBHDD,SCSI) ¥118,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)) … ¥9,800
MPS-500JH(無停電電源装置500W) … ¥39,800
3・D PERS(高速にパースを作成) …… ¥80,000
DXY-1300(A3プロッタ1MB) ……………… ¥228,000
XY-RS-11(シリアル接続ケーブル) …… ¥10,000
三国志III ………………………………… ¥14,800
GT-6000(カラーイメージスキャナ) …… ¥178,000
RS-232Cケーブル ………………… プレゼント中
すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥1,292,400 → IPL特別価格

¥11,300×60回	㈭50,000×10回
¥12,300×72回	㈭30,000×12回
¥15,100×48回	㈭50,000× 8回
¥30,100×36回㈭	なし

アクセス No.B06921

PC-9801FA2/U2(486SXor3.5"×2,FM音源付) ¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ,帯電防止) … ¥118,000
PS98-1103-51/31(MS-DOS,Ver5.0) …… ¥9,800
PS98-1106-51/31(日本語MS-Windows,3.0A) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード) … ¥48,000
MS Word(WINDOWS 3対応,ワープロソフト) … ¥58,000
STATION 120LB(外付120MBHDD,SCSI,16ms) ¥115,000
PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥19,000
LP-2000(ページプリンタ,明朝,ゴシック体付) ¥198,000
PC用ケーブル……………………… ¥5,000
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード) …… ¥35,000
SFD-32(3.5"2HDダブルFD) ………… ¥49,800
すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥999,800 → IPL特別価格

¥9,900×72回	㈭30,000×12回
¥17,600×36回	㈭50,000× 6回
¥13,400×84回㈭	なし

アクセス No.B06922

PC-9801FA2/U2(CPU486SX,2FDD,FM音源付) ¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ,ノングレアチルト付) … ¥118,000
VP-2061PC(15"明朝体,漢字ゴシックシートフィーダ付) ¥130,000
STATION 120LB(外付120MBHDD,SCSI) ¥115,000
FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード,I/Oデータ) ¥35,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)インストール用) ¥9,800
PS98-1001-51/31(MS-DOS(Ver3.3C)拡張機能) … ¥8,200
PS98-1106-51/31(MS-Windows Ver3.0A) ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード) … ¥48,000
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス) … ¥10,000
Lotus 1-2-3 R1.0J(表計算グラフデータベース) … ¥98,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト) …… ¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール …… ¥28,000
1-2-3 for一太郎(Lotusの一太郎,花子) ¥30,000
花子Ver2(文書作成ソフト) ………… ¥58,000
GT-1000(カラーイメージスキャナ) …… ¥79,800
RS-232Cケーブル ………………… プレゼント中
ノートンユーティリティーズ(データ復活) ¥38,000
MPS-500JH(データを守る無停電電源装置500W) ¥39,800
COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5,2400,NEC) ¥39,800
CCT-98III(通信ソフト) …………… ¥20,000
すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい) …… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥1,446,400 → IPL特別価格

¥10,700×72回	㈭50,000×12回
¥16,600×60回	㈭30,000×10回
¥17,400×48回	㈭50,000× 8回
¥33,100×36回㈭	なし
¥21,600×60回㈭	なし

アクセス No.B06927

PC-9801FA2/U2(486SX,2FDD,FM音源付) ¥458,000
PC-TV72(W)(21インチ,TVリモコン付) ¥184,000
FA34-4M(増設RAMボード,I/Oデータ) ……… ¥35,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥12,800
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス) … ¥10,000
LDS-3RA(3.5"1FDD(5"〜3.5"データ交換可)) … ¥54,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス) ¥9,800
BJ-10vSelect B(バブルジェット,48,漢字56字/秒) ¥79,800
IFC-9800/15(プリンタケーブル1.5m) … ¥5,000
PC-9801NS/T(386SL(20MHz),レジューム機能) ¥288,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル) …… ¥7,000
PC-9801N-20(キャリングケース) …… ¥15,000
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語) … ¥20,000
DISKで学ぶC(パソコン上でC言語を学ぶ) … ¥18,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト) ………… ¥58,000
信長の野望・武将風雲録………… ¥9,800
三国志 III(光栄)……………………… ¥14,800
ロボクラッシュ ……………………… ¥8,800
天下統一 II ………………………… ¥9,800
銀河英雄伝説IIDX+set(ボーステック) ¥12,800
シュバルツシルトIII(帝国の背信) … ¥9,800
すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥1,262,200 → IPL特別価格

¥8,800×72回	㈭50,000×12回
¥11,100×60回	㈭50,000×10回
¥14,400×60回	㈭30,000×10回
¥29,800×36回㈭	なし
¥15,400×84回㈭	なし

アクセス No.B06920

PC-9801FA2/U2(CPU486SX,2FDD・FM音源) ¥458,000
FA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ)) ¥69,000
AV-100FR/P(内蔵100MBHDD・キャラベル)…… ¥104,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付,三菱) ¥107,000
PC-9872R(Windowsに必要,NEC純正マウス)…… ¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS-Ver3.3D)インストール用) ¥9,800
PS98-1006-51/31(MS-Windows Ver3.0A) ¥25,000
WXII-Win(日本語FEP,一太郎) ……… ¥9,800
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)…… ¥20,000
ノートン ユーティリティーズ(データ復活) …… ¥38,000
オーシャノグラフィ2(超高速バックアップ) …… ¥22,000
エコロジーII(ファイル管理ソフト) … ¥28,000
DISKで学ぶMSDOS(実行しながらMS-DOSを学ぶ) ¥15,000
DISKで学ぶ C(実行しながらC言語を学ぶ) …… ¥18,000
すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥933,600 → IPL特別価格

¥5,100×60回	㈭50,000×10回
¥6,900×72回	㈭30,000×12回
¥11,100×48回	㈭30,000× 8回
¥12,300×36回	㈭50,000× 6回

アクセス No.B06924

PC-9801FA2/U2(486,5"or3.5"×2,FM音源)… ¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ,ノングレア,チルト付) ¥118,000
AP-1000PC(48,カラー,ゴシック,明朝,毛筆体付) ¥99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ケ) … プレゼント中
DOODA！A-100(外付100MBHDD) … ¥118,000
FA34-8M(8MB増設RAMボード) ……… ¥69,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-Windows Ver3.0A). ¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード) … ¥48,000
MS Word(WINDOWS3対応,ワープロソフト) ¥58,000
MS Excel(ウインドウ3.0対応) ……… ¥98,000
オーシャノグラフィ2(超高速バックアップ) ¥22,000
PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥10,000
MS GAME FOR WINDOWS 2 3.0A … ¥12,000
信長の野望・武将風雲録………… ¥9,800
すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥1,158,400 → IPL特別価格

¥8,800×72回	㈭50,000×10回
¥10,000×60回	㈭43,000×10回
¥17,900×36回	㈭50,000× 6回
¥26,300×36回㈭	なし

拡張セット アクセス No.B06506

MD24FD5V(MNP5専用内蔵型モデム,エラー訂正プロトコル) ¥44,800
ゆーぴーメモ(大きさ書式にこだわらず気軽にメモ) ¥9,700
QuickViewer(データディスクマン用J3100対応検索ソフト。) ¥13,000
Dyna Pack40(40MB内蔵HDD) ……… ¥108,000
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥175,500 → IPL特別価格

¥2,800×60回㈭	なし
¥4,400×36回㈭	なし

アクセス No.B06916

PC-9801FA7/U7(486,5"or3.5"×2・100MBHDD) ¥648,000
EFA-8000(8MB内部増設RAM)………… ¥78,000
PC-9801-F04(ファイルスロット用1MBタイプ) ¥50,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト付) … ¥107,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥12,800
エアーコンバットII(システムソフト) … ¥8,800
ロードス島戦記II ………………… ¥9,800
シュバルツシルトIII ……………… ¥9,800
すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥924,200 → IPL特別価格

¥5,300×60回	㈭50,000×10回
¥7,000×72回	㈭30,000×12回
¥10,000×48回	㈭37,200× 8回
¥12,500×36回	㈭50,000× 6回
¥20,800×36回㈭	なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-H98S MODEL 8

アクセス No.B06930

PC-H98MODEL80-002(486SX,16MHz) … ¥580,000
PC-KH1511(15"0.28ハイレゾ/ノーマル対応) ¥168,000
PC-H98-U01(マウス) ………… ¥10,000
PS98-1003-51(MS-DOS(Ver5.0)) …… ¥12,800
TRUST HS100(内蔵用100MBHDDユニット) ¥158,000
EHS-8000-DUAL(8MB増設RAMボード) … ¥84,800
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ) … ¥25,000
JBOX80487SX(表計算,グラフ等の処理を向上!) ¥120,000
すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥1,158,600 → IPL特別価格

¥9,400×60回	㈭50,000×10回
¥17,700×60回㈭	なし
¥12,800×48回	㈭50,000× 8回
¥27,100×36回㈭	なし

拡張セット アクセス No.B06505

GA-1024i(256色同時表示可,グラフィックボード) ¥98,000
GA-OP1(640×400ドット標準ディスプレイでハイレゾ表示) ¥5,800
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥103,800 → IPL特別価格

¥1,600×60回㈭	なし
¥2,500×36回㈭	なし

PC-9800シリーズ PC-9801DS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B06912

PC-9801DS2/U2(3865"or3,5"X2,FM音源付) ¥358,000
CU-14TV(0.31ミリTVリモコン付) …… ¥98,800
AP-1000PC(48,カラー,ゴシック,明朝,毛筆体付) ¥99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ケ) プレゼント中
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))…… ¥9,800
一太郎dash(ワープロソフト) ……… ¥39,000
三国志III(光栄) ………………… ¥14,800
幻影都市 ………………………… ¥9,800
天下統一II ……………………… ¥9,800
すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥639,800 → IPL特別価格

¥4,500×60回	㈭30,000×10回
¥11,300×48回㈭	なし
¥9,500×36回	㈭30,000× 6回
¥14,500×36回㈭	なし
¥16,000×24回	㈭30,000× 4回

組み合せ自由

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK！

PC-9800シリーズ PC-9801DX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B06910

PC-9801DX2/U2(1MB5or3.5*2,FM音源付) ¥318,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵,ステレオ再生) … ¥99,800
PC-9872R(NEC純正マウス) ………… ¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))…… ¥9,800
一太郎dash(ワープロソフト) ……… ¥39,000
PC-PR150N(A4,48,明朝,毛筆,ゴシック体付) ¥69,800
プリンタケーブル(1.5m) ………… ¥2,800
三国志 III ……………………… ¥14,800
天下統一II ……………………… ¥9,800
天舞 〜三国志正史〜 ………… ¥12,800
すぐに役立つ本 ………………… プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。…… プレゼント中

標 ¥586,600 → IPL特別価格

¥3,000×48回	㈭42,500× 8回
¥12,900×36回㈭	なし
¥13,700×24回	㈭30,000× 4回
¥8,400×60回㈭	なし

キーボードマスター：ソフトプレゼント

大好評

"もうキーボードは見ない!"

IPLオリジナル

IPLではサポートの一環として独自に開発したオリジナルレッスンソフトをプレゼントしています。

「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

HOME POSITION

オリジナルディスケット / キーボードレッスン / 添削付通信教育講座 / 全国出張サービス / 返品・交換保証 / 代替機の無料貸出 / 初期不良交換3カ月保証 / 5年間完全保証

キリトリ線

すぐに役立つ本

No.

プレゼント応募シール

あなたの新しいパソコンのために１冊の機敏な本をプレゼントします

書籍への招待席・目的別にプレゼント。

●お好きな本を１冊お選び下さい●

①〈みるみるわかるMS-DOS 環境設定編〉②〈みるみるわかるMS-DOS ディレクトリ編〉
③〈みるみるわかるMS-DOS バッチファイル編〉④〈MS-Windowsのおもちゃ箱〉
⑤〈新MS-DOS入門 ビギナー編〉⑥〈はじめてのHD&RAM〉⑦〈最新パソコン通信入門〉
⑧〈MS-DOSハンドブックDynaBook版〉⑨〈新C言語入門 ビギナー編〉

＊プレゼントの応募は当社で製品を購入された方に限ります。(期間5/1～5/31)

拡張セット アクセス No.B06500

商品	価格
CRC-FD3.5WS(2HD/2DD自動切替3.5"2FDD)	¥ 43,800
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥43,800 → IPL特別価格

¥ 1,000×36回㋭	なし

PC-9800シリーズ PC-9801NS/T

アクセス No.B06902

商品	価格
PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥ 288,000
びるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック)	¥ 128,000
ENT-6000(6MB増設RFM、メモリ専用スロット用)	¥ 49,800
PC-9801N-23(テンキーボード) ……	¥ 12,500
PV-CN24(2400bps、MNPクラス5) ……	¥ 39,800
すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥518,100 → IPL特別価格

¥2,900×60回㋭	30,000×10回
¥ 7,900×60回㋭	なし
¥12,200×36回㋭	なし
¥12,600×24回㋭	30,000× 4回

アクセス No.B06905

商品	価格
PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥ 288,000
PC-PR101/T165(48、明朝、毛筆、ゴシック、教科書体)	¥ 120,000
ENT-6000(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用)	¥ 49,800
びると N80(80MB内蔵HDD、緑電子)……	¥ 108,000
STARFAX NOTE(FAX＋モデム機能)	¥ 89,800
一太郎dosh(ワープロソフト) ……	¥ 39,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……	¥ 7,000
すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥701,600 → IPL特別価格

¥2,300×60回㋭	50,000×10回
¥10,700×60回㋭	なし
¥11,400×36回㋭	30,000× 6回
¥23,700×24回㋭	なし

アクセス No.B06909

商品	価格
PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥ 288,000
FB80SXE(ディスクトップ兼用80MBHDD)	¥ 148,000
NT34-6M(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用) …	¥ 48,000
BJ-10vSelect B(バブルジェット、48、漢字56字/秒)	¥ 79,800
オートシートフィーダ …………	¥ 9,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m) …	¥ 5,000
PC-9801N-16(バッテリーパック) ……	¥ 14,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス、八戸ファーム)	¥ 9,800
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0)) …	¥ 12,800
PS98-1106-31(MS-Windows(Ver3.0A))	¥ 25,000
MS Word(WINDOWS3対応、ワープロソフト)……	¥ 58,000
MS EXcel(ウインドウ3.0対応)	¥ 98,000
すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥796,200 → IPL特別価格

¥4,000×60回㋭	50,000×10回
¥12,300×60回㋭	なし
¥10,500×36回㋭	50,000× 6回
¥18,900×36回㋭	なし

アクセス No.B06904

商品	価格
PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥ 288,000
びるとN80(80MB内蔵用ハードディスクパック)	¥ 108,000
AP-1000PC(48、カラーゴシック、明朝、毛筆体付)	¥ 99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ヶ入)	プレゼント中
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……	¥ 7,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス、八戸ファーム)	¥ 9,800
TURBO C++1.0(オブジェクト指向型C言語)	¥ 20,000
VzEDITOR(高速、高性能エディタ、強力なマクロ機能搭載)	¥ 9,800
ENT-2000(2MB増設RAM、メモリ専用スロット用)	¥ 19,800
CRC-FD5N(5"×FDD) ……………	¥ 45,800
PC-9801N-15(フロッピーディスク増設ケーブル)	¥ 9,800
すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥617,800 → IPL特別価格

¥4,700×60回㋭	30,000×10回
¥ 9,800×36回㋭	30,000× 6回
¥21,500×24回㋭	なし
¥14,800×36回㋭	なし
¥21,500×24回㋭	なし

98NOTE nc

アクセス No.B06928

商品	価格
PC-9801NC(カラー液晶、386SX(16MHZ))	¥ 598,000
ENT-2000(2MB増設RAM) ……………	¥ 19,800
MICROSOFT Works(ワープロ、表計算などを統合)	¥ 40,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS、Ver3.3D) ……	¥ 9,800
PC-PR150N(A4、48、明朝、毛筆、ゴシック体付)	¥ 69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) …	¥ 7,000
すぐに役立つ本 …………………	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥744,400 → IPL特別価格

¥12,000×36回㋭	30,000× 6回
¥11,100×60回㋭	なし
¥21,300×24回㋭	20,000× 4回

アクセス No.B06914

商品	価格
PC-9801NC(カラー液晶搭載、386SX)………	¥ 598,000
PC-PR150N(A4、48、明朝、毛筆、ゴシック体付)	¥ 69,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……	¥ 7,000
LFD-592F(5"2HD/2DDデュアルFD) ……	¥ 92,000
CB-98ND-010(接続ケーブル) ………	¥ 9,000
びるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック)	¥ 128,000
PV-CN24(高速2400bps、MNPクラス5) …	¥ 39,800
RCD-8000(8MB増設RAMカード) ………	¥ 84,800
PC-9801ILS-01(テンキーボード)……	¥ 14,500
PC-9801N-22(サムマウス) …………	¥ 10,000
PS98-1003-31(MS-DOS(Ver5.0)) ……	¥ 12,800
PS98-1106-31(MS-Windows Ver3.0A)…	¥ 25,000
MS Word(WINDOWS3対応、ワープロソフト)…	¥ 58,000
MS EXcel(ウインドウ3.0対応)	¥ 98,000
オーシャノグラフィ2(超高速バックアップ)	¥ 22,000
ノストラダムス(ファイルを自由自在に再配置)	¥ 28,000
CCT-98III(通信ソフト) ……………	¥ 20,000
すぐに役立つ本 …………………	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

Kの 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥1,286,700 → IPL特別価格

¥11,400×60回㋭	50,000×10回
¥12,400×72回㋭	30,000×12回
¥15,200×48回㋭	50,000× 8回

拡張セット アクセス No.B06501

商品	価格
PC-KD882(15"0.31ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥ 89,800
CRTカートリッジ(インターフェイス)	¥ 9,800
PC-9801N-23(テンキーボード) ……	¥ 12,500
IPL10周年記念。ありがとう ……	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥112,100 → IPL特別価格

¥ 1,600×60回㋭	なし

拡張セット アクセス No.B06502

商品	価格
AP-1000PC(48ゴシック、明朝、毛筆体付)	¥ 99,800
AP-1000リボンパックプレゼント …	プレゼント中
XC-1498C II(14"0.28カラーCRTチルト台付) …	¥ 107,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥ 9,800
CRC-FD3.5S(2HD/2DD自動切替3.5"シングルドライブ)	¥ 33,800
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥250,400 → IPL特別価格

¥ 5,100×36回㋭	なし

拡張セット アクセス No.B06503

商品	価格
PC-TV354(15"TV、リモコン付、カラー21ピンRGBマルチ端子)	¥ 110,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス、八戸ファーム)	¥ 9,800
FA-L98NSE(ホコリや水をシャットアウト) …	¥ 2,200
LFD-581F(5"2HDシングルフロッピーディスク、ロジテック)	¥ 52,000
PC-9801N-15(フロッピーディスク増設ケーブル)	¥ 9,800
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥183,800 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㋭	なし

EPSON

Windows3.0をプレゼントします。

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の５種類のゲーム
●Windows習得ツール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-386GS GEをお求めの方、全員に

PC-386GS

５インチ版か３.５インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B06945

商品	価格
PC-386GS5/2(386の20MHz採用、ハイレゾ対応)	¥ 398,000
CR-5500(ハイレゾ対応、28mピッチ、15"ノングレア)	¥ 168,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAMボード)	¥ 44,000
MS Works(ワープロ、表計算、データベース、通信)	¥ 40,000
PV-M24B5(高速2400bps、MNPクラス5)	¥ 39,800
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3)) ………	¥ 9,800
PCMS2(Windowsに必要マウス) ………	¥ 5,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25,000) …	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください)	プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥705,400 → IPL特別価格

¥ 4,700×60回㋭	30,000×10回
¥ 9,900×36回㋭	30,000× 6回
¥11,600×46回㋭	なし

アクセス No.B06942

商品	価格
PC-386GS3(386、ハイレゾ対応、5"×1、3.5"×2) …	¥ 423,000
CR-5500(ハイレゾ対応、15"ノングレア) …	¥ 168,000
DOODA!A-100(外付100MBHDD) ……	¥ 118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM) …	¥ 44,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス) …	¥ 5,800
PCM32(MS-DOS(Ver4.01)ハイレゾ対応)	¥ 18,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。………	プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥776,800 → IPL特別価格

¥ 5,700×60回㋭	30,000×10回
¥10,700×60回㋭	なし
¥ 8,100×36回㋭	50,000× 6回
¥23,700×24回㋭	なし

組み合せ自由

アクセス No.B06944

商品	価格
PC-386GS3(ハイレゾ対応、5"×1FD、3.5"×2) …	¥ 423,000
CR-5500(ハイレゾ、28mピッチ、15"ノングレア) …	¥ 168,000
AP-1000PC(48、カラー、明朝、毛筆体付)	¥ 99,800
AP1000CSF(カートシートフィーダ) …	¥ 12,000
AP-1000リボンパックプレゼント …	プレゼント中
INTER-135GS(内蔵135MBHDD、SCSI) ……	¥ 128,000
EP-RB7D-4ME(4MB専用増設RAM) …	¥ 44,000
PCM34(MS-DOS、Ver5.0) ……………	¥ 12,800
SOUND ORCHESTRA-VS ………	¥ 36,000
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)…	¥ 20,000
Vz EDITOR(高速、高機能エディタ) …	¥ 9,800
MS Word(WINDOWS3対応、ワープロソフト) …	¥ 58,000
MS Excel(ウインドウ3.0対応) ………	¥ 98,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥1,097,400 → IPL特別価格

¥18,900×48回㋭	なし
¥ 8,900×72回㋭	30,000×12回
¥10,500×48回㋭	50,000× 8回
¥15,900×36回㋭	50,000× 6回

PC-386GE

５インチ版か３.５インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B06946

商品	価格
PC-386GE5/2(ハイレゾリューション対応) …	¥ 298,000
CU-14FDB(0.31、カラーの切替可) ……	¥ 74,800
PC-PR150N(A4、48、明朝、毛筆、ゴシック体付)…	¥ 69,800
PC用ケーブル…………………	¥ 5,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D))	¥ 9,800
アシスト アート(多機能グラフィックエディタ)	¥ 9,700
アシスト カルク(統合型表計算ソフト)	¥ 9,700
アシスト レター(日本語ワープロ) …	¥ 9,700
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥486,500 → IPL特別価格

¥ 3,400×48回㋭	30,000× 8回
¥ 5,700×36回㋭	30,000× 6回
¥ 7,000×60回㋭	なし
¥10,700×36回㋭	なし

アクセス No.B06947

商品	価格
PC-386GE3(386SX16MHz、ハイレゾ対応)	¥ 323,000
EP-RB7D-4ME(4MB増設RAMボード)	¥ 44,000
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0)) ………	¥ 12,800
PCMS2(Windowsに必要不可決マウス、EPSON) …	¥ 5,800
EPSON、MS-WINDOWS Ver3.0(¥25,000)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。(Photoをご覧ください)	プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥385,600 → IPL特別価格

¥ 1,700×48回㋭	30,000× 8回
¥ 8,600×36回㋭	なし
¥ 9,100×24回㋭	20,000× 4回
¥ 5,700×24回㋭	40,000× 4回

拡張セット アクセス No.B06504

商品	価格
STATION 120LB(外付120MBHDD SCSI仕様、16ms)	¥ 115,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、アイオーデータ)	¥ 44,000
PCM33(日本語MS-DOS(Ver3.3)) ………	¥ 9,800
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥168,800 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㋭	なし
¥ 4,300×36回㋭	なし

PC-386P

アクセス No.B06941

商品	価格
PC-386P2(386、640KB3.5"×2) ………	¥ 268,000
CU-14TV(0.3ミリTVリモコン付) ……	¥ 98,800
AP-900PC(48、ゴシック体、2段階字選択)	¥ 94,800
アシスト レター(日本語ワープロ) …	¥ 9,700
PCM33(MS-DOS、Ver3.3) ……………	¥ 9,800
PCMS2M(マウス) …………………	¥ 5,800
すぐに役立つ本 …………………	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

Kの 返品交換 代替 初期不良 5年保証

標 ¥486,900 → IPL特別価格

¥ 3,000×60回㋭	26,000×10回
¥ 5,000×48回㋭	23,000× 8回
¥11,300×36回㋭	なし
¥11,300×24回㋭	30,000× 4回

DynaBook

アクセス No.B06100

商品	価格
J-3100SL-081VW(386SL、80MHDD)…	¥ 558,000
PIO-31SS-8ME(8MB増設メモリ)……	¥ 77,000
J31TP001(テンキーパッド) …………	¥ 19,800
MS-44Auto(マウス) ………………	¥ 12,000
キャリングバック(J-3100Vシリーズ)	プレゼント中
すぐに役立つ本 …………………	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。……	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥667,600 → IPL特別価格

¥ 3,000×72回㋭	36,500×12回
¥ 8,000×48回㋭	25,400× 8回
¥10,000×36回㋭	34,200× 6回
¥10,300×60回㋭	なし

IPLオリジナル

添削付通信教育講座

無料で添削付きの通信講座が受けられます。練習問題を設けてありますので、項目毎に、充分理解して頂けると思います。サポートの一環として、よりよい学習効果のために。(NEC、EPSON)

10th Anniversary

いよいよ義務教育でパソコンの授業が始まる。10年も前から、ずっと
IPLはソフト開発やシステム構築を通じて製品を提案し続けている。



FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.B06953

FMTOWNS II CX40(CPU強力CD-ROM装備)	¥433,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ)	¥138,000
FMT-KB107or207(キーボード)	¥30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
日本語MS-DOS V3.1	¥98,000
信長の野望・武将風雲録	¥11,800
ブランデッシュ	¥9,800
ライフ アンド デス	¥8,800
レミングス	¥7,800
THE ALTAS	¥10,800
Nightmare	¥12,800
Ultima VI	¥12,800
XE-1ST2(ジョイスティク!¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥715,200 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㋭50,000×10回	
¥12,100×36回㋭30,000× 6回	
¥17,100×36回㋭	なし

▶B06953の本体を変えた場合◀

アクセス No.B06954

FMTOWNS II-UX20(386SX,3.5"×2)	¥288,000

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥432,200 → IPL特別価格

¥ 3,000×48回㋭32,000× 8回	
¥ 4,000×36回㋭40,000× 6回	
¥10,700×36回㋭	なし

▶本体・ディスプレイ・キーボードを変えた場合◀

アクセス No.B06955

FMTOWNS II-CX20(CPU強力AV機能)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ)	¥89,800
FMT-KB101A/202A(テンキー)	¥10,000

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥547,000 → IPL特別価格

¥ 3,700×60回㋭30,000×10回	
¥ 5,000×36回㋭50,000× 6回	
¥13,300×36回㋭	なし

▶B06953の本体・キーボードを変えた場合◀

アクセス No.B06956

FMTOWNS II UX20(CRT一体型,3.5"×2)	¥288,000
FMT-KB101A or 202A(キーボード)	¥10,000

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥412,200 → IPL特別価格

¥ 2,600×48回㋭32,000× 8回	
¥ 3,500×36回㋭40,000× 6回	
¥10,100×36回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B06960

Z's STAFF PRO(グラフィックツール)	¥58,000
日本語MS WINDOWS V3.0	¥34,800
FMT-SP101(23Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
富士通AirWarrior	¥7,800
PV-A24B5(高速2400bps,MNPクラス5)	¥39,800
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥170,200 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㋭	なし
¥ 4,300×36回㋭	なし

アクセス No.B06950

FMTOWNS II-CX20(CPU強力AV機能)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ)	¥89,800
AP-900PC(48,2段階字選択)	¥94,800
Print Boy II	¥29,800
NEWHORIZON CDシステム1年～3年	各¥9,700
NHK 実践英会話	¥12,800
XE-1ST2(ジョイスティク¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥569,900 → IPL特別価格

¥ 5,200×60回㋭20,000×10回	
¥13,000×36回㋭	なし

アクセス No.B06959

FMTOWNS II-CX20(35ビット,3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ)	¥89,800
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
F-BASIC386 V1.1	¥25,000
指輪物語～第一巻・旅の仲間	¥12,800
フラクタルエンジン・デモ(超高速アニメーション)	¥2,600
ワイアット	¥12,800
THE ALTAS	¥10,800
XE-1ST2(ジョイスティック!¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥546,600 → IPL特別価格

¥ 3,600×60回㋭30,000×10回	
¥10,200×48回㋭	なし
¥ 4,800×36回㋭50,000× 6回	
¥13,100×36回㋭	なし
¥19,000×24回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B06961

NEWHORIZON CDシステム1年～3年	各¥9,700
NHK実践英会話(外国で使われる英語を収録)	¥12,800
DYNAMIC ENGLISH 1 Aパック	¥29,800
英和新クラウン和英新辞典	¥24,800
XE-1ST2(ジョイスティク¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥76,300 → IPL特別価格

¥ 2,200×36回㋭	なし
¥ 3,200×24回㋭	なし

アクセス No.B06957

FMTOWNS II-CX20(32ビット,3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ,マルチスキャン)	¥189,800
FMT-KB101/207(テンキー)	¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー)	¥80,000
HD-J100(100MBHDD)	¥128,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
日本語MS-DOSV3.1(インストール用)	¥9,800
DYNAMIC ENGLISH 1 Aパック	¥29,800
XE-1ST2(ジョイステック,¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥737,000 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回㋭38,500×10回	
¥13,600×48回㋭	なし
¥10,000×36回㋭45,000× 6回	
¥17,500×36回㋭	なし
¥20,300×24回㋭30,000× 4回	

アクセス No.B06962

FMTOWNS II-CX100(3.5"×2)	¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ)	¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
FMT-TU101(S端子対応,TV受信チューナー)	¥39,800
日本語MS-DOSV3.1(インストール用)	¥9,800
日本語MS-DOSV3.1(DOS,WINDOWS対応)	¥8,200
FM-OASYS HD版	¥58,000
日本語MS-WINDOWS V3.0	¥34,800
Z'sSTAFF PRO(グラフィックツール)	¥58,000
FMPR-204B(24ドット熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
ワイアット	¥12,800
信長の野望・武将風雲録	¥11,800
XE-1ST2(ジョイステック!5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥1,021,400 → IPL特別価格

¥ 7,200×60回㋭50,000×10回	
¥ 5,400×72回㋭50,000×12回	
¥15,500×36回㋭50,000× 6回	
¥23,800×36回㋭	なし
¥12,300×84回㋭	なし

アクセス No.B06951

FMTOWNS II-CX100(3.5"×2,100MHD内蔵)	¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ)	¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
FMPR-204B(24ドットカラー漢字熱転写10")	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
Z's STAFF PRO(グラフィックツール)	¥58,000
日本語MS-DOS V3.1(インストール用)	¥9,800
XE-1ST2(ジョイスティック!¥5900)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥928,000 → IPL特別価格

¥ 5,500×60回㋭50,000×10回	
¥ 8,800×60回㋭30,000×10回	
¥12,900×36回㋭50,000× 6回	
¥21,200×36回㋭	なし
¥10,900×84回㋭	なし

X68000 Compact

アクセス No.B06970

CZ-674C-H(16MHz,SX-WINDOW Ver2)	¥298,000
CZ-608D-H(14"0.28ピッチ,ノングレア)	¥94,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
CZ-8NJ2(¥23800)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥402,600 → IPL特別価格

¥ 1,000×48回㋭38,200× 8回	
¥ 2,900×60回㋭20,000×10回	
¥ 9,500×36回㋭	なし
¥10,000×24回㋭23,000× 4回	

テレビでも活躍中!

数々の番組内に使用されるコンピューター
プログラム等を制作担当しています。
●日本テレビ系 ●フジテレビ系
●テレビ朝日系 ●テレビ東京系

アクセス No.B06972

CZ-674C-H(16MHz,SX-WINDOW Ver2)	¥298,000
CZ-608D-H(14"0.28ピッチ,ノングレア)	¥94,800
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー)	¥96,800
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
CZ-8NJ2(¥23800)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥499,400 → IPL特別価格

¥ 4,300×60回㋭20,000×10回	
¥11,700×36回㋭	なし
¥13,700×24回㋭20,000× 4回	
¥17,000×24回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B06963

ワイアット	¥12,800
フラクタルエンジン・デモ	¥2,600
信長の野望・武将風雲録	¥11,800
おもしろTV	¥15,000
おしゃれクッキング	¥14,800
大戦略III'90	¥9,800
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

返品交換

標 ¥66,800 → IPL特別価格

¥ 2,900×24回㋭	なし
¥ 5,500×12回㋭	なし

アクセス No.B06971

CZ-634CTN(16MHz,80MBHDD内蔵可)	¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000
CZ-8NJ2(¥23800)	プレゼント中
X68000ゲーム(ダウンタウン熱血物語)	プレゼント中
X68000ゲーム(熱血高校サッカー編)	プレゼント中
X68000ゲーム(V'BALL)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥503,000 → IPL特別価格

¥ 1,800×60回㋭30,000×10回	
¥ 5,000×36回㋭32,500× 6回	
¥10,400×36回㋭	なし
¥10,100×24回㋭30,000× 4回	

アクセス No.B06973

CZ-644CTN(16MHz,80MBHDD搭載)	¥518,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000
CZ-8NJ2(¥23800)	プレゼント中
X68000ゲーム(ダウンタウン熱血物語)	プレゼント中
X68000ゲーム(熱血高校サッカー編)	プレゼント中
X68000ゲーム(V'BALL)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥653,000 → IPL特別価格

¥ 3,600×60回㋭30,000×10回	
¥ 8,000×36回㋭31,500× 6回	
¥13,300×36回㋭	なし
¥14,200×24回㋭30,000× 4回	

組み合せ自由

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK!

アクセス No.B06974

CZ-644CTN(16MHz,80MBHDD搭載)	¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000
CZ-6BMIA(MIDIボード)	¥26,800
CM-500(サウンドモジュール)	¥115,000
CZ-8NJ2(¥23800)	プレゼント中
X68000ゲーム(ダウンタウン熱血物語)	プレゼント中
X68000ゲーム(熱血高校サッカー編)	プレゼント中
X68000ゲーム(V'BALL)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥794,800 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㋭50,000×10回	
¥11,100×60回㋭	なし
¥10,000×36回㋭42,500× 6回	
¥17,100×36回㋭	なし

IPLブランドのディスケット

IPLブランドのディスケット10枚(5 or 3.5inch)を無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方全員に。



オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証　代替機の無料貸出　初期不良交換3カ月保証　5年間完全保証



長年の実績が安心をお届けいたします
価格もサービスもご満足いただきたい

夏のボーナス一括払い手数料ゼロ

お申込みは？

通話料無料のフリーダイヤルで
0120-00-9898
〈受付時間〉AM10:00〜PM9:00

おハガキ又はFAXでのご注文は

252
神奈川県藤沢市
湘南台二ー十二ー二
ウェーブアイ行
通信販売課

注文書
1. おところ
2. お名前
3. 年齢
4. 電話番号
5. 職業
6. 保護者名(未成年の方)
7. 商品名
8. 支払方法
現金一括またはクレジット
●クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

FAXは24時間受け付けております。

FAXナンバー／0466-43-1265

便利でお得なクレジット

●超低金利クレジット！
格安の金利で高価なセットもらくらく買えます。

●ステップアップクレジット！
1年目は3,000円、2年目は5,000円と月々のお支払を設定できます。

●84回までのロングクレジット！
3〜84回までお客様に合わせた幅広い分割が可能です。

●ボーナス一括払いOK！
最長7ヶ月先までの一括払いが可能です。

●カレッジクレジットOK！
20歳以上の学生、新社会人、フリーターの人も保証人なしでご利用できます。

●7ヶ月先からの支払いスタートOK！
すぐにご予算がたたない方のために7ヶ月先からの支払いが可能です。

現金一括払いの場合は

●コレクトサービス
商品代金はお届けしたときにいただくコレクトサービスを行なっておりますので、「ちょっと通信販売では………」と不安でためらっているお客様は是非ご利用ください。(但し、離島にお住まいの方はご利用できません。)

●銀行振込
お振込いただいてからのお届けとなります。お電話でのお申込み後のお振込でお願いいたします。
振込口座…横浜銀行湘南台支店　当座0000467

各種クレジットカードでのお支払いOK！



お届けは？

●全国無料配送
但し、5万円以下の商品、または離島にお住まいの方は別途送料をいただきます。

●配達日指定OK
留守がちの方のためにご都合に合わせて配達いたします。もちろん日曜、祭日も大丈夫。

●時間帯指定配達OK
午前・午後・夜間(PM6：00〜PM8：00)と3段階に分けて配達時間帯がご指定できます。

●お届け先指定配達OK
勤務先に送ってもらいたい方、贈り物として送られる方、ご指定のご住所に配達が可能です。(国内のみ)

etc.……

●無料お見積サービス
●下取り買い取りもOK

メンテナンスは？

●安心の5年保証
ウェーブアイメンバーなら買っていただいたパソコンハードを5年間のロング保証を致します。安心してご利用になれます。

●初期不良新品交換は3ヶ月
●FM-TOWNSなら出張修理もOK

専門店ならではのセットアップサービス(有料)

●ハードディスクや増設RAMは今やパソコンには欠かせないものとなっておりますが、初期化やらソフトのセットアップ、プリンタ設定、メモリ設定など初心者の方にとってはたいへん頭を悩ます代物です。また、安易にやってしまって取り返しのつかない事にもなりかねません。そこで、その道のエキスパートであるウェーブアイ専任スタッフが面倒なセットアップ、インストールを代行、つなぐだけですぐ使えるように致します。もし「買っても大丈夫かな」と不安を抱いている方は是非ご利用ください。

サービス内容
●ハードディスクセットアップ
●各種ソフトセットアップ
●ウィンドウズセットアップ
●RAMボードセットアップ

ご要望によりその他のセットアップも可能な場合もございます。是非ご相談下さい。

NECマイコンプラザ・富士通FM

パソコンワープロセミナー実施中！

○使いこなすならウェーブアイのパソコンスクールで○

無料体験コース（湘南台）

習う前に体験してください。初心者の方を対象に、文字の入力からご紹介します。

日程	コース名	時間	テキスト料
5/3(日)	FM-OASYS体験コース	14:00〜16:00	￥500
5/9(土)	FM-OASYS体験コース	15:00〜17:00	￥500

ワープロセミナー（湘南台）

日程	コース名	時間	受講料
5/14(木)	ミセスの為のワープロ基礎Ⅰ	10:00〜12:00	￥2,000
5/14(木)	ミセスの為のワープロ基礎Ⅱ	13:30〜16:30	￥3,000
5/19(火)	ビジネスライティングレポート作成編	10:30〜16:30	￥5,000
5/28(木)	ビジネスライティンググラフィック編	10:30〜16:30	￥5,000

パソコンセミナー（湘南台）

日程	コース名	内容	時間	受講料
5/12(火)	ロータス1-2-3基礎Ⅰ	表計算・グラフ データベース	10:00〜17:00	￥8,000 (￥1,500)
5/15(金)	MS-DOS（入門）	OSの概要・基本コマンド	14:00〜17:00	￥6,000 (￥1,000)
5/26(火)	ロータス1-2-3基礎Ⅱ	関数・データベース 便利な機能	10:00〜17:00	￥8,000 (￥1,500)
5/27(水)	MS-DOS（初級）	OSの概要・基本コマンド (DIR，ワイルドカード等)	10:00〜16:00	￥8,000 (￥3,000)
5/30(土)	夫婦で学ぶパソコン入門	パソコンの基礎	10:00〜16:30	￥5,000 (￥1,500)

初級コース

5/11(月) 19：00〜21：30（月・木）週2回 計8回
￥33,664(税込)

5/13(水) 10：00〜16：00（水・金）週2回 計8回
￥33,664(税込)

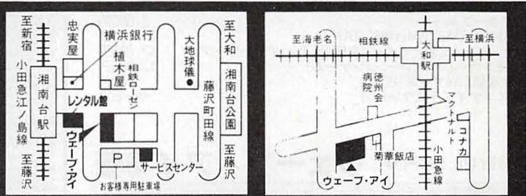
随時コース いますぐにでも、ご入学できます

月〜土 10：00〜21：00までフリーチケット10回　1回2時間
￥32,840(税込)

日・祝 10：00〜18：00までフリーチケット10回　1回2時間
￥32,840(税込)

お問い合わせ先

湘南台校 0466-46-1805
大 和 校 0462-63-9898



あなたの会社も能率アップ

○ウェーブアイのOAサポートチームが応援いたします○

OAの苦労を解決！

苦労その1　わからない → インストラクター派遣

メニュー多彩な出張セミナー

- ◆OAサポートインストラクターの派遣
- ◆社内OA教育・OA機器の困った時の問い合わせダイヤル

定期講習会

- ◆ロータス1-2-3、FM-OASYS、一太郎などの主要ビジネスソフトのコースを常設
- ◆日本商工会議所認定ワープロスクール検定試験の実施

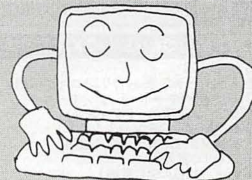
特別講習会

- ◆各企業のご要望に合わせて講習会のカリキュラムを設定
- ◆出張セミナー、当社教室セミナーどちらでもOK
- ◆社内研修などのご利用に最適

苦労その2　人手がない → 各種処理サービス

プロの手をお貸しします。

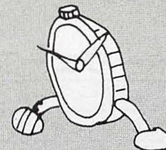
- ◆OAコンサルティング（定期訪問）
- ◆ソフトウェアインストール
- ◆ハードウェアセットアップサービス
- ◆データベースデータ入力
- ◆データバックアップサービス
- ◆データコンバート（異機種ソフト間）
- ◆DM用宛名ラベル印刷



苦労その3　暇がない → ソフト開発 業務提案

即戦力になるサポート体制

- ◆ロータス1-2-3、EXCEL等のマクロプログラムの短期間作成
- ◆イージーオーダーソフト構築
- ◆オーダーソフト作成（仕事の流れに合わせて）
- ◆コンピューターネットワーク（LAN）の構築
- ◆既存アプリケーションバージョンアップ
- ◆業務効率改善提案



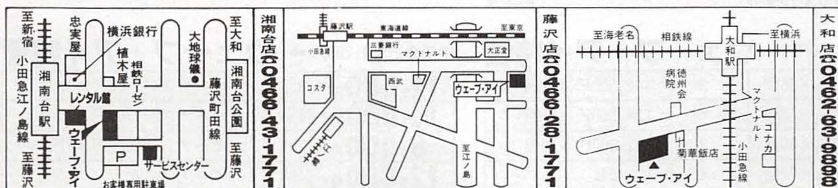
ウェーブアイ通信販売は

今すぐフリーダイヤル 0120-00-9898

受付時間 AM10：00▶PM9：00
定休日：日曜・祭日

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0811
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9286	福岡	092(481)0502
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362) 5057		

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい（特価は税別）





神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

LAB・シャープEXE SHOP



他店と比較して最後はウェーブ・アイで値切っちゃおう!!

FM TOWNS シリーズ

プラン610 FM-TOWNSⅡ-UX20入門ワープロセット

FM-TOWNSⅡ-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
クレヨナージュ(文書とイメージを統合したハイパーワープロ)	42,000円
パワーモンガー(シミュレーションゲーム)	12,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計478,000円➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス41,500円×4回
7,000円×36回	ボーナス24,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
7,300円×60回	ボーナス なし

プラン612 FM-TOWNSⅡ-UX40ワープロアートセット

FM-TOWNSⅡ-UX40(40MBハードディスク)	388,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS〔LBP〕(本格日本語ワープロ、レーザープリンタ対応)	61,000円
GEDIT-TOWNS(グラフィックソフト)	30,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
フリーウェアコレクション4(フリーウェアソフトが盛り沢山)	3,000円
ブランディッシュ(リアルタイム・アクションRPG)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計626,000円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス28,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,400円×10回
7,400円×72回	ボーナス なし

基本セット

プラン601	
FM-TOWNSⅡ-UX20	288,000円
FMT-KB101A	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス
定価合計298,000円 ➡	**ウェーブ・アイ特価**
プラン602	
FM-TOWNSⅡ-UX40	388,000円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス
定価合計418,000円 ➡	**ウェーブ・アイ特価**
プラン603	
FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP533	69,800円
FMT-KB101A	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス
定価合計412,800円 ➡	**ウェーブ・アイ特価**
プラン604	
FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38㎜、トリニトロン管採用)	89,800円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス
定価合計452,800円 ➡	**ウェーブ・アイ特価**
プラン605	
FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、超高解像度、チルト台付、白)	138,000円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス
定価合計501,000円 ➡	**現金特価329,800円**
プラン606	
FM-TOWNSⅡ-CX40	433,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38㎜、トリニトロン管採用)	89,800円
FMT-KB107(テンキー付き)	30,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス
定価合計552,800円 ➡	**ウェーブ・アイ特価**

プラン611 FM-TOWNSⅡ-UX20ミュージックTVセット

FM-TOWNSⅡ-UX20(ディスプレイ一体型小型パソコン)	288,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FJ-SIM32-2ME(2MB増設RAM)	21,000円
FMT-403(内蔵タイプSC-55MIDIカード)	78,000円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,000円
Music-PRO-TOWNS(MIDI)(音楽作成、演奏ソフト)	39,000円
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)	29,800円
シュヴァルツシルト(ゲームソフト)	12,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計536,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×36回	ボーナス25,600円×6回
7,000円×48回	ボーナス20,500円×8回
5,000円×60回	ボーナス22,600円×10回
7,700円×72回	ボーナス なし

プラン613 FM-TOWNSⅡ-CX20お買得通信セット

FM-TOWNSⅡ-CX20(新型高速32ビットパソコン)	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39ミリ、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
PV-A24B5(モデム、2400bps、MNPクラス5)	39,800円
ハビタット(TOWNSならではのビジュアルパソコン通信ソフト)	6,800円
パワーモンガー(シミュレーションゲーム)	12,800円
シュヴァルツシルト(ゲームソフト)	12,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計505,400円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,000円×10回
7,200円×72回	ボーナス なし

プラン614 FM-TOWNSⅡ-CX20入門プログラマーセット

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38㎜、トリニトロン管採用)	89,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
HD-J100(100MB、大容量ハードディスク)	128,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本)	9,800円
B288A020(日本語MS-DOS Ver3.1拡張)	8,200円
High-C-Compiler(C言語)	40,000円
F.BASIC386Ver1.1(BASIC言語)	25,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲーム作成ソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計673,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス40,800円×6回
8,000円×48回	ボーナス31,100円×8回
6,000円×60回	ボーナス30,600円×10回
9,800円×72回	ボーナス なし

プラン615 FM-TOWNSⅡ-CX20お買得ワープロセット

FM-TOWNSⅡ-CX20	333,000円
FMT-DP533(ドットピッチ0.39㎜、高解像度CRT、チルト台付)	69,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS〔FD〕(本格日本語ワープロ)	55,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
ニューセンチュリー英和新クラウン和英CD-ROM	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計612,000円➡ **ウェーブ・アイ特価**

, 円×36回	ボーナス , 円×6回
, 円×48回	ボーナス , 円×8回
, 円×60回	ボーナス , 円×10回
, 円×72回	ボーナス なし

プラン616 FM-TOWNSⅡ-CX100お買得WINDOWSセット

FM-TOWNSⅡ-CX100(100MBハードディスク内蔵)	533,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38㎜、トリニトロン)	89,800円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
KMT-8000L(8MB増設RAM)	81,000円
MS-WINDOWS Ver3.0	25,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1)	9,800円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計910,800円➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×36回	ボーナス42,700円×6回
12,000円×48回	ボーナス32,200円×8回
10,000円×60回	ボーナス27,700円×10回
12,900円×72回	ボーナス なし

プラン617 FM-TOWNSⅡ-CX100お買得ビジネスセット

FM-TOWNSⅡ-CX100(100MBハードディスク内蔵)	533,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26㎜、トリニトロン)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
PR-B400(136桁ドットインパクトプリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
Lotus1-2-3(表計算、データベース、グラフ作成)	98,000円
一太郎dash(日本語ワープロソフト)	39,000円
B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計950,000円➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス38,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス32,700円×10回
8,000円×72回	ボーナス33,900円×12回
12,300円×84回	ボーナス なし

プラン618 FM-TOWNSⅡ-CX40本格グラフィックセット

FM-TOWNSⅡ-CX40(40MBハードディスク)	433,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、超高解像度、チルト台付、白)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
XMT-4000L(4MB増設RAM)	41,000円
GT-1000(A7サイズカラーイメージスキャナー)	79,800円
スキャナー接続ケーブル	7,500円
Z'sSTAFF-PRO-TOWNS(本格グラフィック作成ソフト)	58,000円
Z'sTriphonyDigitalCraft(3Dグラフィックソフト)	39,800円
フラクタルエンジン(3Dの動画)	26,000円
スーパーシューティングTOWNS(ゲーム作成ソフト)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計862,900円➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス42,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス34,900円×8回
8,000円×60回	ボーナス32,000円×10回
11,700円×72回	ボーナス なし

プラン619 FM-TOWNSⅡ-CX40本格ワープロセット

FM-TOWNSⅡ-CX40(40MBハードディスク)	433,000円
FMT-DP536(ドットピッチ0.26㎜、超高解像度、チルト台付)	138,000円
FMT-KB107(JIS配列キーボード、テンキー付)	30,000円
FMLBP101(高品質印字ページプリンタ)	288,000円
プリンタケーブル	3,800円
FM-OASYS〔LBP〕(本格日本語ワープロ、レーザープリンタ対応)	61,000円
広辞苑CD-ROM	20,000円
ニューセンチュリー英和新クラウン和英CD-ROM	20,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計994,200円➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×48回	ボーナス41,700円×8回
10,000円×60回	ボーナス35,700円×10回
8,000円×72回	ボーナス36,600円×12回
12,800円×84回	ボーナス なし

初心者から達人まで幅広い人に

ゆたかな98ソフトを活かす

EPSON

PC国民機。



プラン631 PC-CLUB超お買得入門セット

PC-286C-STD(16ビット、FM音源搭載)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
CRI-UNO(入門ワープロ、表計算、グラフィック、通信など)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計270,200円 ➡ 現金特価 156,000円

10,000円×12回	ボーナス26,200円×2回
6,000円×18回	ボーナス24,000円×3回
4,000円×24回	ボーナス21,700円×4回
5,300円×36回	ボーナス　なし

プラン662 286CLUBお買得ワープロ通信セット

PC-286CLUB(286/12MHz3.5"2FDDFM音源搭載)	168,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TX-24CL(カラー熱転写プリンタ)	69,800円
MC-24PA5(2400bpsVis4.2CLASS5モデム)	26,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計367,200円 ➡ 現金特価 199,800円

6,000円×24回	ボーナス21,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス16,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス13,600円×8回
4,400円×60回	ボーナス　なし

プラン634 386GE超お買得ビジネスセット

PC-386GE2orGE5(32ビットCPU386SX)	298,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計507,400円 ➡ 現金特価 339,800円

8,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
3,000円×60回	ボーナス27,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス　なし

PC-386GS

プラン632 386GSお買得基本セット

PC-386GS2orGS5(32ビットCPU386、ハイレゾ対応)	398,000円
CR-5500(ハイレゾ対応高解像度CRT)	168,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計573,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
4,000円×60回	ボーナス25,300円×10回
7,200円×72回	ボーナス　なし

プラン633 386GS超お買得WINDOWSセット

PC-386GS2orGS5(32ビットCPU386、ハイレゾ対応)	398,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
BJ-330J(48ドット多機能高品位バブルジェットプリンタ)	208,000円
ASF-1311(シートフィーダ)	20,000円
プリンタケーブル	6,800円
EP-SIM-4M(4MB増設RAM)	49,000円
DOODA-A100(100MB大容量ハードディスク)	118,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,038,800円 ➡ ウェーブ・アイ特価

12,000円×36回	ボーナス57,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス41,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス37,300円×10回
12,500円×72回	ボーナス　なし

プラン660 386GSハイレゾ超お買得基本セット

PC-386GS2orGS5(32ビットCPU386、ハイレゾ対応)	398,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
LHD-40J(40MB外付けハードディスク)	79,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計623,600円 ➡ 現金特価 398,000円

9,000円×36回	ボーナス26,200円×6回
7,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

プラン661 386GSDTPセット

PC-386GS2orGS5(32ビットCPU386、ハイレゾ対応)	398,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28㎜、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
A-100(100MB外付けハードディスク)	108,000円
EP-SIM-4M(4MB増設RAM)	49,000円
LP-2000(A4サイズ、300dpi高品位レーザープリンタ)	198,000円
KP-MP(プリンターケーブル)	5,600円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
GT-1000(A7サイズ、カラーイメージスキャナー)	79,800円
#5220(スキャナー用ケーブル)	7,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
アルダスページメーカー(WINDOWS用DTPソフト)	98,000円
ペイントアップ(DTPに最適なスキャンペイントソフト)	28,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,152,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

20,000円×36回	ボーナス41,300円×6回
16,000円×48回	ボーナス30,600円×8回
13,000円×60回	ボーナス28,600円×10回
15,700円×72回	ボーナス　なし

プラン635 386Pお買得基本セット

PC-386P(32ビットCPU386SX)	268,000円
PC-KD882(15インチ、ドットピッチ0.31㎜、高解像度CRT)	89,800円
BJ-10VCustom(48ドット、高品位バブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

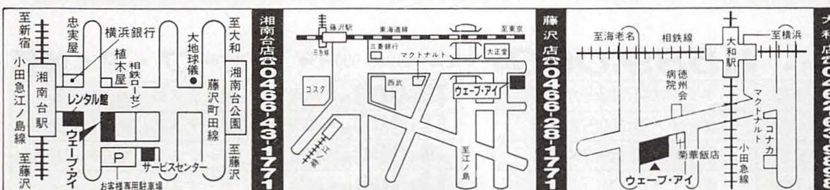
定価合計442,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×24回	ボーナス34,100円×4回
7,000円×36回	ボーナス23,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス21,400円×8回
7,200円×60回	ボーナス　なし

今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：毎週火曜日

藤沢 0466(43)1775　新潟 0252(75)5076　広島 082(293)0811
札幌 011(771)4971　東京 03(3226)9286　福岡 092(481)0502
盛岡 0198(24)3172　静岡 0542(54)0696　FAX 0466(43)1265
仙台 022(267)5371　名古屋 052(581)4325　大阪 06(362) 5057
18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)



WAVE EYE
神奈川県藤沢市湘南台1-12-2

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

人気です。もっとパソコンを楽しもう。



PC-9801シリーズ 基本セットプラン

プラン620 98FAお買得簡単セット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計667,400円 ➡ 現金特価 **449,800円**

9,000円×36回	ボーナス36,700円×6回
7,000円×48回	ボーナス29,200円×8回
5,000円×60回	ボーナス29,900円×10回
8,800円×72回	ボーナス　なし

プラン622 98FA入門WINDOWSセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
BJ-10VCustom(48ドット、高品位バブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
FA34-4M(4MB専用RAM)	35,000円
PD-125E(125MB大容量ハードディスク)	112,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計802,400円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×48回	ボーナス31,800円×8回
8,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
6,000円×72回	ボーナス32,300円×12回
10,300円×84回	ボーナス　なし

基本セット

プラン670

PC-9801DX2orDX/U2	318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計392,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン671

PC-9801DS2orDS/U2	358,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28mm、高解像度、チルト台付)	107,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計465,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン672

PC-9801FA2orFA/U2	458,000円
PC-KD882(15インチ、ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT)	89,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計547,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン673

PC-9801FA2orFA/U2	458,000円
PC-KD881(15インチ、ドットピッチ0.28mm、高解像度CRT)	118,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計576,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン674

PC-98GSmodel2	828,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28mm、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計966,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン675

PC-98DO+	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計352,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

プラン621 98FAお買得ビジネスセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
XC-1498CII(ドットピッチ0.28mm、高解像度、チルト台付)	107,000円
BJ-330J(48ドット多機能高品位バブルジェットプリンタ)	208,000円
ASF-1311(シートフィーダ)	20,000円
プリンタケーブル	6,800円
Lotus1-2-3R2.3J(表計算、グラフ作成、データベース)	98,000円
一太郎Ver4.3(日本語ワープロソフト)	58,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計976,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×36回	ボーナス47,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス38,100円×8回
8,000円×60回	ボーナス34,600円×10回
12,100円×72回	ボーナス　なし

プラン623 98FA本格WINDOWSセット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX搭載)	458,000円
PC-KD881(15インチ、ドットピッチ0.28mm、高解像度、チルト台付)	118,000円
LP-2000(A4サイズ、300dpi高品位レーザープリンタ)	198,000円
LP2000ETC(交換用トナーカートリッジ)	16,000円
プリンタケーブル	6,800円
DOODA-A100(100MB大容量ハードディスク)	118,000円
FA34-8M(8MB専用RAM)	69,000円
PS98-1003-51(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
MS-EXCEL(表計算、データベース、3Dグラフ等)	98,000円
AldusPagemaker(ベストセラーデスクトップパブリッシングソフト)	148,000円
C・FONT(WINDOWS用、明朝、ゴシック、毛筆体)	38,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,313,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

15,000円×48回	ボーナス63,400円×8回
12,000円×60回	ボーナス57,200円×10回
10,000円×72回	ボーナス54,100円×12回
17,200円×84回	ボーナス　なし

プラン624 98DS超お買得入門セット

PC-9801DS2orDS/U2(32ビットCPU386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
TX-24CL(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	69,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
PR-64M(縦型4段パソコンデスク、マウステーブル付)	29,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計590,400円 ➡ 現金特価 **349,800円**

8,000円×36回	ボーナス22,500円×6回
6,000円×48回	ボーナス19,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス22,600円×10回
6,800円×72回	ボーナス　なし

プラン625 98DSお買得ミュージックセット

PC-9801DS2orDS/U2(32ビットCPU386SX搭載)	358,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ミュージ郎300(MIDI演奏、楽譜作成システム)	88,000円
PC-SP101(パワーアンプ、高音質BOSEスピーカ)	49,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計588,200円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス27,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス23,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
7,300円×72回	ボーナス　なし

プラン626 98DX超お買得セット

PC-9801DX2orDX/U2(16ビットCPU286搭載)	318,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック作成、通信機能付)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計497,200円 ➡ 現金特価 **299,800円**

9,000円×24回	ボーナス32,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス　なし

プラン627 98DO+超お買い得セット

PC-98DO+(16ビット、88MA、98VMのソフトが使用可能)	278,000円
CU-14FD(ドットピッチ0.31mm、高解像度CRT、チルト台付)	74,800円
ランス3(ロールプレイングゲーム)	6,800円
伊忍道・打倒信長(ロールプレイングゲーム)	9,800円
ブランディッシュ(リアルタイム・アクションRPGゲーム)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
PS98-1002-52(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計396,800円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×24回	ボーナス29,900円×4回
5,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
3,000円×48回	ボーナス24,500円×8回
5,900円×60回	ボーナス　なし

プラン628 98GS超お買得基本セット

PC-98GSmodel1(40MBハードディスク、WINDOWS搭載)	698,000円
CM-1495H(ドットピッチ0.28mm、マルチスキャンCRT、チルト台付)	138,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計836,000円 ➡ 現金特価 **589,000円**

12,000円×36回	ボーナス46,900円×6回
10,000円×48回	ボーナス33,200円×8回
8,000円×60回	ボーナス30,500円×10回
11,500円×72回	ボーナス　なし

プラン629 98GSmodel2お買得セット

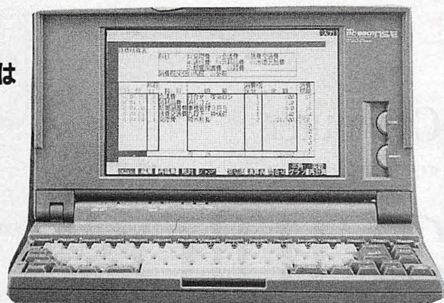
PC-98GSmodel2(CD-ROM搭載)	828,000円
PC-98GS-C1(専用15インチ高解像度ディスプレイ)	138,000円

定価合計966,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,000円×48回	ボーナス42,300円×8回
11,000円×60回	ボーナス35,300円×10回
9,000円×72回	ボーナス35,500円×12回
13,500円×84回	ボーナス　なし

仕事に遊びに場所を選ばない

ノートパソコンは
単体でも販売しております。価格はお電話またはFAXでお問い合わせください。



ノート・ブックタイプパソコンシリーズ!!

いつでもどこでも気ままに使いこなせるA4ファイルサイズ。

プラン636 98NS/T超お買得セット

PC-9801NS/T(32ビットCPU386SL、クロック20MHz)	288,000円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計422,600円➡ 現金特価 **299,800円**

9,000円×24回	ボーナス32,800円×4回
6,000円×36回	ボーナス24,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,400円×8回
6,600円×60回	ボーナス なし

プラン637 98NS/Tお買得ビジネスセット

PC-9801NS/T(32ビットCPU386SL、クロック20MHz)	288,000円
CRC-IHE80(内蔵型80MBハードディスク)	108,000円
DynaPrinter48(超小型48ドット熱転写プリンタ、B4サイズOK)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
ハーモニー(日英ワープロ、グラフ、データベース)	50,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計540,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス32,600円×6回
6,000円×48回	ボーナス27,300円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,300円×10回
7,800円×72回	ボーナス なし

プラン638 98NS/Tお買得WINDOWSセット

PC-9801NS/T(32ビットCPU386SL、クロック20MHz)	288,000円
LHD-NS130(内蔵型125MBハードディスクパック)	118,000円
AP-1000PC(136桁、48ドットカラー熱転写プリンタ)	99,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
MS-WORD(日本語ワープロソフト)	58,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計613,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

10,000円×36回	ボーナス33,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
6,000円×60回	ボーナス26,000円×10回
9,100円×72回	ボーナス なし

プラン639 98NCお買得簡単入門セット

PC-9801NC(TFTカラー液晶、高速32ビットパソコン)	598,000円
BJ-10VCustom(48ドット、高品位バブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース)	40,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計732,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,000円×36回	ボーナス38,800円×6回
10,000円×48回	ボーナス27,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス25,300円×10回
10,700円×72回	ボーナス なし

プラン643 98NCお買得多機能通信セット

PC-9801NC(TFTカラー液晶、高速32ビットパソコン)	598,000円
MC-24PA5(2400bpsVis4.2CLASS5)	26,800円
HARMONEY(一太郎+123+通信統合ソフト)	50,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
TX-24CL(カラー熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	5,500円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計759,900円➡ 現金特価 **559,000円**

13,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
10,000円×48回	ボーナス28,500円×8回
8,000円×60回	ボーナス26,500円×10回
10,900円×72回	ボーナス なし

プラン640 98NCお買得WINDOWSセット

PC-9801NC(TFTカラー液晶、高速32ビットパソコン)	598,000円
LHD-NS130(内蔵型125MBハードディスクパック)	118,000円
PIO-98NT-4ME(4MB増設RAMカード)	42,000円
PC-PR150N(48ドット多フォント高品位熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1003-31(日本語MS-DOS Ver5.0)	12,800円
MS-WINDOWS Ver3.0A	25,000円
MS-EXCEL Ver3.1(表計算、データベース、3Dグラフ等)	98,000円
C・FONT(WINDOWS用、明朝、ゴシック、毛筆体フォント)	38,000円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計1,016,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

16,800円×36回	ボーナス50,000円×6回
13,100円×48回	ボーナス40,000円×8回
10,800円×60回	ボーナス35,000円×10回
14,700円×72回	ボーナス なし

プラン641 386NW2お買い得セット

PC-386NW2(32ビットCPU386SX搭載、FDD2基)	278,000円
PCMS2M(専用マウス)	5,800円
BJ-10V-Select(80桁、48ドット文字フォント内蔵プリンタ)	79,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算、グラフ、データベース等)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計420,600円➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,000円×24回	ボーナス28,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス21,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス21,100円×8回
6,300円×60回	ボーナス なし

プラン642 386NAE1お買い得セット

PC-386NAE1(32ビットCPU386SX)	238,000円
Pack-A80(80MB内蔵型ハードディスク)	128,000円
AP-900(80桁、48ドット熱転写プリンタ)	92,800円
プリンタ接続ケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計475,800円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,000円×36回	ボーナス24,200円×6回
6,000円×48回	ボーナス20,600円×8回
4,000円×60回	ボーナス23,700円×10回
7,000円×72回	ボーナス なし

プラン645 98NOTE LIGHTアクティブセット

PC-9801NL(超軽量1.3kgノートパソコン)	238,000円
HARMONEY(一太郎+123+通信統合ソフト)	50,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
AP-300(48ドットノートサイズ熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	5,500円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計363,500円➡ 現金特価 **274,800円**

5,000円×36回	ボーナス25,400円×6回
4,000円×48回	ボーナス19,500円×8回
3,000円×60回	ボーナス10,600円×10回
5,300円×72回	ボーナス なし

プラン644 386NAE-1B/HARMONEYインストール済限定セット

PC-386NAE-1B(40MBハードディスク内蔵)	418,000円
HARMONEY(一太郎+123+通信統合ソフト)	50,000円
MS-DOS	9,800円
M-400RS(100-800カウント切換、マウスパッド&マウスポケット付)	7,800円
マウス変換ケーブル	1,800円
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンター)	74,800円
プリンタケーブル	5,500円

定価合計567,700円➡ 現金特価 **339,800円**

7,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス23,800円×8回
4,000円×60回	ボーナス21,300円×10回
6,600円×72回	ボーナス なし

プラン647 J3100SX001超お買得ビジネスセット

J3100SX001(32ビットIBM互換ノートパソコン)	258,000円
MS-WORKS(ワープロ・表計算・通信データベースソフト)	40,000円
BJ-10V(C)(48ドットデュアルエミュレーションバブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	5,500円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計373,300円➡ 現金特価 **185,000円**

3,500円×36回	ボーナス16,300円×6回
3,000円×48回	ボーナス11,200円×8回
2,500円×60回	ボーナス9,600円×10回
3,600円×72回	ボーナス なし

プラン646 J3100SL8VWお買得基本セット

J3100SL8VW(386SL/25MHz80MB、HDD内蔵VGA対応)	558,000円
DYNAPRINTER48	69,800円
J31MS001(マウス)	10,000円
ウェーブ・アイプラスワンセット	サービス

定価合計637,800円➡ 現金特価 **469,800円**

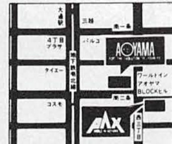
10,000円×36回	ボーナス34,700円×6回
8,000円×48回	ボーナス26,300円×8回
5,000円×60回	ボーナス32,600円×10回
9,200円×72回	ボーナス なし

仕事だけのパソコンやワープロみ

AOYAMA FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

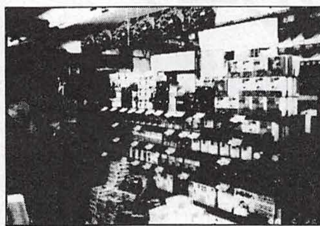
グーンとお得な下取りシステム。 **ゆ**うゆうお支払いは8ヶ月先から。 **お**支払いはナント！84回まで。





札幌店 札幌市中央区南2条西3丁目 リンクエギビル3F ■営業時間／10:00〜19:30

札幌AAX店 札幌市中央区南2条西2丁目 ブロックビル6F ■営業時間／11:00〜19:30





池袋本店 豊島区東池袋1-28-1 ■営業時間／11:00〜19:00



電話でのご注文の場合 (03)3987-7771 ●北海道受注センター 011-251-6771 ●九州受注センター 092-716-7771 〈取引銀行〉住友銀行池袋支店 〈口座番号〉普通 1065392

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

PC-9801FA2
PC-9801FA2〔486SX本体FM音源付〕……¥458,000
CU-14KD〔.28 14インチカラーCRT〕……¥ 89,800
PC-マウス……¥ 6,800
フロッピーディスケット〔5'2HD 10枚〕……サービス品

定価合計¥554,600➡現金特価
●お支払い例●
クレジットはTelにてお問合せ下さい

PC-9801DS2
PC-9801DS2〔32ビット本体FM音源付〕……¥358,000
CU-14FD〔.31 14インチカラーCRT〕……¥ 74,800
AP-900PC〔48ドット熱転写プリンタ〕……¥ 94,800
PC-マウス……¥ 6,800

定価合計¥534,400➡~~¥338,000~~
●お支払い例●
~~¥17,200~~×24回	~~¥12,000~~×36回	~~¥9,600~~×48回

PC-9801DX2
PC-9801DX2〔16ビット本体FM音源付〕……¥318,000
CU-14FD〔.31 14インチカラーCRT〕……¥ 74,800
PC-PR150T〔24ドット熱転写プリンタ〕……¥ 64,800
PC-マウス……¥ 6,800
フロッピーディスケット〔5'2HD 10枚〕……サービス品

定価合計¥464,400➡¥276,000
●お支払い例●
¥18,400×18回	¥9,700×36回	¥8,800×42回

PC-9801CS2
PC-9801CS2〔32ビット12インチCRT付本体〕……¥398,000
BJ-10V Select……¥ 79,800
プリンターケーブル……¥ 6,800
PC-マウス……¥ 6,800

定価合計¥491,400➡¥360,000
●お支払い例●
¥18,000×24回	¥12,500×36回	¥10,000×48回

PC-9801NSIT
PC-9801NS1T〔32ビット本体ノート型〕……¥288,000
PC-マウス……¥ 6,800
キャリングケース……¥112,000

定価合計¥306,800➡現金特価
●お支払い例●
クレジットはTelにてお問合せ下さい

PC-286VJ-STD
PC-286VJ-STD〔16ビット本体〕……¥228,000
CU-14FD 0.31 14インチカラーCRT……¥ 74,800
フロッピーディスケット……サービス

定価合計¥302,800➡¥199,000
●お支払い例●
¥18,600×12回	¥10,100×24回	¥7,000×36回

PC-386GE-5/2
PC-386GE-5/2〔32ビット本体FM音源付〕¥298,000
CU-14FD〔.31 14インチカラーCRT〕……¥ 74,800
AP-900PC〔48ドット熱転写プリンタ〕……¥ 94,800
PC-マウス……¥ 6,800

定価合計¥474,400➡¥293,000-
●お支払い例●
¥14,800×24回	¥10,300×36回	¥8,200×48回

PC-386GS5/2
PC-386GS5/2〔32ビットハイレゾ本体〕……¥398,000
XC-1498CII〔.28 14インチカラーCRT〕……¥107,000
HC-100ES〔SCSI 100MB〕……¥138,000

定価合計¥643,000➡~~¥448,000~~
●お支払い例●
~~¥22,500~~×24回	~~¥15,600~~×36回	~~¥12,400~~×48回

PC-286CLUB
PC-286CLUB〔16ビットFM音源付〕……¥168,000
CU-14FD〔.31 14インチカラーCRT〕……¥ 74,800
MS-DOS VER3.3D……¥ 9,800

定価合計¥252,600➡¥164,800
●お支払い例●
¥8,400×24回	¥5,800×36回	¥3,800×60回

PC-386NOTE
PC-386NOTE AE……¥238,000
PC-RDC〔RAMドライブカード〕……¥ 30,000
PC-PR150N〔48ドット熱転写プリンタ〕……¥ 69,800
プリンターケーブル……¥ 4,800

定価合計¥342,600➡¥238,000
●お支払い例●
¥22,100×12回	¥12,000×24回	¥8,300×36回

★★★★★NEC EPSON★超特価展示品!! ★★★★★★★★★★★★★★★★★★

PC-9801NS E 40
¥255,000
PC-9801NS/E40〔32ビット本体40MBノート型〕・¥418,000
定価合計¥418,000➡~~¥295,000~~

PC-386 NOTE W2
¥158,000
PC-386note W2〔32ビット本体ノート型〕 ¥278,000
定価合計¥278,000➡¥158,000

PC-9801 NC
¥488,000
PC-9801NC……¥598,000
定価合計¥598,000➡¥448,000

EPSON PC-386 P
¥227,000
PC-386P……¥268,000
CU-14FD〔.31 14インチカラーCRT〕 ¥ 74,800
定価合計¥342,800➡¥227,000

PC-286 CLUB CU-14FD
¥138,000
PC-286CLUB〔16ビット本体FM音源付〕 ¥168,000
CU-14FD〔.31 14インチカラーCRT〕……¥ 74,800
定価合計¥242,800➡¥138,000

CU-14FD
¥39,800
CU-14FD〔.31 14インチカラーCRT〕 ¥ 74,800
定価合計¥74,800➡¥39,800

PC-9801DA 2
¥318,000
PC-9801DA2〔32ビット本体FM音源付〕¥448,000
XC-1498CII〔.28 14インチカラーCRT〕……¥107,000
定価合計¥555,000➡~~¥328,000~~

PC-9801DS 2
~~¥299,800~~
PC-9801DS2〔32ビット本体FM音源付〕¥358,000
PC-KD882〔.31 15インチカラーCRT〕 ¥ 89,800
定価合計¥437,800➡~~¥299,800~~

PC-9801DX 2
¥223,000
PC-9801DX2〔16ビット本体FM音源付〕¥318,000
CU-14FD〔.31 14インチカラーCRT〕 ¥ 74,800
定価合計¥402,800➡~~¥238,000~~

PC-286VG STD
¥159,000
PC-286VG-STD〔16ビット本体〕……¥268,000
PC用FM音源ボード〔EMS対応〕……¥ 19,800
定価合計¥287,800➡¥159,000

PC-386GE 5
¥243,000
PC-386GE5〔32ビット本体FM音源付〕 ¥298,000
CU-14KD〔.28 14インチカラーCRT〕……¥ 89,800
定価合計¥387,800➡¥254,000

PC-98DO+
¥228,000
PC-98DO+〔8ビット+16ビット本体〕……¥278,000
CU-14FD〔31. 14インチカラーCRT〕 ¥ 74,800
定価合計¥362,800➡¥269,000

緑電子 びるとN40 (NSIE内蔵用40M) **¥52,800** 定価合計¥98,000➡¥52,800	緑電子 びるとN80 (NSIE内蔵用80M) **¥72,800** 定価合計¥108,000➡¥72,800	アイテック DH130 (130MB SCSI) **¥98,000** 定価合計¥148,000➡¥98,000
キヤノン BJ-10V (48ドットインクジェットプリンタ) **¥44,800** 定価合計¥74,800➡¥44,800	エプソン VP-1350PC (24ドット136桁プリンタ) **¥57,800** 定価合計¥95,800➡¥57,800	エプソン GT-1000 (イメージスキャナ ケーブル付) **¥58,800** 定価合計¥87,300➡¥58,800
CRC CRC SC40D (40M SCSI) **¥54,800** 定価合計¥79,800➡¥54,800	アクセル AHD-100FX (100M SCSI) **¥82,600** 定価合計¥118,000➡¥82,600	アイテック DH100 (100MB SCSI) **¥97,000** 定価合計¥138,000➡¥97,000
アイテック DH-180 (180MB SCSI) **¥129,000** 定価合計¥138,000➡¥97,000	オムロン MD24FP5V (2400bポケットモデム) **¥25,980** 定価合計¥36,800➡¥25,980	エプソン AP-900PC (48ドット熱転写) **¥53,800** 定価合計¥36,800➡¥53,800

PC-9801/PC-286ソフト&周辺機器

限定お買得品も金利大幅ダウンのクレジットを御利用いただけます。

※プリンターは合せてカットシートフィーダもお買い上げいただきますとより便利に御利用いただけます。

EPSON LP-2000	レーザープリンタ	¥198,000➡現金特価	NEC PC-9801-26K	FM音源ボード	¥25,000➡¥19,800	オムロン HS-10RII	ハンディスキャナ	¥49,800➡¥35,600	キヤノン BJ-10Vセレクト	48ドットインクジェットプリンタ	¥79,800➡¥63,800
CRC FD3.5WS	3.5インチ2ドライブ	¥43,800➡¥31,800	NEC PC-9872R	マウス	¥10,000➡¥8,000	オムロン HS-7RII	ハンディスキャナ	¥39,800➡¥27,200	キヤノン LBP-B406E	レーザーショット	¥398,000➡現金特価
CRC FD3.5WH	5インチ2ドライブ	¥53,800➡¥37,800	NEC PC-PR150N	48ドット熱転写プリンタ	¥69,800➡¥54,800	ニーズ TN-98A	100〜400切替マウス	¥9,800➡¥7,800	メルコ RCS-2000	NECノート用RAM	¥39,800➡¥29,800
CRC IHE-80	NSIE用80M	¥108,000➡¥78,800	NEC PC-PR150VH	48ドット熱転写プリンタ	¥99,800➡~~¥69,800~~	メルコ EMJ-2000R	EMSボード	¥29,000➡¥23,200	メルコ RCS-4000	NECノート用RAM	¥74,800➡¥55,300
アクセル FDC-311	3.5インチ1ドライブ	¥26,800➡¥19,200	NEC PC-PR201/45	24ドット136桁プリンタ	¥95,000➡¥66,000	オムロン MD-1200AIII	1200ボーモデム	¥19,800➡¥13,800	ローランド ミュージ郎	MIDIユニット	¥158,000➡¥127,800
アクセル FDC-312	3.5インチ2ドライブ	¥46,800➡¥31,800	NEC PC-PR201/60	24ドット136桁プリンタ	¥135,000➡¥96,000	メルコ EMJ-4000R	EMSボード	¥44,800➡¥35,800	ローランド ミュージ郎Jrボード	MIDIユニット	¥59,800➡¥48,800
EPSON AP-300PC	48ドット熱転写プリンタ	¥59,800➡¥44,800	ICM C♭40	40MB SCSI	¥88,000➡¥67,200	キヤノン BJ-330J	48ドット136桁プリンタ	¥208,000➡¥139,800	ローランド ミュージ郎 Jr NOTE	MIDIユニット	¥93,000➡¥79,000
CRC IHE40	NS E40MBHDO	¥98,000➡¥68,800	ICM C♭80	80MB SCSI	¥118,000➡¥88,500	ICM INTER100WN	100MB SCSI	¥128,000➡¥96,000	ICM HC-180ES	180MHDD SCSI	¥218,000➡¥155,000
EPSON AP-900PC	48ドット熱転写プリンタ	¥94,800➡¥55,000	ICM PACK-A80	EPSON内蔵用	¥128,000➡¥96,000	ICM INTER180WN	180MB SCSI	¥198,000➡¥148,500	緑電子 LITTLE E-FS	3.5インチ1ドライブ	¥24,800➡¥18,800
EPSON GT-1000	イメージスキャナ	¥79,800➡¥55,000	ICM PACK-E40II	NSIE内蔵用	¥88,000➡¥68,000	ICM PACK-A40	NOTE-A用内蔵HDD	¥138,000➡¥89,800	緑電子 LITTLE E-FW	3.5インチ2ドライブ	¥44,800➡¥31,800
EPSON GT-6000	A4イメージスキャナ	¥178,000➡¥125,000	SNEリトルオーケストラLS	FM音源ボード	¥20,000➡¥15,000	緑電子 DOODA!40	40MB SCSI	¥88,000➡¥65,000	緑電子 横浜Y-040	40MHDD SCSI	¥118,000➡~~¥78,000~~
EPSON HG-4000PC	48ドットインクジェットプリンタ	¥198,000➡¥135,000	SNE SOUND MUSICIAN	譜面入力ソフト	¥25,000➡¥20,500	ニーズ TN-F3E	FM音源ボード(EMS対応)	¥19,800➡¥9,800	緑電子 横浜Y-100	100MHDD SCSI	¥158,000➡~~¥104,000~~
八戸 FM Station	ノート用FM音源	¥39,800➡¥33,800	ニーズ TK-2	テンキーパット	¥13,000➡¥6,500	ロジテック LHD-S100NT	100MB SCSI	¥128,000➡¥99,800	緑電子 DOODA!100	100MB SCSI	¥118,000➡¥82,000
EPSON VP-1350PC	24ドット136桁プリンタ	¥96,800➡~~¥55,000~~	NEC COMSTARZ CLUB24/5	2400ボーモデム	¥39,800➡~~¥20,800~~	ロジテック SHD-40T	40MB SASI	¥79,800➡¥63,000	ICM HC-100ES	100MHDD SCSI	¥138,000➡¥98,800
EPSON VP-1700PC	24ドット水平136桁プリンタ	¥168,000➡¥128,000	オムロン MD-24FB5V	2400ボーモデム	¥39,800➡¥27,400	I/O PIO-98NT-2MC	NECノート用RAM	¥40,000➡¥29,800	ICM HC-135ES	135MHDD SCSI	¥188,000➡¥134,800

東京都豊島区東池袋1-27-12 明治生命池袋ビル 〒170　池袋店 東京都豊島区東池袋1-28-6 〒170　USED SHOP 東京都豊島区東池袋1-28-1タクトビル

「各店のお休み」 5月のお休み／7日(木)・14日(木)・21日(木)・28日(木)

各店にてEPSONブースを常設、よりわかりやすく商品の御説明をいたしております。

●クレジット例には、消費税及び送料等が全て含まれております。このままの金額で月々お支払い下さい。

お 支払いはナント!84回まで。　**業** 界一番のスーパークレジットで。　**学** 生の味方、キャンバスクレジットがますますワイドに。

AOYAMA FOR THE EVOLUTION OF YOURLIFE

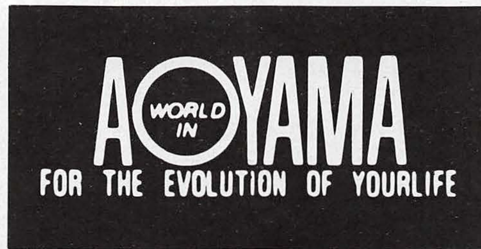
「各店のお休み」5月のお休み／7日(木)・14日(木)・21日(木)・28日(木)

ご注文はご来店でもお電話でも…

PC-9801/PC-286お問い合せ・御注文
03-3986-9801

お客様相談定
03-3987-7795

すでにご注文いただいている商品のお届け時期(納期)や、メンテナンス、その他のお問い合せは上記へお電話下さい。(10:30〜19:00)土・日・祭〈休み〉



電話受付時間 ■月曜日〜金曜日 10:30〜20:00
■土・日曜日・祭日 10:30〜19:00

電話でのご注文の場合

東京 ✆03-3987-7771
札幌 ✆011-251-6771
福岡 ✆092-716-7771

ファクシミリでご利用の場合
✆03-3985-5221

NEC EPSON PC-9801 PC-286 PC-386

PC-9801GS model 1
PC-9801GSmodel1(MS-Windows・オーサウェア2付) ¥698,000
PC-98GS-C1(15インチカラーCRT) ¥138,000

定価合計¥836,000➡**¥618,000**
●お支払い例● ¥25,700×30回 ／ ¥17,100×48回 ／ ¥14,400×60回

PC-98DO
PC-98DO+(16ビット本体FM音源付) ¥278,000
CU-14FD(14インチカラーCRT) ¥ 74,800

定価合計¥352,800➡**¥238,000**
●お支払い例● ¥12,000×24回 ／ ¥8,300×36回 ／ ¥6,700×48回

PC-H98S model 8-002
PC-H98Smodel 8-002(80486S×20MHZ) ¥548,000
CU-14KD(0.28 14インチカラーCRT) ¥ 89,800

定価合計¥637,800➡**¥458,000**
●お支払い例● ¥23,000×24回 ／ ¥16,000×36回 ／ ¥12,700×48回

PC-9801FA2
PC-9801FA2(486SX本体FM音源付) ¥458,000
CU-14FD(14インチカラーCRT) ¥ 74,800
PCマウス ¥ 6,800
VP-1350PC(24ドットシリアルプリンター) ¥ 96,800

定価合計¥636,400➡**現金特価**
●お支払い例● クレジットはTelにてお問合せ下さい

PC-9801DX2
PC-9801DX2(16ビット本体FM音源付) ¥318,000
PC-KD854N(14インチカラーCRT) ¥ 84,800
AP-900PC(48ドットカラープリンター) ¥ 94,800

定価合計¥497,600➡**¥293,000**
●お支払い例● ¥14,800×24回 ／ ¥10,300×36回 ／ ¥8,200×48回

PC-286GE2
PC-286GE2(32ビット本体FM音源付) ¥298,000
CU-14KD(14インチカラーCRT) ¥ 89,800
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンター) ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 4,800

定価合計¥467,400➡**¥299,000**
●お支払い例● ¥15,000×24回 ／ ¥10,500×36回 ／ ¥8,300×48回

PC-386GS512
PC-386GS512(32ビット本体FM音源スラッシュ付) ¥398,000
CR-5500(15インチハイレゾモニター) ¥168,000
ドータA100(100Mハードディスク) ¥118,000

定価合計¥684,000➡**¥520,000**
●お支払い例● ¥26,100×24回 ／ ¥18,200×36回 ／ ¥12,200×60回

PC-386P
PC-386P(32ビット本体FM音源付) ¥268,000
CU-14KD(0.28 14インチカラーCRT) ¥ 89,800
PC-マウス ¥ 6,800

定価合計¥364,600➡**¥249,000**
●お支払い例● ¥23,100×12回 ／ ¥12,500×24回 ／ ¥8,700×36回

PC-286VJ-STD
PC-286VJ-STD(16ビット本体FM音源付) ¥228,000
CU-14KD(14インチカラーCRT) ¥ 89,800
PC-マウス+マウスパット+ポケット ¥ 9,800
JOY-STATION+JOYパット ¥ 13,780

定価合計¥341,380➡**¥238,000**
●お支払い例● ¥22,200×12回 ／ ¥12,000×24回 ／ ¥8,400×36回

PC-386noteW
PC-386noteW(32ビット本体ノート型) ¥278,000
BJ-10V(48ドットバブルジェットプリンター) ¥ 74,800
プリンターケーブル ¥ 4,800

定価合計¥357,600➡**¥245,000**
●お支払い例● ¥19,000×15回 ／ ¥12,300×24回 ／ ¥8,600×36回

★★★NEC EPSON★DTM・ビジネスソフト超特価品!!★★★★★★★★★★★★★★★

ミュージ郎	~~¥127,800~~	定価合計¥158,000➡現金特価
ミュージ郎300	現金特価	定価合計¥88,000➡現金特価
ミュージ郎500	現金特価	定価合計¥145,000➡現金特価
ミュージ郎Jr.NOTE	¥77,800	定価合計¥93,000➡¥77,800
ミュージ郎Jr.BOARD	¥48,800	定価合計¥59,800➡¥48,800
MA-12C×2(アンプ付スピーカー)	~~¥23,800~~	定価合計¥28,000➡現金特価
EPSON MS-Windows Ver3.0	¥19,800	定価合計¥25,000➡¥19,800
NEC MS-Windows Ver3.0	¥19,800	定価合計¥25,000➡¥19,800
一太郎 Ver4.3	現金特価	定価合計¥58,000➡現金特価
花子 Ver2.0	現金特価	定価合計¥58,000➡現金特価
ロータス 1-2-3 2.3J	~~¥68,600~~	定価合計¥98,000➡現金特価
パワーベース	現金特価	定価合計¥19,400➡現金特価
Z' STAFF KID 98	~~¥22,400~~	定価合計¥28,000➡現金特価
TORBOC++1.0	現金特価	定価合計¥29,800➡現金特価
オーシャノグラフィII	現金特価	定価合計¥22,000➡現金特価
RCM Ver2	現金特価	定価合計¥58,000➡現金特価
The CARD 3+	現金特価	定価合計¥58,000➡現金特価
アスカ ASKA	現金特価	定価合計¥32,000➡現金特価
Let's アイリス 4.0	現金特価	定価合計¥58,000➡現金特価
マルチプラン 4.0	現金特価	定価合計¥68,000➡現金特価
大番頭 Ver3.0	¥187,500	定価合計¥250,000➡¥187,500
5段パソコンラック	¥14,300	定価合計¥38,000➡¥14,300
4段パソコンラック	¥12,800	定価合計¥29,800➡¥12,800
3段パソコンラック	¥9,800	定価合計¥13,000➡¥9,800
大福帳	¥58,500	定価合計¥78,000➡¥58,500
TOP財務会計(Aシステム)	¥73,500	定価合計¥98,000➡¥73,500
弥生II	¥60,000	定価合計¥80,000➡¥60,000

アオヤマ サプライ品フェア

※店舗のみ実施

〈フロッピーディスク〉
(有名メーカー)5' 2HD 10枚 …… **¥580**より
(有名メーカー)3.5' 2HD 10枚 …… **¥1,680**より

〈フロッピーケース〉
(5'用) 200枚収納 …… ~~¥2,280~~
(5'用) 100枚収納 …… **¥580**
(5'+3.5'用) 120枚収納 …… **¥880**

〈マウス 他〉
(PC用)マウス …… **¥1,400**より
クリップホルダー+マウスパット+PC用マウス(200カウント) **¥1,680**

※この他にも、いろんな商品をとりそろえておりますので、是非ご来店下さい。

ソフト注文書

氏 名(フリガナ)

御住所 〒

TEL ( )

本体機種
インチ 2DD 2HD CD-ROM

商品名	割引金額
郵送料	
合計金額	

郵送料は、ソフト、1本360円 2本670円
その他670円、宅急便1,000円

03(3987)7771 東京
011(2 5 1)1777 札幌

定休日：木 送料を忘れずに御注文下さい。
〔土・日・祭日SHOPは営業致しております〕
すでに、注文いただいているお客様のお届け時間やその他のお問い合わせは、上記へお電話ください。

送り先：〒060 札幌市中央区南2条西3丁目リンクエキビル
FAXによる商品のお問い合わせは24時間下記のNo.で……03-3985-5221
●ソフトのご注文のみご使用下さい。
●価格はお電話にてご確認下さい。

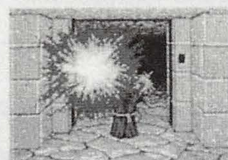
好・評・発・売・中・！

マイコンBASICマガジン別冊

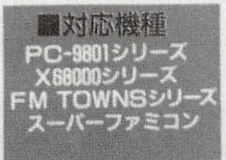
ALL ABOUT Dungeon Master

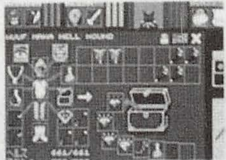
―コンピュータRPGの名作 ダンジョン・マスターのすべて―

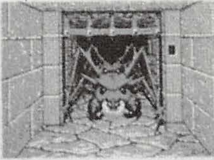
世界中を熱狂させたリアルタイム・ロールプレイング・ゲーム
「ダンジョン・マスター」と続編の「カオスの逆襲」の魅力を満載！











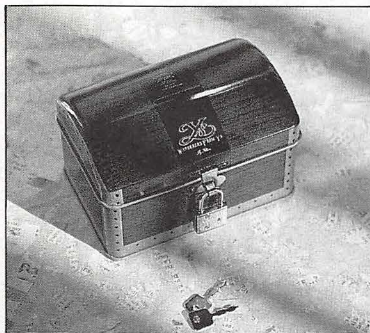
迷宮に入ったプレイヤーは，現実感あふれるもう一つの世界
にひたりきって，スリルと興奮に満ちた冒険を満喫できる！

●購読のお申し込みは全国書店、もしくは弊社出版販売部

●B5判
定価1,800円(本体1,748円)

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15☎(03)3445-6111
振替口座東京5-51961

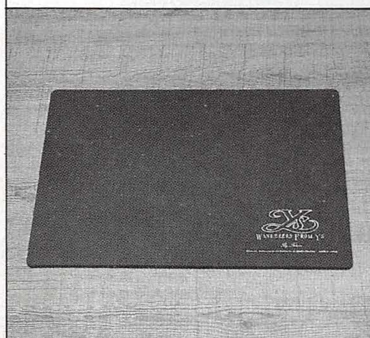
オルゴールの第2弾は「イース」だ！



イースの貯金箱

ちょっとかわったブリキ製の貯金箱です。無駄遣いしないで、お金を貯めてね。宝箱は「リリアの鍵」で開けることができます。

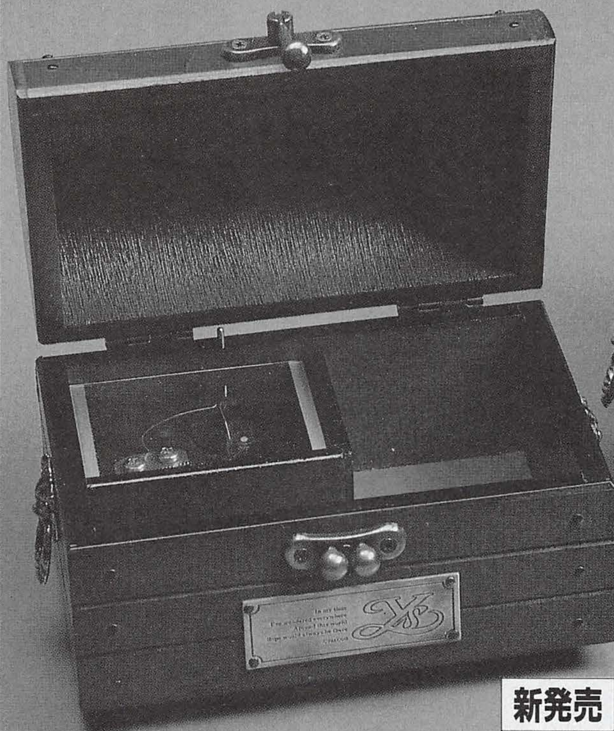
定価1,133円

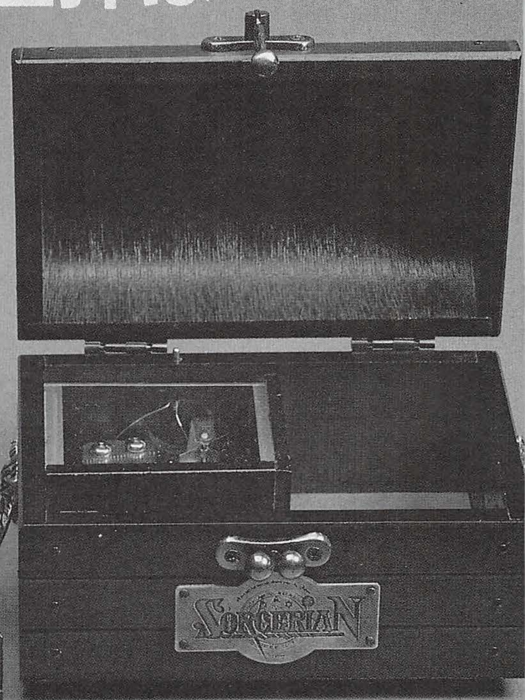


イースのマウスマット

マウスがスムーズに操作できる！金色のイースのロゴが黒地に映えて格調高い。マット本体の素材は、軟質の塩ビを使用しています。

定価1,957円





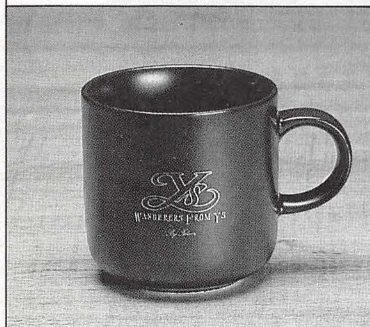
ソーサリアン宝箱オルゴール

曲名：オープニング　定価5,974円（限定）

新発売 イース宝箱オルゴール

曲名：貿易の街レドモント　定価5,974円（限定）

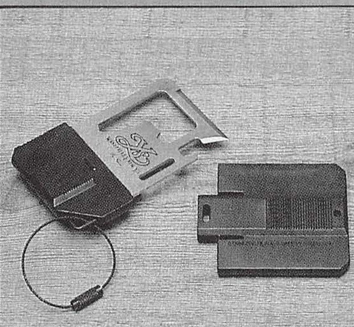
オルゴール第2弾、イース宝箱オルゴールが新登場。曲は「貿易の街レドモント」をアレンジしました。宝箱の蓋を開ければ、かわいい音色でゲームミュージックが鳴り出します。中はオルゴールのメカが見える仕組みになっています。ソーサリアン宝箱オルゴールも好評発売中。



イースロゴ・マグカップ

シンプルにレイアウトされた「イース」の金色のロゴがとてもオシャレ。陶器なので取り扱いに注意してください。

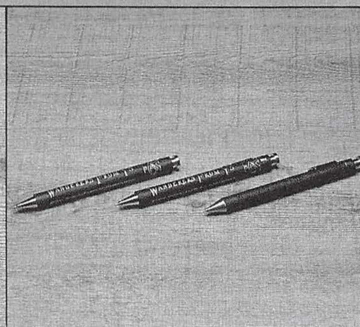
定価824円



イースの冒険具

カン切り、栓抜き…何通りもの使い方ができるプレートです。アウトドアライフに、とてもマッチするグッズです。安全キャップ付。

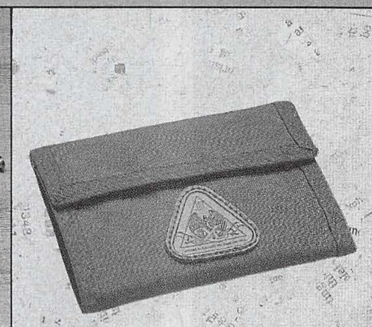
定価2,369円



イースのペンセット

シャープは金、黒ボールペンは銀、赤ボールペンは赤。ロゴの色で区別。ペンの表面がザラザラしていて、持ったときの感触がいい。

定価1,205円



イースIIウォーレット

着脱式の小銭ポケットが付いた、ユニークなサイフです。カード入れも付いている。とてもベーシックなデザインに仕上がりました。

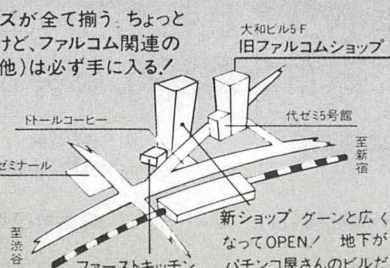
定価1,236円

ファルコム・グッズショップへ行ってみよう!!

ファルコムの新製品やグッズが全て揃う。ちょっと遠い人もいるかもしれないけど、ファルコム関連の商品（グッズ・CD・コミック他）は必ず手に入る！

東京・代々木

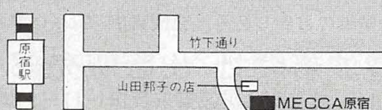
〒151 渋谷区代々木1-55-2
大和ビル5F 03(3375)1917



ここへ行けば必ず買える! DEMP

MECCA HARAJUKU

原宿駅より竹下通りを50mほど歩いて右折。（坂の上にある）徒歩で2分くらいです。（注：通信販売はやってません。）〒150 東京都渋谷区神宮前1-10-9 隠田フラット1F ☎03(3497)1577



ソフコム

高崎駅西口より歩いて2分。群馬県のペンタン・グッズファンよ、みんな集まれ。〒370 群馬県高崎市八島町14 ☎0273(27)5878

ゲ屋・天下一ゲーマーの店

JR神田駅より歩いて5分。美士代町交差点近く一政ビル2F。グッズやゲームに関する商品も豊富。〒101 東京都千代田区神田1-15-12 一政ビル2F ☎03(3293)9325（通信販売可）

© Falcom

イースIIテレカファイル
テレフォンカード、オレンジカードなどのファイルです。カードコレクターは必携ですぞ。最大60枚までファイルできます。
定価1,133円

イースIIポストカードファイル
絵はがきやクリスマスカード、年賀状、暑中見舞いなど、郵便はがきサイズのカードを最大60枚までファイルできます。
定価1,133円

イースII友情の住所録
ポケットサイズのかわいい住所録です。どんどん書き込んで「友達のワ」を広げよう。電話番号の早見表付き。
定価927円

イースII友情の通信具
ゲーム好きの友達とナイス・コミュニケーション。便箋、封筒、イースの書シール、それにテレフォンカードがセットになっています。
定価1,444円

イースの色鉛筆(12色)
鉛筆の断面が四角く、ちょっと変わった色鉛筆。パズルにもなる。色番号の0〜7番はパソコンのRGB出力の色番号に合わせて使えます。
定価1,133円

イースの麻袋
シンプルで、とても丈夫な麻で作られたバッグです。大きいのでいろいろ入り、何かと便利です。
定価1,854円

イースのパスケース
とてもシンプルな定期入れです。二つ折りにして使います。
定価1,236円

イースIIマジカルボックス
カンペンセットにイースの世界感を盛り込みました。カンペンケース、鉛筆(6本)、イースの書の字消しがセットになっています。
定価1,009円

イースキー・ホルダー(金色)
イースIIキー・ホルダー(銀色)
キーホルダーは、飾りだけではなく、鍵をなくさないようにする機能も持っています。ゲームに出てくる鍵にも付けてあげたいね。
定価 各1,009円

イースIIタペストリー
イースの世界を表現した美しい壁掛けです。部屋に飾ろう。友達を招待するのがワクワクしますね。
定価2,987円

イースII下敷(Aタイプ)
フィーナを守れ！カッコイイ、アドルの下敷きです。裏面は、武器や鎧のイラストと、それらのコメントをプリントしました。
定価206円

イースII下敷(Bタイプ)
ダームの塔に捕らわれた詩人レアとアドルの行く手を阻むモンスターのイラスト。裏面は主な登場モンスターの解説です。
定価206円

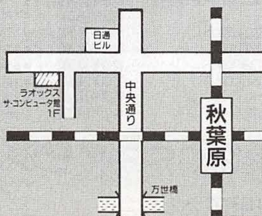
※下敷のみ購入される方へ　通信販売で下敷のみ購入される方は合計が5枚以上になるように申し込んでください。友達と共同で申し込まれても結構です。

A/ペンタン・キャラクタグッズ取扱店大紹介。

anime studio熊谷店
熊谷駅北口より歩いて5分。ダイエーのななめ前。
〒360 埼玉県熊谷市銀座2-80
☎0485(22)5591

パソコンソフトCPU
大宮駅、東口より歩いて2分。高島屋の交差点近く。
〒330 埼玉県大宮市大門町2-68
☎048(648)2667

LAOXザ・コンピューター館
秋葉原駅、電気街より歩いて2分、1Fパソコンフロア。(注：通信販売はやってません)
〒101 東京都千代田区神田1-7-6
☎03(5256)3111



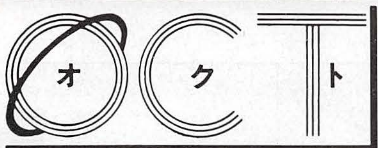
申し込み方法
お近くにお店がない場合は、通信販売で購入できます。通信販売の方法は、本誌に折り込まれている支払い通知表(横長の赤い印字の紙)を使った郵便振替によるものと、現金書留によるものがあります。必ずどちらかで申し込んでください。送料はご希望の商品の合計金額が5,000円以内の場合、360円です。5,000円以上の場合は無料です。(税込)

グッズ取扱店募集中
DEMPA/ペンタンでは当キャラクターグッズの取扱店を募集しています。パソコンショップ、ファンシーショップ、文具店、玩具店大歓迎。ご相談も承ります。問い合わせ先：☎03-3445-6111電波新聞社 出版販売部まで。

企画・制作：DEMPA ペンタン　発売元：電波新聞社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電話03-3445-6111

■便利です!夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!(税別)

パソコンプラザ





店頭セール実施中

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

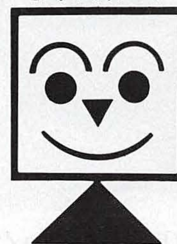
●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

全国通販

夏のボーナス一括(7月末)払いOK!!
手数料無料!! 遊びにおいでよ!!
電話一本で、ハイ即納

オクト セレクテッドシステム



OCT-1 システム インフォメーション
- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス2回払いOK!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由! オクトフリーダムシステム
- ▶店頭デモンストレーション実施中



蒲田 春よこいこい!オクトへこい!
—Spring has come come! Welcome to OCT!—

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



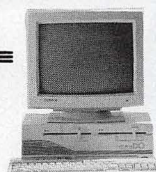
PC-286C-STD
- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計 ¥252,800
限定 大特価 ¥123,000

VS

PC-98 DO+





PC-98DO+
- ●PC-98DO+
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

定価合計 ¥362,800
超特価 ¥220,000

PC-286VJ

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ
- ●CPU80286 16MHz (ノーウェイト)
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源サウンド機能装備



PC-286VJ5
- ●PC-286VJ5
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計 ¥312,800
大特価 ¥181,000

PC-9800シリーズ PC-9801DX

■ホビーからビジネスユースまで使える98シリーズ16ビット機
- ●CPU80286+V30
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源内蔵

※DX2 (5インチFDD搭載)
DXU2 (3.5インチFDD搭載)



PC-9801DX2/U2
- ●PC-9801DX2/U2
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計 ¥402,800
大特価 ¥215,000

組合せディスプレイ



CVC-4681 (サムソン)
定価 ¥84,800
●アナログ ●0.31mm
●RGBカラー ●チルト台付
●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

●PC-KD854N	+¥10,000	●CU-14TV	+¥33,000
●PC-KD881	+¥45,000	●CU-14FD	+¥ 4,000
●PC-KD882	+¥22,000	●CU-14KD	+¥17,000
●PC-TV354	+¥32,000	●CU-21HD	+¥71,000
●PC-TV454	+¥42,000	●XC-1498II	+¥13,000
●PC-TV455	+¥52,000		

上記差額を加算して下さい。

特集 ★今が旬!のハードディスク達★ (送料¥1,000)

ティアック 限定 HD-41A
●40M (SCSI)
定価 ¥84,800
特価 ¥51,500

コンピュータリサーチ CRC-SC100D
●SCSI
●100M/19ms
●32KBキャッシュ
定価 ¥108,000
特価 ¥66,000

緑電子 "DOODA"A-100
●100MB
定価 ¥118,000
特価 ¥69,000

ICM			
●HC-100ES	¥138,000	100M/19ms	特価¥ 78,000
●HC-135ES	¥188,000	130M/19ms	特価¥109,000
●HC-180ES	¥218,000	180M/19ms	特価¥127,000
●INTER-100FN	¥118,000	(FA用)100M内蔵	特価¥ 85,000
●INTER-135FS	¥128,000	(FA用)135M内蔵	特価¥ 92,000
●INTER-180FS	¥158,000	(FA用)180M内蔵	特価¥114,000
●C♭-40	¥ 88,000	40M(カード型)	特価¥ 61,000
●C♭-80	¥118,000	80M(カード型)	特価¥ 81,000
コンピュータリサーチ			
●CRC-SC130D	¥125,000	130M/18ms	特価¥ 78,000
●CRC-IHE40	¥ 98,000	(98NS/E/T用)	特価¥ 45,000
●CRC-IHE80	¥108,000	(98NS/E/T用)	特価¥ 66,000
●CRC-IHE124	¥122,000	(98NS/E/T用)	特価¥ 79,000
テクサ			
●TRUST-IN80S	¥118,000	(オンボードタイプ)	特価¥ 83,000
●TRUST-120LF	¥105,000	120M内蔵	特価¥ 72,500
●TRUST-240LF	¥148,000	240M内蔵	特価¥102,000
●TRUST-GT100R	¥118,000	100M内蔵	特価¥ 82,000
●STATION-120LB	¥115,000	120M	特価¥ 82,000
●STATION-240LB	¥158,000	240M	特価¥109,000
●STATION-GT100R	¥128,000	100M	特価¥ 88,000
●TRUST-NE40	¥ 98,000	(98NS/E/T用)	特価¥ 47,000
●TRUST-NE80	¥112,000	(98NS/E/T用)	特価¥ 69,000
●TRUST-NE12	¥118,000	(98NS/E/T用)	特価¥ 85,000
緑電子			
●ビルトN40	¥ 98,000	(98NS/E/T用)	特価¥ 47,000
●ビルトN80	¥108,000	(98NS/E/T用)	特価¥ 67,000
●ビルトN120	¥128,000	(98NS/E/T用)	特価¥ 78,000
ロジテック			
●SHD-S100	¥108,000	(国産ディスク)	特価¥ 73,000
●SHD-S200	¥168,000	(国産ディスク)	特価¥112,000
●LHD-S100NP	¥ 99,800	(FA用フロントイン)	特価¥ 69,000
●LHD-S200EP	¥129,800	(FA用フロントイン)	特価¥ 89,000
●LHD-S240H	¥188,000	(国産ディスク)	特価¥127,000
●LHD-S120HP	¥109,800	(FA用フロントイン)	特価¥ 76,000
●LHD-S240HP	¥149,800	(FA用フロントイン)	特価¥103,000
ティアック			
●HD-1101	¥128,000	100M/19ms	特価¥ 73,000
●DD-41	¥148,000	40M	特価¥ 64,000
●DD-101A	¥178,000	100M/19ms	特価¥119,000
テクノジャパン			
●PD-125E	¥112,000	125M	特価¥ 75,000
●PD-200H	¥158,000	200M/15ms	特価¥107,000
キャラベル			
●AV-120FS	¥114,000	(FA用ファイルスロット)	特価¥ 82,000
●AV-200FS	¥188,000	(FA用ファイルスロット)	特価¥135,000
●AV-120FR	¥112,000	(FA用内蔵)	特価¥ 81,000
●AV-200FR	¥185,000	(FA用内蔵)	特価¥133,000
●AV-040SXE	¥108,000	(98NS/E/T用)	特価¥ 53,000

特集 ★最強!のRAMディスク軍団★ (送料¥500)

〈メルコ〉	
●EMJ-2000R(98シリーズ、PC-286/386用)	特価¥19,500
● 4000R(〃)	特価¥28,500
● 6000R(〃)	特価¥43,500
● 8000R(〃)	特価¥57,000
●EFA-4000(FA用)	特価¥25,300
● 6000(〃)	特価¥39,300
● 8000(〃)	特価¥52,800
● 10M(〃)	特価¥66,300
●EDS-2000 (DS用)	特価¥23,800
● 4000L(〃)	特価¥26,500
●EDX-2000(DS用)	特価¥20,500
● 4000(〃)	特価¥35,000
●XMC-2000E(DS用)	特価¥14,500
●ECS-4000(98CS用)	特価¥38,500
●RCD-2000(98NOTEシリーズ用)	特価¥15,700
● 4000(〃)	特価¥28,000
● 6000(〃)	特価¥40,500
● 8000(〃)	特価¥53,000
●ERB-4000(386/S/G/V/GS/GE用)	特価¥30,500
●ERC-4000(386P用)	特価¥35,000
●ENT-2000(NS/T用プロテクトメモリー)	特価¥14,000
●EDA-4000R(DA/RA21/51用)	特価¥23,000
● 6000R(〃)	特価¥36,000
● 8000R(〃)	特価¥48,000
●XRB-2000(ERB-4000、PCRB7用増設モジュール)	特価¥14,800

〈I/Oデータ(I・OS-10STD付)〉	
●PIO-PC34FX-2ME	特価¥19,300
● 4ME	特価¥29,000
● 8ME	特価¥51,000
●PIO-FA34-4M(FA用)	特価¥24,300
● 6M(〃)	特価¥38,300
● 8M(〃)	特価¥48,300
● 10M(〃)	特価¥61,800
●PIO-DS134-4ML(DS用)	特価¥24,500
●PIO-DX134-4M(DX用)	特価¥34,000
●PIO-CS134-4M(CS用)	特価¥24,500
●PIO-98NT-2ME(98NOTE用)(ノンパリティ)	特価¥15,500
● 4ME(〃)(〃)	特価¥29,500
● 8ME(〃)(〃)	特価¥52,800
●PIO-98NT34-2M(NS/T用)	特価¥13,000
● 6M(〃)	特価¥35,500
●EP-SIM-2M(386/S/G/V/GS/GE用)	特価¥14,000
● 4M(〃)	特価¥28,000
●EP-RB7D-4ME(386/V/S/G/GS/GE用)	特価¥30,800
● 8ME(〃)	特価¥56,000
●EP-RB7S-4ME(386GE/SX用)	特価¥29,200
●EP-RB8-4M(386P用)	特価¥29,200
●EP-386M-2M(386M用)	特価¥33,500
●PIO-DA134-4ML(DA用)	特価¥24,300
● 6ML(〃)	特価¥37,500
● 8ML(〃)	特価¥49,000

新作ゲームソフト25〜30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

▼夏のボーナス一括(7月末)払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!!

広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801FA2/U2 NEW
●PC-9801FA2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
●マウス
定価合計¥532,800
特価¥TEL下さい!

PC-9801DS2/U2
●PC-9801DS2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
●マウス
定価合計¥432,800
特価¥246,000

PC-9801CS2
●PC-9801CS2
●MF-2HD 5枚
●マウス
定価合計¥398,000
特価¥245,000

PC-386GS5/2
●PC-386GS5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
●マウス
定価合計¥472,800
特価¥285,000

PC-386P2
●PC-386P2
●CU-14FD
●MF-2HD 5枚
●マウス
定価合計¥342,800
特価¥218,000

PC-386GE5/2
-32ビット(386SX/16MHz)- -ハイクオリティPC-
●PC-386GE5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
●マウス
定価合計¥372,800
特価¥225,000

NEC ※下記セットには、マウス+MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。
●PC-9801FA5/U5+CU-14FD NEW (¥652,800)…特価¥419,000
●PC-9801FA7/U7+CU-14FD NEW (¥722,800)…特価¥459,000
●PC-9801DX5/U5+CU-14FD (¥542,800)…特価¥338,000
●PC-9801DS5/U5+CU-14FD (¥582,800)…特価¥360,000
●PC-9801UF+CU-14FD (¥292,800)…特価¥182,000
●PC-9801CS5(3.5インチFDD×2、40MHDD) (¥548,000)…特価¥370,000

EPSON ※下記セットには、マウス+MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。
●PC-386GS5E/2E+CU-14FD (¥672,800)………特価¥444,000
●PC-386GS3+CU-14FD (¥506,800)………特価¥299,000
●PC-386GE5B/2B+CU-14FD (¥502,800)………特価¥313,000
●PC-386GE3+CU-14FD (¥397,800)………特価¥241,000
●PC-386S-STD/UST+CU-14FD (¥572,800)………特価¥353,000
●PC-286VJ5B+CU-14FD (¥432,800)………特価¥283,000

組合せディスプレイ

CU-14FD (シャープ)
定価¥74,800
●アナログ ●0.31mm
●RGBカラー ●チルト台付
●14インチ

上記各セットでディスプレイ変更の場合

NEC
●PC-KD854N (¥84,800)…+¥6,000
●PC-KD881 (¥118,000)…+¥41,000
●PC-KD882 (¥89,800)…+¥18,000
●PC-TV455 (¥147,000)…+¥48,000
●PC-TV354 (¥110,000)…+¥28,000
●PC-TV454 (¥128,300)…+¥38,000
●N-5913U (¥120,000)…+¥46,000
三菱
●XC-98V3 (¥128,000)…+¥26,000
●XC-1498CII (¥107,000)…+¥9,000
エプソン
●CR-4000 (¥94,800)…+¥15,000
●CR-5000 (¥138,000)…+¥54,000
●CR-5500 (¥168,000)…+¥90,000
●CR-7000 (¥248,000)…+¥140,000
シャープ
●CU-14KD (¥89,800)…+¥7,000
●CU-21HD (¥148,000)…+¥68,000
●CU-14TV (¥99,800)…+¥29,000

ノート・パソコン・コーナー (送料¥1,000)

PC-9801NS/T NEW
定価¥288,000
大特価¥TEL下さい!

NEC〈下記セットには、フロッピーディスク(MF-2HD5枚)が付いています。〉
●PC-9801NL (¥238,000)……特価¥160,000
●PC-9801NS/T40 NEW (¥398,000)……特価¥266,000
●PC-9801NS/T80 NEW (¥458,000)……特価¥298,000
●PC-9801NC (¥598,000)……特価¥398,000
●PC-9801NC40 (¥738,000)……特価¥500,000
EPSON
●PC-386 NOTE AE (¥238,000)……特価¥149,000
●PC-386 NW-1A (¥378,000)……特価¥208,000
●PC-386 NW-1B (¥418,000)……特価¥230,000

プリンター・コーナー(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000)

EPSON AP-1000PC
●熱転写64ドットプリンター
●A4横サイズ対応
●明朝、毛筆、ゴシック体装備
定価¥99,800
大特価¥67,000

EPSON VP-2061PC
●136桁漢字プリンター
●カラー対応
●24ドット高速印字
定価¥130,000
大特価¥87,000

NEC
●PC-PR150N (¥69,800)…特価¥42,000
●PC-PR150T (¥64,000)…特価¥43,000
●PC-PR150VL (¥84,000)…特価¥56,000
●PC-PR201/45 (¥95,000)…特価¥64,000
●PC-PR201/60 (¥135,000)…特価¥78,000
●PC-PR201/60A (¥158,000)…特価¥102,000
●PC-PR201/65A (¥215,000)…特価¥133,000
キヤノン
●BJ-10V Select (¥79,800)…特価¥53,800
●BJ-10V Custom (¥69,800)…特価¥46,500
※PC(ディスクトップ用)ケーブル付
●BJ-330J (¥208,000) 限定 ……特価¥117,000
(VPエミューレンションケーブル付)

STAR
●JP-100 (¥79,800)…特価¥45,000
●JP-200 (¥104,800)…特価¥49,000
●JR-200CL (¥134,800)…特価¥59,000
EPSON
●AP-900PC 限定 (¥94,000)…特価¥49,800
●VP-1047PC (¥99,000)…特価¥71,000
●VP-5074PC (¥290,000)…特価¥178,000
●VP-5085PC (¥210,000)…特価¥143,000
●VP-5130PC (¥228,000)…特価¥165,000
●LP-2000 (¥198,000)…特価¥132,000
Fujitsu
●JOY RITER (¥49,800)…特価¥37,000
※(FP-110)ブックプリンター、PC用

モデム・コーナー (送料¥1,000)

OMRON MD24FP5V
●MNPクラス5
●ポケットモデム
定価¥36,800
特価¥25,000
●MD24FN5 (¥44,800)……特価¥29,700
●MD24FB5V (¥39,800)……特価¥25,500

AIWA
●PV-CN24 (¥39,800)……特価¥28,000
●PV-A24B5 (¥39,800)……特価¥25,500
●PV-M24B5 (¥39,800)……特価¥25,500

Fujitsu NEW パーソナルモデム-2400FII (FMMD-311G)
●2400bps ●MNPクラス5
定価¥35,800
特価¥24,000

MICRO CORE NEW MC24PA5
●ポケットモデム ●2400bps
●MNPクラス5
定価¥26,800
特価¥18,800

ミュージカル・ツール (送料¥500)

ROLAND(ローランド)
●ミュージ郎 500 …………(¥145,000)▶特価¥128,000
●ミュージ郎 300 …………(¥88,000)▶特価¥76,000
●ミュージ郎Jr. NOTE …(¥93,000)▶特価¥77,500
●ミュージ郎Jr. BOARD (¥59,000)▶特価¥49,000
●RCM-PC98Ver.2.3 ………(¥58,000)▶特価¥45,200
SNE
●サウンドオーケストラVS ……(¥36,000)▶特価¥21,700
●サウンドオーケストラLS ……(¥30,000)▶特価¥17,800
●リトルオーケストラRS ………(¥26,000)▶特価¥15,900
●SOS2 …………………………(¥12,000)▶特価¥8,000
●サウンドMUSICIAN …………(¥25,000)▶特価¥11,500
●リトルMUSICIAN …………(¥12,000)▶特価¥5,500
●GINGA-PRO(テンキー) ……(¥50,000)▶特価¥30,000
●GINGA-10V(テンキー) ……(¥18,000)▶特価¥11,500
●GINGA-10L(テンキー) ……(¥16,000)▶特価¥10,200
●Joy-98V (Joystickインターフェイス)…(¥12,000)▶特価¥7,800
●Joy-98L (Joystickインターフェイス)…(¥10,000)▶特価¥6,500

■リトルオーケストラSS (¥22,000) ………… 限定 大特価¥9,000

ドライブユニット・コーナー (送料¥1,000)

■コンピュータリサーチ
①CRC-FD3.5SH 定価¥33,800 特価¥21,500
②CRC-FD3.5WH 定価¥53,800 特価¥33,000
③CRC-FD3.5SS 定価¥23,800 特価¥15,500
④CRC-FD3.5WS 定価¥43,800 特価¥28,000

コンピュータ・リサーチ
●CRC-FD5SA ¥43,800…▶特価¥27,500
●CRC-FD5WA ¥65,800…▶特価¥41,000
●CRC-FD5N ¥45,800…▶特価¥30,800
●CRC-FD5SS ¥38,800…▶特価¥24,800
●CRC-FD5WS ¥58,800…▶特価¥36,800
ティアック
●FD-30Sn ¥39,800…▶特価¥17,000
●FD-30Wn ¥59,800…▶特価¥26,500
●FD-30S ¥39,800…▶特価¥17,000
●FD-30WA ¥59,800…▶特価¥22,500
●FD-31S ¥39,800…▶特価¥18,500
●FD-31W ¥59,800…▶特価¥35,000

緑電子
●LITTLE-F ¥24,800…▶特価¥15,800
●LITTLE-F2 ¥44,800…▶特価¥28,300
●LITTLE-ZFS ¥34,800…▶特価¥23,500
●LITTLE-ZFW ¥54,800…▶特価¥36,500
エース電子
●AF-5S ¥39,800…▶特価¥26,000
●AF-35S ¥24,800…▶特価¥15,500
●AF35W ¥44,800…▶特価¥27,800
アイドルジャパン
●AFD-50S ¥42,000…▶特価¥26,000
●AFD-50W ¥62,000…▶特価¥38,000
●AFD-50SN ¥48,000…▶特価¥29,800
●AFD-50WN ¥68,000…▶特価¥42,000

パソコンラック (送料無料)

Ⓐ5段キャスター付 スライド式キーボード台
●1150(H)×640(W)×600(D)
定価¥38,000
特価 ¥12,500

Ⓑ4段キャスター付
●1250(H)×640(W)×700(D)
定価¥29,800
特価 ¥8,800

店頭ゲームソフト25%～30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 ㊕No.1824
三菱銀行 蒲田支店 ㊕No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体+ディスプレイ等2個口¥2,000です。(注、北海道・九州は1個口¥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

■店頭にて、新作ゲームソフト25～30%OFF!!(税別)
■便利です! 夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)

ゲームソフト新製品続々入荷中!! 店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!（税別）

▼夏のボーナス一括（7月末）払いOK!! 手数料無料！ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ



オクト セレクテッドシステム



オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM11:00〜PM9:00／日曜・祭日 PM7:00
●定休日：毎週火曜日

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 大好評
—パワフル&クイックの高速・高性能機—

FUJITSU FM TOWNS II モデルCX20セット

ハイパーメディア本領発揮

- FM-TOWNS II モデルCX20〈本体〉（¥333,000）
- FMT-DP533〈カラーCRT〉（¥ 69,800）
- FMT-KB107/207〈テンキー付キーボード〉（¥ 30,000）

合計定価 ¥432,800

※FMT-KB101A/202A〈キーボード〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!
（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

▶1〜60回クレジットもご利用下さい。
▶クレジット価格は、送料・消費税込です。

上記セットでディスプレイ変更の場合
- FMT-DP531（¥ 89,800）……+¥ 6,000
- FMT-DP532（¥138,000）……+¥30,000
- FMT-DP534（¥108,000）……+¥34,000
- FMT-DP535（¥ 89,800）……+¥16,000
- FMT-DP536（¥138,000）……+¥57,000

を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

- CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
- 大容量ハードディスクタイプをラインアップ（40MB、100MBタイプ）
- フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
- 優れた鉱張性、内蔵汎用スロット（2スロット）を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
- 本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
- より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V. 2.1 標準添付

★CX-UXお買上げの方★
オクトHYPERプレゼント!!

★ゲームソフト変更出来ます。

大戦略III '90 ●シュミレーション（定価¥9,800） 大人気 ドラッケン ●3DアクションRPG（定価¥8,800）

+

MS-DOS Ver.3.1 L33（定価¥9,800）

+

Fujitsuオリジナル テレホンカード

+

●ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

FUJITSU FM TOWNS II モデルUXセット

コンパクト&ハイクオリティの一体型機!!

40MBハードディスク内蔵タイプ新発売

- 一体型のコンパクトなデザイン
- i386™SX（16MHz）搭載
- 10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ／トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで曇りのない画面を実現。
- フロントローディングCD-ROMドライブ
- SCSI標準装備

■FM-TOWNS II UX20
- FM-TOWNS II UX20（¥288,000）〈本体〉
- FMT-KB107/207（¥ 30,000）〈KEY〉

合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■FM-TOWNS II UX40
- FM-TOWNS II UX40（¥ ? ）〈本体〉
- FMT-KB107/207（¥30,000）〈KEY〉

合計定価 ¥ ?

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

※TVチューナーカード（FMT-416）¥38,800▶¥27,000 ▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

- ◉全国どこでも出張サービス致します。
- ◉修理は全て、お客様のご自宅におうかがい致します。
- ◉全品商品保証付（メーカー保証+当社保証1年）
- ◉配達日の指定OK!!（万全なサポート体制）
- ◉商品の組合せ自由!!

だから大安心!! FM-TOWNSはオクトにおまかせ!!

ラストチャンス!! 20Fセット

本体セット全て ●送料 ●消費税 込

FUJITSU FM TOWNS モデル20Fセット

※全国修理出張サービスを致します。

多に感応するハイパーメディア

- FM-TOWNSモデル20F〈本体〉（¥323,000）
- FMT-DP533〈カラーCRT〉（¥ 69,800）
- FMT-KB107/207〈テンキー付キーボード〉（¥ 30,000）

定価合計 ¥422,800

超特価¥安過ぎに注意!! TEL下さい!!
（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

ディスプレイ変更の場合
- FMT-DP531（¥ 89,800）……+¥ 6,000
- FMT-DP532（¥138,000）……+¥30,000
- FMT-DP534（¥108,000）……+¥34,000
- FMT-DP535（¥ 89,800）……+¥16,000
- FMT-DP536（¥138,000）……+¥57,000

を加算して下さい。

オクトセレクテッドプレゼント!!
- 大戦略III '90（シュミレーションゲーム）
- ドラッケン（3DアクションRPGゲーム）
- HYPER ADDRESS Ver. 2.0（カード型パーソナル住所録&ハガキワープロ）
- Fujitsuオリジナルテレホンカード
- ブランクディスク（MF-2HD）………5枚

※ゲームソフト変更出来ます。

一段とパワフル"ハードディスク内蔵タイプ"

※モデル40H クレジット価格は送料・消費税込
- FM-TOWNS-40H（本体）（¥473,000）
- FM-DP533（カラーCRT）（¥ 69,800）
- FMT-KB107/207（キーボード）（¥ 30,000）
- ★MF-2HD 5枚
- ★Fujitsuオリジナルテレカ
- ★シリコンキーボードカバー

定価合計 ¥588,600
超特価¥338,000（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
¥29,800	¥15,800	¥11,000	¥ 8,600	¥ 7,400

FM-TOWNS II CX40セット
- FM-TOWNS II CX40（本体）（¥433,000）
- FMT-DP533（カラーCRT）（¥ 69,800）
- FMT-KB107/207（キーボード）（¥ 30,000）
- ★オクトHYPERプレゼント！

定価合計 ¥532,800
（送料・消費税込）**超特価¥無念！表示不能**

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

※モデル80H クレジット価格は送料・消費税込
- FM-TOWNS-80H（本体）（¥623,000）
- FM-DP533（カラーCRT）（¥ 69,000）
- FMT-KB107/207（キーボード）（¥ 30,000）
- ★MF-2HD 5枚
- ★Fujitsuオリジナルテレカ
- ★シリコンキーボードカバー

限定

定価合計 ¥738,600
超特価¥415,000（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
¥36,600	¥19,400	¥13,500	¥10,600	¥ 9,100

FM-TOWNS II CX100セット
- FM-TOWNS II CX100（本体）（¥533,000）
- FMT-DP533（カラーCRT）（¥ 69,800）
- FMT-KB107/207（キーボード）（¥ 30,000）
- ★オクトHYPERプレゼント！

定価合計 ¥632,800
（送料・消費税込）**超特価¥無念！表示不能**

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

▼夏のボーナス一括(7月末)払いOK!! 手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

ハイパーハードディスク (送料¥1,000)

■システムサコム SCSI

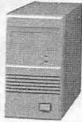


ただの大容量では FM-TOWNS には似合わない。より速く、そして静かに。ピュアな設計思想が生んだ、まさに FM-TOWNS のためのハードディスクです。

- HD-J040(42M/25ms) (¥89,000)…………大特価¥62,000
- HD-J100(100M/20ms) (¥128,000)…………大特価¥88,000
- HD-J130(130M/20ms) (¥148,000)…………大特価¥102,000
- HD-J170(173M/20ms) (¥189,000)…………大特価¥124,000

※別売(SCSIカード) FMT-121(¥30,000)‥特価¥21,300

■システムサコム SCSI 限定



- HD-90T 90MB (¥178,000) 限定大特価¥58,000

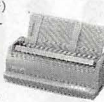
■ロジテック

- LHD-FM50 SCSI 50M/17ms (¥96,000) 特価¥63,000
- LHD-FM100 100M/17ms (¥128,000) 特価¥83,000

ハイパープリンター (送料¥1,000)

プリンターケーブル(CB-15F)¥3,800 A4カット紙 プレゼント!!

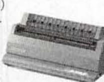
■PR-B400



- 24ドット(139桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000 特価¥71,000

■PR-35T (CITY RITER)



- 24ドット(110桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000 特価¥62,000

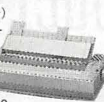
JOYRITER NEW **■FP-110(Fujitsu)** FM・PC対応



- 高性能ブックプリンター
- ACアダプタ内蔵

定価¥49,800 大特価¥37,000

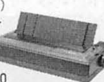
■PR-A600



- 24ドット(136桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥148,000 特価¥108,000

■PR-40T (CITY RITER)



- 24ドット(136桁) 漢字プリンター
- カラー対応

定価¥120,000 特価¥71,000

■FMPR-204B 推奨



- 24ドット(80桁) 漢字プリンター
- 熱転写カラー

定価¥80,000 特価¥38,000

夢を動かす原動力──〈ハイパーソフトコーナー〉─仕事をこなす機動力! (送料:1ケ¥500、2ケ¥700 3ケ以上¥1,000)

1 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」

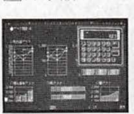


- 640×480ドット表示
- 256色モードに標準対応
- 386エンハンスモード

※メモリ4MB以上 HDD20MB以上必要です。

定価¥25,000 特価¥17,500

2 日本語ワープロソフト「FM-OASIS」



①FDD版(¥55,000) 特価¥38,500
②HDD版(¥58,000) 特価¥40,600
③LBP版(¥61,000) 特価¥42,700

3 カード型データベース『画DB(ガデベ)』

- 1カードに16枚の画像データを連携
- ファジー検索を装備
- スキャナー入力/ビデオ入力が可能

定価¥29,800 特価¥20,900

4 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」 With MultiMedia Extention V.1.0

- MS-Windows 3.0にマルチメディア機能追加
- グラフィック機能を強化
- 音声・音楽・アニメーション機能を対応

定価¥34,800 特価¥24,400

品名	定価	分類	特価
My Fair Lady	¥28,000	英会話	¥20,500
GEAR BASE	¥50,000	データベース	¥37,000
Cristac Card	¥38,000	データベース	¥28,000
クレヨナージュ	¥42,000	データベース	¥31,000
My Fair Lady MATE	¥32,000	学習	¥23,500
HYPER PLANET	¥12,800	天文シュミレータ	¥9,500
Z's STAFF PRO-TOWNS	¥58,000	グラフィック	¥39,800
日本語MS-DOS V.3.1L31	¥18,000	OS	¥12,600
F-BASIC 386 V.1.1	¥25,000	言語	¥17,500
TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT	¥80,000	言語	¥56,000
MOVIE-TOWNS	¥18,000	言語	¥12,600
富士通 HABITAT V.1.1	¥6,000	通信	¥4,200
TOWNS-V NET VI.1	¥18,000	通信	¥12,600
TOWNS-PAINT V.1.1	¥38,000	グラフィック	¥26,600
サイクロンEXPRESS α TOWN	¥98,000	グラフィック	¥69,000
C-TRACE-TOWN	¥68,000	グラフィック	¥49,000
「伝」	¥70,000	グラフィック	¥52,000
MIXING PRO TOWNS	¥14,800	音楽	¥11,000
F-BASIC 386 コンパイラ	¥45,000	言語	¥31,500
ロータス1-2-3 2.3J	¥98,000	表計算	¥67,000
MS-WORKS	¥40,000	統合	¥29,800
F1 DATA BOX	¥32,000	データベース	¥23,500
High C-Compiler	¥40,000	C・コンパイラ	¥28,500
Z's TRIPHONE	¥39,800	グラフィック	¥29,800
HYPER遊名人	¥42,000	ワープロ	¥31,200
テラ タウンズ	¥32,000	ワープロ	¥21,500
MUSIC PRO-TOWNS	¥19,800	音楽	¥13,900
MUSIC PRO-TOWNS+MIDI	¥39,800	音楽	¥27,900
TOWNS-SOUND V1.1	¥28,000	音楽	¥19,600
EUPHONY V1.1	¥98,000	音楽	¥72,800
CD-GRAPHICS PLAYER V1.1	¥4,000	グラフィック	¥3,000
G-5	¥38,000	ワープロ	¥29,000

FM-NOTE BOOK (送料・消費税込)

■FM-NOTE BOOK MS-DOSサービス
(FMR50NB1A/B)(FDDタイプ)(JIS/親指) 限定



- ブランクディスク(MF-2HD×5枚)
- MS-DOS

〔A-4ファイルサイズ、2.5kgトリプルドライブ方式〕
※MF-2HD 5枚プレゼント

定価¥238,000 大特価¥91,000

FMR-50NBX (送料・消費税込)

限定セット SRAMカードセット
〈FMR-50NBX+SRAMカード〉
■FMR50NXI(¥258,000)
+RJB-512(512KB SRAMカード)(¥21,000)
+MF-2HD×5枚
大特価¥148,000

FMR-50NBX2 (送料・消費税込)



NEW ※MF-2HD 5枚プレゼント
CPU386SX(20MHz) トリプルドライブ方式 2MBメインメモリ標準装備
〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

■FMR-50NBX2(フロッピータイプ)JIS/親指 (FMR50NX21A/B)
定価¥258,000 特価¥TEL下さい!

6回	?	12回	?	24回	?	36回	?

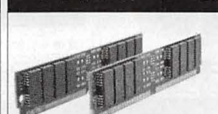
■FMR-50NBX2(40MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX26A/B)
定価¥378,000 特価¥TEL下さい!

6回	?	12回	?	24回	?	36回	?

■FMR-50NBX2(80MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX27A/B)
定価¥458,000 特価¥TEL下さい!

6回	?	12回	?	24回	?	36回	?

ハイパーメモリー (送料¥500)



■メルコ
- XMT-2000L 定価¥21,000…特価¥14,800
- XMT-4000L 定価¥41,000…特価¥TEL下さい
- XMT-8000L 定価¥81,000…特価¥TEL下さい

■八戸ファーム
- HM-V01T 定価¥14,800…大特価¥11,000
- HM-V02T 定価¥24,800…大特価¥15,000
- HM-V04T 定価¥49,500…大特価¥29,000
- HM-V08T 定価¥98,000…大特価¥55,000

■I・Oデータ
- FJ-SIM-2ME 定価¥21,000…特価¥14,800
- FJ-SIM-4ME 定価¥35,000…特価¥24,800
- FJ-SIM-8ME 定価¥65,000…特価¥45,800

特選周辺機器 (送料¥1,000)

■チューナーユニット FM-TU101
- TOWNS専用ディスプレイでTV映像(VHF/UHF)受信OK!!
- 多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付

定価¥39,800 特価¥27,300

■アンプスピーカーシステム FMT-SP101
- ステレオパワーアンプ 内蔵2ウェイスピーカー

定価¥29,800 特価¥20,500

品名	定価	特価
FMT-351 80387数値演算プロセッサ	¥120,000	¥82,800
FMT-351 80387数値演算プロセッサ	¥120,000	¥82,800
FM60-401 MIDIカード	¥40,000	¥29,300
FMT-402 MIDIカード	¥35,000	¥23,900
FMT-403 MIDIカード	¥72,800	¥54,000
FM60-102(1ポート)RS-232Cカード	¥30,000	¥22,300
FM60-102(2ポート)RS-232Cカード	¥45,000	¥33,600
FMT-411 ビデオカード	¥35,000	¥23,900
FMT-412A ビデオカードII	¥40,000	¥28,000
FMT-121 SCSIカード	¥30,000	¥21,200
FMT-FD302	¥28,000	¥19,700
FMT-FD322A	¥50,000	¥34,700
FMT-611(拡張ユニット)	¥39,800	¥27,800
FMT-612(I/O拡張ユニット)	¥89,000	¥61,500
FMT-FD302(F・D)	¥28,000	¥19,800
FMT-FD322A(F・D)	¥50,000	¥35,000
PRINT BOY II	¥29,800	¥21,200
FMT-221(エミュレータカード)	¥80,000	¥59,000
FMT-414(ビデオプロセッサカード)	¥198,000	¥145,000
FMT-416(TVチューナーカード)	¥38,800	¥27,000

モデム (送料¥1,000)

■FMMD-311G (Fujitsu)
- 2400BPS
- MNPクラス5

定価¥35,800 大特価¥TEL下さい!

品名	定価	特価
Fujitsu		
モデムカード2400	¥49,000	¥34,000
モデムカード1200	¥30,000	¥21,500
AIWA		
PV-M24B5	¥39,800	¥26,000
PV-A24B5	¥39,800	¥26,000
OMRON		
MD24FP5V	¥36,800	¥25,000
MD24FB5V	¥39,800	¥25,800
MICRO CORE		
MC24PA5	¥26,800	¥18,800

スキャナー (送料¥1,000)

■FMSC-201G (Fujitsu)
- 読取りサイズ100×160mm
- ハンディカラーイメージスキャナー

定価¥89,800 特価¥63,800

Fujitsu
- FMSC-611G…………¥121,000

OMRON
- HS10RII(¥49,800)……¥33,000
- HS7RII(¥46,800)……¥25,000
- HS40CLH+HS-BD……¥45,300
- HS60FH+HS-BD……¥45,300

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ケ原(クガハラ)支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!(税別)
■便利です!夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30％OFF!!（税別）

パソコンプラザ



オクト
セレクテッドシステム



オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM11:00〜PM9:00／日曜・祭日 PM7:00
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7
●定休日：毎週火曜日

▼夏のボーナス一括（7月末）払いOK!!手数料無料！ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

X68000 Compact

PERSONAL WORKSTATION・XVI



（送料・消費税込）
超特価￥残念！表示不能!!

X68000 Compact 新発売記念プレゼント!!
—あなたのオクトから素適な贈り物—

今、Compactをお買い上げいただいた方は、プレゼントの①番か②番のどちらかをお選び下さい。プラス③番は、もれなくプレゼントします!!

① 生中継68 野球ゲームの決定版（定価￥9,800） 新作！大人気ゲームソフト!! 大戦略III'90 シミュレーション（定価￥9,800）

or

※どちらかお選び下さい!!

② インテリジェントコントローラ ■CZ-8NJ2（CYBER STICK） シューティングゲーマーの必須アイテム!!（定価￥23,800）

＋

③ MD-2HD（10枚） シリコンキーボードカバー　もれなく!!サービス!!

■ **CZ-674C-TN**（定価￥298,000）

Ⓐ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-608D-TN（14型） NEW
定価合計￥392,800▶**超特価￥表示不能！**

12回	？	24回	？	36回	？	48回	？

Ⓑ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-607D-TN（14型）
定価合計￥392,800▶**超特価￥表示不能！**

12回	？	24回	？	36回	？	48回	？

Ⓒ●CZ-674C-TN NEW
●CZ-614D-TN（15型）
定価合計￥433,000▶**超特価￥表示不能！**

12回	？	24回	？	36回	？	48回	？

Ⓓ●CN-674C-TN NEW
●CN-606D-TN（14型）
定価合計￥377,800▶**超特価￥表示不能！**

12回	？	24回	？	36回	？	48回	？

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込!!

X68000XVI 〈ドッカーンプレゼント付〉

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込！



超特価￥残念！表示不能!!

プレゼント 生中継68 野球ゲームの決定版（定価￥9,800） 新作！大人気ゲームソフト!! 大戦略III'90 シミュレーション（定価￥9,800）
さらに！さらにさらに!! ★JOY CARD（連射式）×2個 ★MD-2HD 10枚

■ **CZ-634C-TN**（定価￥368,000）

Ⓐ●CZ-634C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計￥447,000▶**超特価￥表示不能！**

12回	￥26,000	24回	￥13,800	36回	￥ 9,500	48回	￥ 7,500

Ⓑ●CZ-634C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計￥503,000▶**超特価￥表示不能！**

12回	￥29,000	24回	￥15,400	36回	￥10,600	48回	￥ 8,400

■ **CZ-644C-TN**（定価￥518,000）

Ⓒ●CZ-644C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計￥597,800▶**超特価￥表示不能！**

12回	￥36,000	24回	￥19,100	36回	￥13,200	48回	￥10,400

Ⓓ●CZ-644C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計￥653,000▶**超特価￥表示不能！**

12回	￥38,000	24回	￥20,200	36回	￥14,000	48回	￥11,000

注目 X68000 SUPER/SUPER-HD/PROII スペシャルセット

ラストチャンス!!
〈★BIG★プレゼント付〉（送料無料・税別）
—超特価価格は、ムッフッフ…TELしてネ!!—
※ディスプレイ変更出来ます。

①SUPER
●CZ-604C（￥348,000）
＋
●CZ-606D（￥79,800）
超特価~~￥268,000~~
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（￥135,000）
（送料・税込）　超特価~~￥306,000~~

②SUPER-HD
●CZ-623C（￥498,000）
＋
●CZ-606D（￥79,800）
超特価~~￥328,000~~
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（￥135,000）
（送料・税込）　超特価~~￥366,000~~

③PROII
●CZ-653C（￥285,000）
＋
●CZ-606D（￥79,800）
超特価~~￥218,000~~
〈ディスプレイ変更の場合〉●CZ-614D（￥135,000）
（送料・税込）　超特価~~￥279,000~~

プレゼント 生中継68 野球ゲームの決定版（定価￥9,800） 新作！大人気ゲームソフト!! 大戦略III'90 シミュレーション（定価￥9,800）
さらに！さらにさらに!! ★JOY CARD（連射式）×2個 ★MD-2HD 10枚

プリンターセット

〈ケーブル・用紙付〉（送料￥1,000）

■CZ-8PC5 NEW



●48ドット
●熱転写カラー漢字プリンター

定価￥96,800
大特価￥68,800

ハードディスク

SCSI（送料￥1,000）

アイテック
●TX-100（￥108,000）
大特価￥68,000
●TX-130（￥138,000）
大特価￥83,000
●TX-180（￥185,000）
大特価￥114,000

特選周辺機器（送料￥500）

●SX-68MII MIDIインターフェイスボード（システムサコム）￥19,800………特価￥13,500
●HGS-68（HAL研究所）￥39,800‥特価￥25,000

■増設RAMボード＝I・Oデータ
①PIO-6BE1-A（1MB） ￥25,000………特価￥15,800
②PIO-6BE2-2M（2MB） ￥50,000………特価￥31,000
③PIO-6BE4-4M（4MB） ￥88,000………特価￥54,000
④SH-6BE1-1M（1MB・600C用） ￥25,000………特価￥18,000

X68000ソフト大セール（送料￥500）

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0
（シャフト）定価￥58,000……特価￥36,500
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver.2.0
定価￥28,800 CZ-261MS……特価￥21,300
〈OS〉●OS-9/X68000 Ver.2.4
CZ-284LS……大特価
〈開発ツール〉●CコンパイラPRO68K Ver.2.1
CZ-285LS……大特価
〈C言語〉C&Profesional Pack
定価￥58,000……特価￥39,600
〈通信〉●Telepotion PRO68K
NEW 定価￥22,800 CZ-258BS……特価￥16,800
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver.2.0
NEW 定価￥29,800 CZ-253BS……特価￥20,600
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K
NEW 定価￥32,000 CZ-225BS……特価￥23,000
〈CGツール〉●CANVAS PRO68K
定価￥29,800 CZ-249GS……特価￥22,000
〈ワープロ〉●Hyper Word
定価￥39,800 CZ-2[illegible]BS……特価￥29,400

周辺機器コーナー（送料￥500）

●〈MIDIボード〉
CZ-6BMI（￥26,800）　特価￥19,500
●〈カラーイメージユニット〉
CZ-6VTI/BK（￥69,800）　特価￥51,000
●〈ビデオボード〉
CZ-6BVI（￥21,000）　特価￥15,400
●〈SCSIインターフェイスボード〉
CZ-6BSI（￥29,800）　特価￥22,000
●〈2MB増設RAMボード（CZ-674C用）〉
CZ-6BE2D（￥ ？ ）　特価￥TEL下さい
●〈2MB増設RAMボード〉
CZ-6BE2A（￥59,800）　特価￥43,000
●〈2MB増設RAMボード〉
CZ-6BE2B（￥54,800）　特価￥39,500

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。
オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 (当)NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 (当)No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

FM-TOWNSⅡ マルチメディアを パソコンの イシダ驚異の特価セット!!

ビジネスから アミューズメントまで

FM-TOWNSで 成績アップ大作戦

中学生の教科書にピッタリ!!

中学生コース　作戦1

●英語学習ソフト
(C・D英語学習システム) ⊘9,800円

No.238 新学期に付きプレゼント!!

本体・FM-TOWNSⅡUX20 ……… ⊘288,000円
キーボード・FMT-KB101A/202A ……… ⊘10,000円
合計 ⊘298,000円

24回分割お支払例

初回	5,080円
2回目以降24回まで	5,000円
ボーナス4回	39,000円

※ボーナスは夏(6月・7月・8月)
ボーナスは冬(12月・1月)
のいずれかをお選び下さい!!

※現金の場合は高級パソコンラックをサービスして驚異の価格で対応中!!
担当 札幌➡(011)241-6446(新谷(しんや)まで)

FM-TOWNSで 成績アップ大作戦

中学生の教科書にピッタリ!!

中学生コース　作戦2

●英語学習ソフト
(C・D英語学習システム) ⊘9,800円

No.325 新学期に付きプレゼント!!

本体・FM-TOWNSⅡCX20 ……… ⊘333,000円
ディスプレイ・FMT-DP533 ……… ⊘69,800円
キーボード・FMT-KB101/202A ……… ⊘10,000円
合計 ⊘412,800円

24回分割お支払例

初回	9,600円
2回目以降24回まで	7,800円
ボーナス4回	47,000円

※ボーナスは夏(6月・7月・8月)
ボーナスは冬(12月・1月)
のいずれかをお選び下さい!!

※現金の場合は高級パソコンラックをサービスして驚異の価格で対応中!!
担当 札幌➡(011)241-6446(新谷(しんや)まで)

EPSON、スモールビジネスノートパソコン PC-386NOTEWセット!!

●本体PC-386NW2 ⊘278,000円
●プリンターAP-300 ⊘59,800円
合計 337,800円

イシダ驚異の特価!!
242,000円

●イシダカード10回まで手数料サービス!!
●ボーナス2回払いもイシダカードでOK!!

イシダなら…ではのサービスがたくさん
●表計算SOFTアシストカルク ……… ⊘9,700円
●日本語ワープロSOFTアシストワード ……… ⊘9,700円
●MS-DOS Ver3.3D基本Set ……… ⊘9,800円
●NOTE用プリンターケーブル ……… ⊘5,800円
サービス!! 合計 ……… ⊘35,000円

MacⅡsi パーソナルセット

●本体 MackintoshⅡsi 5MB/FD漢字モデル ……… ⊘588,000円
●内蔵型HD105MB・HDD-EM105A ……… ⊘125,000円
●ディスプレイ APPLE 13インチカラーRGBモニター ……… ⊘130,000円
●キーボードAPPLEキーボード(カタカナ) ⊘15,000円
●モデム・オムロン・MD-24FB5V ……… ⊘39,800円
合計 ⊘897,800円

イシダ特価 **658,000円**

特別フレンドリーサービス
●通信SOFT Mac.Talk ⊘14,800円
●モデムケーブル MCB-MD ⊘6,000円
●Mac. shool ⊘12,000円
(マッキントッシュ stady SOFT)
サービス合計 ⊘32,800円

●イシダカード10回まで手数料サービス中!!
●ボーナス2回払もイシダカードでOK!!

EPSON 16ビットパワー PC-286VJ5システムセット

●本体・エプソンPC-286VJ5 ……… ⊘228,000円
●ディスプレイ・アイデクソン14インチ0.28㎜ アナグロカラー SR-7314 ⊘89,800円
合計 ⊘317,800円

良く売れてます。好評特価!!
258,000円

好評に付き下記2点のSOFTをサービス中!!
●ジャストシステム・ワープロSOFT 一太郎dash ……… ⊘39,000円
●NEC・日本語MS-DOS3.3D基本Set ……… ⊘9,800円
サービス!! 合計 ⊘48,800円

●イシダカード10回まで手数料サービス中!!
●ボーナス2回払もイシダカードでOK!!

NEC ビジネスマンの為の PC-98NOTEセット!!

●本体 98NOTE PC-9801NS/T ……… ⊘288,000円
●プリンターCANON BJ-10VまたはSTAR JJ-100 ……… ⊘74,800円
●緑電子 内蔵型40MBハードディスク ……… ⊘98,000円
合計 ⊘460,800円

イシダ特価 売れ筋即納 **353,000円**

実用ビジネスSOFTをサービス中!!
●Microsoft Works ⊘40,000円
またはLotus1-2-3 NOTE BOOK ⊘38,000円
●MS-DOS Ver3.3D 基本Set ⊘9,800円

●現金でお買い上げの方にはプリンターのシートフィーダをサービスします。

NEC 98ニーズ・スタンダードマシンSET!!

●本体 PC-9801DX21/U2 ……… ⊘318,000円
●CRT アイデクソンSR-7314 ……… ⊘89,800円
●プリンターブラザーM-1724Pα ……… ⊘95,000円
●ワープロSOFT(ARUGA Sprits一太郎dash) ……… ⊘38,000円
合計 ⊘540,800円

現金の場合は下記のSOFTを各1本サービスします。
(MS-DOS V3.3P基本SET ゲームソフト・マウス)

驚異のプライス
イシダ特価 **328,000円**

NEC ハイスタンダード98オフィスマシンSET

●本体PC-9801FA21/U2 ⊘458,000円
●ディスプレイPC-KD882 ⊘89,800円
●プリンターPC-PR201/60A ⊘158,000円
●ハードディスク(100MB緑電子DOODA A100) ⊘118,000円
●増設RAM I/O データーFA34-4M ⊘35,000円
●オムロン モデム MD24FB5V ⊘39,800円
合計 ⊘898,600円

イシダ驚異特価SET **699,000円**

特別ワープロSOFTをサービス中!!
★一太郎Ver4.3 ⊘58,000円
又はARUGA ⊘58,000円

現金にてお買い上げの方に下記のSOFTを各1本サービスして驚異の特価
・アシストカルク・アシストネーム・アシストコール・アシストカード・マウス・ゲームSOFT
・NEC MS-DOS3.3基本SET

NEC 32ビット98エントリーマシンSET!!

●本体 PC-9801DS2/u2 ⊘358,000円
●CRT PC-KD882 ⊘89,800円
●プリンターエプリンVP-1047PC ……… ⊘99,800円
●外付・HDD緑電子 DOODA40MB ……… ⊘88,000円
●ワープロソフト ⊘38,000円
(ARUGA Spritsまたは一太郎dash)
●表計算SOFT アシストカルク ……… ⊘9,700円
合計 ⊘683,300円

更にサービス(各1ヶ)
日本語MS-DOS V3.3D基本SET マウス・ゲームSOFT

イシダ驚異 特価Set
445,000円

FM-LAB札幌

☎(011)241-6446 FAX(011)241-6448
札幌市中央区南2条西1丁目 壱丁目ビル3F

お近くの下記SHOPでも扱っています

パソコンの イシダ札幌 札幌市中央区南2条西3丁目Kビル2階 ☎(011)241-4608 FAX(011)241-4408

パソコンの イシダ帯広 帯広市西2条南11丁目9番地野村ビル6階 ☎(0155)23-1050

パソコンの イシダ釧路 釧路市川北町4番22号 ☎(0154)25-6168

⊘はメーカー希望小売価格の表示です（税別）

今月の「製品」ピックアップ

NEC PC-9801NL

価格 238,000円

関連記事 P.78〜81



「簡単に持ち歩けること」をコンセプトに開発された，98ノート・シリーズの新機種がこのPC-9801NL。A4ジャスト・サイズで1.3kg，ケースにはカーボンを使った特殊強化素材と，その携帯性はこれまでのノート・シリーズとは比較にならないほど高まっている。CPUにはV30HL（16MHz）を採用し，パワーセーブ時には最長8.6時間の連続使用が可能。

Apple Apple CD150

価格 98,000円

関連記事 P.82〜83

最近あいついで発売されているMac用CD-ROMソフトを楽しむため，絶対に必要なのがCD-ROMドライブ。今回発売になったApple CD 150は，標準のMac形式ファイルのほか，ISO9660，High Sierraなどのフォーマットにも対応。バッファRAM64kバイト，平均アクセス時間380msという高性能ながら低価格と，コストパフォーマンスに優れている。



NEC PC-9801FA2

価格
458,000円



EPSON PC-386P

価格
268,000円



SHARP X68000 XVI

価格
368,000円



富士通 FM TOWNS II UX20

価格
288,000円



Apple Macintosh Classic II

価格
398,000円
(4MB＋HD40)

関連記事 P.67〜76

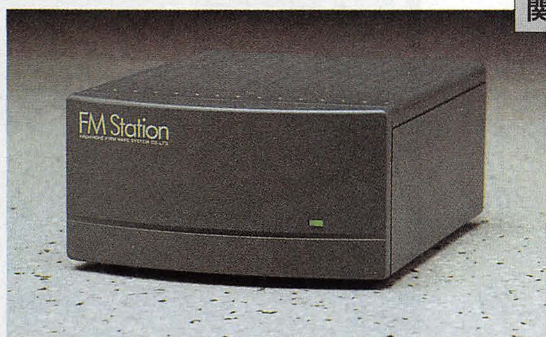
パーソナル・コンピュータの現行機種で，今なにがおすすめかを販売店に聞く，特集『プロ・アドバイザーに聞くベスト・チョイス』。各メーカーのパソコンのうち，どのタイプを買えばいいのか，どんなことができるのかを，ユーザーとメーカーを結ぶ“パソコン・ショップ”にインタビューする。



八戸ファームウェアシステム FM Station

FM1-N 価格39,800円
(NECノート・シリーズ用)
FM1-E 価格39,800円
(EPSONノート・シリーズ用)

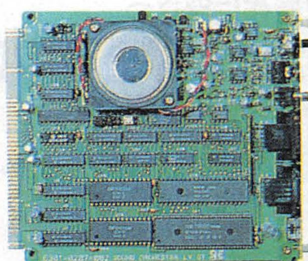
関連記事 P.77



FM Stationは，FM音源が標準実装されていないノート型パソコンに接続して，純正のサウンドボートと同じスペックのFM3音＋SSG3音の機能を持たせることができる。EMSメモリとの適応も可。

SNE SOUND ORCHESTRA-VS

価格
36,000円



SOUND ORCHESTRA-VSは，拡張スロットに挿入するFM音源ボードで，FM12音＋SSG3音＋ADPCM1音の豊富な発声数を持っている。純正FM音源ボードの上位互換にもなっているため，FM音源対応ゲームなどで使用することが可能。

★今月の「表紙」：「PC-9801NL」と「XPC-1V」によるS出力画面（別のPC98に接続）を使い，マイクロプローズジャパンの「F-19ステルスファイター」の画面を表示しました。

CONT

マイコン BAS

6月号









ENTS

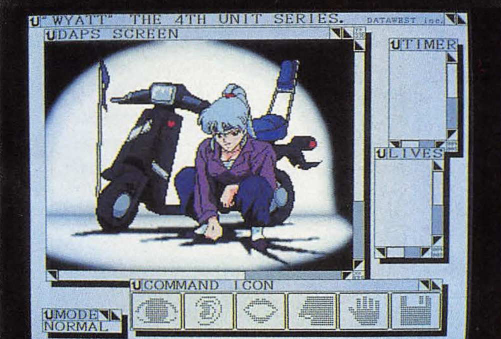
わかる!動かせる!パソコンの
楽しさを伝える雑誌

Magazine

目次









BM特選プログラム・コーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん

第11巻 第6号 1992年5月25日印刷　1992年6月1日発行　特別定価480円(本体466円)
電波新聞社　1992 Printed in Japan　編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15　郵便番号141　電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷　製本：株式会社 堅省堂

今買うならコレ！
プロ・アドバイザーが選ぶ ベスト・パソコン・システム

デスクトップ・パソコン編

春の新製品ラッシュも一段落したようで，読者の皆さんの中でも，どれを買おうか迷っている人が多いと思います。

カタログを集めたり，雑誌を読んだりして，どんなことができるのか，どの機種がいいのか，などの情報を集めているのではないでしょうか。

しかし，いざ買ってみても，ソフトを動かすために必要なものが足りなかったり，やりたいと思っていたことがうまくできなかった，などという経験がある人もいるでしょう。

そこで，ベーマガ編集部では，パソコンについて多くの製品知識を持っている，まさに最前線にいるパソコン・ショップの販売担当者に「プロのアドバイス」を聞いてきました。

まず，PC-9801やX68000などの各機種の担当者に，その機種のなかで何がおすすめかを一つ選んでもらいます。

そして，その機種に，ディスプレイ・モニタやマウス，キーボードなど構成される「基本セット」を組んでもらいました。これは，ゲームをするときなどに，最低限必要なものです。

そして，目的別につぎの項目を作りました。

- ●パソコン通信
- ●グラフィック・ツール
- ●動画CG
- ●ワープロ
- ●DTP（デスクトップ・パブリッシング）
- ●DTM（デスクトップ・ミュージック）

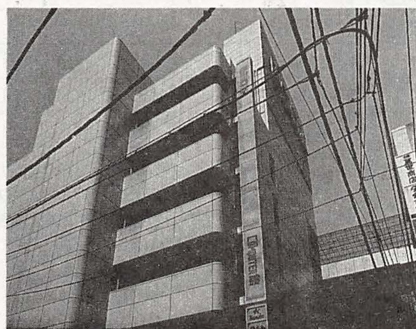
それぞれの目的のために必要なソフトウエア，周辺機器を，基本セットに加えるかたちで選んでもらいます。これは「絶対にこのソフトを！」というわけではありません。でも，参考になるはずです。

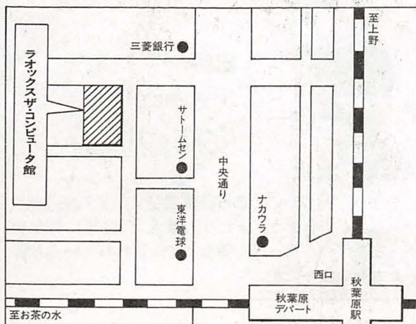
「この機種にこの目的は向いていない」というものは，あえてセットを組んでいません。ですから，それぞれの機種が，どんな分野を得意としているかも，バッチリわかるようになっています。

また，買い替えで「今度買うならWindows3.0が動く環境で」と考えている人も多いでしょう。ですから，8086系の機種に限り，「Windows動作セット」という項目も準備しました。

Laox

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111





ザ・コンピュータ館に聞くベスト・チョイス

ラオックスの『ザ・コンピュータ館』に入ると，1階から5階まで，パソコン，周辺機器，ソフトウエア，関連書籍などがびっしりと並べられています。ここでそろわないものはないのではないか，という豊富な品ぞろえが魅力のお店です。

また，新製品がでると，すぐに店頭でデモをしてくれるので，それ目当てにきている人も多いようです。1階では，新作ゲームで遊べるコーナーもあり，まさに情報発信源という感じですね。

今回は，はじめてコンピュータを買う人でも無理がないように，セットを組んでもらいました。

表の見かた

表の中では，つぎの省略文字を使っています。

OS：MS-DOSなどに代表される，基本ソフトウエア
HDD：ハードディスク
MIDI I/F：MIDIインターフェース
DTMセット：MIDIインターフェース，音源，ソフトウエア，ケーブルをセットにしたもの

メーカーの問い合わせ先を，76ページにまとめておきましたので，製品についての質問はそちらにお願いします。

また，表の下には「なぜこれを選んだのか」という，担当者のコメントがあります。参考にしてください。

NEC PC-9801

PART1

●基本セット

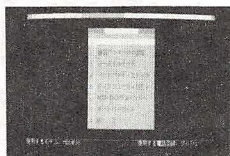
種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	PC-9801DX2	NEC	318,000円
モニタ	PC-KD882	NEC	89,800円
マウス	PC-9872R	NEC	10,000円
OS	MS-DOS Ver3.3D基本セット	NEC	9,800円

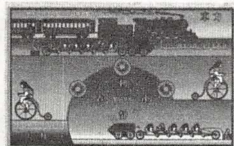
今は最低限，CPUに80286が必要でしょう。ゲームや通信をするぶんには，80386は必要ないと思います。5インチと3.5インチを選ぶときは，将来ノート・パソコン購入の予定があるなら，3.5インチでしょう。このモニタは，画面がフラットになっているのが特徴です。

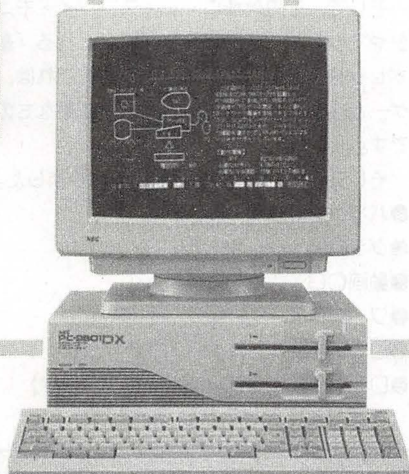
●通信

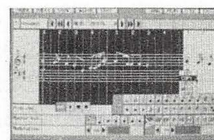
種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	まいとーくVer2	インターコム	28,000円
モデム	MD24FP5V	オムロン	36,800円

このソフトは初心者にも使いやすく，通信しながらテキストが作れますから便利です。モデムはコンパクトなものを選びました。電話代を考えると，2400bpsのMNPクラス5のものがお得です。









●ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	一太郎dash	ジャストシステム	39,000円
プリンタ	PC-PR101/T67	NEC	84,800円
HDD	横浜Y-040	緑電子	108,000円

やはり『一太郎』をおすすめします。Ver.4までいかなくても，機能的には十分だと思います。プリンタには，「アッとプリンタ」のこれを選びました。熱転写式の弱点をカバーして，高速印字が可能です。ハードディスクの扱いには，最初迷う人も多いと思うのですが，これにはユーティリティが入っています。NECの純正ドライブを使っているところも安心できます。

●DTM

種類	名称(型番)	メーカー	定価
DTMセット	ミュージ郎500	ローランド	145,000円

はじめての人でも安心して使えるのが，これです。MIDIインターフェース，音源，ソフトがセットになっていますから，おすすめですね。他に，『ミュージ郎300』(88,000円)というセットもありますから，予算と相談してください。

●グラフィック・ツール

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Z'S STAFF KID98 V3.0	ツァイト	28,000円

このソフトは，グラフィック・ツールの代表といえるもので，おすすめです。

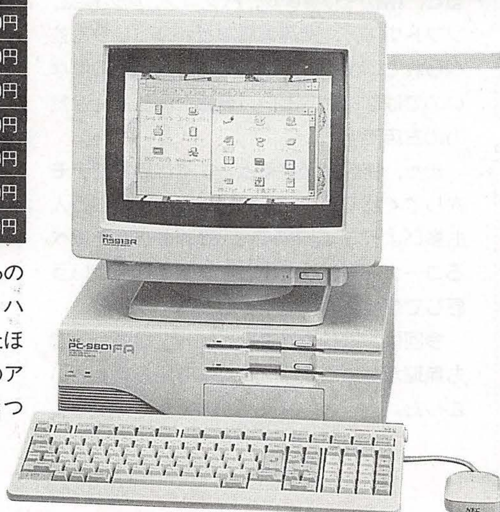
PART2

●Windows基本セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	PC-9801FA2	NEC	458,000円
モニタ	PC-KD881	NEC	118,000円
マウス	PC-9872R	NEC	10,000円
HDD	横浜Y-100	緑電子	138,000円
増設RAM	EFA8000	メルコ	78,000円
OS	MS-DOS3.3D基本セット	NEC	9,800円
OS	MS-Windows3.0	NEC	25,000円

FAはもともとWindowsに照準を合わせているので，問題はないでしょう。メモリ8Mバイト，ハードディスクも100Mバイトを用意しておいたほうがいいと思います。4Mバイトだと，一つのアプリケーションを立ちあげただけで，動作がきつくなってしまします。





●DTP

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	アルダスページメーカー3.0J/SE	サムシンググッド	148,000円
プリンタ	PC-PR3000PS	NEC	620,000円
トナー	PC-PR602-11	NEC	38,000円

DTPソフトはこれが代表になっていて，シェアも大きいようですね。レイアウトも簡単に組めるようになります。プリンタは沖のものでもいいのですが，Windowsの設定を書き替えなくてはいけないので，初心者にはこちらがおすすめです。トナーが必要ですから，注意してください。



総評

2F PC-9801担当
安藤 基之さん

やはり，98のいいところは豊富なソフト，周辺機器があることでしょう。まわりの環境，仕事場に98がある，友達が98を持っているなどで，買われていくお客さんも多いようです。

EPSON PC-386

●Windows基本セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	PC-386GS2/5	エプソン	398,000円
モニタ	CR5500	エプソン	168,000円
マウス	M-80	エレコム	8,000円
HDD	HD1101	ティアック	128,000円
増設RAM	EPRB7D8ME	アイ・オー・データ機器	82,000円
OS	MS-DOS Ver3.3	エプソン	9,800円
OS	Windows3.0A	エプソン	25,000円

この機種は，基本的に98で組んだセットでも問題なく動作します。98に比べて，やはりエプソンの場合は価格が安くそろいますので，周辺機器もサード・パーティでセットを組んでみました。GSは最近安く手に入りますし，この値段でハイレゾ対応なので，Windowsでも広く画面を使うことができます。





●DTP

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	アルダスページメーカー3.0J/SE	サムシンググッド	148,000円
プリンタ	LP-2000	エプソン	198,000円
ケーブル	CPC1.5	エレコム	2,500円

やはり，ソフトはこれですね。このプリンタは，定価20万円をはじめて切ったレーザー・プリンタです。すぐ使えるように，トナーもセットになっています。用紙はA4ですが，縮小モードを使えばB4の大きさの印字も可能です。

総評
2F PC-3861担当
安藤 基之さん

エプソンのPC-9801互換機は，やはり価格の安さが特徴でしょう。思い切って，Windowsの環境をそろえてもいいと思います。当店は，他にも負けない品ぞろえと価格が自慢です。ぜひ一度ご来店ください。

SHARP X68000

●基本セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	X68000 XVI	シャープ	318,000円
モニタ	CZ-604D	シャープ	89,800円

これまでのソフトウエア資産が5インチですから，XVIをおすすめします。SX-WINDOWSの動作を考えると，やはり16MHzのスピードが必要でしょう。モニタは，他にも3モード・スキャンが可能なCZ-613Dがありますので，98と一緒に使いたいという場合は，この613Dがいいでしょう。

●パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Communication PRO68K Ver2	シャープ	19,800円
モデム	PVA24B5	アイワ	39,800円

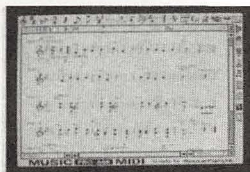
ソフトは代表的なものを選びました。使い勝手も問題ないようです。このモデムは，多くのお客さんが購入していくもので，人気があるようです。





●DTM

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Music PRO 68K(MIDI)	シャープ	28,800円
MIDI I/F	SX-68MII	システム・サコム	19,800円
音源	CM-64	ローランド	128,000円
スピーカ	AN-S100(2本1組)	シャープ	36,600円



このソフトは，音符を貼り付ける形の，基本的なものです。ソフトは他にも，フリーウエアで高機能なものがあるようです。MIDIインターフェースは，これがおすすめですね。低価格ですし，純正コンパチで人気も高いようです。X68000はMIDI対応ゲームが多くでているのですが，だいたいCM-64対応なので，この音源を選びました。

●グラフィック・ツール

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Z'S STAFF PRO68K Ver2	ツァイト	58,000円

グラフィック・ツールは，やはりこれでしょう。X68000の豊富な色数を使いこなすことができます。





●ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Multiword	シャープ	32,000円
プリンタ	CZ-8PK10	シャープ	97,800円

ソフトはこれで機能は十分あります。プリンタは，コストの面からドット・インパクト方式のものを選びました。



総評
2F X68000担当
松本 克次さん

やはり，優れたゲームが多くそろっていますから，それを目当てに購入するお客さんが多いようですね。基本的になんでもできますし，若い人に人気のある機種です。

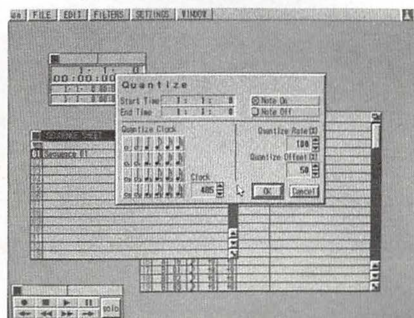
富士通FM TOWNS



●基本セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	FM TOWNSII UX40	富士通	388,000円
キーボード	FMT-KB101A	富士通	10,000円

この一体型のUXは人気も高く，お買い得です。これからの環境を考えると，40Mバイトのハードディスク内蔵タイプがいいでしょう。キーボードは使いかたによっても変わるのですが，とりあえず10キーなしのこのタイプで十分だと思います。



●通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
モデム	FMMD-311G	富士通	35,800円

低価格で発売された，純正のモデムをおすすめします。ソフトは市販品もあるのですが，付属のシステムに入っている通信ソフトで十分なのではないでしょうか。

●DTM

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	EUPHONYII／MTR	富士通	49,800円
MIDI I/F	FMT-403(音源付)	富士通	72,800円
スピーカ	FMT-SP101(2本1組)	富士通	29,800円

最近FM TOWNSは，このデスクトップ・ミュージックの分野が充実しています。このソフトもかなりクオリティが高く，在庫が不安なほど人気も高いようです。MIDIインターフェースには，ローランドのSC-55というGS対応の音源が内蔵されています。音のクオリティも十分ですし，お買い得なセットといえるでしょう。スピーカはこれにこだわる必要はないのですが，色がTOWNSと同じですから，見た目がかっこいいです。

●グラフィック・ツール

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Z'S STAFF PRO TOWNS	ツァイト	58,000円

使いやすいソフトです。このソフトで描いた絵は，システムの『TOWNS GEAR』で使えるなど，共通性もあります。

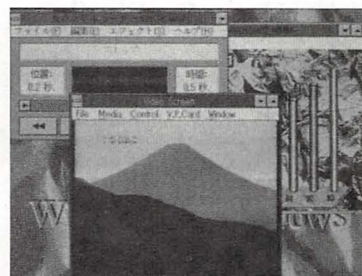




●Windows3.0動作セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
OS	MS-DOS Ver.3.1基本セット	富士通	9,800円
OS	MS-Windows3.0	富士通	25,000円
HDD	HD-J100(100M)	富士通	128,000円
増設RAM	HM-V04T(4M)	富士通	49,500円
キーボード	FMT-KB501(テンキーボード)	富士通	12,000円

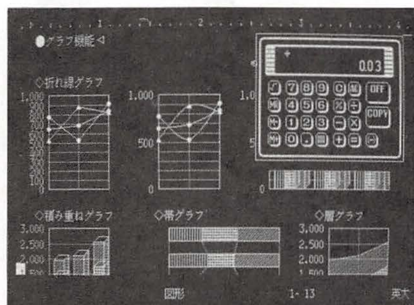
メモリ，ハードディスクともに増設が必要です。メモリはまだ足りないかもしれません。あと，スピードが少し不安なので，やはりWindowsを動作させるためには，本体をモデルCXにしたほうがよいでしょう。Windowsは拡張キーを使うので，10キー付きのキーボードをおすすめします。



●ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	FM OASIS(HDD用)	富士通	58,000円
プリンタ	PR-B400	富士通	98,000円
カットシートフィーダ	PRB-4CSF	富士通	24,000円
ケーブル	CB-15F	富士通	3,800円

ソフトはやはりこれがいいでしょう。ハードディスク対応なので，快適に文書作成ができます。このプリンタはFM TOWNS標準といえるもので，カラー対応にもなっています。



総評

2F FM TOWNS担当

松本 克次さん

最近，CD-ROMソフトでかなり注目を浴びています。実際買っていくお客さんは，大きく二つにわかれていて，個人で「なんかおもしろそうだから」という場合と，学校・会社単位でまとめて，という場合がありますね。日本のマルチメディア・パソコンとして，FM TOWNSはこれからが期待できそうです。

Apple Macintosh

●基本セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	Macintosh Classic II (4MB＋HDD100MB)	アップル	448,000円

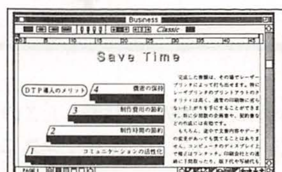
カラー版の低価格機種ももうすぐ発売になるのですが，まだはっきりしませんので，とりあえず安価な値段で購入できるMacがこれです。サード・パーティのもので増設しているので，かなり安くなります。漢字フォントのことなどを考えると，やはり100Mバイトは必要でしょう。

●パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	EG Talk	エルゴソフト	38,000円
モデム	MD24FB5V	オムロン	39,800円
ケーブル	APM-HSMJ-6	データスペック	3,500円

このソフトはアイコン選択式なので，簡単に使うことができます。モデムも，この機種で問題なく動作します。





●DTM

種類	名称(型番)	メーカー	定価
DTMセット	EZ-Vison J サウンドマルチメディア・パック	カメオインタラクティブ	59,800円
音源	03R／W	コルグ	124,000円
スピーカ	MA12C(2本1組)	ローランド	28,000円
鍵盤	MDK61	カワイ	48,000円



この『EZ-Vison J』は，ソフトとMIDIインターフェースがセットになっていて，お買い得です。音源は，GMに対応しているものを選びました。値段も高いですが，かなりいい音がでます。このソフトは，おもにリアルタイム入力を前提に作られていますから，MIDI鍵盤が必要となります。

●ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	EG Word Classic	エルゴソフト	29,800円
プリンタ	Style Writer	アップル	98,000円

ソフトは他にも代表的なものに，『マックライトII』『Mac WORD』があるのですが，価格の安さという点で，これを選びました。接続ケーブルはプリンタに付属しています。話題のフォント『漢字トゥルータイプ』も，このプリンタで使えます。



総評
5F Macintosh担当
栗山 康次さん

すぐれた設計思想で作られているMacは，マウスだけで簡単に操作できる環境を持っています。また，どの分野でも優秀なソフトが多いので，今回はセットを組みませんでしたが，たとえば動画CG，DTPなどのマルチメディア方面でも，プロのクオリティを表現することが可能です。予算も多くかかりますが(笑)。今度発売される低価格のMacIIが楽しみですね。

DOS/Vマシン

●Windows基本セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	PS/55Z 30UW8	IBM	738,000円

これは，すでにWindowsが組み込まれている，モニター体型なので，これだけでOKです。メモリは6Mバイト，ハードディスクは80Mバイト内蔵されています。海外のDOS/V対応ゲームをするだけなら，ここまでのシステムは必要ないのですが，最近人気のゲームはある程度のスピードが必要になっているようです。

●DTM

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	CAKE WALK Ver4	アルテック	50,000円
MIDI I/F	EMUIPS55	三鈴エリー	29,500円
音源	CM-64	ローランド	129,000円
鍵盤	PC-200	ローランド	36,000円
スピーカ	MA12C	ローランド	28,000円





総評
5F DOS/V
マシン担当
又吉 俊郎さん

世界標準ともいえるDOS／Vマシンですが，その魅力に，ボード増設などを自分の好きなように組み立てることができる，というものがあります。仕様が公開されているため，世界各地でいろいろな周辺機器が売られていますから，強化したい部分を思うままに増設できる，というおもしろ味があるんです。一太郎も発売されましたし，これからが楽しみな機種ですね。



総評
2F DTM担当
那須 文雄さん

他のお店ではあまりやっていませんが，うちではDOS/Vマシンでデスクトップ・ミュージックのシステムが組めるように品ぞろえしています。ご来店のさいには，遠慮なくご相談ください。

PRO STAFF **ツクモ**

〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599

パソコン本店に聞くベスト・チョイス

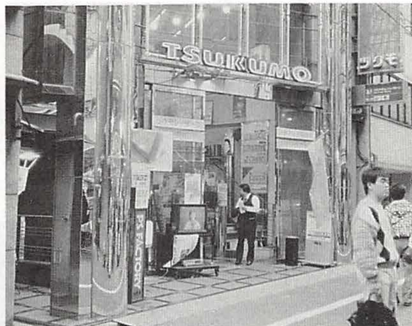
ツクモ・パソコン本店は，秋葉原駅から歩いて5分ほどのところにあり，パソコンに関するものを中心に品ぞろえしているパソコン専門店です。

今回選んでもらったセットには，PC-9801用のハードディスクを他の機種に組み合わせたりと，かなり特色のあるものになっています。

とにかく実験精神がおう盛で，「この本体とこの周辺機器の相性はどうか」などのチェックをして，セット価格を少しでも安くできるようにしているわけです。

これは，周辺機器のハード製作もしている，ツクモならではの特徴といえます。ツクモ製の周辺機器の新情報も聞いてきましたので，これから増設しようと思っている人は，参考にしてください。

また，だいたいどのくらいの予算が必要かもコメントしてもらっています。





EPSON PC-386

●基本セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	PC-386P	エプソン	268,000円
モニタ	XC-1498CII	三菱	107,000円
マウス	PC-9872R	エレコム	8,000円
OS	MS-DOS3.3D 基本セット	エプソン	9,800円

コンパクトな本体に，80386SXを搭載したこのモデルは，性能もよくコスト・パフォーマンスに優れています。

●パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	まいとーくVer2	インターコム	28,000円
モデム	MD24FP5V	オムロン	36,800円

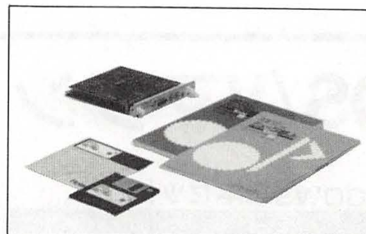
使いやすい『まいとーく』と，このオムロンのモデムの組み合わせは，初心者にも好評なセットです。



●DTM

種類	名称(型番)	メーカー	定価
DTMセット	ミュージ郎Jr.BOARD	ローランド	59,000円

デスクトップ・ミュージックに必要なものすべてがセットになっているミュージ郎シリーズの，一番低価格なものがこれです。MIDIインターフェースに音源が付いています。



●グラフィック・ツール

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Z'S STAFF KID98 V3.0	ツァイト	28,000円

フロッピー・ベースで動作する，グラフィック・ツールの代表です。

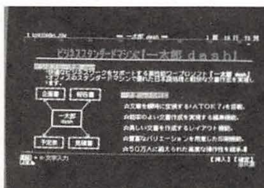




●ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	一太郎dash	ジャストシステム	39,000円
プリンタ	BJ-10V Custom	キヤノン	69,800円
ケーブル	AC-101	アーベル	3,500円

フロッピー・ベースでも一応動作しますが，ハードディスクがあったほうがよいかもしれません。このプリンタは，インクを吹き付けるように印字するため，静かできれいに印刷することができます。総予算は，30万円なかばです。



総評

IF PC-386担当
鈴木 亮さん

売れ筋のセットで，フロッピー・ベースでも十分に動作するものを選んでみました。実際に使っている人も多いでしょうから，操作がわからなくなっても，近くのユーザーに使いかたを聞けるという利点があります。これが98や386のいいところですね。

NEC PC-9801

●基本セット

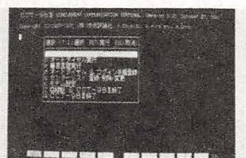
種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	PC-9801FA2	NEC	458,000円
モニタ	SF-7315	アイテクソン	79,800円
マウス	M-80	エレコム	8,000円
OS	MS-DOS3.3D基本セット	NEC	9,800円

本体のFAは，今一番の人気で，コスト・パフォーマンスも優れています。拡張性も，Windowsの動作環境を意識した作りになっているので，長期的に使うことができるでしょう。モニタは，純正品ではないものの，ドットピッチ0.28ミリの15インチ・フラット・フェイス・ブラウン管を採用した，優れものです。予算は，40万円を切るくらいでしょうか。

●パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	CCT-98 III	技術評論社	20,000円
モデム	PV-A96V5	アイワ	98,800円

操作性では『まいとーく』に及びませんが，機能はピカイチのこのソフトをおすすめします。モデムは，将来性を見越して9600bpsのものを選びました。このスペックで，はじめて10万円を切ったものです。



●DTP

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	スーパーエディ	ケー・アイ・ビー	98,000円
プリンタ	LBP-A404E	キヤノン	238,000円
トナー	EP-Lトナー・カートリッジ	キヤノン	17,000円
ケーブル	LEPC15	キヤノン	5,000円

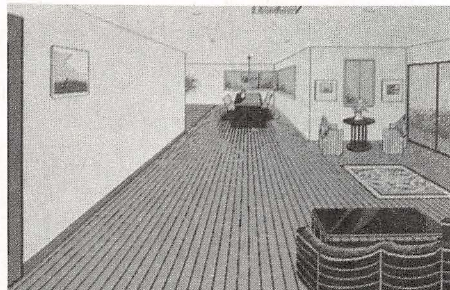
このソフトは，MS-DOS上で動作するDTPソフトの中では，ひじょうにバランスの優れたソフトです。トナーは別売りになっていますから，注意してください。総額は60万円ほどになります。



●グラフィック・ツール

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	デラックスペイントII	BPS	36,000円
増設RAM	EFA-4000	メルコ	35,000円

このソフトは独自の操作性をもっていて，ひじょうにユニークなものです。EMSメモリが必要となりますが，マウスで絵を描くならおすすめできるソフトの一つです。総予算は，本体込みで50万円を切ります。

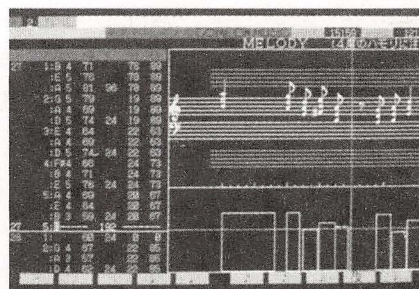




●DTM

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	RCM-PC98V2.3	カモンミュージック	58,000円
音源	SC-500	ローランド	115,000円

このソフトには，RS-232Cに接続するMIDIインターフェースが付属しています。このソフトに音源SC-55を組み合わせたものが売れ筋ですが，やはり，予算が許すならこのSC-500のほうをおすすめします。



●ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	ワードパーフェクトJ	日本ワードパーフェクト	58,000円
プリンタ	LP-2000	エプソン	198,800円
ケーブル	#8238	エプソン	5,000円

ポスト一太郎の最右翼が，このソフトです。世界で標準の『ワードパーフェクト』の日本語版です。ビジネス・ユーザーを中心に，好評をいただいています。これに，20万円を切ったレーザー・プリンタを付けて，総予算は60万円かからない，というところでしょうか。



●Windows動作セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
OS	MS-Windows3.0A	NEC	25,000円
HDD	ステーション120LB	日本テクサ	115,000円
増設RAM	EFA-4000	メルコ	35,000円

使うアプリケーションによってもちがうのですが，とりあえずはこのセットでWindowsを動作させることができます。



総評

IF PC-9801担当

鈴木 亮さん

この9801FAのセットは，どちらかというと中級者向けに，一番性能が優れていると思うセットを組んでみました。予算が許すなら，検討してみてください。

SHARP X68000

●基本セット

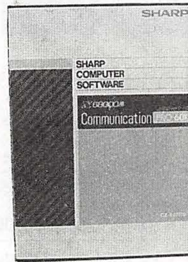
種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	X68000 Compact XVI	シャープ	298,000円
モニタ	CZ-608D-H	シャープ	94,800円

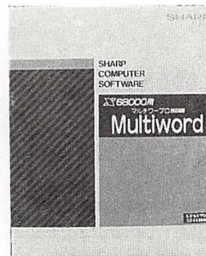
友達とディスクのやりとりがなければ，3.5インチのCompactXVIのほうが安いですし，SX-WINDOWもバージョン・アップしていますから，これを選びました。モニタは色の相性もあるので，純正品をおすすめします。予算は，30万なかばほど必要です。

●パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Communication PRO68K Ver2	シャープ	19,800円
モデム	PV-A24B5	アイワ	39,800円

今度，SX-WINDOW対応の通信ソフトが発売されるので，ソフトはそれにしてもいいでしょう。





●ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Multi Word	シャープ	28,000円
プリンタ	BJ-10V Custom	キヤノン	69,800円
ケーブル	AC122	アーベル	4,800円

付属ソフトにもワープロがあるのですが，このソフトでは絵などのデータも扱うことができます。これに好評のプリンタ，キヤノンのバブルジェット・タイプを加えます。総予算は40万円を超えるくらいでしょうか。

●グラフィック・ツール

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Z'S STAFF PRO68K Ver3	ツアイト	58,000円

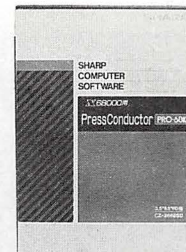
先月バージョン・アップしたばかりの，このソフトはおすすめです。



●DTP

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	PressConductor PRO68K	シャープ	28,000円
プリンタ	AP-1000	エプソン	97,800円
ケーブル	AC122	アーベル	4,800円

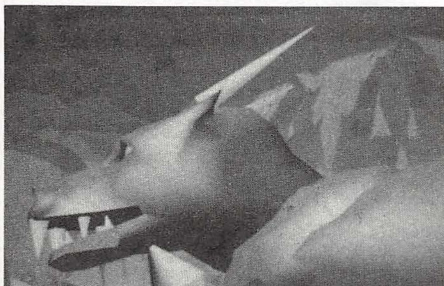
このソフトは，ツアイトの『書体倶楽部』に対応していますが，これを使用するときには別にハードディスクが必要になります。プリンタは，キヤノンの『BJ-10V』でもいいのですが，カラー対応にするなら，これです。



●動画CG

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	DoGA CGAシステム	プロジェクトチームDOGA	別途
増設RAM	PIO-6BE4(4MB)	アイ・オー・データ機器	88,000円
HDD	DOODA! A-100(100M)	緑電子	118,000円

最近人気の，DoGAでセットを組んでみました。メモリが多いほど，再生時間が長くなります。データ保存に，ハードディスクを使用します。CompactXVIは，ハードディスクのコネクタがハーフピッチなので，本来は98用なのですが，DOODA!を組み合わせます。動作には問題ありません。これで，本体と合わせても，50万円を切ります。





総評

2F X68000担当
荒井 貞博さん

X68000は他の機種と比べて「これには向かない」というものがなく，とりあえずなんでもできてしまう，というのが特徴ですね。お客さんも，いろいろやってみたい，という人が多いようです。98ほどソフトは多くないですが，各分野のクオリティは十分です。また，ツクモオリジナルとして，Compact XVI用の外付け5インチ・ドライブを，夏頃の発売に向けて準備しています。



●DTM

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Mu-1	サンワード	39,800円
MIDI I/F	SX-68MII	システムサコム	19,800円
音源	CM-500	ローランド	115,000円

安い予算でおさえたいなら音源を『CM-300』にしてもよいのですが，ここは一番上位機種の，この音源をすすめます。音もかなりいいですし，前に発売されていた，だいたいの音源をカバーしているので安心です。

富士通FM TOWNS

●基本セット

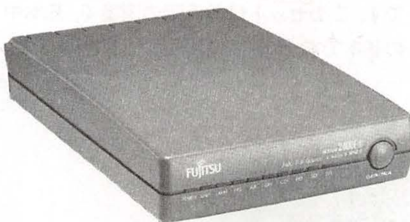
種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	FM TOWNSII UX20	富士通	288,000円
キーボード	FMT-KB101A(JIS)	富士通	10,000円

モニター一体型のUXがお買い得です。キーボードは10キーなしのものですが，よほどのことがない限り，これで十分です。予算は20万円を超えるくらいでしょうか。

●パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
モデム	FMMD-311G	富士通	35,800円

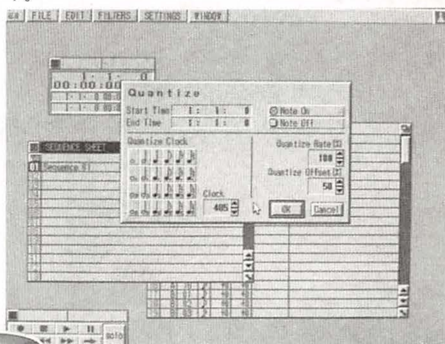
このモデムは純正品で，最近発売されたものです。2400 bpsのMNP5に対応しています。通信ソフトは，本体付属のシステムソフトに収録されているものが使いやすく，これで十分だと思います。



●DTM

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	EUPHONYII／MTR	富士通	49,800円
MIDI I/F	FMT-403(音源付)	富士通	78,000円

MIDIインターフェースは，イチ押しでこれをすすめます。音源も内蔵されていますし，評判もいいようです。それに，新しく発売されたこのソフトを組み合わせると，かなり高いクオリティがだせるでしょう。総予算は30万円なかばです。

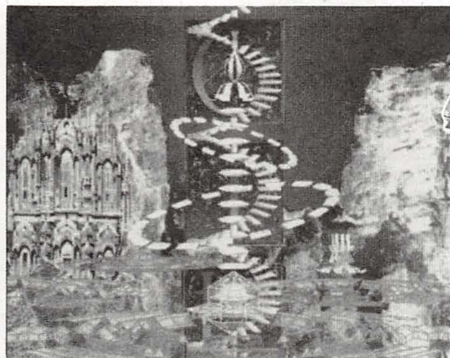


●グラフィック・ツール

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Z'S STAFF PRO TOWNS	ツァイト	58,000円

グラフィック・ツールの代表です。このソフトは，他機種間でもある程度データ互換がありますし，TOWNSの3万色モードを生かした絵を描くことができます。総予算は30万円くらいでしょうか。





●Windows動作セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
OS	MS-DOS V3.0基本セット	富士通	9,800円
OS	Windows MME	富士通	34,800円
増設RAM	FJ-SIM32-2ME(2MB)	アイ・オー・データ機器	21,000円
HDD	LHD-FM100(100MB)	ロジテック	128,000円
キーボード	FMT-KB501(10キーボード)	富士通	12,800円

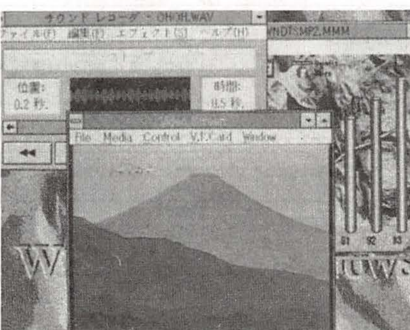
WindowsMMEも出たばかりで，対応しているソフトも少ないのですが，Windows3.0も入っていますから，買っておいてもいいでしょう。総予算は40万円を切るくらいでしょうか。Windowsを動作させるには，拡張スロットが一つしかないUXではなく，CXにしないと苦しいかもしれません。

●ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	FM-OASIS V1.0	富士通	55,000円
プリンタ	JOY WRITER	富士通	49,800円
ケーブル	AC130	アーベル	4,800円

ワープロは，少し値が張りますが，このオアシスが人気です。TOWNSはプリンタが少し弱いので，とりあえずはこのタイプでいいでしょう。総予算は30万円なかばくらいです。





総評

2F TOWNS担当

荒井 貞博さん

FM TOWNSを選んで買っていくお客さんの層は，マニアだけではなく，かなり広くなっているようです。学校にも導入されていますし，これから伸びていくでしょう。教育ソフトも，数がそろっています。お父さんに，「勉強にも使える」と説得しているお子さんもいるようです（笑）。

Apple Macintosh

●基本セット

種類	名称(型番)	メーカー	定価
本体	Macintosh Classic II (4MB＋HDD60MB)	アップル	393,000円

メモリは4Mバイト，ハードディスクはサード・パーティ製の60Mバイトを内蔵したものです。このセットは最低限の環境で，基本中の基本です。予算は20万円なかばくらいです。

●パソコン通信

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	EG Talk	エルゴソフト	38,000円
モデム	MD24FP5V	オムロン	36,800円
ケーブル	MD-FPC-M(接続ケーブル)	オムロン	4,400円

このソフトは使いやすく，おすすめできます。モデムもオムロンのもので問題ありません。総予算は30万円を超えるくらいです。

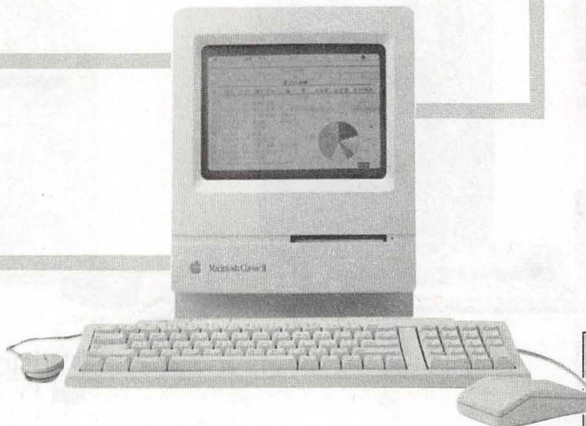


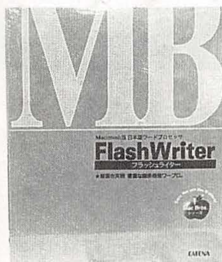
●DTM

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	VZ Vison J サウンド マルチメディア・パック	カメオ・インタラクティヴ	59,800円
音源	JV-30	ローランド	118,000円

このソフトにはMIDIインターフェースが付属していますし，人気もあるようです。総予算はだいたい40万円くらいでしょうか。







●ワープロ

種類	名称(型番)	メーカー	定価
ソフト	Flash Writer	カテナ	9,800円
プリンタ	Style Writer	アップル	98,000円

このソフトは，低価格で縦書きもサポートしています。

総評

BIF Macintosh担当

清水 貴史さん

とりあえず安価なClassicでセットを組みました。Macintoshは，下位機種から上位機種まで，統一された使用環境を持っていますので，上位機種に移っても，安心して使用できます。購入のさいには，「はやっているから買う」のではなく，「使いこなすために買う」という気持ちでお願いします。そのためのご相談なら，おまかせください。

問い合わせ先

IBM	☎0120-04-1992
NEC(パソコンインフォメーションセンター)	☎03-3452-8000 (東京) ☎06-943-9800 (大阪)
BPS	☎045-931-0151
アーベル	☎075-312-9801
アイ・オー・データ機器	☎0762-60-3366
アイデクソン中央	☎03-3833-8674
アイワ	☎03-3827-3620 (東京) ☎06-744-7431 (大阪)
アップルコンピュータ	☎03-3592-0505
アルテック	☎03-3443-3681
インターコム	☎03-3293-3335
エプソン(インフォメーションセンター)	☎03-3377-3500 (東京) ☎06-399-1115 (大阪)
エレコム	☎06-229-1414
エルゴソフト	☎03-3589-4455
オムロン	☎03-5488-3221
カテナ	☎03-3615-9001
カメオインタラクティヴ	☎03-5273-1871
カモンミュージック	☎03-3258-1934 (東京) ☎06-309-3836 (大阪)
カワイ	☎053-457-1350
技術評論社	☎03-3225-3281
キヤノン	☎03-3455-9320 (東京) ☎06-441-9000 (大阪)
ケー・アイ・ピー	☎03-3235-6383
コルグ	☎03-3363-5995
サムシンググッド	☎03-3232-8201
サンワード	☎03-3419-8839
システムサコム	☎03-3635-5145
シャープ	☎03-3260-1161
ジャストシステム	☎0886-55-1121
ツァイト	☎03-3299-0461
ティアック	☎0422-52-5013
データスペック	☎03-3774-7741
日本テクサ	☎06-309-3011
富士通	☎03-5690-0032 (東京) ☎06-346-5487 (大阪)
日本ワードパーフェクト	☎03-3780-0451
プロジェクトチームDoGA事務局	〒533大阪市東淀川区5-17-2-102
三鈴エリー	☎0593-46-9024
三菱電機	☎03-3475-3029
緑電子	☎045-961-7511
ローランド	〒101 東京都千代田区神田須田町2-11
ロジテック	☎03-3251-3271 (東京) ☎0265-76-3006 (長野)

ゲームをやるなら，やっぱりFM音源がなくっちゃね！

これだけゲーム・ミュージックが認められた現在，いまさら音のでないマシンで，ゲームなんか遊んではいられません。

ここではノート・パソコン用とデスクトップ・パソコン用のFM音源のオススメを，一つずつ紹介してみたいと思います。持ってない人はこの機会に買ってしまおう！

ノート・パソコン編
八戸ファームウェアシステム
FM Station

FM1-N（NEC PC-9801ノート・シリーズ用）
価格39,800円
FM1-E（EPSONノート・シリーズ用）
価格39,800円

問い合わせ先
八戸ファームウェア・システム株式会社
〒065札幌市東区北28条東10-406-124
☎011-702-6681

ノート対応のゲームが増えてきた

最近，ゲームソフトのパッケージを見ると，“ノート対応”のマークが付いていることが多くあります。

ビジネス・マシンの印象が強かったノート・パソコンだって，しっかりゲームが遊べてしまうんです。

ところが，残念なことに，FM音源を標準装備しているタイプの機種は，現在発売されていません。せっかくゲームが動いても，ゲーム・ミュージックや臨場感ある効果音が楽しめないんじゃ，ゲーム自体のおもしろさが半減してしまいますよね。

そこで，オススメのノート・パソコン用のFM音源を捜してみました。その結果，見つけたのがこれ，八戸ファームウェア・システムのFM Station（FM1-N，FM1-E）です。

気になるスペックは？

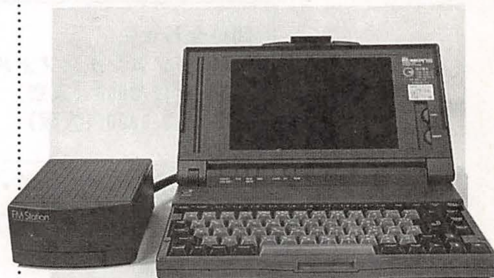
このFM Stationを，ノート・パソコンの外部フロッピーディスク・コネクタに接続するだけで，手軽にFM音源を楽しめます。

構成はNEC純正のサウンド・ボードと同じFM3音＋SSG3音で，合計6重和音を同時発声できます。ノート・パソコンで動作するFM音源対応のソフトなら問題なく動くようです。

外付けのフロッピーディスクを一回り小さくしたような外見は，少々大きめのような気もしますが，そのぶん大きい口径のスピーカが搭載されているので，デスクトップ用のサウンド・ボード以上の迫力ある音が楽しめます。

FM1-EにはRGB出力もある！

本体裏には，EMSメモリとの適応を考えて，FM音源ROMをハードウエア的に切り離すスイッチや，PHONE端子，LINE OUT，ボリュームなどたくさんのスイッチ端子類があります。



これ以外にも，98用のFM1-Nには，FM Stationを付けたためにふさがってしまった外部フロッピーディスク・コネクタが（注1），また，エプソン用のFM1-Eには，アナログ・モニタ用のRGB出力端子がそれぞれ付いています。

※注1 FM1-Nの本体裏にある外部フロッピーディスク・コネクタは，エプソン製の外付けフロッピーディスク・ドライブにのみに対応

デスクトップ編
SNE
SOUND ORCHESTRA-VS

●PC-9801シリーズ対応
価格36,000円

問い合わせ先
株式会社エス・エヌ・イー
〒110東京都台東区上野1-1-12新広小路ビル2F
☎03-3836-5360

FM音源はもう標準？

最近の98のデスクトップ・タイプでは，FM音源ボードを標準装備したモデルも多く発売されるようになりました。やはり，FM音源は必需品なのですが，まだ全機種が標準装備とまではいかないようです。

そこで，FM音源ボードの増設を考えた場合，純正品を選ぶか，サード・パーティの比較的安価なボードを選ぶか迷うところです。

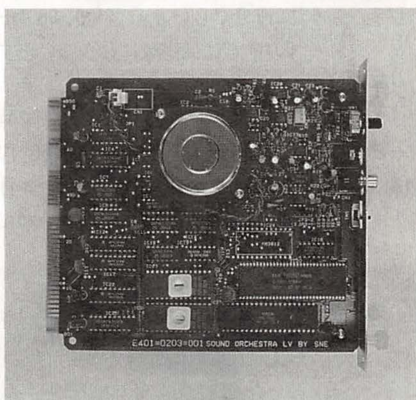
ここでは，安価で多機能のサード・パーティの中から，超デラックスなサウンド・ボードSOUND ORCHESTRA-VSを紹介してみたいと思います。

FMの同時発音数が12もある

SOUND ORCHESTRA-VSはエス・エヌ・イーのORCHESTRAシリーズ最上位バージョンで，FM12音（もしくはFM9音＋リズム5音），SSG3音，ADPCM1音と，純正品には例を見ない豊富な発声数を誇ります。

それでいて，NECから発売されている純正品のサウンド・ボードPC-9801-26Kなどと上位互換なので，FM音源対応のゲームソフトが問題なく使えます。EMSとの併用も可能です。

また，他のサウンド・ボードなどと同時に使用できるので（最大2枚を同時使用すれば，FM24音＋SSG6音），ユーティリティ・ソフトSOS2（20,000円）を使えば，内蔵音源でデスクトップ・ミュージックも夢ではありませんね。



コスト・パフォーマンスに優れたタイプにLITTLE ORCHESTRA-LS（20,000円）があります。基本スペックのFM3音＋SSG3音で，これもEMSとの併用が可能となっています。

最新ハードウエア使用レポート

携帯性を重視した98ノートの新コンセプト・マシン

NEC PC－9801NL

価格238,000円

問い合わせ先
NECパソコンインフォメーションセンター
☎03-3452-8000（東京）
☎06-943-9800（大阪）



はじめて見ると，誰もが驚くサイズ・重量の『PC－9801NL』。その名もノートライト（LIGHT：軽い）となっています。

携帯することをメインに考えられた,新しいノート・シリーズ第１弾の98 NLは，いったいどんなマシンに仕あがっているのでしょうか。今回は，それを検証してみたいと思います。

ジャストA4サイズの最軽量モデル これで98完全互換だ！

これまでのNECの98ノート・シリーズが歩んできたのは,高速化・大容量化路線でした。

しかし,この98NLはその進化の方向を変え,軽量・携帯性重視の,本当のノートらしいマシンに仕あがっています。これは,今までの98ノート・シリーズとはまたちがった,新しいシリーズの誕生ともいえるのではないでしょうか。

297×210×29.5ミリの本体は,本誌とほぼ同じ大きさ（多少横幅が大きいぐらい），重さも厚さも本誌2冊分ぐらいと（1.3kg），98ノート・シリーズの中では最軽量になっています（写真1）。

この大きさと軽さを実現するために，フロッピーディスク・ドライブは本体に内蔵せず，標準添付の外付けになりました。また，本体ケースに特殊素材を使い，軽量化につとめているようです（写真2）。

これまでのノート・パソコンといえば，高性能をめざすために重量を捨てきれず，結局はほとんどのユーザーが，省スペース化したデスクトップ・パソコンのように机の上で使っているようです。

しかし，98NLはその名のとおり，持ち運んで使うのが苦になりません。今回のレポートを読めば,いかに98NLが携帯性に優れた,画期的な製品であるかがわかると思います。

もちろん，ソフトの互換性もバッチリ。98シリーズで，フロッピーディスク＋RAMドライブの環境で動くアプリケーションなら，そのままで利用できます。

改良された薄型キーボード

本体を開いてまず最初に目がいくのは，薄型のキーボードでしょう（写真3）。

キートップが，これまでの98ノート・シリーズからくらべると約半分くらいの厚さになり,ストロークもかなり浅めになっています。一見，打ちにくそうな印象がありますが，実際使ってみると良好で，すぐに慣れることができました。

また，キーボード手前の部分に空きスペースができたので,ひざ置きして使うときなど,安定を保つために本体を手のひらで押さえるのにとても便利です。

ジャストA4サイズにするためか,キー配列にも多少改良がなされています。これまでキーボード右側にあった[HOME CLR]や[HELP]，[ROLL UP]，[ROLL DOWN]などのキーが右上に移動しました。

また，日本語FEPなどを使用するときに,何かと[XFER]キーと押しまちがえやすかった[NUM]キーが右上に大きく移動し,その分,[GRPH]キーが大きく打ちやすくなりました。これは，特筆すべき改良といえるでしょう。

8階調反射型モノクロ液晶ディスプレイ

98NLでは，これまでの98ノート・シリーズで採用されていたバックライト型の液晶ディスプレイではなく,消費電力の少ない8階調反射型のモノクロ液晶ディスプレイを採用しています。

その上，画面の広さも今までの約80%になり，ぜいたくな環境に慣れたユーザーには，ややさびしい印象を受けると思いますが，実用上は問題はないでしょう。



《写真1》大きさ厚さ重さとも本誌の約2冊分！



《写真2》これが付属品だ。フロッピーディスク・ドライブも標準で付いてくる

パワーセーブ付きV30HL（16MHz）搭載

心臓部のCPUには，98NVなどで使われている，NECが開発した16ビットCPUのV30HL（16MHz）を搭載しています。

このCPUには,クロックを半分に落として使うパワーセーブ機能や，3秒以上キー入力がないとCPUが停止する機能など,消費電力を抑える設計がほどこされています。電源の取れないところで作業するときには，役に立つ便利な機能です。

また，NVやNS／Tなどで好評だった，電源投入後すぐに前回の作業を再開できるレジューム機能も採用されています。

最長8.4時間のバッテリ駆動もできる！

98NLは，その電源としてACアダプタ，内蔵バッテリと，オプションで内蔵バッテリ・ケース（5,000円）の三つが使えます。

ACアダプタは,タバコをひとまわりほど大きくした超小型タイプです。本体とともに持ち歩いて，電源を確保できる場所ではそれを使うのが望ましいでしょう（**写真4**）。

さて，持ち運びを考えると，なんといっても気になるのがバッテリ稼働時間。

98NLは,充電式の内蔵バッテリを使うと約3.6時間，CPUのスピードを落として使うパワーセーブ・モードを使えば,6.4時間の使用が可能です。6.4時間あれば，新幹線のひかり号で東京から博多間でフルに使えてしまいます。

また，オプションのバッテリ・ケースで，乾電池が使えるのがうれしいですね。ノートタイプを使っていると，コンセントを捜して苦労することが結構あるものです。充電バッテリのかわりに内蔵して使えますから，サイズも変わりません。

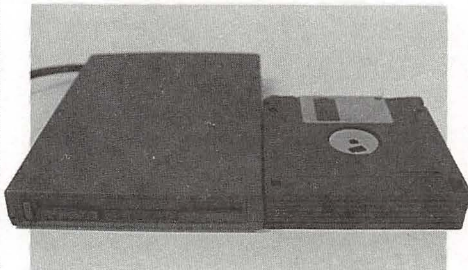
この時の稼働時間は，単3乾電池6本で4.4時間，パワーセーブ・モードを使えば（ただし，フロッピーディスクは使用不可になる）最長8.4時間も稼働させられます。

パワーセーブ・モードによる多少の速度低下に目をつぶれば，内蔵のバッテリとうまく組み合わせることで，なんと15時間近い長時間稼働させることができます。

豊富な外部記録装置

98NLには「3.5インチ薄型フロッピー・ドライブ」,「RAMドライブ」,「二つのICカード・スロット」があります。


《写真3》本体を開いてみたところ。これまでの98ノートに比べ，キーボードの手前に手のひらを置くスペースがとられている


《写真5》フロッピー6枚とほぼ同じ厚さのディスク・ドライブ。薄さがうれしい

この3.5インチのフロッピーディスク・ドライブは，本体に標準で付いてくる外付けタイプで，350ｇの超薄型です。

その厚さは21ミリと,3.5インチのフロッピーディスクを6枚重ねたのとほぼ同じくらいです（**写真5**）。これぐらいなら，持ち運ぶのも苦になりません。なお，本体側のインターフェースが98NL専用になっているので，他のドライブは接続できません。

ノート・シリーズでおなじみのRAMドライブは，2HDや2DDのフロッピーディスクのようにフォーマットして使う方法と，EMSメモリとして使う方法があります。使用するアプリケーションに合わせて使いわけます。

そして，本体の側面には，左右に二つのICカード・スロットがついています。一つは増設RAMカードなどに使う拡張カード・スロットで，もう一つは，JEIDA Ver.4準拠のメモリカード・スロットです（**写真6**）。

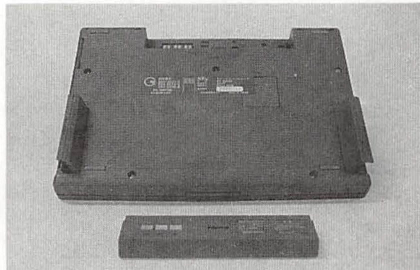
拡張カード・スロットはこう使う

この拡張カード・スロットには，増設用のRAMを差し込んでEMSメモリとして使ったり，サード・パーティから発売されているカード・ドライバ（たとえば，メルコのメルウェアVer.5など）を組み込んで，拡張RAMドライブとして使用できます。

また，この拡張カード・スロットは，ノート・シリーズのNV，NS／E，NS／Tの



《写真4》タバコよりひとまわり大きいくらいのACアダプタ


《写真6》本体裏面。両端のスロットがICカード・スロット

ものと互換性があるので，今まで発売されているICカード版のアプリケーション・ソフトが使えます。これにより，RAMドライブをアプリケーション本体に占領されることなく使えます。

その他にも，5月にNECから発売になる専用モデムカードを差して使うなど，いろいろな拡張スロットとしての利用法も考えられます。

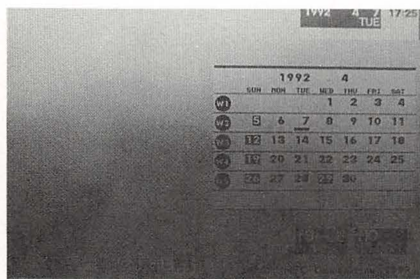
メモリカード・スロットは？

もう一つのメモリ・カード・スロットでは，JEIDA Ver.4.0に準拠したICカードを差して使えます。JEIDA Ver.4.0とは，日本電子工業振興協会が定めたICカードの規格で，これが国際的なICカードの物理的な規格になりつつある，期待されているものです。

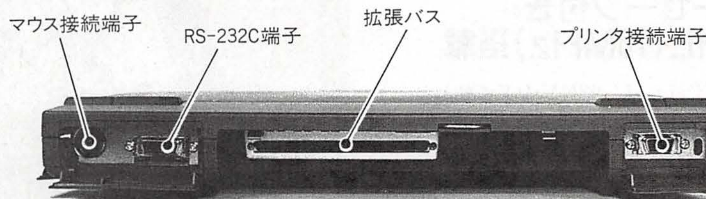
98NLの場合，ここにはフラッシュ・メモリカードやSRAMカード，アプリケーションが入ったROMカードなどのメモリカードを差して使います（コラム参照）。

"MS-DOS 3.3D" ROMバージョン内蔵

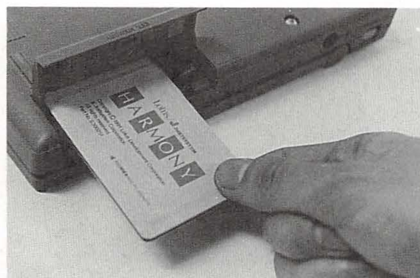
今までのノート・シリーズでは内蔵されていなかったMS-DOSが，98NLにはROMで内蔵されています。フロッピーディスクなしで，DOSの外部コマンドを使用できるのはとても便利ですね。メモリを有効利用できる他にも，はじめて98NLを買うユーザーのこ



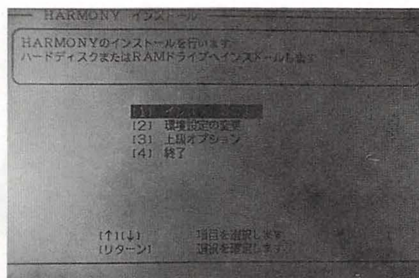
《写真7》ハンディ98にも似た起動画面。カレンダー付き



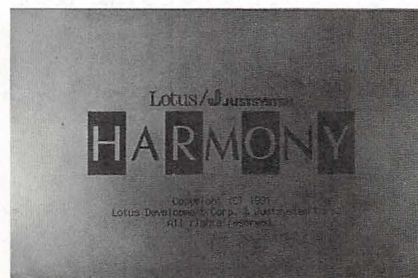
《写真8》本体背面。端子はほとんど専用となっている



《写真9》HARMONY ICカード版を，拡張カード・スロットに挿入する



《写真10》ただいまHARMONYインストール中。画面の指示にしたがおう



《写真11》これが，HARMONYのタイトル画面だ。問い合わせ先はロータス㈱(☎03-5496-3111)

とも考えた配慮でしょう。

ノート・メニューでROMドライブから立ちあげるように設定すると，ハンディ98のメニュー画面にも似た，カレンダー付きの起動画面が表示されます（**写真7**）。

ここで，f・10を選ぶとMS-DOSのメニュー画面へ，f・9を選ぶとファイル転送画面へ移動します。

この追加されたファイル転送機能を使うと，RS-232C端子を使って，他の98とのファイルの交換ができます。

98NLのインターフェースには注意

98NLには，次のようなインターフェースがそろっていますが，ほとんどが特殊形状になっているので，周辺機器を流用する時には98NL用にケーブルを準備する必要があります（**写真8**）。

- RS-232C➡ハンディ98同等品
- マウス➡H98同等品
- プリンタ➡98ノート・シリーズ同等品
- FDD➡98NL専用
- 拡張バス・コネクタ➡98NL専用

メモリカードの種類

メモリカードには「フラッシュ・メモリカード」，「RAMカード」，「ROMカード」などの種類があります。

●フラッシュ・メモリカード

フラッシュ・メモリカードは，フロッピーディスクやRAMドライブの内容をそのままコピーして読みだして使えます。

●SRAMカード

SRAMカードは，フロッピーディスク同様に自由に読み書き，その上，容量も自由に選べます。

●ROMカード

書き込まれたファイルを自由に読みだせますが，書き込まれた内容を変更するのはできません。

あなたなら98NLをどう使うか？

98NLは，ノート・シリーズの標準機であるNVと同じパワーを持っています。しかも，まさにノートといえる身軽さを持っていますから，ポータブルなキャリア・マシンとして，持ち歩いて使いたいところです。

ここでは，ハードディスクを増設してなんて考えないで，フロッピーディスクを外して，身軽に使う方法とそのシステムを考えてみましょう。

●基本的な使いかた

家で外付けのフロッピーディスクを接続して，必要なアプリケーションを標準のRAMディスクに転送しておき，持ち歩くときには本体だけで運用する。再び家に戻ったら，万が一に備えて，RAMディスクの内容をフロッピーディスクに転送し直す。この場合，ICカードタイプのアプリケーション・ソフトを使えば，RAMドライブの空き容量が増えるのでベスト。

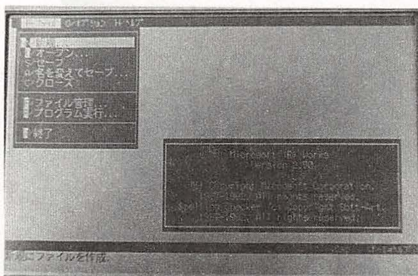
●ICカードをRAMドライブとして拡張する場合のシステム

《第1表》 JEIDA Ver.4.0準拠ICカード型アプリケーション発売予定

種類	タイトル	発売日	価格	メーカー	電話番号
ワープロ	一太郎dash ICカード版	4月21日発売	¥39,000	㈱ジャストシステム	0886-55-1121
	アシストレター	発売時期未定	価格未定	㈱アシスト	044-951-5678
統合ソフト	HARMONY	4月発売予定	¥50,000	ロータス㈱	03-5496-3111
	WORKS (Ver2.5)	今春発売予定	価格未定	マイクロソフト㈱	03-3363-1201
データベース	F-IDATABOX Ver2 ICカード版	6月発売予定	¥40,000	㈱リードレックス	03-3797-3911
	The CARD3＋	4月24日発売	¥48,000	㈱アスキー	03-3486-8080
	Ninja4	発売時期未定	価格未定	㈱サムシンググッド	03-3232-0801
	アシストカード	発売時期未定	価格未定	㈱アシスト	044-951-5678
表計算	1-2-3 R2.3J	4月22日発売	¥98,000	ロータス㈱	03-5496-3111
	アシストカルク	発売時期未定	価格未定	㈱アシスト	044-951-5678
その他	MAXLINK(ハンディ98用)	発売済	¥23,000	メガソフト㈱	06-386-2043



《写真12》おなじみの一太郎のHARMONY版。一太郎dashの簡易版だ



《写真14》統合ソフトのもう一つの代表『Micorsoft Works Ver2.50』。問い合わせ先はマイクロソフト㈱（☎03-3363-1201）

その1　メモリカード・スロットに，JEIDA Ver.4.0準拠のフラッシュ・メモリやSRAMカードを増設し，RAMドライブとして使用する。アプリケーションはフロッピー・ベースのものを外付けフロッピーから増設RAMディスクに転送して使う。

その2　拡張カード・スロットに増設用のRAMを搭載し，サード・パーティから発売されているRAMディスク・ドライバを登録する。これで外付けフロッピーディスクなしで2ドライブ機（増設量によってはそれ以上）として使える。今後，JEIDA Ver.4.0準拠のICカードで提供されるアプリケーションの発売予定が多いので，それを利用しようと考えている場合はこちらがオススメ（**第1表参照**）。

HARMONY ICカード版をインストールしてみよう

ここではHARMONY ICカード版を使って，ICカード＋RAMドライブで運営できるのかを見てみることにします。

拡張カード・スロット用のHARMONY ICカード版を使うので，本体左側のスロット（EXT.MEMORY）にICカードを差します（**写真9**）。

まずは，外付けフロッピーディスクを接続して，RAMドライブにインストールすることからはじめましょう。

HARMONYのマニュアルどおりにドライブの設定をします。そして，外付けのフロッピードライブにインストール・ディスクを挿入して，MS-DOSのコマンド・ラインに対して

B:INSTALL ⏎

と入力します。これでインストールの作業が開始されました（**写真10**）。あとは画面の指示にしたがって，作業を進めるだけです。

インストールが終わったら，まずは電源を切って外付けフロッピーディスクを外してしまいます。軽快になったところで，さっそくHARMONYを立ちあげてみましょう（**写真11**）。

HARMONYは統合ソフトですので，カーソル・キーで選択するだけで，おなじみのワープロ・ソフト『一太郎HARMONY』（**写真12**）と多機能『Works HARMONY』（**写真13**）を利用できます。



《写真13》ロータス1-2-3とデータ互換の表計算サービス



《写真15》ノート対応版のシミュレーション・ゲーム『関ヶ原』も動作確認。（要マウス）。問い合わせ先はアートディンク㈱（☎0472-79-9392）

このWorks HARMONYでは，収集された情報の整理や加工が簡単にできる「データベース・サービス」，簡単な文章を作成し，英単語のスペル・チェックができる「メモ・サービス」，8192行256列のワークシートを使って計算やシミュレーションを行なう「表計算サービス」，ファイル転送機能やオート・ログイン機能が付いたベーシックな通信ソフト「通信サービス」を利用できます。

このうち，表計算とデータベース・サービスの許容量は，98NLの記憶媒体の容量に依存することになりますが，HARMONYをインストールしたばかりの状態では，RAMドライブの残り容量は約89万バイトあるので，特に増設しなくてもの多少のことならこのままでできてしまいます。

また，同じ統合ソフトとして『Microsoft Works Ver2.50』も使用してみましたが，問題なく動作しました（**写真14**）。ただ，こちらはフロッピーを接続しないと，容量が足りなくなるようです。98NLの性能を生かすためにも，ICカード版の発売が待たれます。

まとめ 98NLは身軽に使おう！

98NLの良さは，9801シリーズ完全互換ということと（**写真15**），何よりもフットワークの軽さにあると思います。

拡張コネクタを使い，ハードディスクを接続してデスクトップのようにも使えますが，やはりこまわりの効く身軽さがコンセプトの98NLですので，内蔵できない周辺機器はなるべく接続せずに使いたいところですね。

機会があったら，一度手に持ってみてください。その携帯性が，実感できるはずです。

《第2表》　PC-9801 NL 仕様一覧

CPU	V30HL（16／8MHz）
ROM	BIOS N88-BASIC（86）および98NOTEメニュー128kバイト 日本語MS-DOS（Ver.3.3D-R）　2Mバイト
RAM	640kバイト（RAMドライブを増設メモリとして使用すれば1.6Mバイト）
RAM増設	拡張カード・スロットに，1／2／4／8Mバイト・メモリカードを増設可能
RAMドライブ	1ドライブ（1.25Mバイト）
メモリカード・スロット	1スロット（JEIDA規格Ver4.0仕様準拠）
拡張カード・スロット	1スロット（増設RAMカード，モデムカードなど実装可能）
インターフェイス	マウス，プリンタ，RS-232C
FM音源	なし
レジューム機能	あり
電源	AC100V 50／60Hz（ACアダプタ経由） Ni-Cdバッテリ・パックまたはバッテリ・ケース（オプション）のどちらかを使用 Ni-Cdバッテリ使用時：3.6時間（16MHz）6.4時間（8MHz） アルカリ乾電池使用時：4.4時間（16MHz）8.4時間（8MHz）
外形寸法	本体：297（W）×210（D）×29.5（H）mm FDD：115（W）×170（D）×21（H）mm
重量	本体：1.3kg FDD：0.35kg

低価格になったMac用CD-ROMドライブ

Apple CD 150

価格98,000円

問い合わせ先
〠151東京都渋谷区千駄ヶ谷1-14-1
アップルコンピュータ㈱
☎03-3592-0505


▲《写真1》AppleCD 150

国産のゲームも続々発表になり，盛りあがっているMacのCD-ROM。購入を考えている人も多いのではないでしょうか。
今回ご紹介するのは，アップル社から発売になった，安価なCD-ROMドライブです。

CD-ROMドライブの新しいスタンダード

現在，Macで使えるCD-ROMドライブは，国内で手に入るものだけでも10種以上あって，ユーザーとしては，どれを買えば良いのか迷うところです。

しかし，ここで決定版とも言えるドライブが発売になりました。

今回紹介する，アップル社純正のCD-ROMドライブ“AppleCD 150（価格98,000円）”は，従来の“AppleCD SC Plus（価格148,000円）”と比較して，50,000円も安くなっています（**写真1**）。

ボディも以前のものより，かなりスマートになり，性能面は基本的に変わっていませんから，お買い得な商品といえるのではないでしょうか。

CD 150の性能チェック

はじめに“AppleCD 150”の基本性能を見てみましょう。

CD-ROMドライブの性能を決める大きな要素としては，アクセス時間とバッファの容量があります。

“AppleCD 150”の平均アクセス時間は380ms，バッファは64kBで，CD-ROMドライブの中では速いほうに属します。

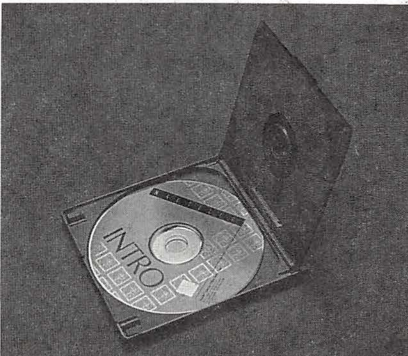
サードパーティ製のドライブには325msといった，さらに高速なものもありますが“AppleCD 150”はデータの転送速度が速いため，それらと比較しても遜色（そんしょく）はありません。

また，データ読み取り用レンズに，自動クリーニングの機能が付いているなど安定性の面でも十分な性能をもっています。

“AppleCD 150”はディスクのマウントに，キャディ（**写真2**）を使用します。

扱いやすさでは劣りますが，オーディオ用CDプレーヤのような，トレイがでてくるタイプと比較して，震動などに対する安定性は良いようです。

それから，ハードウエアの性能だけでなくドライバ・ソフトも重要です。



▲《写真2》CD-ROMはキャディに入れてマウントする

主な仕様
●再生メディア：CDキャディに設置された12cm光学ディスク（CD-ROM，オーディオCDはすべて使用可能）●記憶容量：モード1・656MB，モード2・748MB●平均アクセス時間：380ms（標準）●データ転送レイト：モード1・150kB/秒，モード2・171kB/秒●SCSIバス転送レイト：1.5MB／秒●インターフェイス：SCSIコネクタ×2，ヘッドホン・ジャック×1，オーディオ端子（L/R）●電源電圧：AC100～240V（50～60Hz）●最大消費電力：25W●寸法（mm）：49（H）×177.5（W）×325（D）●重量：2.9kg

その点“AppleCD 150”に付属しているドライバ・ソフトは，当然のことながら純正品ですから，コンパチビリティを気にせず，安心して使えるというメリットをもっています。

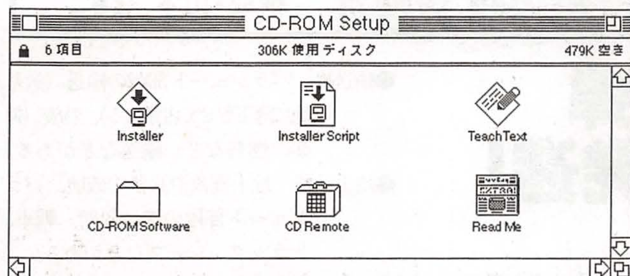
もちろんMac形式のほか，ISO9660，High Sierraといった標準的なファイル形式のデータを読むことも可能です。

セットアップは簡単

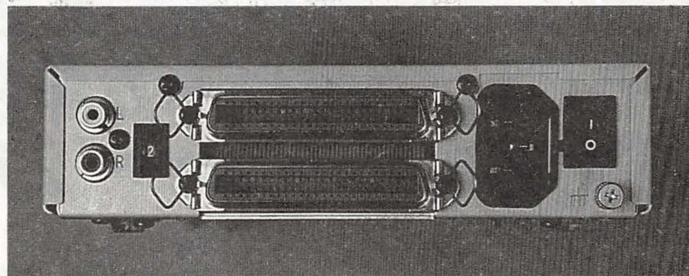
“AppleCD 150”を使うには，まずソフトウエアをインストールしなければいけません。

付属のディスクをドライブに入れると画面には**写真3**のようなウィンドウが現れます。

表示されているもののなかから「Installer」と書かれたアイコンを選び，マウスでダブル・クリック（マウスボタンをカチカチと2回押す）



▲《写真3》付属フロッピーの内容


▲《写真4》AppleCD 150のバックパネル

すればあとは画面の指示にしたがうだけでOKです。

つぎに，Macを買ったときに付いてくる「Font/DA Mover」というソフトを使って，「CD Remote」というDA（デスク・アクセサリ）をインストールしておきましょう。

これは"AppleCD 150"でオーディオ用のCDをコントロールするためのソフトです。

さて，ソフトウエアのインストールが済んだら，一度電源を落し，CD-ROMドライブを接続します。

"AppleCD 150"のパッケージには，ドライブ本体とソフトのほかに，CDキャディが1枚，電源ケーブル，操作マニュアル，保証書などが入っています。

しかし，このなかにはドライブとMacを接続するのに必要なSCSI（スカジー）ケーブルが含まれていません。

これは，CD-ROMドライブを直接Macにつなぐ場合と，SCSI機器を経由してつなぐ場合で，ちがったケーブルが必要だからです。

つまり，CD-ROMドライブと同時に購入しておく必要があります。

また，SCSIターミネータ（終端抵抗）も必要です。ターミネータは，SCSI機器を接続したときにその終端に付けなければいけないことになっています（他のSCSI機器のものでも，そのまま使える）。

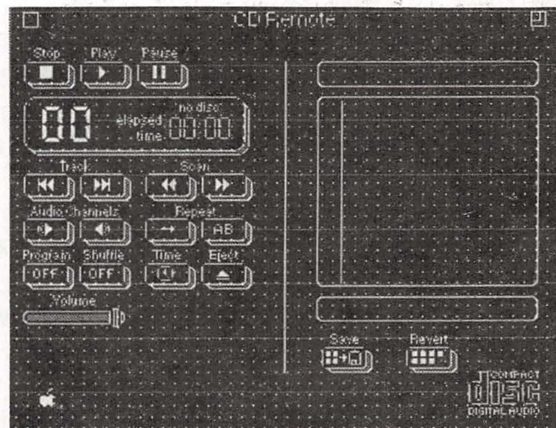
さて，SCSIケーブルを接続したら，バックパネル（**写真4**）の左側にあるSCSI IDの番号を設定しなければいけません。

番号は，0～7の八つから選ぶことができますが，このときハードディスクなど，ほかのSCSI機器とID番号が重ならないように注意しましょう（Mac本体のIDは7，内蔵のハードディスクは0に固定されています。

この番号をまちがえると，Macが起ちあがらず，あせることになります。できたら，さっそく電源を入れてみましょう。

さきほどインストールした，「CD Remote」を起動して，キャディにオーディオ用のCDを入れ，ドライブに挿入するとコントロール用のパネルが現れます（**写真5**）。

早送り巻もどしなど，一般的な項目に加えボリュームをコントロールしたり，CDごとに曲名やアルバム名を記憶する機能もあるので，CD-ROMソフトがなくてもけっこう遊べるはずです。



▲《写真5》CDコントロール用のDA。ボリュームもここで変えられる

こんなソフトが使える

現在発売されているMac用CD-ROMは，大きくわけてつぎの二つに分類できます。

①**エンタテインメント**：いわゆるゲームやCDブックなどがこれにあたります。

昨年，多方面で話題をふりまいたリアクター社の「SPACESHIP WARLOCK」や東芝EMIの「Alice」などのように，CD-ROMの大容量を活かして，画像データをたっぷり使ったものが主流です。

②**データベース**：データベースといっても，そこはCD-ROMですから，取りだせるのは文字情報だけではありません。

DTP（デスクトップ・パブリシング）やプレゼンテーションで利用できる，写真や模様などの画像データ，サウンド・データなどもCD-ROM化されています。

白黒Macのユーザーは？

CD-ROMのゲームソフトは，ほとんどがカラー対応です。

そのためClassic，ClassicIIなど白黒ディスプレイしかないMacでは，動作させたときに表示がきたなかったり，ソフトによっては動作しないこともあります。

しかし，カラーのMacを持っていないからといって，CD-ROMがまったく使えないというわけではありません。

広辞苑などの文字モノは，もちろんOKですし，音楽関係のCD-ROMにも，白黒画面に対応しているものが多くあります。

また，意外におもしろいのがフリーウエアを集めたCD-ROMです。

まだ，日本製のものは見かけませんが，海外の優秀なソフトを集めたCD-ROMは，いくつか発売されており，なかにはCD-ROM2枚組（!）などというおそろしいものもあります。

CD-ROMの将来

CD-ROMは，すでにFM TOWNS，PCエンジン，MEGA-CDで使われ，スーパーファミコンのCD-ROMドライブ発表に見られるように，さらに一般化する傾向にあります。

とくにMacでは，動画や音声を扱うシステム・ソフトウエア「QuickTime」が発表になり，記録メディアには，これまで以上に多くの容量が要求されるようになっています。

大容量のメディアとしてのCD-ROMの地位は，今後しばらく動かないでしょう。

ワープロ/パソコン通信新聞
1992年6月1日発行
◆通巻1号◆
構成・山本　まさこ

パソコン通信ゲーム第2弾 富士通エアーウォーリア発進!

ニフティサーブ

ニフティサーブでは，話題のシミュレーション・ゲーム「富士通Habitat」に続き，この4月1日から，日本で初めてのパソコン通信を利用した3D空中戦シミュレーション・ゲーム「富士通Air Warrior」のオンライン・サービスを開始しました。

画像は高速3Dグラフィック表示処理（アニメーション処理)，効果音はPCMサンプリング・データで迫力のサウンド。注目度は二重丸です！

「Air Warrior」は，アメリカのパソコン通信ネットワーク「ジーニー(GEnie)」で運用されている米国ケスマイ（Kesmai）社製のゲーム。ニフティサーブに導入されたのはその日本語版です。

従来のコンピュータと対戦するだけのゲームとはちがい，ネットを通じてユーザーどうしがチームを組んで，互いに戦い合うというのがこのゲームの大きな特徴。仲間どうしでチームを作り，ほかのチーム（国）の基地を占領または破壊し，勝利することをめざして戦います。

■ゲームのはじめかた

ホスト・コンピュータの中には戦場となる架空の世界が作られていて，三つの国が戦いを繰り広げています。ユーザーはいずれかの国に所属して戦闘に参加します。

ホスト・コンピュータに接続すると，まず「会議室」と呼ばれるところに入り，ここで最初に仲間を集め，作戦会議をします。準備ができたら「基地」に移動し，兵器を選択して，いよいよ戦闘開始。

兵器は，3Dシミュレーション・ゲームというだけあり空中兵器が中心。

- ●戦闘機：敵機の撃墜，爆撃機や輸送機の護衛，地上兵器の破壊。ゼロ戦，ムスタング，メッサーシュミットなどがある。
- ●爆撃機：地上施設の破壊，地上兵器の破壊。B17，一式陸攻などがある。
- ●輸送機：パラシュート部隊の輸送（敵基地に降下させて占領する)，物資（弾薬，燃料など）輸送などがある。
- ●地上兵器：地上施設や兵器の破壊，パラシュート部隊の機銃掃射。戦車，トラック，ジープなどがある。

戦闘中は,「無線機（1,000チャンネルある)」を使ってチャット形式で，仲間の飛行機や作戦本部とコミュニケーションすることができます。

ゲームの目的は，撃墜数などの個人成績を競うと同時に，ほかの2国を占領または破壊すること。個人的に華々しい戦果をあげても，自分の国が負けると，撃墜数などのポイントが無効になってしまうことがあります。常に防御／攻撃の役割をうまく分担して，チームプレイをすることが大切です。

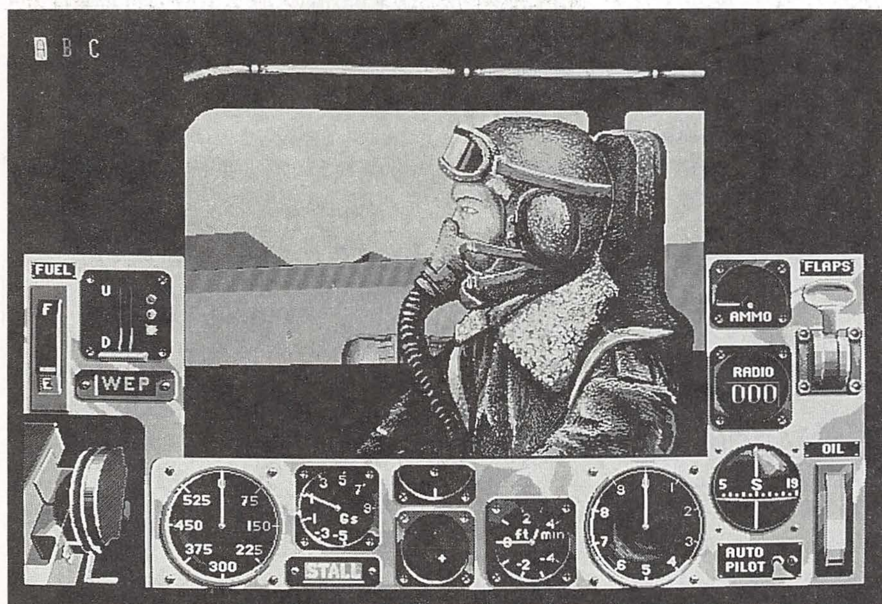
なお，この「富士通Air Warrior」をプレイするには，FM TOWNS本体と次にあげる端末ゲームソフトが必要（もちろんニフティサーブの会員であること，そして通信用機器を持っていることが条件です)。端末ゲームソフトは,今後ほかの機種への移植も行なわれる予定です。FM TOWNSユーザー以外のニフティサーブ会員は,もう少しだけお待ちください。

■「富士通Air Warrior」端末ゲームソフト

- ●商品名：富士通Air Warrior V1.1 L10
- ●対応機種：FM TOWNSシリーズ全機種（メモリ2Mバイト以上)
- ●提供媒体：CD-ROM＋3.5インチFDD
- ●価格：7,800円（税別)
- ●必要な機器：FM TOWNS本体,カラー・ディスプレイ,キーボード,モデム
- ●対応ジョイスティック：CYBERSTICK（CZ-8NJ2 シャープ)，XE-1AP（電波新聞社)

■ニフティサーブ「富士通Air Warrior」のサービス概要

- ●利用料金：NIFTY-Serveの利用料金10円／分＋ゲーム利用料金6円／分＋NTT通話料金（アクセス・ポイントまで)
- ●サービス時間：13:00～翌3:00



「富士通Air Warrior」の爆撃機コックピット。

PCS,ACS,DPI,MSXを統合し，新アスキーネットが誕生

アスキーネット

3月30日より，これまで4局に分かれていたアスキーネットPCS,ACS,DPI,MSXが統合され，新アスキーネットとして生まれ変わりました。これまでビジネス，趣味，海外データベースへのゲートウェイなど，それぞれ目的別に4局に分散していたサービスがひとつにまとまり，かなりパワーアップするようです。

ちなみにアスキーネットではこれまで，1ネットにつき1人一つのIDが必要で，たとえばPCSの会員はASCにはアクセスできないなどの制限があったほか，それぞれアクセス番号もちがっていましたので，複数の局に加入している会員にとっては今回の統合で使い勝手がよくなると予想されます。

が，会員にとってちょっと心配なのは，利用料金の上限額が取り払われたこと。これまで月に20時間以上の利用料金には，それぞれ上限額が設けられていたのですが，今回の統合により，この制度はなくなってしまいました。長時間利用していた人は要注意です。

新アスキーネットの誕生により，新サービスが導入されたり，従来のサービス内容に改良が加えられていますので，その概要をまとめておきます。

■電子メール

「バイナリ・ファイル送信機能」を新たにサポートするほか，自分宛に届けられた電子メールに自動的に不在通知を返送する「オートリプライ（不在通知）機能」，送信した電子メールがいつ読まれたかを確認できる「送信簿」など，機能が大幅に拡張。電子メールの保存容量も20kBに拡大されます。

■ニュース配信サービス

「時事通信ニュース」利用の付加サービス料金が不要になります。

■海外ネットワークへのゲートウェイ

これまでアスキーネットDPI会員のみ利用できた，アメリカのパソコン通信ネットワーク「デルファイ（DELPHI）」へのゲートウェイが，すべての会員に可能になります。

■オンラインゲーム

アスキーQ²ゲームセンターで提供中の「ギャラクティック・フリートレーダーズ」と「政治シミュレーションゲーム・永田町」の二つのオンラインゲームが，付加サービス料なしで利用可能に（3月12日現在）になります。

■会員情報検索機能

会員プロファイル検索機能を大幅に改善。

■コミュニケーション・ステージ

グループごとのコミュニケーション・ツールとして，電子掲示板「HyperNotes」，ライブラリ・システム「POOL」，オンライン会話システム「VOICE」，簡易伝言板システム「TOPIC」が自由に利用できるようになります。

また，パブリックなコミュニケーション・ステージでは，会員全員とクロスオーバーしたコミュニケーションが可能になります。

●

このほかにも，ファクシミリ配信サービス，オンライン・サービス，オンライン・ショッピングなど，全般に渡ってサービス内容がバージョンアップされる予定です。

■新アスキーネット料金体系

●初回登録料：個人会員3,000円，法人会員5,000円（1IDにつき複数のIDの登録可能）

●ネット利用料（個人・法人共通）：基本料金(5時間以内の利用料を含む)：2,000円／月，利用料金(5時間を超過して利用したとき基本料金に加算される)：20円／3分

■「オンラインサービスカウンター」の開設

入会手続きや，サービス案内が24時間見れる「オンラインサービスカウンター」が新しく開設されました。ただし法人会員はオンラインで申し込みできません。

■「オンラインサービスカウンター」へのアクセス方法

●アクセス電話番号：03-3406-0813
●サインアップID：new（半角小文字）
●通信速度：300/1200/2400bps
●通信方式：調歩同期式全2重
●データ長：8ビット
●ストップ・ビット：1ビット
●パリティ：なし
●フロー制御：XON/SOFF
●漢字方式：シフトJIS
●リターン・コード：送信CRのみ/受信CR+LF

※「アスキーネットサービスカウンター」での入会手続きはクレジットカードが必要。

【今月の顔マーク】

(＋＿＋)　まぶしい
＞＾＿＾＜　うふふ
(；＿；)　しくしく

いい季節になりましたねー。春の日差しが目にしみます（うっ，**まぶしい**)。新しいクラス，新しい職場，新しい彼女，新しい家庭(?)で楽しく**うふふ**な毎日を送っている人，多いかもしれませんね。いいなあ。

なになに，そういう顔ばかりもしていられない？　進学したとたんに燃えつきちゃって，無気力感に襲われて**しくしく**している？　かわいそうに。そういうときは無理に気持ちをコンバートしないで，環境のほうを変えるようにしたほうがいいみたいですよ。新しいことを何か始めるとか，コンサート漬けの毎日にしてみるとか。その気力もなかったら，もう徹底的に落ち込むしかない！　一度奈落の底まで落ちこんじゃうと，けっこうすっきりするもんですよ。

■全日本顔マーク普及協会より

チャットや電子メールや掲示板では，よくキーボードにある文字や記号を組み合わせて作った顔マークを見かけるよね。あれって，とても楽しい。雰囲気がぐっっと身近に感じてしまうと思いません？

というわけで，編集部内に「全日本顔マーク普及協会」を設置。全国100万人のネットワーカーの健全なネットライフのために，新たなバリエーションを探していきたいと思います。おもしろい顔マークをご存知の人は，ネーミングとその効果的な使いかたを添えて，編集部の「平成パソコン通信新聞」係までお知らせください。報告してくれた人の名前で発表するので，ホントは僕が最初に考えたんだゾという人はゴメンナサイ。

韓国語翻訳サービスを開始

ニフティサーブ

ニフティサーブでは，基本辞書7万語，独自の文章解析手法を用いた，完成度90％以上という高精度のオンライン韓国語翻訳サービスを3月2日より開始しました。

利用方法は，ユーザーが文書を電子メールの手順で翻訳センターに送信すると，センターはそれを翻訳，FAXでユーザーに翻訳結果を送信するものです。所要時間は24営業時間内。

利用料金は翻訳原稿1文字あたり5円，400字詰め原稿用紙1枚2,000円。翻訳会社は（株）高電社。

●

電子手帳向けサービスを開始

EYE-NET

フジサンケイグループのネットワークEYE-NETが，電子手帳向けのパソコン通信サービスを開始しました。このサービスはシャープから1月14日に発売された「電子手帳データネットワークシステム」に対応したものです。

対応する電子手帳は，シャープの「ハイパー電子システム手帳DB-Z（PA-9500,PA-9550）」です。

このサービスでは電子手帳の機動性を生かし，ニュースなどのリアルタイムの情報を特に重視しています。また，データは電子手帳でも見やすいように編集されており，情報収集などに威力を発揮します。

利用料金は入会金1,000円。年会費6,000円。利用料金の支払いはクレジットカード（JCB, VISA,UC,DC,日本信販）からの引き落としとなります。また，入会するとEYE-NETのサービスもあわせて利用することができます。

■入会方法

電子手帳データネットワーク事務局あるいはEYE-NETセンターへ入会書を請求し，申し込みます。

■問い合わせ先

電子手帳データネットワーク事務局　☎03-3357-1738

EYE-NETセンター　☎0120-101259

●

●



パソコン通信の始まりを見に行こう！

みなさん，はじめまして。私が平成のパソコン通信嬢，山本まさこです。今月号から毎月，このコーナーでコラムを担当しますのでヨロシク！

さて，第1回目の今月は，ちょっと上品にパソコン通信の始まりのお話。学校の授業とちがって，こういう歴史の勉強だったらけっこう楽しめるんじゃないかと思います。そう，私の願いは，みなさんに明るく楽しい知的なネットワーカーになってもらうこと。まずは第1回目を始めてみましょう。

●

世界で最初のパソコン通信は，米国シカゴのパソコン・ユーザー仲間の間で趣味的に始められました。1978年頃のことです。その頃はもっぱら，仲間へのメッセージを書く掲示板のような使われかた（ブリテン・ボード・システム Bulletin Board System）でしたので，のちにワープロ／パソコン通信のことをBBSと呼ぶようになったわけです。

いまでも世界最大のパソコン通信ネットワーク（Prodigy Service社）は米国にあり，その会員数は125万人。「キャッシュカードとパソコン通信のIDがあれば生活に困らない」といわれるほど，米国の人びとの生活に深く広く浸透しているようです。

しかし，そのアクティブ率（会員がどれだけ活発にアクセスしているか）には？印がつかなくもない様子。米国大手ネットワークの責任者は，提携している日本の某ネットワーク（っていったらすぐわかっちゃうか）に対し，「どうしてそんなにアクティブ度合いが高いの？」と質問してきたという話です。日本のネットワークのアクティブ率にしたって，その話になると担当者は口をつぐむか，話題をそらすか，急に歌を歌いだすかするのに，です。

さて，日本。

本格的ワープロ／パソコン通信の実験が始められたのは1985年のことでした。なぜ1985年かというと，この年の春NTTが民営化され（ちなみに昔は日本電信電話公社，略して電電公社と呼ばれていたんです。JRを国鉄と呼んでいた頃のことです），新しい電気通信事業法により通信が自由化されたからです。それまでは，電話回線によるコンピュータ通信はごく限られていたのでした。民営化の影響は，電話機がおしゃれになっただけではなかったんですね。

最初に試用実験をしたのはアスキー，テレスターなどで，翌年1986年4月には日本電気のPC-VANがサービス開始。続いて1987年4月，ニフティサーブが開局します。その後，全国に草の根ネットが広がり，現在のようなにぎわいをみせるようになったんです。

いま国内では100人に1人がパソコン通信をしているといわれており，もう電話の親戚くらいに思われているような感じもしますが，こうしてみると，ワープロ／パソコン通信時代はまだ始まったばかり。まだやったことがない人も，ぜんぜん恐がる必要なんかありません。だから勇気をだしてこっちへおいで。楽しいゾー！

待ってます

このコーナーに対するご意見／まさこへのお手紙／イベント情報／BBSトピック／おもしろネットの話題／おもしろい顔マーク／新BBS局情報……

宛先①郵送の場合／〒141 東京都品川区東五反田1-11-5
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ワープロ／パソコン通信新聞」係
②オンラインで／NIFTY-Serve　ID：NAC00471
PC-VAN　ID：NAH50684

最新BBSネット情報

このコーナーでは，'92年4月に小社から出版された「ワープロ／パソコンBBS電話帳1992年春号」の追補情報を紹介しています。新たにBBS局を開局したり，「ワープロ／パソコンBBS電話帳」に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひこのコーナーまでお知らせください。

Cock Robin Network奈良
県下唯一のX68Kホストです

■ネットワークのプロフィール
おお〜何だか知らないうちにシステムが拡張されてるぞー，ってなことが多い，SYSOPもびっくりの騒がしいネットなのねん。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0742-41-1099(1200/2400/4800/9600bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
非公開

■ゲスト利用について
ID：NARA
パスワード：なし
制限：20分以内。一部ボード使用不可

アプム・ネットワーク
友達の輪を広げ情報を活用

■ネットワークのプロフィール
このネットを通じて全国のユーザーとの交流を深め，友達の輪を広げよう！　今なら入会者に図書券をプレゼント。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，ニュース

■アクセス電話番号
0245-85-2721(1200/2400bps)

■運営時間
8:00〜12:00，21:00〜翌6:00

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒969-17 福島県伊達郡国見町藤田日渡三13-2　APUM SOFT　☎0245-85-2721

■ゲスト利用について
ID：AP-XXX
パスワード：なし
制限：情報ネット21のみ利用可能

リザーブ・シート
役に立つ情報がいっぱい

■ネットワークのプロフィール
おもしろく，役に立つBBSを展開します。おもしろ情報ほか各種サービスあり。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，オンライン・ショッピング，データベース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0557-85-2900(2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒413 静岡県熱海市梅園町2-9
(有)マックサービス　☎0557-83-0716

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：20分

やっほーBBS
気軽に遊べるネットにしたいです

■ネットワークのプロフィール
超初心者からハイパーノーツ野郎までさまざまな人がいます。第二回オフライン・ミーティングの話もでているので，楽しみにしているとこです。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ニュース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0727-93-6909(300/1200/2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
非公開

■ゲスト利用について
ID：guest
パスワード：なし
制限：書き込み不可

SLNET
オープンネット

■ネットワークのプロフィール
マイコンやソフトウエアに関する話題を中心としたネットですが，特に限定はしておりません。本音で言いたい放題のことを書き込んでください。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，ニュース，オンライン・ゲーム，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0484-76-2881(1200/2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〒351 埼玉県朝霞市北原2-8-5　(有)システムロード　岡部正治　☎0484-75-0367

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：GUEST

知らないと恥ずかしい

キーワード

●パワー通信
小学館発行のコミック誌「ビッグコミックスピリッツ」誌上で提唱されている，ワープロ／パソコン通信を指す新しいことば。パはパソコン，ワはワープロの頭文字（と思われる）。まだ一般的には使われていないが，近い将来流行るかも。

●ROM，DOM
ROMはRead Only Member（リード・オンリー・メンバー），DOMはDownload Only Member（ダウンロード・オンリー・メンバー）のこと。内容を読んだりフリーウェアをダウンロードするだけで，自分から書き込んだりアップロードしない人のことをいう。ネットワークによっては，はっきり「お断り」と拒絶するところもある。世の中ギブ・アンド・テイクが基本であることをお忘れなく。

ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育虎の巻
3時間目：コンピュータのソフトウエア

by くりひろし



★ふだんソフトウエアとなにげなく言っていますが，これほどコンピュータに欠かせない存在もありません。さて？

★**マン・マシン・インターフェース**(Man Machine Interface)は，略してMMIと呼ばれます。これと似た言葉に，HMI(Human Machine Interface：**ヒューマン・マシン・インターフェース**。マンよりも，より人間にやさしい（ヒューマンな）インターフェース)や，GUI(Graphic User Interface：**グラフィック・ユーザー・インターフェース**。画像（グラフィック）でユーザー（コンピュータを使う人）に，よりわかりやすく，使いやすいようにしたインターフェース）などがあります。

★WINDOWSなどに代表される，**ウィンドウGUI**とは，画面を小さな窓（ウィンドウ）によって区切り，いろいろな情報を一度に表示したり，いくつものプログラムを同時に実行（動作そのものが同時とは限りません）させられるものです。ゲームソフトなどで，コマンドをえらぶときに小さなかこみが表示されたりしますが，あれも一種のウィンドウです。ゼロックス社で発明され，米国アップル社のパソコン「マッキントッシュ」が採用したことで有名になり，今では高性能のOSではほとんどが採用しています。

★**マルチタスク**とは，完全に同時にいくつものプログラムを動かすことのできる方式です。これができると，パソコン通信で自動的に会議室をダウンロードさせながら，ワープロで文章を作る，などということが1台のコンピュータでできるのです。

★**マルチユーザー**というのは，やはり1台のコンピュータを何人もの人が，同時に使うことのできる方式です。マルチタスクもそうですが，どちらもCPUが高速でメモリを大量に持ったコンピュータでないと，満足には使えません。使うにはかなり高価なマシンが必要ですね。















プログラムとしての
ソフトウエアでも，
いくつかの種類に
わけられるのね

そうです

ソフトウエアの分類

- SOFTWARE ソフトウエア
  - OS（オペレーティング・システム）
  - 通信管理プログラム　＊
  - サービス・パッケージ・プログラム　＊＊
  - アプリケーション・プログラム
  - その他（日本語処理など）

＊：パソコンではあまり関係ない。
　通信回路の管理など。
＊＊：共通的に使うプログラム。
　これもパソコンでは関係なし。

この中でも最も重要な役割を果たしているのがOS（オーエス：オペレーティングシステム Operating System）なのであるっっ
スゴイッ パソコンを応援するシステムねっ
はァ!?
だってェー ホラァいうでしょ オーエス，オーエスってさ～ つな引きのおーえんのときとかァ……
なんじゃい そりは
……ちがうの？
えー OSは その名のとおりに，「命令をする（Operating）システム（System）」です
何に命令するのかというと，もちろんコンピュータのハードウエアにです。

つぐ美くん，コンピュータに何かさせたいときはどうしているかね？
そりゃあ電源入れて BASICが起働したらコマンドを打ち込むわ!!
そのコマンドとやらがなかったとしたら…どうするかね？
んー？
え!?え，えーと…さあ，どうしたらいいんでしょうね
そう，コマンドが入力できなければコンピュータは動かせない……ふつうの人間には!!
なんじゃー わからんぞっ
プログラムリストを表示せよ!!
ふつうは… コマンド
LIST
コンピュータが理解できるのは01011などの0と1による電気信号（機械語といいます）だけだ。よほどの達人でないと使えないよ

人間にわかるコマンドで，コンピュータにわかる機械語を伝えるには…
いわゆるマン（人）マシン（機械）インターフェース（接点）が必要になってくるのじゃよ
Man Machine Interface だよ
MMI
たとえば，OSはこんなぐあいにインターフェースを提供している
人とマシンをとりもってくれるのね

人間 ⇔ OS ⇔ ハードウエア

例：キーボードから文字を入力する

人間が「A」というキーを押す ⇒ OSは「A」というキーのハードが押されたのを認識 ⇒ 「A」というキーのマシン語コードをプログラムへ伝える。

OSは，実は
それ自身が小さな
プログラムの集りで
できているんだ

OS(Operating System)の構成

制御プログラム(カーネル・プログラムともいいます)

資源管理プログラム
・コンピュータの資源として，記憶，CPU，入出力，プログラム・データなどを管理する

実行管理プログラム
・タスクという，コンピュータの最小の処理単位でプログラムの実行状態を管理する。

ファイル管理プログラム
・プログラムやデータを「ファイル」という単位でまとめて管理する。

言語処理プログラム

コンパイラ／アセンブラなど
・人間にわかりやすいC言語やFORTRANなどのプログラミング言語を機械語にかえるプログラム

ユーティリティ・プログラム

コピー・コマンド/ファイル名表示コマンドなど
・プログラム作成をラクにするための，いをいろな支援プログラム(これがいわゆる「コマンド」)

小さな機能を
よせあつめて，
大きな機能を
作っているのね

OSの機能
とは，まとめる
とこうかしら？

①BASICなどの人間の言葉に近いプログラミング言語を使えるようにする
②プログラムを作るために必要な命令(コマンド)が使える
③プログラムやデータを「ファイル」としてあつかいやすいようにする

「便利で簡単」
をめざして
作られている
のね!!

そーそー

OSはコンピュータ
を利用するために
必要ないろいろな
操作を…



※OSがなければ
人間が操作したり
プログラムを作る
必要がある

たくさんのプログラム，
すなわちコマンドとして
あらかじめ用意して
おいてくれているんだね
したがって…

OSの性能が
高いほど人間は
ラクになるって
ことよね!!

そう!!
それだけじゃなく，
コンピュータの性能は
ハードウエアの情能と，
OSの性能の両方で
きまると言われている!!

A	ハード性能	OS性能
B	ハード性能	OS性能

ハードウエアの性能が少々低くても，
OSの性能がズバ抜けていればハー
ドウエアの性能の高いコンピュータ
よりも，全体の性能としては高い，
ということになる!!



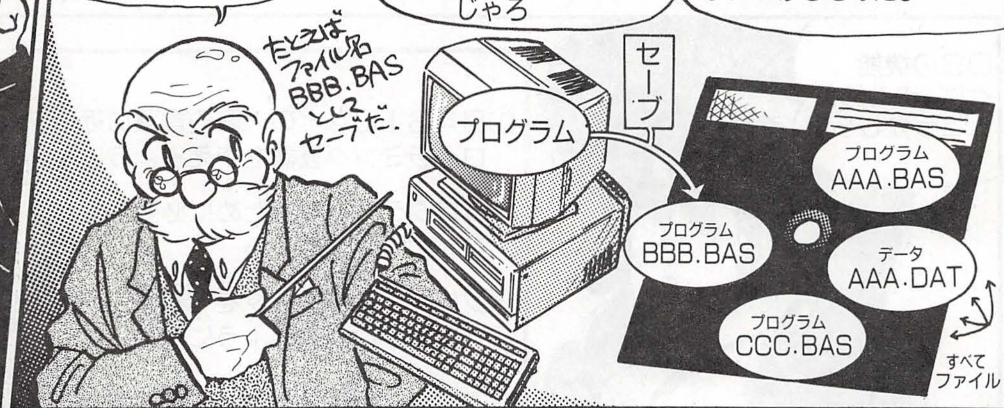
MS-DOS	16〜32ビットのパソコンで最も良く使われている。
Mac-OS	マッキントッシュ専用の強力なウィンドウGUIを持つOS。
T-OS	タウンズ専用で，独自のウィンドウGUIを持つOS。
OS/2	ウィンドウGUIを持ち，マルチタスク可能な32ビットOS。
WINDOWS	MS-DOSでウィンドウGUIが使えるようにした拡張OS。
UNIX	マルチ・ユーザー・マルチタスク可能な高級機向けのOS。
MACH	NEXTで使われている，強力なGUIを持つ次世代OS。

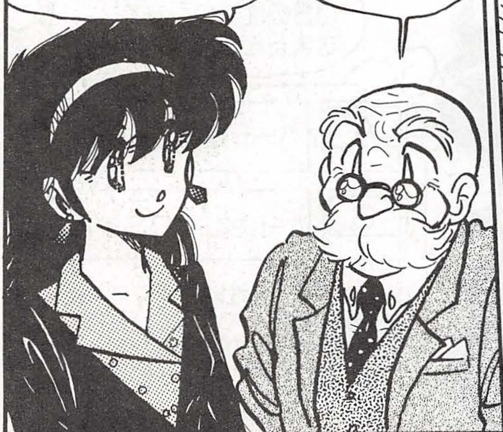
(他にもOSはいろいろあります)

＊：ただし，ハードに依存するプログラム(グラフィックなど)は同じOSでも他機種では動かないことがある













一般的OSでの
プログラムの
作られかたは，
みんなの知ってる
BASICとは
ちょっとちがう

BASICのつぎに
メジャーな，C言語
で作るときとくら
べてみようか

プログラムの作成から動くまで

BASICの場合（BASICインタプリタ）	C言語の場合（Cコンパイラ）
直接プログラムを入力していく	エディタ・プログラムでプログラムを入力，ファイルとしてセーブする
RUNコマンドでいつでも実行できる。	Cコンパイラ・プログラムで，プログラム・ファイルのすべての行を機械語に翻訳
リストの1行ずつを機械語に翻訳しながら実行（遅い）	リンカ・プログラムで，実行用プログラムと結合して実行形式プログラムにする
	実行形式プログラム・ファイルのファイル名を入力すると実行できる。
	すべての機械語に翻訳されているので，高速に実行される。

むむむ!!
ちょっと待って
Dr.!!

えと，いつも使ってた
BASICって…OSは
関係ないのかしら？

CはBASICとはちがってて，
CはOSの下で使うもので
じゃBASICはOSでは動か
ないの？わからない―っ

ハハハ，じつはBASICは
少々特別でな「OSを含
んだプログラミング言
語」なのだよ!!

一般に

OS
Cコンパイラ
FORTRANコンパイラ
など

使いたい言語のコンパイラを使うことができる

BASICは

OS
BASICインタプリタ

OSとBASICインタプリタは組込みされていてそれしか使えない

BASICはOSの
存在を感じさせ
ないだけなのね…

もちろん，BASICの
OSとしての機能は
本格的なOSの
MS-DOSなどに
くらべると，やはり
弱いんだけどね

OS·性能の差

MS-DOS
<OS>

BASIC
<OS>

ま，本格的な
プログラムを
作ろうと思った
ら，やはりMS-
DOSなどで
Cなんかを使っ
たほうがいい

そういえば
このごろのゲー
ムソフトって
MS-DOSで
動くものが多い
わねえ

電波WORD
V3.3
for MS-DOS

もちろん，入門用
にはBASICでも
十分だよ!!

ASISTED BY Eri

コンピュータにと
って最も大事なの
はやっぱソフトか
あ…ソフトの優秀
なパソコンが売れ
るわけよねー

だが，しかし!!
コンピュータは
ハード，ソフト
だけでもまた語
れないのだ!!

'92

ええ!?
それって，
いったいどういう…!?
あああっ何てヘンな顔…!?

リアルタイプつぐ美ちゃん

TO BE CONTINUED.

HOT! INFORMATION

〈パソコン〉

【FD2基搭載の32ビット・ノート・パソコン】

●セイコーエプソン
●PC-386NOTE WR2／1B／1D
●価格

PC-386NOTE WR2	278,000円
PC-386NOTE WR1B	398,000円
PC-386NOTE WR1D	458,000円

エプソンのPC-386 NOTE WRは，i386SX（20MHzノーウエイト）を搭載した高速32ビット・ノート・パソコンです。

A4ジャスト・サイズの小型ながらFDを2基搭載し（WR2），約2.4kgの軽量を実現しています。

CPUにはi386SX（20MHz，ノーウエイト）を採用，ユーザーズ・メモリ1.6MBと，デスクトップ・パソコン高級機並の本格的な仕様になっています。

また，40／80MBのハードディスク搭載モデル（WR1B／D）もラインナップされています。FDモデルのWR2でも，FDを1基取り外すことでHDの内蔵が可能になります。

好評だったサイドライト付FTN白液晶ディスプレイ（640×400，8階調）の画面輝度を従来機の約1.5倍に改良し，より見やすくなりました。

バッテリの駆動時間は2時間の急速充電で最大約100分の使用が可能です。また。パワー・マネジメント機能（スリープ・モード，ダイナミック・パワーセーブ機能）を活用すれば，さらに長時間使用することもできます。

電源をONにしたとき，OFF時の状態がそのまま再現されるレジューム（瞬時再現）機能も装備し，操作性を向上させています。



■主な仕様
CPU：i386SXクロック20MHzノー・ウエイト
メモリ：メイン1.6MB最大9.6MB，レジューム機能
表示：サイドライト付FTN白液晶 640×400ドット8階調（2階調に切り替え可能）
スロット：RAMボード・スロット（1／2／4／8MB増設可能）
外形寸法：297(W)×210(D)×43(H)mm
重量：約2.4kg（バッテリ・パック含む）

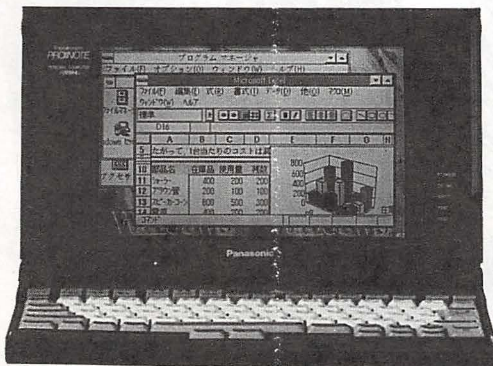
■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーション・センター
東京☎03-3377-3531
大阪☎06-397-0915
名古屋☎052-953-9230

【業界最軽量・最薄型の32ビット・ノート・パソコン】

●松下電器産業
●Panacom PRO NOTE 55 CV-M55NLFD／HE
●価格

CV-M55NLFD	298,000円
CV-M55NLHE	398,000円

松下電器産業の「Panacom PRO NOTE 55 CV-M55NLFD／HE」は，業界最軽量・最薄型のノート・パソコンです。



CPUに32ビットのi386SXを搭載し，さらメインメモリにEMS（Expanded Memory Specification：拡張メモリ規格）対応の2MB RAM（最大10MBまで増設可能）を装備。また，FDタイプのCV-M55NLFDで約1.5kg，40MBハードディスク内蔵タイプのCV-M55NLHE約1.7kgの最軽量，28mmの最薄型を実現しています。

また，薄型の本体ながらキーボードのストロークは3mmと本格的なキータッチを確保，キーピッチも標準ピッチの19mmを採用していますから，小型化によって操作性が犠牲になることはありません。

記憶メディアとして，FD，HD，ICメモリカード，RAMディスクと各種メディアを利用でき，快適な操作環境が得られます。FD内蔵タイプのCV-M55NLFDでも後からハードディスクを増設できます。

また，現行のPanacom Mシリーズ（標準解像度用）と互換性を保った設計になっているので豊富な周辺機器やソフトを共用できます。

■主な仕様
CPU：80386SX(16MHz)
メモリ：2MB（最大10MB，EMS対応），ROM256kB，グラフィックVRAM256kB，テキストVRAM8kB
表示：白黒液晶ディスプレイ（16階調），CFLバックライト付，640×400ドット，80字×25行
バッテリ充電時間：約2時間
バッテリ稼働時間：約2.2時間
補助記憶：3.5インチFD1基，ICメモリカード・スロット1基，HD・40MB（CV-M55NLHE）
外形寸法：297(W)×250(D)×28(H)mm
重量：約1.5kg(CV-M55NLFD)，約1.7kg(CV-M55NLHE)

■問い合わせ先
〒571大阪府門真市大字門真1006
松下電器産業(株)コンピュータ事業部
☎06-906-4608

〈周辺機器〉

リコーのレーザー・プリンタ2機種


▲LP3320-SP4mkII＋

●リコー
●LP3320-SP4mkII＋，LP2310-SP5＋
●価格

LP3320-SP4mkII＋	648,000円
LP2310-SP5＋	449,000円

リコーのLP3320-SP4mkII＋とLP2310-SP5＋は，より高品位な印字が可能なレーザー・プリンタです。2機種の違いは，LP3320-SP4mkII＋がA3判機，LP2310-SP5＋がB4判機という印刷可能サイズの違いです。

文字や図形のギザギザを自動修正するスムージング技術「RHIT(Ricoh High-resolution Imaging Techology)」を搭載しているので，240dpiの解像度ながら300dpi相当の印字品質を実現しています。別売のアウトライン・フォント・カートリッジを使えば，拡大文字をギザギザのない仕上がりで印字できます。接続可能機種は，リコーのPS，Mt.マイツールシリーズのほか，NECのPC-9801，N5200，IBM PS／55，富士通FM-Rなどとの接続も可能です。

■問い合わせ先
〒107東京都港区南青山1-15-5
㈱リコー販売本部LP事業グループ
☎03-3578-3111

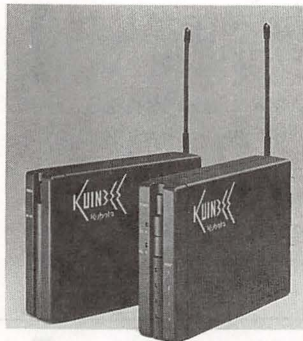
ワイヤレス・プリンタ・バッファ

●クボタコンプス
●KUINBEE(クインビー)
●価格

RPB-F4800T(送信機)	75,000円
RPB-F4800F(受信機)	73,000円

クボタコンプスの「クインビー」は，無線を使ったワイヤレス・プリンタ・バッファです。

パソコンとプリンタの距離は最大で約50mまで離して設置可能なので，オフィス・レイアウトの自由度が高まります。また，高度にデータを圧縮して送信するので，印字終了までの時間が短縮される効果もあります。送信機224kB，受信機96kBのバッファ・メモリを持ち，圧縮してから蓄えるので，実質2倍以上の容量があります。送信機1台に対して2台のパソコンを接続でき，4台までの受信機を任意に選択できます。4台までのプリンタ・グループに対し，最大250台の送信機（パソコン500台）からアクセスできます。同一フロアで複数グループの使用もできます。



■問い合わせ先
〒556大阪市浪速区敷津東1-2-47
クボタコンプス㈱
☎06-648-3831

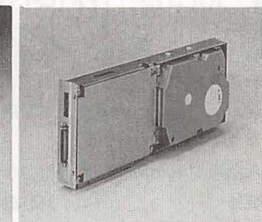
PC-9801用ハードディスクの新製品

●アイシーエム
●価格

INTER-100FN	118,000円
INTER-135FS	128,000円
INTER-180FS	158,000円
INTER-300F	398,000円
INTER-500F	498,000円
INTER-135GS	128,000円
INTER-180GS	158,000円
INTER-300G	398,000円
INTER-500G	498,000円
Pack A-120	138,000円
IF-2560	30,000円

INTER-FはPC-9801内蔵型，INTER-Gシリーズはエプソン用内蔵型，Pack A120はエプソンNOTE用のハードディスク，IF-2560はPC-9801FA用SCSIインターフェースです。数字は容量に対応しています。

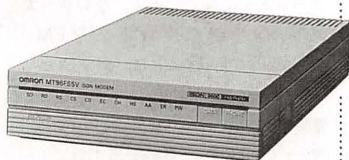




■問い合わせ先
〒556大阪市浪速区日本橋4-2-9
㈱アイシーエム ☎06-648-4702

1台でISDNと電話回線両方に使えるモデム

●オムロン
●MT96FS5V



●価格 198,000円

オムロンのMT96FS5Vは，はじめて電話回線用モデム機能にISDN用ターミナル・アダプタ機能を付加し，ISDN，電話回線どちらにも対応できるモデムです。

■主な仕様
適用回線：ISDN／ISNネット64(2B+D)，Bch回線交換，電話回線，専用回線
通信方式：全2重
同期方式：非同期／同期
NCU方式：AA，MA，MM
制御コマンド：ヘイズ社ATコマンド準拠，CCITT V.25bis準拠
エラー訂正：MNPクラス4，CCITT V.42bis標準搭載
データ圧縮：MNPクラス5および CCITT V.42bis準拠
通信速度：モデム部9,600〜300bps，ターミナルアダプタ部64,000〜1,200bps
外形寸法：168(W)×280(D)×50(H)mm
重量：約1.1kg

■問い合わせ先
〒600京都市下京区烏丸通七条下ル
オムロン㈱
東京☎03-5488-3221
大阪☎06-282-2672

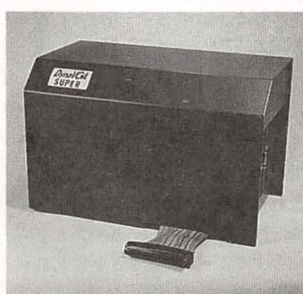
Dynabook用グラフィクス機能拡張ボックス

●マイクロマウス
●DynaVGAシリーズ
●価格

DynaVGA／Super	79,800円
DynaVGA／Music	89,800円
DynaVGA／Mighty	99,800円

マイクロマウスの「DynaVGAシリーズ」は，米国で標準となっているVGAグラフィックス機能をDynabookで使えるようにするユニットです。いずれも拡張ユニット・ボックス型で，AT／XTバス対応のカードをさすことができるようになっています。

そのほか，「DynaVGA／Super」にはさらにSuperVGA機能，「DynaVGA／Music」には800×600ドット拡張機能とAdLibボード互換のFM音源，「DynaVGA／Mighty」には「〜Super」と「〜Music」のすべての機能を装備しています。



■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿7-3-5ピアットトビル2F マイクロマウス㈱ ☎03-3366-8778

HOT! INFORMATION

【Macintosh ClassicII専用数値演算プロセッサ】

●八戸ファームウェアシステム
●Coprosessor ClassicII　CCII-MAC
●価格　32,000円

八戸ファームウェアシステムの「Coprosessor Classic II」は，Macintosh ClassicII専用数値演算プロセッサです。

これでMC6803(16MHz)32ビット・マイクロ・プロセッサの能力が飛躍的に向上し，今まで数値演算プロセッサがないために動作しなかった各種ソフトがClassicIIで使えるようになります。

四則演算を含む基本演算および三角関数，対数関数をふくむ基本関数，円周率の定数をサポートしているため，非常に高速かつ高精度な演算処理が可能になります。浮動小数点演算も非常に高速に行なえます。

■主な仕様
外形寸法：77(W)×76(D)×12(H)㎜
FPU：MC68882FN16A 16MHz
電源：5V単一(Macintosh ClassicII本体より供給)

■問い合わせ先
〒065札幌市東区北38条東10-406-124
八戸ファームウェアシステム㈱
☎011-702-6681

〈ソフト〉

【MS-Windows環境を生かしたワープロ・ソフト】

●システムソフト
●WinWrite(ウインライト)
●80286／80386／80486を搭載し，日本語MS-Windows3.0が稼動するIBM PS／55シリーズ対応
●価格　45,000円

システムソフトの「ウインライト」は，MS-Windowsの視覚的なユーザー・インターフェースを生かしたワープロ・ソフトです。

軽快で多機能，しかも簡単な文書作成が可能です。また，他のアプリケーションとの自由度が高いデータ互換性により，テキスト，表，グラフィックスなどを効果的に組み合せて，データ資産をムダにすることなく用途に応じたスタイルの文書作成に威力を発揮します。

WYSIWIG機能により，ディスプレイ条のイメージとほぼ同じものをプリント可能，また10万語の英文スペル・チェッカを装備しています。

■問い合わせ先
〒810福岡市中央区天神3-10-30
㈱システムソフト
☎092-722-4857

【Macintosh用3Dアニメーション＆レンダリング・ツール】

●システムソフト
●MacroMind Three-D日本語版(マクロマインド)
●Apple MacintoshIIシリーズ対応
●価格　348,000円

「MacroMind Three-D日本語版」は，アップルのMacintoshII対応3Dアニメーション＆レンダリングツールです。

大きく分けて，「3DWorks」，「RenderWorks」，「FireWorks」の機能からなっています。

Swivel3D Professional／Ray Dream Designer日本語版で作成された3Dモデルのデータを直接読み込んで使用できます。さらに，付属のModelMoverにより，Sculp 3D／Super 3D 2.0で作成されたモデルや，DynaPers Macintosh Version，主要CADアプリケーションで作成されたデータもMacroMind Three-Dに読み込める3DGに変換することが可能です。

3次元空間上の任意のポイントへ複数のカメラ／光源／モデルを設定すれば，あとは各々の位置／回転／スケールなどをキーフレームごとにマウスでドラッグするだけで，簡単にダイナミックな動きを生みだすことができます。

■問い合わせ先　〒810福岡市中央区天神3-10-30　㈱システムソフト　☎092-722-4857

【作図機能をプラスしたワープロ・ソフト】

●テイジイエル
●グラフィックワード首領
●NEC PC-9801シリーズ(VM以降，NOTE対応)，MS-DOSVer2.0以上
●価格　(予価)38,000円

テイジイエルの「グラフィックワード首領」は，作図／作画機能を持ったワープロ・ソフトです。また，必要なメモリは640kBのみなので，これを使うためにとくにメモリを増設する必要はありません。

■問い合わせ先
〒540大阪市中央区釣鐘町1-2-2-(BLDG土屋)
㈱テイジイエル販売
☎06-910-6021

【一太郎Ver.4がFM TOWNSに対応】

●ジャストシステム
●一太郎Ver.4中解像度対応
●富士通FM-Rシリーズ，FM TOWNSシリーズ，松下電器PanacomMシリーズ対応
●価格　68,000円

ジャストシステムは，現在発売中のFM-R／PanacomMシリーズ対応「一太郎Ver.4中解像度対応」をあらたに富士通FM TOWNSに対応させ，新パッケージとして発売します。なお「一太郎Ver.4中解像度対応」をFM TOWNSで使用するには，MS-DOSV3.1レベル34が必要です。

■問い合わせ先　〒770徳島市沖浜東3-46　㈱ジャストシステム　☎0886-55-1121

【DOS／V対応データベース・ソフト】

●ボーランド
●PARADOX 3.5
●IBM PS／55シリーズ(DOS／V動作マシン)対応
●価格　97,000円

PARADOX3.5は，DOS／Vパソコンに対応したリレーショナル・データベース・ソフトです。

今まで大型コンピュータ専用だった強力な検索機能「QBE (例示による問い合わせ)」を採用し，集合に対する検索や，複数のデータベース・ファイルを結合するような検索などを視覚的・直感的に実行できます。

フォーム機能を使えば，1対多のリレーショナルを含んだテーブル・データをカード形式で一括表示することができます。複数のテーブルの情報を1画面で同時に表示する「マルチテーブル・フォーム」や，一つのテーブルの複数データを1画面で表示し，しかもその領域がスクロールする「マルチレコード・フォーム」などをプログラミングなしで簡単に設計できます。

そのほか，簡単な帳簿出力，レポート出力機能，10種類のビジネス・グラフ機能，標準装備されたネットワーク機能など，多くの特徴を備えています。

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-64-8笹塚サウスビル
ボーランド㈱
☎03-5350-9365

【PC-9801用C++関連製品2種】

●ボーランド
●BORLAND C++&APPLICATION FRAMEWORKS 3.0, Turbo C++ for Windows3.0
●NEC PC-9801シリーズ対応

ボーランドの「BORLAND C++& APPLICATION FRAMEWORKS 3.0（価格98,000円）は，プロ向けの超高速最適化コンパイラです。主な特徴は，①ANSI CとAT&T C++2.1をサポート②大規模なアプリケーション作成を可能にするプロテクト・モードのコンパイラ③Turbo C++ for Windows（Windows上で動作する新しい統合開発環境）④Turbo Debugger⑤Turbo Profiler⑥Turbo Assembler⑦Resource Workshop⑧Object Windows⑨Turbo Vision⑩ランタイム・ライブラリ・ソースコード⑪Application Frameworksソースコードなど。

「Turbo C++ for Windows3.0（価格29,800円）は，①ANSI CとAT&T C++2.1をサポート②Turbo Debugger3.0 for Windows③Resource Workshop④ObjectWindowsなどを持っています。「BORLAND C++～」ではDOSおよびWindowsのアプリケーション開発が可能で，「Turbo C++」では，Windowsのアプリケーション開発のみです。

■問い合わせ先
〠151東京都渋谷区笹塚1-64-8笹塚サウスビル ボーランド㈱ ☎03-5350-9365

【Microsoft Word用 文書コンバータ・ソフト】

●ディアイエス
●IDOLLIVEシリーズ
●NEC N5200 MODEL98シリーズ，N5200Eシリーズ，OP-98シリーズ，PC-H98シリーズ，PC-9801シリーズ，PC-286シリーズ，PC-386シリーズの各シリーズで，Microsoft Wordが動作可能な機種対応
●価格
LIVE 一太郎 For MS-Word 19,000円
LIVE LANWORD For MS-Word 19,000円
LIVE OASYS For MS-Word 19,000円
LIVEキヤノワードFor MS-Word 19,000円
LIVE Rupo For MS-Word 19,000円
LIVE 新松 For MS-Word 19,000円

ディアイエスのIDOLLIVEシリーズは，ワープロ・ソフトMicrosoft WordにADD-INで搭載できる文書変換ソフトです。各対応ワープロごとに6種類の中から選べるようになっています。

文書ファイルの持っている用紙サイズなどの書式情報はもちろん罫線や拡大文字などの修飾文字まで変換できます。

ADD-INソフトとして，Microsoft Wordと一体化して操作できるので，使いやすく変換文書の指定も容易に行なえ変換された文書をそのままMicrosoft Wordの画面に表示し，即座に編集を行なうことができます。

動作環境はMicrosoft Wordの動作環境に準じています。

■問い合わせ先 〠103東京都中央区日本橋堀留町1-3-15 ㈱ディアイエス ☎03-3665-0988

【Macintosh用CG素材データ集】



●インフォシティ／スタジオ・BC
●MATERIAL WORLD for Multimedia
●Apple MacintoshIIシリーズ対応，メモリ5MB以上必要
●価格 9,800円

インフォシティとスタジオ・BCの「MATERIAL WORLD for Multimedia」は，MacintoshII用オリジナル素材データ集CD-ROMで，権利関係を気にせず自由に使えます。

シリーズ第1弾「MATERIAL WORLD1」には，大理石をはじめとする石材を中心に，ガラス，金属など200種類400点（640×480ドット／1,670万色・256色併録）の素材データと，検索しやすいブラウザ（Material Browser）および各種パレット変換機能，エンボス加工機能など，素材をより豊かに演出するグラフィック・エディタとで構成されています。

動作環境として，MacintoshII以降（RAM5MB以上）と，CD-ROMドライブ，System7か6.07と32bit QuickDrawが必要です。

シリーズ第2弾（木材，布，紙などを収録），第3弾も近日発売予定です。

■問い合わせ先 〠151東京都渋谷区代々木2-30-2プラザF0 ㈱スタジオ・BC ☎03-3299-5911

【X68000用C Compiler PRO-68Kがバージョンアップ】

●シャープ
●C Compiler PRO-68K Ver2.1
●シャープX68000シリーズ対応
●価格 21,500円（Ver2.0からのバージョン・アップは，6,200円）

シャープのX68000シリーズ用C言語コンパイラ「C Compiler PRO-68K」がバージョン・アップし，Ver2.1になりました。

FM音源，ADPCM，MIDIを同時に制御できるOPMDRV3.Xが付属し，これに対応したBASICとCのライブラリをサポートしたので，OPM，MIDIのデバイス名でMML（MUSIC MACRO LANGUAGE）の演奏ができます。

直接SCSIを制御できるようにしたSCSIライブラリがサポートされました。

最新の高速FLOATドライバに対応したライブラリがサポートされ，これまでどおりCCに／Nfスイッチを指定すればFLOATドライバに依存しない高速な実行ファイルが作成できるようになりました。

■問い合わせ先
〠162東京都新宿区市谷八幡町8
シャープ㈱
☎03-3260-1161



【X68000用Z'^s STAFF PRO-68Kがバージョン・アップ】

●ツァイト
●Z'^s STAFF PRO-68K Ver3.0
●シャープX68000シリーズ対応
●価格 58,000円

ツァイトのX68000シリーズ用グラフィック・ソフト「Z'^s STAFF PRO-68K」がバージョン・アップし，Ver3.0になりました。

変更点や追加機能は，①これまでより も全体的に1.2～1.5倍に高速化②すべてのウィンドウをアイコン化できる③塗りつぶしによるマスク指定④斜めからのグラデーション⑤グラデーション時のマッハバンドを弱めた⑥グラデーション・オーバル・フィル／ボックス・フィル⑦オーバル・フィル⑧減色処理⑨微分処理ワコムのタブレットSD-510Cをサポート⑩球状変形⑪モノトーン／セピアトーン変換⑫複数文字フォントのサポート⑬PICファイル対応⑭TIFFファイルの読み込みなどで，かなり強化されています。



■問い合わせ先 〠151東京都渋谷区初台1-47-1小田急西新宿ビル4F
ツァイト㈱ ☎03-3299-0461

〈その他〉

【第2回アドビ・デザイン・コンテスト】

アドビシステムズジャパンとシステムソフトでは，デジタルアートの普及を目的として「第2回アドビデザインコンテスト」を行ないます。

■主催
アドビシステムズジャパン／㈱システムソフト

■応募資格
アップル社のマッキントッシュとアドビ社製品を使用して(部分的でも)制作した作品で，著作権が本人に帰属し，未発表のもの。複数の応募可。プロ，アマ，国籍は問いません。

■審査員
奥村靫正(ザ・ステュディオ・トウキョウ・ジャパン，アート・ディレクター)，Paul Anderson(アドビシステムズジャパン)，浅羽克巳(アート・ディレクター)，立花ハジメ(グラフィック・デザイナー)，中沢新一(宗教学者)

■賞／賞金
グランプリ：賞金500,000円＋Macintosh Quadra700＋13インチ・カラーモニタなど。

■表現内容
テーマなど表現内容は自由。

■サイズ
B1まで。

■応募作品
最終作品(カラー・プリンタおよびカラーコピー等での出力可)およびそのデータ・ファイル。一人5点まで，作品は必ず額装のこと。

■応募期間
1992年6月5日(金)まで。

■展示会
西武百貨店池袋コミュニティ・カレッジMacintoshの学校(入選作品はすべて展示)

■問い合わせ先
㈱システムソフト　アドビデザインコンテスト事務局
〒810福岡市中央区天神3-10-30
☎092-722-4853

【第2回T-BRAINテクノアート大賞】

■テーマ「近未来の夢」
技術，そして社会は激流のように大きく変化し続けています。昨年まで夢見ていたことが今日現実になっていることもそんなに珍しいことではありません。これは，私たちのすぐそばで息をひそめて待っている，そんな夢たちのポートレートです。

■部門
●CG部門
●MIDI部門
●VIDEO部門

■発表・表彰
平成4年11月3日(火)東京国際美術館T-BRAIN CLUB1周年記念日にに表彰。

■展示
東京国際美術館5F，T-BRAIN CLUBテクノアートギャラリーにて平成4年11月3日から平成5年2月1日まで展示。

■賞
●テクノアート大賞(1点)50万円
●各部門優秀賞(各部門1点，計3点)各30万円
●各部門入賞(各部門2点，計6点)各10万円，各賞のほかにそれぞれ副賞。

■応募受付期間
平成4年6月1日(月)〜8月31日(月)，当日消印有効。

■応募資格
学生，一般の国内在住者(外国人含む)。一人何点でも応募可。グループ応募も可。ただし企業およびプロは除く。

■資料請求
テクノアート大賞事務局まで請求。

■応募方法
資料に同封されている応募用紙に必要事項を記入し，作品と応募料(作品1点につき)1,000円分の切手を同封して事務局に送る。

■問い合わせ・資料請求先
〒206東京都多摩市落合1-33-1
東京国際美術館5階
T-BRAIN CLUBテクノアート大賞事務局
☎0423-38-1048

【パソコン通信で連載小説】

●日本電気
パソコン通信ネット「PC-VAN」では，新進作家による書き下ろし小説などのオリジナル作品を毎日連載する新サービス「オンラインマガジン」を開始しました。

今回提供する作品は，「ハイブリッド・チャイルド」で早川書房の第1回SFマガジン読者賞を受賞した女流作家，大原まり子による最新作「時と空間を超えた恋人たち」。

ゲームソフトのシナリオ・ライターとしても活躍中の林友彦による推理小説「狐雨の女」。

歌手ならびに作家としても有名な谷山浩子の書き下ろし小説(題名未定，提供時期5月)です。

「狐雨の女」については，物語における犯人を読者が推理し，パソコン通信で応募してもらう懸賞クイズも企画されています。

今後「オンラインマガジン」では，小説以外にもエッセイやルポルタージュなどの読物を提供していくほか，読者が物語に登場し参加できるロール・プレイング・ゲーム，読者の反応によってストーリーが変わっていくシミュレーション・ドラマなど娯楽性の高いものを取入れていく予定です。

「オンラインマガジン」コーナーの中には作品に対する意見，感想や犯人推定のための応募のための窓口，ならびにそれらの情報を集計，分析，加工しタイムリーに制作者に伝達する組織「バックアップ・センター」を設け，利用者との間ででパソコン通信の特性を生かしたリアルタイムな双方向通信を実現します。

「オンラインマガジン」の利用料金は従量制で1分につき30円(接続通信料は別途)です。

将来的に，それぞれの作品にイラスト，カラー写真や音声をとりいれることも考えられています。

■問い合わせ先
PC-VAN「オンラインマガジン」制作部
☎03-3341-6981

〈イベント〉

【脱着するリアリティ】

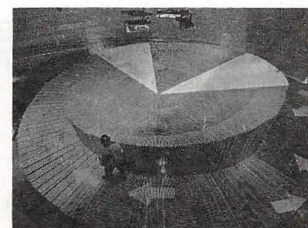
3月28日～4月16日，東京・青山のスパイラル・ガーデンで，建築家・入江経一さんとコンピュータ・アーティストの藤幡正樹さんのによるインスタレーション「脱着するリアリティ」が行なわれました。

これは東京・西新宿「東京オペラシティ」内にオープン予定のインターコミニュケーション・センター（略称：ICC）のプレ・イベントとして行なわれたもの。ICCは〝コミニュケーション〟をテーマに様々な領域をインターコミニュケーション（相互交通）することによって新しい文化のかたちを創造することを基本理念として誕生するミュージアムで，1996年にオープンが予定されています。

会場の入口で赤外線ワイヤレス・ヘッドホンを装着し入場します。これをつけたままガラス貼りの斜面や，アンモナイトのような螺旋のスリバチ状構造物野中を歩き回ります。

会場内を歩き回ると，川のせせらぎ，コンピュータ・ボイスなど，話し声など，30種類以上のサウンドがランダムに選択され，天井の赤外線音源から照射されます。また，場所によってはコンピュータ・グラフィクス（Macintosh II ci）が投射されたりしており，時々刻々変化します。

場所を変えると音も変化するので，訪れた人たちの動きもつられて変化するのがおもしろく，パントマイムのような感じもしました。



BM特選
プログラム・コーナー

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〞というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください），⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

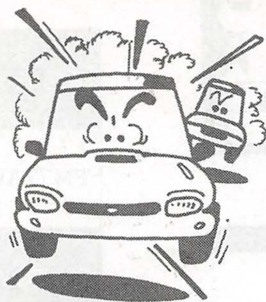
掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)



ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！



先生と生徒のための CAI BASICプログラミング講座

《全機種対応》

第2回 速度方程式を応用してみよう

Written by 東 幸太

> ●今月の方程式
> 『速度方程式』
> $v=v_0+at$
> $x=v_0t+\frac{1}{2}at^2$
> v_0：初期速度　v：終速度
> a：加速度　x：位置　t：時間

前回の「激突！チキンレース」，もうプレイしていただけたでしょうか？　コースのちがいや車の特性によって，レース展開が大幅に変化することが体験できたと思います。

この体験，一見ただのゲームのコツにしかつながらない感じがしますが，プログラムの中で利用されている速度方程式と関連づけることによって，感覚的に速度方程式を理解できることになるはずです。

さて，今月は，前回の「激突！チキンレース」でも使った速度方程式が，どのように応用できるかを紹介したいと思います。

速度方程式は何に使う？

それでは，速度方程式をどのようにプログラムに取り入れるかを，考えてみましょう。

先月は，積分を使って位置を求めていたのですが，今回はもっと簡単に考えることにします。

上にあげた式がそうです。これは，物理を習うときに，最初にでてくるものです。微積分の知識がなくてもわかるもので，プログラムもしやすい形になっています。

ちょっと解説してみましょう。物体が動くときに，初期速度 (v_0) と加速度 (a) があらかじめわかっている場合，ある時間 (t) の物体の速度 (v) と位置 (x) が計算できる，というものです。

たとえば，高いところからボールを落とした場合を考えてみましょう。

初期速度が0，加速度は重力加速度といって9.8(m/s²)ですから，計算すると3秒後には，ボールの速度が29.4 (m/s)，落ちた距離は88.2(m)になることがわかります。

けっこう，便利な式ですよね。

速度方程式をプログラムにしてみよう

それでは，さっそくこの速度方程式をプログラムにしてみましょう。**リスト1**がそのプログラムです。

式をそのままプログラムにしただけなのですが，方程式で省略されていたかけ算を，きちんと“*”で表します。

10行にて，速度Vを求めています。V0が初期速度，Aが加速度，Tが時間の変数です。

20行では，進んだ距離（位置）を求めます。½は1/2に，T²はT*Tにしています。

これで速度方程式をプログラムにすることはできました。しかし，このままでは答の出力の部分などがありませんから，RUNして実行しても何も起こりません。

そこで，この部分は「速度方程式サブ・ルーチン」として，必要なときに呼びだして使うようにしましょう。

数値で結果を見てみよう

計算式のプログラムができましたから，次は

- **●数値の入力**
- **●計算結果の出力**

を作ります。**リスト2**を入力してください。

《リスト1》速度方程式のプログラム・リスト

```
10 V=V0+A*T                              '速度を加速度に応じて変化させる
20 X=V0*T+1/2*A*T*T                      '位置を速度に応じて変化させる
```

《リスト2》物体の動きを数値で見るプログラム・リスト

```
100 DT=.1                                              '刻み時間の設定
110 T=0                                                '時刻初期値
120 X=0                                                '位置初期値
130 INPUT "初期速度は";V0
140 INPUT "加速度は";A
150 IF INKEY$=" " THEN END
160   GOSUB 500
170   PRINT USING "時刻###.#(s)  位置####.#(m)  速度###.#(m/s)";T;X;V
180   T=T+DT                                           '時刻を進める
190 GOTO 150
500 '速度方程式サブルーチン
510 V=V0+A*T                              '速度を加速度に応じて変化させる
520 X=V0*T+1/2*A*T*T                      '位置を速度に応じて変化させる
530 RETURN
```

このプログラムを実行すると，初期速度と加速度を聞いてくるので，数値を入力してください。

すると，画面には「速度方程式サブ・ルーチン」で計算された，その後の物体の動き（その時刻における物体の位置，速度）が数値で表示されます(**写真1**)。スペース・キーを押すと終了です。

このプログラム・リストのうち，500行から530行までの，アミがかかっている部分が「速度方程式サブ・ルーチン」となっています。

100行から140行で刻み時間，物体の位置，初期速度，加速度などを設定・入力します。そして，160行で「速度方程式サブ・ルーチン」を呼びだし，170行で計算結果を画面に出力しています。その後は180行で時間を進め，150行から190行でループする形になっています。

さて，ここで刻み時間の影響を調べてみましょう。プログラム中では「DT」という変数を刻み時間として利用しています。設定は100行で行なっていますが，この「DT」の大きさで速度方程式の精度が変化します。刻み時間を大きくとると誤差がでますし，小さくすると精度が良くなります。

物理の例題を解いてみよう

物理の問題集に，次のような問題があります。

> 初期速度0.50（m/s），加速度0.30(m/s²)で直線上を運動する物体がある。次の値を求めよ。
> ①物体の6.0秒後の速さはいくらか。
> ②物体は6.0秒間に何m進んだか。

さっそくプログラムを実行してみましょう。

時間は6.0秒ですから，100行の「DT=.1」を「DT=1」に変更してもかまいません。実行したら，初期速度に0.5，加速度に0.3と入力します。

時刻が6.0秒のあたりでスペース・キーを押してください。

答は，速度2.3（m/s），進んだ距離（位置）は8.4（m）のはずです。どうでしょう，合っていますか？

動きが目でわかるようにするには？

速度や位置が，数値で表示されると，問題の答などには便利ですが，感覚的にはわかりにくいかもしれません。

そこで，前回のチキンレースのような，二つの物体が移動するプログラムを作ってみました。

リスト3を入力して，実行してください。

二つの物体の初期速度，加速度を入力すると，画面には，物体がその加速度で左から右に進むようすが表示されます（**写真2**）。

二つの物体の加速度を変えてみると，そのちがいがはっきりとわかるはずです。

画面右上には，二つの物体の速度と位置が，リアルタイムに表示されるようになっています。

▲《写真1》その時間の位置，速度が数値で表示される

▲《写真2》二つの物体の動きのちがいが，一目でわかるようになる

《リスト3》物体の動きを目で見るプログラム・リスト

```
100 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25:CLS                              '画面設定
110 DT=.01                                                    '刻み時間の設定
120 T=0                                                       '時刻初期値
130 X1=0:X2=0:XEND=100                                        '位置初期値
140 INPUT "NO.1 初期速度は(m/s)";V01
150 INPUT "NO.1 加速度は(m/ss)";A1
160 INPUT "NO.2 初期速度は(m/s)";V02
170 INPUT "NO.2 加速度は(m/ss)";A2
180 LOCATE 76,9:PRINT "NO.1":LOCATE 76,14:PRINT "NO.2"
190 IF X1>XEND AND X2>XEND THEN LOCATE 0,20:END
200   V0=V01:A=A1:GOSUB 500                    '速度方程式サブルーチンを呼びだす
210   V1=V:X1=X                                '計算結果をNO.1の変数に代入
220   V0=V02:A=A2:GOSUB 500                    '速度方程式サブルーチンを呼びだす
230   V2=V:X2=X                                '計算結果をNO.2の変数に代入
240   IF X1<79 THEN LOCATE 79-X1,10:PRINT "<"  '位置に合わせて移動させる
250   IF X2<79 THEN LOCATE 79-X2,15:PRINT "<"
260   LOCATE 45,11:PRINT USING "速度:####.#(m/s) 位置:####.#(m)";V1;X1
270   LOCATE 45,16:PRINT USING "速度:####.#(m/s) 位置:####.#(m)";V2;X2
280   LOCATE 60,0:PRINT USING "時間:####.##(s)";T
290   T=T+DT                                   '時刻を進める
300 GOTO 190
500 '速度方程式サブルーチン
510 V=V0+A*T                                   '速度を加速度に応じて変化させる
520 X=V0*T+1/2*A*T*T                           '位置を速度に応じて変化させる
530 RETURN
```

それでは，プログラムの解説をしてみましょう。

110行から130行で，刻み時間，開始位置，終了位置を設定しています。ここでは，0～100(m)の距離を進むようになっています。

200行と220行で速度方程式サブ・ルーチンを呼びだして，二つの物体の位置X1とX2を求め，240行と250行で物体を表示させています。

これなら，その加速のようすが実感できるはずです。入力する数値をいろいろ変えたりして，二つの物体のどちらが先にゴールするかなど，いろいろ試してみてください。

慣性移動にチャレンジ！

速度方程式サブ・ルーチンの使いかたが，おわかりになったでしょうか。つぎはいよいよ本格的な応用をしてみましょう。

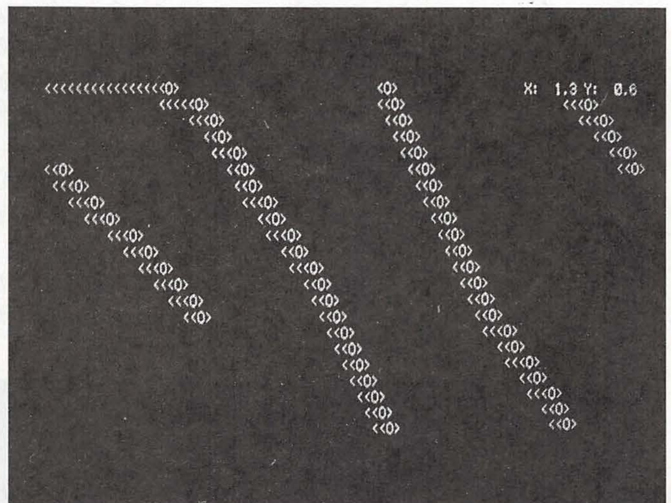
宇宙空間では，物体が動くときに，空気のまさつによる抵抗がありません。ですから，物体が一度動きだすと，ずっとその速度を保ったまま，止まらなくなるわけです。これを慣性移動と呼びます。

さっそくこのシミュレーションのプログラムを作ってみましょう。**リスト4**を入力してください。

このプログラムを実行すると，画面上に「<O>」が表示されます（宇宙船だと思ってください）。

[2][4][6][8]キーで，この宇宙船がそれぞれ下，左，右，上方向に加速します（**写真3**）。スペース・キーを押すと終了します。

普通のゲームなどでは，操作する対象が速度であるため，逆方向のキーを押せば（あるいはジョイスティックを倒せば）すぐにその方向に移動するようになります。しかし，このプログラムでは操作できるのは加速度であるため，物体は慣性を持った動きをします。



▲《写真3》宇宙船が，慣性移動する。右上の数値が，縦と横の速度だ

ちょっとくわしくプログラムの解説をしましょう。

100行と110行は画面の初期設定です。

120行から140行で時間刻みと物体の位置と速度の初期値を設定しています。

メインループは160行から330行ですが，このループの中では，キー入力を加速度に変換した後，速度方程式を利用して物体の新たな速度と新たな位置を計算しています。

170行から210行が，キー入力を加速度に変換する部分です。キーの状態をチェックし，押されていればその方向に加速を持たせます。

230行で横方向(X)，250行で縦方向(Y)について，速度方程式サブ・ルーチンを呼びだしています。

そして，求めた位置を，320行で表示させています。280行から310行は，画面からはみだした場合の処理です。

この宇宙船は，思ったよりもコントロールするのがむずかしいのではないでしょうか。

《リスト4》宇宙船の慣性移動のプログラム・リスト

```
100 WIDTH 80,25                                              '画面設定
110 CONSOLE 0,25
120 DT=.1                                                    '時間刻み
130 X1=0:Y1=0                                                '物体の位置の初期値
140 VX=0:VY=0                                                '物体の速度の初期値
150 CLS                                                      '画面クリア
160 IF INKEY$=" " THEN END                                   'SPCAEキーが押されるまでループする
170   AX=0:AY=0                                              '物体の加速度
180   IF INKEY$="6" THEN AX=1                                'キー入力によって加速を与える
190   IF INKEY$="4" THEN AX=-1
200   IF INKEY$="8" THEN AY=-1
210   IF INKEY$="2" THEN AY=1
220   LOCATE X1,Y1:PRINT "   "                               '物体を消す
230   V0=VX:A=AX:T=DT:GOSUB 500
240   VX=V:X1=X1+X
250   V0=VY:A=AY:T=DT:GOSUB 500
260   VY=V:Y1=Y1+X
270   LOCATE 64,0:PRINT USING "X:###.# Y:###.#";VX;VY
280   IF X1<0 THEN X1=77                                     '画面からはみ出た場合の処理
290   IF X1>77 THEN X1=0
300   IF Y1<0 THEN Y1=21
310   IF Y1>21 THEN Y1=0
320   LOCATE X1,Y1:PRINT "<O>"                               '物体を表示
330 GOTO 160
500 '速度方程式サブルーチン
510 V=V0+A*T                                                 '速度を加速度に応じて変化させる
520 X=V0*T+1/2*A*T*T                                         '位置を速度に応じて変化させる
530 RETURN
```

このままでは，まだゲームとは呼べないかもしれません。ゴールを決めて，そこにたどり着くまでの時間を競う，というルールにしてもおもしろいと思います。

チキンレース 最短時間でゴールする方法

さて，それでは先月約束した，チキンレースを最短時間でゴールする方法を紹介しましょう。これは，少し上級者向けです。

チキンレースでは，クラッシュせずにできるだけ早くゴールすることが目的です。これは，速度方程式についての知識があれば，最短時間でのゴール手順を求められます。

ただし，実際のゲームでは地形特性や加速特性が複雑に関連してくるので，簡単には求められません。

そこで，ここではそのような複雑な要因を省略した場合の最短時間ゴール手順を求めてみます。例として，**第1図**のような問題を考えてみます。

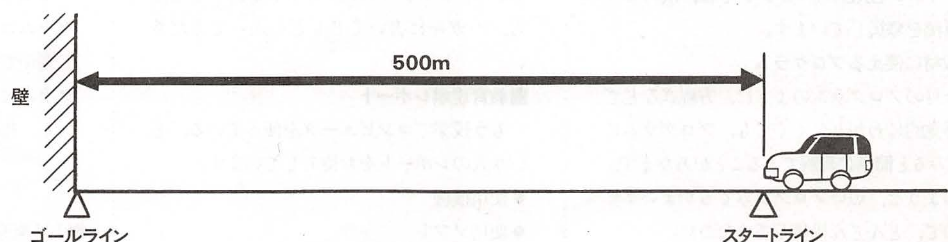
それでは，この問題をコンピュータによってシミュレーションすることによって解いてみることを考えてみます。

この問題の場合は，「二分法」と呼ばれるアルゴリズムを使いますが，考えかたはむずかしいものではありません。

ブレーキング・ポイントを求めるのに，クラッシュした場合はブレーキングを早め，ゴール手前で停止してしまった場合はブレーキングを遅くする。そして，それぞれもう一度シミュレーションしてみる，という手順でプログラムすればよいのです。

このプログラムが**リスト5**です。

100行から160行までが初期設定，210行から240行がチキンレースのシミュレーションを行なう部分です。



《第1図》最適ブレーキング・ポイントを求める例題

《リスト5》チキンレースの最適ブレーキング・ポイントを求めるプログラム・リスト

```
100 CL=500                                                    'コースの長さ
110 CL2=5                                          'ゴールラインから壁まで
120 AUP=1                                                         '加速度
130 ADOWN=-2                                                      '減速度
140 BP=250                                   'ブレーキングポイント初期値
150 BPMIN=0:BPMAX=CL                         'ブレーキングポイントの範囲
160 C=1:OK=0:DT=.1          'カウント値とシミュレーション終了フラグ，時間刻み
170 IF OK=1 THEN END
180   PRINT USING "試行 ##   ブレーキングポイント ###   ";C;BP;
190   X=0
200   SP=0
210   IF (X<CL+CL2 AND SP>=0)=0 THEN 250
220     IF X<BP THEN SP=SP+AUP*DT ELSE SP=SP+ADOWN*DT
                        'ブレーキングポイントの手前では加速，後ろでは減速
230     X=X+SP*DT                                   '速度によって位置を更新
240   GOTO 210
250   IF SP>0 THEN PRINT"クラッシュ":BPMAX=BP:BP=(BPMAX+BPMIN)/2
260   IF SP<=0 AND X<CL THEN PRINT"ゴール手前で停止":BPMIN=BP:BP=(BPMAX+BPMIN)/2
270   IF SP<=0 AND X>=CL THEN PRINT"ゴール":OK=1
280   C=C+1
290 GOTO 170
```

ここで得られた結果から，250行から270行でブレーキング・ポイントの調節をしていくようになっています。

実行すると，ブレーキング・タイムとその場合の結果が次々と表示され，だんだん最適ブレーキング・タイムに近づいていきます(写真4)。

さて，実際のゲームではコースに起伏がある上，車の速度によって加速度が変化します。ですから，手計算で解くのはきわめてむずかしくなります。

しかし，コンピュータ・シミュレーションの場合は，プログラム中にパラメータを反映させることによって，解を求めることができます。

```
run
試行  1  ブレーキングポイント 250  ゴール手前で停止
試行  2  ブレーキングポイント 375  クラッシュ
試行  3  ブレーキングポイント 313  ゴール手前で停止
試行  4  ブレーキングポイント 344  クラッシュ
試行  5  ブレーキングポイント 328  ゴール手前で停止
試行  6  ブレーキングポイント 336  ゴール
Ok
```

▲《写真4》最適ブレーキング・ポイントを求めているようす

興味のある人は先月のゲームのリストと今月のこのシミュレーション・リストを参考にして，書き替えて実験してみてください。

今回のまとめ

速度方程式の使いかたは，おわかりになったでしょうか？ 計算で求めた数値よりも，その動きが画面に表示されるほうが，ずっと実感できるはずです。

また，与える数値を変えることで，いろいろな場合のシミュレーションができます。リストをどんどん改造して，どうなるのかを試してください。

教室にコンピュータがやってきた！

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集！

マイコンBASICマガジンでは，次のような原稿を募集しています。

■教材に使えるプログラム

今月のプログラムのように，方程式などでは感覚的にわかりにくくても，プログラムにしてみると簡単に理解できることがあります。このような，短いプログラムでもかまいませんので，どんどん投稿してください。

■プログラムのアイデア

「こんなプログラムがあったら，授業もわかりやすいのになぁ」という，プログラムのアイデアがありましたら，ハガキに書いてどしどし送ってください。

■教育現場レポート

もう授業でコンピュータを使っている，という人のレポートをお待ちしています。

- 使用機種
- 使用ソフト
- 授業の内容

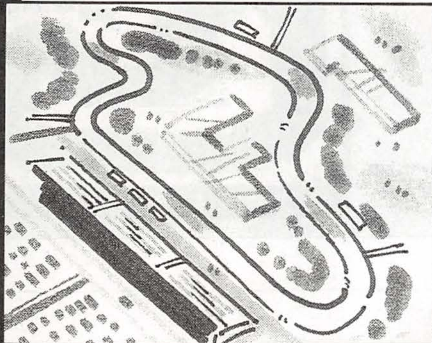
をくわしく書いて，つぎのあて先に送ってください。

プログラムを投稿するときには，特選プログラムコーナー扉のきまりをよく読んで，同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては，規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

◇

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」係

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシック V2.0)用



F-1レーサーに負けるな!

F（エフ）

堀田 英克

はじめに

ファミベーの先輩方，はじめまして。X1のひでかつです。小学生のとき，雪の中，歩いて買いに行ったファミベーが，おしいれの奥から復活しました。ちょっと変わったMOVE文の使いかたをしてるけど，このほうが簡単で，短く，速い？でしょ，先輩。

内容はあるよう

F1でおなじみ，世界のレッドゾーン・ダンサー6人相手に，たいまんで勝負。先に2周したほうが勝ちの簡単ルールだけど，敵は本当に強い!

操作は簡単

十字ボタンで8方向操作，Ⓐボタンで加速，減速。走行中，十字ボタンを押しているか，離しているかで，スピードがちがうかも。

コースから外れると，おもしろい動きをします。操作しにくいですよ。

アドバイス

あまりひどいショート・カットをすると，1周としてカウントされないことがありますが，できるかぎりカットしなければ，最後の2人には勝てませんよ。

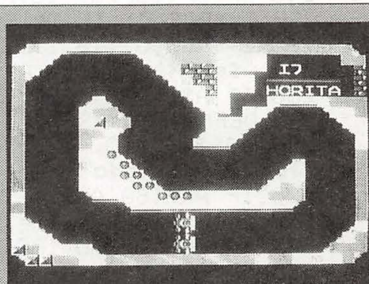
最後に

夢がかない，インテックに入社し，これからはプロのゲーム・プログラマーとしてやっていくと思います。1，2年したら，インテックのゲームを見てやってください。

'92年3月号の「ましんごピンポン」等も見てやってください。

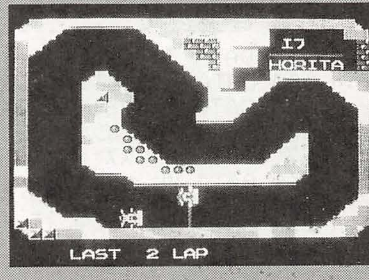
《第1表》変数表

変数	内容
S( )	スティック入力に対するMOVE方向
U$( ), U$	敵の走行パターン・データ
CO, CS, C	敵の走行パターン，速さ，色
T	自分がきちんと1周しているかどうかのフラグ
LP	ラストラップ
LL	敵は何周したか
SP	速度
RE	敵が1周するのに，かかる時間
AN	自分の進行方向
AX, AY,	自分の位置
CX, CY,	敵の位置



▲《写真1》CPUとの対戦カーレース・ゲームです

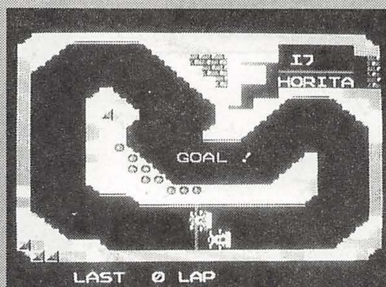
▼《写真2》コースアウトになるとレバーの方向と逆の方向へ進んでしまうぞ



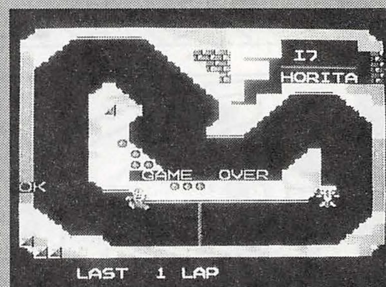
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	B13	M53	M63	M63	B63	B63	B63	B63	B63	M63	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	C13
1	M63	M63	M63	D03						B43	M63	M53	M53	M53	M53	M53	M50	M50	M50	M50							M53	M53
2	M53	M63	D03								B43	M63	M53	F33	F33	F33	M50	C00	C00	C00		エ	フ					F33
3	M53	D03										B43	M63	M53	F33	F33	M50	M50	M50		K50	K50	K50	K50	K50	K50		F33
4	M53												B43	M63	M63	F33	M50	C00	C00		H	O	R	I	T	A		F33
5	M53					B13	M63	C13						B43	M63	M53	M50				M63	B63	B63	B63	M63	M53	M53	M53
6	M53					M63	M53	M53	C13						B43	M63	C00		M63	M63	D03				B43	M63	M63	M53
7	M53					M63	F03	M53	M53							M63	M63	M63	M63	D03						B43	M63	M63
8	M53					M53	M53	M63	D03						B13	M63	M63	M63	D03								B43	M63
9	M53					M53	M63	M63							B63	B63	B63	D03										M63
10	M53					M63	M63	D43	C13																			M53
11	M53					M53	M63	M63	D43	C13												B13	M63					M53
12	M53					M63	M63	M63	D43	D43	C13										B13	M63	M63					M53
13	M53					M63	M63	M63	M63	D43	D43	C13								B13	M63	M53	M53					M53
14	M63					B43	B63	B63	M63	M63	M63	D43	D43	D43	M63	M63	M63	M63	M63	M63	M53	M53	M53					M53
15	M53								B43	B63	B63	B63	B63	B63	B63	B63	B63	B63	B63	B63	B63	B63	D03					M53
16	M63	C13												K63														M53
17	M63	M63	C13											K63													B13	M63
18	M63	M63	M63	C13										K63												B13	M63	M53
19	F03	M53	M63	M63	M63	M63	C13							K63											B13	M53	M53	M53
20	B43	F03	F03	M53	M53	M63	M63	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M53	M63	M53	M53	M63	M63	M63	M63	M53	D03

《第1図》FのBGグラフィック

★影さんなんかー。………考えてみれば変な人だ。でもなりたいんだよなー，影さんに………。(東京都台東区東区・熱帯魚の逆襲13才)……【影：私になりたいのか。おし，今日だけかわってあげよう。編集長：影くん，遅刻のバツのトイレそうじは終わったか…。】



◀《写真3》グニャグニャと曲ったコースを2周すれば勝ちです



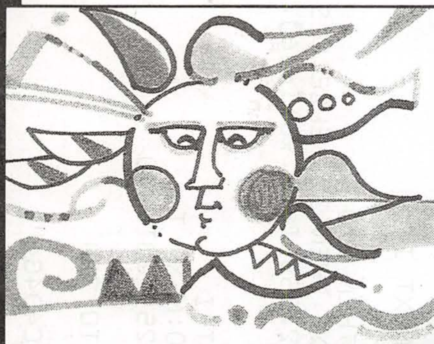
▶《写真4》勝つと敵車のレベルが上がり，負けるとゲーム・オーバーです

Fのプログラム・リスト

```
10 '----- F ｴﾌ -------------
20 CGSET1,1:DIM S(10),U$(1)
30 FORI=1TO10:READS(I):NEXT
40 FORI=0TO1:READU$(I):NEXT
50 '----- ｼｮｷ --------------
60 CLS:SPRITE OFF:READ N$,C
70 CO=TE MOD 2:CS=(TE+4)/2
80 RE=(120-16*CO)/4*(6-CS)
90 U$=U$(CO):U=6-CS
100 T=2:LP=3:LL=0:UG=1:SP=4
110 '----- ｽﾀｰﾄ ------------
120 FOR I=0 TO 1:DEFMOVE(I)=SPRITE(6,0,1,1,0,1):POSITION I,114,151+I*16:MOVE I:N
EXT
130 LOCATE 9,11
140 PRINT"VS  ";N$:PAUSE180
150 SPRITE ON:VIEW
160 PLAY"O4C3RCRCRE7"
170 '----- ﾃｷ ﾉ ｳｺﾞｷ ---------
180 CX=XPOS(1):CY=YPOS(1)
190 DEFMOVE(1)=SPRITE(6,VAL(MID$(U$,UG/U+1,1)),1,CS,0,C)
200 POSITION 1,CX,CY:MOVE 1
210 UG=UG+1:IF UG>RE THEN UG=1:LL=LL+1:IF LL=2 THEN 440
220 '----- ｼﾞﾌﾞﾝ ﾉ ｳｺﾞｷ --------
230 I=STICK(0):IF I AN=S(I)
240 SP=SP+(SP>0)-(STRIG(0)=8 AND SP<9)*2
250 I=XPOS(0):IF I>15ANDI<218 THEN AX=I
260 I=YPOS(0):IF I>23ANDI<175 THEN AY=I
270 A$=SCR$(AX/8-1,AY/8-2)
280 IF A$<>" " THEN 360
290 DEFMOVE(0)=SPRITE(6,AN,1,SP/2,0,0)
300 POSITION 0,AX,AY:MOVE 0
310 '----- ｲﾛｲﾛ ------------
320 IF AX>180 AND T=1 T=2
330 IF AY<63 THEN T=1
340 PAUSE 4:GOTO 180
350 '----- ｺﾞｰﾙ -------------
360 IF A$<>CHR$(238) THEN AN=(AN+4) MOD 9:GOTO 290
370 IF T=2 THEN LP=LP-1:T=0
380 LOCATE 4,22:PRINT"LAST ";LP;" LAP":IF LP>0 THEN 290
390 LOCATE 12,11:PRINT"GOAL !":PLAY"A4E6":PAUSE 20
400 TE=TE+1:IF TE<6 THEN 60
410 '----- ｴﾝﾄﾞ -------------
420 CLS:LOCATE 5,9:PRINT"CONGRATULATIONS !!"
430 DEF MOVE(0)=SPRITE(6,7,1,99,0,0):POSITION 0,225,140
440 DEF MOVE(1)=SPRITE(0,7,2,36,0,C):POSITION 1,150,140
450 MOVE 0,1:PAUSE 210
460 DEF MOVE(1)=SPRITE(0,0,2,40,0,C):POSITION 1, 78,140
470 MOVE 1:LOCATE 8,13:PRINT" GAME  OVER "
480 '----- ﾃﾞｰﾀ -------------
490 DATA 3,7,,5,4,6,,1,2,8
500 DATA 7778811112345443323345566777777
510 DATA 7877811112344433234556677777
520 DATA "S.ﾅｶｼﾞﾏ",2
530 DATA "A.ｽｽﾞｷ ",3
540 DATA "U.ｶﾀﾔﾏ",1
550 DATA "N.ﾏﾝｾﾙ",2
560 DATA "A.ﾌﾟﾛｽﾄ",3
570 DATA "A.ｾﾅ  ",0
```


★デパート等で，従業員が「おそれいります」と言って荷物を運んでいたら，「おそれいったか!」と言い返してみよう。(兵庫県西脇市・またまた戦った橋本守人19才)……【つぐ美：そういうこと教えちゃダメ。影さん，実行しちゃうわよ。影：ちょっと出かけてくるね。】

FM 77AVシリーズ(F-BASIC V3.3)用



モザイクを使った対戦クイズゲーム

MOZA

(モーザ)

中禮　智士

内容

このゲームは2人用の対戦型早押し文字当てゲームです。画面中央に隠れている文字が何かを早押しで当てます。

遊びかた

RUNするとレベルとポイント数を聞いてくるので，それぞれ答えてください。レベルは数が多いほうがむずかしくなります。

PLAYER 1はリターン・キー，PLAYER 2はスペース・キーをそれぞれ押すことによって解答権が得られます。解答権が得られたら，自分が中央に隠れていると思う文字を入力してください。

最初に設定したポイント数だけ先に正解したほうが勝ちとなります。また，3回MISSをすると負けになるので気をつけてください。

また，どうしても答えがわからない場合にはGキーを押すと，答えが表示され，つぎがはじまります。

ちなみにPLAYER 1は画面向かって右側，PLAYER 2は左側です。

その他

隠れている文字は，数字・記号・アルファベットの大文字・小文字です。キャラクター・コードでいうと21～7Eになります。

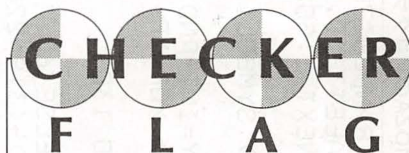
80行の二つの「－1」を取ると，少々(レベル6だとものすごく?)むずかしくなります。

《第1表》変数表

CH$	表示されている文字
P	プレイヤー判別
L	レベル
MI( )	ミス数
PO( )	ポイント数
LA( ), LB( )	レベルによる座標調整
I, T, A$, B$, C$	雑用

最後に

プログラムは非常に平凡(それ以下?)で見にくいですが，短いので気軽に打ちこんでRUNしてください。



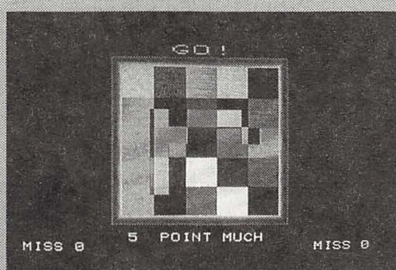
Dr.D：短くリストをまとめてくれたのはけっこうだが，ゲームがある程度進んでも，けっきょく隠れている文字がなにかよくわからないことがあるな。

ここは，アルファベットなら大文字のみの出題，という風にプレイヤーの正確な判断をうながす工夫をしたまえ。

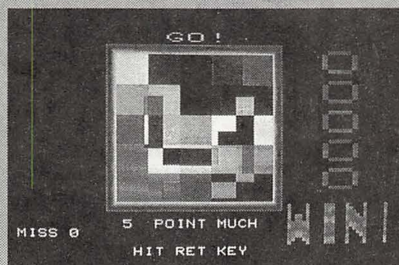
またワシなら，A～Zまでの選択肢を画面に表示しておき，どちらのプレイヤーもリアルタイムに解答できるよう解答用カーソルを二つ用意するがな。



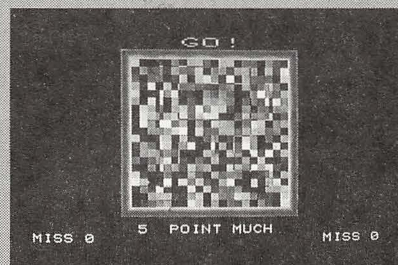
◀《写真1》これがタイトル画面です。レベルとポイントをきめたらゲーム・スタート!



◀《写真2》まずはレベル1だ!アルファベットは大文字・小文字があるよ



◀《写真3》タイトル画面できめたポイントを相手より早くとると勝ち



◀《写真4》さて，ここに隠れている文字はなんでしょうか?

★僕はBASICをはじめたばかりでプログラムの組みかたがよくわかりません。参考になるいい本があったら教えてください。よろしくお願いします。(熊本県下益城郡・中村公洋13才)……【編：BASICマガジンの投稿プログラムは参考になるゾ。がんばれ!!】

MOZAのプログラム・リスト

```
10 CLS:SCREEN@1:WIDTH 40,25:CLEAR:RANDOMIZE(TIME/6)
20 PLAY"T255V15":BGM 0:PALETTE@:PALETTE 0,[0,0,96]:PALETTE 4094,[0,0,96]
30 FOR I=1 TO 6:READ LA(I),LB(I):NEXT I:GOSUB 410:GOTO 280
40 ' **********  MAIN  **********
50 C=INT(RND(1)*93)+34:CH$=CHR$(C):SYMBOL(107,30),CH$,14,14,%4094
60 P=INT(RND(1)*4092)+1
70 X=INT(RND(1)*LA(L))*LB(L)+100:Y=INT(RND(1)*LA(L))*LB(L)+25
80 LINE(X,Y)-(X+LB(L)-1,Y+LB(L)-1),XOR,%P,BF
90 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 60
100 IF A$=CHR$(&HOD) THEN P=0:GOTO 130
110 IF A$=" " THEN P=1:GOTO 130
120 IF A$="G" OR A$="g" THEN 390 ELSE 60
130 FOR I=0 TO 1:LINE(228*(1-P),0)-(319-228*P,199),XOR,1,BF:NEXT I
140 PLAY L$:LOCATE 30-P*28,19:PRINT"ANSWER?";
150 B$=INPUT$(1):PRINT B$:IF B$=CHR$(&HOD) OR B$=" " THEN 150
160 IF B$=CH$ THEN 200
170 PLAY O$:MI(P)=MI(P)+1:LOCATE 35-28*P,21:PRINT MI(P)
180 IF MI(P)=3 THEN P=1-P:GOTO 230 ELSE 60
190 ' **********  SEIKAI  **********
200 PLAY M$:SYMBOL(255-P*235,18+PO(P)*24),"o",S,3,2:PO(P)=PO(P)+1
210 IF PO(P)=S THEN 230
220 LINE(100,25)-(219,144),PSET,0,BF:GOTO 360
230 BGM 1:PLAY "@11"+N$,"@10"+N$,"@3"+N$
240 LINE(229-P*228,147)-(319-P*228,186),PSET,0,BF
250 FOR I=0 TO 15:SYMBOL(229-P*228,162-I),"WIN!",3,3,[I*P*16,I*16,255-I*(P+1)*8]
:NEXT I:BGM 0
260 FOR P=0 TO 1:MI(P)=0:NEXT P:LOCATE 14,23:PRINT"HIT RET KEY"
270 C$=INKEY$:IF C$=CHR$(&HOD) THEN CLS:GOTO 310 ELSE 260
280 ' **********  OPENING  **********
290 FOR I=0 TO 15:SYMBOL(40-I,30),"MOZA",8,8,[0,0,I*16]:NEXT I
300 SYMBOL(145,100),"Programed by CHUREI",1,1,1
310 LOCATE 10,20:INPUT"LEVEL(1-6).....";L:IF L>6 OR L<1 THEN 310
320 LOCATE 10,21:INPUT"POINT(3 or 5).."; S:IF S<>3 AND S<>5 THEN 320 ELSE CLS
330 FOR I=0 TO 7:LINE(92+I,17+I)-(227-I,152-I),PSET,[I*32,255-I*32,96+I*16],B:NE
XT I
340 LOCATE 12,20:PRINT S;" POINT MUCH"
350 FOR I=0 TO 1:LOCATE 31-28*I,21:PRINT"MISS":MI(I):NEXT I
360 GOSUB 380:SYMBOL(120,8),"READY",2,1,2:FOR T=0 TO 1000:NEXT T
370 GOSUB 380:PLAY P$:SYMBOL(136,8),"GO!",2,1,[144,144,225]:GOTO 40
380 LINE(120,8)-(200,16),PSET,0,BF:RETURN
390 SYMBOL(107,30),CH$,14,14,7:FOR T=0 TO 1000:NEXT T:GOTO 220
400 ' **********  DATA  **********
410 L$="@4305C16E8":M$="@2905F8D8F8D8F8D8.":N$="05C4C8C8C4D4G4"
420 O$="@1004D8R16D4.":P$="@4905F16":RETURN
430 DATA 5,24,8,15,10,12,12,10,15,8,20,6
```

評…一杯もらおうかな（Dr.D）

by 現在Sカラー(株)に勤めている 坂上武人

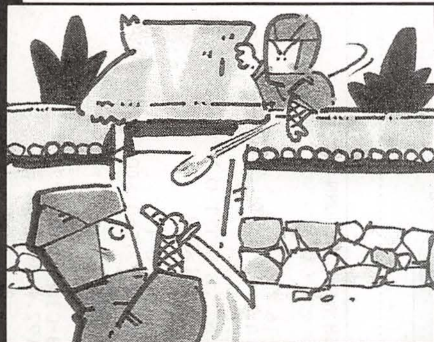
評…なんでも適当が一番（影）

これで君も常連だ「イラスト講座」

by 猫飼うぼ

★やったー，ついに今日で20才だ!! ちなみにこれに書いている『今日』とは手紙をだした日です。(福岡県飯塚市・タカピー20才)……【影：では今日からはれて酒，タバコもOKなわけだ。編：そういうことばっかり教えちゃいけませんよ。影：まあ，がんばりたまえ。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



風魔の里をおそう忍の軍団を倒せ！

風魔激忍伝(ふうまげきにんでん)

中村　征臣

ストーリー

ある日，平和な風魔の里が，正体不明の忍の軍団に襲われた。風魔の里は滅亡の危機にさらされた。怒った鷹丸（主人公）は，忍の軍団を倒すために旅にでた。

プログラムの入力方法

F-BASIC 386 V1.1 L21で入力し，実行してください。しばらくするとタイトルが表示されます。

内　容

超きれいなグラフィックと，驚異の4重スクロール，スピーディな動きが特徴の横スクロール・アクション・ゲームです。

ステージは春夏秋冬と四つあり，各ステージの最後にボスがいます。

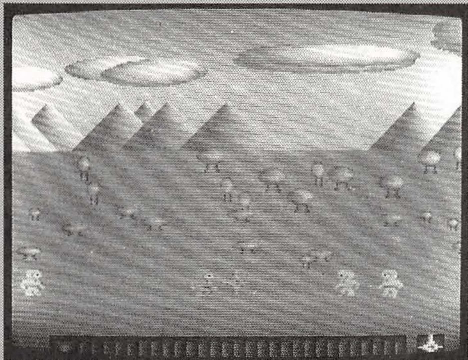
ステージ4をクリアすると，エンディングです。エンディングは，BASICのCDに入っている音楽を使っているので，CDのドライブからCDを抜かないでください。

操作方法

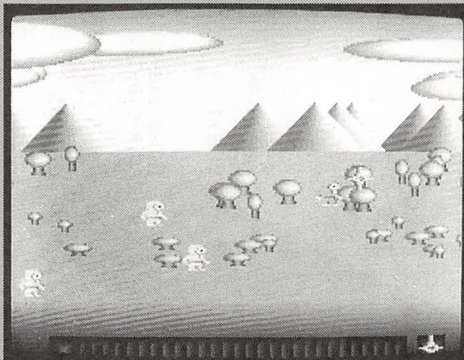
このゲームはパッドで操作するので，左のポートにパッドを接続しておいてください。操作方法は，左右で移動，RUNまたはSELECTボタンでポーズをかけ

《第1表》変数表

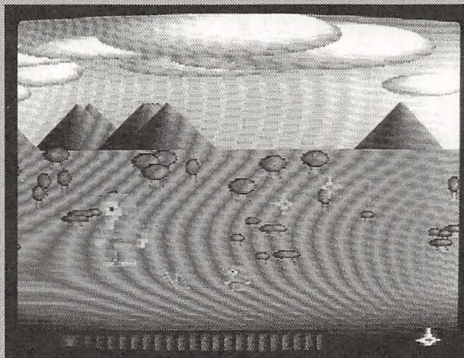
H	自分の体力	H(n)	敵の体力
J	自分のジャンプ中の位置	F(n)	敵のジャンプ中の位置
X	自分の武器の進行方向	X(n)	敵の進行方向
EN	気合い	J(n)	ジャンプ中の位置データ
WE	武器の強さ	P(n)	自機の移動方向のデータ
BH	ボスの体力	C(n)	雲のグラフィック・データ
BJ	ボスのジャンプ中の位置	M(n)	山のグラフィック・データ
BX	ボスの進行方向		



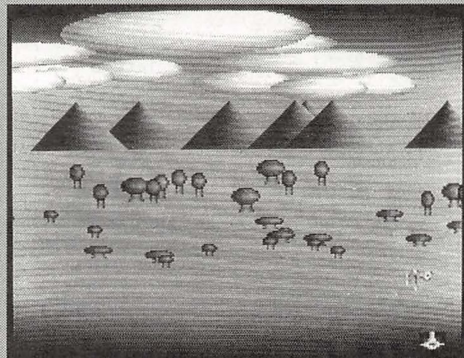
▲《写真1》左右からでてくる忍者を手裏剣でやっつけよう



◀《写真2》ライフの右にある武器をよく見ながら稲妻の術などを使おう



▶《写真3》忍者を一定数倒すとデカ忍者がでてきて襲ってきます



▼《写真4》ライフが全部なくなるとゲーム・オーバーです

★人のペンネームで投稿していいんでしょうか？いいわけあるかー。(大阪府堺市・LYNN(うそ))……【影：いいです。つぐ美：す？すいか。編：か？カックラキン大放送。編集長：う？うちゅう。Dr.D：う？ウクライナ共和国。影：く？クリキント…。】

ます。Aボタンでジャンプ，Bボタンは攻撃です。左右からでてくる敵を一定数倒すとボスが現れます。

画面の下のほうの赤い棒がライフです。ライフの右に表示されているのが，そのとき発射できる武器です。武器は，Bボタンを離していると，気合いがたまって，**手裏剣→水の術→火の術→稲妻の術**と変化します。その武器により強さがちがうので，うまく活用してください。

苦労した点

バック・グラウンドとスプライト画面1面ずつの2画面しかないので，4重スクロールを実現するのに苦労しました。

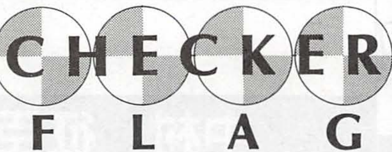
書き忘れ

自分の武器は，画面上から消えるまで撃つことができません。

敵に接触すると，ダメージを受けますが，その敵に稲妻の術と同じだけのダメージを与えられます。ボスとの対戦中に，ボスと手裏剣が同時に襲ってきた場合，手裏剣をよけて，ボスに体当たりするほうが有効です。ただし，気をつけないと，ボスの手裏剣の連続攻撃をくらって，アッ!!という間にやられてしまいます。

プログラムのしくみ

バックのスクロールは，バック・グラウンドをOUTでスクロールさせて，スプライトのオフセットと独立したスプライト2個で4重スクロールをしています。



編：そうですね，最近流行しているゲームのおいしいエッセンスをつめこんだ作品ってところですか。TOWNSの強力な機能もうまく活用していますね！

影：こんなゲームがすいすい作れるんだもんね。TOWNSユーザーは，しあわせだよ。

編：いえいえ，TOWNSさえ持っていればおもしろいゲームが作れるというものではありませんよ。そこにはキラリとしたアイデアと努力が不可欠なのです。

影：なんにしろ，最近，TOWNSのコーナーは元気いっぱいだな。

風魔激忍伝のプログラム・リスト

```
10 '★★★★★★★★★★ 初期設定
20 SCREEN@1:COLOR,0:CLS:DEFINT A-Z:RANDOMIZE TIME/4
30 WINDOW(0,0)-(511,239):VIEW(0,0)-(511,239)
40 SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1
50 DIM P(8),J(16),A(255),C(1023),M(8191)
60 FOR A=0 TO 8:READ P(A):NEXT
70 FOR A=1 TO 8:A(A)=SIN(A/16*3.14!)*80:NEXT
80 FOR A=1 TO 8:J(A)=A(A-1)-A(A):J(17-A)=-J(A):NEXT
90 FOR A=0 TO 11:READ C(A):NEXT
100 FOR A=0 TO 3:READ A$
110 FOR B=0 TO 15:A(B)=VAL("&H"+MID$(A$,B*4+1,4))-32768:NEXT
120 FOR C=0 TO 2:E=A*3:F=C*40
130 PUT@(C-2,0)-(13+C,15),A,,[C(E)+F,C(E+1)+F,C(E+2)+F]:NEXT
140 GET@A(0,0)-(15,15),A
150 GOSUB 650
160 DEF SPRITE 0,A*4,A,1:CLS:NEXT
170 READ A$:FOR A=0 TO 15:C(A)=VAL("&H"+MID$(A$,A*4+1,4))-32768:NEXT
180 READ A$:FOR A=0 TO 15:M(A)=VAL("&H"+MID$(A$,A*4+1,4))-32768:NEXT
190 FOR Z=0 TO 4:READ G,R,B
200 FOR A=0 TO 1:C=48-A*48:D=248
210 PUT@(1+A,0)-(16+A,15),C,,[G-C,R-C,B-C]
220 PUT@(1+A,0)-(16+A,15),M,,[D-C,D-C,160]:NEXT
230 PSET(5,3),[8,8,8]
240 FOR A=0 TO 5:C=80-A*8
250 PSET(5+A,10),[G-C,R-C,B-C]:NEXT
260 GET@A(0,0)-(15,15),A
270 PUT@A(0,0)-(15,15),A,,2,3
280 GOSUB 650
290 DEF SPRITE 0,16+Z*4,A,1
300 FOR A=0 TO 2:FOR B=0 TO 1:GET@A(B*16,A*16)-(B*16+15,A*16+15),A
310 GOSUB 650
320 DEF SPRITE 0,140+A*8+B*4+Z*24,A,1:NEXT B,A:CLS:NEXT
330 FOR Z=0 TO 3:READ G,R,B
340 FOR A=0 TO 3:C=72-A*24:D=15
350 CONNECT(4+A,D)-(7,4)-(8,4)-(11-A,D)-(4+A,D),[160-C,248-C,0],,F:NEXT
360 FOR A=0 TO 6:C=96-A*16:CIRCLE(7+A/2,5),7-A,[G-C,R-C,B-C],,7!,,,F:NEXT
370 GET@A(0,0)-(15,15),A
380 GOSUB 650
390 DEF SPRITE 0,Z*4+36,A,1:CLS
400 CONNECT(31,0)-(0,31)-(62,31)-(31,0),[G-96,R-96,B-96]
410 PAINT(8,30),[G-96,R-96,B-96]
420 FOR A=1 TO 12:C=96-A*8
430 CONNECT(31,0)-(A*4+14,31),[G-C,R-C,B-C]
440 PAINT(A*4+16,31),[G-C,R-C,B-C],0:NEXT
450 PRESET(31,0)
460 GET@A(0,0)-(63,31),M,Z*2048:CLS:NEXT
470 FOR A=0 TO 14:B=136+A*8
480 CIRCLE(63+A*2,15-A/2),63-A*3,[B,B,B],,24!,,,F:NEXT
490 FOR A=0 TO 1:FOR B=0 TO 7:GET@A(B*16,A*16)-(B*16+15,A*16+15),A
500 GOSUB 650
510 DEF SPRITE 0,B*4+A*32+52,A,1:NEXT B,A:CLS
520 FOR A=0 TO 14:B=136+A*8
530 CIRCLE(47+A,7-A/6),47-A*2,[B,B,B],,15!,,,F:NEXT
540 FOR A=0 TO 5:GET@A(A*16,0)-(A*16+15,15),A
550 GOSUB 650
560 DEF SPRITE 0,A*4+116,A,1:NEXT:CLS
570 FOR A=0 TO 14:B=136+A*8
580 CIRCLE(31+A,7-A/4),31-A*1.5!,[B,B,B],,24!,,,F:NEXT
590 GET@A(0,0)-(63,15),C
600 FOR A=0 TO 7:LINE(A,A)-(15-A,15-A),PSET,[0,136+A*16,0],BF:NEXT
610 GET@A(0,0)-(15,15),A:DEF SPRITE 0,260,A,1
620 DEF SPRITE 1,161,(215,216),260
630 FOR A=0 TO 29:DEF SPRITE 1,131+A,(25+A*6,216),260:NEXT
640 FOR A=0 TO 1:DEF SPRITE 1,8+A,(0,0),0:NEXT:GOTO 670
650 FOR I=0 TO 255:A(I)=A(I)+(A(I)=0)*32768:NEXT:RETURN
660 '★★★★★★★★★★ TITLE
670 OUT &H440,17,2:OUT &H442,0,2
680 FOR A=0 TO 14:FOR B=16 TO 31:C=B+A*16-16
690 CONNECT(0,C)-(319,C),[0,0,B*8]:NEXT B,A
700 COLOR,6:SYMBOL(80,48),"風魔激忍伝",2,3,2,,9
710 COLOR,3:SYMBOL(36,144),"PUSH  RUN  BUTTON",1,1,2,,7
720 COLOR,0:SYMBOL(112,184),"－１９９２－",1,1,1,,9
730 WHILE PTRIG(1)<>4:WEND:RESTORE 1920:ST=0
740 '★★★★★★★★★★ SCREEN LAYOUT
750 CLS:BJ=0:BO=0:DI=1:EN=0:NI=50:H=30:J=0:N=ST+2:S=0:S(0)=0:S(1)=0
760 READ G,R,B:FOR A=0 TO 12:C=96-A*8
770 LINE(0,100)-(511,231-A*3),PSET,[G-C,R-C,B-C],BF:NEXT
780 READ G,R,B:FOR A=0 TO 12:C=96-A*8
790 LINE(0,A*4+8)-(511,99),PSET,[G-C,R-C,B-C],BF:NEXT
800 FOR A=0 TO 1:DEF SPRITE 1,10+A*16,(A*192,A*8+8),52,8,2
810 SPRITE 0,10+A*16,1:NEXT
820 FOR A=0 TO 3:DEF SPRITE 1,42+A*6,(RND*416,A*4+24),116,6,,1
830 SPRITE 0,42+A*6,1:NEXT
```


★この前，長距離バスに乗ったとき，4時間も「しりとり」をやっている親子を見た。(長野県伊那市・ファム17才)……【影：それは妖怪しりとり親子だ。長野地方によくでて，山道でずっとしりとりをしているという水木しげるの妖怪事典にもでている妖怪だ!!】

```
840 FOR A=0 TO 63:DEF SPRITE 1,66+A,(RND*496,159-A-(A<32)*8),36+ST*4,,,1
850 SPRITE 0,66+A,1:SPRITE 4,66+A,RND*1-(A<32)*2:NEXT
860 FOR A=0 TO 7:B=RND*448
870 PUT@A(B,A*2+40)-(B+63,A*2+55),C,MATTE,,,0:NEXT
880 FOR A=0 TO 15:B=RND*448
890 PUT@A(B,68)-(B+63,99),M,MATTE,,,0,ST*2048:NEXT
900 DEF SPRITE 1,0,(120,0),32:SPRITE 3,0,2
910 DEF SPRITE 1,1,(0,176),0:SPRITE 0,0,1
920 FOR A=0 TO 5:DEF SPRITE 1,A+2,(0,0),16:F(A)=8:H(A)=0:NEXT
930 FOR A=0 TO 175:SPRITE 6,0,,1:WAIT 1:NEXT
940 FOR A=0 TO 30:SPRITE 0,131+A,1:NEXT
950 '★★★★★★★★★★ M A I N   P R O G R A M
960 R1=R1-4-(R1=0)*512:R2=R2+1+(R2=511)*512:OUT &H442,R2,2
970 SPRITE 6,10,-8:SPRITE 6,26,-6:SPRITE 6,,R1
980 P=PAD(1):A=SPRITE(0,6)-P(P):A=(A<225 AND A>15)*P(P)
990 DI=DI+(P>5 AND DI=1)-(P<5 AND P>1 AND DI=0)
1000 SPRITE 3,0,DI*2:SPRITE 6,0,A,J(J):J=J-(J>0)+(J=16)*17
1010 EN=EN+1+(EN=15):DEF SPRITE 1,130,(215,216),INT(EN/5)*4:SPRITE 0,130,1
1020 IF X=0 THEN SPRITE 0,1,0
1030 SPRITE 6,1,X:X=-(SPRITE (1,6)<240 AND SPRITE(1,6)>0)*X
1040 ON PTRIG(1)+1 GOTO 1100,1060,1070,1060
1050 WAIT 30:WHILE PTRIG(1)<4:WEND:WAIT 20:GOTO 1100
1060 IF J>0 GOTO 1100 ELSE J=2:SPRITE 6,0,,-16:GOTO 1100
1070 IF X<>0 GOTO 1100 ELSE WE=INT(EN/5):EN=0:X=16+(DI=0)*32
1080 DEF SPRITE 1,1,(SPRITE(0,6),SPRITE(0,7)),WE*4:SPRITE 0,1,1
1090 '★★★★★★★★★★ 敵の処理
1100 X2=SPRITE(0,6):Y2=SPRITE(0,7)
1110 X3=SPRITE(1,6):Y3=SPRITE(1,7)
1120 IF BO=1 GOTO 1330 ELSE FOR Z=0 TO N
1130 IF SPRITE(Z+2,6)<240 AND SPRITE(Z+2,6)>0 AND H(Z)>0 GOTO 1170
1140 A=RND*1:B=1+(A=1)*2:X(Z)=(ST+RND*1+3)*B:H(Z)=ST+1
1150 DEF SPRITE 1,Z+2,(A*224+8,176),ST*4+16:F(Z)=0
1160 SPRITE 0,Z+2,1:SPRITE 3,Z+2,-(A=0)*2:GOTO 1270
1170 SPRITE 6,Z+2,X(Z),J(F(Z))
1180 F(Z)=F(Z)-(RND*99)95 AND F(Z)=0)-(F(Z)>0)+(F(Z)=16)*17
1190 X1=SPRITE(Z+2,6):Y1=SPRITE(Z+2,7)
1200 IF X1+13<X2 OR X1-14>X2 OR Y1+13<Y2 OR Y1-14>Y2 GOTO 1230
1210 SPRITE 0,130+H,0:SPRITE 0,Z+2,0:H=H-1:NI=NI-1:H(Z)=0
1220 IF H=0 GOTO 1640 ELSE PLAY OFF:PLAY"@59V12O3C4"
1230 IF X1+14<X3 OR X1-15>X3 OR Y1+14<Y3 OR Y1-15>Y3 OR X=0 GOTO 1270
1240 H(Z)=H(Z)-WE-1:X=0:PLAY OFF
1250 IF H(Z)>0 THEN PLAY"@71V4O5C4":GOTO 1270
1260 PLAY"@67V6O4C4":SPRITE 0,Z+2,0:NI=NI-1
1270 FOR A=0 TO (3-ST)*32:NEXT A,Z
1280 IF NI<1 GOTO 1300 ELSE 960
1290 '★★★★★★★★★★ ボスの処理
1300 BH=ST*10+40:BX=-ST-5:BO=1
1310 DEF SPRITE 1,2,(240,144),ST*24+140,2,3:SPRITE 0,2,1
1320 FOR A=0 TO 39:SPRITE 6,2,-1:WAIT 2:NEXT
1330 SPRITE 6,2,BX,J(BJ):X1=SPRITE(2,6):Y1=SPRITE(2,7)
1340 BJ=BJ-(RND*99)90 AND BJ=0)-(BJ>0)+(BJ=16)*17
1350 BX=BX*(1+(X1<24 OR X1>200)*2)
1360 IF X1+32<X2 OR X1>X2 OR Y1+58<Y2 OR Y1-11>Y2 GOTO 1400
1370 PLAY OFF:PLAY"@67V8O3C2"
1380 SPRITE 0,130+H,0:H=H-1:BH=BH-4
1390 IF H=0 GOTO 1640
1400 IF X1+42<X3 OR X1-11>X3 OR Y1+42<Y3 OR Y1-11>Y3 OR X=0 GOTO 1430
1410 SPRITE 0,1,0:BH=BH-WE-1:X=0
1420 PLAY OFF:PLAY"@63V8O3C4"
1430 IF BH<1 GOTO 1560
1440 FOR A=0 TO 1:X4=SPRITE(8+A,6):Y4=SPRITE(8+A,7)
1450 IF X4<240 AND X4>16 AND S(A)<>0 GOTO 1490
1460 S(A)=1+(X1>X2)*2:S(A)=S(A)*(ST+8)+RND*1*S(A)
1470 DEF SPRITE 1,A+8,(X1+S(A)*2+8,Y1+RND*32),0
1480 SPRITE 0,A+8,1:GOTO 1540
1490 SPRITE 6,A+8,S(A)
1500 IF X4+12<X2 OR X4-13>X2 OR Y4+12<Y2 OR Y4-13>Y2 GOTO 1540
1510 SPRITE 0,130+H,0:SPRITE 0,A+8,0:H=H-1:S(A)=0
1520 IF H=0 THEN A=1:NEXT:GOTO 1640
1530 PLAY OFF:PLAY"@67V10O3F2"
1540 NEXT:WAIT 5:GOTO 960
1550 '★★★★★★★★★★ S T A G E   C L E A R
1560 PLAY OFF:PLAY"@55V8L16O3C4C,C,C,D4C4E2,"
1570 FOR A=2 TO 3:SPRITE 4,2,A:WAIT 40:NEXT:SPRITE 0,2,0
1580 SPRITE 0,1,0:SPRITE 0,8,0:SPRITE 0,9,0:FOR A=0 TO 2
1590 FOR B=0 TO 31:SPRITE 6,0,,-1:WAIT 1:NEXT:WAIT 5
1600 FOR B=0 TO 31:SPRITE 6,0,,1:WAIT 1:NEXT:WAIT 5:NEXT
1610 WAIT 200:SPRITE 0,0,0:ST=ST+1:S(0)=0:S(1)=0
1620 IF ST=4 GOTO 1750 ELSE 750
1630 '★★★★★★★★★★ G A M E   O V E R
1640 PLAY OFF:PLAY"@10V7O4C4<B4A4G4F2":RESTORE 1940:SPRITE 0,1,0
1650 GOSUB 1660:GOTO 670
1660 IF BO=1 THEN SPRITE 0,2,0:SPRITE 0,8,0:SPRITE 0,9,0:GOTO 1680
1670 FOR A=2 TO 7:SPRITE 0,A,0:NEXT
1680 FOR A=0 TO 31:SPRITE 6,0,,-1:WAIT 1:NEXT
1690 FOR A=0 TO 8:READ B:SPRITE 3,0,B:WAIT 10:NEXT
1700 FOR A=0 TO 31:SPRITE 6,0,,1:WAIT 5:NEXT:WAIT 200
1710 FOR A=0 TO 4:SPRITE 0,42+A*6,0:NEXT
1720 FOR A=0 TO 94:SPRITE 0,A+67,0:NEXT
1730 SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,10,0:SPRITE 0,26,0:RETURN
1740 '★★★★★★★★★★ E N D I N G
1750 GOSUB 1660:CD PLAY 11
1760 FOR A=0 TO 239:CONNECT(0,A)-(511,A),0:WAIT 1:NEXT
1770 OUT &H442,0,2:COLOR,5:RESTORE 1950
1780 FOR A=0 TO 9:READ B,A$
1790 FOR C=0 TO B:SYMBOL(160-B*8+C*16,A*20+24),MID$(A$,C*2+1,2),1,1,1,,,8
1800 WAIT 70:NEXT C,A:WAIT 2000:GOTO 670
1810 '★★★★★★★★★★ C H A R A C T E R   D A T A
1820 DATA 0,0,-8,-8,-8,0,8,8,8
1830 DATA 120,0,168,160,64,168,40,168,0,144,168,0
1840 DATA 0000000000000000400140014B0079E3CB007400140010000000000000000000008000
1850 DATA 40007003780F480F4C1F7C1F723F723F723F663F641F4C1F780F780F60034000
1860 DATA 00006003F007180C4809E413241252225522552252526324C193C1E780F60038000
1870 DATA 80000200020401040102008200810041004080208020401040102000200800
1880 DATA 001F403F400340014001000360077007783F587F8000000F401F401940098000
1890 DATA 80008000803880 3C803C800880108010800080 0098C090808000800080004033
1900 DATA 184,248,200,80,120,248,200,80,96,184,184,216,80,248,160
1910 DATA 200,248,240,224,96,96,144,248,96,232,232,248
1920 DATA 248,96,96,248,96,248,200,96,96,184,96,248
1930 DATA 152,248,96,120,248,96,240,240,248,200,200,248
1940 DATA 6,3,5,0,6,3,0,0,6
1950 DATA 8,鷹丸の活躍によって,9,諸悪の根源は倒され、
1960 DATA 6,再び風魔の里に,9,平和がとり戻された。
1970 DATA 5,だが、これで,14,真の平和が訪れたわけではない。
1980 DATA 10,この世に悪が在るかぎり,9,鷹丸の旅は続く……
1990 DATA 13,1992年　制作／中村　征臣,0,完
```

★つぐ美さんは20才までしか生きられなくて悲しいですね。(愛知県常滑市・**梅原昭夫19才**)……【**つぐ美**：そう。私は永遠に20才から抜けだせない呪いにかけられたお姫様。でもきっといつか呪いをときに王子様があらわれる日が……。**影**：王子様だよ〜〜〜〜ん。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



鉄球回してドラゴンをやっつけろ！

魔竜城

ZUO SOFT

物語

今から千年も前の話です。この村には何事もなく，平和な日々が続いていました。しかしある日，遠い国からドラゴンの大群がやってきて，この村の中心に「魔竜城」という巨大な城を造ってしまいました。

そこで勇者ズオは，再び村に平和を取り戻すために「魔竜城」へと向かった。

遊びかた

勇者をパッドで操作します。勇者を動かして手に持っている鉄球を振り回します。

この鉄球で敵を倒します。また，鉄球が勇者に接触しているときに，トリガAを押すと，鉄球を前方に飛ばすことができます。

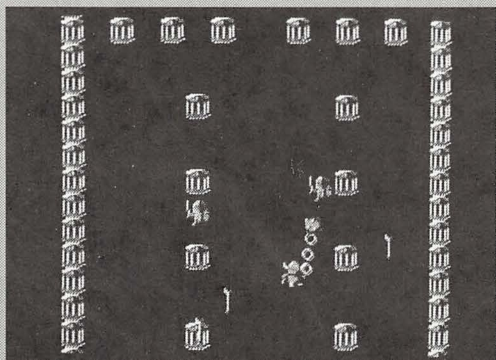
そして，鉄球が勇者から離れているときにトリガBを押しつづけると，勇者は鎖をたどって鉄球のほうへ進みます（この間は当たり判定がありません）。

こうして，敵を倒しながら進んでいくと面の最後にドラゴンが出現するのでそれを倒すとクリアです。

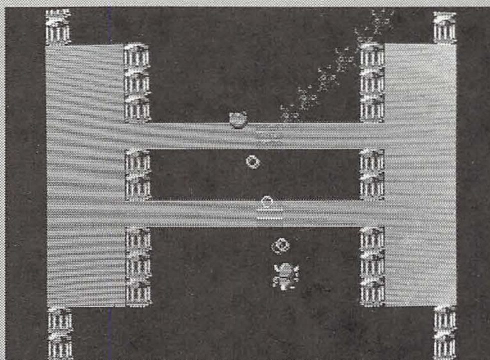
プログラム

このプログラムのポイントは画面のドット・スクロールです。どうやっているのか言ってしまえば，たいしたことはありません。スプライトを使っているのです。スプライトを定義するときにオフセットを1にすると，それらを一度に動かせるという便利な機能があるのを知っていますね。

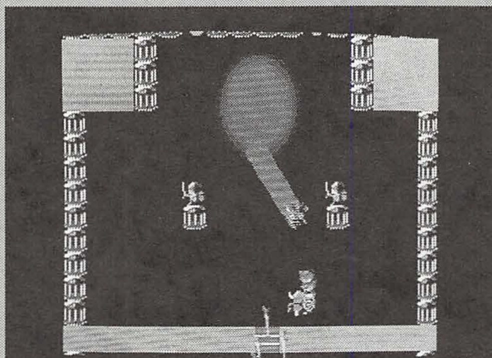
グラフィックのスクロールが使い物にならないTOWNSでは結構使えるテクニックです。



▲《写真1》鉄球を振り回して敵をバシバシ倒してください



▲《写真2》鉄球はうまく振り回せば遠くまでとどきます



▲《写真3》面の最後にはデカキャラがでてくる。倒せばクリアだ！



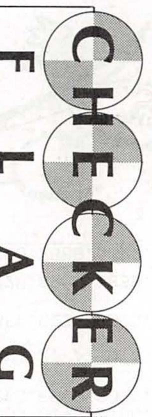
▲《写真4》ゲーム・オーバーになってもちゃんとコンティニューがあるよ

★遊びにも仕事にも使えるパソコンがほしいのだけど，国内機には該当するマシンがないような気がする。IBM-PCがちょっと気にかかる今日この項です。買うお金なんかないケド。(岐阜県羽島市・ピエール瀧の犬17才)……【影：この項が気にかかりますです。】

最後に

鉄球を操る感覚がはじめはむずかしいかもしれませんが，慣れるとつぎつぎと現れる敵を速攻で倒すことも不可能ではありません。全3面しかありませんが，結構楽しめるのでぜひ打ち込んでみてください。

次回作は，2人同時プレイ可能な格闘対戦ゲーム「双子戦士」だ！（載ればの話ね。あくまでも）。



Dr.D：家庭用ゲームマシンでよくある作品が多くなってきたね。

編：それは「ものまねではなく，新鮮なアイデアのゲームを作りたまえ！」ということですか。

Dr.D：おいおい，勝手な推測は困るな。流行のエッセンスを自分の作品に取り入れることは，おおいにけっこうなことじゃよ。

編：問題はないんですね。

Dr.D：うむ，リストは長めだが，なかなかの力作じゃ。いいぞ！

魔竜城のプログラム・リスト

```
10 '★　魔竜城
20 '★　FM-TOWNS　F-BASIC386V1.1L21用
30 '★　制作／佐井川師治（C）ZUO　SOFT　1992　作品NO.5
40 COLOR 7,0,7,0:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:DIM CH%(63),XX(10,240),YY(10,240)
50 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3:PLAY OFF:LOAD@"Q:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL1.PMB"
60 FOR A=0 TO 8:PART A,A+6:PART A+6,A:NEXT
70 DEF SPRITE 99,0:RESTORE 1500:FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 63
80 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
90 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
100 LINE(0,0)-(15,15),PSET,2,BF:LINE(-1,5)-(16,10),PSET,7,B:B=6:GOSUB 790
110 CLS:LINE(0,0)-(15,15),PSET,1,BF:B=7:GOSUB 790
120 CLS:FOR A=0 TO 1:CIRCLE(7-A,7-A),3,7+(A=0)*6:NEXT:B=8:GOSUB 790
130 CLS:CIRCLE(9,7),6,1,1.2!,,,F:CIRCLE(11,5),2,5,1.2!,,,F:B=9:GOSUB 790
140 CLS:CIRCLE(7,7),7,2,,,,F:B=10:GOSUB 790
150 RESTORE 160:FOR A=0 TO 8:READ VX(A),VY(A):NEXT
160 DATA 0,0,0,-1,1,-1,1,0,1,1,0,1,-1,1,-1,0,-1,-1,8,1,2,7,0,3,6,5,4
170 FOR Y=0 TO 2:FOR X=0 TO 2:READ A(X,Y):NEXT X,Y
180 RESTORE 1370:FOR A=0 TO 7:READ PT$(A):NEXT
190 FOR A=1 TO 3:READ A$,G(A),R(A),B(A),B$
200 R$(A)=STRING$(24,"0")+A$:T$(A)=STRING$(24,"0")+B$:NEXT
210 FOR A=1 TO 9:READ SH(A),TX(A),TY(A),ST(A),F:C=0:FOR G=1 TO F
220 READ E,X,Y:FOR B=1 TO E:C=C+1:XX(A,C)=X:YY(A,C)=Y:NEXT B,G,A
230 GOSUB 1210:R=1:LF=3
240 :
250 '★画面作成
260 SCREEN@ 1:CLS:SPRITE ON:LINE(32,0)-(288,240),PSET,[G(R),R(R),B(R)],BF
270 SPRITE SCREEN (32,0):X=130:Y=200:DEF SPRITE 1,4,(X,Y),0
280 BX=X+8:BY=Y+8:DEF SPRITE 1,0,(BX,BY),1:FOR A=1 TO 3
290 DEF SPRITE 1,A,(BX,BY),8:NEXT:FOR A=0 TO 4:SPRITE 0,A,1:NEXT
300 FOR A=5 TO 19:DEF SPRITE 1,A,(0,0),0:NEXT
310 VX=0:VY=0:YA=0:BO=0:BC=0:T=5:FOR AA=0 TO 384:GOSUB 460:NEXT:T=0
320 :
330 '★自分の動き
340 FOR F=0 TO 2 STEP 2:FOR F1=0 TO 5:SPRITE 3,4,F:SPRITE 3,0,F
350 A=PAD(1):P=PTRIG(1):SP=4:IF P=2 AND (ABS(X+8-BX)>8 OR ABS(Y+8-BY)>8) A
=A(SGN(BX-X-8)+1,SGN(BY-Y-8)+1):SP=8:VX=0:VY=0
360 M=X+VX(A)*SP:N=Y+VY(A)*SP:IF INSTR("27",MID$(PT$(VAL(MID$(R$(R),CB-N/1
6-1,1))),M/16+1,1)) SP=4:IF A<=4 A=A-4*(A>0)-(A=0)*5 ELSE A=A-4
370 IF N<0 A=5 ELSE IF N>230 A=1
380 IF M<16 A=3 ELSE IF M>230 A=7
390 IF A=0 VX=VX+SGN(-VX):VY=VY+SGN(-VY)
400 SPRITE 6,4,VX(A)*SP,VY(A)*SP:X=X+VX(A)*SP:Y=Y+VY(A)*SP
410 IF P=1 AND ABS(X+8-BX)<16 AND ABS(Y+8-BY)<16 VY=-20
420 IF SP=4 VX=VX+SGN(X+8-BX)*3:VY=VY+SGN(Y+8-BY)*3:BX=BX+VX:BY=BY+VY:SPRI
TE 6,0,VX,VY
430 FOR A=1 TO 3:SPRITE 6,A,((X+8)*A+BX*(4-A))/4-SPRITE(A,6),((Y+8)*A+BY*(
4-A))/4-SPRITE(A,7):NEXT:IF BO=1 THEN 890
440 GOSUB 460:GOTO 570
450 :
460 '★背景のスクロールと敵の出現
470 SPRITE 6,,BC:BC=BC+1:IF BC MOD 16 RETURN
480 CB=INT(BC/16):B=CB:IF CB=73 RETURN 820
490 A$=PT$(VAL(MID$(R$(R),B,1)))
500 FOR A=1 TO 16:C=31+(A-1)+(B MOD 24)*16:D=VAL(MID$(A$,A,1))
510 DEF SPRITE 1,C,(A*16-16,496-(B MOD 32)*16),D,,1
520 SPRITE 0,C,-(D>0):NEXT
530 A=VAL(MID$(T$(R),B,1)):IF A=0 OR T=5 RETURN
540 T=T+1:FOR C=5 TO 9:IF SPRITE(C,0)=1 NEXT ELSE D=C:C=9:NEXT
550 DEF SPRITE 1,D,(TX(A)-(TX(A)=0)*RND(1)*240,TY(A)-(TY(A)=0)*RND(1)*240)
,SH(A):SPRITE 0,D,1:S(D)=0:S1(D)=A:L(D)=LL(A):RETURN
560 :
570 '★敵の動き
580 GOSUB 1280:IF T=0 THEN 690
590 FOR A=5 TO 9:IF SPRITE(A,0)=0 NEXT:GOTO 690
600 XX=XX(S1(A),S(A)):IF XX MOD 7=0 SPRITE 6,A,SGN(X-SPRITE(A,6))*(XX/7),Y
Y(S1(A),S(A)):GOTO 620
610 SPRITE 6,A,XX,YY(S1(A),S(A))
620 SPRITE 3,A,F:S(A)=S(A)+1:IF S(A)>ST(S1(A)) SPRITE 0,A,0:T=T-1
630 TX=SPRITE(A,6):TY=SPRITE(A,7)
640 IF SP=4 AND ABS(TX-X)<13 AND ABS(Y-TY)<13 THEN 1090
650 IF ABS(TX-BX)<ABS(VX)+16 AND ABS(TY-BY)<ABS(VY)+16 FOR B=1 TO 100:SPRI
TE 6,A,SGN(VX),SGN(VY):BEEP 1:BEEP 0:NEXT:SPRITE 0,A,0:T=T-1
660 IF F1=1 AND YA<10 AND RND(1)<.2! GOSUB 770
670 NEXT
680 :
690 '★矢の動き
700 IF YA=0 NEXT F1,F:GOTO 330
710 FOR A=10 TO 19:IF SPRITE(A,0)=0 NEXT:NEXT F1,F:GOTO 330
720 SPRITE 6,A,SGN(X-SPRITE(A,6)),4:YX=SPRITE(A,6):YY=SPRITE(A,7)
730 IF SP=4 AND ABS(YX-X)<8 AND ABS(YY-Y)<16 THEN 1090
740 IF ABS(YX-BX)<16 AND ABS(YY-BY)<16 SPRITE 0,A,0:YA=YA-1
750 IF YY>240 SPRITE 0,A,0:YA=YA-1
760 SPRITE 3,A,F:NEXT:NEXT F1,F:GOTO 330
770 FOR B=10 TO 19:IF SPRITE(B,0)=1 NEXT ELSE D=B:B=19:NEXT
780 DEF SPRITE 1,D,(TX,TY),3:SPRITE 0,D,1:YA=YA+1:RETURN
790 GET@A(0,0)-(15,15),CH%:FOR A=0 TO 63
800 CH%(A)=CH%(A)+65536*(CH%(A)>=32768):NEXT:DEF SPRITE 0,B,CH%,0:RETURN
810 :
820 '★ボスの動き
830 FOR A=5 TO 19:SPRITE 0,A,0:NEXT:T=0:YA=0
840 PLAY OFF:PLAY"T180@1O2L16(G<GGG>)G32G32GGGGGGG","@1O6G1":GOSUB 1300
850 FOR A=16 TO 32 STEP 3:CIRCLE(162,60),A,2,1.3!,,,F,PASTEL:NEXT
860 DEF SPRITE 1,20,(120,100),5:SPRITE 0,20,1
870 FOR A=21 TO 30:DEF SPRITE 1,A,(120,140-A*2),10:SPRITE 0,A,1:NEXT
880 XV=0:YV=0:L=8:BO=1
890 GOSUB 1280:TX=SPRITE(20,6):TY=SPRITE(20,7)
900 IF ABS(XV)<2 XV=XV+SGN(X-TX) ELSE XV=XV+SGN(-XV)
910 IF YV<2 AND YV>-10 YV=YV+SGN(Y-TY) ELSE YV=YV+SGN(-YV)
920 SPRITE 6,20,XV,YV:FOR A=1 TO 10:SPRITE 6,A+20,(120*A+TX*(11-A))/11-SPR
ITE(A+20,6),(80*A+TY*(11-A))/11-SPRITE(A+20,7):NEXT
930 IF ABS(X-TX)<10 AND ABS(Y-TY)<10 THEN 1090
940 IF ABS(BX-TX)<ABS(VX)+16 AND ABS(BY-TY)<ABS(VY)+16 L=L-1:VX=-VX:VY=-VY
:YV=-10:IF L=0 F1=5:F=2:NEXT F1,F:GOTO 980 ELSE BEEP
950 IF YA<10 AND RND(1)<.1! AND TY<90+R*50 TT=TX:TX=TX+RND(1)*32-16:GOSUB
770:TX=TT
960 GOTO 690
970 :
```

★ども，はじめてというわけではないんですが，ほんとに久しぶりに買いました。今月から毎月買うつもりです。ちなみに，今までは○○○○○○を読んでました。(愛知県名古屋市・長田信宏20才)……【影：ベーマガは，毎月買ってこそ，そのおもしろさがわかるんだ。】

★私はガイルのフラッシュピストンマッハパンチを「オラオラパンチ」と呼び，対戦中に「オラオラオラ」と叫びながらパンチをくりだす変な奴です。(東京都江戸川区・辻　俊充19才)……【影：そりゃ変だ。確かに変だ。すごく変だ。たまらなく変だ。ヘンダーソンだ。】

```
980 '★ステージクリアとエンディング
990 PLAY OFF:PLAY"T250L64@1O3((BAGFEDC)3)4<GFEDCR4L32BABAGFGEFEFDFEFEFDC"
1000 FOR A=20 TO 30:SPRITE 0,A,0:WAIT 10:NEXT:FOR A=1 TO 50
1010 CIRCLE(152+RND(1)*64-32,60+RND(1)*64-32),RND(1)*16+8,2,,,,F:NEXT
1020 BGM 0:PLAY"T150@6L6O5A2BABG2BAB>C1C8","@6L6O5F2GFGE2GFGG1G8","@9O2L2D
GEGC1C8","@1O2L12(G4RGGG6G6G6)(GRG)3GG24G24G<G","@1O6L1CCL4CCCCG1","@6O5(R
1)3C8","@6O5(R1)3G8","@6O4(R1)3C8"
1030 BGM 1:R=R+1:IF R<4 GOTO 250
1040 SPRITE OFF:CLS:SYMBOL(100,60),"fin",4,4,7,,,3
1050 PLAY"T120@1L16O5(G8GG)L32GGGGL16GGGGB8GGGGG8GG8GGGGGO2G8"
1060 PLAY"(O1G8O5GGO2G8O5GGL32GGGGL16GGGGO2GO5B)4","@4O4L6G2GABG4.G8>C<BAA
2.L8GF#G1","@9O2L1EEDC","@3L16O4(R8ERERRRERRERRER)R8DRDRRDRRDRRDRR8CRCRRR
CRRCRRCR","@3L16O4(RRGRGRRRGRRGRRGR)RRF#RF#RRRF#RRF#RRF#RRRERERRERRERRERRER"

1070 IF PLAY(0) THEN 1070 ELSE 230
1080 :
1090 '★自分が死ぬ
1100 PLAY OFF:PLAY"T200@9O2L12C6BA6GF6ED6EC6C>C4C4","@1O2L12G6G24G24>>B6GG
6EE6CO6G4G4G4>C2","@4O5L12C6BA6GF6ED6EC6C>C4C4","@4O4L12G6>GF6ED6C<B6>C<G6
G>G4G4"
1110 F1=5:F=2:NEXT F1,F:FOR A=5 TO 19:SPRITE 0,A,0:NEXT:YA=0:T=0
1120 FOR A=1 TO (240-Y)/5:SPRITE 6,4,0,5:SPRITE 3,4,VAL(MID$("0635",A MOD
4+1,1)):WAIT 10:NEXT:LF=LF-1:IF LF=0 THEN 1150
1130 X=130:Y=200:BX=X+8:BY=Y+8:VX=0:VY=0:YV=-10:DEF SPRITE 1,0,(BX,BY),1
1140 DEF SPRITE 1,4,(X,Y),0:SPRITE 0,0,1:SPRITE 0,4,1:GOTO 330
1150 SPRITE OFF:CLS:COLOR,2:SYMBOL(0,60),"GAME OVER",4,4,7,,,11:COLOR,0
1160 LOCATE 14,15:PRINT"あきらめないで! Aボタンでコンティニューだ!"
1170 PLAY OFF:PLAY"T200@9O3L32DC<BAGFEDL8CCDDEEFFG4GFFEEDDARARBBR>C1","@1O2
L16GGRRL8(O1GO5GO2GO5B)4O2GRGRGGR<G2>>L16BG<G","R4R1R1R2..@1O6G1"
1180 IF PTRIG(1) LF=3:PLAY OFF:GOSUB 1260:GOTO 250
1190 IF PLAY(0) THEN 1180 ELSE 230
1200 :
1210 '★タイトル画面
1220 SCREEN0 1:SPRITE OFF:COLOR,0:CLS:PLAY OFF:A$="@6L4O4CEG>C<Q8B2A2"
1230 PLAY"T120O3"+A$,"O4"+A$,"O5"+A$,"O6"+A$,"@1O02L4CEG>C<L12B6BBBBA6AAAA
","@1O6L4GGGGG1","@1O1L4GGG8L24>GGGL12GGG(O1GO5GO1G)GO5BO1G)3)GL24GGL12GO6
G"
1240 FOR A=0 TO 50:SYMBOL(30,60),"魔竜城",A/10,A/10,[A*5,A*4,A*4],,,3,8
1250 IF PTRIG(1) A=49:NEXT ELSE NEXT
1260 IF PTRIG(1)=0 THEN 1260 ELSE PLAY OFF:PLAY"T250@1L3O2O2C[C[C[C>V8B[B[B
[BV8G[G[G[GV8E[E[E[EV8O6L16G]G]G]G]G]G]G]G]GV8":RETURN
1270 :
1280 '★BGM演奏
1290 IF PLAY(0)=-1 RETURN ELSE IF BO=0 THEN 1330
1300 D$="G<GGG>":D1$="C<GGG>":B$="CCCCCCCCCCCCD8C#8":C$="G8GGG8GGG8GGA#8G#
8":C1$="EEEG8F8":FOR A=1 TO 3:D$=D$+D$:D1$=D1$+D1$:NEXT
1310 M$(1)="O6G1O3L16BBBBGGEEBBGE<GGGG":M$(2)="O6G2G6G6G6G2O2GGGGGGGG"
1320 FOR A=1 TO 2:PLAY"T180@1O2L16"+D$,"@1O6L16"+D1$,"@9O2L16"+B$+B$,"@1"+
M$(A),,,,,,"@4902L16"+C$+C$,"@4902L4"+C1$+C1$:NEXT:RETURN
1330 PLAY"T150@6L4O5REG>C<B2L8B>C<GEF4.GG1&G4AB","@9O2L16(C8CC)4(G8GG)4(F8
FF)4(G8GG)4","@1O1L16((O1G8O5GGO2G8O5B8)4)","@1O6G1"
1340 PLAY"O5L8>C4.<B4.A4>D4.C4.<B4A2&AGAG&G2.AB","L8(A2RAAAG2RGGG)","L8O2(
<G<GG>)G<G>)3GGG>>L16EECC<AAFF<GG","L4.GEG4GEG4GEG4G1"
1350 PLAY">C4.<B4.>CDE4.G4.>C4<B1<L16BAB>CDCDEFEFGAGAB","L16(A8>AA<)4(C8>C
C<)4((B8>BB<)4)","(O1G8O5GGO2G8O5B8)4>G8O2GV15O5B8B8BV8O2G32G32GGG8GGG>>EE
EECCCC<AAAA<GGGG","L1GRG":RETURN
1360 :
1370 '★DATA
1380 DATA 2000000000000002,2222292222922222,7777777767777777,2000000020000
002,2000020000020002,2000040000040002,2020202002020202,7772000000002777
1390 DATA 0000000200000000200000000200000000200004500077771,100,0,0
1400 DATA 11100011900006660900666000900450000945000000000
1410 DATA 777277277700040040040040060060060060077277004501,0,0,100
1420 DATA 33339339330021061061021004578784578229999000000
1430 DATA 33333444440045006464600450036463004500177700045 1,100,100,120
1440 DATA 262626262614514514578787878787812345678262626262
1450 DATA 4,0,1,120,1,120,14,2,9,0,240,160,5,40,0,-2,20,56,0,40,0,-2,20
1460 DATA 56,0,40,0,-2,5,0,1,30,4,5,35,8,5,28,8,5,14,8,15,0,8,4,1,100
1470 DATA 128,3,10,8,1,80,0,1,38,14,-5,4,240,100,128,3,10,-8,1,80,0,1,38
1480 DATA 14,-5,9,0,1,80,5,10,56,0,20,0,4,10,56,0,20,0,4,20,0,4,2,1,0,30
1490 DATA 1,30,8,1,2,240,0,30,1,30,-8,1,5,128,1,240,1,240,0,1
1500 DATA 0000,CC00,044C,0000,00F0,CFC0,44CC,7000,07F0,CCFC,4CCC,7F04,7FF0
1510 DATA CCFC,4CCC,7FF4,FF00,CCCC,4CCC,07F4,0000,CCCC,4CCC,0004,0000,CCCC
1520 DATA 44CC,6E04,0000,CCCC,444C,6E04,CCC0,4440,4444,0440,44CC,CCCC,4444
1530 DATA 4CC4,064C,CCCC,44CC,4C04,06E0,CCCC,44CC,0004,006E,CCCC,444C,0004
1540 DATA 006E,7FF0,4444,0000,0000,7FF0,F700,000F,0000,7FF0,0000,0000
1550 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,1110,6711,0000,FE00
1560 DATA F991,7111,0000,9F00,EF99,1197,0000,9900,7999,7999,0001,9900,9999
1570 DATA 7999,0006,9900,999F,7999,0001,F900,997E,199F,0001,9100,F997,117E
1580 DATA 0071,1000,9991,1117,0067,7000,1111,0111,0000,6000,1117,0011,0000
1590 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
1600 DATA F000,FFFF,7FFF,0007,FFF0,AAFF,7722,0777,FFFA,EAAA,2226,2777,AAA0
1610 DATA EAEA,2626,0222,A070,AAAA,2222,0762,50F0,5067,5067,0F67,50F0,506F
1620 DATA 506F,0F6F,50F0,506F,506F,0F6F,50F0,506F,506F,0F6F,50F0,506F,506F
1630 DATA 0F6F,50F0,506F,506F,0F6F,50F0,576F,576F,0F6F,5790,576F,576F,016F
1640 DATA 777A,7779,7771,F771,7AF0,7777,7777,02F7,F000,FAFA,F2F2,0002
1650 DATA 0000,0D00,0500,0000,0000,DD00,0550,0000,0000,DD00,055F,0000,0000
1660 DATA D000,005F,0000,0000,0000,000F,0000,0000,0000,000F,0000,0000,0000
1670 DATA 000F,0000,0000,0000,000F,0000,0000,0000,000F,0000,0000,0000,000F
1680 DATA 0000,0000,0000,000F,0000,0000,0000,000F,0000,0000,0000,000F,0000
1690 DATA 0000,A000,002F,0000,0000,A000,002A,0000,0000,0000,000A,0000
1700 DATA 000F,DD00,0555,0000,000F,DDD0,5551,0000,000F,99DD,5111,0005,000F
1710 DATA A99D,1121,0005,000F,A9A9,2121,0001,000F,A99D,1121,0015,00F0,99DD
1720 DATA 5111,0119,00F0,DDDD,9551,1199,99F0,D990,915D,1222,9AAA,9DD9,9519
1730 DATA 1199,002E,99D0,911D,1199,0020,9D90,951D,1199,0000,D190,5159,0119
1740 DATA 0000,5190,1115,0010,0000,0199,1100,0000,9000,0019,1100,0001
1750 DATA 0000,0000,000F,0000,00F0,F000,007F,0F00,07F0,2220,0327,0F70,7FF0
1760 DATA 3A3B,323A,07F7,B700,23B3,2323,0073,3000,3A3B,323A,0002,F300,B38F
1770 DATA FFB3,0023,FB30,3AF8,F8FA,0232,B3B0,B3FF,2FF3,0323,3B30,3A3B,323A
1780 DATA 0232,F200,B3B3,2323,002F,F200,383B,3238,00F2,2B00,B3B2,23B3,0032
1790 DATA B000,2222,2222,0003,0000,2BBB,3322,0000,0000,3B00,0033,0000
```

MSX/2/2+/turboR用



実をよけながら前進だ！

カタツムリ

伊藤　直輝

遊びかた

カーソル・キーでカタツムリを左右に動かし，落ちてくる実をよけながら，右端まで行ってください。そうすればクリアです。

クリアしたときのHPがスコアに加算されます。実にぶつかると少し左にもどされ，HPが1減ります。HPが0になるとゲーム・オーバーで，スペース・キーでリプレイできます。クリアするごとに実が増えていきます。

《第1表》変数表

I, J	ループ用
A＄(n)	実のデータ
SC	スコア
H	HP
L	レベル
X	カタツムリ座標
S	スティック入力用

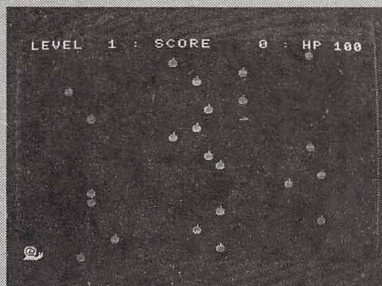
苦労した点

実が増えても，スピードが変わらないようにするのに苦労しました。

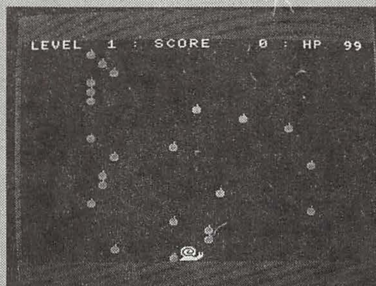
《第2表》プログラムの意味

10	初期設定
20	キャラクター作成
30	スプライト作成，キャラクターの色と変数の設定
40	ゲーム画面表示
50	カタツムリ移動と表示
60	実を落とす
70	当たり判定，クリア？，50へ戻る
80	ゲーム・オーバー処理
90	レベル，スコア，HPを表示

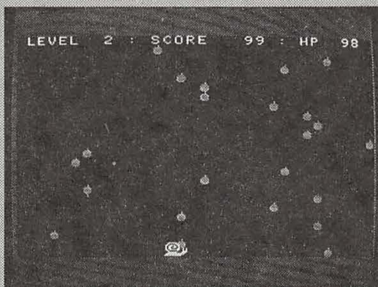
★　★



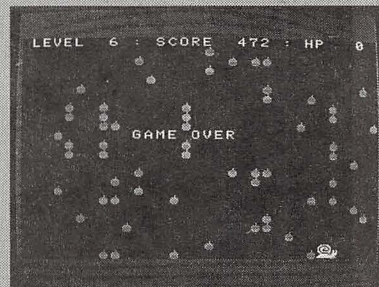
◀《写真1》上から落ちてくる実をよけて前へ進みます



◀《写真2》レベルは面クリアごとにあがっていき，落ちてくる実の数が増えていきます



▶《写真3》実に当たるとすこし左へもどされてしまいます



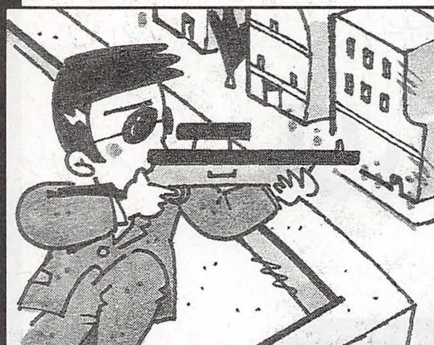
▶《写真4》落ちてくる実に当たりすぎて体力がなくなるとゲーム・オーバーです

カタツムリのプログラム・リスト

```
10 CLEAR999:COLOR15,1,6:SCREEN1,2,0:KEYOFF:WIDTH32:DEFINTA-Z:DIMA$(21)
20 FORI=0TO7:VPOKE776+I,VAL("&H"+MID$("08083C7E7E7E7E3C",I*2+1,2)):NEXT
30 FORI=0TO31:VPOKE14336+I,VAL("&H"+MID$("0000001F306F5D5B586F301F3F7FFF00000000
80C060A0A065E5478FFEFCF000",I*2+1,2)):NEXT:VPOKE8204,&H21:SC=-100:H=100
40 PUTSPRITE0,(0,209):CLS:L=L+1:SC=SC+H:GOSUB90:FORI=0TO21:A$(I)=STRING$(29,32):
FORJ=1TORND(1)*L:MID$(A$(I),RND(1)*29+1,1)="a":NEXT:LOCATE3:PRINTA$(I);:NEXT:X=0
:SOUND0,0:SOUND1,0:SOUND7,62:SOUND8,15
50 S=STICK(0):X=X+(S=7ANDX>0)-(S=3):PUTSPRITE0,(X*8,175),11,0
60 SOUND0,100+RND(1)*30:LOCATE0,1:PRINTCHR$(27)"L":LOCATE3,1:PRINTA$(RND(1)*22):
SOUND0,0
70 IFVPEEK(6848+X)=97ORVPEEK(6849+X)=97ORVPEEK(6880+X)=97ORVPEEK(6881+X)=97THENH
=H-1:X=X-2:SOUND0,255:GOSUB90:IFH>0THEN50ELSEELSEIFX=30THENGOTO40ELSE50
80 LOCATE10,10:PRINT"GAME OVER":FORI=0TO1:I=-STRIG(0):NEXT:SOUND0,0:RUN
90 LOCATE1,0:PRINTUSING"LEVEL ## : SCORE #### : HP ###";L,SC,H:RETURN
```

★ストレート入った痛のギャグ連発，リュウの休んだ理由，ケンの剣，ブランカのブランコ，E.本田の本はいい本だ，ダルシムのだし汁，春麗の心霊写真，ザンギエフは参議院，ガイルがいる。(兵庫県神戸市・のせてくれ14才)……【影：ケンケンケン。パッ。】

MSX/2/2＋/turboR用



これでキミも狙撃のプロ!?

THE SNIPER

田上　淳一

内　容

ガンサイトを動き回る標的に合わせ，狙撃するゲームです。

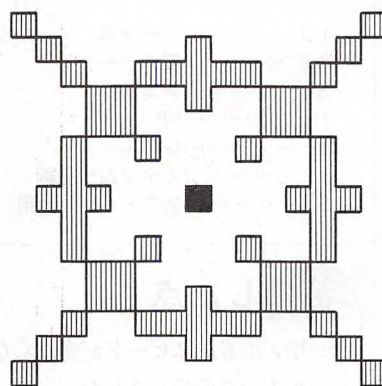
操作方法

ガンサイトを，カーソル・キー，ジョイスティックのどちらかで，８方向に動かし，スペース・キーまたはトリガボタンで撃ちます。

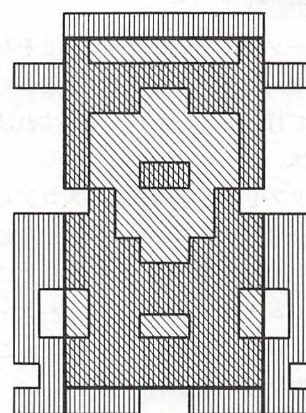
命中するとレベルが上がり，弾薬が５発もらえます。標的の移動速度も上がります。

スコアが１万点を越えると，ゲームクリアで，もう一度やるか聞いてきます。

また，弾切れになるとゲーム・オーバーです。しばらくすると自動的にレベル



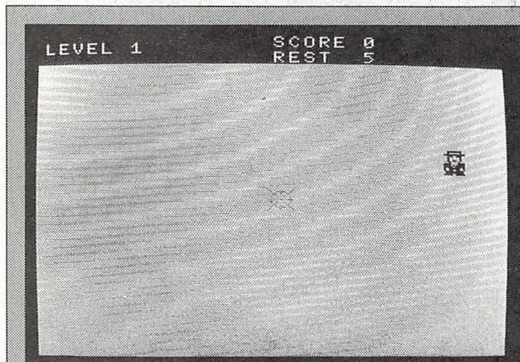
ガンサイト



標　的

○ガンサイトの中心（■の部分）と標的の斜線部分（▨の部分）が重なったとき，スペース・キーまたはトリガボタンを押すと命中です。

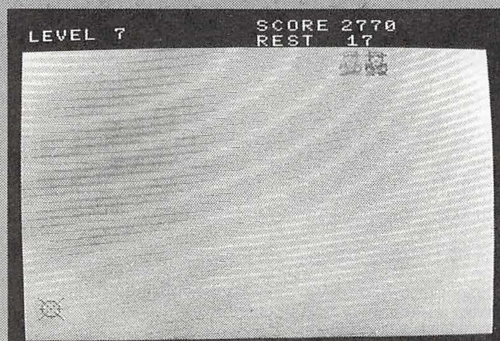
《第１回》命中の判定



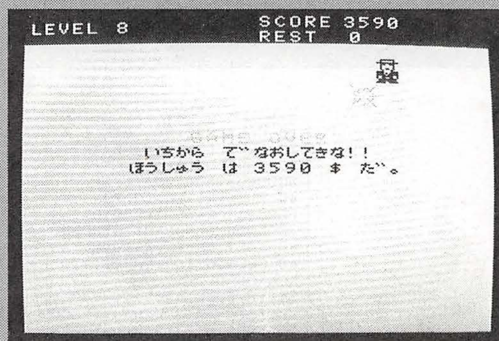
◀《写真1》動き回る敵を狙撃するガン・シューティング・ゲーム



◀《写真2》敵にガンサイトがかさなったときにタイミングよく弾を撃ってください



▶《写真3》レベル7になるとこんなに動きが速くなります



▶《写真4》弾がなくなるとゲーム・オーバー

★オレは今，メガCDを買うか否か悩んでいる。言っておくが，けっして金がないわけじゃない。誤解するなよ。（埼玉県上尾市・るなのしっぽ19才）……【影：悩みごとはよくない。頭はうすくなるし，腹は減るし，いいことないぞ。買っちゃえ，買っちゃえ！】

1，スコア0からはじまります（クリアは無理だと思います）。

苦労した点

パソコンをはじめて3か月，はじめて作ったゲームだったので，全部苦労しました。

最初は標的が7人（標的は人です）だったけれど，スピードがあまりにも遅かったので1人にしました。

★　　　★

《第1表》変数表

MX, MY	自機座標
TX, TY	標的座標
XH, YH	自機移動量
X, Y	標的移動量
ST	スティックの押された向き
TR	スペース・キーが押されたかどうか
LE	レベル
SC	スコア
RE	残り弾薬数
R, RI	ループ用その他

CHECKER FLAG

編：パソコン1年生の田上くんの，はじめての作品だそうです。Dr.アドバイスをどうぞ！

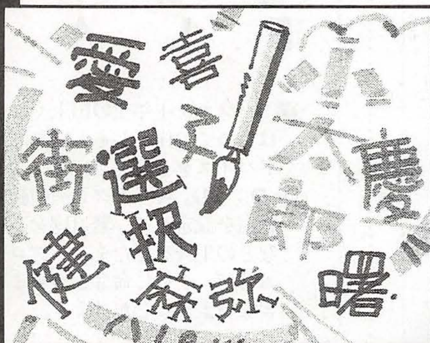
Dr.D：うむ。キャラクターの動ける範囲を設定して，緊迫感を高めるなどの工夫をしたまえ。プログラムだが，1行に命令をつめこみすぎないように心がけよう。

THE SNIPERのプログラム・リスト

```
100 '
110 '┌     THE SNIPER          ┐
120 '│       1992              │
130 '└     BY J.T              ┘
140 '
150 '[* ｼｮｷ ｾｯﾃｲ *]
160 CALL ANK:COLOR,1,1
170 SCREEN 5,2:CLS:KEYOFF
180 FORR=0TO2:SP$="":FORR1=0TO31:READA$:SP$=SP$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXTR1:SPRITE
$(R)=SP$:NEXTR:ONSTRIGGOSUB360,360
190 '[* ﾀｲﾄﾙ *]
200 OPEN"GRP:"AS#1:PRESET(79,70):PRINT#1,"●THE SNIPER●":PRESET(84,85):PRINT#1,"1
992 by J.T":PRESET(73,100):PRINT#1,"PUSH SPACE KEY"
210 TR=STRIG(0):IFTR=-1THEN220ELSE210
220 '[* ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ *]
230 CLS:LINE(0,21)-(255,211),14,BF:PRESET(5,7):PRINT#1,"LEVEL 1":PRESET(127,3):P
RINT#1,"SCORE 0":PRESET(127,13):PRINT#1,"REST  5"
240 '[* ﾍﾝｽｳ ｼｮｷ *]
250 LE=1:SC=0:RE=5:MX=123:MY=101
260 '[* ﾒｲﾝ *]
270 STRIG(0)ON:STRIG(1)ON:IFSC>9990THEN400
280 TX=INT(RND(-TIME)*229+5):TY=INT(RND(-TIME)*169+21)
290 ST=STICK(0)+STICK(1):IFST=0THENXH=0:YH=0ELSEXH=VAL(MID$("06960696",ST,1)):YH
=VAL(MID$("96069606",ST,1)):IFST>5THENXH=-XH
300 IFST=1ORST=2ORST=8THENYH=-YH
310 MX=MX+XH:MY=MY+YH:IFMX<5ORMX>234THENMX=MX-XH
320 IFMY<21ORMY>190THENMY=MY-YH
330 R=INT(RND(1)*4+1):X=VAL(MID$("0202",R,1)):Y=VAL(MID$("2020",R,1)):X=X*LE:Y=Y
*LE:IFR=4THENX=-XELSEIFR=1THENY=-Y
340 TX=TX+X:TY=TY+Y:IFTX<5ORTX>234THENTX=TX-XELSEIFTY<21ORTY>190THENTY=TY-Y
350 PUTSPRITE0,(MX,MY),4,0:PUTSPRITE1,(TX,TY),1,1:GOTO290
360 '[* ｻﾌﾞ *]
370 SOUND6,15:SOUND7,7:SOUND8,16:SOUND9,16:SOUND10,16:SOUND11,0:SOUND12,10:SOUND
13,1
380 STRIG(0)OFF:STRIG(1)OFF:RE=RE-1:IFMX>TX-4ANDMX<TX+5THENIFMY>TY-7ANDMY<TY+8TH
EN:SC=SC+LE*100+RE*10:LE=LE+1:RE=RE+5:TH=TH+1:PUTSPRITE1,(0,0),0,2:PRESET(45,7):
PRINT#1,LE:PRESET(164,3):PRINT#1,SC:PRESET(164,13):PRINT#1,RE:RETURN260
390 PRESET(167,13):PRINT#1,RE:IFSC>9990THENRETURN400ELSEIFRE=0THENRETURN430ELSES
TRIG(0)ON:STRIG(1)ON:RETURN
400 '[* ｸﾘｱ *]
410 PRESET(88,80):COLOR13,14:PRINT#1,"GAME CLEAR":PRESET(96,90):COLOR1:PRINT#1,"
ごくろうさん。":PRESET(56,100):PRINT#1,"ほうしゆうは";SC;"$ た゛。":PRESET(64,110):PRINT#1,"もうい
ちと゛やるかい?[Y/N]"
420 STRIG(0)OFF:STRIG(1)OFF:R$=INKEY$:IFR$="Y"THENCOLOR15,1,1:GOTO220ELSEIFR$="N
"THENENDELSECOLOR15,1,1:GOTO420
430 '[* ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ *]
440 PRESET(92,80):COLOR4,14:PRINT#1,"GAME OVER":PRESET(68,90):COLOR1:PRINT#1,"いち
から て゛なおしてきな!!":PRESET(60,100):PRINT#1,"ほうしゆう は";SC;"$ た゛。":FORR1=0TO2000:NEXT:CO
LOR15,1,1:GOTO220
450 '[* ﾃﾞｰﾀ *]
460 DATA 80,41,27,19,18,24,20,71,20,24,18,19,27,41,80,0,2,4,C8,30,30,48,8,1C,8,4
8,30,30,C8,4,2,0
470 DATA F,8,3F,E,8,8,9,4,3C,3D,3E,27,26,1F,1F,3E,F0,10,FC,70,10,10,90,20,3C,7C,
FC,E4,64,F8,F8,7C
480 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
```

★…………あっ！すいません。はじめてだすのに眠ってしまいました。(広島市・ぷっぺぽ13才）……【影：…………あっ！すいません。はじめてのお便りなのに，よく読みもせず眠ってしまいました。………グー。つぐ美：あら，また寝ちゃったわ。もう。】

MSX2/2＋/turboR用



これを使えば読めない漢字がなくなるかも？

JIS太郎

五十嵐良雄

昔の話

昔（といっても7，8年前だが）漢字ROMが出はじめたころは，漢字自動変換機能などなく，漢字1字を表示するのに，マニュアル巻末のJISコード表の中から探さなくてはいけなかった（アイウエオ順に漢字がベラベラ書かれた表）。それを探すのが一苦労なのだ。

たとえば男の子の「子」。「コ」の頁を開いても載っていないのである。しかし，視点を変えて男子の「シ」の頁には載っているのだ。これはどんな仕組みなんじゃ!?と当時の俺(小学校1年)は，不思議がっていた。音読みが優先なのか？と思ったがそうでもないらしい。「渓谷」の「谷」は「タ」の頁なのだ。というわけでJISコード表漢字探しゲームが誕生したのである。

遊びかた

カーソル・キーで矢印を動かし，片っ端から同じ読みかたの漢字（頭文字が同じならよい）のペアを探していきます。スペース・キーでセレクトです。正しいペアをセレクトすると，そのパネルは消えてくれます。まちがうとタイム・メーターが大幅に減ります。タイム・メーターがなくなればゲーム・オーバーです。

また，出題範囲やタイムの設定も可能です。ジョイスティックにも対応しています。

出題範囲は「ア～ト」「カ～モ」など20～30音刻みが一番楽しますが，「ア～ワ」にも挑戦してみましょう（カーソル・キー左右で選択，スペース・キーで決定)。

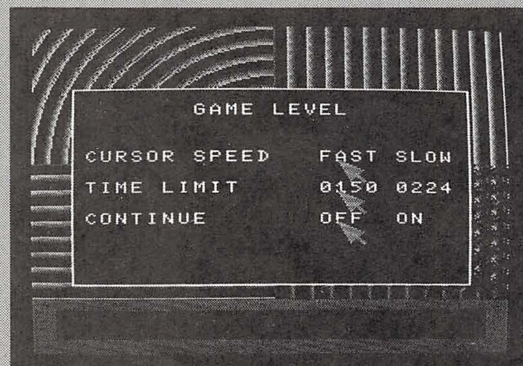
判定はJIS配列によるのでちょっとむずかしいかもしれません。

プログラム

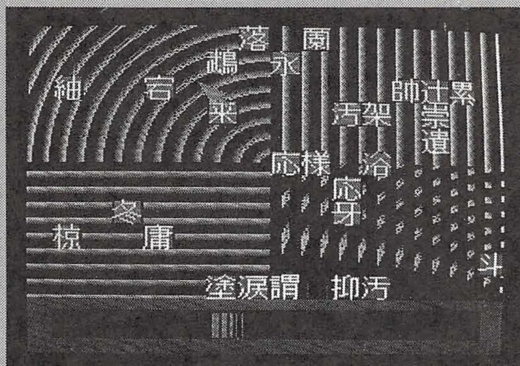
メインはほとんどマシン語です。絶対にセーブしてから実行してください。第1水準漢字ROMが必要です。1年半前に作ったゲームのリメイクです。

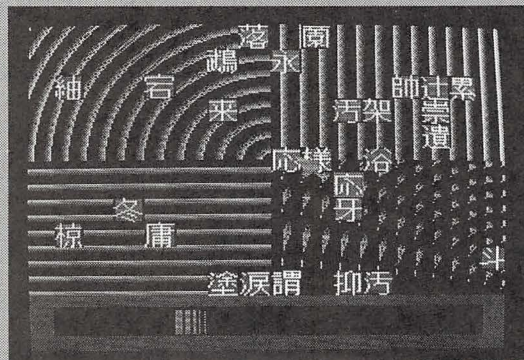
最後に

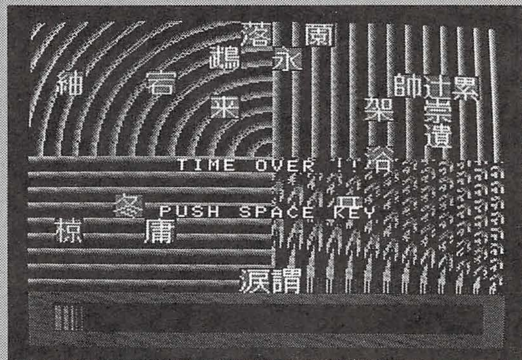
かんじを「おべんきょう」するひとに，おすすめします。



◀《写真1》この画面でゲームレベルなどをセレクトします


◀《写真2》たくさんの漢字の中から同じ読みかたの漢字を探します


▶《写真3》もちろん同じ漢字のペアでも消すことができます



▶《写真4》タイムがなくなったらゲーム・オーバーです

★あ～明日の今ごろは～僕は死んでいる～(明日はテストだ)。(岩手県稗貫郡・小野一幸14才)……【**影**：ウップ，編集長まだまだ私は負けませんよ。プヒー。**編集長**：プハー，いやいや私の域に達するにはまだまだ。**影**：あ～明日の今ごろは～私も死んでいる～。】

《第1表》変数表

J1(n, m) J2(n, m) J3(n, m)	……漢字出題用
MP(n, m)	……画面のようす
FNG	…………トリガ入力
FND	…………データリード用
FNS	…………スティック入力
FNA	…………スティック左右判定用
PR	…………乱数設定用
P$(n)	………パレット
RA, RB	………出題範囲
C	…………コンティニュー・フラグ
V	…………USR呼びだし用
TG	…………消したペアの数
X0, Y0, X1, Y1	…指定した文字座標／16
A$, I, J, A, P, AD, B$	…汎用

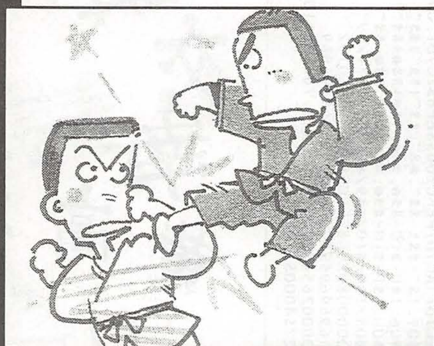
《第2表》マシン語とワークエリア

D1C0H～	……ワークエリア
D1F8H～	……トーンウェーブ・パターン
D220H～	……BGM演奏開始
D23AH～	……BGM演奏ルーチン
D300H～	……BGMデータ
D400H～	……パレット・ローテーション
D430H～	……矢印移動
D4C0H～	……矢印移動制限
D530H	

JIS太郎のプログラム・リスト

```
10 ' " JISたろう "  1990 Y.IGARASHI VOL.32
20 SCREEN5,2,0:COLOR15,0,0:CLS:CLEAR500,&HD1BF:DEFUSR=&HD220:DEFUSR1=&HD4C0:DEFU
SR9=&H90:DEFINTA-Z:DIMJ1(44,4),J2(44,4),J3(44),MP(175):ONERRORGOTO320:ONSTOPGOSU
B310:STOPON:OPEN"GRP:"AS#1:PRESET(0,0)
30 PRINT#1,"PLEASE WAIT":FORI=1TO44:READJ3(I):FORJ=0TOJ3(I):READA$,B$:J1(I,J)=VA
L("&H"+A$):J2(I,J)=VAL("&H"+B$):NEXTJ,I
40 DEFFNG=STRIG(0)ORSTRIG(1):DEFFND=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2)):DEFFNS=STICK(0)OR
STICK(1):DEFFNA=(S=7ANDJ>0)-(S=3ANDJ<1):RR=RND(-TIME)*1000:FORI=0TO4:READA$:FORJ
=0TO31:POKE&HD220+I*32+J,FND:NEXTJ,I:FORI=0TO11:READA$:FORJ=0TO31
50 POKE&HD400+I*32+J,FND:NEXTJ,I:FORI=0TO3:READA$:FORJ=0TO63:POKE&HD300+I*64+J,A
SC(MID$(A$,J+1,1)):NEXTJ,I:FORI=0TO1:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE&H7800+I*32+J,FND:NE
XTJ,I:FORI=0TO7:POKE&HD1F8+I,VAL("&H"+MID$("FEFF0001020100FF",I*2+1,2)):NEXT
60 FORI=0TO4:READP$(I):NEXT:GOSUB280
70 GOSUB240:COPY(0,0)-(255,211),1TO(0,0),0:PRESET(104,40):PRINT#1,"JISたろう":PRESE
T(16,100):PRINT#1,"PRESENTED BY YOSHIO IGARASHI":PRESET(72,140):PRINT#1,"PUSH SP
ACE KEY":FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT:RA=44:RB=1
80 LINE(24,40)-(232,166),1,BF:LINE(24,40)-(232,166),15,B:PRESET(88,50):PRINT#1,"
GAME LEVEL":FORI=0TO2
90 PRESET(32,80+I*20):PRINT#1,MID$("CURSOR SPEED   FAST SLOWTIME LIMIT      0150
0224CONTINUE        OFF  ON  ",I*24+1,24):PUTSPRITEI,(160,84+I*20),13,0:NEXT
100 A=0:GOSUB270:POKE&HD520,(J+1)*80:VPOKE&H7600,217:GOSUB260:A=1:GOSUB270:POKE&
HD1CA,150+(J*74):VPOKE&H7604,217:GOSUB260:A=2:GOSUB270:C=J:GOSUB260:VPOKE&H7608,
217:IFC=1THEN120ELSEPRESET(32,140):PRINT#1,"QUESTION RANGE '  '-'  '"
110 FORI=0TO1:S=FNS:RB=RB+(S=7ANDRB>1)-(S=3ANDRB<44):PRESET(168,140):PRINT#1,CHR
$(RB+176):I=-FNG:NEXT:GOSUB260:RA=44:FORI=0TO1:S=FNS:RA=RA+(S=7ANDRA>RB)-(S=3AND
RA<44):PRESET(208,140):PRINT#1,CHR$(RA+176):I=-FNG:NEXT:GOSUB260
120 POKE-609,201:J=INT(RND(1)*4):GOSUB300:POKE-609,205:COPY(0,0)-(255,211),1TO(0
,0),0:AD=&HD1C7:FORI=0TO175:MP(I)=0:NEXT:SETPAGE1,0:IFC=0THENRR=RND(-TIME)*1000
130 R=RND(-RR):FORI=0TO14:A=INT(RND(1)*(RA-RB+1))+RB:FORJ=0TO1
140 X=INT(RND(1)*16):Y=INT(RND(1)*11):IFMP(Y*16+X)<>0THEN140ELSEMP(Y*16+X)=A
150 K=INT(RND(1)*J3(A)):LINE(X*16,Y*16)-STEP(15,15),12,BF:LINE(X*16,Y*16)-STEP(1
5,15),0,B:PUTKANJI(X*16,Y*16),J1(A,K)+INT(RND(1)*J2(A,K)),14,OR:NEXTJ,I:TG=0:SET
PAGE0,0:PUTSPRITE1,(PEEK(A+3),184),13,1:POKEAD-1,80:POKEAD,120
160 U=USR1(0):IFPEEK(AD+3)<17THEN220ELSEIFPOINT(PEEK(AD),PEEK(AD-1))<12THEN160EL
SEX0=PEEK(AD)¥16:Y0=PEEK(AD-1)¥16:LINE(X0*16,Y0*16)-STEP(15,15),13,B
170 U=USR1(0):IFPEEK(AD+3)<17THEN220ELSEIFPOINT(PEEK(AD),PEEK(AD-1))<12THEN170EL
SEX1=PEEK(AD)¥16:Y1=PEEK(AD-1)¥16:IFX0=X1ANDY0=Y1THEN170ELSEIFMP(Y0*16+X0)<>MP(Y
1*16+X1)THENLINE(X0*16,Y0*16)-STEP(15,15),1,B:POKEAD+3,PEEK(AD+3)-3:GOTO160
180 MP(Y0*16+X0)=0:COPY(X0*16,Y0*16)-STEP(15,15),1TO(X0*16,Y0*16),0:MP(Y1*16+X1)
=0:COPY(X1*16,Y1*16)-STEP(15,15),1TO(X1*16,Y1*16),0:TG=TG+1:IFTG=15THENPUTSPRITE
0,(0,217)ELSE160
190 PRESET(80,90):PRINT#1,"NICE CLEAR !":PRESET(72,120):PRINT#1,"PUSH SPACE KEY"
:GOSUB250:SOUND7,49:SOUND6,0:A$="S0M500L12CCCS0M2000C6S0M500C":B$=A$+A$+A$
200 PLAY"T150"+B$+B$+"S0M40000C1","T150L12O4V8AFCAB-O5CO4V9AAV11AAV12AAV13B-GDGB
-O5DO4B-B-V14B-B-V15B-B-O5CDE-CDE-FGAGFES0M40000D1","T150O3V7L8DADAV8DAV13L16DEF
AV10L8DB-DB-V11DB-V14L16DEFB-V15L16CDE-GCDE-GDEFADEFAS0M40000D1":FORI=0TO1
210 I=-FNG+PLAY(0):NEXT:GOSUB240:GOTO80
220 PUTSPRITE0,(0,217):PRESET(80,90):PRINT#1,"TIME OVER !!":PRESET(72,120):PRINT
#1,"PUSH SPACE KEY":GOSUB250:J=4:GOSUB300:SOUND7,7:SOUND11,100:SOUND12,100
230 SOUND13,0:FORI=0TO24:SOUND8+INT(RND(1)*2),16:SOUND6,INT(RND(1)*32):FORJ=0TO3
0:NEXTJ:SOUND11,100:SOUND12,100:SOUND13,0:NEXTI:J=0:GOSUB300:FORI=0TO1:I=-FNG+PL
AY(0):NEXT:GOSUB240:COPY(0,0)-(255,211),1TO(0,0),0:GOTO80
240 SOUND3,0:AD=&HD1C0:POKEAD,248:POKEAD+1,209:POKEAD+3,0:POKEAD+4,0:POKEAD+5,21
1:U=USR(0):PLAY"","","V0":RETURN
250 POKE-609,&HC9:U=USR9(0):PLAY"","","V0":RETURN
260 PLAY"","","V15O5L64CEDG":FORI=0TO500:NEXT:RETURN
270 J=0:FORI=0TO1:S=FNS:J=J+FNA:VPOKE&H7601+A*4,160+J*40:I=-FNG.NEXT:RETURN
280 SETPAGE,1:COLOR15,0,0:CLS:FORI=0TO155:CIRCLE(128,88),I,(IMOD10)+2,1.57,3.14:
NEXT:FORI=0TO127:LINE(128+I,0)-(128+I,175),(IMOD10)+2:NEXT:FORI=0TO87:LINE(0,I+8
8)-(127,I+88),(IMOD10)+2:NEXT:COPY(0,0)-(127,88),1TO(128,88),1,AND
290 LINE(0,176)-(255,211),12,BF:LINE(15,183)-(241,201),1,BF:SETPAGE,0:COLOR=(12,
3,3,3):COLOR=(13,7,0,0):COLOR=(14,4,7,6):COLOR=(15,7,7,7):J=0
300 FORI=0TO9:COLOR=(I+2,VAL(MID$(P$(J),I+1,1)),VAL(MID$(P$(J),I+11,1)),VAL(MID$
(P$(J),I+21,1))):NEXT:RETURN
310 STOPSTOP:GOSUB250:SCREEN0:WIDTH40:PRINT"Stop !!":END
320 GOSUB250:SCREEN0:WIDTH40:PRINT"Error in";ERL:END
330 DATA 0,3021,29,1,304A,35,3121,05,0,3126,1B,0,3141,36,1,3177,08,3221,1B,2,323
C,43,3321,5E,3421,4A,2,346B,14,3521,5E,3721,44,1,3665,1A,3721,14,1,3735,4A,3821,
22,2,3843,3C,3921,5E,3A21,12
340 DATA 1,3A33,4C,3B21,24,4,3B45,3A,3C21,5E,3D21,5E,3E21,4E,3F21,3A,1,3F5A,25,4
021,03,1,4024,5B,4121,18,1,4139,46,4221,1D,1,423E,41,4321,2C,1,434D,32,4421,24,0
,4445,1D,1,4462,1D,4521,25,1,4546,39
350 DATA 4621,3F,0,4660,13,1,4721,07,4673,0C,0,4728,01,0,4729,0C,0,4735,0E,1,474
3,3C,4821,3A,1,485B,24,4921,33,1,4954,2B,4A21,19,0,4A3A,23,1,4A5D,22,4B21,3F
360 DATA 1,4B60,1F,4C21,02,0,4C23,10,0,4C33,0A,0,4C3D,11,0,4C4E,1B,0,4C69,12,1,4
C7B,04,4D21,1C,0,4D3D,28,0,4D65,13,1,4D78,07,4E21,3B,0,4E5C,05,1,4E61,1E,4F21,03
,0,4F24,1D,0,4F41,13
370 DATA 3E3A32A0FD3ED232A1FD3EFB32A2FD3EC932A3FD3ECD329FFDC9F32AC0D13AC2
380 DATA D146805F3E02CD93002322C0D13AC3D13C32C3D1FE08D821F8D122C0D13E0032
390 DATA C3D12AC4D15E7E32C2D1237EC6E05F3E09CD9300233E071E31CD93003E081E10
400 DATA CD93007EC6E05F3E0BCD93007EC6E05F3E0CCD93003E0D1E01CD9300237EC6E0
410 DATA 5F3E06CD93007EC6E02322C4D1CD00D42AC4D1237EFE80D82100D322C4D1C9
420 DATA 2184761104D2011400CD59002A04D22218D22106D2118476011400CD5C00DD21
430 DATA 4501CD5F01C900000000000000000003E00CDD50032C8D13E01CDD500473AC8
440 DATA D1B0FE01CC80D4FE02CC80D4FE02CC90D4FE03CC90D4FE04CC90D4FE04CCA0D4
450 DATA FE05CCA0D4FE06CCA0D4FE06CCB0D4FE07CCB0D4FE08CCB0D4FE08CC80D4C900
460 DATA 32C8D13AC6D13D32C6D13AC8D1C9000032C8D13AC7D13C32C7D13AC8D1C90000
470 DATA 32C8D13AC6D13C32C6D13AC8D1C9000032C8D13AC7D13D32C7D13AC8D1C90000
480 DATA CD30D4CD30D53AC6D1210076CD77013AC7D1210176CD77013E00210276CD7701
490 DATA 3E0D210376CD77013AC9D13C32C9D1FE0020083ACAD1C6FF32CAD13ACAD12105
500 DATA 76CD77013ACAD1FE11D83E00CDD80032C8D13E01CDD800473AC8D1B0FEFFC821
510 DATA 80001100013CD2000C225D5C3C0D4003AC6D1FE0420053E0532C6D13AC6D1FE
520 DATA AC20053EAB32C6D13AC7D1FE0420053E0532C7D13AC7D1FEFC20053EFB32C7D1,C9
530 DATA "ｾ*#0ｿ*!$~+#$x+#$~,*8~,!$~-#$~-#$ｾ.#0ｿ.!$~-#$x-#$~,*8~,!$~+#$~+#$"
540 DATA "ｱ*#0x*!$_+#$P+#$U,*8U,!$U-#$U-#$~.#0e.!$U-#(G-#$@,*8@,!$@+#$@+#$"
550 DATA "ｾ*#0ｿ*!$~+#$x+#$~,*8~,!$@-#$@-#$G.#0U.!$P-#(G-#$@,*8@,!$@,#$@,#$"
560 DATA "ｪ-#0ｱ-!$q-#$U-#$q.*8q.!$9.#$9.#$5/#05/!$0/#(0/#$9/*89/0?9/0?9/0ｿ"
570 DATA 8060783E3F1F1F0F0F070703030101000000000080E0F8FEFCF8F0F8DC8E0702
580 DATA F7F7F7F7F7F7F7F7F7F7F7F7F7F7F7F7696969696969696969696969696969
590 DATA 0000000000000000000076543211,000000000076543211004332211 1,7654321100433
22111,765432110000000000043322111,75413255627540055
```

MSX2/2+/turboR用



「ける」

HATENA

内容

今，流行(はや)っている格闘ゲームです。一応……。

遊びかた

1プレイヤーがキーボード，2プレイヤーがジョイスティックを使用するので，ジョイスティックの用意をしてください。

カーソル・キーまたはジョイスティックで左右移動，ジャンプをします。

攻撃方法は四つあります。

①ける……**スペース・キーまたはトリガ1**
あまり威力はないが一番使う技。

②体当たり…**カーソルまたはジョイスティックの下**
そこそこ威力はあるうえに，使いやすいが，防御力が低い。

③回し蹴り…**「ける」の間に，カーソル，ジョイスティックの後ろ下斜め**
一番威力はあるが，使えない。

④波○拳……**「ける」の間に，カーソル，ジョイスティックの後ろ**
仲間うちではけっこう使われた技，威力もある飛び道具だが，はずすと地獄を見る。

※回し蹴り，波○拳ともタイミングが命です。

アドバイス

接近戦で蹴って，すぐ波○拳をだすと「けり」と「波○拳」のダメージを同時にプレゼントできて大変お得です。

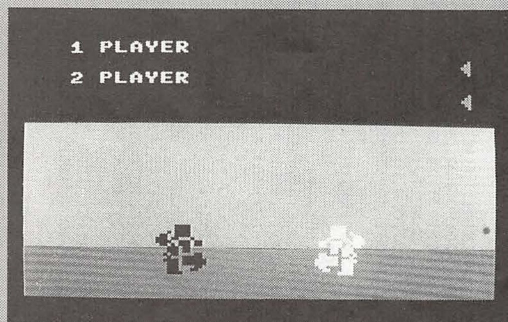
空中でも回し蹴りができることを利用しましょう。

プログラム

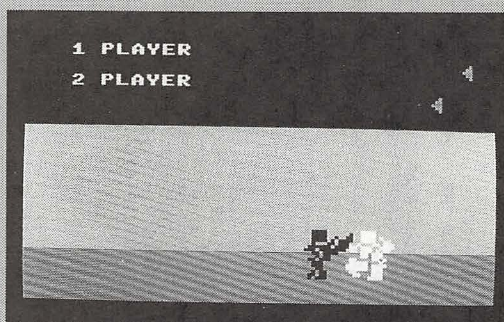
汚なくて，どうしようもありませんが，ゆるしてください。必殺技の判定が少しおかしくて，たまに，波○拳がすきとおるなど，問題もたくさんありますが，とりあえず打ちこんでみてください。

その他

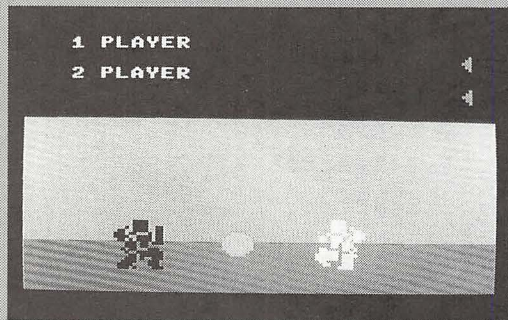
初投稿です。ボツは悲しい。友達には，けっこう受けたけど心配だ。MSXはおもしろい。それなのにこのごろは，落ち目になってきているような気がする。



◀《写真1》2人用の対戦ゲーム。まずは友達とジョイスティックを用意しよう



◀《写真2》けりか体当たりで相手を倒すまで戦ってください



▶《写真3》いろんな技があり，これはその一つの波○拳です



▶《写真4》体力ゲージが左端までいってしまうと負け

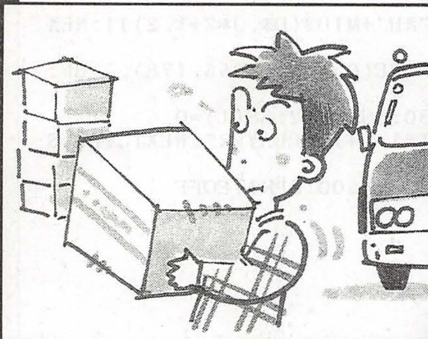
★3月号のねこのみみちゃん，ちょっとイカしたオレと文通でもせえへんか，ヘイ。返事はOFまで（マネしてスイマセン）。（富山県東砺波郡・さとぴー15才）……【影：ちょっとイカしたオレとお茶でも飲みに行かないかい？つぐ美：……。影：しがレに変わってる〜。】

けるのプログラム・リスト

```
10 'XXXXXXXXXX しょき XXXXXXXXXX
20 KEYOFF:SCREEN5,3,0:DEFINTA-Z:COLOR 15,1,1
30 OPEN"GRP:"FOROUTPUTAS#1
40 FORI=0TO11:C$="":READD$:FORJ=0TO31:C$=C$+CHR$(VAL("&H"+MID$(D$,J*2+1,2))):NEX
TJ:SPRITE$(I)=C$:NEXTI
50 LINE(0,0)-(256,64),1,BF:LINE(0,65)-(256,145),5,BF:LINE(0,146)-(256,178),2,BF:
LINE(0,179)-(256,212),1,BF
60 L(0)=220:L(1)=220:X(0)=68:X(1)=156:Y(0)=130:Y(1)=130:SS(0)=2:SS(1)=0
70 FORI=0TO1:FORJ=0TO1:PRESET(20+J,12+20*I),1,OR:PRINT#1,I+1;"PLAYER":NEXTJ:PUTS
PRITE3+I,(L(I)-10,10+I*22),2,11:NEXTI
80 ONSTRIGGOSUB460,470:STRIG(0)ON:STRIG(1)ON:ONSPRITEGOSUB500:SPRITEOFF
90 'XXXXXXXXXX メイン XXXXXXXXXX
100 FORI=0TO1:ST=STICK(I)+1
110 IFD(I)=40THENGOSUB390
120 ONG(I)+1GOSUB370,420
130 IFT(I)=0THENELSET(I)=T(I)-1:GOTO180
140 STRIG(I)ON:XP(I)=0:YP(I)=0
150 ONSTGOSUB280,290,300,310,280,320,280,340,350
160 SK(I)=S(I)+SS(I):G(I)=0:D(I)=0
170 X(I)=X(I)+XP(I)*16
180 IFY(I)=130THENYY(I)=40ELSEIFY(I)<80ORYP(I)<>-1THENYY(I)=0
190 Y(I)=Y(I)+YP(I)*YY(I)+20*-SGN(Y(I)-130)
200 X(I)=X(I)+((SGN(222-X(I))-1)-(SGN(X(I)-1)-1))*20
210 PUTSPRITEI,(X(I),Y(I)+S(I)),1+I*14,SK(I)
220 SOUND8,0:SPRITEOFF:STRIG(I)STOP:NEXTI
230 'XXXXXXXXXX せいしはんてい XXXXXXXXXX
240 IFL(0)=<0ORL(1)=<0THENELSE100
250 STRIG(0)OFF:STRIG(1)OFF:FORJ=0TO1:PRESET(70+J,111),1,OR:PRINT#1,SGN(SGN(L(1)
-L(0))+1)+1;"PLAYER WIN!!":PRESET(94+J,120),1,OR:PRINT#1,"REPLAY<R>":NEXTJ
260 IFINKEY$="R"ORINKEY$="r"THEN50ELSE260
270 'XXXXXXXXXX STICK しょり XXXXXXXXXX
280 A(I)=2:RETURN
290 YP(I)=-1:SS(I)=2:A(I)=0:RETURN
300 XP(I)=1:YP(I)=-1:SS(I)=2:S(I)=ABS(S(I)-1):A(I)=0:RETURN
310 XP(I)=1:SS(I)=2:S(I)=ABS(S(I)-1):A(I)=1:RETURN
320 D(I)=60:A(I)=-1:XP(I)=SGN(SS(I)-1):AT(I)=ABS(I-1)
330 GOSUB480:PUTSPRITEI,(X(I),Y(I)),1+I*14,5+SGN(SS(I)-2):GOSUB360:SPRITEON:RETU
RN
340 XP(I)=-1:SS(I)=0:S(I)=ABS(S(I)-1):A(I)=1:RETURN
350 XP(I)=-1:YP(I)=-1:SS(I)=0:S(I)=ABS(S(I)-1):A(I)=0:RETURN
360 IFSS(I)=SS(AT(I))ANDSGN(X(I)-X(AT(I)))=SGN(SS(I)-1)THENELSESPRITEON
370 RETURN
380 'XXXXXXXXXX ひっさつわざ XXXXXXXXXX
390 GOSUB480:IFST=6+SGN(SS(I)-1)THENSK(I)=5+SGN(SS(I)-2):PUTSPRITEI,(X(I)-8*SGN(
SS(I)-1),Y(I)),1+I*14,SK(I):A(I)=-1:T(I)=1:D(I)=100:AT(I)=ABS(I-1):SS(I)=ABS(SS(
I)-2):GOSUB360:RETURN
400 IFY(I)=130ANDST=6+SGN(SS(I)-1)*2THENGOSUB480:G(I)=1:SK(I)=9+SGN(SS(I)-2):XX(
I)=X(I):D(I)=70
410 RETURN
420 XX(I)=XX(I)+SGN(SS(I)-1)*16:PUTSPRITE5+I,(XX(I),130),10,10:AT(I)=ABS(I-1):T(
I)=T(I)+1:IFABS(Y(AT(I))-130)<32ANDABS(X(AT(I))-XX(I))<16THENPUTSPRITE5+I,(0,217
):T(I)=0:G(I)=0:GOSUB490
430 IFXX(I)<1ORXX(I)>222THENPUTSPRITE5+I,(0,217):G(I)=0:T(I)=0
440 RETURN
450 'XXXXXXXXXX ケリ XXXXXXXXXX
460 STRIG(0)OFF:GOSUB480:PUTSPRITE0,(X(0)+SGN(SS(0)-1)*16,Y(0)),1,7+SGN(SS(0)-2)
:T(0)=1:AT(0)=1:D(0)=40:GOSUB360:RETURN
470 STRIG(1)OFF:GOSUB480:PUTSPRITE1,(X(1)+SGN(SS(1)-1)*16,Y(1)),15,7+SGN(SS(1)-2
):T(1)=1:AT(1)=0:D(1)=40:GOSUB360:RETURN
480 SOUND0,11:SOUND1,0:SOUND7,0:SOUND8,17:SOUND11,187:SOUND12,2:SOUND13,14:RETUR
N
490 'XXXXXXXXXX ダメージ XXXXXXXXXX
500 L(AT(I))=L(AT(I))-D(I)/INT(2+A(AT(I))):X(AT(I))=X(AT(I))+SGN(SS(I)-1)*16:SPR
ITEOFF:PUTSPRITEAT(I),(X(AT(I)),Y(AT(I))),10,6-SGN(SS(I)-2):STRIG(I)ON
510 PUTSPRITE3+AT(I),(L(AT(I))-10,10+AT(I)*22),2,11:RETURN
520 'XXXXXXXXXX DATA XXXXXXXXXX
530 DATA 0F0F0F0F116E6E0D0D617CFDFD61310300004030B878B0C0C0A040E0C0C0C0C0
540 DATA 0F0F0F0F115E5E6D0D011C1D1B2B3C7800004030B878B0C0C0A020E0F07878B8
550 DATA 0000020C1D1E0D030305020703030303F0F0F0F0887676B0B0863EBFBF868CC0
560 DATA 0000020C1D1E0D03030504070F1E1E1DF0F0F0F0887A7AB6B08038B8D8D43C1E
570 DATA 0F0F6FDFD8F7FF6E06081E3C78783C78000000B0D81C6EFEFC7C80F0783C1E2F
580 DATA 0000000D1B387E7F3F3E010F1E3C78F4F0F0F6FB1BEFFF766010783C1E1E3C1E
590 DATA 0020323D1D1E0F03000000000000000078787878 88FCEED8D0EC383830686C74
600 DATA 1E1E1E1E113F771B0B371C1C0C16362E00044CBCB878F0C00000000000000000
610 DATA 010119191A1B1B1D010E1F1F1C0E0E1CE0E0E8E637CFD6B8B834C8B0B83C1E2E
620 DATA 07071767ECF36B1D1D2C130D1D3C787480809898 58D8D8B88070F8F838707038
630 DATA 00000000307 0F0F0F0F0703000000000000000000C0E0F0F0F0F0E0C000000000
640 DATA 0000000000000000000000000000000000000000010307030100000000000000
```

★影さん，ラーメンライスのおいしい店を教えてください。(千葉市・竹本郁馬20才)……【影：○○駅を降りたら，△△行きのバスに乗り，□□で下車。500m先のタバコ屋の角を左に曲がった３軒目が一番。Dr.D：おいおい，それってワシの家じゃないか。影：そうです。】

MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用



荷物運びのプロを目指せ！

QUESTION BOX

(クエスチョン ボックス)

山野辺太郎

STORY

仕事好きな黒猫のやまと君は，荷物運びのアルバイトをすることになりました。内容は,「？BOXを五つ，穴の中に落とす」という，一見，単純そうな仕事ですが，そうは問屋がおろさない，のでした。

遊びかた

感動もんのタイトル画面で，スペース・キーを押すと，ゲーム・スタート，リターン・キー(CR キー) を押すとパスワード・モードになります。

カーソル・キーでやまと君を上下左右に動かし，画面上に5～7個ある？BOXを押して，画面の一番下にある穴に落としてください。5個落とせば面クリアです。？BOXが5個以上ある面では，？BOXでくぼみを消したり，積み重ねて土台をつくったりして，うまく利用してください。

また，？BOXを取ると，第1図のアイテムのうち，どれかが入っています。このうち，ドリルとつえは，画面右下に表示されます。ゲーム中は，BOXの中味が見えないようになっていますが，ゲームがはじまる前に表示され，なにかキーを押すまではじまらないので，このとき，じっくり考えましょう。

言い忘れましたが，アイテムは1回し



MONEY… 100点。

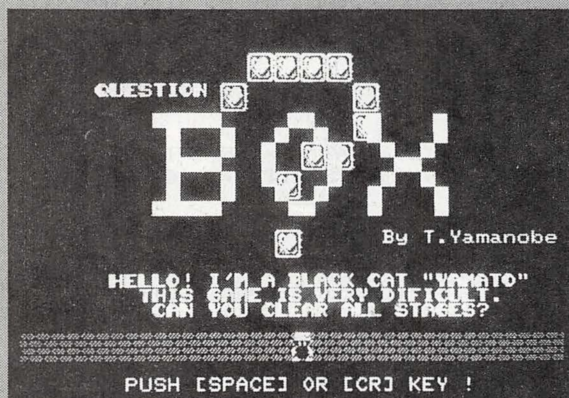


DRILL……200点。Z X キーで左下,右下に穴をあけられる

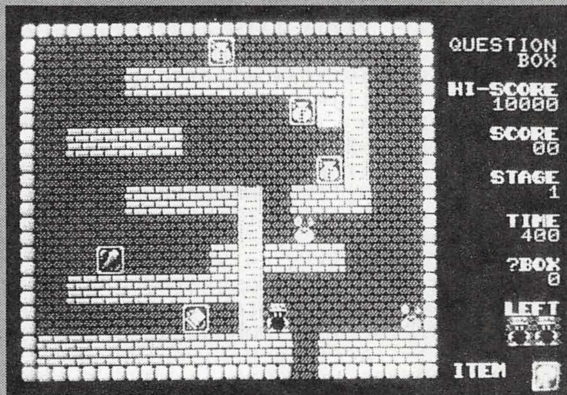


STAFF……300点。Z X キーで左右に壁をつくれる

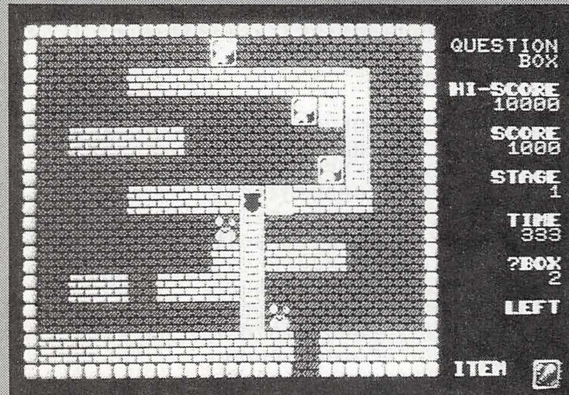
《第1図》アイテムについて



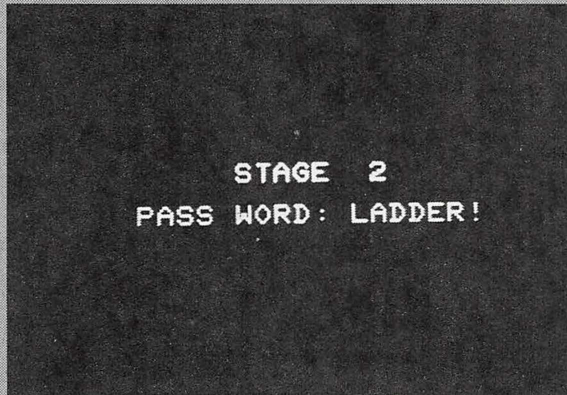
◀《写真1》これがタイトル画面です。CRキーを押すとパスワード・モードになります



▶《写真2》ゲームをスタートする前なら箱の中身が見えています



◀《写真3》アイテムの入った箱を落とすとそのアイテムが使えます



▶《写真4》面クリア時にでるパスワードはメモするように

★僕は今でも自動車の卒業検定の日が，強風で大雨だったことは忘れていない(こわかった)。(栃木県鹿沼市・渡辺　匡18才)……【影：アメニモマケズ，カゼニモマケズ，ゴコウノスーリキレ，カイジャレスイギョノスイギョマツ，ウンライマツ…。編：で？】

QUESTION BOXのプログラム・リスト

```
10 '▒▒▒▒▒▒▒▒ - Q.S.BOX - ▒▒▒▒▒▒▒▒
20 '▒▒▒▒▒▒▒▒  1989年  4月  ▒▒▒▒▒▒▒▒
30 CLR:A=0:B=0:E=0:X=0:Y=0:XX=0:YY=0:VX=0:VY=0
40 CCOLOR,,7,0:MUSICSTOP:CONSOLE:HS=1000:GOSUB 1020
50 '▰▰▰▰▰▰  ｶﾞﾒﾝ ｶｷｺﾐ  ▰▰▰▰▰▰
60 CLS:PRTY 0:FOR I=0 TO 23:FPRINT[0,I]37[29,I]37:NEXT:RESTORE 1830
70 FOR I=1 TO 28:FPRINT[I,0]37[I,1]35[I,2]35[I,21]36[I,22]36[I,23]37:NEXT
80 FOR I=1 TO ST:READ A$,B$,C$,D$:NEXT:CURSOR 16,11:PRINTUSING"STAGE ##";ST
90 IF ST>1 THEN CURSOR 11,13:PRINT[5]"PASS WORD: ";P$(ST-2)
100 FOR I=0 TO 8:T$(I)="":FOR J=1 TO 4:AA$="0"+STR$(ASC(MID$(A$,I*4+J,1))-128)
110 T$(I)=T$(I)+G$(VAL(RIGHT$(AA$,2))/10)+G$(VAL(RIGHT$(AA$,1))):NEXT:NEXT
120 FOR I=1 TO 14:M(I,11)=1:FOR J=2 TO 10:M(I,J)=VAL(MID$(T$(J-2),I,1))
130 A=M(I,J)+35+(M(I,J)=2)*4:B=A-(M(I,J)=2):FPRINT[I*2-1,J*2-1]A,B[I*2-1,J*2]A,B
140 NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 8:Z(I)=INT((ASC(MID$(B$,I*2+1,1))-128)/16)
150 X(I)=(ASC(MID$(B$,I*2+1,1))-144)MOD 16:Y(I)=VAL("$"+MID$(B$,I*2+2,1))
160 A=33-Z(I)*4+(I<2)*16:FPRINT[X(I)*2-1,Y(I)*2-1]A,A+1[X(I)*2-1,Y(I)*2]A+2,A+3
170 NEXT:A=VAL("$"+D$):M(A,11)=4:X=VAL("$"+LEFT$(C$,1)):Y=VAL("$"+RIGHT$(C$,1))
180 FPRINT[X*2-1,Y*2-1]1,2[X*2-1,Y*2]3,4:FPRINT[37,23]17,18[37,24]19,20
190 FOR I=21 TO 23:FPRINT[A*2-1,I]35,35:NEXT:IT=1:E=0:BX=0:TI=400
200 PRTY:CLS:CURSOR 33,4:PRINT"-":GOSUB 770:CURSOR 35,16:PRINT"?":CURSOR 31,1
210 PRINT[6]"QUESTION▒▒▒BOX":CURSOR 37,11:PRINT[5]USING"##▒▒▒▒▒400▒▒▒0";ST
220 GET K$:IF K$="" THEN 220 ELSE MUSIC"O4CODEFGAB+C":FOR I=2 TO 8
230 MB(X(I),Y(I))=Z(I):FPRINT[X(I)*2-1,Y(I)*2-1]17,18[X(I)*2-1,Y(I)*2]19,20:NEXT
240 FOR I=0 TO 1:X2(I)=SGN(X-X(I)):XX(I)=X(I):YY(I)=Y(I):NEXT
250 '▰▰▰▰▰▰  ﾒｲﾝ  ﾙｰﾁﾝ  ▰▰▰▰▰▰
260 TI=TI-E:CURSOR 36,14:PRINT[5]USING"###";TI:IF TI=0 THEN 800
270 IF PEEK($37E7)=0 THEN MUSIC M$;M2$
280 VX=0:VY=0:IF(M(X,Y)=0)*(M(X,Y+1)=0)*(MB(X,Y+1)<1)THEN VY=1:GOTO 340
290 GET K$:VX=(K$="▒")-(K$="▒"):VY=(K$="▒")-(K$="▒"):Z=(K$="Z")-(K$="X")
300 ON(Z<>0)*(IT>1)GOSUB 700:A=M(X+VX,Y+VY):B=MB(X+VX,Y+VY)
310 ON-(VX+VY=0)-(A=1)-(A=3)-(A=4)+((B>0)*(VX=0))GOTO 380
320 IF VY<>0 THEN VY=VY*-(M(X,Y)=2 OR VY=1):GOTO 340
330 C=M(X+VX*2,Y):VX=VX*-(B<1 OR(-(C=0 OR C=2)*(MB(X+VX*2,Y)=0)))
340 A=35+(M(X,Y)=2)*2:B=35+(M(X,Y)=2):FPRINT[X*2-1,Y*2-1]A,B[X*2-1,Y*2]A,B
350 X=X+VX:Y=Y+VY:A=(M(X,Y)=2)*(M(X,Y+1)<>1)*4+1
360 FPRINT[X*2-1,Y*2-1]A,A+1[X*2-1,Y*2]A+2,A+3:IF MB(X,Y)<>0 THEN 540
370 '▰▰▰▰▰▰  ﾃｷ ｲﾄﾞｳ ﾀﾞｯ  ▰▰▰▰▰▰
380 TX=X(E):TY=Y(E):XX=X2(E):IF Z(E)<2 THEN 440 ELSE YY=SGN(Y-TY):A=M(TX,TY+YY)
390 YY=YY*-ABS(M(TX,TY)=2 OR YY=1)*(A<>1)*(A<>4)*(MB(TX,TY+YY)=0)
400 IF YY<>0 THEN XX=0:GOTO 450
410 IF(M(TX,TY)=0)*(M(TX,TY+1)=0)*(MB(TX,TY+1)=0)THEN YY=1:XX=0:GOTO 450
420 IF XX<>0 THEN 430 ELSE XX=SGN(X-TX):XX=XX+(XX=0)*(INT(RND*2)*2-1)
430 GOSUB 520:ON B GOTO 450:XX=-XX:GOSUB 520:XX=XX*-(B=1):GOTO 450
440 YY=0:XX=XX-(XX=0):GOSUB 500:ON B GOTO 450:XX=-XX:GOSUB 500:XX=XX*-(B=1)
450 MB(TX,TY)=0:A=35+(M(TX,TY)=2)*2:B=35+(M(TX,TY)=2)
460 FPRINT[TX*2-1,TY*2-1]A,B[TX*2-1,TY*2]A,B:TX=TX+XX:TY=TY+YY
470 A=17-Z(E)*4:FPRINT[TX*2-1,TY*2-1]A,A+1[TX*2-1,TY*2]A+2,A+3
480 IF(X=TX)*(Y=TY)+(K$="G")THEN 800
490 MB(TX,TY)=-(E+1):X(E)=TX:Y(E)=TY:X2(E)=XX:E=(E+1)MOD 2:GOTO 260
500 A=M(TX+XX,TY):B=1
510 B=B+((A=1 OR A=3 OR M(TX+XX,TY+1)=0)OR MB(TX+XX,TY)<>0)*2:RETURN
520 A=M(TX+XX,TY):B=(A=1 OR A=3 OR MB(TX+XX,TY)<>0)*2+1:RETURN
530 '▰▰▰▰▰▰  PUSH A BOX!  ▰▰▰▰▰▰
540 U=X+VX:V=Y:IF MB(X,Y)<0 THEN 800 ELSE MB(U,Y)=MB(X,Y):SOUND=(7,0)
550 SOUND=(6,4):MB(X,Y)=0:FPRINT[U*2-1,Y*2-1]17,18[U*2-1,Y*2]19,20:SOUND=(7,15)
560 IF(M(U,V+1)=1)+(MB(U,V+1)>0)THEN A=MB(U,Y):MB(U,Y)=0:MB(U,V)=A:GOTO 380
570 SOUND=(7,0):SOUND=(6,5):A=35+(M(U,V)=2)*2:B=35+(M(U,V)=2)
580 FPRINT[U*2-1,V*2-1]A,B[U*2-1,V*2]A,B[U*2-1,V*2+1]17,18[U*2-1,V*2+2]19,20
590 SOUND=(7,15):V=V+1:A=-MB(U,V)-1:IF A<0 THEN 640 ELSE MB(X(A),Y(A))=0
600 X(A)=XX(A):Y(A)=YY(A):M(X(A),Y(A))=0
610 FOR I=400 TO 50 STEP -7:SOUND=(1,0):SOUND=(0,I):NEXT
620 SOUND=(1,15):SC=SC+5*Z(A):GOSUB 770:FOR I=1 TO 24:CURSOR X(A)*2-1,Y(A)*2-1
630 SOUND=(7,0):SOUND=(6,0):PRINT[,I MOD 8]" ▒▒▒ ":SOUND=(7,15):NEXT
640 IF M(U,V)<4 THEN 560 ELSE A=33-MB(U,Y)*4:IT=MB(U,Y):MB(U,Y)=0
650 FPRINT[U*2-1,21]A,A+1[U*2-1,22]A+2,A+3:A=A+(IT=1)*12:SC=SC+IT*10:GOSUB 770
660 FOR I=0 TO 1:FOR J=50 TO 400 STEP 7:SOUND=(1,0):SOUND=(0,J):NEXT:NEXT
670 SOUND=(1,15):BX=BX+1:CURSOR 37,17:PRINT[5]BX:IF BX=5 THEN 890
680 FPRINT[37,23]A,A+1[37,24]A+2,A+3[U*2-1,21]35,35[U*2-1,22]35,35:GOTO 380
690 '▰▰▰▰▰▰  USE  ITEM  ▰▰▰▰▰▰
```

か使えません。2種類いる敵に当たったり，タイムがなくなるとアウトです。ハマったら，Gキーでギブアップできます。全12面です。

注意・補足説明

?BOXを落っことして，敵をつぶすこともできます。つぶされた敵は，最初にいたところからでてきます。通常ではあり得ないことですが，敵の出現場所に壁をつくったり，BOXを置いたりして，敵をつぶすと，ぶち破ってでもでてきます。

また，一番下のレンガはドリルでは壊せず，アイテムを持っているときに他のBOXを穴に落とすと，持っていたアイテムが消えてしまいますので注意しましょう。

2面以降は，パスワードが表示されます。また，ゲーム・オーバー時にCRキーを押しても，パスワード・モードに入ることができます。

それから，BOXの下のレンガを壊したり，BOXを縦に二つ重ねて，下の一つを動かしたりしても，BOXは落っこちません（これを利用したテクもある）。

プログラム

データ文の入力は，とくに注意してください。面データは，$80～$D0までのキャラの，16進数からできています。$85の小さな点は，カナモードでSHIFT＋0でだせます。また，8 9でカギかっこがだせます。カギかっことグラフィック記号では，似ているものもありますので，まちがえないように。改造は避けたほうが無難でしょう。スピード化のためちょっと無駄なようなこともしていますが，仕方ありません。

さいごに

このゲームは，アクション・パズルゲームで，BOXの積み重ねなど，いろいろなテクニックがありますので，早くそれらを身につけましょう。かなりむずかしいゲームだと思います。プログラムは少々長めですが，ぜひ，打ち込んでみてください。

P.S MZを大事にしよう!!

★参考にしたもの
- ベーマガ'87年3月号『奇跡の品物』
- ベーマガ'87年4月号『THE PANICAL CITY2』
- ベーマガ'88年6月号『THE RETURN OF RAINBOW2』

CHECKER FLAG

影：な，なんと山野辺くんは13才！すごいなあ。私の弟子にならない？ポカっ！

編：手紙が入っていますよ。なになに…「タイトルなどに凝りすぎたため少々長くなってしまいましたが，あらゆる部分に気配りをした大作です。どうかプレイしてやってください」。

Dr.D：最近，投稿が減りがちのMZ-1500に活を入れるような気合い満点の作品だね。これからも投稿待ってるぞ。がんば！

★赤ブランカ青ブランカ黄ブランカ，赤ガイル青ガイル着替える。（栃木県宇都宮市・サンチェ16才）……【影：トウキョウトッキョキョキャキョク。トナリノガキマヨクカギクウガキダ。ボーズガビョーブニジョーズニジョーブナエヲカイタ。編：お疲れさまです。】

```
700 IX=X+Z:IY=Y-(IT=2):IF(M(IX,IY)<>3-IT)+(MB(IX,IY)<>0)+(IY=11)THEN RETURN
710 FOR I=1 TO 16:SOUND=(7,0):SOUND=(6,13-IT*4)
720 CURSOR IX*2-1,IY*2-1:PRINT[,I MOD 8]"     ";:SOUND=(7,15)
730 FPRINT[IX*2-1,IY*2-1]RND*38,RND*26+65[IX*2-1,IY*2]RND*26+65,RND*38:NEXT
740 FPRINT[IX*2-1,IY*2-1]33+IT,33+IT[IX*2-1,IY*2]33+IT,33+IT
750 M(IX,IY)=IT-2:IT=0:FPRINT[37,23]17,18[37,24]19,20:RETURN
760 '       SCORE ﾋｮｳｼﾞ
770 CURSOR 31,8:PRINT[5]USING"#######0";SC:IF HS<SC THEN HS=SC
780 CURSOR 31,5:PRINT[5]USING"#######0";HS:RETURN
790 '       ﾔ､ﾔﾗﾚﾀ-!!!
800 MUSICSTOP:TEMPO 14:FOR I=1 TO 15:MUSIC"O2+COBAGFEDC":PAL,RND*8
810 FPRINT[X*2-1,Y*2-1]RND*38,RND*26+65[X*2-1,Y*2]RND*26+65,RND*38:NEXT:TEMPO 7
820 PAL:FOR I=1 TO 14:FOR J=1 TO 11:MB(I,J)=0:NEXT:NEXT
830 IF LE>0 THEN LE=LE-1:FPRINT[37-LE*2,20]0,0[37-LE*2,21]0,0:GOTO 60
840 MUSIC"O2E3GGGAGECR9G3CEDC9":"O1C3EEEFEC-AC5CCCC3CDCC9":CLS 3:CURSOR 15,10
850 PRINT[5]"GAME OVER":CURSOR 11,12:PRINT"TRY AGAIN ? [Y/N]":MUSICWAIT
860 GET K$:IF(K$="Y")+(K$=CHR$(13))GOSUB 1260:GOTO 60 ELSE IF K$<>"N" THEN 860
870 CLS:END
880 '       STAGE CLEAR
890 MUSICSTOP:SC=SC+TI:FPRINT[8,10]0,83,84,65,71,69,0,0,67,76,69,65,82,0[8,12]
900 FPRINT 0,66,79,78,85,83,0,0,0,0,0,0,0:CURSOR 15,12:PRINTUSING"###X10";TI
910 MUSIC"O3E3GGGAGECGGAB+C9";"O1G3CCCCDEFC3+CEDC9":MUSICWAIT
920 FOR I=1 TO 14:FOR J=1 TO 11:MB(I,J)=0:NEXT:NEXT
930 '       ENDING !!
940 ST=ST+1:IF ST<13 THEN 60 ELSE CLS 3:CURSOR 12,3:PRINT[3]"CONGRATULATIONS!"
950 PAL,,,7:FPRINT[12,3]67,79,78,71,82,65,84,85,76,65,84,73,79,78,83
960 RESTORE 1810:FOR I=0 TO 1:READ A$:FOR J=1 TO LEN(A$):GOTO 1120
970 CURSOR 11,12:PRINT[5]USING"YOUR SCORE:######0";SC:CURSOR 28,8
980 PRINT"12        .   !":CURSOR 8,9:PRINT"'         ! ....":MUSIC M$;M2$,M$;M2$
990 CONSOLE 14,3,14,12:PRINT[0,7]"   THANK YOU!":CONSOLE:CURSOR 20,17:PRINT" "
1000 PAL,,,RND*7+1:WAIT 30:IF PEEK($37E7)=1 THEN 1000 ELSE GOSUB 1020:GOTO 60
1010 '       T I T L E
1020 INIT"CRT:G":INIT"CRT:I":PAL:PRTY:CLS 3:MUSICINIT:TEMPO 7:RESTORE:DIM X(8)
1030 DIM Y(8),Z(8),M(15,11),MB(15,11),X2(1),XX(1),YY(1),G$(8),T$(8),P$(10),A(7)
1040 FOR I=1 TO 37:READ A$:FONT$(2,I)=HEXCHR$(A$):NEXT:FOR I=0 TO 7:A(I)=2^I
1050 NEXT:FOR I=0 TO 6:A=ASC(MID$(FONT$(0,63),I+1,1)):FOR J=6 TO 1 STEP -1
1060 IF A AND A(J)THEN FPRINT[26-J*2,I*2]17,18[26-J*2,I*2+1]19,20
1070 NEXT J,I:POKE$5C72,0:CCOLOR,,3,2:FOR H=1 TO 3:FOR I=0 TO 6
1080 CURSOR H*8+1,4+I:A=ASC(MID$(FONT$(0,ASC(MID$("BOX",H,1))),I+1,1))
1090 FOR J=6 TO 1 STEP -1:IF A AND A(J)THEN PRINT"▒";ELSE CURSOR H*8+8-J,4+I
1100 NEXT J,I,H:CCOLOR,,7,0:FPRINT[5,2]81,85,69,83,84,73,79,78
1110 FOR I=0 TO 8:READ G$(I):NEXT:FOR I=7 TO 9:READ A$:FOR J=1 TO LEN(A$)
1120 FPRINT[4+J,8+I]ASC(MID$(A$,J,1))-80:NEXT J,I:FPRINT[0,19]:FOR I=1 TO 80
1130 FPRINT 35:NEXT:FPRINT[19,19]1,2[19,20]3,4:IF ST=13 THEN ST=0:GOTO 970
1140 FOR I=65 TO 90:A$="":FOR J=1 TO 8:A=ASC(MID$(FONT$(0,I),J,1))
1150 B$=HEX$(A OR A/2 OR A*2+255*(A*2>255)):B$=LEFT$("0",2-LEN(B$))+B$
1160 A$=A$+LEFT$(B$,1)+RIGHT$(HEX$(A),1):NEXT:FONT$(2,I)=HEXCHR$(A$+A$+A$):NEXT
1170 CURSOR 11,15:PRINT"!  '";SPC(14);CHR$(34);SPC(6);CHR$(34);"    .   ?"
1180 CURSOR 26,12:PRINT[5]"B";CHR$(5);"Y  ";CHR$(6);"T.Y";CHR$(5);"AMANOBE"
1190 MUSIC"V15S0M7+C5G3AB5G+C3B+CB+C7";"V13S0M701+C7GC3-BC-BC7":MUSICWAIT
1200 CURSOR 5,2:PRINT[2]"QUESTION"
1210 CURSOR 7,22:PRINT[2]"PUSH [SPACE] OR [CR] KEY !";:J=0
1220 PAL,,,RND*7+1:ON J+1 RESTORE 1620,1620,1660,1660,1700,1700:FOR I=17 TO 20
1230 READ A$:FONT$(2,I)=HEXCHR$(A$):NEXT:J=(J+1)MOD 6:GET K$
1240 IF(K$<>" ")*(K$<>CHR$(13))THEN 1220
1250 '       ｼｮｷ  ｾｯﾃｲ
1260 PAL:CLS 3:RESTORE 1580:FOR I=17 TO 20:READ A$:FONT$(2,I)=HEXCHR$(A$):NEXT
1270 RESTORE 1950:FOR I=0 TO 10:P$(I)="":READ A$:FOR J=1 TO 7
1280 P$(I)=P$(I)+CHR$(ASC(MID$(A$,J,1))+1):NEXT:NEXT:PRTY 0
1290 FPRINT[35,20]1,2,1,2[35,21]3,4,3,4
1300 FPRINT[31,4]72,73,0,83,67,79,82,69[34,7]83,67,79,82,69[34,10]83,84,65,71,69
1310 FPRINT[35,13]84,73,77,69[36,16]66,79,88[35,19]76,69,70,84[31,23]73,84,69,77
1320 FOR I=1 TO 10:M(0,I)=3:M(15,I)=3:NEXT:SC=0:LE=2:ST=1:PAL
1330 M$="O2+C5G3AB5G+C3+CGAB5GF3GAB03CDEFG3#FG#F":M2$="O1+C7GCGC3DEFGAB02CDCDC"
1340 M3$="C5#CD9R7F5#FG9R7O3F5E#DDD7+E+D9R5G5#GAB9R+CR":M$=M$+"G7"+M$+"C7"+M3$
1350 M4$="F5#FG6F3F5#FG7B5+C+#C6B3B5+C+#C701G7AG+CB9R5+E5+D+CBG3AB5GB3BGAB5GC9"
1360 M2$=M2$+"D7"+M2$+"O1G7"+M4$:IF K$<>CHR$(13)THEN RETURN
1370 '       PASS WORD
1380 CURSOR 8,11:INPUT"INPUT PASS WORD: ";K$:FOR I=0 TO 10
1390 IF K$=P$(I)THEN ST=I+2
1400 NEXT:RETURN
1410 '       PCG DATAS
1420 DATA 2E5C2F1FC042A208 0905000400020000 0F0D001F00020200
1430 DATA 7A35CAF806454A10 8080000000400000 F0B000F800404000
1440 DATA 30603020A058BE00 1020202000003000 1020302000083C00
1450 DATA 0A050E040A15BE00 0804040400000C00 08040C0400103C00
1460 DATA 5F5F5F5FC040C070 5854504440400010 6F6F607F60606020
1470 DATA FAFBCAFA0203020E 0A0A0A020202020A F4F404FC0404060C
1480 DATA 70404040D058FC5F 0040404050505105F 7060606060685E60
1490 DATA 0E0302020A1B3EEA 020202020A0A0AFA 0E0404040C1C7A0C
1500 DATA 2A552B0FB16EDF59 0000030F112E5F59 00000000000E1F19
1510 DATA 2A0582C0E0F1784F 0070BCDCEEF6784E 0000000000000000
1520 DATA 596E311EAF53FA00 596E311E0F137800 190E000000107800
1530 DATA 4EFFFEB872DDBE00 4EFEFCB870C81E00 00000810000081E00
1540 DATA 2A411C149C41A000 00001C141C000000 001C3E363E1C0207
1550 DATA 2A5522089A458200 0000000818000000 0000182C3C1820E0
1560 DATA 204810109040A000 0008101010000000 0D1E3F3F3F1F0F00
1570 DATA 0A05020012650200 0000000010600000 B078FCFCFCF8F000
1580 DATA 7FC79FBFFFFDBF9D 68C0830F9C1B0C03 7FC0879FBCB89C83
1590 DATA FED7F2FAFE3FFCFA 003880E4309030E0 FC0ECEF63ADA3AF2
1600 DATA 8B93A1C383C1F700 1DB9726549100000 858D9EBDF9F07F00
1610 DATA F28182C0C2854A00 0000000000000000 820202828206FC00
1620 DATA 7FC098B1A181A382 68C09821A1010303 7FC098B0A081A082
1630 DATA FE0762F2F2630282 000060E0C080E000 FC0662F2F2620202
1640 DATA 858A849080C0FF00 060C081000000000 8080808080C07F00
1650 DATA 0203081AB0054A00 0000000000000000 020202020206FC00
1660 DATA 7FC0818FB5B69BEF 6800000000000000 7FC0808D93978FAF
1670 DATA FE078242E2F3FAF2 0000000000001000 FC0682C2E2F2FAF2
1680 DATA D79B8D968B80FF00 0001000002000000 B79BAD96AB807F00
1690 DATA 220B881A72056400 C0C0000000000000 220282020206FC00
1700 DATA 7FC0A08FA7A08E9C 68C0A00FA7270E1C 7FC0A08FA7A08E9C
1710 DATA FE2F06E2C603E232 000000E0C080E030 FC0602E2C202E232
1720 DATA BABCBE9886C0FF00 3A3C3E1806000000 BABCBE9886C07F00
1730 DATA FA7BB876C8554A00 F070A04080000000 FA7ABA72C206FC00
1740 DATA 5A5F505FD25FD05F 505F505F505F505F 606F6F60606F6F60
1750 DATA 2AEB1AEAAAEB1AEA 0AFA0AFA0AFA0AFA 0CFCFC0C0CFCFC0C
1760 DATA 2A552A00A255A200 0000000000000000 0000000000000000
1770 DATA 7F7F7F00F7F7F700 7E400000E7040000 7F7E4000F7E70400
1780 DATA 7CFEFEFEFEFE7C00 78F8F0F0C0000000 7CFEFCFCFCF84000
1790 DATA 00,01,02,10,11,12,20,21,22,PｸｵｼｼｿPPｹPｽPｱPｲｼｱｳｻPｳｱﾄPPﾉｱｽｱﾄｿ
1800 DATA PPPﾄｸｹﾃPｷｱｽｵPｹﾃPﾆｵﾂﾉPｴｹｶｹｳﾅｼﾄ,PPPPｳｱｾPﾉｿﾅPｳｼｵｱﾂPｱｼｼPﾃﾄｱｷｵﾃ
1810 DATA ﾉｱｽｱﾄｿPｱｾｴPﾉｿﾅPｳｼｵｱﾂｵｴPPPPﾃﾄｱｷｵﾃ,ﾉｿﾅPﾂｵPｷﾂｵｱﾄPPPPPPﾃｵｵPﾉｿﾅPｱｷｱｹｾ
1820 '       STAGE DATAS
1830 DATA ｡ﾌﾍ↓↓↓ｨ↓ｮｾ┌↓↓↓┌↓｡ﾍｮ↓↓┌↓↓↓.ﾋ↓ｮﾍ↓↓↓┌↓↓,ｺ7ｾAﾓ8ﾆAｷ1ｺ3ｻ5ｻ5ｻ5,9A,A
1840 DATA ┌ﾌﾎ↓┌↓ﾗ↓┌ｨﾗ↓-ｴﾞｾ↓ﾜｴ↓┌↓ﾗ↓ﾗﾌﾊ↓ｵ↓｣ﾜﾜ↓↓ｴ,ｸ7ﾈAｳ3ﾓ7ﾈ1ﾗ7ｼ7ｼ7ｼ7,71,8
1850 DATA ↓↓↓↓↓.ﾍ↓ﾗﾜ┌↓ﾟﾞﾈ↓ｬ┌↓↓┌┌ﾌｾｧﾈ↓↓ﾗ｣▌↓ﾗ↓ﾜ↓,ｱAﾎ1ｲ5ｴ4ｷ2ｺ4ｺ6ｻ2ﾋ8,7A,6
1860 DATA ｣▌ﾌ↓､ｯ｡↓｣ﾃ↓↓｣｣ﾟ↓｣↓▒↓｣.-↓｣.ﾔ┌｣｣ﾌﾜ↓┌↓ﾜ,ｶAｺ1ｵAﾗ1ﾗ6ﾋ4ﾍ7ﾍ7ﾍ7,9A,8
1870 DATA ↓↓↓↓↓↓ｾ↓｡ｶｮﾜｮﾌﾜﾜ↓↓￣↓↓↓ﾗ↓ｮﾊﾗ↓ｾｧﾌﾜ↓ﾗ↓ﾜ,ｲAｵAｲ4ｴ7ｷ4ｹ7ｹ87575,9A,5
1880 DATA ↓ﾜ↓↓ｨ ▛↓ﾗ▄ﾞ↓ｨ ▛↓↓ﾜﾞ↓↓ﾜ▀↓ ｣ﾔ↓↓｡￣ﾌｴ↓ﾗ↓ｾ,ﾁ1ｲAｴ4ｶ4ﾛ6723ｽ8ｽ8ｽ8,98,A
1890 DATA ↓↓↓↓↓↓↓↓↓ﾌﾍ↓↓↓┌↓↓ﾎﾌﾒﾗﾗ↓ｴ↓-↓ｴｮﾋﾞｴ｣↓▀┌,ｴAｺ5ﾄ8ｵ573ﾋ8ｽ8ｽ8ｽ8,8A,6
1900 DATA ↓ﾗ↓↓ｮﾎ▐↓↓ﾗﾞ↓↓､ﾎ↓↓↓ｨｾ↓ﾂﾍ↓｡ﾈ┌↓ｷ┌ﾊ↓ｴ┌┌↓,ﾆ1ｴAｴ7ﾆ2ﾚ4ﾋ2ｼ5ｼ5ｼ5,A6,A
1910 DATA ↓↓↓↓↓┌↓↓┌ｧﾌ↓ｮﾘ↓↓↓┌ﾌｾ↓ｬ↓↓ｱﾃﾆ↓ﾗ┌ｬ↓ﾗ┌┌↓,ｱAｾAﾓ4ﾄ7ｹ3ｺ5ｻ7ｻ7ｻ7,7A,6
1920 DATA ｯﾌﾌ↓┌↓↓↓┌↓ﾜ↓┌↓ｩ↓┌ｮﾜ↓┌↓ﾜ↓､ｵﾄﾜ↓ｴﾌﾜ｣ｴ↓ﾜ,ｲ1ｹAｳ7ﾇ1ｷ57477ｼ8,7A,9
1930 DATA ↓ｴ↓↓ｸﾌﾔｾｷｾｶｾｷ↓ｶｾｷﾁｶﾒｸ ▌ﾌｴｴ↓↓↓ｴﾈ↓↓ｴ↓ﾜ↓,ｱAｾAﾆ8ｷ2ﾉ6ﾊAﾍ7ﾍ7ﾍ7,8A,7
1940 DATA ､ﾏ↓↓｣ｧ ▐↓｣ｧ､↓､ﾄ↓↓｣ｧ▛↓｣ｧ｡↓､ｧ｡ﾜ､ﾏﾋﾜ↓ﾗ↓ﾜ,ｴAﾎ3ﾂAﾅ7ﾆ4ｹ2ｺ8ｼ2ｼ2,68,7
1950 DATA "K@CCDQ ","X@L@SN ","LY,04//","J@FDR@M","CQ@FNMR","S-X@L@ "
1960 DATA "J@ONRGH",">ANW   ","LY,7/J ","RG@QO  ","FNFN   "
```


★最近，PC88のソフトがでないのでおもしろいゲームがプレイできない。でもドラスレIIがでたので許しましょう。編さんたちどう思いますか。(茨城県那珂郡・木内　満16才)……【影：うん，ゆるす，ゆるす。編：なにを？影：だからベーマガ買ったらゆるす。編：??】

MZ-2500シリーズ(M25-BASIC)用



ポットン塔を登って強くなろう

ポットン塔(とう)

PEEKPOKE

物語

いつも「弱虫ぃ」と言われていたスライムは，あるとき「それなら強くなってやる」と決心し，どんな生き物でも強く鍛えあげてくれるという魔法使い，ポットンのいる「ポットン塔」へと向かいました。

しかし，ポットンはそう簡単には会ってくれません。塔へと入ってきたスライムにつぎのような試練を課すのでした。

《第１表》変数表(主なもの)

M(,)	画面内容
TX( ), TY( )	敵のx, y座標
XX( ), YY( )	敵のx, y移動方向
TK( )	敵の種類
TD( )	敵のキャラクターの向き
M$( )	画面を構成するキャラクター
CH$(,)	敵, スライムのキャラクター
MX, MY	スライムのx, y座標
XX, YY	スライムのx, y移動方向
MD	スライムのキャラクターの向き
TI	各面スタートからの経過時間
ST	面数（何番目の部屋か）
LS	エンディングに通じる面数
PO	光る床を通った回数
MA	ミスの数
LM	ゲーム・オーバー時のミス数

「つぎつぎ落ちてくる敵をよけつつ，光る床をすべて通り，現れた出口へと行け。それを20の部屋でためせ」

ゲームの内容と進めかた

思考型アクション・ゲームです。ポットンが課した試練どおりにゲームを進めていってください。

スライムの操作方法

スライムは緑色です。[4]と[6]で左右に動き，[8]と[2]ではしご（らしきもの）の登り降りをします。一番下に落っこちなければ，下に何もないところにきて落下してもかまいません。

敵の動き

体の色が黄色いのが敵です。手(?)の色で４種類にわけられます。どの敵も，

- 左右の壁にぶつかると向きを変える。
- 下が床以外だと落下してくる。
- 一番下まで落ちると一番上から（水平座標は変化せずに）現れる。

ということは共通ですが，着地したときに，

- 水色・紫色…向きを変えない。
- 青色・赤色…スライムのいるほうへ向きを変える。

というちがいがあり，かつ，

- 紫色・赤色は左右移動の速さがスライム・水色・青色の２倍。

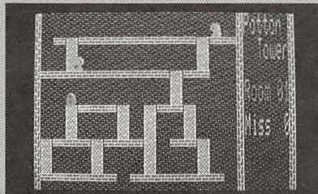
となっています。

ゲームについてその他

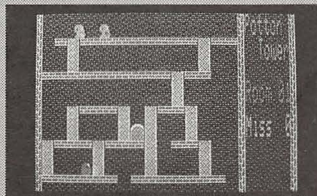
- 面クリア時にその面でかかった時間が表示されますが，その後の展開にはまったく影響しません。しかし「最短のルート」を追求していくのには役立つでしょう。
- 「光る床」とは，普通の床の色とちがう少数派（？）の床です。念のため。
- スライムが敵にぶつかるか，一番下に落っこちてしまうと１ミスで，その面のはじめからやりなおし。５ミスでゲーム・オーバーです（コンティニュー付き）。
- スペース・キーを押すとポーズがかかります。もう一度押すともとにもどります。

プログラムについて

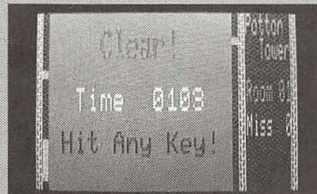
各面（部屋）のデータは6980行からあります（ただし，はじめの２行はタイトル画面)。各面２行でつくられていて，１行目は床，はしご，光る床，２行目はスライムと出口それぞれのx, y座標，つぎ



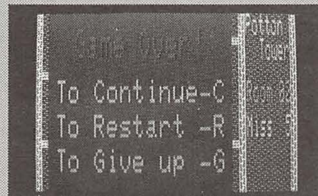
▲《写真１》上から落ちてくる敵を左右上下でよけながら光る床の上を通ってください



▼《写真２》光る床を全部通ると出口が現れます



▲《写真３》面クリア時にはそのときかかった時間がでます



▼《写真４》この画面のときに各キーを押すとコンティニューなどができます

に敵の数，そして各敵に対してのx，y座標と敵の種類とはじめの向き…というようにデータが並べられています。

比較的楽に解析できると思いますので，オリジナルの面をつくってみてはいかがでしょうか（ただし，そのときは敵を壁際に置かないようにしてください）。

また，せっかちな人へ…140行のST=0を，たとえばST=5にしてから，runすれば，いきなり5番目の部屋からはじめられます。

おわりに

久しぶりの投稿になりました。かつて載せていただいた「PICK UP STONES」が最近また移植された（以前はPC-E500に移植された）のには驚かされました。いや，うれしい限りです。

一方，MZが危うい。そこで，このプログラムを送らせていただきました。これがMZを存続させる力となるかどうか，わかりませんが…。

それでは，またいつか。

★　★

ポットン塔のプログラム・リスト

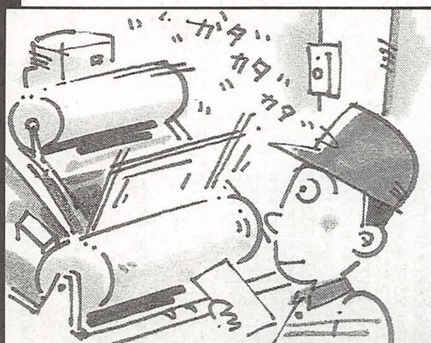
```
   9 'ﾎﾟｯﾄﾝﾄｳ (Potton Tower) *********
  99 'PREPARATION ======================
 100 init "CRT1:40,25,0,0":init "CRT2:320,200,16":screen ,(0,1):cgen 1
 110 priority 65534:klist 0:console 0,25,0,40:kmode 0:key 0,""
 120 dim M(31,23),TX(5),TY(5),XX(5),YY(5),TK(5),TD(5),DI(3)
 130 dim M$(7),CH$(5,1),MU$(4,2)
 140 play init:MA=0:LM=5:ST=0:LS=20:P0=0:TN=0:SF=0
 150 gosub 6500
 160 if ST=0 then gosub 3500
 170 screen 0:cls 1:if SF=0 then screen 1:cls 3:gosub 4500:screen 0
 180 gosub 6000:gosub 5000:gosub 4000:repeat on ,4:key 0,"":TI=0
 499 'MAIN ============================
 500 locate MX,MY:print SP$;
 510 XX=0:YY=0:K$=inkey$:if K$=" " then gosub 1000
 520 if (M(MX,MY+2)=0)*(M(MX+1,MY+2)=0) then YY=1:goto 570
 530 XX=((K$="6")*(MX<>29)*(M(MX+2,MY)<3)*(M(MX+2,MY+1)<3))
 540 XX=XX-((K$="4")*(MX<>1)*(M(MX-1,MY)<3)*(M(MX-1,MY+1)<3))
 550 YY=((K$="2")*(M(MX,MY+2)=1))-((K$="8")*(M(MX,MY+1)=1))
 560 if XX<>0 then MD=DI(XX+2)
 570 MX=MX+XX:MY=MY+YY:locate MX,MY:print CH$(0,MD);
 580 if MY=21 then MF=1:goto 2000
 590 TI=TI+1:if M(MX,MY+2)<>5 then 630
 600 P0=P0+1:M(MX,MY+2)=3:M(MX+1,MY+2)=4:screen 1
 610 locate MX,MY+2:print M$(3);M$(4);:sound 13,0:sound 8,16:screen 0
 620 if P0=5 then DF=1:screen 1:locate DX,DY:print D0$;:screen 0
 630 if (MX=DX)*(MY=DY)*(DF=1) then 1500
 640 MF=0:for I=1 to TN:locate TX(I),TY(I):print SP$;
 650 if (TK(I)=1)+(TK(I)=3) then 690
 660 if (YY(I)<>1)-((M(TX(I),TY(I)+2)<3)*(M(TX(I)+1,TY(I)+2)<3)) then 690
 670 YY(I)=0:if (TX(I)=1)+(TX(I)=29)+(MX=TX(I)) then 690
 680 XX(I)=(MX<TX(I))-(MX>TX(I)):TD(I)=DI(XX(I)+2)
 690 if (M(TX(I),TY(I)+2)<3)*(M(TX(I)+1,TY(I)+2)<3) then YY(I)=1:goto 720
 700 YY(I)=0:if (TX(I)=1)+(TX(I)=29) then XX(I)=-XX(I):TD(I)=DI(XX(I)+2)
 710 TX(I)=TX(I)+XX(I)*(1-(TK(I)>2))
 720 TY(I)=TY(I)+YY(I):if TY(I)=22 then TY(I)=2
 730 locate TX(I),TY(I):print CH$(TK(I),TD(I));
 740 if (abs(MX-TX(I))<2)*(abs(MY-TY(I))<2) then MF=1
 750 next I:if MF=1 then 2000 else 500
 999 'PAUSE! ==========================
1000 symbol (80,0),"Pause!",2,3,13:key 0,"":for I=1 to 1000:next
1010 K$=inkey$:if K$<>" " then 1010
1020 key 0,"":line (80,0)-(175,23),0,BF:for I=1 to 1000:next:return
1499 'CLEAR! ==========================
1500 locate MX,MY:print SP$;:for I=1 to 1000:next
1510 play off:play init:play "T144@12@V11504L16r2GRRA-RRB-RB-2L8>"
1520 ZA$=right$(("000"+mid$(str$(TI),2,4)),4)
1530 line (16,16)-(239,183),9,BF
1540 symbol (80,32),"Clear!",2,4,12:symbol (48,88),"Time  "+ZA$,2,3,15
1550 play wait:symbol (32,128),"Hit Any Key!",2,3,10:key 0,""
1560 K$=inkey$:if K$="" then 1560
1570 line (16,16)-(239,183),0,BF
1580 ST=ST+1:if ST>LS then 3000 else 170
1999 'MISS! ==========================
2000 locate MX,MY:print MI$;
2010 play off:play init:play "T144@12@V12504L8<G16R.R4>@V115GE-C<A-G2>"
2020 play wait:MA=MA+1:if MA=LM then 2500
2030 goto 170
2499 'GAME OVER! =====================
2500 line (297,112)-(312,135),0,BF:symbol (297,112),str$(MA),1,3,14
2510 symbol (297,112),str$(MA),1,3,14
2520 M1$="T144@12@V11504L4C.G8F<B->L16CCCCRL8<B-.>C16R.R4"
2530 M2$="T144@10@V11004L16R1CCCCR<GGG>CR4R8.":play M1$,M2$
2540 line (16,16)-(239,183),3,BF
2550 symbol (48,32),"Game Over!",2,4,10:play wait
2560 symbol (24,80),"To Continue-C",2,3,12
2570 symbol (24,112),"To Restart -R",2,3,12
2580 symbol (24,144),"To Give up -G",2,3,12:key 0,""
2590 K$=inkey$:if (K$="C")+(K$="c") then 2640
2600 if (K$="R")+(K$="r") then ST=0:SF=0:goto 2640
2610 if (K$<>"G")*(K$<>"g") then 2590
2620 cgen 0:init "CRT:,,,1":cls 3:print "See You Again!":repeat on ,2
2630 key 0,"":end
2640 MF=0:MA=0:line (16,16)-(239,183),0,BF:goto 160
2999 'ENDING ==========================
3000 cls 1:gosub 5000
3010 locate 1,14:print string$(30,"_");
3020 locate 23,12:print P0$;:locate 18,12:print CH$(0,1)
3030 M1$="B.>D8C+EA.F+8D2R<B8>D8C+EA2.L8GF+G2.F+EF+2.EDL4E.D8C+ED2.R<"
3040 M2$="RBGBA4G4F+4.GA2RBGBA4B>C+D2.R4<R4B>DC+2R4<A>C+<B2R4GBA4>C+4D2.R<"
3050 play "T108@3@V12004L4R4","T108@20@V11505L8"
3060 play M1$
3070 line (16,24)-(239,87),9,BF
3080 symbol (24,32),"You,Slime,",2,3,13
3090 symbol (72,63),"Succeeded!",2,3,13:play wait
3100 play M1$,M2$
3110 line (16,128)-(239,175),9,BF
3120 symbol (24,136),"Game End.",2,2,12:play wait
3130 symbol (40,152),"Hit Any Key!",2,2,10:key 0,""
3140 K$=inkey$:if K$="" then 3140
3150 cgen 0:init "CRT:,,,1":cls 3:print "Congratulations!":repeat on ,2
3160 key 0,"":end
3499 'TITLE ==========================
3500 screen 1:cls 3:screen 0:cls 1:gosub 4500
3510 gosub 6000:gosub 5000:repeat on ,4:key 0,""
3520 play init:play "T144@3@V12004{B>DF+}4","T144@10@V11004"
3530 M1$="L4B2AGF+2EDC+2<BG+A+2.R":M2$="L16{BBBBBBGRGRGG}1{DDDDDD<BRBRBB>}1"
3540 M3$="{C+C+C+C+C+C+FRFRFF}1{F+F+F+F+F+F+A+A+A+A+A+A+}1":play M1$,M2$+M3$
3550 play wait:key 0,"":symbol (36,0),"Hit Any Key!",2,3,10
3560 K$=inkey$:if K$="" then 3560
3570 line (36,0)-(227,23),0,BF:ST=1:return
3999 'START ==========================
4000 play init:play ,,,"y0,0y1,2y6,254y7,248m3000":play wait
4010 on play gosub 5500:play on:C0=1
4020 if MF=1 then play "":goto 4050
4030 M1$="T144@2@V11504L8G.G.GL16GA-GFFGE-DL8"
4040 M2$="T144@10@V11004L16CRRCRRCRRCRRRRRR":play M1$,M2$:play wait
4050 return
4499 'PUT SCREEN ---OUTSIDE--- =======
4500 screen 1:for I=2 to 22
4510 locate 0,I:print "a";string$(30,"b");"a";string$(7,"b");"a";
4520 M(0,I)=-1:M(31,I)=-1:next
4530 symbol (257,19),"Potton",1,3,3:symbol (273,43),"Tower",1,3,3
4540 symbol (256,16),"Potton",1,3,11:symbol (272,40),"Tower",1,3,11
4550 symbol (257,80),"Room",1,3,12:symbol (257,112),"Miss",1,3,14
4560 SF=1:return
```


★僕は，生まれてから1回もテストで0点をとったことがありません。どうすれば0点がとれるのでしょうか？（岡山県玉野市・瀧元隆14才）……【つぐ美：どうすればいいのぉ？影さん。影：どうだろぉー。つぐ美ちゃん。編：2人とも得意な質問でしょ！】

```
4999 'PUT SCREEN ---INSIDE--- ========
5000 screen 1:for I=2 to 22:locate 1,I:print string$(30,"b");:next:screen 0
5010 line (297,80)-(312,103),0,BF
5020 line (297,112)-(312,135),0,BF
5030 ZA$=right$(("0"+mid$(str$(ST),2,2)),2)
5040 symbol (297,80),ZA$,1,3,12:symbol (297,112),str$(MA),1,3,14
5050 if ST>LS then screen 0:return
5060 screen 1:for I=2 to 22:for J=1 to 30:locate J,I:print M$(M(J,I));
5070 next:next:screen 0:if ST<>0 then locate MX,MY:print CH$(0,1);
5080 for I=1 to TN:locate TX(I),TY(I):print CH$(TK(I),TD(I));:next
5090 return
5499 'MUSIC ========================
5500 play MU$(CO,1),MU$(CO,2):CO=CO+1:if CO=5 then CO=1
5510 return
5999 'READ DATA --- MAP --- ==========
6000 restore 6980:if ST=0 then 6040
6010 for I=1 to ST:read ZZ$,ZZ$,ZZ$,ZZ,ZZ,ZZ,ZZ
6020 read ZK:for J=1 to ZK:read ZZ,ZZ,ZZ,ZZ:next:next
6030 if MF=1 then read ZZ$,ZZ$:goto 6150
6040 for I=0 to 31:for J=1 to 23:M(I,J)=0:next:next
6050 read MP$:for I=0 to 4:for J=0 to 1:MQ$=mid$(MP$,I*4+J*2+1,2)
6060 M$=right$("0000000"+bin$(val("&h"+MQ$)),8)
6070 for K=0 to 7:if mid$(M$,K+1,1)="0" then 6090
6080 M(J*16+K*2+1,(I+1)*4+1)=3:M(J*16+K*2+2,(I+1)*4+1)=4
6090 next:next:next
6100 read MP$:for I=0 to 3:for J=0 to 1:MQ$=mid$(MP$,I*4+J*2+1,2)
6110 M$=right$("0000000"+bin$(val("&h"+MQ$)),8)
6120 for K=0 to 7:if mid$(M$,K+1,1)="0" then 6140
6130 for L=0 to 3:M(J*16+K*2+1,(I+1)*4+1+L)=1:M(J*16+K*2+2,(I+1)*4+1+L)=2:next
6140 next:next:next
6150 read MT$:for I=0 to 4:ZX=val("&h"+mid$(MT$,I*2+1,1))*2+1
6160 ZY=val("&h"+mid$(MT$,I*2+2,1))*4+5:M(ZX,ZY)=5:M(ZX+1,ZY)=6:next
6170 read MX,MY,DX,DY,TN:PO=0:DF=0:MX=MX*2+1:MY=MY*4+3:DX=DX*2+1:DY=DY*4+3
6180 for I=1 to TN:read ZA,ZB,TK(I),XX(I):YY(I)=0
6190 TX(I)=ZA*2+1:TY(I)=ZB*4+3:TD(I)=DI(XX(I)+2):next:MD=1
6200 return
6499 'READ DATA -- CHARACTER & BGM --
6500 restore 8000:def chr$(32)=(string$(48,chr$(0)))
6510 CU$=chr$(31)+chr$(29)+chr$(29)
6520 SP$="@@"+CU$+"@@":MI$="@@"+CU$+"IJ":DO$="cd"+CU$+"ef":PO$="YZ"+CU$+"[¥"
6530 for I=64 to 102 :read CH$:def chr$(I)=hexchr$(CH$):next
6540 restore 8500:for I=0 to 7:read M$(I):next
6550 for I=0 to 4:for J=0 to 1:read ZA$,ZB$:CH$(I,J)=ZA$+CU$+ZB$:next:next
6560 DI(1)=0:DI(3)=1
6570 for I=1 to 4:for J=1 to 2:read MU$(I,J):next:next
6580 return
6979 'DATA --- MAP --- ==============
6980 data 40366A809D8054803F4A,A108950820082B48,A0B0D0E0C4
6990 data 1,3,7,3,4,10,0,1,-1,11,0,2,-1,13,0,3,-1,14,0,4,-1
7000 data 5FF6FFD81C607730FDFC,2008002022908888,3252131434
7010 data 3,3,7,3,2,1,0,1,1,11,1,2,-1
7020 data 5EF6FBDC3F78FDF607F8,2108042040840208,90427223B4
7030 data 5,3,6,1,2,1,0,1,1,9,1,1,1
7040 data F07088901D783BA87C56,8088140802804454,41B123A344
7050 data 4,2,7,3,2,2,0,1,1,10,2,2,-1
7060 data 0EE03298E28E1EF007C0,1110410411100100,810262E294
7070 data 5,3,5,0,2,6,1,2,1,8,2,1,-1
7080 data 0E003B3874FCC45C7BEE,110004448C102AA2,60C18234D4
7090 data 1,3,2,1,2,4,0,1,1,12,1,2,-1
7100 data 20E0E1D80BE60E2013B0,5110122414101110,2172E2A384
7110 data 4,2,6,4,2,12,1,1,-1,9,2,2,-1
7120 data 0000E00E1C7043843C78,0000101022882448,21C17334B4
7130 data 1,3,13,3,2,1,1,1,1,13,1,3,-1
7140 data 383A4ECC7F32F0DE0F70,4444111280040920,1181A23394
7150 data 5,2,11,0,3,10,0,1,-1,4,1,2,1,12,3,1,-1
7160 data 3FC04038D9C422307F7E,402098042222410A,40901264A4
7170 data 4,4,7,2,2,3,0,3,1,9,2,2,-1
7180 data E3DA3C7063CEDE3871E4,1024408414102144,6021C214A4
7190 data 4,3,5,1,2,1,0,2,1,11,1,3,-1
7200 data DF7C7DC2E1F610386EE4,2082822412082A44,50D08214A4
7210 data 2,2,4,1,2,1,0,2,1,11,1,3,-1
7220 data 000238002D185B8487FC,0004440452A48428,31B21373D3
7230 data 4,3,2,2,2,2,1,1,1,13,0,4,-1
7240 data 061AB8E0638C3E0EC1F0,0924410494528050,50E09143A4
7250 data 2,2,1,4,3,5,0,3,1,11,0,3,-1,12,2,2,-1
7260 data E0783DDE77B87ECEDFF0,1084422008448120,A041E163C3
7270 data 3,4,0,0,2,1,0,4,1,11,0,2,-1
7280 data 1C5C43E6DE08019063E6,22A2240820106220,3091C27324
7290 data 7,1,13,4,2,4,2,3,1,13,1,2,-1
7300 data 1830BEFA5FF43EF86C6C,2448410420084444,30B17244C4
7310 data 4,1,0,1,2,11,2,3,-1,10,3,2,-1
7320 data A05871F08F4417AE7C1A,10248A0440A24810,20907254C4
7330 data 6,3,7,3,2,2,0,2,1,12,4,4,-1
7340 data 10204D80852A18F0220C,2210A2142AD42204,8152A334C4
7350 data 3,3,3,0,2,1,1,3,1,10,0,3,-1
7360 data 47C4383846C4E38E3EF8,2828444481021450,1070D024C4
7370 data 3,1,7,2,2,5,2,3,-1,9,2,4,1
7380 data 806004C075F63B800008,40804A200A080008,A092E23373
7390 data 3,2,0,0,2,10,0,4,-1,13,2,3,-1
7999 'DATA -- CHARACTER & BGM -- =====
8000 data 000000000000000000000000000000000000000000000000
8010 data 00000000000000000000000000000000000000000000F1F3F
8020 data 000000000000C0200000000000000C02000000000000C0F0F8
8030 data 0A0A00000C0200000000000000000000035357F7F737D3F1F
8040 data 10100000000000000101000000000000F8F8FCFCFCFCFCF8
8050 data 000000000000000000000000000000000000000000030F1F
8060 data 000000000000030080000000000000300800000000000F0F8FC
8070 data 00000000000000000000000000000001F1F3F3F3F3F3F1F
8080 data 58500000030400000080000000000000ACACFEFECEBEFCF8
8090 data 0000000000020400000000000000000000000000E3F7DFB7F
8100 data 000000000040200000000000100C000000000000F0BEDFFE
8110 data 0000000000000000080000000F3F7F7F770000000F3F7F7F77
8120 data 00000000C06030300000000C0F0F8F8F8000000C0F0F8F8F8
8130 data 080000000000000777F1F0F0F1F7F3F777F1F0F0F1F7F3F
8140 data 000000F0F8783000FCFCFC0C0686CEFCFCFCFCFCFEFEFEFC
8150 data 000000F0F8783000FCFCFC0C0686CEFCFCFCFC0C0686CEFC
8160 data 000000F0F8783000FCFCFCFCFEFEFEFCFCFCFC0C0686CEFC
8170 data 0000000000000000FCFCFCFCFEFEFEFCFCFCFC0C0686CEFC
8180 data 000000000000000000000030F1F1F1F00000030F1F1F1F
8190 data 00000000030180C14000000F0FCFEFEEE000000F0FCFEFEEE
8200 data 0000000F1F1E0C003F3F3F306061733F3F3F3F3F7F7F7F3F
8210 data 1000000000000000EEFEF8F0F0F8FEFCEEFEF8F0F0F8FEFC
8220 data 0000000F1F1E0C003F3F3F306061733F3F3F3F306061733F
8230 data 0000000F1F1E0C003F3F3F3F7F7F7F3F3F3F3F306061733F
8240 data 00000000000000003F3F3F3F7F7F7F3F3F3F3F306061733F
8250 data 000001010000020300207070311313130000010101030303
8260 data 70F8F8FC9C8600D0000000000006070F0E070F8F8FC7C76F0F0
8270 data 0707050001010131B1A10101010101031F1F050001010100
8280 data F8FCFCE4F8FCFCFC00000018000000E0F8FCFCFCF8FCFC1C
8290 data FF7FFF7FFF7FFF7F73734C4C73734C4C4C4C73734C4C7373
8300 data FFFEFEFEFFFEFEFE3232CECE3232CECECECE3232CECE3232
8310 data FFFFFFFFFFFFFF00FF4040FF0404FF00FF4040FF0404FF00
8320 data FF4040FF0404FF00FF55EAFF55AEFF00FFFFFFFFFFFFFF00
8330 data FFFFFFFFFFFFFFFF919F898989F99191919F898989F99191
8340 data AF00FA00AF00FA0000000000000000000000000000000000
8350 data AF0FFF78E0C08080000F3F7CF3F3CCCC000F3F7FFFFFFFFF
8360 data AFF0FE1E070301010 0F0FCDE3733CDCD00F0FCFEFFFFFFFF
8370 data 8080808080808080B3B3CCCCB3B3CCCCFFFFFFFFFFFFFFFF
8380 data 0101010101010101 3333CDCD3333CDCDFFFFFFFFFFFFFFFF
8500 data "b","]","^","_","_","`","`","a"
8510 data "AB","CD","EF","GH","KL","MN","RS","TU","KL","MO","RS","VU"
8520 data "KL","MP","RS","WU","KL","MQ","RS","XU"
8530 data "T144@2@V11504L8C.D.E-D.E-.FE-.D.CD4<BB>"
8540 data "T144@10@V11004L16CRRCRRCRCRRCR<GGG>CRRCRRCRCRRCR<BBB>"
8550 data "L8C.D.E-D.E-.FE-.D.CG4EG"
8560 data "L16CRRCRRCRCRRCR<GGG>CRRCRRCRCRRCRGGG"
8570 data "L8F&F.GA-16A->C<B-A-G.E-.C4.FG"
8580 data "L16FRRFRRFRFRRFRFFFCRRCRRCRCRRCRCCC"
8590 data "L8F+&F+.GA16A>C<BAB2.E-D"
8600 data "F+R RF+RR F+RF+RRF+RF+F+F+GRRGRRGRGRRGRGGG"
```


★このハガキを届けてくれた郵便局のお方に，かんしゃ！（大阪府枚方市・ブランカII14才）……【影：このハガキを選んでやった私にも感謝！したいだろぉー。なあーしたいだろって。してくれよぉー。かんしゃ。つぐ美：影さんにはげましのお便りを！】

PC-6001/mkII/SR/6601/SR(モード1, ページ2)用



文字を拾って単語を作ろう

ジョバンニと活版所

寺町　電人

●おはなし●

ジョバンニは４人家族の長男です。お父さんは北のほうへ漁にでていて，もうずいぶん家にはもどっていません。

病気がちのお母さんに角砂糖を買ってあげようと，今日もジョバンニは学校が終わるとすぐに，角を三つ曲がるとある大きな活版所へ向かいました。

ジョバンニが門を入り，受付の前を通ろうとしたとき，青い胸あてをした人がこう言いました。

「虫めがねくん。今日からあたらしい機械が入ったよ。きみのしごともずいぶんとはかどりそうだねえ」

青い胸あてをした人は，そんなことを言いながら紙きれをジョバンニに渡しました。

●内　容●

'91年4月号のFUSAN・フーさん氏作「フィールドワーク」の改良・発展版です。タイトル表示の後，拾うべき活字（4文字の単語）が画面上部に表示されるので，箱をカーソル・キーの左右で動かして，ベルトコンベアであがってくる活字を，単語のとおりに集めてください。空白を作るには，同じ文字を同じ位置で拾ってください。

●規　則●

ジョバンニは最初，牛乳を買うための銀貨５枚とチャンスを20回持っています。チャンスは活字を１文字拾うたびに減っていき，残り10回以下になっても単語を完成できないときは，罰金として手持ちの銀貨まで1枚とりあげられていきます。

ところで，ときどき“$”が流れてきますが，これは活版所の人がうっかり落としたお金で，拾って届けるとお礼にチャンスを１回増やしてもらえます(銀貨の数は増えません。ジョバンニはえらいのでネコババなんかしないのです)。

●終　了●

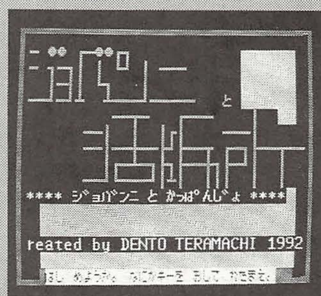
単語が完成するとチャンスと銀貨がそれぞれ５枚増えます。チャンスが０回になるか，銀貨を全部とりあげられる，もしくは指定された９単語をすべて完成するとゲーム・オーバーです。いい忘れていましたが，“＊”は輪転機のクズで，当然取ってもいいことは何一つありません。

●プログラムについて●

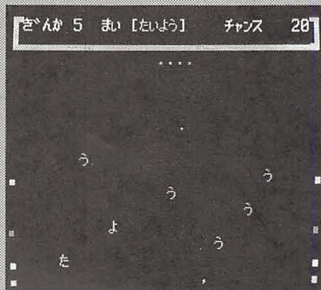
'91年12月号の「サウンド機能を活用すれば採用の可能性大ですよ！」につられて，とにかくサウンドにこりました。ゲーム中とぎれなく聞こえるのは，輪転

《第１表》主な変数表

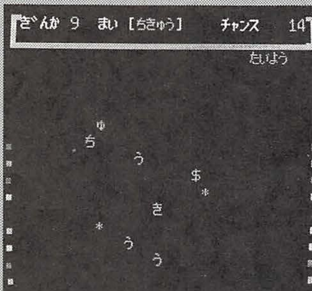
X	箱(自機)のX座標
LV	レベル・単語の番号
CH	チャンスの数
GI	銀貨の数
C$( )	箱の配列
M$( )	そろえる単語
P$	箱の単語
P	左から数えた箱の位置（注：1～4ではなく0～3）
V	取った文字のキャラクター・コード



▲《写真１》これがタイトル画面です。文字を拾って単語にしよう



▼《写真２》上に指定された単語になるように文字を入れていきます



▲《写真３》文字がそろうとつぎの面に進み，ちがう文字が下からあがってきます



▼《写真４》ちがう文字ばかり入れているとゲーム・オーバーになります

★「破落戸」どう読む？①はらくと②ならずもの③ゆすり，正確は②です。①だと思った人，そのまんまじゃないですか(笑)。(愛媛県今治市・吉本　晃14才)……【影：それは「ウルサイ」と読むのだ。つぐ美：「ウドン」でしょ！編：「ヒンシュク」じゃないよね…。】

機の音です。

大筋はオリジナルと同じで，SCREEN関数で画面を読み，文字列操作でゲームを進行していますが，PC-6001は画面表示にくせがあるので少し苦労しています。背景に星空が描けないのはくやしいなあ…。改造するときは，色と空白の処理に気をつけてください。

○

紙きれをすっかり読んでしまうと，ジョバンニはその新しい機械へと，それこそ風のように走っていきました。

仕事がはかどることで時間がいくばくか取り戻せる。お母さんのそばにいてあげられる時間も，大好きなカンパネルラと遊ぶ時間も増えるかもしれない。ピンセットと虫めがねを用意することも忘れて，ジョバンニの心はほんとうにはずむのでした。

●参考にしたもの

- フィールドワーク
  FUSAN・フーさん／ベーマガ'91年4月号
- 銀河鉄道の夜
  宮沢賢治・フォア文庫刊
- AX-2「イン・ザ・ウッズ」の音
  藤澤　健・アスキー出版
- アルバム「オムニサイトシーング」
  細野晴臣

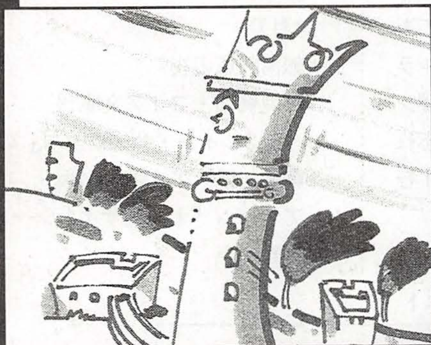
PC-6001/mkII/SR

ジョバンニと活版所のプログラム・リスト

```
10 SCREEN 2,2,2:COLOR 7,0:CONSOLE 0,16,0,0:CLS
20 X=15:LV=1:CH=20:GI=5:DIM C$(4),M$(9)
30 CL$="    ":PLAY "t255v12s10m200"
40 FOR I=1 TO 4:C$(I)=".":NEXT I
50 FOR I=1 TO 9:READ M$(I):NEXT I
60 P$="."+"."+"."+"."
70 REM *** TITTLE&MUSIC ***
80 GOSUB 670:PLAY "t250s8m5000o5l4addbggbo6c"
90 REM *** MAKING SCREEN ***
100 LINE (0,0)-(256,192),0,BF:COLOR 7,0:CLS
110 CONSOLE 3,16:LINE (0,0)-(256,22),3,B
120 COLOR 1:LOCATE 1,0:PRINT "ぎんか     まい [     ]     チャンス      "
130 GOSUB 880
140 LOCATE 13,0:COLOR 3:PRINT LEFT$(M$(LV),4)
150 GOSUB 840
160 REM *** MAIN ***
170 LOCATE X,2:PRINT CL$;
180 I=STICK(0)
190 X=X+(I=3)*(X<27)-(I=7)*(X>1)
200 LOCATE X,2:PRINT P$;
210 FOR P=0 TO 3:V=SCREEN(X+P,3):IF V<>128 THEN GOSUB 840:GOSUB 310
220 NEXT P
230 REM LOCATE X,2:PRINT P$;
240 ON LV GOTO 250,250,250,250,260,260,250,270,250
250 WW$=MID$(M$(LV),INT(RND(1)*8)+1,1):GOTO 280
260 WW$=MID$(M$(LV),INT(RND(1)*6)+3,1):GOTO 280
270 WW$=MID$(M$(LV),INT(RND(1)*5)+4,1)
280 LOCATE RND(1)*23+4,15:PRINT WW$
290 CC=INT(RND(1)*8):PSET(0,192),CC:PSET(280,192),CC:GOTO 170
300 REM *** SAME PEACE and ETC SUB***
310 IF C$(P+1)=CHR$(V)THEN C$(P+1)=" ":GOSUB860:GOSUB840:GOTO340
320 C$(P+1)=CHR$(V)
330 IF C$(P+1)="$" THEN GI=GI+1:CH=CH+2:GOSUB 880
340 P$=C$(1)+C$(2)+C$(3)+C$(4)
350 SOUND8,15:SOUND1,0:FORI=1TO12:SOUND0,I*12:NEXT:SOUND 8,0
360 REM *** COMPLETED? ***
370 IF P$=LEFT$(M$(LV),4) THEN 420
380 CH=CH-1:IF CH<10 THEN GI=GI-1
390 GOSUB 880
400 IF GI<=0 OR CH<=0 THEN 490
410 RETURN
420 LOCATE X,2:PRINT P$;:LV=LV+1:IF LV>9 THEN 540
430 FOR I=1 TO 5
440 GI=GI+1:CH=CH+1:PRINT CHR$(7):LOCATE 0,15:PRINT:PRINT
450 GOSUB 880
460 NEXT I
470 GOSUB 840:GOTO 140
480 REM *** GAME OVER ***
490 FOR I=1 TO 30:PRINT CHR$(7):NEXT I
500 A$="あしたから こなくてけっこう !!":B$="G A M E  O V E R"
510 FOR I=1TOLEN(A$):LOCATE7+I,7:PRINTMID$(A$,I,1):PRINTCHR$(7):NEXTI
520 FOR I=1TOLEN(B$):LOCATE6+I,12:PRINTMID$(B$,I,1):PRINTCHR$(7):NEXTI
530 GOTO 640
540 FOR I=1 TO 30:PRINT CHR$(7):NEXT I
550 FOR I=1 TO 500:NEXT I:CONSOLE 0,16:CLS
560 LINE (0,0)-(256,192),5,B:LINE (16,32)-(240,160),4,B
570 LOCATE 7,4:PRINT "G A M E  O V E R";
580 LOCATE 5,7:PRINT "ぎんかのかず  ";GI;"まい";
590 LOCATE 4,9:PRINT "のうりょくきゅう  ";CH;"x 10$  ";CH*10;"$"
600 LOCATE 8,12:PRINT "ごうけい  ";GI+CH*10;"$"
610 PLAY"V15t150o5g-g-g-d+d+d+o4bbo5d+c+c+d+d+"
620 PLAY"o4a-a-bbo5d-d-d-d-r":FOR I=1 TO 1500:NEXT I
630 LOCATE 10,14:PRINT "ごくろうさま♥♥";
640 EXEC &H1058
650 IF INKEY$="" THEN 650
660 RUN
670 REM *** TITTLE ***
680 CLS:LINE (20,16)-(236,188),3,BF:PRINT
690 PRINT" ─ ●● ┌●● □               "
700 PRINT" ─┐┐│ │ │ ──             "
710 PRINT" ┘┤│ └┐ │                 "
720 PRINT" ──┘┘┴ └──┴─────     と "
730 PRINT"        ┬   ┌──   │      "
740 PRINT"      ─┤ ┬ ┌┬┬ ──┤ ┬─    "
750 PRINT"      ─┤ ┼ │├─ ┌┤│ │      "
760 PRINT"       │ ┌┐│┌┤ ├┘│ │      "
770 PRINT"      ──┘└┘││ ││ │ │      "
780 COLOR 0:PRINT " **** ジョバンニ と かっぱんじょ ****"
790 LOCATE 0,13:PRINT "Created by DENTO TERAMACHI 1992"
800 LINE (0,0)-(256,192),10,B:EXEC &H1058
810 COLOR 2:LOCATE 3,15:PRINT "はじめようか。 なにかキーを おしてくれたまえ。";
820 IF INKEY$="" THEN 820
830 RETURN
840 SOUND12,12:SOUND10,16:SOUND7,28:SOUND4,100
850 SOUND9,16:SOUND13,8:RETURN
860 SOUND 8,15:SOUND 1,2:FOR I=1 TO 15:SOUND0,I*16:NEXT :SOUND 8,0
870 RETURN
880 LOCATE 5,0:PRINT SPC(4):LOCATE 26,0:PRINT SPC(5)
890 LOCATE 5,0:PRINT GI:LOCATE 28,0:PRINT CH:RETURN
900 DATA たいようたいよう,ちきゅう***$,すいせいすせ*$,せいざ゛゛***,コ スモコ*$
910 DATA か せいか**$,スピ゜カ**゜$,ほ  しほ***,おしまい****
920 REM SPECIAL THANKS ..IIZUKA"BOKUDORAEMON"SEIICHI
930 REM *** Presented by DENTO TERAMACHI 1992 ***
```

★私の住んでいるところは「御影」である。なんか影さんを尊敬してるみたいで小気味悪い。(兵庫県神戸市・**きむんご&DEATHMAZIZ 12才**)……【**影**：ズバリ私が将来タイムマシンで過去に戻った際，その土地ですばらしい偉業を成しとげてその名が付いたのだ。】

PC-8001/mkII/PC-8801/mkII/SR(N-BASIC)用



風を使ったアクション・パズル

移植版

風(かぜ)の迷宮(めいきゅう)

阿部　慎哉

内容

ベーマガ'90年1月号のMZ-2500用「風の迷宮」の移植版です。

フワフワを操って，風に吹き飛ばされたり，ブロックを押したり壊したりしながら，出口まで行けばOK！というパズルゲームです。

ルール

1．フワフワは8246キーで上下左右に動きます。

2．ブロックは1個ならフワフワが押して移動させることができます。送風機も上下方向に限り1個なら動かせます。

3．送風機は左右両方に風を噴きだしていて，障害物がない限りどこまでも均等に風が届いています。そんな風の通路にフワフワが入ると吹き飛ばされ，何かにぶつかるまで止まりません。もし，ぶつかった物がブロックなら1個壊します。その結果，障害物がなくなれば引き続き風に流されます。つまり，ブロックだけで風に流されるフワフワを止めるためには，2個以上くっつけて配置する必要があるということです。

4．左右両方から風がきているところ（送風機2台の間で障害物がないところ）では，風の力がつりあっていて，左右どちらの方向にも流されません。

5．フワフワは風上には進めませんが，ブロックを押しながら風上にでも進めます。

遊びかた

RUNするとタイトルがでて，デモがはじまります。そこで何かキーを押すとゲーム・スタートです。ギブアップはGキーを押してください。3回ギブアップするとゲーム・オーバーです。Nキーを押すとその面が解けなくてもつぎの面に進むことができます。

全部で10面あります。

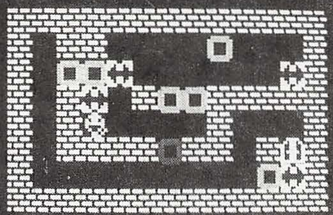
さいごに

プログラムは，原作がわかりやすかったので，移植するのは楽でした。たまに，キャラがおかしくなることがありますが，カラーの変更を多用しているせいだと思います。ゲームにはさしつかえないと思うので，気にしないでください。

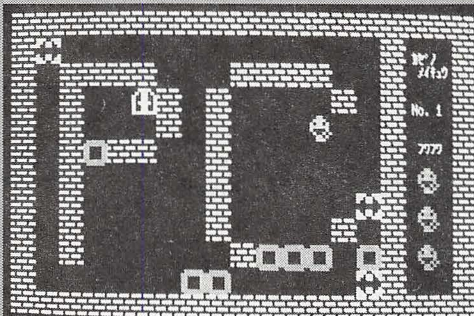
参考

・ベーマガ'90年1月号MZ-2500用「風の迷宮」

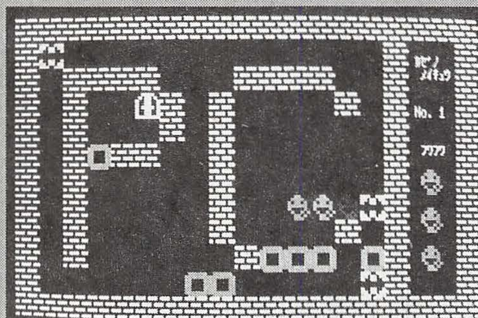




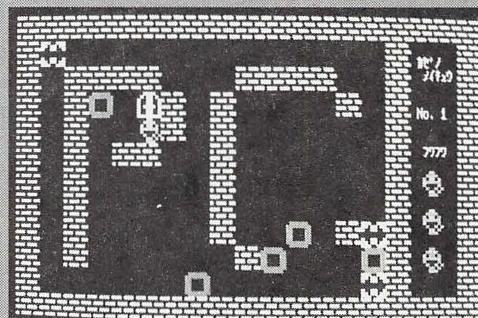
▲《写真1》これがタイトル画面です。見ているとデモプレイがはじまるよ



◀《写真2》フワフワを動かしてブロックを移動させて出口までいこう



▶《写真3》送風機の横を通ろうとするとこうなっちゃうのだ



▼《写真4》ブロックなどをうまく使って出口からでることができればクリア

★僕の家の犬は，散歩に行って水たまりがあるとよけて通るが，他の犬もそうなのだろうか？（千葉県船橋市・流石19才）……【影：情けない犬め！犬だったら水たまりぐらいハイジャンプして飛び越えて行かんかいっ！つぐ美：他の犬はみんなそうなんだから。】

```
100 '****** ｶｾﾞﾉ ﾒｲｷｭｳ for PC-8001 by Shinya.Abe ******
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0,1:PRINT CHR$(12):DEFINT A-Z
120 DIM SC(18,11),A0%(4),A1%(4),A2%(4),A3%(4),A4%(4),A5%(4),G%(16):GOSUB 1040
130 PRINT CHR$(12):MN=1:GOSUB 920
140 '■■■■■■ ｹﾞｰﾑ ｽﾀｰﾄ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
150 N=3:GW=0:IF MN>10 THEN MN=1
160 PRINT CHR$(12):GOSUB 590
170 COLOR 7:LOCATE 65,3:PRINT"ｶｾﾞﾉ":LOCATE 66,4:PRINT"ﾒｲｷｭｳ":LOCATE 65,7
180 PRINT"No.";:PRINT USING"##";MN:LOCATE 66,10:PRINT "ﾌﾜﾌﾜ"
190 COLOR 4:FOR I=1 TO N:PUT@(131,I*12+36)-(138,I*12+43),A4%,PSET:NEXT
200 '■■■■■■ ﾒｲﾝ ﾙｰﾌﾟ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
210 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 210
220 IF K$="G" OR K$="g" THEN GOSUB 670:GOTO 260
230 IF K$="N" OR K$="n" THEN MN=MN+1:GOSUB 150
240 GOSUB 280:IF GW=0 THEN 210
250 GOSUB 790:MN=MN+1:GOTO 150
260 N=N-1:IF N=0 THEN GOSUB 730:GOTO 130 ELSE 160
270 '■■■■■■ ﾌﾜﾌﾜ ｲﾄﾞｳ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
280 DX=((K$="4")-(K$="6")):DY=((K$="8")-(K$="2"))
290 IF DX=0 AND DY=0 THEN RETURN
300 XX=XF+DX:YY=YF+DY:A=SC(XX,YY):IF A=1 THEN RETURN
310 IF A=5 THEN X=XF:Y=YF:GOSUB 850:GW=1:RETURN
320 IF DX=0 THEN 360
330 IF A=3 THEN GOSUB 430:RETURN
340 IF A=2 THEN RETURN
350 DD=DX:XK=XX:YK=YY:GOSUB 470:IF FG<>0 THEN RETURN ELSE GOSUB 410:RETURN
360 IF A=2 OR A=3 THEN GOSUB 430 ELSE GOSUB 410
370 A=SC(XF-1,YF):IF A=3 OR A=1 THEN RETURN
380 A=SC(XF+1,YF):IF A=3 OR A=1 THEN RETURN
390 DM=0:FOR DD=-1 TO 1 STEP 2:XK=XF+DD:YK=YF:GOSUB 470:DM=DM+FG:NEXT
400 IF DM<>0 THEN GOSUB 500:RETURN ELSE RETURN
410 X=XX:Y=YY:GOSUB 890:X=XF:Y=YF:GOSUB 850:XF=XX:YF=YY:RETURN
420 '■■■■■■ ﾌﾞﾛｯｸ,ｿｳﾌｳｷ ｦ ｵｽ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
430 XN=XX+DX:YN=YY+DY:IF SC(XN,YN)<>0 THEN RETURN
440 IF A=2 THEN K=2 ELSE K=3
450 X=XN:Y=YN:GOSUB 650:GOSUB 410:RETURN
460 '■■■■■■ ｶｾﾞﾉ ﾂｳﾛｶ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
470 IF SC(XK,YK)=0 THEN XK=XK+DD:GOTO 470
480 IF SC(XK,YK)=2 THEN FG=-DD:RETURN ELSE FG=0:RETURN
490 '■■■■■■ ｶｾﾞﾆ ﾄﾊﾞｻﾚﾙ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
500 XK=XF+DM
510 IF SC(XK,YF)<>0 THEN 540
520 FOR I=0 TO 1:BEEP 1:FOR J=0 TO 10:NEXT:BEEP 0:NEXT
530 X=XK:Y=YF:GOSUB 890:X=XF:Y=YF:GOSUB 850:XF=XK:XK=XK+DM:GOTO 510
540 IF SC(XK,YF)<>3 THEN RETURN
550 FOR I=0 TO 9:BEEP 1:FOR J=0 TO 50:NEXT:BEEP 0:NEXT:X=XK:Y=YF:GOSUB 890
560 X=XF:Y=YF:GOSUB 850:XF=XK:IF SC(XF+DM,YF)<>0 THEN RETURN
570 DD=DM:XK=XF+DM:YK=YF:GOSUB 470:IF FG=0 THEN 500 ELSE RETURN
580 '■■■■■■ ﾒﾝ ｻｸｾｲ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
590 FOR X=0 TO 18:Y=0:GOSUB 860:Y=11:GOSUB 860:NEXT
600 FOR Y=0 TO 11:X=0:GOSUB 860:X=15:GOSUB 860:X=18:GOSUB 860:NEXT
610 ON MN GOSUB 1240,1260,1280,1300,1320,1340,1360,1380,1400,1420
620 FOR Y=1 TO 10:READ C$:X=1:FOR I=1 TO 7:C=VAL("&H"+MID$(C$,I,1))
630 K=C¥4:GOSUB 650:K=C MOD 4:GOSUB 650:NEXT:NEXT:READ X,Y:K=5:GOSUB 650
640 READ X,Y:XF=X:YF=Y:K=4:GOSUB 650:RETURN
650 ON K+1 GOSUB 850,860,870,880,890,900:X=X+1:RETURN
660 '■■■■■■ ｷﾞﾌﾞｱｯﾌﾟ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
670 LOCATE 16,10:PRINT "[graphic characters]"
680 LOCATE 16,11:PRINT "[graphic characters]"
690 LOCATE 16,12:PRINT "[graphic characters]"
700 FOR I=0 TO 80:BEEP1::BEEP0:NEXT:FOR I=0 TO 80:BEEP1::::::BEEP0:NEXT
710 FOR W=0 TO 2000:NEXT:RETURN
720 '■■■■■■ ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
730 LOCATE 12,10:PRINT "[graphic characters]"
740 LOCATE 12,11:PRINT "[graphic characters]"
750 LOCATE 12,12:PRINT "[graphic characters]"
760 FOR I=0 TO 2:FOR J=0 TO 200:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:FOR W=0 TO 50:NEXT:NEXT
770 FOR W=0 TO 4000:NEXT:RETURN
780 '■■■■■■ ﾒﾝ ｸﾘｱ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
790 LOCATE 20,10:PRINT "[graphic characters]"
800 LOCATE 20,11:PRINT "[graphic characters]"
810 LOCATE 20,12:PRINT "[graphic characters]"
820 FOR I=200 TO 0 STEP -5:BEEP 1:FOR J=0 TO I:NEXT:BEEP 0
830 FOR W=0 TO 12:NEXT:NEXT:FOR W=0 TO 2000:NEXT:RETURN
840 '■■■■■■ ｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
850 SC(X,Y)=0:LINE(X*4,Y*2)-(X*4+3,Y*2+1),CHR$(0),BF:RETURN
860 SC(X,Y)=1:COLOR 3:PUT@(X*8,Y*8+P)-(X*8+7,Y*8+P+7),A1%,PSET:RETURN
870 SC(X,Y)=2:COLOR 6:PUT@(X*8,Y*8+P)-(X*8+7,Y*8+P+7),A2%,PSET:RETURN
880 SC(X,Y)=3:COLOR 2:PUT@(X*8,Y*8+P)-(X*8+7,Y*8+P+7),A3%,PSET:RETURN
890           COLOR 4:PUT@(X*8,Y*8+P)-(X*8+7,Y*8+P+7),A4%,PSET:RETURN
900 SC(X,Y)=5:COLOR 5:PUT@(X*8,Y*8+P)-(X*8+7,Y*8+P+7),A5%,PSET:RETURN
910 '■■■■■■ ﾀｲﾄﾙ & ﾃﾞﾓ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
920 RESTORE 1140:COLOR 7:G%(0)=&H100:FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 16:READ A$
930 G%(J)=VAL("&H"+A$):NEXT:PUT@(I*24+10,3)-(I*24+25,18),G%,PSET:NEXT
940 Y=0:X=1:FOR P=36 TO 92 STEP 12:READ A,A$:ON A GOSUB 860,870,880,890,900
950 COLOR 7:LOCATE 10,P/4+1:PRINT ": ";A$:NEXT:P=0
960 FOR X=6 TO 18:Y=4:GOSUB 860:Y=11:GOSUB 860:NEXT
970 FOR Y=5 TO 10:X=6:GOSUB 860:X=18:GOSUB 860:NEXT
980 RESTORE 1210:FOR Y=5 TO 10:READ A$:X=7:FOR I=1 TO 11
990 K=VAL(MID$(A$,I,1)):GOSUB 650:NEXT:NEXT
1000 READ XF,YF:READ Q$:FOR Q=1 TO LEN(Q$) STEP 2:K$=MID$(Q$,Q+1,1)
1010 FOR R=1 TO VAL(MID$(Q$,Q,1)):GOSUB 280:KK$=INKEY$:IF KK$<>"" THEN RETURN
1020 FOR W=0 TO 600:NEXT:NEXT:NEXT:FOR W=0 TO 2000:NEXT:GOTO 980
1030 '■■■■■■ ｷｬﾗ ｾｯﾃｲ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1040 FOR I=0 TO 4:READ A$:A1%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT        :' ｶﾍﾞ
1050 FOR I=0 TO 4:READ A$:A2%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT        :' ｿｳﾌｳｷ
1060 FOR I=0 TO 4:READ A$:A3%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT        :' ﾌﾞﾛｯｸ
1070 FOR I=0 TO 4:READ A$:A4%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT        :' ﾌﾜﾌﾜ
1080 FOR I=0 TO 4:READ A$:A5%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT:RETURN :' ﾃﾞｸﾞﾁ
1090 '■■■■■■ ｷｬﾗ ﾃﾞｰﾀ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1100 DATA 0040,0077,00DD,0077,00DD , 0040,DBE7,0099,9900,E7DB
1110 DATA 0040,FF7E,C3C3,C3C3,7EFF , 0040,3C18,7E5A,A442,3858
1120 DATA 0040,5A3C,9999,99BD,FF99
1130 '■■■■■■ ﾀｲﾄﾙ ﾃﾞｰﾀ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1140 DATA 0000,3FF8,2008,2608,21E8,2108,2FE8,2928,2928,2928,2FE8,2108,A904
1150 DATA AF04,C9F4,8802,0000,0000,0780,1960,2110,4108,4108,4084,4084,4084
1160 DATA 2044,2048,1830,0700,0000,0000,0400,2442,2484,1488,0400,FFE0,0400
1170 DATA 0E0E,1508,2488,4448,8428,0408,0034,FFC2,0100,0100,FFFE,8002
1180 DATA 8002,1FF0,1010,1010,1FF0,0100,0080,3FF8,2008,2008,2008,3FF8
1190 DATA 4,ﾌ ﾜ ﾌ ﾜ,2,ｿ ｳ ﾌ ｳ ｷ,1,ｶ ﾍﾞ,3,ﾌﾞ ﾛ ｯ ｸ,5,ﾃﾞ ｸﾞ ﾁ
1200 '■■■■■■ ﾃﾞﾓ ﾃﾞｰﾀ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1210 DATA 01100003000,03320000002,01201331111,01400001000,01111311015
1220 DATA 00000000002,9,8,16282226121816181214281618361212161228428628261２
1230 '■■■■■■ ﾒﾝ ﾃﾞｰﾀ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1240 DATA 8000000,1540550,1011004,1011000,1D41000 : RESTORE 1240:RETURN
1250 DATA 1001000,1001002,1001004,10007F3,000F002,5,3,12,4
1260 DATA 1402403,00C54D4,1540404,04046C4,47D4404 : RESTORE 1260:RETURN
1270 DATA 800440C,545445C,0024440,45D457C,0400002,1,10,10,8
1280 DATA 1000000,1155554,13C0008,1215544,1333C44 : RESTORE 1280:RETURN
1290 DATA 1101144,11554C4,2000008,17D57D4,0000000,9,6,1,1
1300 DATA 0001000,7151514,8312005,4651042,0403155 : RESTORE 1300:RETURN
1310 DATA 0555002,C401515,00930C2,0451551,4060001,14,2,4,5
1320 DATA 0000002,0F55550,1000024,1815514,1103114 : RESTORE 1320:RETURN
1330 DATA 0015104,5555154,1B00003,17C5955,0000000,12,6,1,8
1340 DATA 4001002,0009C40,0F01054,1F55050,1303002 : RESTORE 1340:RETURN
1350 DATA 1101050,1555754,0001C08,20F1444,0051040,9,10,7,10
1360 DATA 0000000,0554550,9404400,1544410,1004416 : RESTORE 1360:RETURN
1370 DATA 1164400,100450D,137457C,2004400,C304400,8,10,4,3
1380 DATA 3000000,1555700,1040750,1800012,1070000 : RESTORE 1380:RETURN
1390 DATA 1C65551,1040310,1C51518,100FC00,0055154,9,10,14,10
1400 DATA 0103400,30347FF,25954F0,0010F03,51560F4 : RESTORE 1400:RETURN
1410 DATA 8004005,51175FC,01801CC,1511142,0001C00,8,2,10,1
1420 DATA 1000000,13D57C5,9F10040,03D8454,0410040 : RESTORE 1420:RETURN
1430 DATA 0410745,C510040,09D5657,450100F,0010000,14,1,1,1
```

PC-8001/mkII/SR

★いきなり隣の家のおばさんに追いかけられる夢を見ました。怖かったです。(神奈川県横須賀市・凍ランPU20才)……【影：そりゃあー，怖いよぉー。私なんか隣の席のおばさんに本当に追いかけられ…。編：あっ，つぐ美ちゃん，ワープロは置いていって！】

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用



オート・マッピングがついているRPG

STARMAN JOE（スターマン ジョー）

松川氏

●ストーリー●

惑星カラザンでは悪徳君主グモルクが圧政を行ない，さらにこの惑星だけで採取される鉱物B-ROCKの輸出による利益を独占するために，全住民の星間貿易はおろか，惑星から離れること自体を禁じていました。

航宙士を夢見る農夫ジョーは，圧政から人々を解放するため，そして自分の夢を実現させるために，１人悪徳君主に立ち向かうのでした。ちーん。

●内　容●

ＳＦ・RPGです。今さらという感じもしますが，それなりに完成度は高いと思うのでヒマだったら遊んでみてください。

●遊びかた●

テンキーの8246で上下左右に移動。歩いたところに地図ができていきます。要するにオート・マッピング方式というやつです。

人に話しかけるときはⓉを押したあとにテンキーで方向を決めます。Ⓢで探す。E-PACを持っているときにⒺを押すとそれを使います。体力回復です。戦闘中も使用可能です。

町の外を歩いていると，敵に遭遇することがあります。1で戦う，2で逃げる。死ぬと持ち金が半分になり，最初の場所にもどります。勝てばEXP（経験値）とお金が手に入ります。

レベルはEXPが７の倍数増えるたびに上がるのですが，ある人物のところに行かないといけません。それから，一度たおした場所には敵はでてきません。

●プログラムについて●

データ文が多いのですが，とくに重要なのはマップデータぐらいです。そこは気を付けて打ち込んでください。TALKデータの中の“＝”はGRPHキーとテンキーの＋を同時に押したときにでるやつです。“－”はカタカナの“ー”です。

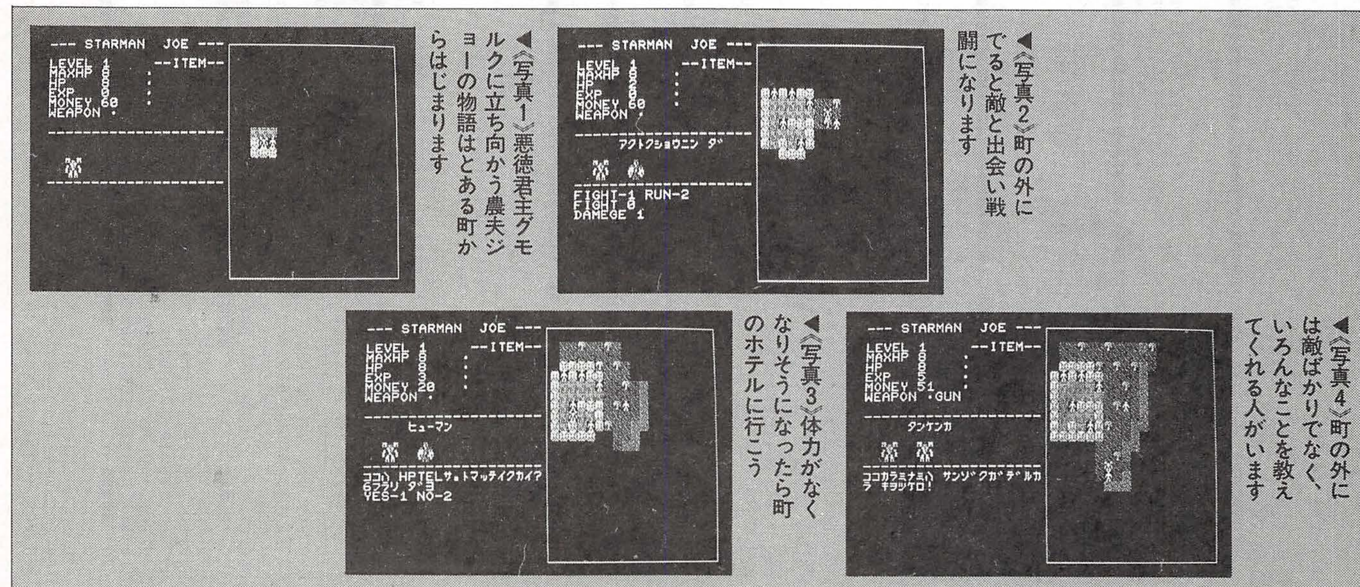
進行が遅いと思う人は，40行のCMD BGM 0をCMD BGM 1としてください。FH以降の機種の人は８MHzモードで実行するとよいでしょう。

●用語集●

- **マールセイジン**：原住民。
- **ロックバイター**：岩喰い男。
- **E-PAC**：ロックバイターだけが作れる体力回復の薬。
- **B-ROCK**：珍しい岩。ロックバイターの好物。
- **フラリ**：通貨単位。
- **カラザン**：舞台となる惑星。同じ名前の町もある。

●最後に●

えーと，町の中にお金が落ちています。



◀《写真１》悪徳君主グモルクに立ち向かう農夫ジョーの物語はとある町からはじまります

◀《写真２》町の外にでると敵と出会い戦闘になります

◀《写真３》体力がなくなりそうになったら町のホテルに行こう

◀《写真４》町の外には敵ばかりでなく，いろんなことを教えてくれる人がいます

★３月号118ページより，僕もPC-88の機能を使ってゲームを作るためPC-98DO＋を買いましたよ。機械語でも覚えたらすごいゲームを作れるんだけど……。Dr.！機械語を教えて!!（北海道砂川市・シーザー16才）……【影：ピポピポピポポピピパピ。ピポパピ。】

外にもけっこう落ちてます。あやしいと思うところでⓈを押してみてください。南（画面の下の方）のほうには強い敵が多いので，はじめは北へ行きましょう。それからグモルクを倒してもゲームは終わりません。ある人物のところに行ってください。

あまりむずかしいゲームではありませんが，もし行き詰まってしまったときは，もう一度，登場人物１人１人に話しかけてみてください。

では，さようなら。タッキー見てるかい？

★参考にしたもの

- 「デューン砂の惑星」ハヤカワ文庫，フランク・ハーバート著
- 「スターマン・ジョーンズ」ハヤカワ文庫，ロバート・A・ハインライン著

STARMAN JOEのプログラム・リスト

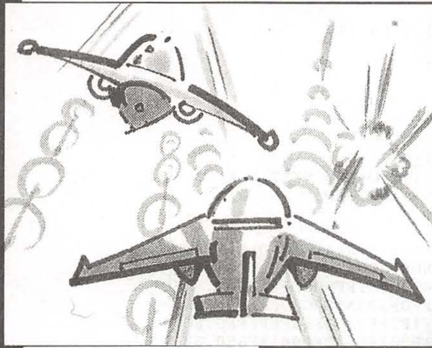
```
10 REM           -STARMAN JOE-  by N.Matsukawa
                 PC-8801mkIISR N88-BACIC V2 1992
20 NEW CMD:CMD BGM 1:SCREEN 0,0:WIDTH 40,25:CONSOLE 15,25,0,1:DEFINT A-Z
30 CMD PLAY "T200V15@3O3L1CCCDDDCCCC","T200V13@1O4L1D&DL4CDL2ECL1DL4GFEDL1CCDC
40 PRINT "STARMAN JOE":CMD BGM 0:DIM G(25,9),C(97,4),M(17,22),E(16,21),T$(22)
50 FOR I=0 TO 9:FOR J=0 TO 25:READ I$:G(J,I)=VAL("&h"+I$):NEXT J,I
60 FOR I=0 TO 4:FOR Y=0 TO 7:READ I$:FOR X=0 TO 15:C=VAL(MID$(I$,X+1,1))
70 LINE(X*2,Y*2)-(X*2+1,Y*2+1),C,B:NEXT X,Y:GET@(0,0)-(31,15),C(0,I):NEXT
80 FOR I=0 TO 22:READ I$:FOR J=0 TO 17:M(J,I)=VAL(MID$(I$,J+1,1)):NEXT J,I
90 FOR I=1 TO 21:READ I$:FOR J=1 TO 16:E(J,I)=VAL(MID$(I$,J,1)):NEXT J,I
100 FOR I=1 TO 20:READ T$(I):NEXT:READ S1$,S2$,S3$,S4$,S5$:FOR I=1 TO 5
110 READ WE$(I-1),N0$(I),N1$(I):NEXT:CLS 3:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
120 LOCATE 0,0:COLOR 7:FOR I=0 TO 14:READ I$:PRINT I$:NEXT:LV=1:MH=8:GP=60
130 CLS:LINE(328,4)-(632,195),7,B:PUT@(32,96),C(0,3),PSET
140 MX=3:MY=9:HP=MH:GOSUB 420:GOSUB 250:CMD PLAY S1$,S2$
150 REM              MAIN
160 I0=INP(0):I1=INP(1):I2=INP(4):I3=INP(2):IF I2=239 THEN 450
170 IF I2=247 THEN 320 ELSE IF I3=223 AND EP=1 THEN GOSUB 390
180 IF I0<>239 AND I0<>191 AND I1<>254 AND I0<>251 THEN 160
190 GOSUB 280:VX=MX+(I0=239)-(I0=191):VY=MY+(I1=254)-(I0=251)
200 M=M(VX,VY):IF M>4 THEN 160 ELSE MX=VX:MY=VY:CMD PLAY S3$:GOSUB 250
210 IF M=3 THEN COLOR=(0,2):COLOR=(0,0):HP=HP-1:GOSUB 420:IF HP<1 THEN 1030
220 IF M=4 AND TI=0 THEN COLOR=(0,2):CMD PLAY S5$:COLOR=(0,0):GOTO 1030
230 E=E(MX,MY):IF E>0 AND E<5 THEN 860 ELSE 160
240 REM              SUB
250 FOR Y=-1 TO 1:FOR X=-1 TO 1:I=MX+X:J=MY+Y
260 PUT@(I*16+336,J*8+8),G(0,M(I,J)),PSET:NEXT:NEXT
270 PUT@(MX*16+336,MY*8+8),G(0,9),PSET:RETURN
280 LINE(90,70)-(320,120),0,BF:LOCATE 5,10:PRINT SPC(12):CLS:RETURN
290 PRINT "HIT SPACE KEY"
300 IF INP(9)=191 THEN RETURN ELSE 300
310 REM              ｻｶﾞｽ
320 CLS:IF E(MX,MY)<5 THEN T$="ﾆﾇﾔﾆｳ//":GOSUB 820:GOTO 160
330 ON E(MX,MY)-4 GOSUB 340,350,360,370:E(MX,MY)=0:GOTO 160
340 T$="｣ﾁｴﾉﾃﾀｴﾂ､ｧ!ﾑﾃｺﾁ":GOSUB 820:TI=1:LOCATE 12,3:PRINT"ﾀｲﾈﾂｿｳﾁ":RETURN
350 T$="｣QPX､ｧ!ﾑﾃｺﾁ"     :GOSUB 820:PO=1:LOCATE 12,4:PRINT"POW"    :RETURN
360 T$="61!ﾍﾘﾙ!ﾌﾜｰﾁ"     :GOSUB 820:GP=GP+ 50:LOCATE 5,6:PRINT GP  :RETURN
370 T$="311!ﾍﾘﾙ!ﾌﾜｰﾁ"    :GOSUB 820:GP=GP+200:LOCATE 5,6:PRINT GP  :RETURN
380 REM              E-PAC
390 HP=MH:EP=0:GOSUB 420:LOCATE 12,6:PRINT SPC(5)
400 T$="F.QBDｧ!ﾃｷｰﾁ":GOSUB 820:RETURN
410 REM              ｽﾃｰﾀｽ
420 LOCATE 5,2:PRINT LV:LOCATE 5,3:PRINT MH:LOCATE 5,4:PRINT HP
430 LOCATE 5,5:PRINT EX:LOCATE 5,6:PRINT GP:CLS:RETURN
440 REM              TALK
450 CLS:PRINT"TALK...ﾎｳｺｳﾊ?":CMD PLAY S1$,S2$
460 I=INP(0):J=INP(1):IF I<>251 AND I<>239 AND I<>191 AND J<>254 THEN 460
470 VX=MX+(I=239)-(I=191):VY=MY+(J=254)-(I=251)
480 IF M(VX,VY)<>5 THEN T$="ﾁﾟﾛﾔ!ｳﾆｳ///":GOSUB 820:GOTO 160
490 LOCATE 5,10:PRINT N0$(E(VX,VY)):PUT@(96,96),C(0,E(VX,VY)-1),PSET
500 ON VX GOTO 520,530,570,610,510,510,510,510,510,630,510,510,510,680,720,730
510 T$=T$(VX):GOSUB 820:GOTO 160
520 IF GK=1 THEN 1070 ELSE 510
530 T$=T$(VX):GOSUB 820:PRINT T$(17)
540 I=INP(0):IF I=253 THEN 550 ELSE IF I=251 THEN 780 ELSE 540
550 IF GP<6 THEN 770 ELSE GP=GP-6
560 COLOR=(7,0):FOR I=0 TO 3000:NEXT:COLOR=(7,7):HP=MH:GOTO 780
570 T$=T$(3):GOSUB 820:PRINT:FOR I=0 TO 4:PRINT I;WE$(I),50*I^2:NEXT
580 I=INP(0):IF I=254 THEN 780 ELSE J=-(I=253)-(I=251)*2-(I=247)*3-(I=239)*4
590 IF J=0 THEN 580 ELSE IF GP<50*J^2 THEN 770
600 LOCATE 8,7:PRINT WE$(J):W=J:GP=GP-50*J^2:GOTO 780
610 IF EX<LV*7 THEN T$=LEFT$(T$(4),20):GOSUB 820:GOTO 160
620 T$=RIGHT$(T$(4),13):GOSUB 820:LV=LV+1:MH=MH+8:GOSUB 420:GOTO 160
630 IF BR=0 THEN T$="ｲｨ!C.SPDLｧ!ｹｳﾁｳ///":GOSUB 820:GOTO 160
640 T$=LEFT$(T$(VX),34):GOSUB 820:PRINT T$(17)
650 I=INP(0):IF I=253 THEN 660 ELSE IF I=251 THEN 800 ELSE 650
660 BR=0:LOCATE 12,5:PRINT SPC(6):T$=RIGHT$(T$(VX),26):GOSUB 820:MH=MH+50
670 LOCATE 5,3:PRINT MH:COLOR=(0,1):CMD PLAY S4$:COLOR=(0,0):GOTO 160
680 T$=T$(VX):GOSUB 820:PRINT T$(17)
690 I=INP(0):IF I=253 THEN 700 ELSE IF I=251 THEN 800 ELSE 690
700 IF GP<800 THEN 770 ELSE IF BR=1 THEN 790
710 BR=1:GP=GP-800:LOCATE 12,5:PRINT "B-ROCK":GOTO 780
720 T$=T$(VX):GOSUB 820:FOR I=0 TO 3000:NEXT:E=5:GOTO 860
730 T$=T$(VX):GOSUB 820:PRINT T$(17)
740 I=INP(0):IF I=253 THEN 750 ELSE IF I=251 THEN 800 ELSE 740
750 IF GP<40 THEN 770 ELSE IF EP=1 THEN 790
760 EP=1:GP=GP-40:LOCATE 12,6:PRINT "E-PAC":GOTO 780
770            T$="ｷﾉｷﾟﾁﾙﾆｳｿﾟ"        :GOSUB 820:GOTO 160
780 GOSUB 420:T$="ﾐﾁﾅﾟｴﾀﾟ"          :GOSUB 820:GOTO 160
790            T$="ﾆﾞﾁﾟ!ﾔｰﾄﾞｽﾟｭﾉｱｷ":GOSUB 820:GOTO 160
800 GOSUB 420:T$="ｽﾟｭｲﾆ//"          :GOSUB 820:GOTO 160
810 REM              ﾓｼﾞ ﾀﾞｽ
820 CLS:L=LEN(T$):FOR Y=0 TO INT(L/20):J=L-Y*20:FOR X=1 TO J+(J>19)*(J-20)
830 FOR I=0 TO 70:NEXT:CMD PLAY S3$
```


★影さんがもし影の用に存在感が薄かったらみなさんどうしますか？（静岡県浜松市・**竹村明久15才**）……【**影**:影の用に，影の用に，影の用に，パッパッパラッ，パラパッパッ♪。**つぐ美**：もう，まちがいはすなおに指摘してあげなさい。**影**：気をつけて。】

```
840 LOCATE X-1,Y+15:PRINT CHR$(ASC(MID$(T$,Y*20+X,1))-1):NEXT:NEXT:RETURN
850 REM ━━━━━━━━━━━━▌▌▌|| FIGHT ||▌▌▌━━━━━━━━━━━━
860 LOCATE 5,10:PRINT N1$(E)+" ﾀﾞ ":A=-(LV-E*2+2)*(E*2<=LV)-(E*2>LV)
870 H=(E^3+3)+A*E:IF A>6 THEN A=6
880 FOR I=1 TO A:PUT@(I*32+64,98-I*2),C(0,E-1),PSET:CMD PLAY S4$,S2$:NEXT
890 CLS:PRINT"FIGHT-1 RUN-2":IF EP=1 THEN PRINT "｢E-PAC｣-E"
900 IF INP(0)=251 THEN 920 ELSE IF INP(0)=253 THEN 930
910 IF INP(2)=223 AND EP=1 THEN GOSUB 390:GOTO 940 ELSE 900
920 IF INT(RND*2)=0 THEN 940 ELSE 1010
930 I=RND*LV*3-(PO=1)*10+W*2:H=H-I:PRINT"FIGHT";I:CMD PLAY S1$,S2$
940 IF H<1 THEN 970 ELSE I=RND*(E+1)^2+E:HP=HP-I:PRINT"DAMEGE";I
950 COLOR=(0,2):CMD PLAY S5$:COLOR=(0,0):FOR I=0 TO 1000:NEXT
960 GOSUB 420:IF HP<1 THEN 1030 ELSE 890
970 CLS:PRINT"VICTORY!":EX=EX+1:PRINT" 1ﾎﾟｲﾝﾄ EXP ｶｸﾄｸ":I=(E-(E=1)*9)*5*A
980 GP=GP+I:PRINT I;"ﾌﾗﾘｦ ﾃﾆｲﾚﾀ":E(MX,MY)=0
990 FOR I=0 TO 3500:NEXT:GOSUB 420
1000 IF E=5 THEN GK=1:M(15,13)=0:T$=T$(18):GOSUB 820:GOTO 160
1010 GOSUB 280:CMD PLAY S4$:GOTO 160
1020 REM ━━━━━━━━━━━━▌▌▌|| ｼﾝﾀﾞ ... ||▌▌▌━━━━━━━━━━━━
1030 CLS:COLOR 2:PRINT"ｱﾅﾀﾊ ｼﾆﾏｼﾀ｡":COLOR 7:GOSUB 290:GP=GP/2:COLOR 2
1040 PUT@(MX*16+336,MY*8+8),G(0,M(MX,MY)),PSET:FOR I=0 TO 70:LOCATE MX+21,MY+1
1050 PRINT "■":LOCATE MX+21,MY+1:PRINT " ":NEXT:COLOR 7:GOTO 130
1060 REM ━━━━━━━━━━━━▌▌▌|| ENDING ||▌▌▌━━━━━━━━━━━━
1070 T$=T$(19):GOSUB 820:COLOR 2:GOSUB 290:COLOR 7:T$=T$(20):GOSUB 820
1080 I$="2354234823452340234523 4E2344":FOR I=0 TO 6
1090 PUT@(32*I+56,166),KANJI(VAL("&h"+MID$(I$,I*4+1,4))),PSET,5,0:NEXT
1100 FOR I=0 TO 3000:NEXT:CMD PLAY "T150@3o4L4d&d&ddc&cfed&d&d","T150@2o2L1c<cd
1110 GOTO 1110
1120 REM ━━━━━━━━━━━━▌▌▌|| DATA ||▌▌▌━━━━━━━━━━━━
     ──────────── GRAPHIC DATA ────────────
1130 DATA 0010,0008,A54A,0000,A54A,92A4,0000,92A4,5555,0000,5555,92AA,0000
1140 DATA 92AA,2955,0000,2955,A492,0000,A492,5249,0000,5249,A4A4,0000,A4A4
1150 DATA 0010,0008,0000,8000,8944,0000,1020,14A2,0000,0200,4A29,0000,0008
1160 DATA 108A,0000,0800,2A45,0000,0002,8512,0000,4040,5051,0000,0404,2424
1170 DATA 0010,0008,B83F,B83F,B83F,E6CD,E0CD,E6CD,9AF3,80F3,9AF3,DEF6,C0F6
1180 DATA DEF6,5CF7,40F7,5CF7,9AB2,80B2,9AB2,66CD,00C0,66CD,B835,0000,B835
1190 DATA 0010,0008,AD5D,8408,0222,B6B6,12A0,4000,6A6F,0201,0480,B5BA,202B
1200 DATA 0804,6E6D,4804,8110,EDD6,0112,1001,DA5B,4040,0000,6DB5,2484,9040
1210 DATA 0010,0008,8408,AD5D,0000,12A0,F6B6,0000,0201,6A6F,0000,202A,B5BB
1220 DATA 0000,4800,6E6D,0000,0112,EDD6,0000,4040,DA5B,0000,2484,6DB5,0000
1230 DATA 0010,0008,C003,C003,C003,8001,8001,8001,F00F,F00F,F00F,D81B,D81B
1240 DATA D81B,8C31,8C31,8C31,C003,C003,C003,6006,6006,6006,700E,700E,700E
1250 DATA 0010,0008,0000,2102,F91F,0000,0808,DE7F,0000,4020,FA7F,0000,0000
1260 DATA EE59,0000,0001,6421,0000,C001,C109,0000,C043,D053,0000,0404,2424
1270 DATA 0010,0008,B83F,B83F,B83F,E6CD,E0CD,E6CD,9AF3,80F3,9AF3,DEF6,C0F6
1280 DATA DEF6,5CF7,40F7,5CF7,9AB2,80B2,9AB2,66CD,00C0,66CD,B835,0000,B835
1290 DATA 0010,0008,AD5C,0000,8448,96A6,0000,12A0,6A69,0000,0201,B5AA,0000
1300 DATA 202A,6A6D,0000,4800,AD92,0000,0112,5A5B,0000,4040,64A5,0000,2484
1310 DATA 0010,0008,1E78,1C38,1E78,DA5B,1250,1A59,E007,6006,6006,CC33,8823
1320 DATA CC33,8661,0661,8661,6666,6426,6666,700E,700E,700E,700E,600A,700E
1330 DATA 0000002222000000,0000006606000000,0002220660202000,0077772222270700
1340 DATA 0777770660077770,0770702202777070,0077022220207700,0000022022200000
1350 DATA 0000007777000000,0000077007700000,0000070220700200,0020077007700202
1360 DATA 2020007777002002,2002000220020002,0220020202020020,0002202220202200
1370 DATA 0626002622002620,6260626262606260,2606200620026026,6200626262220002
1380 DATA 2600262006200026,6000026002600060,2600002626000026,0620062006200620
1390 DATA 0577700000077750,0707501511075070,0000077117700000,0075007725007500
1400 DATA 0770000750000770,0570077007500750,0000775007770000,0000707007050000
1410 DATA 0000022222200000,2222006606002222,0222220660222220,0002022020220000
1420 DATA 0022222202222200,0022202002220200,0222220020222220,0220200220022020
1430 REM ──────────── MAP DATA ────────────
1440 DATA 8666666888888877777,811611611186175007,611111111111000057
1450 DATA 777776161681507007,757577111181777777,700005116181161166
1460 DATA 700000111186113316,705777165186153336,700007111181333336
1470 DATA 707057611886133368,777777111888816118,811111118851888888
1480 DATA 861661168871877777,811111111111870507,881611518881870007
1490 DATA 888818888888870007,811611161665870777,861116111111870007
1500 DATA 661611156177777727,611164444570070707,616144644100700007
1510 DATA 611444441670007007,666666666677777777
1520 DATA 8102207110020107,1100000002000003,0000000100027007
1530 DATA 1020010000200000,0000100010000270,0000001000000001
1540 DATA 0100000100012020,0000010020207050,7002000000000000
1550 DATA 0000001200002018,7022000003700000,0100000000200000
1560 DATA 2000100220000757,0200047000100000,0003000000000008
1570 DATA 3000700300400400,0070000003000000,0000303000000000
1580 DATA 3070000040080400,1000307004000007,8100000000040076
1590 REM ──────────── TALK DATA ────────────
1600 DATA ｻﾞﾇﾂﾋ｢ﾏﾟｹｷﾟ!ｼｹｽｭﾊ!ﾐﾃｷﾝ!ｴｽﾟ!ﾁﾟﾗ,ｻｻﾋ!IQUFMｼ｢ﾅﾐｰﾄｳｹｷｳ@7ﾍﾘﾙ!ﾁﾟﾗ
1610 DATA ｻｻﾋ!XFBQPO!TIPQ!ﾁﾟﾗ｢ﾆﾇｷ!ｷｴｷﾉ@,ｺｳｺﾞｱ!ﾃﾞﾁﾟﾘ!ｻｻﾇ!ｸﾆｼｳﾛﾎﾟﾚ!ｲｰﾍﾆｽﾟｭ"
1620 DATA ｻｻﾋ!ｷﾘｼﾟﾞ!ﾊﾐﾂﾁﾟ,ｻｻｷﾘﾑﾆﾑﾋ!ｼﾞﾀﾟｹｷﾟﾄﾟﾚｷﾘ!ｸｱﾃｺﾜ"
1630 DATA ｻｻﾋ!ｸｺﾞﾆ!ﾏﾊｶﾊｴﾑﾁﾟ｢ﾁｳﾉﾃﾀｴﾂﾋ!ﾔｰﾄｳﾚｷ@!ﾅﾟｹﾊ!ﾈﾐﾂﾇ!ｲﾚﾘｽｳｷﾟ //
1640 DATA ﾂｮｴｶｴﾊ!ｽﾐﾇｳﾚ!ﾜｰｹﾋﾟｳﾁｱﾇ!ｲｳﾄﾒ｣C.SPDL､ｧ!ﾔｰﾄｳｹﾅ!NBYIQｧ!ｲｺﾟﾄｹﾛﾚﾀﾟ
1650 DATA ｽﾜﾊﾆｷﾇ!ｻｴｺﾟｸﾙｯｹｱ!ﾋﾟｳﾀﾟｴｼｿﾚ!ｲｳﾄﾒ!QPXｷﾟ!ｲﾚﾘｽｳ
1660 DATA ｶﾐｵｷﾟ!ﾔｰﾄｳﾚ!ﾀﾊ｣C.SPDL､ｧ!ﾖｾﾟｰﾄｹﾛﾆｳｷｲﾙｷﾟﾅｴ｢ｶﾛｳﾇ!NBYIQｧ!ｲｺﾟﾄﾕﾜｴ
1670 DATA ｽﾜﾊﾆｷﾇﾋ!ﾅｶﾙﾈｺﾘﾛﾚ!ｷﾎﾟｷﾟｲﾚﾅｳｴ!ﾋﾆｽﾁﾟ,ｻｻﾋ!ｸｷﾊ!ﾊﾒﾘﾁﾟｷﾟﾕ
1680 DATA ｻｻﾋ!ｸｺﾞﾆ!ﾅﾟｹﾊﾈﾐﾂﾁﾟ｢ﾋｳｰﾁﾘ!ｲｷﾞﾄﾟｱ,｣C.SPDL､ｧ!911ﾍﾘﾙﾄﾟ!ｷﾝﾆｳｷ@
1690 DATA ﾋﾋﾋﾋﾋ｢ﾝﾁｽｷﾟ!ｹﾟﾔﾚｹﾁﾟ｢ﾝﾚｳｷﾟ!ｽﾞﾄﾟﾔﾘｴﾀﾟ,ｲｳﾄﾒ!｣F.QBD､ｧ!ｷﾝﾆｳｷ@51ﾍﾘﾙ!ﾁﾟﾀﾟ
1700 DATA YES-1 NO-2,ﾃｳﾇ!ｹﾟﾔﾚｹｱ!ﾁｶｽﾁ"
1710 DATA ﾗｹﾀﾟ!ｹﾟﾔﾚｹｱ!ﾁｶｽﾄｹﾛﾁ｢ｻﾛﾄﾟ!ﾝﾛﾝﾛﾋ!ｽﾟﾖｴﾇ!ｴﾂｮｴﾎ!ｳｺﾚﾗｴﾇ!ﾆｰﾁ｢
1720 DATA ｻﾊ!ﾏﾟｴｺﾞﾋ!ｻｻﾄﾟ!ｶﾝﾚ｢ｽｷｽ!ﾏﾞﾅｴﾊ!ｽﾛﾞﾋ!ｻﾛｷﾘﾄﾟｲﾚ｢ﾏｽﾊｿｷｳﾄﾟ!ﾐﾁｲｶｴ｢ｼﾘﾋﾟﾁﾟ ///
1730 REM ──────────── ｲﾛﾝﾅ DATA ────────────
1740 DATA o4120@13c,o4136@13cd,o4128@26c,o316@13c&c,o6112@17c
1750 DATA ﾅﾆﾓ ｶﾜﾅｲ,ﾋｭｰﾏﾝ,ｱｸﾄｸｼｮｳﾆﾝ,GUN,ﾏｰｾｲｼﾞﾝ,ﾄｳｿﾞｸ,LEZER,ﾛｯｸﾊﾞｲﾀｰ
1760 DATA ｻﾝｿﾞｸ,CANON,ﾀﾝｹﾝｶ,ｿｳｺｳﾍｲ,LOKET,ﾋｭｰﾏﾝ,ｸﾞﾓﾙｸ
1770 DATA --- STARMAN  JOE ---,,LEVEL        --ITEM--,MAXHP
1780 DATA HP          ·,EXP          ·,MONEY        ·,WEAPON ·
1790 DATA ,--------------------,,,,,--------------------
```


★僕は身長185cm(髪含む)，体重110kgあり，学校でエドモンド本間と呼ばれている。もちろんSFIIも本田一筋だ。(神奈川県相模原市・商人本間15才)……**【つぐ美：私ね，私ね，じつは，おすもうさん好きなの。影：本間くんはすもうとりだなんて言ってないでしょ。】**

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



撃ちまくりバリバリ・シューティング・ゲーム

POLE STAR
(ポール スター)

濱口 和彦

内 容

爆烈シューティング・ゲームです。

プログラム入力方法

まず**リスト1**を入力しRUNすると,"PS.chr"というファイルができます。

つぎに**リスト2**を入力しRUNすると,"PS.bin"というファイルができます。

そして最後に**リスト3**のメイン・プログラムを入力し,RUNすると,**リスト1**と**リスト2**が自動的にロードされゲームがはじまります。

それから**リスト1**と**リスト2**は,マシン語を使っていますが,チェックサムが付いていますので安心して入力してください。

操作方法

自機の移動は,テンキーの2,4,6,8でそれぞれ下,左,右,上,2と4,2と6,4と8,6と8でそれぞれ左下,右下,左上,右上です。弾の発射はスペース・キーがシフトキーです。

それから,ESCキーでポーズ,コントロール・キーで解除です。

苦労したところ

2度作り直したんで,無茶苦茶時間がかかりました。

このゲーム,打ち込む価値は,ありますよ。

《第1表》メモリマップ

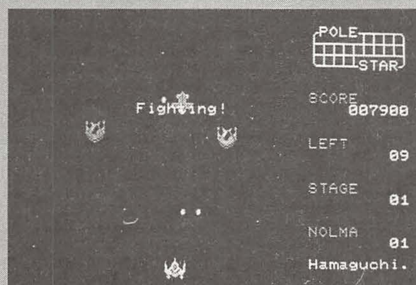
B300～B3FF	ボスの弾の発射と移動	B900～B91F	敵のワークエリア
B400～B4BF	ステージ・クリア処理	B920～B97F	ゲーム・オーバー処理など
B4C0～B4FF	ボスの弾と自機との衝突判定	B980～B9CF	自機爆発ルーチン
B500～B51F	自機とボスとの衝突判定	B9D0～B9FF	自機と敵との衝突判定
B520～B54F	自機の弾とボスとの衝突判定	BA00～BAFF	得点などの表示と計算
B550～B5FF	タイトルなど,文字の表示	BB00～BB89	自機の弾の発射と移動
B600～B6FF	敵の出現	BB8A～BBBF	効果音
B700～B78F	敵の移動	BBC0～BBFF	画面クリア
B7A0～B7CF	敵の爆発処理	BC00～BC8F	自機の移動
B7D0～B7FF	自分の弾と敵との衝突判定	BC90～BCFF	ワークエリア
B800～B86F	ボスの出現	BD00～BDFF	方向別キャラクター消去
B870～B8FF	ボスの移動	BE00～BE8F	キャラクター表示
		BE90～BEFF	星のスクロール
		BF00～BFFF	メイン
		C000～C1FF	ボスの移動方向データ



◀《写真1》自機は上下左右の他に斜めも移動できるんだよ



◀《写真2》敵のだす弾に当たったり,敵機に体当たりしたりするとアウト



◀《写真3》ノルマの数だけ敵機を倒せばいよいよボスの登場です



◀《写真4》ボスに勝つことができればステージ・クリア

PC-8801mkII SR

★し,し,し,失禁もとい,失業したじゃあーりませんか(爆笑)。(愛知県瀬戸市・**はやせ20才**)……【**影**:さ,つぐ美ちゃん。君の出番だ。なぐさめておあげ。**つぐ美**:そうねえ……。でもここはやっぱり人生のたくえつ者の登場よね。**Dr.D**:はやせ君,ガンバ!!】

《リスト1》POLE STARのキャラクター作成プログラム・リスト

```
1000 '**********************************************************************
1010 '*****       「POLE STAR」   List 1 - ｷｬﾗｸﾀｰ ﾃﾞｰﾀ      K.Hamaguchi        *****
1020 '**********************************************************************
1030 '
1040     CLEAR,&HBFFF : CLS 3 : SCREEN 0 : CONSOLE ,,0,1 : LN=117
1050 '
1060     AD=&HC000 : FOR I=0 TO 31 : GOSUB 1110 : NEXT I
1070     FOR AD=&HC400 TO &HC4AF : POKE AD,0 : NEXT
1080 '
1090     BSAVE"PS.chr",&HC000,&HC4AF-&HC000+1 : END
1100 '
1110     Q=0 : FOR K=0 TO 1 : READ A$ : FOR L=1 TO 32 STEP 2
1120     P=VAL("&h"+MID$(A$,L,2)) : POKE AD,P : AD=AD+1 : Q=Q+P : NEXT L,K
1130     READ A$ : IF Q MOD 4096=VAL("&h"+A$) THEN LN=LN+1:RETURN
1140     BEEP : PRINT "Data error in";LN*10 : END
1150 '
1160 '    +0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+A+B+C+D+E+F +0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+A+B+C+D+E+F:SUM
1170 DATA 00018000000180000001800000018000,00018000000180004001800240018002,48C
1180 DATA 400180024007E002400180024007E002,C01FF8034007E002C01FF803E03FFC07,AD7
1190 DATA 600C3006E03C3C07F03FFC0F3019980C,F0399C0FF0FFFF0F303A1C0CF0FA1F0F,CA3
1200 DATA F3FFFFCF307C3E0CF3FC3FCFFF8FF1FF,3FFFFFFCFF8FF1FFFFE3C7FF3FFFFFFC,8C9
1210 DATA FFE3C7FF3FEA57FC1CFFFF383FEA57FC,1FFFFFF804D5AB201FD5ABF8061FF860,3BF
1220 DATA 1F83C1F80F1FF8F00605A0603FC003FC,1F85A1F8060000601F8001F806000060,C1B
1230 DATA 0000000070800100E000000000400200,F8C0031F7000000E00700E00F8F00F1F,62D
1240 DATA 70300C0E003FFC0070781E0E20181804,203F8C04000C0000602F8406307E060C,631
1250 DATA 001C0000705E020E3CFC033C02380040,7CBC013E3DF807BC030000C064B80526,864
1260 DATA 33E01FCC0F8001F070401A0E2CF03F34,1FC003F8632034C60CFFFF301FE007F8,D74
1270 DATA 231818C403FFFFC00FF81FF01007E008,007FFE0003FFFFC00C000030000C2000,B93
1280 DATA 007FFE000383C1C0000000000007E000,00781E00000000000000000000007E000,5E8
1290 DATA 000000007C4FF23E11C1838800000000,3907E09C130180C8000000001903C098,864
1300 DATA 3B0180DC000000002003C0046707E0E6,000000002383C1C46F8FF1F600000000,9C3
1310 DATA 23C3C3C46FCFF3F60000000043C3C3C2,DFCFF3FB030000C044C3C322DCCC333B,080
1320 DATA 078381E00347E2C0DB4B92DB030000C0,00C7E3004CC8133200000000 1C3C380,C37
1330 DATA 67CC33E60000000000C3C30023CFF3C4,0000000000C3C30003CFF3C000000000,A86
1340 DATA 00C3C30001CFF3800000000000043C200,00C7E3000000000000003C0000003C000,7FE
1350 DATA 0000C000000000000000C00000033000,00000000003F00000FC0FC000033000,4A4
1360 DATA 00FFFFC0018000600073330001FFFFE0,00C000C000333330000FFFFC000180600,BE6
1370 DATA 00033000001FFE000018060000033000,001FFE00001806000003300001FFE00,42C
1380 DATA 7FE001FE001332007FFFFFFEC0000003,3333F330FFFE1FFFC00000033333F330,DD1
1390 DATA FFFC0FFF600060061FF7FBF87FF867FE,00186600007F8001C1866380018C600,CE1
1400 DATA 0007F800081CCE10000C0C000003F000,000E1C000003F000000000000003F000,51C
1410 DATA 00000000404100000000000000000000,208D118000000000000000003C9E0390,32C
1420 DATA 0000000000000009FBFCFC000060000,000602004FFFFFE0070F070000514000,6D6
1430 DATA 8FFFFFE407DF7F00008A34001FFFFFF0,03FBF70001DAAE007FFFFFFC0FDAAF80,1B0
1440 DATA 00D5DB80FFFFFFFF07D5DBE0007B7880,1FFFFFFC03FB7EE0008412809FFFFFF9,457
1450 DATA 03F5FBE00011288027FFFFFC00FF38E0,000516002F9FFFFC000F77C000000000,CEE
1460 DATA 4ECF811E0000000000000000008670706,00000000000000000184304820000000,319
1470 DATA 7E183CFF3C7EFF3C7E7E183CFFFFFFFF,3C7E187EFF3C7EFF3C3C7E18FFFFFFFF,224
1480 DATA C0C0C000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,240
```

《リスト2》POLE STARのマシン語定義プログラム・リスト

```
1000 '**********************************************************************
1010 '*****       「POLE STAR」   List 2 - MACHINE LANGUAGE   K.Hamaguchi       *****
1020 '**********************************************************************
1030 '
1040     CLEAR,&HB2FF : CLS 3 : SCREEN 0 : CONSOLE ,,0,1 : LN=116
1050 '
1060     AD=&HB300 : FOR I=0 TO 119 : GOSUB 1100 : NEXT I
1070 '
1080     BSAVE"PS.bin",&HB300,&HF00 : END
1090 '
1100     Q=0 : FOR K=0 TO 1 : READ A$ : FOR L=1 TO 32 STEP 2
1110     P=VAL("&h"+MID$(A$,L,2)) : POKE AD,P : AD=AD+1 : Q=Q+P : NEXT L,K
1120     READ A$ : IF Q MOD 4096=VAL("&h"+A$) THEN LN=LN+1 : RETURN
1130     BEEP : PRINT "Data error in";LN*10 : END
1140 '
1150 '    +0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+A+B+C+D+E+F +0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+A+B+C+D+E+F:SUM
1160 DATA 21C0BC06047EB72033232323232310F621,C0BCFD21B0BC0604360123FD7E017723,B62
1170 DATA FD7E023C3C3C3C77232310EC21C9BCFD,7E013C3C3C771104001977C93E303D20,AAC
1180 DATA FDC90000000000000000000000000000,21C0BC0604C5E57EB7CAC9B3CD68B3E1,B5B
1190 DATA C11104001910EEC9E5234E2346C53E08,110401CD00BEC1E12323237E2B2B3D28,A65
1200 DATA 143D281C040CCDBEB32826CDC5B32821,712370182004CDC5B328167123701815,AB3
1210 DATA 040DCDC2B3280ACDC5B3280571237018,042B3600C93E06110401CD00BEC93E33,A60
1220 DATA B9C9AFB9C93E31B8C93E503D20FD188F,21C0BC110400060436001910FBC90000,C11
1230 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
1240 DATA FD21B0BCFD4E01FD46023E04111004CD,00BE3AF6BCFE0928632114F81140B406,CC3
1250 DATA 0CCD20B90620C501FFFF0B78B120FBC1,10F42114F8114CB40610CD20B9C320BF,E4C
1260 DATA 5354414745204334C45415221202020,20202020202020202020202020414C4C20,615
1270 DATA 5354414745204334C45415221436F6E67,726174756C6174696F6E7321210EF811,AB2
1280 DATA 5CB40610CD20B92166FA116CB40610CD,20B90620C501FFFF0B78B120FBC110F4,E38
1290 DATA 210EF8114CB40610CD20B92166FA114C,B40610CD20B9C300BF0000000000000,9C4
1300 DATA 21C0BC06047E23B728153AF0BC96C603,FE04300B3AF1BC23962BC603FE04D823,D4F
1310 DATA 232310E1C90000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,200
1320 DATA 21F0BC11B1BC1A96C602FE05D023131A,96C602FE05C9000000000000000000000,A10
1330 DATA 2190BC06067E23B72815FD7E0196C603,FE04300B23FD7E0296C603FE042BD823,C4D
1340 DATA 2310E2C9000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,1DE
1350 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
1360 DATA 00000000000000000000000000000000,2114F811ADB50609CD20B9DB09FEBF20,716
1370 DATA FA2114F811B6B50609CD20B9C9504F4C,452D5354415220202020202020202000,9D8
1380 DATA 2116F811E4B50609CD20B90610C501FF,FF0B78B120FBC110F42116F811EDB506,E64
1390 DATA 09CD20B9466967687469 6E6721202020,2020202020200000000000000C3A0BF,842
1400 DATA 2100B90603E5C57EB7280CCDEDB6C1E1,1106001910EFC93601CD4CB6E60328F7,E0E
1410 DATA 2377232323CD4CB6E603874F0600EB21,E5B6094E2346EB7123702B2B36002BCD,B71
1420 DATA 4CB6E67F3CFE2D30F67718C2E52A5FB6,545D292911233419225FB67CE1C97B,DDE
1430 DATA 26070707070707070707070707070707,07070707070080A75B60707070707070707,220
1440 DATA 07070707070707070707070707060A8D,B6070A91B6070707070707070707070707,353
1450 DATA 07070707080707080708080801080801,08010101020101020102020203020203,08D
1460 DATA 02030303040303040304040405040405,04050505060505060506060607060607,094
1470 DATA 06070A91B661B679B691B695B6C50140,000B78B120FBC1C90000000000000000,B15
```

★今度SC-3000用の「パンダくんの下剋上でGO！GO！」というゲームを送ろうと思いますが，いいですか？（大阪市・ほんまにつよいでダルンカ18才）……【影：私としては「影対つぐ美，関ヶ原の戦い編２」のほうがいいが。ま，許す。】

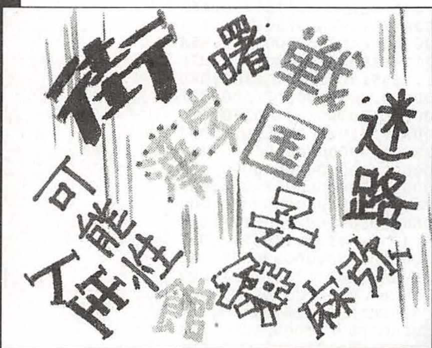
```
1480 DATA DD2100B90603C5CD13B7110600DD19C1,10F4C9DD7E00B7FEFBD4A0B7C8DD4E02,FE2
1490 DATA DD4603DD6E04DD66057E23DD7504DD74,05FE09280FFE0A2826CD00BD2827DD71,CC5
1500 DATA 02DD7003DD7E01111004CD00BECDD0B7,D02B3600DD3600FCCDA0BACDD0BAC95E,F97
1510 DATA 2356EB18C4DD4E02DD46031110043E08,CD00BEDD360000C90000000000000000,865
1520 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
1530 DATA DD3400DD4E02DD4603DD7E00280C3E04,111004CD00BECD8ABBC93E0811004CD,AF8
1540 DATA 00BEC900000000000000000000000000,2190BC06067E23B728117EDD9602FE04,786
1550 DATA 3009237E2BDD9603FE04D8232310E6C9,00000000000000000000000000000000,65A
1560 DATA 21B0BC3E2077233E1A77233E0A77CD2D,B8E60328F923773AF6BC3D874F0600EB,C7C
1570 DATA 2142B8094E2346EB23712370C9E52A40,B8545D292919117335192240B87CE1C9,BEB
1580 DATA 711F00C057C0BEC025C1CCC1CFC1D2C1,D5C10000000000000000000000000000,B11
1590 DATA 00000000000000000000000000000000,FD21B0BCFD7E00B7C8FD4E01FD4602FD,912
1600 DATA 6E04FD66057E23FD7504FD7405FE0928,0DFE0A281DCD00BDFD7101FD7002FD7E,DD3
1610 DATA 03111004CD00BECD20B5D02B3600FD35,00C95E2356EB18CD0000000000000000,928
1620 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
1630 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
1640 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
1650 DATA 1A7723231310F9C90000000000000000,2114F81157B90609CD20B90620C501FF,8AA
1660 DATA FF0B78B120FBC110F42114F81160B906,09CD20B9C300BF47414D45204F564552,D17
1670 DATA 20202020202020202000000000000000,00000000000000000000000000000000,140
1680 DATA 21F5BC353AF0BC4F3AF1BC473E041110,04CD00BECD8ABB0630C50122220B78B1,CE2
1690 DATA 20FBC110F43AF0BC4F3AF1BC473E0811,1004CD00BE3AF5BCB7C230BFC330B9C9,001
1700 DATA 00000000000000000000000000000000,2100B911040006037E2323B728153AF0,3DA
1710 DATA BC96C602FE05300B3AF1BC23962BC602,FE05D81910E2C900000000000000000,A9A
1720 DATA 3AF2BCE60FC630324AF83AF2BC0F0F0F,0FE60FC6303248F83AF3BCE60FC63032,ECE
1730 DATA 46F83AF3BC0F0F0F0FE60FC6303244F8,3AF4BCE60FC6303242F83AF4BC0F0F0F,E14
1740 DATA 0FE60FC6303240F83AF5BCE60FC63032,2AFA3AF5BC0F0F0F0FE60FC6303228FA,DF6
1750 DATA 3AF6BCE60FC630320AFC3AF6BC0F0F0F,0FE60FC6303208FC3AF7BCE60FC63032,E62
1760 DATA EAFD3AF7BC0F0F0F0FE60FC63032E8FD,C9000000000000000000000000000000,8DB
1770 DATA 2100013AF3BC842732F3BC3AF4BC8D27,32F4BCC9000000000000000000000000,9E0
1780 DATA 00000000000000000000000000000000,3AF7BC3D2732F7BCC900000000000000,4FF
1790 DATA 00000000000000000000000000000000,00000009018000000000000000000000,08A
1800 DATA 21C2BADB0947DB08A0CB77280636FFCD,E0BDC94604C0770E00CD1EBB0E032190,E1A
1810 DATA BC06067EB728062323 2310F7C9360123,3AF0BC8177233AF1BC3D77CD8ABBC900,D35
1820 DATA 2190BC06067EE5B7280ACD60BBE12323,2310F2C9C50160000B78B120FBC118ED,DFD
1830 DATA C5234E2346E51104013E08CD00BEE17E,B7280E35462B4E3E05110401CD00BEC1,A50
1840 DATA C92B2B3600C1C90000003E06D3443E18,D3453E08D3443E10D3453E0BD3443E50,A59
1850 DATA D3453E0CD3443E20D3453E0DD3443E01,D3453E07D3443E07D345C90000000000,A2A
1860 DATA F33AC2E6E6F7D331D35CCDE0BBD35DCD,E0BBD35ECDE0BBD35F3AC2E6D331FBC9,65A
1870 DATA 2100C01101C0017F3E3600EDB0C90000,21F6BC35C380B9000000000000000000,911
1880 DATA ED4BF0BCCD18BC2807CD00BDED43F0BC,AF111004CD00BEC9DB01FEFE200CDB00,021
1890 DATA FEEF281EFEBF2824182DDB00FEBF282E,FEFB2846FEEF2849FEEB2834FEBB2825,07F
1900 DATA AFC9AF91C83E0490C83E04C93E3091C8,3E0490C83E02C93E0490C83E03C93E30,DA1
1910 DATA 91C83E01C93E3091C83E2E90C83E08C9,AF91C83E2E90C83E06C93E2E90C83E07,DDD
1920 DATA C9AF91C83E05C9000000000000000000,00000000000000000000000000000000,3DD
1930 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
1940 DATA 00000001000000020000000100000003,00000000000000000000000000000000,007
1950 DATA 00000000000000000000000000000000,1A2E0000000901500000000000000000,0A2
1960 DATA C53D28313D283F3D285B3D286C3DCA9B,BD3DCAAFBD3DCACFBD1104043E08CD00,C21
1970 DATA BEC104C5110C013E08CD00BEC10CCDEB,BDC4F7BDC9CDE0BD1110013E08CD00BE,F17
1980 DATA C10CCDEBBDC9110C013E08CD00BEC1C5,040404110404 3E08CD00BEC1050CCDEB,C00
1990 DATA BDC4F3BDC9CDE0BD0404041104043E08,CD00BEC105CDF3BDC904040411104043E,CC9
2000 DATA 08CD00BEC1C50C0C0C110C013E08CD00,BEC1050DCDEFBDC4F3BDC9CDE0BD0C0C,E37
2010 DATA 0C1110013E08CD00BEC10DCDEFBDC911,04043E08CD00BEC1C50C0C0C04110C01,9C5
2020 DATA 3E08CD00BEC1040DCDEFBDC4F7BDC9CD,E0BD1104043E08CD00BEC104CDF7BDC9,0C0
2030 DATA C50110000B78B120FBC1C93E31B9C93E,FFB9C93EFFB8C93E2EB8C9000000000,E0A
2040 DATA F3F53AC2E6F602D331F1ED534CBECD50,BED5CD60BED1ED4B4CBEC5D5480600C5,35C
2050 DATA D35CEDB0D35FC1D1D5C5D35DEDB0D35F,C1D1D5D35EEDB0D35FD1E521500019EB,4BB
2060 DATA E1C10D20D53AC2E6D331FBC900000000,682600292929292929090100C009EBC9,B59
2070 DATA 26006F29116DBE197E23666FC90020C0,2080214022023C023D023E023F02300,A64
2080 DATA 00000000000000000000000000000000,21C5BE0606C54E2346E51101013E08CD,537
2090 DATA 00BEE17EFE302819000000000034462B,4E23E51101013E07CD00BEE123C110D5,A14
2100 DATA C9360018E802020B11142B1B0F241E2E,2D000000000000000000000000000000,325
2110 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
2120 DATA 21F2BC11F0BA06061A77231310FACDC0,BBCD90B5000000000000000000000000,9C1
2130 DATA 3E8032F7BC000000000000000000000,2100B906053600110600 1910F821F0BC,6C3
2140 DATA 361A23362E2190BC0606360023 2310FA,CDC0BB3AF7BCB7CAC0B5000000000000,B01
2150 DATA CD90BECD90BECD00BCCD00BBCD40BBCD,40BBCD00BACD00B6CD00B7CDD0B9DA80,315
2160 DATA B9DB09FE7FCCF0BF0000000000000000,0150040B78B1C293BFC353BF00000000,B07
2170 DATA CDC0BBCD00B8CD00BA21F6BC34CDD0B3,CD90BECD90BECD00BCCD00BBCD40BBCD,387
2180 DATA 40BBCD70B8CD40BBCD00B5DAF0BB0000,3AB0BCB7CA00B4CD00B3CD50B3CDC0B4,22B
2190 DATA DAF0BB0100060B78B1C2E6BFC3B0BF00,DB08FE7FC2F0BFC9000000000000000,DF3
2200 DATA 08010801080101010801010101020101,02010102020404050504050504050505,068
2210 DATA 05060505050605060506060506050605,05050605050505040505040505040402,0A1
2220 DATA 02010102010102010101010801010108,010801080A00C0080108080108080108,130
2230 DATA 08010808010808010801030303030303,03030303030305050505050505050505,08A
2240 DATA 05050505050505050505050505050505,05050505050505050505050507070707,0A8
2250 DATA 07070707070707070102010202010202,010202010202010202010 20A57C00505,182
2260 DATA 05050505050505050505050505050505,05070707070707070707070707010101,0AC
2270 DATA 01010101010101010101010101010101,01010101010101010101010101010101,020
2280 DATA 01010103030303030303030303030305,05050505050505050505050505050505,07C
2290 DATA 05050ABEC00707070707070707070707,07070707070707070707070707070101,243
2300 DATA 01010101010101010101010101010101,01030303030303030303030303030303,03E
2310 DATA 03030303050505050505050505050505,05050505050505050505050505050505,098
2320 DATA 05050505050505050507070707070707,07070707070707070707070707010101,0BA
2330 DATA 01010101010101010101010101010101,03030303030303030303030303030303,040
2340 DATA 030303030303030 30A00C00A00C00A,57C00ABEC00A25C10000000000000000,548
2350 DATA 00000000000000000000000000000000,00000000000000000000000000000000,000
```

《リスト3》POLE STARのメイン・プログラム・リスト

```
1000 '----- MAIN -----
1010  CLEAR,&HB2FF : CLS 3 : WIDTH 40,25 : CONSOLE 0,25,0,1 : AD=&HBF00
1020  FOR I=0 TO 8 : READ C,Y,A$
1030  COLOR C : LOCATE 28,Y : PRINT A$ : NEXT
1040 '
1050  COLOR 7 : BLOAD"PS.bin" : BLOAD"PS.chr",&H2000
1060 '
1070  CALL AD : END
1080 '
1090  DATA 5, 2,"┌POLE┬┬┬┬┐",2, 8,"SCORE"
1100  DATA 7, 3,"├┼┼┼┼┼┼┼┼┤",2,12,"LEFT "
1110  DATA 7, 4,"├┼┼┼┼┴┴┴┴┤",2,16,"STAGE"
1120  DATA 5, 5,"└┴┴┴┴STAR┘",2,20,"NOLMA"
1130  DATA 6,23,"Hamaguchi."
```

★ストリートファイターIIダッシュってレバーを同じ方向に入れるとダッシュするのかな？(千葉県印旛郡・柏DIN-PAN24才)……【影：そぼくな疑問，ありがとう。SFIIダッシュでは，レバーを同じ方向に入れるとダッシュします。何と同じ方向かは，わかりませんが…。】

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用



寝てばっかりいると漢字に襲われちゃうぞ

漢字それは宇宙

奥田　直広

発端

おかしな夢を見た。漢字が俺に襲いかかってくるんだ。辞典を枕にして寝ていたのが，いけなかったのだろうか……。

遊びかた

縦スクロール・シューティングです。

「俺」をテンキーの8642で動かし，スペース・キーで弾発射，シフトキーで緊急弾が使えます。緊急弾とは画面内の敵と弾を一掃してくれるものです（ボスには効かない）。

ある程度進むと，4文字熟語のボスがでてきます。これを倒すと緊急弾が一つ増えます。ボスを倒したときに得られる得点は，緊急弾の残数と関係があるので，高得点を狙う場合は注意してください。

ポーズはESCキー，解除はスペース・キーです。また，「音楽なんかいらねえ！」という人はカナキーをロックすればOK。

このゲームはジョイスティック完全対応なので，キーボードを壊さないためにもジョイスティックで遊んだほうがいいと思います。

プログラムについて

見てわかるようにほとんどマシン語です。キャラクター・データを漢字コードにすることにより，短いプログラムですむはずだったのですが，結構長くなってしまいました。それは，試行錯誤しながらどうにか完成した「割り込みによるFM音源3重奏ドライバ」を組み込んだりしたためです。

DATA文の大行列なので，打ち込むのがちょっと大変かもしれませんが，見た目ほど時間はかからないと思います。何人かで協力するなどして，ぜひ入力してやってください。

8MHzモデルのユーザーへ

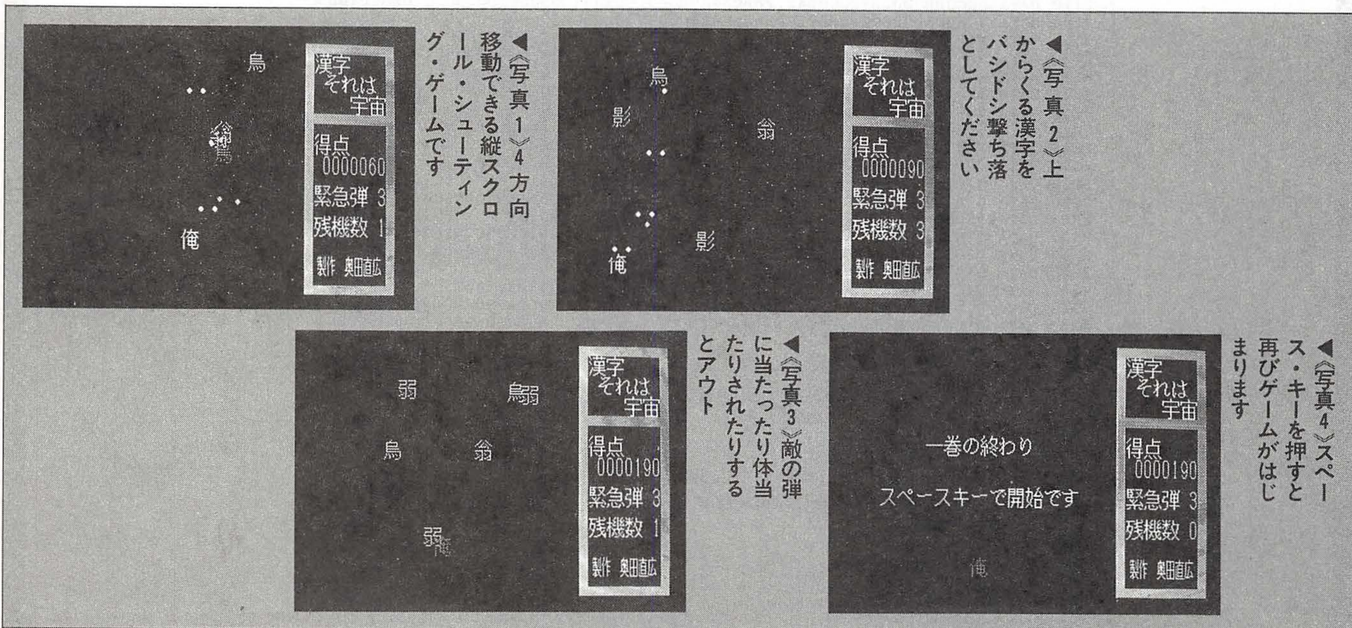
最初は4MHzで遊んでみてください。もっと速いスピードで遊びたければ，クロックを8MHzにして70行のWの値を0にしてみましょう。多少速くなると思います。というのも，僕の愛機はFRなので8MHzで試すことができないのです。

最後に

常識ですが，RUNする前にSAVEするのを絶対忘れないように。あと，プログラム実行後はBASICには戻れないの

《第1図》マシン語アドレス

実行開始アドレス…BC3B
B000～B67F…キャラクター・データを格納しておく
B700～C87F…メイン・プログラム
C880～C99C…ワークエリア



◀《写真1》4方向移動できる縦スクロール・シューティング・ゲームです

◀《写真2》上からくる漢字をバシドシ撃ち落としてください

◀《写真3》敵の弾に当たったり体当たりされたりするとアウト

◀《写真4》スペース・キーを押すと再びゲームがはじまります

★この前友人にベーマガを見せたら，「5年振りに見たけど，影ってまだ生きてるんだね」と言った。そいつがムカついた。（神奈川県厚木市・デイリー17才）……【影：私の文章力も5年前から見るとそうとうに進歩しているはずだ，なあ編君。編：そうですかねえ……。】

で，気をつけてください。

次回はもっとわかりやすいプログラムで，もっとおもしろい物を作りますのでヨロシク！

参考にした本

「マシン語ゲームプログラミング」(アスキー)

「マシン語マスターバイブル」(小学館)

著者　日高　徹

漢字それは宇宙のプログラム・リスト

```
10 CLS:CLEAR,&HB5FF:PRINT "フ゜ロク゛ラムヲ ヨミコミチュウテ゛ス。 シハ゛ラク オマチクタ゛サイ。"
20 AD=&HB700:FOR I=0 TO 139:C=0:FOR J=0 TO 1
30 READ A$:FOR K=0 TO 15:B=VAL("&H"+MID$(A$,K*2+1,2)):C=(C+B) AND 255
40 POKE AD,B:AD=AD+1:NEXT K,J
50 READ C$:D=VAL("&H"+C$):IF D<>C THEN 80
60 BEEP 1:PRINT "@";:BEEP 0:NEXT I
70 W=1:POKE &HB727,W:A=&HBC3B:CALL A
80 BEEP:PRINT
90 PRINT I*10+120;"キ゛ョウニ マチカ゛イカ゛ アルヨウテ゛ス!!":END
100 '--------- マシンコ゛ テ゛ータ ( &HB700 - &HC87F )  :  スタート アト゛レス &HBC3B -----------
110 '    +0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+A+B+C+D+E+F:+0+1+2+3+4+5+6+7+8+9+A+B+C+D+E+F:CSUM
120 DATA 0AB713B70AB70AB776B9F3F53E05D3E4,F1FBC9F308D92122B7313E05D3E4D908,B0
130 DATA FBC9093A22B7FE0138F9AF3222B7C9DB,44E68020FA7AD344000000007BD345C9,1F
140 DATA D5CD4AB741CD4AB7D1C90E001716C0DC,65B7171630DC65B717160CDC65B71716,F2
150 DATA 03DC65B7C9F579B24FF1C9D35C066311,6BFE21CBFDC5013C00EDB8EB016400B7,96
160 DATA ED42EBB7ED42C110EC2150C01151C001,3B00AF77EDB0CDABB7E63FFE3C30F721,E5
170 DATA 50C016005F193608D35FC9E5D52AC0B7,545D29291911113219220B77CD1E1C9,4B
180 DATA 2843F37BD3347ACD4ABECD63BEED73F3,B7314C00ED5B61BE01FF10DB32F640D3,31
190 DATA 323E80D335EDA0EDA0EDA0EDA0EB39EB,10F3310000AFD335DB32E6BFD332FBC9,A1
200 DATA F37BD334CD4ABE1172B9ED7324B83150,000604DB32F640D3323E80D3351A7713,FF
210 DATA 3910FA310000AFD335DB32E6BFD332FB,C92100C0D35C3E5577D35D3EAA77D35E,80
220 DATA 77D35FDB32F640D3323E90D3351101C0,017F3EEDB0AFD335DB32E6BFD3320100,63
230 DATA 00CD4ABE213BC8CD85B8013E04CD4ABE,210F30CD85B8013E20CD4ABE210F80CD,36
240 DATA 85B8C32FC5DB32F640D332E5C12A61BE,C5E53E80D335AFD33436FF3E90D335E5,41
250 DATA EBE1137E1223130D20F9E1C111500019,10DEAFD335DB32E6BFD332C9E5CD4ABE,C6
260 DATA DB713236C23EFED371DB323232C2E6FC,D332E1CD9072115AC8CD3D722A61BE11,C9
270 DATA 5AC80610C51A13CD40B7D35D70237123,D35F1A13CD40B7D35D702371D35F23D5,C6
280 DATA 114C0019D1C110DCC331C2E5CD4ABEDB,713236C23EFED371DB323232C2E6FCD3,42
290 DATA 32E1CD9072115AC8CD3D722A61BE115A,C80610C51AD35D77D35F23131AD35D77,D2
300 DATA D35F2313D5114E0019D1C110E6C331C2,D35DCD5DB9D35ECD5DB9D35FC9013CC8,1A
310 DATA 1114002100C0C53600230D20FA19C110,F5C93CFFFF3CF3F5E5D5C5DB08CB6FCA,B7
320 DATA 1EBAAF320BBB2105BB35202A110028CD,2FB701A0A42AFFBACDF4BA380911F028,D8
330 DATA CD2FB7CD2FBA3208BB3205BB2322FFBA,3A0BBB0F38CCAF320BBB2106BB35202A,69
340 DATA 110128CD2FB701A1A52A01BBCDF4BA38,0911F128CD2FB7CD2FBA3209BB3206BB,52
350 DATA 232201BB3A0BBB0F38CCAF320BBB2107,BB35202A110228CD2FB701A2A62A03BB,3C
360 DATA CDF4BA380911F228CD2FB7CD2FBA320A,BB3207BB232203BB3A0BBB0F38CC1627,8E
370 DATA 1E2ACD2FB7C1D1E13E05D3E4F1FBC97E,CB7F206CFE7F2818FE7E282CE60FFE0D,FE
380 DATA 282FFE0E2837FE0F2847CDB9BA237EC9,7816A4B79AE526006F110CBB19EBE123,C5
390 DATA 7E123E01320BBBC92356235ECD2FB718,F1235E2356E5EBCDD7BAE118E57816A4,7E
400 DATA B79AE526006F110CBB19EBE11A3D1228,0B235E2356210000192B18C6232318C2,81
410 DATA 7816A4B79AE526006F1108BB19EBE11A,F57EE60FCDB9BAF1C9E526006F291110,F6
420 DATA BB1956235EE17EE6F00F82D5505FCD2F,B7D151CD2FB7C9780E74B7995706185E,63
430 DATA CD2FB7231414141410F57A0E2081575E,CD2FB7C97EFE0C2802B7C9237E37C94B,A3
440 DATA 290D094C4409442C480D094C4409452C,026A028F02B602DF030B0339036A039E,9E
450 DATA 03D50410044E048F0D09BC7F02403040,0C400C0C0C473C57304030400C400C0C,62
460 DATA 0C473C57300C184718453044184230 40,18C2C3C240780E2DBB0C18C0C24330C3,05
470 DATA 4318C3C2C0B90C18C0C24330C3C3C343,18C5C3C240780F28BB0DF0BB7F023030,A3
480 DATA 340C0C18276C3030340C0C18276C2730,A7A7A7B0B0B0B00E7EBB7F023030B0B3,E5
490 DATA B3B0B0B3B20E9CBB0F79BB0DF0BB7F02,40C0C0C7C00EB0BB43C0C0C3C00FABBB,D4
500 DATA 0D22BC34090C090FC3BB0D22BC7F083B,090C090ECFBB7F0842090C090ED8BB7F,34
510 DATA 1044090C090EE1BB0FCABB0C020FCABB,11112321160A1C00D58FD59900070008,D5
520 DATA 0807080640374037 3C0C1F017320391E,001FDF1F9F0C020C05040404071AF606,61
530 DATA 273B2615203112210C00D5D090950301,030207060608211111 5728F33EFF32F5,34
540 DATA C03E02D3E63100B73E08D3323E38D331,217CC8AF7723772377233E037723773E,D8
550 DATA B7ED47CDE1C4AF3254C8D351D3543E06,D3553E07D3563E07D3573E04D3583E04,9D
560 DATA D3593E02D35A3E02D35BAF3259C8CD23,BDCD11C5217FC83E03772377CD9BC321,5F
570 DATA 7BC61140B1CDF3C1CD31B8011C54ED43,21BDCD11C53A58C8B7201C119EC60108,67
580 DATA 38CD85C5CD6BB7DB09CB77280A3E0FD3,44DB45CB4720EDFBAF3255C83D3258C8,C1
590 DATA CD50B9CDDAC5CD6BB7CDADC5CD13C0CD,78C0ED4B21BDCD3AC2DA84C4CD68C3CD,DB
600 DATA 68C3CD79BFCD68C3CDBDC2CD68C3CD79,BF2A56C8115000ED523016CD23B718C6,24
610 DATA 3334482181C81182C8AF77011C01EDB0,C92100002256C83E05D358D359CDCDC4,77
620 DATA CD50B9CD23BDCDDAC53A54C8F56F8787,87856F260011FCC7191180B5CDF3C1F1,FD
630 DATA 871144C86F2600193E843255C8011100,11A5C8EBC5360123788177231A772313,57
640 DATA 1A771B237887870E1681772336082301,49C771237023C10478FE0420D7CD6BB7,52
650 DATA CDADC5CD78C0ED4B21BDCD3AC2DA41BE,CD68C3CD68C3CD79BFCD68C3CDBDC2CD,02
660 DATA 79BFCD68C3CD79BF3A55C8E67F2805CD,23B718C9CD50B90632C5CD6BB7CDADC5,A7
670 DATA ED4B21BDCD3AC2DA41BECD68C3CD68C3,CD79BFCD79BFCD79BFCD23B7C110DA3A,43
680 DATA 7FC85F3A54C887278327571E003A7FC8,FE0928043C327FC8CDD3C33A54C83CE6,0D
690 DATA 073254C8FE043EFF38023E3F32F5C021,59C83A59C83CE6033259C8CD11C5C3B5,62
700 DATA C42128002256C8C384C46826005D5429,29192929292929591911 00C0192261BE,6C
710 DATA C90D096F2600292929292929291140B119,C9ED5B21BD2125C906277EB7280F237E,BD
720 DATA 93FE043009237E92FE073003C9232323,10E821A5C8060F110800C5E5ED4B21BD,DF
730 DATA 7EFE0120182323237E91C602FE0630,0C237E90C605FE0B3003E1C1C9E119C1,B6
740 DATA 10D8B7C92181C8060C7E23B728127EDD,9604FE04300A237E2BDD9605FE083805,2E
750 DATA 232310E5C9E52B360023C54E23461E55,CD00B8C1DD7E033DDD7703B7E120E13A,67
760 DATA 55C807381ADD7E013D876F260011DCC7,195E2356CDD3C3CD25BFDD360002C921,E2
770 DATA 55C83518F2DD7E0207D0E6E00707073C,473E01DD5E04DD5605C5F5CD04C03812,39
780 DATA F1773C4B420C0C040404237123 70C110,E8C9C1C1C9FE0A2813FE0B280BFE0CCA,9C
790 DATA D8C0CD2EC4C3C3C0E1C317BFE1235E23,56EB2BE53E00C3D8C02125C90627C57E,05
800 DATA B72007232323C110F5C9E5F5234E2346,C51E33CD00B8C1F1CDB4BF380F1E37C5,78
810 DATA CD00B8C1E1237123702318DAE1360023,232318D23D6F87852198C15F160019E9,76
820 DATA CD04C0D8E5CD2EC4DD4E04DD4605E177,23FE023014FE03281AFE052816FE0630,DB
830 DATA 1C793C3C77237877C9793C7723783C3C,3C77C9793C3C3C7723783C3C77797723,5B
840 DATA 783C77C92125C906277EB7C823232310,F837C9CDABB7E60FFE01C0CD63C0D8E5,2E
850 DATA CDABB7E6036F8787879526006FEB2A7A,C819EBE13601231A7723131A7723131A,84
860 DATA 772313131A4FCDABB7A14F1B1A817723,13133600231A7723131A772A56C82322,FC
870 DATA 56C8C921A5C8060F7EB7280811080019,10F637C9E5C1B7C9DD21A5C8060FC5DD,6F
880 DATA 7E00B7C48FC0110800DD19C110F0C9DD,5601DD4E04DD4605FE01281A3CDD7700,3D
890 DATA FE05200CE5E11E11CDC2B7DD360000C9,1E17CDC2B7C9DD6E06DD6607E57EFE09,8F
900 DATA D255BFCD01C1DD560138DAC5DD4E04DD,46051E33CDC2B7C1DD7104DD7005DD56,06
910 DATA 011E37CDC2B7E123DD7506DD7407CDC4,BECDABB7E6FF4FDD7E02E60FB9D2C0BF,5E
920 DATA C96F87852112C15F160019DD4E04DD46,05E9C32DC1C37BC1C36BC1C385C1C363,D4
930 DATA C1C336C1C356C1C33FC1C34EC13E5CB8,CA96C104B7C93E38B9CA96C10CB7C93E,FB
940 DATA 38B9CA96C1AFB8CA96C10C05B7C9AFB8,CA96C105B7C9AFB9CA96C1B8CA96C105,9F
950 DATA 0DB7C9AFB9CA96C10DB7C93E5AB8DA96,C1AFB9CA96C10D0404B7C93E5AB8DA96,02
960 DATA C10404B7C93E38B9CA96C13E5AB8DA96,C10C0404B7C937C9C3D8C1C3C8C1C3E2,FB
970 DATA C1C363C1C3B0C1C356C1C3B9C1C34EC1,3E3AB9CA96C10CB7C93E3AB9CA96C1AF,A4
980 DATA B8CA96C10C05B7C93E60B8DA96C1AFB9,CA96C10D0404B7C93E60B8DA96C10404,9E
990 DATA B7C93E3AB9CA96C13E60B8DA96C10C04,04B7C9DB713236C23EFED371DB323232,54
1000 DATA C2E6FCD3327EB72828E5D523666FCD90,72115AC8CD3D72D1215AC80620C57ECD,A8
1010 DATA 40B7781279131213 23C110F1E1232318,D43E00D3323E00D371C916003E0EF3D3,E0
1020 DATA 44DB45FB5FDB00E6502814DB00CB7728,56CB5B2852DB00CB672857CB532853DB,46
1030 DATA 00CB57282BCB4B2827DB011F302DCB43,28297AB7280CC5ED4B21BD115500CDC2,C6
1040 DATA B7C1ED4321BD115700CDC2B7CD71BEC9,C53E5C90C128F5140418D7C53E0890C1,29
1050 DATA 30EA14050518CBC53E3891C128DE140C,18ADC53E0091C128D3140D18A23E01D3,D0
1060 DATA 402112C3DB08CB772849DB09CB772812,3E0FF3D344DB45FBCB4F28370F300336,8F
1070 DATA FFC934C03E21D34036F80E00CDF4C2D8,05C80E03060C2181C87EB72807232323,EC
1080 DATA 10F737C93601233A21BD8177233A22BD,77C9FF34C0217FC87EB7C83D77110000,0A
1090 DATA CDD3C33E21D3403E07D354CD5DC33E06,D354CD5DC3AFD3543A55C80730182125,48
1100 DATA C90627C5AF77234E234623E51E33CD00,B8E1C110EEC9CD50B9CD23BDC90160FF,AE
1110 DATA C510FEC10D20F9C92181C8060C7EB7E5,C47AC3E123232310F4C9C5234E23461E,EE
1120 DATA 55E5CD00B8E17EB7280B35462B4E1E57,CD00B8C1C92B2B3600C1C92130231100,1B
1130 DATA B0060AE5C5D5DB713236C23EFED371DB,323232C2E6FCD332CD9072115AC8CD3D,5B
1140 DATA 72CD31C2012000D1215AC8EDB0C1E123,10D1C901402C217EC87B8627772B7A8E,19
1150 DATA 27772B3E008E2777CD00C423CD00C423,CD00C423014C38CD08C423014C441808,41
1160 DATA 7E070707 07CD09C47EE60FC5E5CD15C4,E1C10C0CC987876F26002929291100B0,59
1170 DATA 19E5CD4ABED12A61BE0610C333B92A21,BDDD7E04953027ED444FDD7E05943016,BF
1180 DATA ED4447798787B83E01D8798781CB20B8,3E03D83E05C9CB21B93E07D83CC94FDD,0A
1190 DATA 7E05943016ED4447798787B83E01D879,8781CB20B83E02D83E04C9CB21B93E06,5B
1200 DATA D83E08C93E88D3320613C53E21D340CD,6BB7ED4B21BD111700CDC2B7CD5DC33E,A0
1210 DATA 01D340C110E42180C87EB7CA09C63D77,F33E08D332CD50B93E04D358D3591100,72
1220 DATA 00CDD3C3CDE1C4CD23BDC3B5BC21C0BB,22FFBA21CABB2201BB21EBBB2203BB18,70
1230 DATA 122128BB22FFBA2179BB2201BB21ABBB,2203BB3E013205BB3206BB3207BB3E05,E6
1240 DATA D3E416261EDCCD2FB716271E2ACD2FB7,C93A59C86F878787878795959595 6F26,F7
1250 DATA 00116CC719227AC82100002256C8C911,48C6013E04CD85C5114DC601400CCD85,27
1260 DATA C51154C6014614CD85C51159C6013E24,CD85C5115EC6013E38CD85C51165C601,0C
1270 DATA 3E44CD85C5116CC6013F54CD9AC5014C,2CCD4ABE2A61BE1100B00610CD33B911,D4
1280 DATA 0000C3D3C31AB7C86F131A6713D5C5CD,BCB8C1D10C0C0C0C18EB1AB7C86F131A,DD
1290 DATA 6713D5C5CD0BB9C1D10C0C18EDDB0907,D8DB09CB77C83E0FF3D344DB45FB0F38,BE
1300 DATA F0C9ED4B21BD2221BD115500CDC2B7ED,4B21BD115700CDC2B7C9011C542A21BD,81
1310 DATA 79BD280E38032C18012DCDC2C5CD6BB7,18E8011C542A21BD78BCC83803241801,49
1320 DATA 25CDC2C5CD6BB718E9CD50B9ED4B21BD,111700CDC2B711B5C6011224CD85C506,A3
1330 DATA 32C5CD6BB7C110F9119EC6010838CD85,C5CD6BB7DB09CB77CA3BBC3E0FD344DB,92
1340 DATA 45CB4720ECC33BBC41347A3B003D246C,244F24002731684300404640 45005B36,4A
1350 DATA 5E35464300443B2135743F003D406E3A,21237C3144453E442D3900363 2653C46,7A
1360 DATA 312831273227374B3F393D343547383D,4B3142593C6C396B446337624B003925,B2
1370 DATA 5A253C2139252D253C2147242B334F3B,47243924006C302C344E242A3D6F246A,D6
1380 DATA 240001010101 0D0D0D0AC2C601010101,0505050505050502020202020202 0ACC,EC
1390 DATA C60303030303030D0D0D060606060606,0AE1C603030D0AF3C6020AF9C60D0D0D,9C
1400 DATA 0D080808080D0D0D0D01010101 0AC2C6,0D0D0D0D0C0C0C0C0C0AE1C60D010D01,34
1410 DATA 0D010D010D010D010D010D010D010D01,0B020202020202020303030303030303,A0
1420 DATA 030A10C701010A44C704040404040404,04050505050505050505050505050505,66
1430 DATA 0504040404040404040A49C701010107,2FC2C60281010000F3C6030201072FE1,5A
1440 DATA C60492023800F9C6050202072FC2C606,0201072FCCC6070301072FFDC608A302,9E
1450 DATA 072F10C709F31E072F44C70AF402072F,1CC70B8301072F39C70C0503072FF9C6,4F
1460 DATA 0DF501022FCCC60E8701022FC2C60FF7,01072FFDC610F603072F31C701000100,4E
1470 DATA 02000200050005000600080000101000,08001200250018002500300007A4A224A,18
1480 DATA 64405D4500354C6632344C6643007749,534E5032333B00344A7C39553A483F00,22
1490 DATA 574E21357E31514A003745613035 4C25,4B00344934356B4C543900234D663248,BD
1500 DATA 463A4200F30AF414F41EF51EF41EF41E,F41EF41E094C4409004D41444132292C,70
1510 DATA 410D09494E4309484C0D094C4409284D,4432292C484C0D094C44094100000003,44
1520 '-------  コ゛クロウサマテ゛シタ!!  「RUN」 スルマエニ カナラス゛ 「SAVE」 シテクタ゛サイ。  ------------
```

★影さん毎月のおこずかいの値段を聞いてどうしようっていうんですか？。(千葉県我孫子市・田中康之19才)……【影：今の学生はたくさんもらってんなあ，私の頃は，てけてんてんてん，と言って昔をなつかしむために聞いているのだ。ちなみに350円だった。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



お父さんがよろこぶパッティング・ゴルフ

Putting

パッティング

福崎　忠彦

●内容●

3Dパットゴルフです。

●遊びかた●

プログラムを実行する前に，まず，RUN2160を実行してください。SCOREのデータ・ファイルが作成されます。

プログラムを実行させると，タイトル画面がでるので，スペース・キーを押してください。

まず，[4]と[6]で打つ方向をきめて，スペース・キーで決定してください。つぎに，スペース・キーでパワーを決定します。バーが一番長くなったときがよく転がります。池に落ちたりコースからでたりすると，OBになります。

全18ホールクリアして，SCOREがよければ，名前を登録できます。そしてディスクに書き込まれます。

●プログラム●

コースデータは9ホール分で，10ホール以降は，1～9ホールのボールとカップの位置を逆にしたものなので，データは半分ですみました。

それでもけっこう長いけどがんばって打ち込んでください。マシン語は使用していません。

●改造のアドバイス●

コースデータは0～Fの16進数で高さを表しているので，自由にいろんなコースを作って楽しんでください。

ただし，見えなくなるような地形にはしないでください。グラフィックが変になります。

あと，ボールは急な坂では止まらないようにしてしまったので注意してください。

●苦労した点●

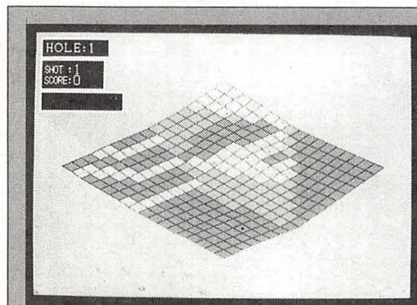
3D計算には苦労しなかったけど，ボールの転がる方向と速度の計算に苦労しました。結局，地面の高さを平均でだして，方向と速度を計算しました。

■参考にしたもの

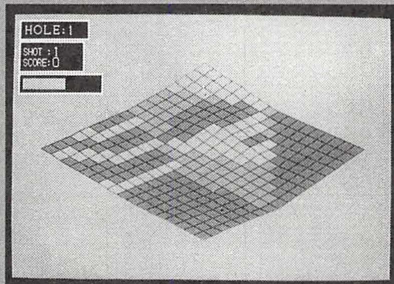
- 遥かなるオーガスタのパット
- PUTT & PUTTER

《第1表》変数表

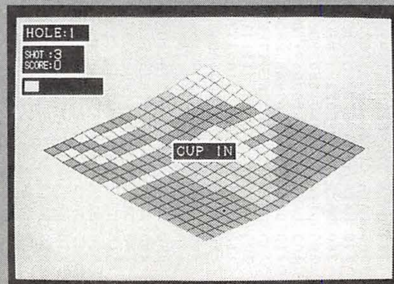
BX, BY	ボールの座標
CX, CY	カップの座標
X, Y	座標変換用
HOLE	現在のホールNO.
SHOT	打数
SC	スコア
WT	ウェイト数
AG	方向
PW	パワー
MP(19, 19)	マップデータ
GT(3, 1)	ボール，カーソル移動用



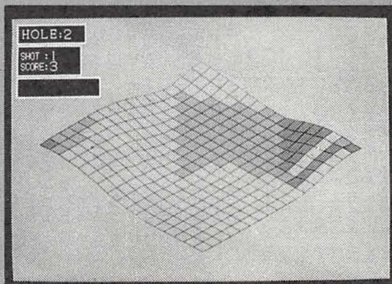
◀《写真1》まずは打つ方向をきめます



◀《写真2》つぎにスペース・キーを押したタイミングでパワーがきまります



◀《写真3》方向とパワーがあってれば1打で入っちゃうこともある



◀《写真4》画面外はOBだから気をつけてね

★マイアミバイスは終わっちゃったけどマクガイバーはまだやってたな。でもAチームのほうがいいかな？（埼玉県上尾市・ルナのしっぽ19才）……【影：Aチームのエンジェルってすんげーかわいいと思わない？つぐ美：ほーう。影：もちろんつぐ美ちゃんも，かわ。】

```
1000 ' ============ 「Putting」 Programmed By T.Fukuzaki ============
1010 '
1020 ' ======== 初期設定 ========
1030   SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,0,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE,,0,1:CLS 3
1040   FOR I=0 TO 2:COLOR=(2+I,(11+I*2)*256):NEXT I:COLOR=(5,15):COLOR=(6,2039)
1050   WT=0:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:WEND:A$=TIME$:WHILE A$=TIME$:WT=WT+.1:WEND
1060   DIM MP(19,19),GT(3,1),NA$(9),SC(9):DEF FNA$(A)=AKCNV$(MID$(STR$(A),2))
1070 '
1080 ' ======== タイトル画面 ========
1090   CLS 3:COLOR=(0,15):FOR I=1 TO 7:A=ASC(MID$("Putting",I,1))
1100   FOR J=0 TO 1:PUT((I-1)*16+J,0),KANJI(A+&H2300),OR,5,0:NEXT J,I
1110   FOR J=0 TO 15:FOR I=0 TO 111:A=SGN(POINT(I,J))*(J/7+2)
1120   LINE(96+I*4-J,64+J*4)-STEP(3,3),A,BF:NEXT I,J
1130   LOCATE 26,18:PRINT "Push Space Key"
1140   WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$<>" ":WEND:CLS 3:COLOR=(0,0)
1150   RESTORE:HOLE=1:SC=0:CLS 3:COLOR=(0,0)
1160 '
1170 ' ======== メインルーチン ========
1180   GOSUB 2000
1190   BBX=BX:BBY=BY:GOSUB 1900:GOSUB 1220:GOSUB 1450:SHOT=SHOT+1:PUT(X-1,Y-1),G
T(0,0),PSET:GOTO 1190
1200 '
1210 ' ======== 方向&強さ決定 ========
1220   WHILE INKEY$<>"":WEND:X=BX:Y=BY:GOSUB 1950
1230   GET(X-1,Y-1)-(X+1,Y+1),GT(0,0)
1240   LINE(X,Y)-(X+1,Y+1),0,BF:LINE(X,Y)-(X-1,Y-1),7,BF
1250   IF ABS(BX-CX)> ABS(BY-CY) THEN IF SGN(BX-CX)=-1 THEN AG=0  ELSE AG=180
1260   IF ABS(BX-CX)<=ABS(BY-CY) THEN IF SGN(BY-CY)=-1 THEN AG=90 ELSE AG=270
1270   X=BX+COS((AG/180)*3.14159)*12:Y=BY+SIN((AG/180)*3.14159)*12
1280   GOSUB 1950:GET(X-1,Y-1)-(X+1,Y+1),GT(0,1)
1290   LINE(X,Y)-(X+1,Y+1),0,BF:LINE(X,Y)-(X-1,Y-1),6,BF
1300   A$=INKEY$:AGG=AG:AG=AG-((A$="6")-(A$="4"))*3
1310   IF AG<0 THEN AG=357 ELSE IF AG>357 THEN AG=0
1320   IF A$=" " THEN PW=0:PWW=1:GOTO 1370 ELSE ON -(AGG=AG) GOTO 1300
1330   BEEP 1:PUT(X-1,Y-1),GT(0,1),PSET:XX=X:YY=Y
1340   X=BX+COS((AG/180)*3.14159)*12:Y=BY+SIN((AG/180)*3.14159)*12
1350   GOSUB 1950:GET(X-1,Y-1)-(X+1,Y+1),GT(0,1):BEEP 0
1360   LINE(X,Y)-(X+1,Y+1),0,BF:LINE(X,Y)-(X-1,Y-1),6,BF:GOTO 1300
1370   BEEP 1:LINE(16,96)-(PW*4+19,111),6,BF:LINE(PW*4+20,96)-(144,111),0,BF
1380   BEEP 0:A$=INKEY$:ON -(A$=CHR$(27)) GOTO 1300:ON -(A$=" ") GOTO 1410
1390   PW=PW+PWW:IF PW=31 THEN PWW=-1 ELSE IF PW=0 THEN PWW=1
1400   FOR I=0 TO WT*2:NEXT I:GOTO 1370
1410   PW=PW/4+1:MX=COS((AG/180)*3.14159)*PW:MY=SIN((AG/180)*3.14159)*PW
1420   PUT(X-1,Y-1),GT(0,1),PSET:RETURN
1430 '
1440 ' ======== ボール移動 ========
1450   X=BX:Y=BY:GOSUB 1950:XX=BX:YY=BY
1460   A=MP(XX¥16,YY¥16)+(MP(XX¥16+1,YY¥16)-MP(XX¥16,YY¥16))/16*(XX MOD 16)
1470   B=MP(XX¥16,YY¥16+1)+(MP(XX¥16+1,YY¥16+1)-MP(XX¥16,YY¥16+1))/16*(XX MOD 16
)
1480   C=B-A:MY=MY-C/150-MY/30:BY=BY+MY
1490   IF BY<16 OR BY>287 THEN BX=BBX:BY=BBY:SHOT=SHOT+1:RETURN
1500   A=MP(XX¥16,YY¥16)+(MP(XX¥16,YY¥16+1)-MP(XX¥16,YY¥16))/16*(YY MOD 16)
1510   B=MP(XX¥16+1,YY¥16)+(MP(XX¥16+1,YY¥16+1)-MP(XX¥16+1,YY¥16))/16*(YY MOD 16
)
1520   D=B-A:MX=MX-D/150-MX/30:BX=BX+MX
1530   IF BX<16 OR BX>287 THEN BX=BBX:BY=BBY:SHOT=SHOT+1:RETURN
1540   X2=X:Y2=Y:X=BX:Y=BY:GOSUB 1950
1550   IF CINT(X2)=CINT(X) AND CINT(Y2)=CINT(Y) THEN 1590
1560   PUT(X2-1,Y2-1),GT(0,0),PSET:GET(X-1,Y-1)-(X+1,Y+1),GT(0,0)
1570   LINE(X,Y)-(X+1,Y+1),0,BF:LINE(X,Y)-(X-1,Y-1),7,BF
1580   IF MP(BX¥16,BY¥16)=0 AND MP(BX¥16+1,BY¥16)=0 AND MP(BX¥16,BY¥16+1)=0 AND
MP(BX¥16+1,BY¥16+1)=0 THEN BX=BBX:BY=BBY:SHOT=SHOT+1:RETURN
1590   IF ABS(MX)<.5 AND ABS(MY)<.5 AND ABS(C)<3 AND ABS(D)<3 THEN FOR I=0 TO WT
*100:NEXT I:RETURN
1600   IF ABS(CX-BX)<2 AND ABS(CY-BY)<1 THEN RETURN 1640
1610   FOR I=0 TO WT:NEXT I:XX=BX:YY=BY:GOTO 1460
1620 '
1630 ' ======== カップイン ========
1640   PUT(X-1,Y-1),GT(0,0),PSET:LOCATE 34,12:PRINT "CUP IN"
1650   FOR I=0 TO 1:LINE(265+I,185+I)-(374-I,214-I),7,BF,0:NEXT I
1660   COLOR 7:FOR I=0 TO WT*100:NEXT I:IF HOLE=9 THEN RESTORE
1670   SC=SC+SHOT:HOLE=HOLE+1:ON -(HOLE<19) GOTO 1180
1680 '
1690 ' ======== ゲーム終了 ========
1700   CLS 1:LINE(0,0)-(639,399),1,BF:OPEN "putt.dat" FOR INPUT AS #1
1710   FOR I=0 TO 9:INPUT #1,NA$(I),SC(I):NEXT I:CLOSE:J=0:FOR I=8 TO 0 STEP -1
1720   IF SC<SC(I) THEN NA$(I+1)=NA$(I):SC(I+1)=SC(I) ELSE J=I+1:I=0
1730   NEXT I:IF SC=>SC(9) THEN J=10
1740   COLOR 6:LOCATE 24,6:PRINT "RANK  NAME  SCORE":COLOR 7
1750   FOR I=0 TO 9:LOCATE 26,8+I:PRINT FNA$(I+1)
1760   LOCATE 34,8+I:ON -(I=J) GOTO 1780:PRINT USING "&       &    ";NA$(I);
1770   PRINT AKCNV$(RIGHT$("  "+MID$(STR$(SC(I)),2),3)):GOTO 1790
1780   PRINT SPC(12);AKCNV$(RIGHT$("  "+MID$(STR$(SC),2),3)):Y=8+I
1790   NEXT I:NA$="":X=34:ON -(J<10) GOTO 1820
1800   LOCATE 26,19:PRINT "YOUR SCORE:";FNA$(SC)
1810   WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND:GOTO 1900
1820   LOCATE X,Y:PRINT NA$+" "+CHR$(29);:A$=INPUT$(1)
1830   ON -(A$=CHR$(13)) GOTO 1860:ON -(A$=CHR$(8)) GOTO 1850
1840   ON -(A$<" " OR A$>"ﾝ" OR LEN(NA$)=8) GOTO 1820:NA$=NA$+A$:GOTO 1820
1850   ON LEN(NA$)+1 GOTO 1820:NA$=MID$(NA$,1,LEN(NA$)-1):GOTO 1820
1860   NA$(J)=NA$:SC(J)=SC:OPEN "putt.dat" FOR OUTPUT AS #1
1870   FOR I=0 TO 9:PRINT #1,NA$(I)+",";SC(I);:NEXT I:CLOSE:GOTO 1090
1880 '
1890 ' ======== ステータス表示 ========
```


★私は知っている。ベーマガのハガキのキリトリ線は表と裏でずれていることを。一体どっちを切ればいいんでしょう。ねえ，つぐ美さん教えて。(神奈川県厚木市・宗安邦明19才)……【つぐ美：もう子供じゃないんだからいちいちそんなこと私に言わせないでよね。】

```
1900   LOCATE 2,1:PRINT "ＨＯＬＥ:";FNA$(HOLE)
1910   LOCATE 2,3:PRINT "SHOT :";FNA$(SHOT)
1920   LOCATE 2,4:PRINT "SCORE:";FNA$(SC):RETURN
1930 '
1940 ' ======== 表示座標の計算 ========
1950   A=MP(X¥16,Y¥16)+(MP(X¥16+1,Y¥16)-MP(X¥16,Y¥16))/16*(X MOD 16)
1960   B=MP(X¥16,Y¥16+1)+(MP(X¥16+1,Y¥16+1)-MP(X¥16,Y¥16+1))/16*(X MOD 16)
1970   I=X:X=320+I-Y:Y=64+(I+Y)/2-(A+(B-A)/16*(Y MOD 16)):RETURN
1980 '
1990 ' ======== コース表示 ========
2000   CLS 1:LINE(0,0)-(639,399),1,BF
2010   FOR J=0 TO 19:READ A$:FOR I=0 TO 19:MP(I,J)=VAL("&H"+MID$(A$,I+1,1))*2
2020   NEXT I,J:IF HOLE<10 THEN READ BX,BY,CX,CY ELSE READ CX,CY,BX,BY
2030   FOR J=1 TO 18:FOR I=1 TO 17
2040   LINE(320+I*16-J*16,64+I*8+J*8-MP(I,J))-(320+(I+1)*16-J*16,64+(I+1)*8+J*8-
MP(I+1,J)),0
2050   LINE(320+J*16-I*16,64+J*8+I*8-MP(J,I))-(320+J*16-(I+1)*16,64+J*8+(I+1)*8-
MP(J,I+1)),0
2060   NEXT I,J:FOR J=1 TO 17:FOR I=1 TO 17
2070   A=MP(I,J)-MP(I+1,J+1):IF A>0 THEN C=4 ELSE IF A<0 THEN C=2 ELSE IF A=0 TH
EN A=MP(I,J+1)-MP(I+1,J):IF A>0 THEN C=4 ELSE IF A<0 THEN C=2 ELSE C=3
2080   IF MP(I,J)=0 AND MP(I+1,J)=0 AND MP(I,J+1)=0 AND MP(I+1,J+1)=0 THEN C=1
2090   PAINT(320+I*16-J*16,64+2+I*8+J*8-MP(I,J)),C,0
2100   NEXT I,J:SHOT=1:X=CX:Y=CY:GOSUB 1950:CIRCLE(X,Y),2,0,,,.2,F
2110   FOR I=0 TO 1:LINE(9+I,9+I)-(126-I,38-I),7,BF,0
2120   LINE(9+I,41+I)-(118-I,86-I),7,BF,0
2130   LINE(9+I,89+I)-(150-I,118-I),7,BF,0:NEXT I:RETURN
2140 '
2150 ' ======== データファイル作成 ========
2160   OPEN "putt.dat" FOR OUTPUT AS #1:NA$="--------,":SC=999
2170   FOR I=0 TO 9:PRINT #1,NA$;SC;:NEXT I:CLOSE:END
2180 '
2190 ' ======== データ ========
2200   DATA 55444333223456789ABC,44433322112345678 9AB,4333221111123456789A
2210   DATA 33221112211123456789,22111233211123456678,11111233432211234567
2220   DATA 11111234543321123456,11111234332211112345,11111123221111111234
2230   DATA 21111122111111111123,32211111111111111112,33322211111111111122
2240   DATA 44433322211111222233,55544433322222333344,66555544433333444455
2250   DATA 76666555544444555566,77776666665555666677,88877777766666777778
2260   DATA 99988888777777888888,AAA99999888888999999,48,48,248,216
2270   DATA 7777654321368ABBBAAA,77765432111368ABBAAA,765432111111368AABBB
2280   DATA 5432111111113688AAA,32111111111111366888,42111111111111133666
2290   DATA 64211111111111111333,96421111111111111111,B9642111111111100000
2300   DATA DB964211111100000000,EDB96421111000000000,FEDB9642111000000000
2310   DATA FFEDB964211000000000,FFFEDB96421000000000,FFFEDB96421100000000
2320   DATA FFFFEDB9642100000000,FFFFEDB9642100000000,EFFFEDB9642100000000
2330   DATA CEFFEDB9642100000000,CEFFEDB9642100000000,248,48,64,248
2340   DATA 00000023454320000000,00000023454320000000,00000023454320000000
2350   DATA 00000023454320000000,00000023454320000000,00000023454320000000
2360   DATA 22222223454322222222,33333333454333333333,44444444454444444444
2370   DATA 55555555555555555555,44444444454444444444,33333333454333333333
2380   DATA 22222223454322222222,00000023454320000000,00000023454320000000
2390   DATA 00000023454320000000,00000023454320000000,00000023454320000000
2400   DATA 00000023454320000000,00000023454320000000,144,232,232,144
2410   DATA FFFFFFC850058CFFFFFF,FFFFFC85000058CFFFFF,FFFFFC850000058CFFFF
2420   DATA FFFFC85210001258CCFF,FFFFC852111112258CC,FFFC8520001111112558
2430   DATA FCC85200002222111225,C8852000025555210002,85520000258888520000
2440   DATA 522110025555 8B852005,21111125552258852155,10001125650000555555
2450   DATA 00000258850000022555,0000058BC85500111255,4000158C888521111255
2460   DATA 84111258855200012588,FC41112552200002588B,FF84111220000025 8BBB
2470   DATA FFC4111100000258BDDD,FFFC411110000258BDFF,56,232,200,72
2480   DATA 555544433300000068AC,66665554443000068ACF,7777666554400068ACFF
2490   DATA 78887776544304 68ACFF,67899876543246 8ACFFC,56778876543246 8ACCCA
2500   DATA 55667765432468ACAAA8,33556665432468AA8886,0004565432468A886664
2510   DATA 00004454324688664441,00000543246886441122,75500023246864122244
2520   DATA 98765432468642244466,A9876543246424466688,BA987654324246888AAA
2530   DATA CBA98765432468AAAAA7,DCBA98765432468AAAA7,EDCBA98765432468AA74
2540   DATA FEDCBA98765432468A74,FEDCBA98765432468A74,232,104,56,200
2550   DATA 00000000000000000000,00011111000000000000,00111111111111000000
2560   DATA 00111111111111111000,00111110000111111100,00011111000000111100
2570   DATA 00001111100001111000,00000011111111110000,11000000111111111000
2580   DATA 10000001111111111100,00000111110001111100,00011111100011111000
2590   DATA 00111110000111110000,00111100001111100001,00111100011111000011
2600   DATA 00111111111110000111,00011111111000001111,00001111000000011111
2610   DATA 00000000000001111111,00000000011111111111,88,264,72,24
2620   DATA 235BEB53212358B85321,1235B532121235853212,21235321232123532123
2630   DATA 32123212353212321235,53212123585321212358,853212358B853212358B
2640   DATA B8532358BEB8532358BE,853212358B853212358B,53212123585321212358
2650   DATA 32123212353212321235,21235321232123532123,12358532121235853212
2660   DATA 2358B853212358B85321,358BEB8532358BEB8532,2358B853212358B85321
2670   DATA 12358532121235853212,21235321232123532123,32123212353212321235
2680   DATA 53212123585321212358,853212358B853212358B,104,264,184,40
2690   DATA 11111111111111100000,11111111222111100000,11111122444211110000
2700   DATA 11112444888421110000,00012488AAA842111000,00000248888222111000
2710   DATA 10002400000444211100,12461000000048421111,12460000000048842111
2720   DATA 12460000000224884211,12460000022466488421,11241002244664244442
2730   DATA 21121024466642122221,A5111246688642111000,DEA51246886421000000
2740   DATA BDEA5124686420000000,8BDEA512464200000000,48BDEA51242000000000
2750   DATA 248BDEA5120000000000,1248BDEA500000000000,56,56,104,264
2760   DATA 11111111111111111122,11111111111111111244,10000000111111112488
2770   DATA 000000000000111248AA,00000000000002248AEE,33330000000003248AEE
2780   DATA 4444444440003248AEEE,55555000444434 8AEEE,6666600003344348AEEE
2790   DATA 88880000266833248AAE,AAAA0002488A8322488A,DDB800248AAEA8412448
2800   DATA FFDB8248AEEEA8411224,FFDB858AAAAA84111112,FFDB8448888841111111
2810   DATA FFFDB844444411111111,FFFDB842222211111111,FFFDB840000001111111
2820   DATA FFFFDB00000000011111,FFFFF000000000011111,56,104,248,248
```


★掲載プログラムをディスクに入れて販売する話ですが，1,000円前後なら買います。もちろんディスクにはすきまなくつめ込めるだけつめ込んで，コストをおさえる。できたら古いのもつめて。(大阪府豊中市・本河高博19才)……【影：1,000円つったらあーた。100円玉10枚だよ。】



クリスタルがとってもきれいなパズルゲーム

CRYSTAL

クリスタル

いけだ君18歳

この『CRYSTAL』もパズルです。全12面，ちょっと今回は少なめだけど作るほうの身にもなってね（以前，全40面がボツって…）。

でもその分，十分すぎるくらい悩ませたげる。

あっそうだ，ごめんちゃい。マウス持ってない人，あやまります。この際だから買っちゃうか，友達にでも借りて返す前に学校卒業だの転校だの夜逃げなんてのがベスト。

じゃ，そろそろパズルの説明。えーと，とりあえず**第1図**でも見てね。

画面見ればわかるけど，緑，赤，青の3色のクリスタルが積んであるでしょ？ようはこの3色を順番に取って全部取ればいいわけだけど，ここからが大切。

まず第1。はじめはどれからでも取れる。あとは順番（画面右に表示）。それで第2。一つ取ったらつぎはその場所から斜め延長線上にあるクリスタルしか取れない。

あと第3。取った後，足場のなくなったクリスタルもすべて一緒に消える。

──ってわけ。マウスでカーソルを動かして左クリックしてくれれば取れるから。

ミスったときは右クリックすれば，ほら…1ターンずつ戻るわけ。ずっと押してれば何ターンでも戻るんだから。ね，すごい！

ちゃんと計画たててないと，すぐ取れなくなるかも。ゲーム・オーバーはないから，じっくり悩みまくれる親切設計!!

考えて何回も繰り返せばきっと解けるだろうけど，もしどうしてもダメだっていうなら HELP キー。強制面クリアってやつです。どうせ全部解かなきゃエンディングは見れないけどね（見ても意味ないって噂が…）。

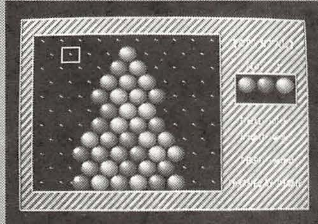
RUNする前にマウスを用意し，そしてここからがメチャ大切!!『N88日本語BASIC』のシステム・ディスク（“mouse＊cod”の入ってるやつ）をドライブ1にセットして，それでRUN!!タイトル画面がでたら，マウスの右クリック。じゃ，がんばって解いてくださいなっと。

《第1表》プログラムの説明

20－110	初期設定
130－170	キャラ作成
190－220	タイトル画面
240－330	画面表示
350－390	ラウンド作成
410－450	クリスタル選択
460－490	取る
510－540	クリア
560	強制面クリア
570－620	足場のないクリスタルを消す
630－640	Xの表示
650	キャラ表示
660	マウス情報コール
680－730	1ターン戻す
750－800	ラウンド・データ
810	パレット・データ
820	キャラの色データ
830	エンディング・データ

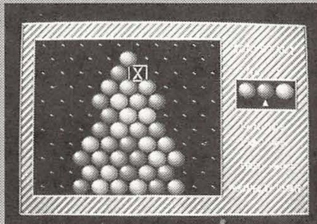
《第2表》主な変数

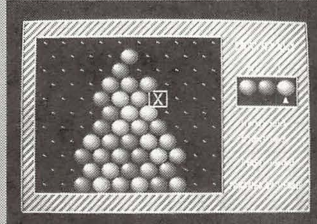
W(n, m)	仮想画面
Z$(n)	面データ
V(n), W(n, m), X(n, m), Y(n, m), X1(n), Y1(n)	ターン戻り用
N, M	グラフィックの座標
R	ラウンド数
QQ	クリスタルの残数
W	ターン数
CC	取るクリスタルの種類
X, Y	仮想画面内の座標
XX, YY	座標保存
F	フラグ
I, J	ループ用
A, B, C, A$	汎用



▲《写真1》この積みあがったクリスタルを全部取ることができるかな

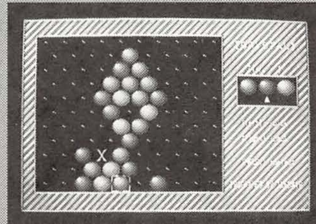
▼《写真2》最初の1個目はどこでも好きなところから取ることができる





▲《写真3》2個目からは斜めの延長線上にあるクリスタルしか取ることができない

▼《写真4》うまく下から取ることができれば上のクリスタルは全部消える



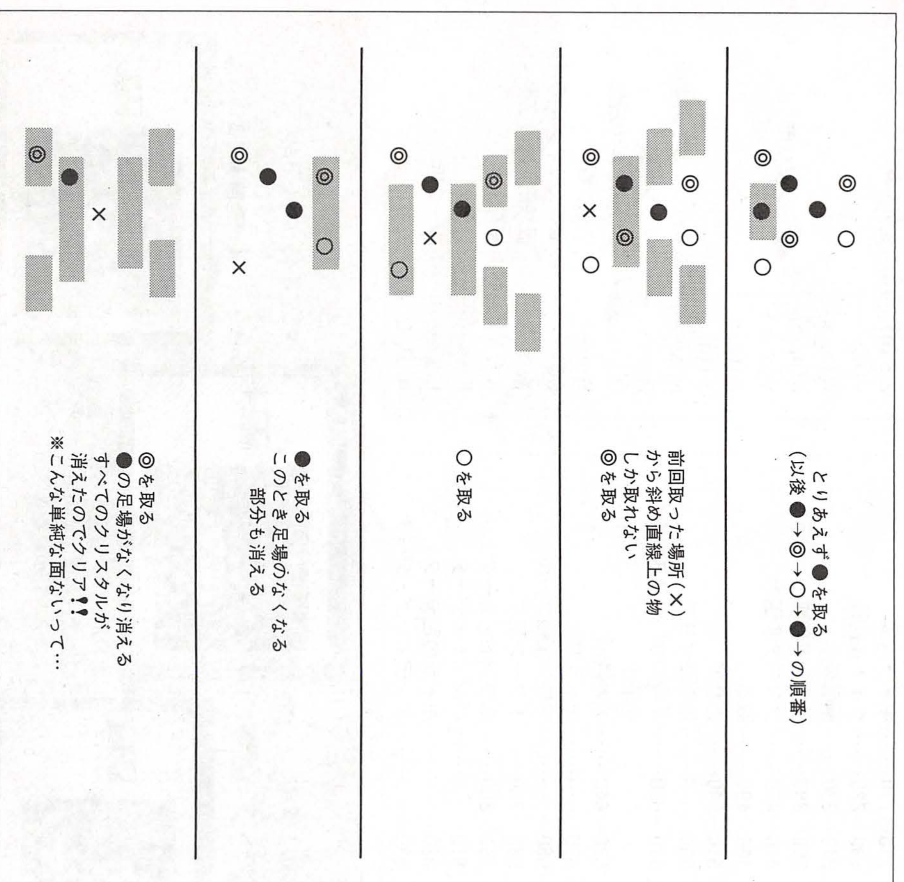
★ウジプリンキライ。（東京都羽村市・佐山裕一16才）……【影：ウジプリンとはもしや，抹茶入りのプリンのことですかな？　けっこういいかもしれない。しかしそれは私の気のせいで，外にプリンを置きっぱなしにしていたら単にウジがわいちゃって，アメバー。】

CRYSTALのプログラム・リスト

```
10 '■■■■■■■■■■■ CRYSTAL                           By  いけだ君18歳
20 CLEAR ,&H7F00:DEF SEG=&H7F00:BLOAD"mouse.cod"
30 MO.INI=&H100:F%=3:CALL MOUSE.INI(F%)
40 DEF SEG=0:INT33=PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*256:MO=INT33+3:DEF SEG=&H7F00
50 W$="0123456789ABCDEFGHJKLMNPQRSTUVWXYZabdefghijmnqrty-/*+=^¥!#$%&?@{"
60 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3:COLOR ,,,,2:SCREEN 3,1,,0:DIM A%(6666)
70 DIM Z$(12),M(9,10),V(90),W(90,90),X(90,90),Y(90,90),X1(90),Y1(90),CH(12)
80 FOR R=1 TO 12:READ Z$(R):NEXT:FOR I=1 TO 15:READ A$:COLOR=(I,VAL("&h"+A$))
90 NEXT:FOR I=0TO 2:FOR J=0TO 4:READ C(I,J):NEXT J,I:FOR I=0TO 7:READ A(I):NEXT
100 V%=15:X%=6 :Y%=6  :GOSUB 660:V%=16:X%=80:Y%=405:GOSUB 660
110 V%=17:X%=80:Y%=336:GOSUB 660:V%=4 :X%=80:Y%=80 :GOSUB 660
120 '■■■■■■■■■■■ キャラ作成
130 FOR I=0 TO 2:CIRCLE(22-I*2,16-I),1,16-I+(I=0)*3,,,,F:NEXT:FOR J=0 TO 2
140 FOR I=0 TO 4:CIRCLE(70-I*2+J*50,16-I*2),20-I*4.1,C(J,I),,,.8,F:NEXT I,J
150 FOR I=0TO 5:B=I/2:LINE(280-I,4+B)-(I+260,28-B):LINE(I+260,4+B)-(280-I,28-B)
160 NEXT:LINE(200,0)-(240,32),,B:LINE(201,1)-(239,31),,B
170 FOR I=0 TO 5:GET@(I*50,0)-(I*50+40,32),A%(I*1000):NEXT:CLS 3:SCREEN ,,,1
180 '■■■■■■■■■■■ タイトル画面
190 WIDTH 40:FOR I=1 TO 9:FOR J=1 TO I:N=J*42+270-1*20:M=I*29+8
200 F=A MOD 3+1:A=A+1:ON -(I<>5) GOSUB 650:NEXT J,I:A=0
210 LOCATE 13,10:COLOR A:PRINT"CRYSTAL":A=A+1+(A=6)*6
220 V%=3:GOSUB 660:IF V%=0 THEN 210 ELSE WIDTH 80:COLOR 7
230 '■■■■■■■■■■■ 画面描く
240 FOR I=0 TO 1040:LINE(0,I)-(I,0),10+A(I¥2 MOD 8):NEXT:R=1
250 LINE(480,120)-(611,180),0,BF:FOR I=0 TO 3:C=15+(I=2)+(I=0)*2
260 LINE(30-I,38-I)-(448-I,361-I),C,B:LINE(3-I,3-I)-(639-I,399-I),C,B
270 LINE(480-I,120-I)-(614-I,183-I),C,B:NEXT:R$="No."+STR$(R)+" "
280 LOCATE 59,3:PRINT"【CRYSTAL】":LOCATE 63,6:PRINT AKCNV$(R$)
290 LOCATE 61,13:PRINT"[left]･･･pick":LOCATE 61,15:PRINT"[right]･･back"
300 LOCATE 61,18:PRINT"[HELP]･･･select":LOCATE 58,21:PRINT"PROGRAMED BY IKEDA18
310 FOR I=0 TO 2:N=I*42+483:M=126:F=I+1:GOSUB 650:NEXT
320 FOR J=0 TO 1:FOR I=0 TO 158 STEP 2:LINE(285+I,198+I)-(190-I,198-I),7-J*7,B
330 LINE(31+I,39+I)-(444-I,357-I),12-J*12,B:NEXT I,J:QQ=0
340 '■■■■■■■■■■■ ラウンド作成
350 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 2:A$=MID$("..."+Z$(R),I*3+J+1,1):A=INSTR(W$,A$)
360 A=A+(I>0):M(J*3+1,I)=A MOD 4:M(J*3+2,I)=A¥4 MOD 4:M(J*3+3,I)=A¥16:NEXT
370 FOR J=0 TO 9-I MOD 2:N=J*42+(I MOD 2)*20+30:M=I*29+35:F=M(J,I):GOSUB 650
380 QQ=QQ-(F>0):NEXT J,I:N=92:M=64:F=4:GOSUB 650
390 Q=0:W=1:CC=-1:X=1:Y=1:ON HELP GOSUB 560:HELP ON
400 '■■■■■■■■■■■メイン
410 V%=3:GOSUB 660:XX=X:YY=Y:X=(X%-30)¥42:Y=(Y%-35)¥29:IN1=V%:IN2=W%
420 IF XX=X AND YY=Y THEN 440 ELSE N=XX*42+(YY MOD 2)*20+30:M=YY*29+35
430 F=4:GOSUB 650:N=X*42+(Y MOD 2)*20+30:M=Y*29+35:F=4:GOSUB 650
440 A=ABS((X*2+(Y MOD 2))-(X2*2+(Y2 MOD 2)))=ABS(Y-Y2) OR CC=-1:X1=X:Y1=Y
450 ON IN1*(CC=M(X,Y) OR CC=-1)*(M(X,Y)>0)*A-IN2*2 GOSUB 460,680:GOTO 410
460 CC=M(X,Y):A=CC:CC=CC+1+(CC=3)*3:GOSUB 610:GOSUB 630:GOSUB 570:X2=X:Y2=Y
470 LINE(481,160)-(610,179),0,BF:PUT@((CC-1)*42+495,160),KANJI(8741),XOR,14,0
480 W(W,1)=A:X(W,1)=X:Y(W,1)=Y:X1(W)=X2:Y1(W)=Y2:W=W+1
490 QQ=QQ-B:IF QQ>0 THEN RETURN
500 '■■■■■■■■■■■ クリア
510 LOCATE 18,11:PRINT"ROUND  CLEAR":FOR I=0 TO 4000:NEXT:CLS
520 CH(R)=1:R=R+1+(R=12)*12:A=0:FOR I=1 TO 12:A=A+CH(I):NEXT:ON-(A<12)GOTO 250
530 CLS 3:FOR I=4 TO 7:READ A$:COLOR I:LOCATE 24,I*2-1:PRINT AKCNV$(A$):NEXT
540 V%=3:GOSUB 660:IF V% THEN RUN ELSE 540
550 '■■■■■■■■■■■ サブ
560 HELP OFF:R=R+1+(R=12)*12:RETURN 250
570 B=1:FOR I=Y-1 TO 1 STEP -1:FOR J=1 TO 8:X1=J:Y1=I
580 IF NOT((M(J,I+1)=0)*(M(J+(I MOD 2=0)*2+1,I+1)=0)*(M(J,I)<>0)) THEN 600
590 B=B+1:W(W,B)=M(J,I):X(W,B)=J:Y(W,B)=I:GOSUB 610
600 NEXT J,I:V(W)=B:RETURN
610 N=X1*42+(Y1 MOD 2)*20+30:M=Y1*29+35:F=M(X1,Y1):GOSUB 650
620 M(X1,Y1)=0:F=0:GOSUB 650:RETURN
630 F=0:GOSUB 650:F=5:GOSUB 650:IF Q=0 THEN Q=1:RETURN
640 N=X2*42+(Y2 MOD 2)*20+30:M=Y2*29+35:F=5:GOSUB 650:F=0:GOSUB 650:RETURN
650 PUT@(N,M),A%(F*1000):RETURN
660 CALL MO(V%,W%,X%,Y%,Z%):RETURN
670 '■■■■■■■■■■■ BACK
680 W=W-1:BEEP:IF W=0 THEN W=1:RETURN ELSE GOSUB 640:QQ=QQ+V(W)
690 FOR I=1 TO V(W):A=X(W,I):B=Y(W,I):N=A*42+(B MOD 2)*20+30:M=B*29+35:F=0
700 GOSUB 650:F=W(W,I):M(A,B)=F:GOSUB 650:NEXT:X2=X1(W-1):Y2=Y1(W-1):GOSUB 640
710 CC=CC-1-(CC=1)*3:LINE(481,160)-(610,179),0,BF
720 IF W>1 THEN PUT@((CC-1)*42+495,160),KANJI(8741),XOR,14,0:RETURN
730 GOSUB 640:Q=0:CC=-1:LINE(481,160)-(610,179),0,BF:RETURN
740 '■■■■■■■■■■■ データ
750 DATA 010060G50Yg0YF0Yg0UW0Q#1+f0!q1,0200E0Y40050YA0&#1mh2&Y3?&1Qi1
760 DATA YC0060Y80GM0Y80Q@3if2Uq1j?3qNE,YE00A0y60060YA0Y$0Z43ne1#+2iY9
770 DATA AG2HXC/42158aD3S%9?d3PYD6y15D5,GF00600300D0YF0&%1Td2UY1=h1#?7
780 DATA 8U6Y86yZ30K3Ym0YU0&A08q0/H0#21,yC0Gy0yB0/#4-F2CD2Un0UX1N&39AB
790 DATA 212Uj2!h0yY0n^0Lt1R$1/^8a82bm8,hL0Gg0y80060yC04B3KE2CA3JA1bS8
800 DATA 0100B0YD0yR0!U0h$2r!2qRBV&2UN2,3211E8N!24F1UP0Yg0nq0893=#3HS4
810 DATA 922,B22,D22,F22,292,2B2,FFF,2D2,2F2,229,22B,22D,22F,FF0,AA0
820 DATA 1,2,3,4,7,5,6,8,9,7,10,11,12,13,7,0,1,2,3,3,2,1,0
830 DATA " O● CRYSTAL ●O","CONGRATULATIONS"," . ALL CLEAR","  - IKEDA18 -"
```

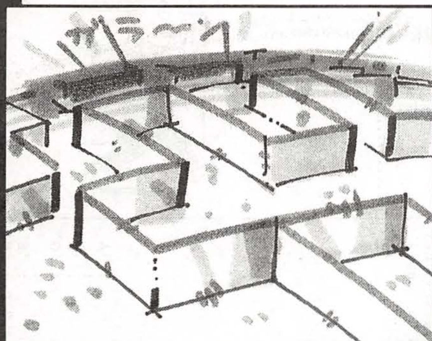






《第1図》ゲームの進めかたの例

★4年ぶりにベーマガを買いました。みなさんお元気で何よりです。愛機P6SRもまだでていて感激しました。機種は昔より相当減ったようで,浦島太郎になったようですがベーマガは絶対消さないでください。(宮城県仙台市・**長島和則19才**)……【**影**:消さないで〜〜。】



記憶力がものをいうパズルゲーム

TANGENT MAZE

タンジェント　メイズ

向 信久

●内容

ワンキー操作の迷路ゲームです。放物線を描いて進む点を操って，ゴールまで導いてください。

●遊びかた

RUNするとデモがはじまり，何かキーを押せばゲーム・スタートです。迷路の左上の青色のスタート地点から，右下の赤色のゴールまで到達すると1面クリアとなります。途中で壁や自分の軌跡，スタート・ラインに衝突するとアウトです。

1面クリアするごとに自分の移動速度は速くなっていき，最高速度の面をクリアすると，速度は最低速度にもどり，自分の描く円の半径が大きくなります。

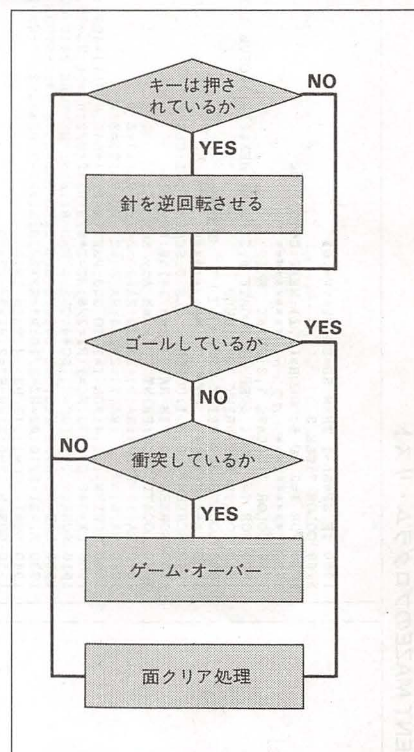
●操作方法

自分の操る点は，画面上部中央で常時回転している，アナログ時計型センサーの針が指す方向に進み，針の回転はスペース・キーを押すことによって，時計回り→反時計回り→時計回り→……というように交互に切り替わります。

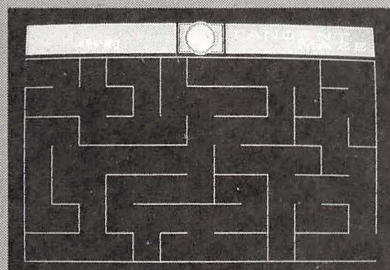
文章で説明するとわかりにくいですが，実際にプレイしてみればすぐにわかります。

《第1表》主な変数表

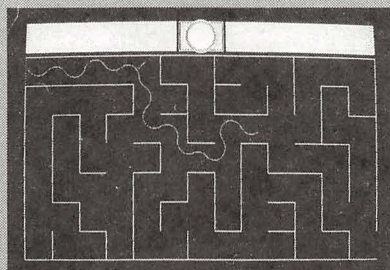
変数	内容
MX, MY	自分の座標
SP	移動速度
SL, SS	最高速度，最低速度
SX, SY	センサー用
RAD	針の角度(rad)
VV	針の角度の増減
I$	キー入力用
Z	円周率
C	衝突判定用
CX, CY	デモ用
PX, PY	デモ用
RA(1～9)	デモ用
DX, DY	デモ用
SS, SC	デモ用
H, R	デモ用



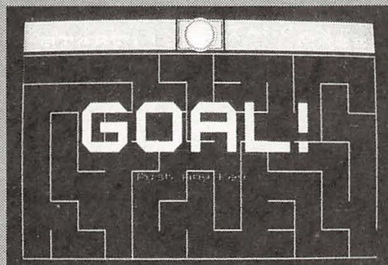
《第1図》フローチャート



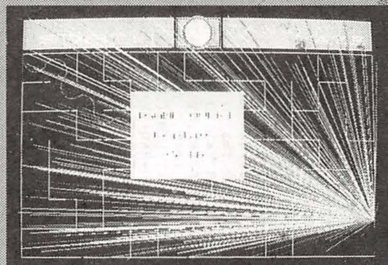
◀《写真1》まずは迷路を5秒間でよく覚えてください



◀《写真2》覚えた迷路の中を半円を描きながらゴールまでいきます



◀《写真3》みごとゴールまでたどりつければ1面クリアです



◀《写真4》途中で壁にぶつかったりするとゲーム・オーバーです

★この前ベーマガを買いに行ったら売り切れだった。帰りにだがし屋に寄って，つい「ベーマガありますか」と言ってしまった。(熊本県下益郡・ピチョ・ベチョ・バチョ13才)……【影：なにを血まよってるんだい。だがし屋じゃあるわけないでしょ。やおやでしょ。】

●改造について

このプログラムはPC-9801VX2の80286(8MHz)モード用にスピードを設定してあります。自分のマシンでは遅すぎる，もしくは速すぎるという人は，1060行から1080行の値を変更してから遊んでください。

●最後に

ゲーム本体よりも，デモに力の入ったプログラムになってしまいました。地味なゲーム内容にそぐわない大げさなデモなので，CPUがV30のマシンでは少し動きが重いかもしれません。

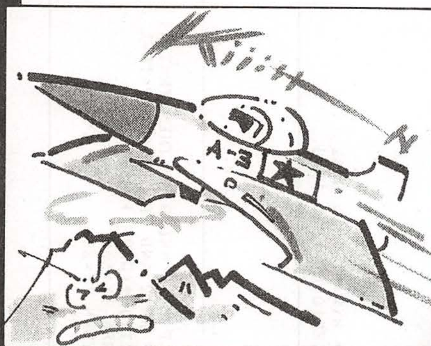


TANGENT MAZEのプログラム・リスト

```
1000 '**********  初期設定  **********
1010 SCREEN 3,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:COLOR 7,0
1020 CLS 3:DEFSNG A-Z:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
1030 A1$=LEFT$(TIME$,2):A2$=MID$(TIME$,4,2):A3$=RIGHT$(TIME$,2)
1040 RANDOMIZE VAL(A1$)*VAL(A2$)*VAL(A3$)/3
1050 GOSUB 1840
1060 SP=5   : '移動最低速度(小さいほど速くなる。1が最速。)
1070 WA=50  : '表示ウェイト(大きいほど遅くなる。)
1080 SL=1   : '移動最高速度(SPと同様。ただし必ずSP以下であること。)
1090 SS=SP:Z=3.14159:VV=-.05
1100 GOSUB 1260
1110 MX=10:MY=80:RAD=1.28318
1120 '**********   メイン   **********
1130 FOR I=3 TO 5:COLOR=(I,6):NEXT:GOSUB 1790
1140 FOR I=1 TO SP
1150 PSET(MX,MY),6:I$=INKEY$
1160 IF I$=" " THEN VV=-VV:FOR J=1 TO 100:BEEP J MOD 2:NEXT
1170 NEXT:LINE(319,30)-(319+COS(RAD)*20,30+SIN(RAD)*20),7
1180 RAD=RAD+VV+2*Z*((RAD+VV>2*Z)-(RAD+VV<0))
1190 LINE(319,30)-(319+COS(RAD)*20,30+SIN(RAD)*20),0
1200 VX=MX+COS(RAD):VY=MY+SIN(RAD)
1210 C=POINT(VX,VY):IF C=2 THEN 1650
1220 IF C<>0 AND C<>6 THEN 1450
1230 PSET(MX,MY),INT(RND(1)*4)+3:MX=VX:MY=VY
1240 GOTO 1140
1250 '**********  迷路作成  **********
1260 COLOR 5:LOCATE 9,1:PRINT "Please wait a moment."
1270 CO=0:LINE(7,63)-(631,399),7,B:LINE(7,111)-(55,111),7
1280 LINE(7,64)-(7,110),1:LINE(631,352)-(631,398),2
1290 X=INT(RND(1)*14):Y=INT(RND(1)*8)
1300 C=POINT(7+48*X,63+48*Y):IF C=0 THEN 1290
1310 FOR J=1 TO 10:IF RND(1)>.5 THEN 1330
1320 VX=X-(1+2*(RND(1)>.5))*(X<>0 AND X<>13)-(X=0)+(X=13):VY=Y:GOTO 1340
1330 VY=Y-(1+2*(RND(1)>.5))*(Y<>0 AND Y<> 7)-(Y=0)+(Y= 7):VX=X
1340 C=POINT(7+48*VX,63+48*VY):IF C=7 THEN 1360
1350 LINE(7+48*X,63+48*Y)-(7+48*VX,63+48*VY),7:CO=CO+1:X=VX:Y=VY
1360 NEXT J:IF CO<70 THEN 1290
1370 LINE(280,5)-(360,55),7,B:LINE(283,8)-(357,52),7,B
1380 LINE(284,9)-(356,51),1,BF:CIRCLE(319,30),28,2:PAINT(319,30),2,2
1390 CIRCLE(319,30),28,7:CIRCLE(319,30),22,7:PAINT(319,30),7,7
1400 LINE(7,5)-(275,55),1,BF:LINE-(7,5),7,B
1410 LINE(365,5)-(631,55),1,BF:LINE-(365,5),7,B
1420 COLOR 7,0:CLS:LOCATE 23,1:PRINT "TANGENT"
1430 LOCATE 31,2:PRINT "MAZE":RETURN
1440 '******** ゲームオーバー ********
1450 FOR I=1 TO WA*8:BEEP I MOD 2
1460 X=RND(1)*640:Y=RND(1)*400:C=INT(RND(1)*7)+1
1470 LINE(MX,MY)-(X,Y),C:COLOR=(C,INT(RND(1)*7)+1)
1480 NEXT
1490 FOR I=1 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT
1500 LINE(200,130)-(400,270),7,BF
1510 LINE(205,135)-(395,265),0,B
1520 COLOR 0
1530 LOCATE 13,10:PRINT "[GAME OVER]":LOCATE 15,12:PRINT "Replay ?"
1540 LOCATE 16,14:PRINT "(Y/N)";
1550 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 1550
1560 IF I$="Y" OR I$="y" OR Y$="ﾝ" THEN PRINT "Y":CLS 3:GOTO 1060
1570 IF I$<>"N" AND I$<>"n" AND I$<>"ﾐ" THEN 1550
1580 COLOR 7:CLS 3
1590 LOCATE 10,11:PRINT "おつかれさまでした。"
1600 FOR I=1 TO 10:PRINT:NEXT:END
1610 '**********  ウェイト  **********
1620 FOR J=1 TO WA*2:BEEP J MOD 2:NEXT
1630 FOR J=0 TO WA*80:NEXT:RETURN
1640 '**********   ゴール   **********
1650 FOR I=3 TO 6:COLOR=(I,0):GOSUB 1620:NEXT:COLOR 5
1660 LOCATE 7, 9:PRINT "[graphic characters]"
1670 LOCATE 7,10:PRINT "[graphic characters]"
1680 LOCATE 7,11:PRINT "[graphic characters]"
1690 LOCATE 7,12:PRINT "[graphic characters]"
1700 LOCATE 7,13:PRINT "[graphic characters]"
1710 COLOR 2:LOCATE 13,16:PRINT "Push Any Key"
1720 BEEP 1:FOR I=1 TO WA*12:NEXT:BEEP 0
1730 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 1730
1740 SP=SP-1:IF VV>0 THEN VV=-VV
1750 IF SP=SL-1 THEN SP=SS:VV=VV+.01
1760 COLOR 7:CLS 3
1770 FOR I=3 TO 6:COLOR=(I,I):NEXT:GOTO 1100
1780 '**********  カウント  **********
1790 COLOR 7:LOCATE 7,2:PRINT "秒前"
1800 FOR I=5 TO 1 STEP -1:LOCATE 6,2:PRINT HEX$(I);:GOSUB 1620:NEXT
1810 LOCATE 6,2:PRINT "0";:BEEP
1820 LOCATE 2,2:PRINT "START!!":RETURN
1830 '**********    デモ    **********
1840 SCREEN 3,0,0,1:COLOR 5:CLS 3:SCREEN ,,1:CLS 2
1850 SCREEN 2,0:DIM RA(9):Z=3.14159:FF=Z/16
1860 LOCATE 12,0:PRINT "[ Push Any Key ]";
1870 RA(1)=Z*5/4:RA(2)=Z*3/2:RA(3)=Z*7/4:RA(4)=Z
1880 RA(6)=0    :RA(7)=Z*3/4:RA(8)=Z  /2:RA(9)=Z/4
1890 SCREEN ,,2,4:FOR I=1 TO 300:PSET(RND(1)*640,RND(1)*400):NEXT
1900 CX=340:CY=200:SC=1:R1=Z/6:R2=Z*5/6:R3=Z*3/2:H1=50:H2=55:H3=60
1910 SCREEN ,,1+(SC=2),SC+4:CLS 2:RAD=R1:H=H1:RESTORE 2410:GOSUB 2280
1920 RAD=R2:H=H2:RESTORE 2420:GOSUB 2280:RAD=R3:H=H3:RESTORE 2440:GOSUB 2280
1930 R1=R1+Z/10:R2=R2+Z/10:R3=R3+Z/10:H1=H1-2:H2=H2-2:H3=H3-2
1940 SC=1-(SC=1):IF H3>-4 THEN 1910
1950 GOSUB 2390:R1=0:R2=Z:H1=55:H2=60
1960 SCREEN ,,1+(SC=2),SC+4:CLS 2
1970 RAD=R1:H=H1:RESTORE 2450:GOSUB 2280:RAD=R2:H=H2:RESTORE 2470:GOSUB 2280
1980 R1=R1+Z/10:R2=R2+Z/10:H1=H1-2:H2=H2-2
1990 SC=1-(SC=1):IF H2>-4 THEN 1960
2000 GOSUB 2390:R1=0:R2=Z:H1=50:H2=55
2010 SCREEN ,,1+(SC=2),SC+4:CLS 2
2020 RAD=R1:H=H1:RESTORE 2440:GOSUB 2280:RAD=R2:H=H2:RESTORE 2410:GOSUB 2280
2030 R1=R1+Z/10:R2=R2+Z/10:H1=H1-2:H2=H2-2
2040 SC=1-(SC=1):IF H2>-4 THEN 2010
2050 GOSUB 2390:RAD=0:H=50
2060 RESTORE 2480:SCREEN ,,1+(SC=2),SC+4:CLS 2:GOSUB 2280
2070 SC=1-(SC=1):RAD=RAD+Z/6:H=H-2:IF H>-4 THEN 2060
2080 GOSUB 2390:RAD=0:H=50
2090 RESTORE 2420:SCREEN ,,1+(SC=2),SC+4:CLS 2:GOSUB 2280
2100 SC=1-(SC=1):RAD=RAD+Z/6:H=H-2:IF H>-4 THEN 2090
2110 GOSUB 2390:RAD=0:H=50
2120 RESTORE 2490:SCREEN ,,1+(SC=2),SC+4:CLS 2:GOSUB 2280
2130 SC=1-(SC=1):RAD=RAD+Z/6:H=H-2:IF H>-4 THEN 2120
2140 GOSUB 2390:RAD=0:H=40
2150 RESTORE 2470:SCREEN ,,1+(SC=2),SC+4:CLS 2:GOSUB 2280
2160 SC=1-(SC=1):RAD=RAD+Z/6:H=H-2:IF H>-4 THEN 2150
2170 GOSUB 2390:SCREEN ,,0,4:H=9:RAD=0:CX=5:CY=60
2180 RESTORE 2410:FOR I=1 TO 5:GOSUB 2280:CX=CX+90:NEXT
2190 RESTORE 2440:GOSUB 2280:CX=CX+90:RESTORE 2410:GOSUB 2280
2200 SCREEN ,,1,5:CX=35:CY=210:H=15:RESTORE 2480:GOSUB 2280:CX=CX+140
2210 RESTORE 2420:GOSUB 2280:CX=CX+140:RESTORE 2490:GOSUB 2280:CX=CX+140
2220 RESTORE 2470:GOSUB 2280:SCREEN ,,,7:FOR I=1 TO 150:BEEP I MOD 2:NEXT:CLS
2230 COLOR=(4,5):SCREEN 3,0,0,1:COLOR 5:LOCATE 12,10:PRINT "[ Push Any Key ]"
2240 COLOR=(4,INT(RND(1)*7)+1):I$=INKEY$:IF I$="" THEN 2240
2250 FOR I=1 TO WA*3:BEEP I MOD 2:NEXT:COLOR=(4,4)
2260 SCREEN 3,1,0,1:CLS 3:SCREEN ,0:RETURN
2270 '**********    回転    **********
2280 IF H<0 THEN RETURN
2290 SS=H:PX=CX+COS(RAD)*H:PY=CY-SIN(RAD)*R
2300 I$=INKEY$:IF I$<>"" THEN RETURN 2250
2310 READ X,Y:DX=PX+COS(RAD)*X*H:DY=PY-SIN(RAD)*Y*H:PSET(DX,DY)
2320 READ A:IF A=0 THEN RETURN ELSE IF A<>99 THEN 2350
2330 DX=DX+COS(RA(2)+RAD)*2*H:DY=DY-SIN(RA(2)+RAD)*2*H
2340 PSET(DX,DY):GOTO 2320
2350 IF A=1 OR A=3 OR A=7 OR A=9 THEN H=H/.707107 ELSE H=SS
2360 READ B:DX=DX+COS(RA(A)+RAD)*B*H:DY=DY-SIN(RA(A)+RAD)*B*H
2370 LINE-(DX,DY):H=SS:GOTO 2320
2380 '********** 画面クリア **********
2390 FOR I=0 TO 1:SCREEN ,,I:CLS 2:NEXT:RETURN
2400 '********** 文字データ **********
2410 DATA 0,0,6,9,2,2,7,1,4,3,2,7,3,1,4,3,9,1,8,7,4,3,1,1,8,2,0 :
2420 DATA 4,0,1,4,2,5,6,2,8,1,6,5,2,1,6,2,8,5,7,4,4,1,99          : 'A'
2430 DATA 6,1,3,2,2,3,4,5,8,3,9,2,0                               :
2440 DATA 0,0,6,2,3,5,8,5,6,2,2,9,4,2,7,5,2,5,4,2,8,9,0           : 'N'
2450 DATA 7,0,4,5,1,2,2,5,3,2,6,5,9,2,8,3,4,5,2,2,6,2,8,1,6,1     : 'G'
2460 DATA 2,1,1,1,4,3,7,1,8,3,9,1,6,3,3,1,6,2,8,1,7,2,0           :
2470 DATA 0,0,6,9,2,2,4,7,2,1,6,6,2,2,4,6,2,2,6,7;2,2,4,9,8,9,0   : 'E'
2480 DATA 0,0,2,9,6,2,8,6,3,2,6,1,9,2,2,6,6,2,8,9,4,2,1,2,4,1,7,2,4,2,0 : 'M'
2490 DATA 0,0,6,9,2,2,1,5,6,5,2,2,4,9,8,2,9,5,4,5,8,2,0           : 'Z'
```


★あ～腹減った。これじゃ影さんの食生活と同じじゃないか……。(千葉県佐倉市，**商学部19才**)……【**影**：最近の私は腹をすかせていることはない。いつも腹八分目なんだ。**編集長**：こら，また仕事中にカップヌードル食べてたな。**影**：こら，編くん。**編**：？？？】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



アフターバーナーみたいなシューティング・ゲーム

AIR（エアー） FIGHTING（ファイティング）

腰越　正通

内容

いわゆるガン・シューティングです。バスマウスを使って操作するので，バスマウスを用意してくださいね(ない人は，買いましょう。買って損はないはずです)。

遊びかた

プログラムを打ち終わったら，“RUN”します。すると，「マウス用ソフトウェアドライバ……」と，画面に表示されますので，N88-日本語BASICシステム・ディスク (mouse. cod というファイルが入っていればなんでもいいけど) を，ドライブ2に入れて，スペース・キーを押してください。

ここで，OPENNINGになります。マウスの左ボタンをクリックすると，GAMEがはじまります。

GAMEは，まず，初期設定から行ないます。20カウントから，すぐにカウントダウンがはじまるので，気を付けてください。

まず，戦闘機をつぎの3種類の中からきめます。

1．FSB-1……**ノーマル・タイプ（初級者用）**
2．FSB-2……**バルカン（中級者用）**
3．Miv-1……**ミサイル重視（上級者用）**

1番は，何も押さないで，2番は左，3番は右のボタンを押してください（カウントが0になるまで，押しっぱなしにしてください）。

つぎに，GAME SPEED，背景のグラフィックを，戦闘機をきめたときと同じようにしてきめてください(カウントは，CPUによっては，遅すぎたり，速すぎたりするので，1800行目のところを，調節してくださいね)。

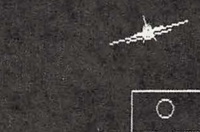
初期設定が終わると，今度こそ本当にはじまります。

操作方法は，マウスで，照準を動かし，左クリックでバルカン，右クリックでミサイルです（ただし，ミサイルは，ロッ

戦闘機を選んでください
2
無:FSB-1 >VALCAN x1,LOCK 3,MISSILE 50
左:FSB-2 >VALCAN x2,LOCK 6,MISSLLE 25
右:Miv-1 >VALCAN x1,LOCK 6,MISSLLE 100
選択して、任意のボタンを押してください
(無:は、押さない)

◀《写真1》ゲーム・スピードや背景などを選んでゲーム・スタート！

SCORE 854 Hi= 0　撃墜数 7 Hi= 0　TIME 707



バルカン 0
LOCK -w 2-
ミサイル 48

▶《写真2》飛んでいる機体に照準を合わせて攻撃してください

SCORE 136 Hi= 0　撃墜数 1 Hi= 0　TIME 775



バルカン 288
LOCK -FIRE/ 0-
ミサイル 49

◀《写真3》ミサイルで攻撃するには照準を合わせてロックオンしないと当たらないぞ

SCORE 391 Hi= 0　撃墜数 3 Hi= 0　TIME 697



バルカン 258
LOCK -ON!!-
ミサイル 48

▶《写真4》バルカンでの攻撃は1発では撃ち落とすことはできないぞ

★これが載るころ，つぐ美さんは私より年下になる…なんてこったあ。旧ソ連の核ミサイルが横流しされてうちの寮にぶち込まれても信じない!!（埼玉県東松山市・昭和46年5月9日生まれの茂木　章21才）……【つぐ美：私もそろそろ21才になろうかなー♡，考えるわ。】

AIR FIGHTINGのプログラム・リスト

```
100  '          +*****************************************+
110  '          +  <<<AIR  FIGHTING>>>   +
120  '          +          バスマウスが必要です            +
130  '          +*****************************************+
140  WIDTH 80,25 :CONSOLE 0,25,1,1:COLOR 7,0:CLS 3:DEFINT A-Z
150  CLEAR ,&H7F00 : DEF SEG=&H7F00
160  PRINT "マウス用ソフトウェアドライバーを、読み込みます。"
170  PRINT "[mouse.cod] が 入っているＤＩＳＫをDRIVE 2にいれてください"
180  PRINT "良かったら、ＳＰＣ ＫＥＹ を 押してください"
190  IF INKEY$=" " THEN BLOAD"2:mouse.cod" ELSE 190
200  MOUSE.INI=&H100 : FLAG%=0 : CALL MOUSE.INI(FLAG%)
210  IF FLAG%=0 THEN BEEP:END
220  DEF SEG=0 : INT33=PEEK(&H33*4)+PEEK(&H33*4+1)*256
230  MOUSE=INT33+3 : DEF SEG=&H7F00
240  '――――――――― OPENNING ―――――――――――――
250  SCREEN 0:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:
260  LOCATE 1,0:PRINT "PC-9801 N88(86)BASIC":
270  LOCATE 8,9:PRINT "AIR FIGHTING"
280  LOCATE 12,18:COLOR 6:PRINT "PUSH LEFT BOTAN":COLOR 7
290  LOCATE 10,22:PRINT "Programming by";:COLOR 2:PRINT "Ｍａｋ"
300  TX=100:TY=100:XX=1:YY=1:
310  COLOR=(0,0):COLOR=(1,6):COLOR=(2,4):COLOR=(3,1)
320  COLOR=(4,2):COLOR=(5,2):COLOR=(6,7):COLOR=(7,7)
330  GOSUB *TEKI:CLS 2:GOSUB *GRA
340  COLOR@(8,9)-(37,9),C:C=INT(RND(1)*6):
350  AX%=3:GOSUB *MOUSEC:IF AX%=0 THEN 330
360  '――――――――――― 初期設定 ――――――――――――
370  CC=7:TIM=999:THP=2:TX=100:TY=100:VK=300
380  WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7,0:CLS 3
390  A1$="戦闘機を選んでください"
400  A2$="無：ＦＳＢ－１  >VALCAN x1,LOCK 3,MISSILE 50
410  A3$="左：ＦＳＢ－２  >VALCAN x2,LOCK 6,MISSLLE 25
420  A4$="右：Ｍｉｖ－１  >VALCAN x1,LOCK 6,MISSLLE 100
430  GOSUB *SB1:VM=1:LCC2=3:MK=50:CLS
440  IF AX%=-1 THEN VM=2:LCC2=6:MK=25 ELSE IF BX%=-1 THEN LCC2=6:MK=100
450  IF AX%=-1 AND BX%=-1 THEN VM=2:LCC2=1:MK=100
460  A1$="ＧＡＭＥＳＰＥＥＤをきめます"
470  A2$="無：ＨＩＧＨ"
480  A3$="左：ＮＯＲＭＡＬ"
490  A4$="右：ＬＯＷ"
500  GOSUB *SB1:CLS:
510  IF AX%=-1 THEN SP=300 ELSE IF BX%=-1 THEN SP=800
520  A1$="ＧＲＡＦＩＣをきめます"
530  A2$="無：ＮＯＲＭＡＬ"
540  A3$="左：カラー表示  "
550  A4$="右：無し       "
560  GOSUB *SB1
570  IF AX%=-1 THEN GS=1:COLOR 7,3:ELSE IF BX%=-1 THEN GS=2
580  CLS 3:LINE(0,151)-(639,199),7,BF,0:VIEW(0,0)-(639,150)
590 *MAIN:'――――――――――――――― MAIN ――――――――――
600  GOSUB *TEKI:GOSUB *BG:GOSUB *BC
610  IF MS=1 THEN GOSUB *MC
620  FOR I=0 TO SP:NEXT
630  GOTO *MAIN
640 *TEKI:'―――――――――― 敵思考ルーチン ――――――――――――
650  R1=RND(1)*5:R2=RND(2)*5:R3=RND*4-1
660  IF TR>-2 AND R1>2 THEN TR=TR-1 ELSE IF TR<2 AND R1<2 THEN TR=TR+1
670  IF R2>2 AND TP<6 THEN TP=TP+1 ELSE IF R2<2 AND TP>0 THEN TP=TP-1
680  TX=TX+TR*TP*(GK2+1):TY=TY+((Y>TY)-(Y<TY))*(GK2+1)*R3/2
690  IF TX>639 THEN TX=0   ELSE IF TX<0 THEN TX=639
700  IF TY>130 THEN TY=130 ELSE IF TY<20 THEN TY=20
710  RETURN
720 *BG:'――――――――――――GAMEルーチン――――――――――――
730  '背景
740  CLS 2:IF GS=2 THEN 800
750  IF GS=1 THEN LINE(0,120)-(639,160),0,BF,2 ELSE LINE(0,120)-(639,120),2
760  LINE(0,120+BG)-(639,120+BG),2-GS*2
770  LINE(0,135+BG*2)-(639,135+BG*2),2-GS*2
```

クオンの状態でないと，発射されません)。

LOCKは，照準を，敵機に合わせることにより行ないます。照準の中心が，敵機と重なった場合，カウントを取りはじめます。LOCKに必要なカウント（戦闘機によってちがう）を，とりおえたらLOCKONになります。

LOCKすると，標準が，赤色に変わり，四角形のほうが，相手にくっついていき，ピーという音がなります。

ミサイルは，100%当たります。1発で撃ち落としますが，数が少なく，そのうえ回復しません。バルカンは，当たりにくく，1発じゃ撃ち落とせませんが，10機撃ち落とすと，回復します。よく考えて，使いわけてください。

TIMEが0になると，GAME OVERです。敵機を1機撃ち落とすと100増えます。

それから

カラー表示でGAMEをすると，当然のごとく，おそくなります。Vシリーズ（V30）以前の機種では，やらないほうがいいと思います。

効果音は，貧弱です(すみません)。以前，ベーマガでBEEP音に音階を…とかいうのがあったそうですが，当時，私は，ベーマガの存在をしらなかったのです(悲劇)。

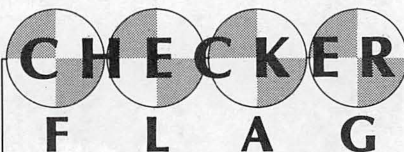
最後に

テストプレイをしてくれた，土橋！めっしょさん！ひっち！ありがとう。そして，長野の村石くんついに載ったよ！

高校合格記念作品　1992年2月

《第1表》変数表

TIM	残りTIME
SCR	SCORE
ZSCR	HIGH SCORE
GK	撃墜数
ZGK	最高撃墜数
SP	SPEED
GS	グラフィック・モードは，なにか？
LC	ロックオンか？
LCC	ロックカウント
LCC2	ロックに必要なカウント
MX, MY, MZ	ミサイルの座標
MS	ミサイルが発射されたか？
MK	ミサイルの数
VX, VY, VZ	バルカンの座標
BX, BY	バルカンの座標
VK	バルカンの数
VS	バルカンが発射されたか？
PP	バルカンの当たり判定用
VVX, VVY	バルカンの行き先の座標
TX, TY	敵機の座標
TR	敵機の角度
TP	敵機のスピード
THP	敵機の耐久度



編：シンプルでコクのあるゲーム。コクは少し薄めですけど。

影：そういやあ，駅前のラーメン屋がうどん屋になっていたっけ。あそこのコッテリ・スープはうまかったのになあ。

Dr.D：何をいっとる。プログラムのほうはなかなかそつなくまとまっているぞ。敵機をLINE文で表示しているのはスピード・アップのためだね。諸君もゲームの内容によって，LINE文かPUT命令かによる表示を選択してみよう。そうすることによって，ゲーム内容にもコクが…。

★今年もまた我が愛機であるP6を扇風機で冷しながら使う季節がやってきた。(兵庫県神戸市・**夏は熱くなりすぎる19才**)……【**影**：一番，PC-6001のマネをしまーす!!「ボッボッボッボッボボボボボボボボボボ……」ふう……。**一同**：あーおもしろかった。ふう……。】

```
780  BG=BG+5:IF BG=15 THEN BG=0
790  '敵機
800  IF TR<0 THEN XX=-1:YY=1 ELSE XX=1:YY=1
810  IF TR=0 THEN GOSUB *GRA ELSE GOSUB *GRB
820  '自機
830  IF LC=0 THEN LX=X:LY=Y ELSE LX=TX:LY=TY
840  LINE(LX-44,LY-12)-(LX+44,LY+12),CC,B
850  AX%=3:GOSUB *MOUSEC:X=CX%:Y=DX%
860  IF AX%=-1 AND VK>0 THEN VS=1:VK=VK-1:
870  IF BX%=-1 AND MK>0 AND LC=1 AND MS=0 THEN MS=1:MK=MK-1:MX=320:MY=168:MZ=20
880  CIRCLE(X,Y),10,CC:P=POINT(X,Y)
890  IF P=5 OR P=6 AND LC<>1 THEN LCC=LCC+1:
900  IF LCC=LCC2 THEN LC=1:LCC=0:CC=5
910  'テキスト画面
920  BEEP 0:LOCATE 2,19:PRINT "バルカン";VK;
930  IF LC<>1 THEN A$="w"+STR$(LCC):ELSE IF MS=0 THEN A$="ON!!":BEEP 1
940  IF MS=1 THEN A$="FIRE/"+STR$(MZ)
950  LOCATE 2,20:PRINT "LOCK -";A$;"-      "
960  LOCATE  2,22:PRINT "ミサイル";MK :LOCATE 20,19:COLOR 6
970  PRINT "[";:FOR I=0 TO VK/10 :PRINT "■";:NEXT:PRINT " ";
980  LOCATE 52,19:PRINT "]":LOCATE 20,22:
990  PRINT "[";:FOR I=0 TO MK/10*3:PRINT "■";:NEXT:PRINT "  ";
1000 LOCATE 52,22:PRINT "] ";:COLOR 7
1010 LOCATE 0,0:PRINT "SCORE";SCR;"Hi=";ZSCR
1020 LOCATE 30,0:PRINT "撃墜数";GK;"Hi=";ZGK
1030 LOCATE 60,0:PRINT "TIME";TIM
1040 TIM=TIM-1:IF TIM=0 THEN *ENDC
1050 RETURN
1060 *GRA:'―――――――――― 敵機グラフィック ――――――――――
1070 CIRCLE(TX,TY-2),5 ,6,,,,F,7:CIRCLE(TX,TY-3),4,2,,,,F,2
1080 LINE(TX-18,TY-1)-(TX+17,TY-1 ),6
1090 LINE(TX-28,TY+2)-(TX-1 ,TY+1 ),6
1100 LINE(TX+26,TY+2)-(TX-1 ,TY+1 ),6
1110 LINE(TX-48,TY  )-(TX+47,TY   ),6
1120 LINE(TX   ,TY-2)-(TX   ,TY-10),6
1130 LINE(TX-5,TY+2 )-(TX-12,TY+4 ),6:
1140 LINE(TX+5,TY+2 )-(TX+12,TY+4 ),6
1150 CIRCLE(TX,TY),6,5,,,,F,6 :CIRCLE(TX,TY),4,6,,,,F,5
1160 RETURN
1170 *GRB:
1180 CIRCLE(TX+1*XX,TY-2*YY),5,6,,,,F,6
1190 CIRCLE(TX+1*XX,TY-3*YY),4,2,,,,F,2
1200 LINE(TX-18*XX,TY-4*YY )-(TX+17*XX,TY+1*YY),6
1210 LINE(TX-28*XX,TY-2*YY )-(TX+26*XX,TY+5*YY),6
1220 LINE(TX-48*XX,TY-7*YY )-(TX+47*XX,TY+6*YY),6
1230 LINE(TX+6*XX ,TY-10*YY)-(TX+1*XX ,TY-2*YY),6
1240 LINE(TX-10*XX,TY+4*YY )-(TX-6*XX ,TY+2*YY),6
1250 LINE(TX+4*XX ,TY+2*YY )-(TX+5*XX ,TY+5*YY),6
1260 CIRCLE(TX,TY),6 ,6,,,,F:CIRCLE(TX,TY),4,5,,,,F,6
1270 RETURN
1280 *MC'――――――――――MISSILE――――――――――
1290 IF MS=0 THEN RETURN
1300 IF MZ=0 THEN *NECC
1310 CIRCLE(MX,MY),MZ/2+2,0,,,,F,6
1320 CIRCLE(MX,MY),MZ/2,4,,,,F,1
1330 MZ=MZ-1:MX=(MX-TX)/2+TX:MY=(MY-TY)/2+TY
1340 RETURN
1350 *MOUSEC '――――――――――MOUSE処理――――――――――
1360 CALL MOUSE(AX%,BX%,CX%,DX%,ES%):RETURN
1370 *BC '――――――――――バルカン――――――――――
1380 IF VS=1 THEN GOSUB *VS1
1390 FOR I=1 TO 5
1400 IF VN(I)=0 THEN 1510
1410 CIRCLE(VX(I),VY(I)),VZ(I)*4,4,,,.3,F,1
1420 VX(I)=VVX(I)-(VVX(I)-VX(I))/2
1430 VY(I)=VVY(I)-(VVY(I)-VY(I))/2
1440 IF VM=1 THEN 1480
1450 CIRCLE(BX(I),BY(I)),VZ(I)*4,4,,,.3,F,1
1460 BX(I)=VVX(I)-(VVX(I)-BX(I))/2
1470 BY(I)=VVY(I)-(VVY(I)-BY(I))/2
1480 VZ(I)=VZ(I)-1
1490 IF VZ(I)=0 THEN VN(I)=0
1500 IF VZ(I)=0 THEN GOSUB *BSB:IF PP=1 THEN THP=THP-VM:IF THP<=0 THEN *NECC
1510 NEXT:VS=0:PP=0:RETURN
1520 *BSB'――――――――――バルカン 当たり判定――――――――――
1530 IF VX(I)>TX-32 AND VX(I)<TX+32 AND VY(I)>TY-10 AND VY(I)<TY+10 THEN PP=1
1540 IF BX(I)>TX-32 AND BX(I)<TX+32 AND BY(I)>TY-10 AND BY(I)<TY+10 THEN PP=1
1550 RETURN
1560 *NECC'――――――――――NEXT――――――――――
1570 GK=GK+1:GK2=GK2+1:GOSUB *NEC.GRF
1580 IF GK2=10 THEN GK2=0:VK=300:GK3=GK3+2
1590 CLS 2:SCR=SCR+INT(TIM/10)+MK
1600 TIM=TIM+100:IF TIM>1000 THEN TIM=999
1610 PP=0:TX=200:TY=65:TR=-2:TP=5:CC=7:MS=0:LC=0:BS=0:THP=2+GK3:RETURN
1620 *NEC.GRF
1630 FOR I=0 TO 50:BEEP 1:BEEP 0:
1640 CIRCLE(TX+(RND(1)*10)-4,TY+(RND(2)*10)-2),RND(3)*20,0,,,,F,1
1650 NEXT:RETURN
1660 *ENDC'――――――――――GAME OVER――――――――――
1670 BEEP:IF SCR>ZSCR THEN ZSCR=SCR
1680 IF GK>ZGK THEN ZGK=GK
1690 LOCATE 25,21:PRINT "GAME OVER";
1700 AX%=3:GOSUB *MOUSEC:
1710 IF AX%=-1 THEN 1720 ELSE 1700
1720 COLOR 7,0:DEFINT A-Y:GOTO 200
1730 *SB1 '――――――――――初期設定サブルーチン――――――――――
1740 LOCATE 25,0:PRINT A1$
1750 LOCATE 15,8 :PRINT A2$
1760 LOCATE 15,10:PRINT A3$
1770 LOCATE 15,12 :PRINT A4$
1780 LOCATE 20,22 :PRINT "選択して、任意のボタンを押してください"
1790 LOCATE 20,23 :PRINT "      (無:は、押さない)"
1800 FOR I=0 TO 2000:LOCATE 30,3:
1810 PRINT INT((2000-I)/100):NEXT:AX%=3:GOSUB *MOUSEC
1820 RETURN
1830 *VS1'――――――――――バルカン 2――――――――――
1840 VNO=VNO+1:IF VNO=6 THEN VNO=1
1850 VN(VNO)=1:VX(VNO)=0:VY(VNO)=84:VZ(VNO)=5:VVX(VNO)=X:VVY(VNO)=Y
1860 IF VM=2 THEN BX(VNO)=640:BY(VNO)=84 ELSE BX(VNO)=-100:BY(VNO)=-100
1870 FOR I=0 TO  2:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
1880 '
1890 'プログラム ご苦労様でした
```

評…なによ，これは！（つぐ美）



by 新中1生P★MOON

評…ベー（つぐ美）おっ（影）



by EYEBALL'S父上

★今までOFに載らなかったのはペンネームが悪かったのでは!!ということでPNを改めましたのでよろしく。(静岡県小笠郡・かさかさない17才)……【影：そのPNもまだまだだな。ここは私自ら君に名前を付けてやろう。「ありがたいと思え君」これが君の新しい名だ!!】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



天竺への旅ジャンプ・アクション・ゲーム

JUMP LAND (ジャンプ ランド)

©JUMP-SOFT

▶STORY◀

ある時のこと，三象法師というえらい人がジャンプ・ランドという国に立ち寄った。その国の王であるデッパー・KINGは法師にJUMP・DEPPER（ジャンプ・デッパー君）という使いを送った。

こうして，三象法師とそのお供である，J・D（ジャンプデッパー）君は天竺（てんじく）へ旅立った。しかし，途中で三象法師が象になってしまったので，J・D君は1人で天竺へ向かうのだった。

▶内容・遊びかた◀

98では少ない横スクロールのジャンプ・アクションです。

J・D君をテンキーの4 6（カーソル・キーの←→でも対応する）で左右に動かし，スペース・キー（または，↵ 2 8 ↓ ↑でも可）でジャンプします。

ゴールにたどり着くと面クリアとなり，落ちるとミスになります。ミスを3回すると，ゲーム・オーバーになります。なお，2面以降には画面を上下するリフトがあり，J・D君はこれに乗ることができます。

ステージには，ノーマル・ステージとランダム・ステージがあります。前者は面データに基づくものですが，後者は，RND 関数により，コンピュータがランダムに作るステージです。合わせて15面あります。

▶それから◀

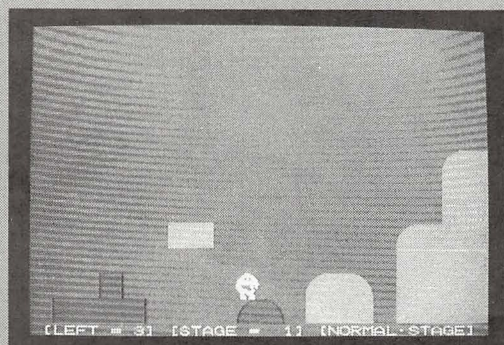
デモや，クリア，ゲーム・オーバーのときは，スペース・キーか，↵を押してください。それから，タイトル画面のとき，ESC＋4，6で面選びができます。

▶改造について◀

オールBASICなので比較的簡単でしょう。ランダム・ステージは30行の乱数シ

《第1表》変数表

変数	内容
X,X1	J・DのX座標
Y,Y1	J・D君のY座標
R	ステージ数
S,SR,S1	スクロール数
C0,C1,CZ	リフトと色の処理
J,J1	ジャンプ判定
F,F1,F2,F3,FF	落下判定
CH%,CHZ%	地形キャラ
HP%,CH$	J・D君のキャラ
M( )	面データ
M	残機



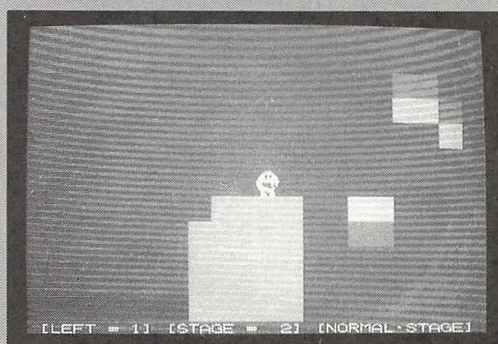
◀《写真1》下に落ちないようにジャンプしながら右へ進んでいきます



▶《写真2》着地をまちがえると下へ落ちてしまいもう一度やりなおしになる



◀《写真3》ある一定距離進むとステージ・クリアとなります



▶《写真4》ステージ2では上下に動く床などが登場するのだ

★ずばり①モモンガ。(宮城県柴田郡・斎藤修一19才)……【影：先々月の正解者は斎藤修一君19才でした。とりあえず発表しておきます。今月の問題はどこかにあるので探しておいてください。なお，ここで発表されても，賞品が届かないというハガキは送ってこないように。】

ードの値をいじるだけで変えられます。ノーマル・ステージのデータは各面，4行ずつで，上から順に，地形キャラの種類，そのY座標，長さ，色です。

あと，パワーアップや敵も，処理が大変になりますが，できないことはないと思います。

▶プログラムについて◀

地形データをGET文で読みこんでいますが，わずか1秒たらずで，すみます。あとの2秒で面データを読みこんでいます。スクロールには2画面を使っており，J・D君のキャラは，USR定義文字を使っています。

▶最後に◀

40行は形式的につけていますが，多分，どの機種でも，省いてもらって結構です。短く，スピーディなもの（?）を目指したので，ぜひ打ち込んでみてください。

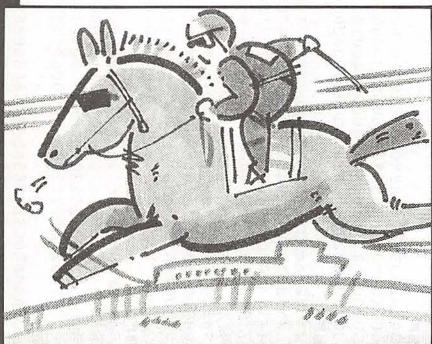
■参考にしたもの

「スーパーマリオ」に類似したもの。

JUMP LANDのプログラム・リスト

```
10 '◥■■■■■■■ SUPER JUMP LAND ■■■■■■◤ ----------
------------------------------------------------------------ ◥■■■
■■ 初期設定 & DATA SET ■■■■■◤
20 CLEAR:SCREEN 1,3,0,1:COLOR 7,0,,0,2:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3
30 RANDOMIZE 193:DIM CH%(353,9),CH2%(1025,1),M(79,3,14),KP%(17)
40 KP%(0)=16:KP%(1)=16 '―――これは多分省いてもらって結構です。
50 FOR J=0 TO 1:FOR I=1 TO 8:READ I$:K=VAL("&h"+I$):KP%(I*2)=K:KP%(I*2+1)=K
60 NEXT:KPLOAD 30241+J,KP%:NEXT:K$=STRING$(38,CHR$(28)):CL$="  "+K$+"  "
70 I$=KNJ$("1B4B"):J$=KNJ$("1B48"):CH$=I$+KNJ$("7621")+J$+K$+I$+KNJ$("7622")+J$
80 PI=3.14159:J=0:K=16:GOSUB 240:Y=16:LINE(0,16)-(63,191),1,BF:GOSUB 240
90 CIRCLE(31,16),32,1,,PI,,F,1:Y=0:GOSUB 240:X=32:GOSUB 240:LINE(31,0)-(0,16)
100 PAINT(30,0):LINE(32,0)-(63,16):PAINT(33,0):X=0:GOSUB 240:X=32:GOSUB 240:X=0
110 LINE(0,16)-(31,24),,BF:LINE(0,17)-(14,23),1,BF:LINE(16,17)-(31,23),1,BF
120 LINE(0,25)-(0,31):GOSUB 230:LINE(0,0)-(31,16),,BF,1:LINE-(0,0)
130 LINE(31,0)-(0,16):PAINT(3,1),"UUUｴｴｴ":PAINT(3,15),"UUUｴｴｴ":K=0:GOSUB 230
140 LINE(0,-1)-(35,176),,BF,"<<ﾃﾃ":X=3:GOSUB 240:X=0:LINE(0,0)-(31,15),,BF
150 LINE(2,1)-(29,14),1,BF:LINE(6,3)-(25,12),,BF:GOSUB 230:SCREEN 0:COLOR ,1
160 FOR J=0 TO 1:FOR I=0 TO 7:LINE(0,I*16)-STEP(31,15),J*7+SGN(.5-J)*I+8,BF
170 NEXT:GET@(0,0)-(31,127),CH2%(0,J):NEXT:CLS 2:FOR K=0 TO 7:FOR J=0 TO 3
180 READ I$:FOR I=0 TO 69:M(I,J,K)=VAL("&h"+MID$(I$,I+1,1)):NEXT I,J,K
190 FOR K=8 TO 14:J1=11:FOR I=0 TO 69:J0=INT(RND*11)+1:M(I,0,K)=J0
200 J1=J1+INT(RND*7)-3:J1=J1-(J1<1)*(1-J1)+(J1>11)*(J1-11):J=(J0=10 OR J0=11)
210 J1=-J1*(J=0)-(INT(RND*3)+1)*J:M(I,1,K)=J1:J2=INT(RND*11)+1:J=-(J2+J1<12)
220 J2=J2*J-(J=0):M(I,2,K)=J2:J3=INT(RND*6)+2:M(I,3,K)=J3:NEXT I,K:GOTO 600
230 GET@(0,K)-(31,15+K),CH%(0,J):FOR I=0 TO 10:PUT@(0,I*16),CH%(0,J),PSET:NEXT
240 GET@(X,Y)-(31+X,175+Y),CH%(0,J):J=J+1:RETURN
'----------------------------------------------------------------------------
    ◥■■■■■■ MAIN PROGRAM ■■■■■■◤
250 C1=9:CO=1:S=0:SR=1:J=0:J1=0:X=16:X1=X:Y=20:Y1=Y:F=0:F1=0:F2=0:F3=0:FF=0
260 SCREEN,3,,1:FOR I=0 TO 1:SCREEN,,I:CLS 3:LINE(0,176)-(639-I*32,191),4,BF
270 NEXT:SCREEN ,1:FOR I=8 TO 15:COLOR=(I,15):NEXT:COLOR=(9,4095):GOSUB 460
280 GOSUB 470:GOTO 300
290 S2=SR:SR=-(SR=0):SCREEN,,SR,S2+1:S=S+1:ROLL ,64,Y:V=576:GOSUB 440
300 V=608:M0=M(S,0,R):M1=M(S,1,R)*16:M2=M(S,2,R)*16:M3=M(S,3,R):GOSUB 440
310 SCREEN,,S2:X1=X:Y1=Y:F=F+F3:F3=0:Y=Y-J*2+F*2:GOSUB 460:IF S=79 THEN 550
320 C2=C1:CO=CO*(C1=8 OR C2=15)*2+CO:C1=C1+CO:COLOR=(C1,4095):COLOR=(C2,15)
330 GOSUB 500:IY=0:GOSUB 490:IF F2=C2 AND K=C1 THEN X1=X:Y1=Y:Y=Y-2:GOSUB 460
340 IY=2:GOSUB 490:FF=K:IF F2=C2 AND K=C1 THEN X1=X:Y1=Y:Y=Y+2:GOSUB 460
350 IF Y=22 THEN 520 ELSE X2=(I0=239 OR IA=123 OR IA=251)-(I0=191 OR I8=251)
360 GOSUB 500:F1=0:I0=INP(224):I1=INP(225):I8=INP(232):I9=INP(233):IA=INP(234)
370 J=J-(I0=251 OR I1=254 OR I1=127 OR I8=253 OR I9=191 OR IA=125 OR IA=253)
380 J=SGN(J)*(F=0)*(F2<>C1 OR (F2=C1 AND FF<>C2))
390 IX=X2:IY=0:GOSUB 490:IF I<0 OR X+X2<0 THEN X2=0
400 IX=X2:IY=1:GOSUB 490:IF I THEN F=0 ELSE IF (X2<>0)*(J=0)*(F=0) THEN F3=1
410 J1=J1+J:IY=-J:GOSUB 490:IF I-(J1=4 OR Y=0)*(J=1)<0 THEN J1=0:J=0:F1=1
420 IF X+X2=21 THEN 290 ELSE FOR I=0 TO 1:X1=X:X=X+X2:Y1=Y:Y=Y-J+F:GOSUB 460
430 FOR K=0 TO 800:NEXT K,I:IF F3=0 THEN 320 ELSE F=1:F3=0:X2=0:GOTO 420
440 IF M0<10 THEN CH%(1,M0)=M2-(M0=0)*16:PUT@(V,M1),CH%(0,M0),PSET,M3,1:RETURN
450 PUT@(V,M1),CH2%(0,M0-10),PSET:RETURN
460 LOCATE X1,Y1:PRINT CL$:LOCATE X,Y:PRINT CH$:RETURN
470 LOCATE 1,24:IF R<8 THEN I$="NORMAL" ELSE I$="RANDOM"
480 PRINT USING"[LEFT = #] [STAGE = ##] [&    &・STAGE]";M;R+1;I$;:RETURN
490 K=POINT(X*16+IX*32+11,Y*8+IY*16+13):I=((K<>1 AND K<8) OR K=C1):RETURN
500 IX=0:IY=1:GOSUB 490:F=(I=0)*(J=0):F=F-(F=0)*F1:F2=K:RETURN
510 WHILE INP(225)=255 AND INP(233)=255:WEND:RETURN
'----------------------------------------------------------------------------
    ◥■■■■ DEMO(CLEAR & OVER & ENDING) ■■■■◤
520 M=M-1:LINE(160,88)-(479,111),7,BF,0:LOCATE 11,12
530 IF M=0 THEN I$="GAME OVER":G=2 ELSE I$="TRY AGAIN":G=1
540 PRINT AKCNV$(I$):GOSUB 510:ON G GOTO 250,600
550 R=R+1:FOR I=0 TO 300:BEEP SGN(I MOD 5):NEXT:LINE(96,88)-(543,111),7,BF,0
560 LOCATE 7+(R>8),12:PRINT AKCNV$("STAGE"+STR$(R)+" CLEAR"):GOSUB 510:CLS 3
570 IF R<15 THEN 250 ELSE PRINT"     ALL STAGE CLEAR":PRINT:PRINT"  HAPPY END"
580 LINE(0,176)-(639,178),7,BF:Y=20:Y1=Y:FOR X=0 TO 37:GOSUB 460:X1=X
590 FOR I=0 TO 900:BEEP -(I<20):NEXT I,X:GOSUB 510
600 CLS 3:SCREEN,1:FOR I=0 TO 19:LINE(0,I*10)-(639,I*10+39),((I+2) MOD 7)+1,BF
610 NEXT:R=0:M=3:FOR I=1 TO 9:J=ASC(MID$("JUMP LAND",I,1))+8960
620 PUT(I*50+45,96),KANJI(J),PSET,7,1:NEXT
630 R=R-((INP(224)=191)*(R<14)-(INP(224)=239)*(R>0))*(INP(233)=127):GOSUB 470
640 FOR I=0 TO 500:NEXT:IF INP(225)=127 OR INP(233)=191 THEN 250 ELSE 630
'----------------------------------------------------------------------------
    ◥■■■■■ CHARACTER DATA ■■■■■◤
650 DATA C003,F00F,981C,BC3D,9E7C,FE7F,FFFF,36E0,36F0,0078,187F,F03F,F01D,701C
660 DATA 781E,781E
    '◥■■■■■■ STAGE 1 DATA ■■■■■■◤
670 DATA 0011101102302130212111111101121011302113000021113000002113006660066666
680 DATA 00BBAB0880BB0AAA0885555533309966066606666000077777000009999006660033 11
690 DATA 001121011111022204477111111011660666066660000155510000013310066600 99BB
700 DATA 0044440330440333033333332220334404440333300004444400000333300777007777
    '◥■■■■■■ STAGE 2 DATA ■■■■■■◤
710 DATA 1111100AABBB0000BB000A66666006611555555550044544414115041500002111 30AA
720 DATA 8777700112230000330001000550022222345678900BAABA99866707770000999990 22
730 DATA 4555500000000000000000333770 0AAAAA98765430012212334665055500002333 2000
740 DATA 5555500000000000000000222550077444444444440033333333333066600005555 5000
    '◥■■■■■■ STAGE 3 DATA ■■■■■■◤
750 DATA 66660000077777777000011AA1BBBB655558000000AAA000BB0BB0A7776660210101066
760 DATA 966600000BBBA98760000333333221112345000003130001103301000BBA0990704011
770 DATA 36660000011123456000099009000 0BBA9870000000000000000000444112033050 80BB
780 DATA 6666000002223333330000110070000244445000000000000000000000077705505050 55
    '◥■■■■■■ STAGE 4 DATA ■■■■■■◤
790 DATA 2221000001333300000444414 15A00000AA00AABB9998888888000000888008009900 09
800 DATA A98800000889AB0000BA9665553000003300113300099966630000 00BB8008005500 02
810 DATA 2344000004432100001236677700000000000000003333336669000000114001002200 0A
820 DATA 4444000003333300002543333300000000000000002227775552000000475002004400 06
    '◥■■■■■■ STAGE 5 DATA ■■■■■■◤
830 DATA 449AA99BB001141AAABABAA2300230023023232 3AAA23BB0BBB0AAA0777777709990A6
840 DATA A99331111004433321312311100660 0BB0885522333222202222011101112347055 5031
850 DATA 2310022000002233000000000BB0066001104477AA0002200000000000001111131033300B
860 DATA 445002200000000000000000330044005507700330006600000000000077735460333007
    '◥■■■■■■ STAGE 6 DATA ■■■■■■◤
870 DATA 44444AA888888BBB999666004410151444051004444AA7770444455144150 00BBBB088
880 DATA A765333333888321666 89B00BAA0AABA750890087653334 50BA9889A98880003311 0AA
890 DATA 256790033333300033312100122022125704300456700555012344323444000000000 22
900 DATA 4444400555666000222252003330777777022005555007770444444444444000000000 55
    '◥■■■■■■ STAGE 7 DATA ■■■■■■◤
910 DATA 666667766AABB66006600AA666666006666600666660666660AAAA000BBB6666A66666
920 DATA 888BB88BB32134400BB0011AA00B8005656500343430 9A9A90333300011100BB312121
930 DATA 444111111000088001100002277140076767009898903232300000000000078110BABAB
940 DATA 7777722770000770077000077777700222220022222022222000000000000772202222 2
    '◥■■■■■■ STAGE 8 DATA ■■■■■■◤
950 DATA 0A99909BBB888888888888877777 7AABBAA00AA00BB00666666606666666666666 04541
960 DATA 021110032166 6AAA000999630551111133001100220012121210565623232656504999
970 DATA 00BBB070003332226663336121110000000000000000000BABABAB07676A9A9A676708333
980 DATA 0077707000222555000444777777000000000000000000007777777077777777777770000C
```

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用



馬を使ったパズルゲーム

大衆(たいしゅう)は馬(うま)だ!!

山村 真

あらすじ

ふははは1年半ぶりにX1に触れたぞ。野生の馬はなぜ駆けていく，なぜ駆けていくったら。母さん，ぜんぜんわかんないわよ。

内　容

大衆は馬だ。馬は制限歩数以内に，ゴールに着かねばならない。個人的な趣味だけど，名前はウィリーがいいと思う。アオはやだ。

操作

テンキーは押したらすぐ離す。ギブアップはスペース・キー。⓪⑥とか③②とか入力してくれたまへ。スペース・キーでゲーム再開だ。炎に向かってGO！ GO！

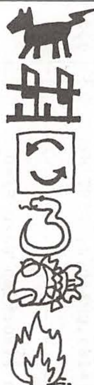
プログラム

すまん，プリンタがないんで，構造がなめなめだ。カゼで脳ミソが熱暴走しとるから余計におかしい。見たことのないステートメントがあったら，それは私からの贈り物だとでも思ってくれ。

〈備考〉

制限歩数を下回ってクリアした者はキー手順をOFに送ろう。むずかしい面を作った者も同様だ。FFFFまでの16進数が通用するぞ。制限歩数は2桁内に願うぞ。

■**参考資料**：エジプトの象形文字（アルカイック笑)。

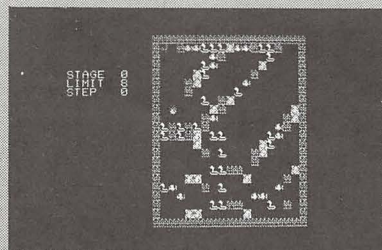


野生の馬……	テンキーで4方向に移動。衝突するまで直進だぁい。
緑色の柵……	動きもしないし，壊れない。硬派。
フロムX……	馬と座標を入れ換えるのだ。その際は移動にはならないぞ。
白いヘビ……	ブレスで8方向を焼き払う。うーん，ヘビーなやつ。
謎の金魚……	とろける金魚は雪印♪ 液状化した残骸は通過できる。
燃える光……	どうして炎を目指すの？ ブルーノに聞け，ブルーノに！

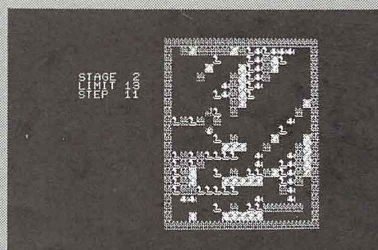
《第1図》キャラクター解説

《第1表》変数表

X, Y	馬の座標
VX, VY	馬の移動方向
SX, SY	蛇の座標
SVX, SVY	蛇の移動方向
N(n)	制限歩数
LS$(n)	面配置データ
D	最終面数
STG	現在面数
J$	現在面数
ST	STICK関数用
AS	ASC関数用
AB	ABS関数用
I	FOR用
L$	汎用
K$	キー入力用
WA	現歩数



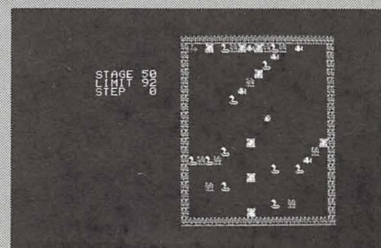
◀《写真1》制限歩数をまもってゴールまでいこう



◀《写真2》白いヘビに当たると周りを焼き払ってくれます

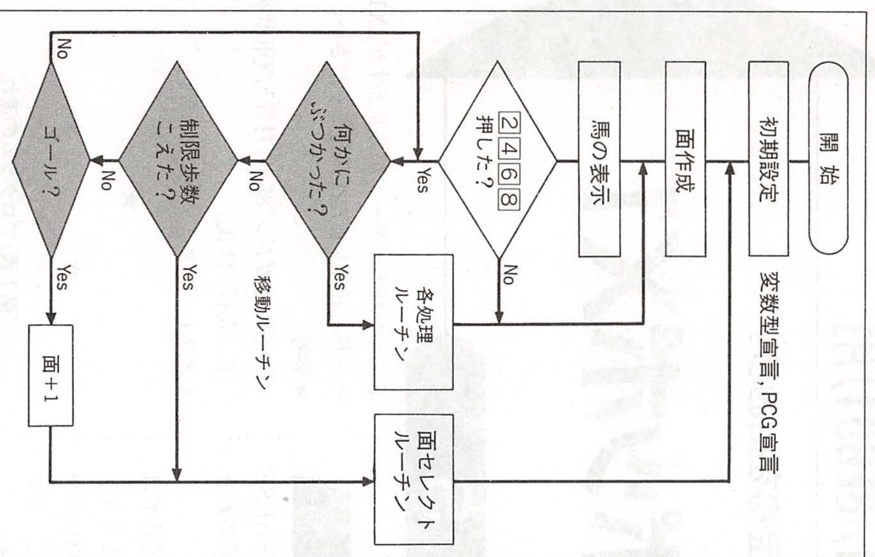


▶《写真3》面をクリアするとつぎの面を選ぶことができます



▶《写真4》さてこの面はどうやったらいいのかな？

★たのむ，値上げしないでくれ！（埼玉県春日部市・有賀元宣14才）……【影：私からも頼みます。編集長，およびそれ以上のおえらいかたがた，どうか彼のためにも値上げはしないでやってもらいたい!!編集長：そんな，JRのことを私に言われても困るなぁ。影：コラッ。】



《第2図》フローチャート

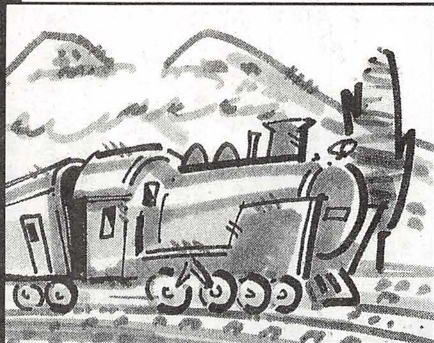
大衆は馬だ!!のプログラム・リスト

```
1000 '----- ｼｮｷｾｯﾃｲ -----------------------------------------------------
1010 CLEAR:DEFINT A-Z:DEFSTR J,K,L:DEFFNM(A,B)=(A MOD B)
1020 D=50:DIM N(D),LS(D):CLICK OFF:REPEAT OFF:TEMPO 2000
1030 REMORT OFF:MACRO Gegebo,2:RAPORT(5,*):DO 1992 I=2,5
1040 : RESTORE 1820:FOR I=32 TO 43:READ L
1050 : DEFCHR$(I-(I>32)*32)=HEXCHR$(L):NEXT I
1060 : RESTORE:FOR I=0 TO D:READ N(I),LS(I):NEXT I
1070 WIDTH 40:J="0"
1080 :
1090 '----- ｶﾞﾒﾝ ｻｸｾｲ ---------------------------------------------------
1100 STG=VAL(J):COLOR 7,0:CLS 4,32
1110 X=12:Y=2:VX=0:VY=0:WA=0:N=N(STG):LS=LS(STG)
1120 CGEN:LOCATE 0,5:PRINT USING"STAGE ##";STG
1130 PRINT USING"LIMIT ##";N(STG):GOSUB 1530
1140 : LINE(11,1)-(29,22),"E",B
1150 : FOR I=0 TO 40
1160 : LINE(12+I/6,2)-(28-I/3,21-I/3),CHR$(69+FNM(I,4)),B,VAL("&H"+LS)
1170 : NEXT I:AS=ASC(LS):LOCATE 12+FNM(AS^2,17),2+FNM(AS,20):PRINT"K"
1180 :
1190 '----- ｷｰ ﾆｭｳﾘｮｸ ----------------------------------------------------
1200 LOCATE X,Y:PRINT CHR$(RND(1)*3+65)
1210 FOR I=1 TO 40
1220 ST=STICK(0):IF INSTR(" 2 4 6 8",STR$(ST)) GOSUB 1270:GOTO 1200
1230 IF STRIG(0) GOTO 1580
1240 NEXT I:GOTO 1200
1250 :
1260 '----- ｳﾏ ｲﾄﾞｳﾁｭｳ ﾙｰﾁﾝ -----------------------------------------------
1270 VX=(ST=4)-(ST=6):VY=(ST=8)-(ST=2)
1280 : L=CHARACTER$(X+VX,Y+VY)
1290 : IF L="F" THEN LOCATE X,Y:PRINT"F":X=X+VX:Y=Y+VY   '··FROM.X ?
1300 : IF L="G" GOSUB 1450                              '··SNAKE  ?
1310 : IF L="H" GOSUB 1410                              '··G.FISH ?
1320 : IF INSTR("EFGH",L) THEN VX=0:VY=0                '··OBJECT ?
1330 LOCATE X,Y:PRINT " ":X=X+VX:Y=Y+VY                 '···ERASE > HORSE
1340 LOCATE X,Y:PRINT CHR$(66+VX*VY)                    '···PRINT > HORSE
1350 : IF VX+VY=0   THEN RETURN ELSE WA=WA+1:GOSUB 1530 '··MOVE END  ?
1360 : IF WA>N(STG) THEN PLAY"O2C9R9RRRR":GOTO 1580     '··STEP OVER ?
1370 : IF L="K"     THEN STG=STG+1:GOTO 1570            '··GOAL IN   ?
1380 GOTO 1280
1390 :
1400 '----- ｷﾝｷﾞｮ ｴｷｼﾞｮｳｶ ｹﾞﾝｼｮｳ ------------------------------------------
1410 FOR I=1 TO 2:LOCATE X+VX,Y+VY:PRINT CHR$(72+I)
1420 PLAY"R1":NEXT I:RETURN
1430 :
1440 '----- ﾎﾜｲﾄ ｽﾈｰｸ ｶﾓﾝ ------------------------------------------------
1450 SX=X+VX:SY=Y+VY
1460 FOR I=-3 TO 4
1470 AB=ABS(I):SVX=SGN(I)+(I=4):SVY=(AB<2)-(AB>2)
1480 IF INSTR("ABCDEK",CHARACTER$(SX+SVX,SY+SVY)) THEN 1500
1490 LOCATE SX+SVX,SY+SVY:PRINT CHR$(75,29);:PLAY"R1":PRINT" "
1500 NEXT I:RETURN
1510 :
1520 '----- ﾎｽｳ ﾋｮｳｼﾞ -----------------------------------------------------
1530 IF WA>999 THEN WA=999
1540 CGEN:LOCATE 0,7:PRINT USING"STEP ###";WA:CGEN 1:RETURN
1550 :
1560 '----- ｽﾃｰｼﾞ ｾﾚｸﾄ -----------------------------------------------------
1570 CGEN:LOCATE 0,10:PRINT"CLEAR!":PRINT"NEXT?"
1580 STG=FNM(STG,51):J=STR$(STG):KEY 0,""
1590 J="0"+RIGHT$(J,LEN(J)-1)
1600 : K=INKEY$
1610 : IF K=" " THEN IF VAL(J)>D THEN J=STR$(D) ELSE 1100
1620 : IF K<"0" OR K>"9" THEN K=""
1630 : J=RIGHT$(J+K,2)
1640 : COLOR RND(1)*6:CGEN:LOCATE 6,11:PRINT J
1650 : GOTO 1600
1660 :
1670 '----- ｽﾃｰｼﾞ ﾃﾞｰﾀ ---------------------------------------------------
1680 DATA 08, C1
1690 DATA 11, 20,   13,11F,  19, 11,   21,51F,   32,8A4
1700 DATA 28,5A0,   23,35D,  31,F58,   28,3CC,   24,60A
1710 DATA 31,3E5,   31, 01,  25,40F,   33, 40,   32,688
1720 DATA 33,9AB,   34,580,  37,801,   39, 1C,   38, FF
1730 DATA 39,103,   40, 04,  38, 65,   43,42A,   43,3AA
1740 DATA 38,108,   44, 99,  46,388,   41,449,   39, 03
1750 DATA 39,1D0,   49, 6C,  51,120,   42, B6,   50, 07
1760 DATA 48,150,   56, 84,  58,1BB,   58, 49,   46, 10
1770 DATA 65,800,   63, 0F,  38, CE,   65, EF,   78, 42
1780 DATA 33, 63,   74, 09,  86,41F,   95,218,   92, 08
1790 :
1800 '----- PCG ﾃﾞｰﾀ -------------------------------------------------------
1810 COLS ++++++ 16 ++++++ ------ 16 ------ ++++++ 16 ++++++ :16x3=48
1820 DATA 0000000000000000 0000000000000000 0000000000000000 :SPACE
1830 DATA 0000000000000000 60E0263F3F7FA5A5 0000000000000000 :HORSE 1
1840 DATA 0000000000000000 30703066FFBFA526 0000000000000000 :  2
1850 DATA 0000000000000000 060E0666FEFDA595 0000000000000000 :  3
1860 DATA 0000000000000000 0006E7FEBCAE2505 0000000000000000 :  4
1870 DATA 0000000000000000 0044444400000000 CCAABBAAFF22AAFF :FENCE
1880 DATA 0000000087834538 FFFFFFFF787CBAC7 E35D3E1E787CBAC7 :FROM X
1890 DATA 60F03010203E817E 60F03010203E817E 60F03010203E817E :SNAKE
1900 DATA 0000000000000000 000070B8FCF80000 00387BBBFFFF3900 :GFISH 1
1910 DATA 000032A955800000 00000010A87E3000 00000012AA7F792D :  2
1920 DATA 00000000506D7700 0000000000020000 000000000002083F :  3
1930 DATA 0000000000000000 24895E7FBFFF7F7E 00000014183A3C1C :FIRE
1940 :
1950 KEY 2,CHR$(4,12)+"WI.80:REP.O."+CHR$(13) 'CTRL-D,CLS,WIDTH 80,REPEAT ON
1960 :
1970 ' 「 TAISHU WA UMA DA! 」   92 02/5 - 2/11     BY Makoto Yamamura
1980 '                           NEXT...「 tamaGO 」  for FM-R50LT/60
```

X1

★SFCのSFIIは安心した！もし買えたら春麗の弱点を克服し，リュウ，ブランカ，本田を極め，一番キライなキャラを袋だたきにしたい私……(あのね!!)(神奈川県相模原市・**ストレスちゃん吉原飛砂♀**)……【**影**：絵がうまくなったね。つっても誰にもわかるまい。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01)用



線路をのばして宝物を拾おう!

汽車(きしゃ)ポッポX1(エックスワン)

T.E.S

内 容

BASICマガジン'85年7月号の，PASOPIAからの移植です。ゲームは，オリジナルのままのコンパチ・モードと，X1モードがあり，タイトル画面で選択できます。

遊びかた

この汽車は，「宝物拾い号」です。あなた(♣)は，テンキーで宝物(◆)のそばに線路をのばしながら，汽車を誘導して，宝物をすべて拾ってください。

このとき，大岩(&)のそばを通ると，汽車がガタつくので減点されます。しかし，その中の一つには，ぼう大な宝物がかくされていますよ。

TIMEが少なくなると，自分の動きは遅くなります。

補 足

ゲーム中にはスペース・キーでPAUSEができ，移動のキーを押すと解除されます。

“ぼう大な宝物”については，原作では謎めかされていたので，ここでもそうすることにしましょう。ただ，得点は取った状況によって大きくちがうので，ロマンをもとめて探求してみてください。

なお，チャレンジング・ステージはありません。

さいごに

我々の間で，これほど楽しまれているゲームもありません。原作に敬意を表して，コンパチ・モードがありますが，X1モードの謎にもまた挑戦してください。

■参考

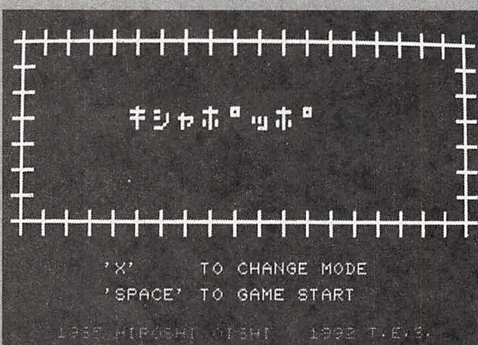
・BASICマガジン'85年7月号「汽車ポッポ／大石　浩氏」
・ソフトバンク「試験に出るX1」

★

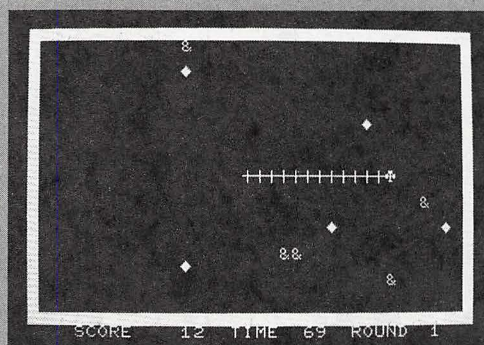
★　　★

《第1表》プログラムの流れ

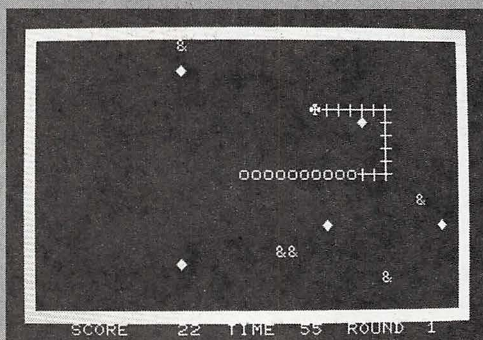
1～	初期設定
14～	画面を作る
25～	メインループ
43～	クリアの処理
48～	“ぼう大な宝物”サブ
54～	ゲーム・オーバー処理
59～	タイトル画面



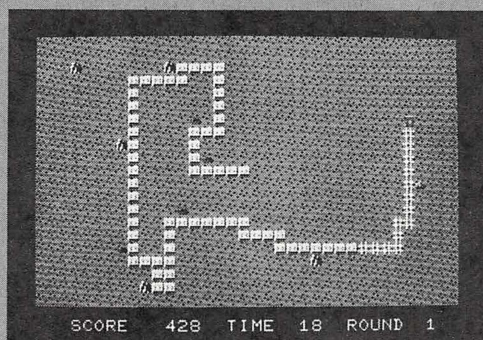
◀《写真1》これがタイトル画面です。モードを変えるとX1モードになります



◀《写真2》汽車で宝物を拾い集めるゲームです



◀《写真3》汽車が宝物のとなりを通るように線路をひいていきます



◀《写真4》汽車ポッポX1の画面です。ルールはまったくいっしょです

★受験が終わった。この1年で我が愛機PC88MRは過去のものとなった。時代の変遷を感じる今日この頃。98がほしいがこのまま乗り換えたら88が気の毒である。大航海時代でもやろーっと。(東京都台東区・国立圭右18才)……【影：木コリの与作でもやろっと。】

```
1 '◆◆◆ INITIALIZE ◆◆◆
2 INIT:CLICKOFF:WIDTH40:DEFINTA-Z:PLAY7500
3 FORI=32TO90:A$=LEFT$(CGPAT$(i),8):DEFCHR$(i)=A$+A$+A$:PRINTCHR$(i);:NEXT
4 RESTORE6:FORI=0TO6:READA,A$:DEFCHR$(A)=HEXCHR$(A$):NEXT
5 DEFCHR$(135)=STRING$(24,0)
6 DATA 33,"00000000000000000000000000000000DFFBBFEFFEFFF7FF"
7 DATA 38,"6048C09090B024006048C09090B02400EFCBC19190B1A5FF"
8 DATA 80,"000000000000000000001C60400000DFFBBFE381AAD5FF"
9 DATA 150,"2424FF2424FF24242424FF2424FF2424FFFFFEFFEFFF7FF"
10 DATA 225,"04FEFEFEFEFE800004FE80909080806CDBFFFDBDAFF8193"
11 DATA 228,"000010400000000000000187679D40000DFFBBFF7F9D481FF"
12 DATA 229,"002A0810A0C4E000003E362E1E3E1E00DFFF81C14C0901C9"
13 DIMX(4),Y(4),KX(2000),KY(2000)
14 '◆◆◆ START ◆◆◆
15 M=5:T=100:T1=T:SC=0:R=1:GOSUB59
16 X=19:Y=11:KX=19:KY=11:P=0:P1=0:P2=0:P3=0:PP=0:GOSUB58:CGENXF
17 IFXF THENLINE(2,1)-(37,21),"!",BF
18 LINE(1,0)-(38,22),"■",B:CFLASHXF:LOCATEX,Y:PRINT"♣":CFLASH0:FORJ=1TOM
19 X1=RND(1)*35+2:X2=RND(1)*35+2:Y1=RND(1)*20+1:Y2=RND(1)*20+1
20 IF X1=X2 ANDY1=Y2 GOTO19
21 IFSCRN$(X1,Y1,1)>"#"ORSCRN$(X2,Y2,1)>"#"GOTO19
22 LOCATEX1,Y1:PRINT"&";:LOCATEX2,Y2:PRINT"◆";:NEXT
23 BX=X1+INT(RND(1)*3)-1:BY=Y1+INT(RND(1)*3)-1
24 DATA0,1,0,-1,1,0,-1,0:RESTORE24:FORI=1TO4:READX(I),Y(I):NEXT
25 '◆◆◆ MAIN ◆◆◆
26 X1=X:Y1=Y
27 A=STICK(0):X=X+(A=4)-(A=6):Y=Y+(A=8)-(A=2):I=STRIG(0)
28 IFI THENCGEN0:LOCATE3,23:PRINT"ｾﾞｲ  PAUSE";:REPEAT:UNTILSTICK(0)>1:CGENXF
29 IFSCRN$(X,Y,1)<"#"GOTO31
30 X=X1:Y=Y1:GOSUB33:GOTO27
31 LOCATEX,Y:PRINT"♣";:LOCATEX1,Y1:PRINT"+";:IFX=BX ANDY=BY GOSUB48
32 KX(P3)=X1:KY(P3)=Y1:P3=P3+1:SC=SC+1:GOSUB33:GOTO26
33 P=P+1:T=T-1:IFP<36THENFORI=0TO100:NEXT:GOTO42ELSEIFX=19ANDY=11GOTO54
34 PP=1-PP:FORI=1TO4:A$=SCRN$(KX(P2)+X(I),KY(P2)+Y(I),1)
35 ONINSTR("◆&♣",A$)GOTO36,38,54:GOTO39
36 SC=SC+100:LOCATEKX(P2)+X(i),KY(P2)+Y(i):PRINT"P";:P1=P1+1:PLAY"O6C4DE"
37 IFP1=>M GOTO43ELSE39
38 SC=SC-10*R:PLAY"O3C2BCBCB"
39 NEXT:IF(KX(P2)=X ANDKY(P2)=Y)ORT<=0GOTO54
40 LOCATEKX(P2),KY(P2):PRINT"o";:P2=P2+1
41 IFT<36ANDPP=1GOTO34
42 LOCATE5,23:PRINTUSING"SCORE #####  TIME ###  ROUND ##";SC;T;R:RETURN
43 '◆◆◆ CLEAR ◆◆◆
44 FORI=1TO7:COLORI:CSIZE0:CGEN0
45 LINE(3,10)-(36,12)," ",BF:CSIZE2:LOCATE4,11:PRINT#0"Congratulations!":
46 PLAY"O6V15C4GE+G:O6V15C4CCC":NEXT:FORI=0TO5000:NEXT
47 P3=0:R=R+1:SC=SC+T+R:M=M+3:T1=T1+10:T=T1:GOTO16
48 '◆◆◆ BONUS ◆◆◆
49 IFP1=M-1THENPLAY"O7C8DEFGABAGFEDCCDEFGABO8C9":A=10000:GOTO52
50 IFP1=0THENPLAY"O6C8DEFGABAGFEDC9":A=5000:GOTO52
51 PLAY"O6C8GCGCGCGCECECECE":A=500
52 LOCATE3,23:PRINTUSING"ｾ  FOUND TREASURE  SCORE +#####";A:SC=SC+A
53 FORI=0TO4000:NEXT:RETURN
54 '◆◆◆ END ◆◆◆
55 HI=HI-(SC>HI)*(SC-HI):FORI=0TO99:LOCATEX,Y:PRINTCHR$(131-I):PLAY"O4C0B":NEXT
56 GOSUB58:LOCATE8,10:PRINT"GAME OVER↓↓ﾑﾞｲYOUR SCORE"SC"↓ﾑﾞｲHIGH SCORE"HI
57 PRINT"ﾑﾑﾞｲPUSH SPACE KEY":KEY0,"":REPEAT:UNTILINKEY$=" ":GOTO15
58 COLOR7:CSIZE0:CGEN0:FORI=0TO12:LINE(I,I)-(39-I,25-I)," ",B:NEXT:CLS4:RETURN
59 '◆◆◆ TITLE ◆◆◆
60 GOSUB58:CSIZE3:FORI=0TO1:LINE(I,I)-(39-I,15-I),"+",B:NEXT
61 LOCATE10,6:PRINT#0"ｷｼｬﾎﾟｯﾎﾟ";:IFXF PRINT#0"X1";
62 COLOR2:LOCATE4,23:PRINT"1985 HIROSHI OISHI / 1992 T.E.S."
63 COLOR6:PRINT"↑↑↑↑↑↑↑ﾑﾞｲ'X'      TO CHANGE MODEﾑﾑﾞｲ'SPACE' TO GAME START"
64 A$=INKEY$:IFA$="X"THENXF=XF XOR1:GOTO60ELSEIFA$<>" "GOTO64ELSERETURN
65 '
66 '>>> RAILROAD MOVEMENT  92-02-14
```

★4月号のLUPITA様，FANCALLどうもありがとうございました。影さんのコメントが一番好きだ。だっておもしろいもーん♡好きよっ！（三重県度会郡・ともわんあとむ14才♀）……【影：あなたはエライ！プラス500点!!】

X1turboシリーズ(CZ-8FB02)用

クラックス風アクション・パズル

Soak (ソーク)

小林　宏昭

■どんなゲームかって?

『水中コラムス』といえば，大体の内容はわかるでしょう(?)。

■こうやって遊んでください

ジョイスティック専用です。十字キーで左右移動と落下，トリガ②でポーズ，トリガ①で高速移動とポーズ解除です。

フィールド下半分は水です。そう見えなくても，水だと思ってください。落ちてくるブロックを，よくあるように積んでいくのですが，このブロックは軽いので浮きます。まあ，実際にやってみればわかるでしょう。

同色のブロックを，横に三つ以上並べて消していってください。底まで積もるとゲーム・オーバーです。また，めったにでない純白ブロックは，消すといいこと（ランダムに2種類）が起きます。

■入力について

メインはマシン語です。入力・実行には注意してください。

はじめてRUNするときは，"init"↵ としてからRUNしてください。ハイスコア記録用ファイルを作ります。

2度目以降は（電源を切っても）普通にRUNしてください。

あと，変数やラベルが小文字ですが，大文字でもかまいません（ただし，どちらかに統一すること）。

SYMBOL文など，X1 BASICにはない命令を削れば，X1でも実行できます。

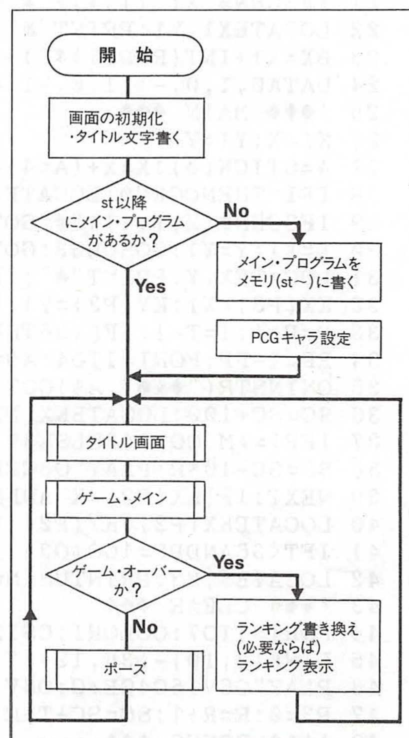
《第1表》変数表

t, u, v, wは文字型，その他は整数型

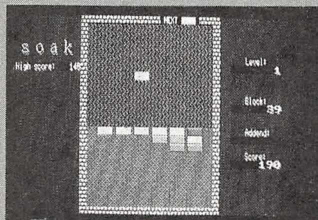
変数	内容
t	タイトル
u～w	汎用（文字型）
st	メインのコール先(&HE000)
pw	ポーズ用書換えアドレス
s(0～2)	スコア，ブロック，レベル
sc(i)	スコア ┐ランキング用。iは0～9
bl(i)	ブロック数
lv(i)	レベル
dt$(i)	日付
na$(i)	名前 ┘
i, j	ループ用
p, q	PCGのところで使用 その他は汎用

■アドバイスを少々

このゲームは，いかに長く続けるか，

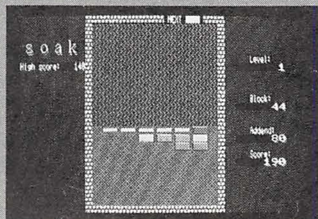


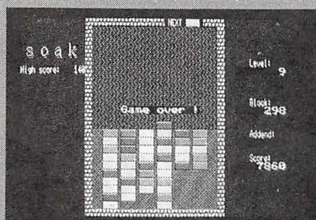
《第1図》BASIC部フローチャート



▲《写真1》上から落ちてくるブロックを水の中に落としていきます

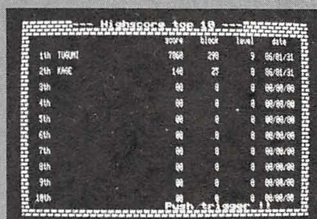
▼《写真2》同色のブロックが横に三つ以上並ぶと消えます





▲《写真3》ブロックを落としすぎて下までついてしまうとゲーム・オーバー

▼《写真4》10位まではランキングに名前が書けます



★これを買ったの給料日まで35円ですごすことになってしまったが，十分その価値はある(実話)!! (茨城県西茨城郡・AEM'S 17才)……
【影：何も買わないのに給料日まで120円ですごすことになってしまった。なぜだろう?? あ，コーヒー買ってこよ♬】

ではなく，いかに高得点を取るか，に重点を置いて遊んでください。この点を勘ちがいするとまったくつまらないゲームになってしまうので。

■こーすれば高得点!!

★高レベルにほるほど，得点も増す。

★三つならべて消すよりも，4個，5個，6個(!)ならべて消す。

★1段だけで消すよりも，複数段で同時に消す。

★一度にたくさん消すのも良いが，数回にわけて，連鎖的に消す（消した後，浮上したものがまたならんで消える，ということ）とさらに高得点。

連鎖消しでは，得点が蓄積増幅されていくので，たとえば，3個→3個→5個と消していくよりも，5個→3個→3個と消していくほうが高得点になる。

■最後に

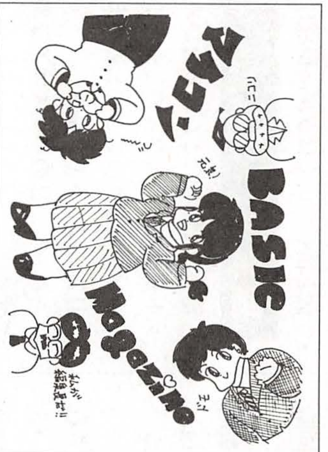
滑らかな動きにこだわったためか，リストがかなり長くなってしまいました。でも，それなりのできだと思います。ぜひ打ち込んでみてください。

ちなみに，私のハイスコアは31460点です。

Soakのプログラム・リスト

```
1 '================== ｓｏａｋ ==========================================
1000 '---------------- 初期設定 ---------------------------------------
1010 CLEAR &HE000:WIDTH 80,25,0,2:INIT:CLS 4:KLIST 0:KMODE 1:OPTION SCREEN 0
1020 DEFINT a-z:DEFSTR t-w:t="ｓｏａｋ"
1030 st=&HE000:pw=&HE007:DEFUSR0=st
1040 PRINT ,t,,"- Wait a moment. -"
1050 SCREEN 0,2
1060 IF PEEK(st)=&HF3 ELSE PRINT "data writing.";:"pcg":"mlan"
1070 FOR i=1 TO 7
1080   SYMBOL (80-i*4,45-i*2),t,8,3,ASC(MID$("iqbvfクh",i,1))-97
1090 NEXT
1100 CGEN 1:CLS:CSIZE:"title":CLS
1120 OPEN "I",#1,"h":INPUT #1,b:CLOSE
1125 COLOR 6:LINE (0,0)-(79,24),"イ",bf:COLOR 7
1126 "draw"
1130 LOCATE 0,6:PRINTUSING "High score:######0",b
1140 '---------------- メイン ------------------------------------------
1150 LOCATE 34,11:PRINT "sアtアaアrアtア!":PAUSE 10:"draw"
1160 POKE &HE6B9,RND*255
1170 a=USR0(0)
1180 IF a GOSUB "pause":GOTO 1170
1190 POKE pw,&H88
1200 '---------------- ゲームオーバー処理 ------------------------------
1210 SOUND 1,15,0,31,0,4,28,32,16,16,16,0,70,0
1220 CSIZE 2:LOCATE 28,11:PRINT#0 "Game over !"
1230 PAUSE 30:CLS 4
1240 '---------------- ランキング表示／書き換え -------------------------
1250 LINE (0,0)-(79,24),"ウ",bf
1260 PRINT#0 "ウウウウウウウ--- Highscore top 10 ---"
1270 CONSOLE 2,22,2,76:ad=&HE6C0
1280 FOR i=0 TO 2
1290   u=""
1300   FOR j=1 TO 3
1310     u=u+RIGHT$("0"+HEX$(PEEK(ad)),2)
1320     ad=ad+1
1330   NEXT
1340   s(i)=VAL(u)
1350 NEXT
1360 OPEN "I",#1,"h":a=-1
1370 FOR i=0 TO 9
1380   INPUT#1,b
1390   IF a=-1 AND s(0)>b ELSE 1440
1400   CSIZE:CLS
1410   INPUT "Input your name. > ",na$(i)
1420   sc(i)=s(0):bl(i)=s(1):lv(i)=s(2):dt$(i)=DATE$
1430   a=i:i=i+1
1440   sc(i)=b:INPUT#1,bl(i),lv(i),dt$(i),na$(i)
1450 NEXT
1460 CLOSE:CLS
1470 LOCATE 40,2:PRINT "score","block","level","date"
1480 FOR i=0 TO 9
1490   IF i=a:CFLASH 1
1500   LOCATE  4,i*2+4:PRINTUSING"##th  ",i+1;:PRINT na$(i)
1510   CFLASH
1520   LOCATE 38,i*2+4
1530   PRINTUSING"######0     ######   ######  ",sc(i),bl(i),lv(i);
1540   PRINT dt$(i)
1550 NEXT
1560 CSIZE 2:LOCATE 40,23:PRINT#0 "Push trigger !!";
1570 WHILE STRIG(1)=0:WEND
1580 OPEN "O",#1,"h"
1590 FOR i=0 TO 9
1600   WRITE #1,sc(i),bl(i),lv(i),dt$(i),na$(i)
1610 NEXT
1620 CLOSE:SET "h","s"
1630 GOTO 1100
1640 '---------------- ランキング・ファイル初期化 ------------------------
1650 LABEL "init"
1660 INIT:CLS 4
1670 PRINT "ｓｏａｋ - Ranking data file initialize -"
1680 PRINT:PRINT "Make file on drive 0:"
1690 PRINT "Ready ? ";INKEY$(1)
1700 OPEN "O",#1,"h"
1710 FOR i=1 TO 10
1720   WRITE #1,0,0,0,"00/00/00"," "
1730 NEXT
1740 CLOSE:SET "h","s"
1750 PRINT "Complete !":END
1760 '---------------- タイトル ------------------------------------------
1770 LABEL "title"
1780 LINE (0,0)-(79,24),"ア",bf
1790 SCREEN 2:CONSOLE 0,25:CSIZE 2:PRW 254
1800 LOCATE 14,18:PRINT#0 " Push trigger to start!  "
1810 LOCATE 8,24
1820 PRINT "ProgrammedアbyアHiroakiアKobayashiアアAllアrightsアreserved.アアMar.1992";
1830 WHILE STRIG(1)=0:WEND
1840 CSIZE:SCREEN 0,0
1850 RETURN
1860 '---------------- ＰＣＧキャラクタ／文字フォント設定 ----------------
1870 LABEL "pcg" :RESTORE 2410
1880 RESTORE 2410
1890 FOR i=32 TO 127
1900   u="":v="":PRINT ".";
1910   FOR j=1 TO 8
1920     q(j)=ASC(MID$(CGPAT$(i),j,1))
1930     a=q(j) OR q(j)*2 AND 255
1940     u=u+CHR$(a):v=v+CHR$(a OR q(j-1)/2)
1950   NEXT
1960   DEFCHR$(i)=v+u+u
1970 NEXT
1980 FOR i=177 TO 184
1990   READ w:DEFCHR$(i)=HEXCHR$(w)
```


★カプコンがX68K参入ってのはけっこう驚いた。FFのつぎは何がでるのかなぁ。(愛知県名古屋市・長田信宏20才)……【つぐ美：FFって？編：ファイナルファイト。つぐ美：FLは？編：ファイナルラップ。つぐ美：BMは？影：ベースボールマガジン。】



by 猫野絵真紀

評…太ってるんじゃない？もう つぐ美



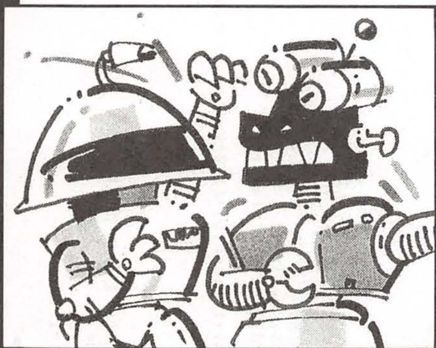
by FACT

評…こ、これ私？…デレー（影）

```
2000 NEXT
2010 RETURN
2020 '--------------- マシン語書き込み ------------------------------------
2030 LABEL "mlan"
2040 RESTORE 2490:ad=st
2050 FOR i=0 TO 53
2060   READ u,v:s=0
2080   MEM$(ad,32)=HEXCHR$(u)
2090   FOR j=0 TO 31
2100     s=s+PEEK(ad+j)
2110   NEXT
2120   w=RIGHT$("00"+HEX$(s),3)
2130   IF v=w ELSE BEEP:PRINT "data error in";i*10+2490:POKE st,0:END
2140   ad=ad+32:PRINT ".";
2150 NEXT
2160 RETURN
2170 '--------------- ゲーム画面描画 ------------------------------------
2180 LABEL "draw"
2190 SYMBOL (6,26),t,2,1,1
2200 SYMBOL (4,24),t,2,1,7
2210 LINE (18, 0)-(56,24),"ウ",bf
2220 LINE (20, 1)-(54,13),"ア",bf
2230 LINE (20,14)-(54,23),"イ",bf
2240 LOCATE 40, 0:PRINT " NEXT       "
2250 CSIZE 2
2260 LOCATE 64, 5:PRINT "Level:" :LOCATE 60, 6:PRINT#0 "       0"
2270 LOCATE 64,10:PRINT "Block:" :LOCATE 60,11:PRINT#0 "       0"
2280 LOCATE 64,17:PRINT "Score:" :LOCATE 60,18:PRINT#0 "       0":COLOR 5
2290 LOCATE 64,14:PRINT "Addend:":LOCATE 60,15:PRINT#0 "        "
2300 COLOR 7:CSIZE
2310 RETURN
2320 '--------------- 一時停止 ------------------------------------
2330 LABEL "pause"
2340 LOCATE 33,10:PRINT "pアaアuアsアe"
2360 WHILE STRIG(1)=0:PALET RND*5+1,RND*5+1:WEND
2370 PALET:POKE pw,&H91
2380 LOCATE 33,10:PRINT "アアアアアアアアア"
2390 RETURN
2400 '--------------- 各種データ ------------------------------------
2410 DATA 0663C099306381CC000000000000000000000000000000000
2420 DATA AAA8AA8AAAA8AA8A000000000000000AAAAAAAAAAAAAAAAA
2430 DATA FEFEFE00EFEFEF00E0C080000E0C0800FEFCF800EFCF8F00
2440 DATA FFFFFFFFFFFFFFAAFFFFFFFFFFFFFF00FFFFFFFFFFFFFFAA
2450 DATA 22FFFFFFFFFF88AA00FFFFFFFFFF0000AAFFFFFFFFFFAAAA
2460 DATA 22AAFFFFFFAA88AA0000FFFFFF000000AAAAFFFFFFAAAAAA
2470 DATA 22AA88FF22AA88AA000000FF00000000AAAAAAFFAAAAAAAA
2480 DATA 22AA88B922AA88AA000000B900000000AAAAAAB9AAAAAAAA
2490 DATA F3DD21D0E6E5CD88E3E177FBC9E5D52AB9E6545D2929191173351922B9E67CFE,28C
2500 DATA 05380AE607FE0630E63CD1E1C93E0718F9C501001C3E0EED7901001BED78C1C9,CFA
2510 DATA 3A5CE6814F2323AF32BFE67B8627772B7A8E27772B3E008E2777CD62E023CD62,D7E
2520 DATA E0237E07070707CD6BE07EE60FB7280A32BFE6C630ED790303C9D5573ABFE6B7,ED5
2530 DATA 7AD120EF0C0CC9C5D5E5215EE6110C003D28031918FA160601001CD901001BD9.AD6
2540 DATA 7E23ED797E23D9ED79D91520F3E1D1C1C9D5F57987578787828016005F21E8E6,1B9
2550 DATA 19F1D1C921BBE606C8AF772310FC2191E611BBE6010400EDB0C9C5060010FE3D,F54
2560 DATA 20F9C1C908798787814F08C9F5C5D5E5CD3CE1444D16035F78C64047623E080F,EB6
2570 DATA 2520FCA32195E62803219DE6D51E08C57E23ED7903ED7903ED7903ED79E521FD,F54
2580 DATA 07097CE63820040150C009444DE11DC210E1C1D11520C1E1D1C1F1C9F5D578E6,007
2590 DATA F826006F29E52929D11978E6070707075759193A5CE616005F19D1F1C9F5C5E5,D4E
2600 DATA CD3CE1010B1AED49ED41AF444D2604ED79032520FAED78E1C1F1C9F5C5D5E54A,105
2610 DATA CD3CE1010B1AED49ED41444D1608AFED79CD9EE11520F7ED78E1D1C1F1C92100,063
2620 DATA 08097CE63820040150C009444DC93E02CD87E0DD4E000609CDB1E07EB7C00109,C4E
2630 DATA 00545D2BEDB8233ADBE6770600DD4E00CDB1E0EB0668CDE4E0CD3CE1444DEB16,00B
2640 DATA 08CD80E3E5CD9EE1E1E5C51E0A7E23B7C479E3E521500009444DE11DC2EDE1C1,1D3
2650 DATA E13E20CDDAE015C2E1E1CD7AE43ADDE6B7CA9DE2AFCD04E53295E621F2E60E01,3A1
2660 DATA 06007EFE082010C5CDE4E078878787C67047AFCDECE0C1230478FE0A20E40C79,FD3
2670 DATA FE0720DC3EAA3295E63E03CD87E0CD08E43E015F3EA0CDDAE07BCD04E53CFE05,037
2680 DATA 20F12120E53600CD04E53608ED5BCAE67B5A5721C0E6ED4B88E6CD40E0CD71E4,101
2690 DATA CD71E47A535FED53CAE601EC343E20160EED79031520FACD9BE5C30AE2210000,E96
2700 DATA 22CAE6AFC921DCE611DBE67E12CD0DE0770E1C06007ECDECE00E1406081ACDEC,F0A
2710 DATA E0DD360004DD7001DD710221D8E634C9F5C5D5E5DD4601DD4E02CD5DE104DD70,092
2720 DATA 013ADBE6CDECE0AF32D9E63ACFE632D6E6E1D1C1E1C91E0118021EFFDD7E01FE,2DF
2730 DATA 68281D3AD3E6BB28173AD4E6B72011DD7E0083280BFE072807DD770021D3E673,D5C
2740 DATA C3B0E3F5C5D5E5DD4E02DD4601513AD3E65FFE012803141414CD7BE182577B81,022
2750 DATA 4F3ADBE6CDECE079DD77021E0593380620FBAF32D3E63A90E632D4E6E1D1C1F1,25B
2760 DATA C93AD8E6B7200F3AD9E6B720093E0532D6E621D9E634C3B0E3F5C5D5E5C3F5E0,327
2770 DATA F5C5E56069C363E1CDC4E0CDA5E2CDA5E2CD31E057CB5FCAF6E2CB57CAFAE2CB,71C
2780 DATA 4FCA61E3CB77C821D8E63600060810FECB6ACCFEE33AD3E6B7281021D4E6DD7E,192
2790 DATA 01FE082002360135CC23E32AD5E6114000A7ED5222D5E67CB520B6CDD0E23AD1,EF1
2800 DATA E6FE6820AC3AD3E6B72806AF32DDE218A03E0432DDE2CDAEE1B72892AFC9F521,1D6
2810 DATA D4E67EE67F77F1C911000021DDE6FD21BBE67E23B72815FE0728F747825778D6,0A9
2820 DATA 033226E4FD7E0083275F18E67AB72820D51E0021D7E67BC601275F347EFE1ECC,D6D
2830 DATA 53E51520F121C3E6ED4B8AE6CD40E0D121DEE616007E23B72805CD71E418F6ED,12B
2840 DATA 4B8EE621C9E6CD40E001F8343E30ED79C97B87275F7A8F2757C911DDE6D5AF0E,084
2850 DATA 0A12130D20FBD10E010600CDB1E07E3DFE0730323CC5D557010A00B7ED427EBA,C13
2860 DATA 28F909E51E001C097EBA28FA7BE1D1FE0338121213477EFE07780600CCD3E436,D4A
2870 DATA 08093D20FAC10478FE0A20BF0C79FE0720B7C9F5C5D5E51B3E0712CD0DE0E601,E3D
2880 DATA 281021F2E6063C7EB7280236082310F7180DED4B8EE621C9E6115000CD40E0E1,D0A
2890 DATA D1C1F1C9F5C5D5E5FD2182E63211E5FD5E0021F2E60E0106007EFE08C241E536,179
2900 DATA 08E5C5CDE4E078878787C67047CD3CE101003009444D2604ED590325C238E5C1,EBA
2910 DATA E1230478FE0A20D10C79FE0720C9E1D1C1F1C9E5D5110100ED4B8CE621C6E6CD,129
2920 DATA 40E03E01CD87E021CEE6347EFE15300EFD21A4E63279E5FD460021CFE670FE09,033
2930 DATA 3014E601201021BBE61191E606031A862777231310F8AFD1E177C91138E7D506,CD6
2940 DATA 1EAF121310FCD121F2E60E0106007EB7CA07E6042378FE0920F4230C79FE0720,C50
2950 DATA EB2138E77EB7C81608E5D57EB7282C4E234678D60877235E2356237E23E5626B,D7D
2960 DATA 5F7EB7C479E3CC80E3E521500009444DE1231D20ECCD80E3E118D0D1E13E20CD,0D6
2970 DATA DAE01520C41894C5E5CDE4E078878787C67747CD3CE1EB73237223D173237223,127
2980 DATA C13E09907723EBE5D5C506004F545D23EDB0AF12C1D1E132DAE67E3DFE073004,F7C
2990 DATA 3C32DAE6042378FE0A20EF3ADAE6B7C2BBE51B1B1B1B1BAF12C3BBE51200073E,DF9
3000 DATA 0C1E0100006308100D0007360C19061E08100D00010E07370C04060A08100D04,1F4
3010 DATA 0D04B4B5B6B7B8B2CA359C330C32DA340001030896AA0000000000000000FFFFFF,BB4
3020 DATA FFFFFFFFAAC8A082644B372314C896644632292219130D0A057B2D0000000000,B22
```

★　　★

★4月号ではありがとうございました。さてダルシムの技とかけて博多のメガネ屋と解く。そのココロは「ヨガフレイム」(よかフレーム)（福岡市・アンディボガードファイト13才）……【影：松!!編：おお，松ですか，よっぽどおもしろかったんですね。影：ブー。】



宇宙でのどんけつゲーム

BATTLE(バトル) FIELD(フィールド)

AHO

ストーリー

この広大な宇宙に自分たちの領土のために戦う者たちがいた。

遊びかた

上を向いているのが自分たちで，下を向いているのが敵です。マウスで，動かすキャラを選び，動く方向をきめます(動ける方向は各キャラによって異なるので**第1表**を見てください)。

続いて移動量を決めます。移動量は自分の動く量とふっとばす量のどちらにも関係するので重要です。マウスを上にすべらせることによってきめます。

移動してキャラに当たるとそのキャラをふっとばします。ふっとんだキャラが他のキャラに当たると，そのキャラがふっとびます。そのときふっとぶ量は多くなるので，これを利用しましょう。

地面から落ちるとそのキャラは死にます。すべての敵を落とせばクリア。自分(マントをしている)が落ちると終わりです。

全3ステージ，コンティニューありです。

表について

キャラには名前がないので特徴から見わけてください。移動力は大きいほど移動量が多くなります。力とは大きいほどふっとばす量が多くなります。重さは重いほどふっとぶ量が少なくなります。

《第1表》各キャラの特徴

	特徴	移動方向	移動力	力	重さ
1	なし	前後	大	中	軽い
2	赤い顔	ななめ	中	小	普通
3	角	上下左右	中	小	普通
4	マント	8方向	小	大	重い

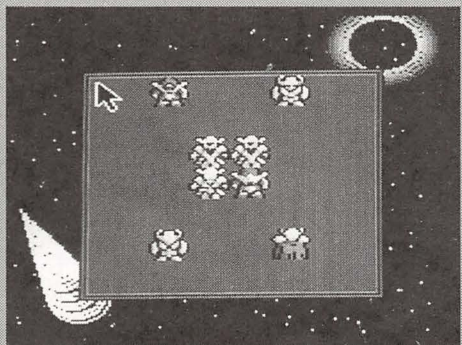
その他

敵が考えている1秒ぐらいの間はマウ

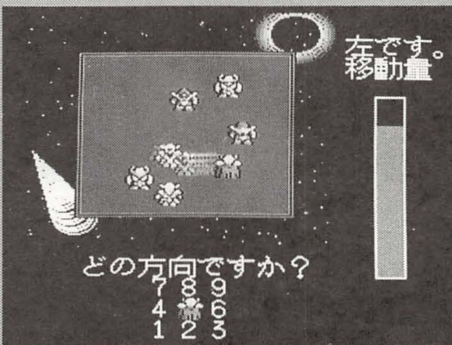
《第2表》変数表

x, y, wx, wy	いろいろな座標
bb, by, bl, br	マウス用
le, dl( )	キャラの種類
ro	ステージ
by2, wa, en, ti	移動用
a, b, z	雑用
p1, p2	敵のポイント
di( ), dp( ), dh( )	機動力・力・重さ
ka( )	自分と敵の数
dx( ), dy( )	キャラの座標

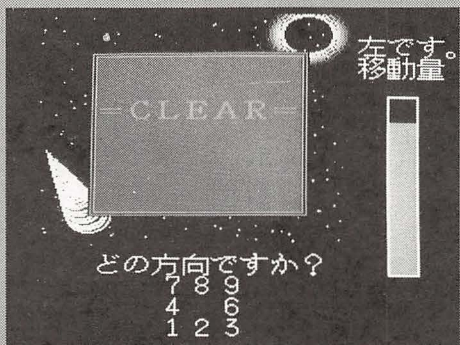
X68000



▲《写真1》ぶつかりあうだけの敵を下へ落としあうゲーム



◀《写真2》キャラによって移動できる方向などがちがってくる



▶《写真3》敵キャラを全部地面から落とすことができればクリアだ



▼《写真4》負けてもコンティニューして再チャレンジ

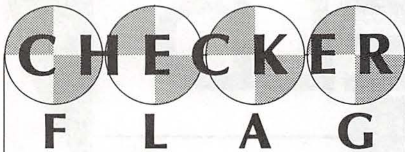
★私は電動ブラシよりも早く歯がみがけるぞ！(福岡市・ABAマツチン18才)……【影：何？電動ブラシ!?つぐ美：すごおーい！編：ところで電動ブラシってあるんですか？Dr.D：わしに聞くでない。影：編君，悪いよぉ。ドクターに髪の毛の話しは。】

スボタンがきかないので注意してください。もしキャラクターがきちんとでてこないときは1690行を消して実行してください。

★参考にしたもの

●マリ夫の冒険(91年8月号)

●イースの敵キャラ(X68Kではない)



CHECKER FLAG

Dr.D：お，この作品はX68Kの高機能が十分いかされているな。

編：動きのほうも，X68Kの強力なスプライト機能がゲームを盛りあげていますねえ。

影：それにプログラムもね！

編：へえー，どのへんが？

影：…そ，そんな気がしたんだよ。ねえDr.？

Dr.D：ははは，動きの部分など，なかなか高度でむずかしいプログラムだよ。でも変数表と見比べて，命令を一つ一つチェックしていけば，影くんでも理解できるはずだ。

BATTLE FIELDのプログラム・リスト

```
10 /*8583 byte
20 int x,y,wx,wy,bb,by,by2,bl,br,le
30 int ro,wa,en,ti,a,b,z,p1,p2
40 int sx(9)={0,-1,0,1,-1,0,1,-1,0,1}
50 int sy(9)={0,1,1,1,0,0,0,-1,-1,-1}
60 int di(3)={5,9,7,13},dp(7)={6,3,5,7,7,4,6,9},ka(1)
70 int dh(3)={0,3,3,6},dx(7),dy(7),dl(7)={0,1,2,3}
80 str ch(3)={
90 "0222288888","0113133799","0222446888","0123496789"}
100 dim str ch2(3)={"182","31739","36284","7123496789"}
110 str way(5)={"左","","右","下","","上"}
120 str mes(3)={"あなたはついに敵を倒した！",
130 "  しかし、これで本当に","  良かったのだろうか。"}
140 screen 0,2,1,1:music():sprite():title()
150 /*  M A I N  - - - - - -
160 while 1:while z<190-ro*50
170 msstat(bb,bb,bl,br):z=z+rnd()*4
180 if bl=-1 then set():z=z+rnd()*30+15
190 endwhile:z=0:ene()
200 endwhile
210 /*  S T A G E  - - - - -
220 func stage():cls:color
230 str sl="445645677777"
240 dim str xx(3)={"45364536","35643564","43653456"}
250 dim str yy(3)={"44663311","67672121","55554444"}
260 for i=0 to 3:dl(i+4)=val("&h"+mid$(sl,ro*4+i+1,1)):next
270 for i=0 to 7:if dx(i)<>0 or i>3 or j=0 then {
280 dx(i)=val("&h"+mid$(xx(ro),i+1,1))*16+24
290 dy(i)=val("&h"+mid$(yy(ro),i+1,1))*16+32}
300 next
310 apage(1):fill(32,32,144,144,104):ka(1)=4
320 for i=0 to 7
330 sp_set(i+1,dx(i),dy(i),dl(i)+257-(dl(i) mod 2=1)*256,3)
340 fill(dx(i),dy(i),dx(i)-16,dy(i)-16,i+1):next
350 if j=0 then ka(0)=4
360 endfunc
370 /* W A I T  - - - - - -
380 func w(W):for Q=0 to 10*W:next:endfunc
390 /* C H E C K  - - - - -
400 func check()
410 locate 4,11:print"どの方向ですか？"
420 w(100):msarea(73,198,108,236)
430 sp_set(0,100,224,257+le-(le mod 2=1)*256,3)
440 for i=0 to 8
450 j=val("&h"+mid$(ch(le),i+2,1))
460 if j=i+1 then locate (i mod 3)*2+8,14-i/3:print i+1
470 next
480 repeat:msstat(bb,bb,bl,br):until bl+br<0:mspos(wx,wy)
490 wx=(wx/16*16-64)/16:wy=(224-wy/16*16)/16:wa=wx+wy*3+1
500 if wa=val("&h"+mid$(ch(le),wa+1,1)) and br=0 then {
510 locate 22,1:print way(wx)+way(wy+3)+"です。"
520 locate 22,2:print "移動量":w(300):hit()}
530 msarea(34,34,142,142):cls:sp_off(0)
540 endfunc
550 /* H I T  - - - - - - -
560 func hit()
570 box(192,61,208,191,255):fill(193,62,207,190,0)
580 mouse(2):i=0:by2=0
590 while i<36:msstat(bb,by,bb,bb)
600 if by<-64 then by=-64
610 if by<0 then {fill(193,190,207,190+by*2,56):i=i+1
620 if by2>by then by2=by else {}}
630 if i>0 then i=i+1
640 endwhile:move(wa,by2/di(le)):mouse(1)
650 endfunc
660 /* M O V E  - - - - - -
670 func move(wa,en):b=-1
680 while b<>104 and b<>0:a=0
690 repeat:a=a-1:x=x+sx(wa)*2:y=y+sy(wa)*2:b=point(x-8,y-8)
700 sp_set(le+1,x,y,dl(le)+257-(dl(le) mod 2=1)*256,3)
710 until b<>le+1 and b<9 or a<en-4
720 if b=0 then {sp_off(le+1):dx(le)=0:dy(le)=0
730 ka(le/4)=ka(le/4)-1:m_play(4)
740 if ka(le/4)<1 or le=3 then over()
750 } else {dx(le)=x:dy(le)=y}
760 if b>0 and b<9 and b<>le+1 then {if ti=0 then en=by2/10
765 en=en-dp(dl(le))+dh(dl(b-1) mod 4):le=b-1}
770 x=dx(le):y=dy(le):ti=ti+1
780 endwhile
790 fill(10,10,170,170,0):fill(32,32,144,144,104)
800 for i=0 to 7
810 fill(dx(7-i),dy(7-i),dx(7-i)-16,dy(7-i)-16,8-i)
820 next:ti=0:endfunc
830 /* S E T  - - - - - - -
840 func set()
850 mspos(x,y):le=point(x,y)-1
860 if le>-1 and le<4 then x=dx(le):y=dy(le):check()
870 endfunc
880 /* E N E M Y  - - - - -
890 func ene()
900 repeat:le=rnd()*4+4:until dx(le)<>0
910 x=dx(le):y=dy(le)
920 b=val("&h"+mid$(ch2(dl(le)-4),1,1))
930 i=0:j=0:repeat:i=i+1 and b
940 a=val("&h"+mid$(ch2(dl(le)-4),i+2,1)):j=j+16/(b+1)
950 wx=x+sx(a)*j:wy=y+sy(a)*j
960 p1=point(wx-1,wy-1):p2=point(wx-15,wy-15)
970 until (p1>0 and p1<5) or (p2>0 and p2<5) or j>64
980 if j<65 then move(a,(-50-rnd()*20)/di(dl(le)-4)) else {
990 a=dx(3)-dx(le):b=dy(le)-dy(3)
1000 move(val("&h"+mid$(ch(dl(le)-4),(sgn(a)+1)+(sgn(b)+1)*3+2,1)),(-abs(a)-abs
(b))/10-rnd()*4)
1010 }
1020 endfunc
1030 /* O V E R  - - - - - -
1040 func over():sp_off()
1050 if le<4 then {color 5:locate 4,4:print"[[  L O S T  ]]"
1060 w(500):locate 3,6:print"Do you continue?"
1070 repeat:msstat(bb,bb,bl,br):until bl+br<0
1080 if bl=-1 then j=0:stage() else w(200):title()
1090 } else {
1100 color 6:locate 4,4:print" = C L E A R = "
1110 w(500):ro=ro+1:j=1:if ro<3 then stage() else fi()
1120 }:endfunc
1130 /* G R O U N D  - - - -
```


★3月18日(水)。今日は朝おきて昼たべて夜ねた。とても充実した1日だった。明日も世界が平和でありますように……。(広島県三原市・JABON14才)……【影：よし！3月18日は世界の平和を祈る日にしよう！朝おきて昼食たべて夜ねるっ！ねるぞー！】

評…なかなかきまってる〜(影)

by アコピャン

評…これ私？ウヒヒヒヒー(影)

by 幸ちゃん

評…とってもかわいく描けてる(つぐ美)

by 寺ドライブ

評…人気のゲームよね(つぐ美)

by 埴輪足

```
1140 func set_gr():apage(0)
1150 fill(0,0,170,170,1)
1160 for i=0 to 16:circle(148,15,i+12,16-i/2):next
1170 for i=0 to 48
1180 circle(4+i/2,100+i,i/4,240+i/8):next
1190 for i=0 to 255
1200 pset(rnd()*170,rnd()*170,rnd()*256):next
1210 for i=0 to 3:box(28+i,28+i,148-i,148-i,88+i*4):next
1220 fill(32,32,144,144,104):endfunc
1230 /* T I T L E  - - - - -
1240 func title()
1250 sp_off():m_stop():cls:mouse(2):vpage(0)
1260 color[0,30782,1984,65535]
1270 color 1:locate 6,4:print" B A T T L E F I E L D "
1280 color 3:locate 10,10:print"PUSH BUTTON!!"
1290 repeat:msstat(bb,bb,bl,br):rnd():until bl+br<0
1300 ro=0:j=0:contrast(0):w(200)
1310 sp_disp(1):set_gr():stage():contrast(15):vpage(3)
1320 mouse(0):mouse(1):mouse(4):msarea(34,34,142,142)
1330 m_play(1,2,3):endfunc
1340 /* E N D I N G  - - - -
1350 func fi()
1360 mouse(2):cls:m_stop():wipe():apage(0):wipe()
1370 for i=0 to 32:for j=1 to 16
1380 sp_set(j,j*16,i*4,520,3):next:next
1390 for i=0 to 112:sp_set(0,128,256-i,516,3):next
1400 for i=0 to 8:for j=1 to 16
1410 sp_set(j,j*16,128-i*16,520,3):next:next:m_play(4)
1420 for i=0 to 7
1430 symbol(28-i/2,70-i/2,"CONGRATULATIONS!!",2,5,0,i,0):next
1440 for i=0 to 2:for j=0 to 7
1450 symbol(56-j/4,150-j/4+i*18,mes(i),1,1,0,j+44,0)
1460 next:next
1470 repeat:msstat(bb,bb,bl,br):until bl+br<0
1480 w(500):wipe():ro=0:title():endfunc
1490 /* M U S I C  - - - - -
1500 func music()
1510 m_init()
1520 for i=1 to 8:m_assign(i,i):m_alloc(i,500):next
1530 m_trk(1,"|:256@34v13o4l16e2.&e8deg2f4.gf")
1540 m_trk(1,"e2.&e8deg2f4.gfe4b2&b8ab<c2>b4&b8a8b1&b1:|")
1550 m_trk(2,"|:256@10v12o2l16araaaraaaraaaraa<crcccrcc")
1560 m_trk(2,">b-rb-b-b-rb-b-")
1570 m_trk(2,"araaaraaaraaaraa<crcccrcc")
1580 m_trk(2,">b-rb-b-b-rb-b-araa<ereeereeereefrff")
1590 m_trk(2,"frffereeereeereeereedrdddrdd")
1600 m_trk(2,"crcccrcc>brbbbrbb:|")
1610 m_trk(3,"|:256v12o2l8")
1620 for i=0 to 7:m_trk(3,"@48e@45e@48e16e16@45e"):next
1630 for i=0 to 7:m_trk(3,"l16eere"):next
1640 for i=0 to 7:m_trk(3,"@45er@48ee"):next:m_trk(3,":|")
1650 m_trk(4,"v14@31o6@l1bb-aa-gff#ee-dd-c>bb-aa-gff#ee-dd-c")
1660 endfunc
1670 /* S P R I T E  - - - -
1680 func sprite():dim char z(255):sp_pat(1,z,1)
1690 if z(3)+z(4)+z(6)=18 then return()
1700 dim str sp_dat(16)[64]={
1710 "123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz!# ",
1720 "06mnjms00nk9DkDm06L99gk000s99Em006s99Es00pkHHMjm6ZSoIrRU0qSKSISc",
1730 "sEYEcAcmnAo9nAoEoMssUs6MssHCSnms06MqRnk00oMEcMDm06oIo9s000oIo9m0",
1740 "006RRm0000qZRU006mqZRU6mnkqSRUrk6AKXhQLm0oHHDDEm6cIADArmqaoJQEZk",
1750 "qRsMosZkoEqssUoE6MZIDRoE0sZIDRsm06MoEsm006IEsDm00qRUoRU00qZcqZU0",
1760 "06ess5m00nsRjsk00osRTsE00oKRRQM00sKRRQm00sqZRUs06cMaRnrmqUHqc9pk",
1770 "qUHEnApkqSoEoMpkqSsoEsZUqUoYJEZU6coKQEqm0ssoEss006aUqTm00qZUqZk0",
1780 "06GnDmk006M99kE000o999m00ssH9Es069kHHMjmoHDoIoDk6IMaaoIM0qaaRRUm",
1790 "0qZZsRU00qqRRRU06apRRRRm6apZRRRm6aqRURRm6cacURpm6caUURpm6sacURUm",
1800 "06mnjms00nk9DkDm06L99gk000sEsEm00osCpEs00pkKRMjm6ZSscrRU0qSMsISc",
1810 "sEYEsAcmnAo9nAoEnMsIQM6MsMHqTnms06MqRok00oMCZMLm06oIo9s000oIo9m0",
1820 "000pU000006ZRm006mqZRU6mnkqUpUrk6AKnEQLm0oMcprEm6cIqUArmqaoIIEZk",
1830 "qRsMosZkoEqPBUoE6MaHDRoE0sZoERsm06Mcqcm006IAoDm00qRUoRU00qZcqZU0",
1840 "06ess5m00nsZjsk00osZTsE00oKRRQM00sKRRQm00sssUss06kMaRnrmqUHqc9pk",
1850 "qUHEnApkqSoCQMpkqSsYBsZUqUoMoEZU6coIAEqm0ssoEss006aUqTm00qZUqZk0",
1860 "06GnDmk006M99kE000o999m00ssJpEs069kKKMjmoHDsMoDk6IMssoIM6soLoDss",
1870 "6aoAoHqcoSsMMMqUoUnYgbsMoEHoDokM6MKSKRHm0mqSMas000o9oLm006IIoHk0"}
1880 sp_init():for i=0 to 7:for j=0 to 1:for k=0 to 63
1890 l=instr(1,sp_dat(0),mid$(sp_dat(i*2+j+1),k+1,1))
1900 z(k*2+j*128)=l/8:z(k*2+j*128+1)=l mod 8
1910 next:next:locate 0,0:print 7-i:sp_def(i+1,z):next
1920 int col(15)={
1930 41662,29170,55110,32512,65534,1,41662,29170,1996,1488,65086,1}
1940 for i=0 to 5:sp_color(i+1,col(i)):next
1950 for i=0 to 5:sp_color(i+1,col(i+6),2):next
1960 endfunc
```

★ストII'がでたと聞いて，徳島から大阪までいってからウソだと気づいた僕は，影さん並みのバカでしょうか。(徳島県阿波郡・安友健二17才)……【影：まあ徳島といえば踊るアホウか見るアホウかのどちらかですから，あきらめるしかないでしょう。あ，よいよい。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



害虫やっつけリアルタイム・パズル

ホムンクス

匿名希望

おはなし

今から200年ほど先の未来，バイオテクノロジーの発展によって生みだされた超小型人造人間ホムンクスは，空前のペットブームにのって大流行していた。

そんなある日，君が帰宅してホムンクスの入っているハコを見ると，害虫がうじゃうじゃいるじゃないですか。ホムンクスを害虫に食われたら大変だ。なんとかして助けるのだ。

遊びかた

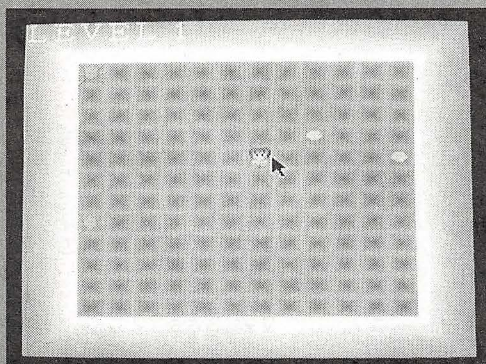
内容はリアルタイム・パズルゲームになっています。

まず，はじまったらホムンクスをマウスの左クリックで好きなところに置いてください（クリアできなくなったりするので，よく考えてから）。

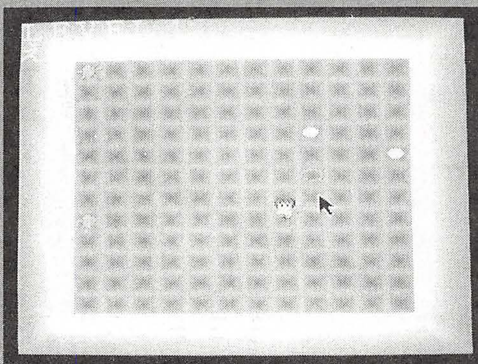
ホムンクスは食欲しか持っていないので，エサを置くとそれに向かって歩きます（エサはマウスを左クリックすると置けます。利きが悪いので，でないときは，

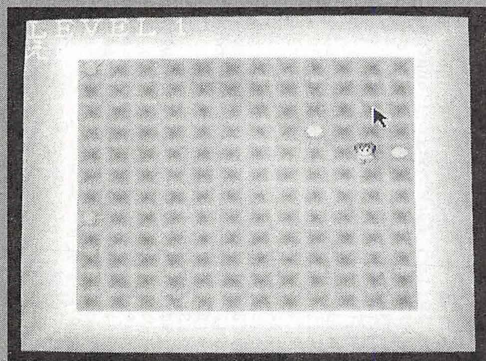
《第1表》変数表

X1, Y1	ホムンクスの座標
e	残りのエサ
ex, ey	エサの座標
sx, sy	スプライトの表示座標
sv	スプライトのパターン
dd, cd2, cd	キャラクター・データ
b1, b2	マウスの左右のボタン
mX, mY	マウスの座標
mp(11, 11)	仮想画面
f	エサを置いたか？のフラグ
f2, f3	フラグ
m	BGMデータ用

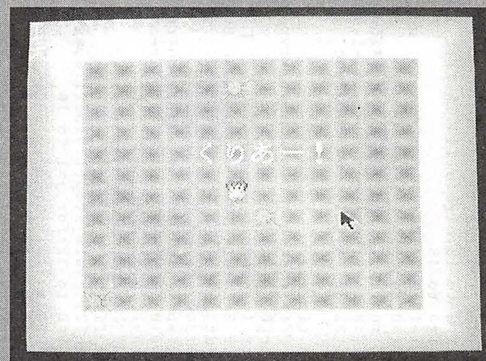


▲《写真1》まずホムンクスをいい場所に置くことがクリアへの近道だ


▲《写真2》上下左右とランダムに動き回るホムンクスに卵を踏ませよう



▲《写真3》卵の上にエサを置けばかんたんに卵を踏むことができる



▲《写真4》害虫に当たらずに卵を全部踏むことができればクリアだ

★ニュー新道ストアのストIIのレバーの玉をとった人，すぐに返してください。手が痛いっす。(神奈川県綾瀬市・ネームはSUZ，アコピャン19才)……【影：このキャンディーずっとなめてんだけどちっとも溶けやしねーんだ。くっそー，イライラするう。ペロペロペロ。】

押し続けてください)。**第1図**のように歩きます。エサがないとランダムに動きます。

これらの習性を利用してウニのような害虫をよけ，卵を踏みつぶさせてください。すべてつぶすとクリアです。

プログラムについて

はじめて完成した作品なので雑なプログラムになってしまいました。すいません。むずかしいという人は2190行のe＝5というのを増やしてください。

終わってみると当初の論理式を一切使わないという予定は狂いましたが，テトリス・タイプでないリアルタイム・パズルゲームを作るという目標が達成されたので，満足しています。

が，しかし「データが圧縮されてない！」,「BGMがチャチイ」,「マウスの利きが悪い！」と悪いところばっかり目だっているような気がする。Dr.もう一度データ圧縮のしかたを載せてくださいよう。

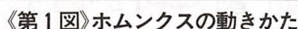
必ず横移動からはじまり，X座標かY座標が同じになるまで横縦横縦…と移動する。その後まっすぐエサへ向かう

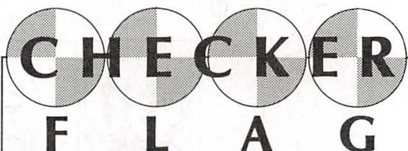
エサ

ホム

エサ

ホム


《第1図》ホムンクスの動きかた



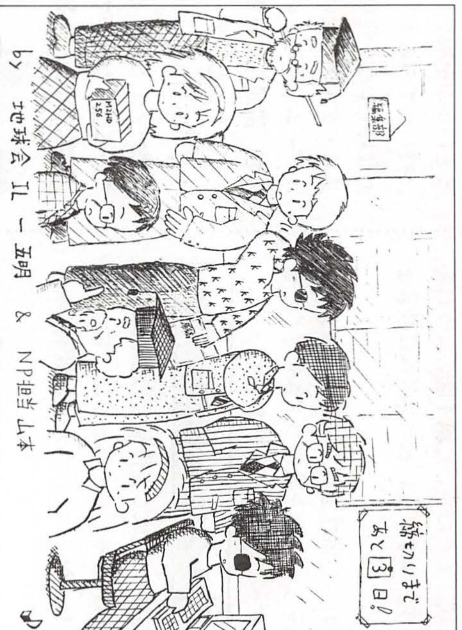
影：ピンパンポーン♬最近X68Kのマウスを使用するゲームのリストをうちこんでRUNすると，エラーがでるという電話が編集部に殺到しております。これはX-BASICの“basic. cnf”というファイルの中に“FUNC＝MOUSE”が組み込まれていないために起こるエラーの可能性が高いことが判明しました。なお，くわしくはマニュアル29ページをご参照くださーい♬

ホムンクスのプログラム・リスト

```
  1 dim char dd(255)={0,0,0,0,7,7,8,8,8,8,7,7,0,0,0,0,0,0,0,7,8
  2 ,8,7,8,7,7,8,8,7,0,0,0,0,0,7,8,8,7,8,8,7,8
  3 ,7,8,8,7,0,0,0,0,7,8,8,7,8,8,7,8,7,8,8,7,0
  4 ,0,0,0,7,8,12,7,13,7,13,13,7,12,8,7,0,0,0,0,7,8
  5 ,12,13,15,13,13,15,13,12,7,7,0,0,0,0,0,7,12,13,15,13,13,15,13,12,7,0,0,0,0
,0,0,7,12,13,13,13,13,13,13,12,7,0
  6 ,0,0,0,0,0,0,0,12,13,13,13,13,12,0,0,0,0,0,0,0,0
  7 ,0,0,12,12,13,13,12,12,0,0,0,0,0,0,0,0,0,4,4,12,12,12,12,4,4,0,0,0,0,0,0,0
,0,13,4,4,4,4,4,4,13,13,0,0,0,0,0,0,0,13,7,5,4,7,7,7,12,0,0,0,0,0,0
  8 ,0,0,0,5,7,7,14,5,5,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,5,5
  9 ,14,6,7,7,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7,7,6,0,0,0,0
 10 ,0,0,0,0}
 15 int x,y,zx,zy,ai,mx,my,b1,b2,f,ex,ey,sx,sy,sss,sv,l,x1,y1,f2=1,e,f3,ed
 20 dim int c(15)={0,52850,65534,33824,54206,39166,19208,29952,38464,54785,632
34,22656,46812,57320,20542,274}
 25 dim int bgd(255)
 40 dim char cd(255),cd2(255),mp(11,11)
 45 str m[255]
 50 screen 0,3,1,1
 55 sp_init()
 57 sp_def(0,dd,1)
 60 locate 3,8:print"デ ー タ  せいさくちゅう" :contrast(0):mset()
 65 for zy=0 to 15:sp_color(zy,c(zy),1):next
 70 circle(7,7,6,12,0,360,200)
 80 fmake()
 100 circle(7,7,4,1,0,360,200)
 110 paint(7,7,1)
 120 fmake()
 370 circle(7,7,4,12,0,360,300)
 380 paint(7,7,9)
 390 line(0,0,15,15,12,65535)
 400 line(0,15,15,0,12,65535)
 410 line(0,8,16,7,12,65535)
 420 fmake()
 430 circle(8,8,4,12,0,360,300)
 440 paint(7,7,9)
 450 line(2,0,15,14,12,65535)
 460 line(2,15,15,1,12,65535)
 470 line(1,8,16,6,12,65535)
 485 for zx=0 to 15
 490 for zy=0 to 15
 495 cd2(zx+zy*16)=point(zx,zy)
 500 next :next
 503 for zx=0 to 31 :fill(zx,zx,255-zx,255-zx,hsv(120,31-zx,31)):next
 505 for zx=0 to 7:fill(32+zx,32+zx,47-zx,47-zx,hsv(120,31,31-zx)):next
 507 get(32,32,47,47,bgd):for zx=0 to 11:for zy=0 to 11:put(32+zx*16,32+zy*16,4
7+zx*16,47+zy*16,bgd):next:next:contrast(15)
 509 f=0 :cls
 510 for l=1 to 10                          /*めいん
 511 mpset():f2=1+l
 512 m_play(7)                              /*めいん
 515 while f2>0 and f3=0
 520 maus()
 530 movec()
 550 while f=1
 555 m_play(5)
 560 if x1<ex  then{for ai=1 to 16:cars(x1*16+48+ai,y1*16+48,0):next:x1=x1+1:cr
ash()}
 570 if x1>ex  then{for ai=1 to 16:cars(x1*16+48-ai,y1*16+48,0):next:x1=x1-1:cr
ash()}
 580 if y1<ey  then{for ai=1 to 16:cars(x1*16+48,y1*16+48+ai,0):next:y1=y1+1:cr
ash()}
 590 if y1>ey  then{for ai=1 to 16:cars(x1*16+48,y1*16+48-ai,0):next:y1=y1-1:cr
ash()}
 595 sp_def(3,cd,1)
 598 if x1=ex and y1=ey then{f=0:m_play(6):sp_off(1,1):movec() }
 600 endwhile
 601 m_stop(5)
 603 sp_def(3,cd,1)
 605 ai=rnd()*4-(f2<1)*5
 610 switch ai
 620 case 0:for ai=1 to 16:cars(x1*16+48-ai*(x1<11),y1*16+48,0):next:x1=x1-(x1<
11):crash():break
 630 case 1:for ai=1 to 16:cars(x1*16+48+ai*(x1>0),y1*16+48,0):next:x1=x1+(x1>0
):crash():break
 640 case 2 :for ai=1 to 16:cars(x1*16+48,y1*16+48-ai*(y1<11),0):next:y1=y1-(y1
<11):crash():break
 650 case 3 :for ai=1 to 16:cars(x1*16+48,y1*16+48+ai*(y1>0),0):next:y1=y1+(y1>
0):crash():break
 655 default:break
 660 endswitch
 670 endwhile :for zx=0 to 11:for zy=0 to 11 :mp(zx,zy)=0:next:next
 675 for zx=0 to 11:for zy=0 to 11 :mp(zx,zy)=0:next:next
 680 if f2=0 and f3=0 then{m_stop():m_play(8):for zx=0 to 4:for zy=0 to 11:loca
te 12,6:print"くりあー！":cars(x1*16+48,y1*16+48-zy*2,0):sss=0:next:next}else{lo
cate 12,6:print "しんだ . . ."}
 685 f3=0:while m_stat(1)=1:endwhile
 700 next
 710 endf()
 1000 func fmake()
```

★4月から新生活をはじめた僕は，ダンボール箱にベーマガをつめてイスがわりに使っている。おかげでイス代がういた。ありがとうベーマガ。(神奈川県横浜市・とーちゃ18才)……【影：キミも「第3回ベーマガで船を造ってヨーロッパへ行こう！」大会にでるかい？】

```
1003 ai=ai+1
1005 sp_on(0,0)
1007 sp_disp(1)
1010 for zx=0 to 15
1020 for zy=0 to 15
1030 cd(zx+zy*16)=point(zx,zy)
1040 next :next
1050 sp_def(ai,cd,1)
1070 if ai<3 then{for zx=0 to 255:cd(zx)=0:next}
1080 fill(0,0,100,100,0)
1090 endfunc
2000 func mpset()
2005 cls :sp_off(0,120)
2010 for ai=2 to 2+l
2020 zx=rnd()*12
2030 zy=rnd()*12
2040 if mp(zx,zy)=0 then{mp(zx,zy)=ai:sp_on(ai,ai):sp_set(ai,zx*16+48,zy*16+48,
259,3)}
2050 next
2060 for ai=20 to 20+l
2065 repeat
2070 zx=rnd()*12
2080 zy=rnd()*12
2090 if mp(zx,zy)=0 then{mp(zx,zy)=ai:sp_on(ai,ai):sp_set(ai,zx*16+48,zy*16+48,
258,3)}
2095 until mp(zx,zy)=ai
2100 next
2110 mouse(4):mouse(1):msarea(32,32,223,223):b1=0
2115 locate 0,0:print"ＬＥＶＥＬ"l
2120 repeat
2130 while b1=0
2140 maus()
2160 cars(mx*16+48,my*16+48,0)
2170 endwhile:b1=0
2180 until mp(mx,my)=0
2190 x1=mx:y1=my:e=5
2193 for zx=0 to 20
2195 locate 0,1:print"えさ"e :next
2200 endfunc
3200 func cars(sx,sy,sv)  /*  スプライト  かんり
3400 sp_set(sv+ed,sx,sy,256+(sss/6)*16384+sv,3)
3500 sss=(sss+1)*(1+(sss=11))
3510 sp_on(sv,sv)
3600 endfunc
4000 func movec()
4010 for ai=0 to 9
4030 maus()
4040 if b1=-1 and e>0 then{f=1:ex=mx:ey=my:b1=0:e=e-1:cars(mx*16+48,my*16+48,1)
:locate 0,1:print"えさ"e:break}
4050 next
4060 endfunc
5000 func maus()     /*マウス  かんり
5010 msstat(x,y,b1,b2)
5020 mspos(mx,my)
5030 mx=(mx-32)/16
5040 my=(my-32)/16
5050 endfunc
5100 func crash()  /*あたり  はんてい
5105 sp_def(3,cd2,1)
5120 if mp(x1,y1)>19 then {sp_off(mp(x1,y1),mp(x1,y1)):mp(x1,y1)=0:m_play(6):f2
=f2-1)
5130 if mp(x1,y1)>1 and mp(x1,y1)<20 then {over()}
5150 endfunc
6000 func over()
6005 m_stop()
6010 zy=y1*16+48
6015 zx=x1*16+48
6020 m_play(1,2,3,4)
6030 while zy>13
6035 sss=0
6040 cars(zx,zy,0)
6050 cars(zx,zy-12,1)
6060 zy=zy-1
6070 endwhile
6080 sp_off(0,1)
6090 l=l-1
6100 f3=1:f2=-1:x1=ex:y1=ey
6120 endfunc
10000 func mset()
10010   for i=1 to 8 :m_alloc(i,5000):m_assign(i,i) :next:m_init()
10020   m="|:3c12c12c12v7e4c12c12f4e12e12f4:|e12g12<c3>d12a12<c4>c2rr"
10030   m_trk(4,"v8o5@54" )
10040   m_trk(1,"v10o4@3" )
10050   m_trk(3,"v10o4@55")
10060   m_trk(2,"v10o5@56")
10070 for i=1 to 4:  m_trk(i, m):next
10080   m_trk(5,"v6|:255o4@48c15d15:|")
10090   m_trk(6,"v5o6@58c15<d23")
10100   for i=0 to 100
10110   m_trk(7,"v7o5@37|:3f7&c7&f6&e9&d9&c9:|r12<d9d9>r9") :next
10120   m_trk(8,"v12o5@34d5c11>b11a11<d4")
10130 endfunc
11000 func endf()
11010 contrast(0)
11020 for zy=0 to 9
11030 for zx=0 to 11
11040 cars(48+zx*16,zy*16+80,0)
11050 ed=ed+1
11060 next
11070 next
11080 cls:locate 12,3:print"やったね！ "
11100 contrast(15):m_play(8)
11110 while 2
11120 endwhile
12000 endfunc
```



評…おっ、ずいぶんいるねー(編)

by 地球会ーLー五明&NP担当山本



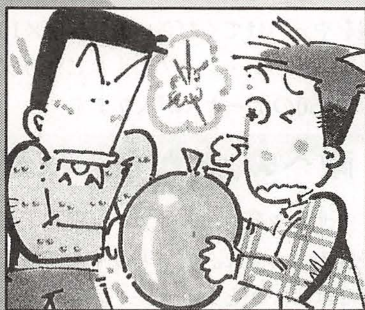
評…な、なんと!(編)

by 犬竜らべっち

★第1回OFゲーム大会：BRANDISHのタイム・アタック…最後の敵をあと一撃で倒せるようにしたユーザー・ディスクをOFへ郵送してください。優勝者は8月号で記録と名前を発表します。(神奈川県川崎市・LV99GAMER15才)……【影：だれが発表するの!?】

PB-110用

岩石飛ばし装置を破壊せよ



SHOOT!（シュート）

山口　忠裕

ストーリー

現在の学校教育にイヤ気がさしたホブリン平野は，トイレット永田と結託。彼の発明した岩石飛ばし装置を使い，クーデターを開始した。いち早くそれを知ったエドモント本田とネオギー西原は，響天号山口と動漫杉本の開発したレーザー砲とSUPER BOMBを使い，飛来する岩石を破壊することに決めたのでありました。

操作方法

①③キーで左右，②でレーザー発射，どうしてもまにあわないと思ったときは，⑤でSUPER BOMB発射（確実にあたる）ですが，これには残数があり，画面の右に表示されます。岩石が飛んでくる瞬間に破壊すると，残数が一つ増えます。ミス3回でゲーム・オーバーです。はやく撃つほど，得点は高くなります。

《第1表》変数表

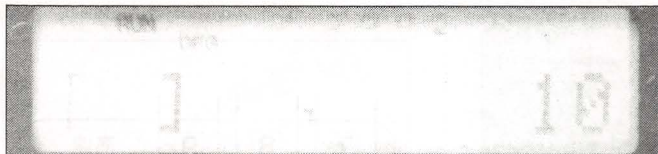
P……得点	A……ループ(難易度)
W……動く範囲	Y……岩石の座標
X……自分の座標	C……岩石の状態
S……自分の残り	G……S・Bの残り

プログラム

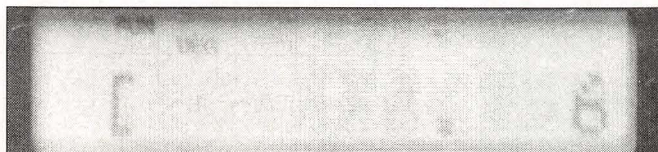
しごく基本的なものです。ただ，表示に少してこずって，リストが長くなりました。PBを扱うのは，はじめてなもんですから……。レベル4で続けるのは,かなりむずかしいですよ。広さは最大だし，だんだん速くなりますから。ちなみに初投稿です。では。

SHOOT！のプログラム・リスト

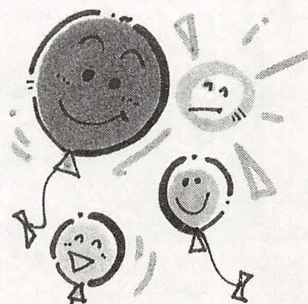
```
1 $=".,・'°Oo█": P
 RINT "SHOOT!"
2 P=0:A=5:S=3: PR
 INT : INPUT "LE
 VEL(1-4)",W:W=W
 +4: PRINT :G=6:
 X=4
3 PRINT CSR10- SG
 N( INT(G/10);G;
 :Y= INT( RAN#*W
 +1:C=1:B=0
4 E$="0"+ KEY: ON
  VAL(E$)+1 GOTO
  7,5,13,6,7,17
5 X=X- SGN(X-1: P
 RINT CSRX-1;"[
 ] ";: GOTO 8
6 X=X+ SGN(W-X: P
 RINT CSRX-2;" [
  ]";: GOTO 8
7 PRINT CSRX-1;"[
 "; CSRX+1;"]";
8 PRINT CSRY; MID
 $(C,1);:B=B+1:
 IF B≦A THEN 4
9 B=0:C=C+1: PRIN
 T CSRY; MID$(C,
 1);: IF C≠8 THE
 N 4
10 PRINT : PRINT "
 OUCH!";: FOR J=
 0 TO 10: NEXT J
11 S=S-1: IF S≠0;
 PRINT : GOTO 3
12 PRINT : PRINT "
 SCORE";P;: FOR
 J=0 TO 99: NEXT
  J: GOTO 2
13 PRINT CSRX;"O";
  CSRX;"o"; CSRX
 ;"°"; CSRX;" ";
14 IF X≠Y THEN 4
15 PRINT CSRX;"x";
 :G=G+ SGN(1-C)+
 1:P=P+7-C
16 A=6-P/20: PRINT
  CSRX;" ";: GOT
 O 3
17 IF G=0 THEN 4
18 G=G-1: FOR J=X
 TO Y STEP SGN(Y
 -X)+.1
19 PRINT CSRJ;"█";
  CSRJ;" ";: NEX
 T J
20 PRINT CSRY;"x";
 : PRINT CSRY;"
 ";: GOTO 3
```



▲《写真1》画面のあちらこちらから岩石が飛んできます。レーザーを使って破壊しよう



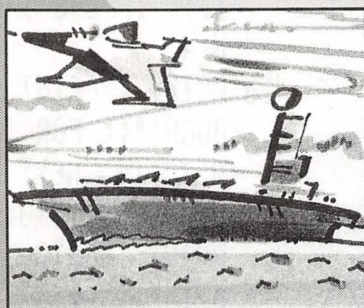
▲《写真2》間に合わないときはSUPER BOMBで岩石を破壊しよう



★Arrow！君＆FROG君……大阪ではど一もね。6月号用イラを……!!くれは君！夏にはこっちにきてもＯＫだぞ。ねえ？LYNN君。（神奈川県横須賀市・FACT19才）……【影：君は横文字の友達が多くていいねえ。あ，そういや君も横文字かぁ!!】

PC-E500用

ポケコンでここまでできた／フライト・シミュレータ



TOP・BURNER（トップ・バーナー）

UMIPI

ゲーム内容

戦闘機のフライト・シミュレーション・ゲームですが，アフター○ーナーのような実戦をシミュレートしたのではなく，訓練をしているような作りになっています。成績が良ければ「ショウサ」や「タイサ」にもなれますので，がんばりましょう。

MISSION

各ステージごとにMISSION(使命)がありますので，それを時間内にはたすようにしてください。つまりステージ1ですと「5キハカイセヨ」とMISSIONがでますので，できるだけ早い時間で，敵5機をやっつけてください。HIT数×10点と，ステージ・クリアのときに残りタイム×150のボーナスが入ります。

敵への，敵からの攻撃

ミサイル発射，バルカン発射などのキーはありません。ではどうやって敵をたおせばよいかというと……。

敵をたおすには，自機の前方のあたり(これがちょっとファジーな点がありまして，近すぎても遠すぎてもダメ!!）に敵機をもってくるだけで，かってに破かいできます。

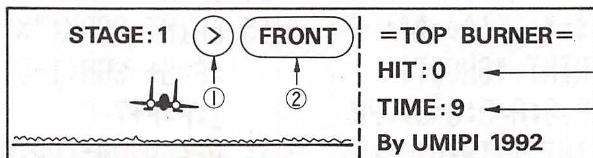
敵にも同様のことがいえますので，高速で飛びすぎて，敵に背後につかれたりしますと，自機がやられてしまうおそれがありますので減速(低速飛行をすること）をして，敵機においこさせたところをたおすようにしましょう。

なれてくれば，気分がスッキリとしますよ!!

ステージについて

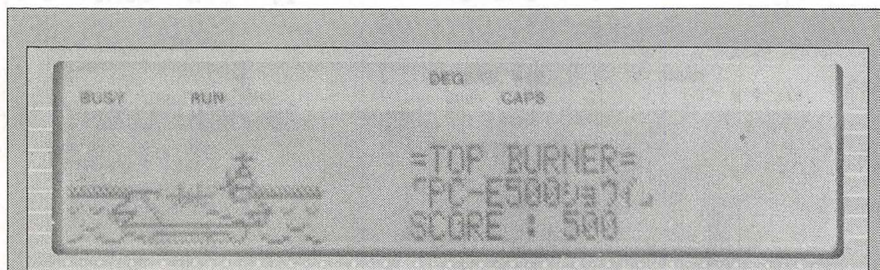
すこし，ステージにふれておきたいと思います。まずは無限にステージはありますが，TIME制でもあることなので7，8面まで行ければたいしたものです。

ステージ1では敵は前からしかやってこないので楽ですが，2になると後方からもときどき出現します。その場合BEEPONモード(ゲーム・スタートのときに「BEEP(Y/N)?」できいてきたとき“Y”で答えた場合）ですと，ちょっとひくめの音がしますし，そうであってもな

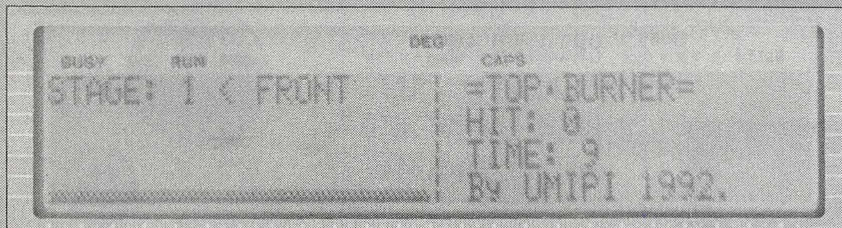


①；敵機のいる位置の方向をあらわしています。
＜；左方向
—；正　面
＞；右方向
②；①と同様，敵機のいる位置の方向をあらわしています。
FRONT；前　方
-----；同　位
BACK!；後　方

《第1図》画面構成



▲《写真1》アフターバーナーみたいなオープニングだね



▲《写真2》どこかに飛んでいる敵機を探しだして撃ち落とせ

	7	8	9	高速
	4	5	6	普通速度
	1	2	3	低速
	左へ	正面へ	右へ	

《第2図》操作方法

★“しょーりゅーけん!!”あっ，すいません，私の昇龍拳でOFの一つを壊してしまいました。ボーナス100万点。キャハハハ・ヤッター。(千葉県船橋市・浦安高の石川貴敏18才)……【影：言ってやーろ，言ってやーろ。ここには北海道旭川市の○○君が載っていたのに。】

くてもレーダーに「BACK」と表示されます。

ステージ3以降はもちろん，2と同様，うらからもやってきますし，こちらが減速しても，敵も減速しておいこさせることができないときもありますので，むずかしいですよ。

最後にいろいろ…

このゲームを作るきっかけとなったのは…何？アフターバー○ーだって？まあ一応そうだけれどストIIが一番の原因なのです。ゲーム・センターに行くといつも子供らがやっていて，30分～1時間ぐらい待つようになるのです。そのとき目に入ってきたのがア○ターバーナーだったのです(結極これだな～原因は)。

この「TOP BURNER」はPB-110版がある(自作で未発表)のですが，そいつをE500でやると，どうなるのかな～なんて考えて，軽い気持ちで作ったら，こうなりました。でも軽い気持ちで作ったわりにはスゴ～クおもしろいものにできあがったと思っています。バルカンがオートだったりロールシーザスができなかったり，敵が1種類だけだったりといろいろありますが，けっこういけると思いますよ。

なお，今のところの最高記録は，私「UMIPIショウショウ」の3500点で，2位が「ヨコヤマショウサ」の2100点です。それでは健闘をいのる。Over.!!

プログラムの打ち込みかた

BASICなのでそのまま入力してください。

ただし，810～830行のMP＄(0～2)はそのままでは打ち込めないので，つぎのようにしてください。

まず，つぎのように入力します。

KEY3, CHR＄224＋CHR＄224⏎
KEY4, CHR＄225＋CHR＄225⏎
KEY5, CHR＄226＋CHR＄226⏎

すると，ファンクション・キー[PF3]に“＝”が[PF4]に“FF”が[PG5]に“＃”が登録されますので，それを使って入力してください。

なお，このCHR＄224, 225, 226はプログラムが実行されると，キャラクターの文字が書き変わってしまうので，もとにもどきたいときは，[CTRL]＋[+/−]を押してください。

TOP・BURNERのプログラム・リスト

```
10:'
20:' 「 TOP BURNER 」
30:'                    for
   PC-E500
40:' PROGRAMMED By UMIPI
    1992.2.2 (SUN)
50:CLS
60:GOTO *SS
70:TY=20:TX=(RND 10-5)*5
   :KM=0:ST=ST+1:TM=10:C
   T=10:HT=0
80:FOR I=1 TO 11:LOCATE
   5,1:PRINT MID$ ("= MI
   SSION =",12-I,I):BEEP
    BP,50,10:NEXT :A$=ST
   R$ (ST*5)+"ｷ ﾊｶｲｾﾖ":F
   OR I=LEN (A$) TO 1 ST
   EP -1:LOCATE 4+I,2:PR
   INT MID$ (A$,1,LEN (A
   $)+1-I):BEEP BP,60,20
   :NEXT
90:FOR I=0 TO 800:NEXT
100:LOCATE 0,0:PRINT "ST
    AGE:               ¦
    =TOP･BURNER=":LOCATE
     22,1:PRINT "HIT:";H
    T:LOCATE 22,2:PRINT
    "TIME: 9":LOCATE 6,0
    :PRINT ST:LOCATE 22,
    3:PRINT "By UMIPI 19
    92."
110:*START
120:CT=CT-0.2:IF CT=0 TH
    EN TM=TM-1:LOCATE 22
    ,2:PRINT "TIME:";TM:
    CT=10
130:K=VAL (INKEY$ )
140:SP=0:KT=1:ON K GOSUB
     *K1,*K2,*K3,*K4,*K5
    ,*K6,*K7,*K8,*K9
150:LOCATE 0,1:PRINT "
                       ¦"
    :PRINT "
              ¦":PRINT MP$
    (KT)
160:IF TY<=3 IF TY>=0 IF
     TX>-15 IF TX<10 THE
    N C$=TP$(3-TY,ZTX+1,
    KM):XX=(TX+10-LEN (C
    $)/24)*6-3:GCURSOR (
    XX,16):GPRINT C$
170:GCURSOR (48,18):GPRI
    NT TP$(3,KT,0)
180:E$=TP$(4,ZTX+1,KM)
190:IF TY<0 IF TY>=-6 IF
     TX>-15 IF TX<10 THE
    N C$=E$:YY=(TY-1)*3:
    XX=(TX+10-LEN (C$)/2
    4)*6-3:GCURSOR (XX,1
    0-YY):GPRINT C$:GCUR
    SOR (XX,18-YY):GPRIN
    T TP$(5,ZTX+1,KM)
200:ON -(TY<0)+1 GOSUB *
    T2,*T1
210:LOCATE 9,0:PRINT MID
    $ ("<->",SGN (TX)+2,
    1);" ";SC$(SGN (TY)+
    1)
220:IF TM<=0 THEN LOCATE
     4,1:PRINT "TIME UP!
    !":GOTO *END
230:IF ST*5=HT THEN 240
    ELSE *START
240:'SCORE
250:SR=SR+TM*150:GOTO 70
260:*K1
270:TY=TY+1:GOTO *K4
280:*K2
290:TY=TY+1:RETURN
300:*K3
310:TY=TY+1:GOTO *K6
320:*K4:KT=0
330:TX=TX+2:RETURN
340:*K5:RETURN
350:*K6:KT=2
360:TX=TX-2:RETURN
370:*K7:SP=1
380:TY=TY-2:GOTO *K4
390:*K8:SP=1
400:TY=TY-2:RETURN
410:*K9:SP=1
420:TY=TY-2:GOTO *K6
430:*T1'ﾃｷﾊ ｺｳﾎｳ
440:ON KM GOTO *KEMURI
450:IF CTX>0 THEN CTX=CT
    X-1:TX=TX+ZTX*3
460:IF CTX<=0 THEN CTX=R
    ND 5:ZTX=-SGN (TX):S
    F=RND 3-2:IF ST<=2 T
    HEN SF=1 ELSE IF SF=
    -1 THEN SF=-0.5
470:HA=TX-(KT-1):IF TY<-
    2 IF TY>-4 IF HA>-2
    AND HA<2 THEN LINE (
    XX+4,10-YY)-(57,15),
    &AAAA:LINE (XX+26,10
    -YY)-(57,15),&AAAA:G
    OTO 500
480:TY=TY-(SP=1 AND TY<-
    5)*2.5+0.5
490:RETURN
500:FOR I=0 TO 5:BEEP BP
    ,25,100:LOCATE 8,1:P
    RINT "###":BEEP BP,2
    5,100:LOCATE 8,1:PRI
    NT "***":NEXT :GOTO
    *END
510:*KEMURI
520:TX=TX-(KT-1)*2+ZTX:T
    Y=TY-1.5:IF TY<-5 TH
    EN TY=10:TX=(RND 5-3
    )*10:KM=0:IF ST>1 AN
    D RND 10>5 THEN TY=-
    5:ZTX=-SGN (TX):BEEP
     BP,20,50
530:RETURN
540:*T2'ﾃｷﾊ ｾﾝﾎﾟｳ
550:ON KM GOTO *KEMURI
560:IF CTX>0 THEN CTX=CT
    X-1:TX=TX+ZTX*2
570:IF CTX<=0 THEN CTX=R
    ND 10:ZTX=RND 3-2:SF
    =RND 3-2:IF ST<=2 TH
    EN SF=1 ELSE IF SF=-
    1 THEN SF=-0.5
580:HA=TX-(KT-1):IF TY<=
    2 IF TY>=1 IF HA>=-2
     AND HA<=2 THEN D=LE
    N (C$)/8:LOCATE XX/6
```


★M5のプログラムがきっかけで10年前に買いはじめたんですよ。BASICはぜんぜんわからなかったけど。これからもベーマガを買い続けるつもりです。(長崎県佐世保市・古賀健太郎17才)……【Dr.D：M5とはなつかしい。今はPC-9801VMを持ってるおるのか。】

```
    ,1:PRINT "***":FOR I
    =0 TO 2:LINE (50,15)
    -(XX+C-C/2,10),&AAAA
    :GOTO 620
590:IF TY>30 THEN LOCATE
     0,3:PRINT "ﾃｷﾊ ｶﾅﾘｻ
    ｷﾆ ｲﾙﾓﾖｳ"
600:TY=TY+SF
610:RETURN
620:LINE (66,15)-(XX+C+C
    /2,10),&AAAA: BEEP B
    P,15,30:NEXT :KM=1:H
    T=HT+1:SR=SR+10:LOCA
    TE 22,1:PRINT "HIT:"
    ;HT:GOTO 590
630:*END
640:LOCATE 3,2:PRINT "GA
    ME OVER";SR
650:IF SR>HS THEN LOCATE
     0,3:PRINT "HIGH SCO
    RE !!":LOCATE 0,0:PR
    INT "
        ":LOCATE 0,0:INP
    UT "Your name";NM$:H
    S=SR:SR=SR*-(SR<5000
    )-(SR>5000)*5000:NM$
    =NM$+MS$(SR/500):GOT
    O 680
660:LOCATE 0,0:PRINT "
                       ":L
    OCATE 0,0:PRINT NM$:
    PRINT "｢ｿﾝﾅ ｳﾃﾞﾃﾞﾊ ｲ
    ｸﾗｲﾉﾁｶﾞｱｯﾃﾓﾀﾗﾝ!!! ﾊﾞ
    ｶﾓﾝ!!!｣"
670:FOR I=0 TO 1:I=-(INK
    EY$ =" "):NEXT
680:CLS :ST=0:SR=0:HT=0:
    GOTO 920
690:*SS
700:CLEAR :RANDOMIZE
710:DIM TP$(5,3,1),MY$(3
    ),KB$(3),SC$(2),MP$(
    2),MS$(10)
720:SC$(0)="BACK!":SC$(1
    )="-----":SC$(2)="FR
    ONT":NM$="PC-E500ｼｮｳ
    ｲ":HS=500
730:LOCATE 28,2:PRINT "=
    TOP･BURNER="
740:FOR I=0 TO 7:FOR U=1
    68 TO 239
750:A=POINT (U,I+16):IF
    A THEN LINE ((U-168)
    *2,I*4+2)-((U-168+1)
    *2,(I+1)*4+1),BF
760:NEXT :NEXT
770:FOR I=0 TO 3:READ KB
    $(I):NEXT
780:READ TP$(4,0,0),TP$(
    5,0,0),TP$(4,1,0),TP
    $(5,1,0)
790:FOR I=61 TO 1 STEP -
    2:TP$(4,2,0)=TP$(4,2
    ,0)+MID$ (TP$(4,0,0)
    ,I,2)
800:TP$(5,2,0)=TP$(5,2,0
    )+MID$ (TP$(5,0,0),I
    ,2):NEXT
810:MP$(0)="╪╪╪╪╪╪╞╞╞╞╞╞
    ╞╞═════¦"
820:MP$(1)="╞╞╞╞╞╞╞╞╞╞╞╞
    ╞╞╞╞╞╞╞╞¦"
830:MP$(2)="══════╞╞╞╞╞╞
    ╞╪╪╪╪╪╪╪╪¦"
840:FOR I=0 TO 3
850:FOR U=0 TO 2
860:READ TP$(I,U,0)
870:NEXT :NEXT
880:FOR I=0 TO 5:READ TP
    $(I,1,1):TP$(I,0,1)=
    TP$(I,1,1):TP$(I,2,1
    )=TP$(I,1,1):NEXT
890:POKE &BFC8D,&46,&FB,
    &0B:FOR I=0 TO 2:REA
    D C$:FOR U=0 TO 5:PO
    KE &BFB46+I*6+U,VAL
    ("&H"+MID$ (C$,U+U+1
    ,2)):NEXT :NEXT
900:FOR I=0 TO 10:READ M
    S$(I):NEXT
910:CLS 'DEMO
920:LOCATE 18,1:PRINT "=
    TOP BURNER=":LOCATE
    18,2:PRINT "｢";NM$;"
    ｣":LOCATE 18,3:PRINT
     "SCORE :";HS:LOCATE
     0,2:PRINT "*BEEP(Y/
    N)?";
930:K$=INKEY$ :IF K$="Y"
     THEN BP=1 ELSE IF K
    $="N" THEN BP=0 ELSE
     930
940:PRINT K$:FOR U=0 TO
    3:GCURSOR (0,U*8+7):
    GPRINT KB$(U):NEXT :
    GCURSOR (29,23):GPRI
    NT TP$(3,1,0):FOR I=
    0 TO 500:NEXT
950:FOR I=3 TO 0 STEP -1
    :GCURSOR (0,23):GPRI
    NT KB$(2):GCURSOR (3
    8-LEN (TP$(I,1,0))/4
    ,23):GPRINT TP$(I,1,
    0):FOR U=0 TO 10:NEX
    T :NEXT
960:FOR I=23 TO 0 STEP -
    4:GCURSOR (0,INT ((I
    +2)/8)*8+7):GPRINT K
    B$((I+2)/8):GCURSOR
    (35,I):GPRINT TP$(0,
    1,0):NEXT
970:CLS :GOTO 70
980:DATA 000000000000000
    0000000000000000000
    0000000000000000000
    0000000000000000000
    0000000000000000000
    0000000000000000000
    0000000000000000000
    0000000000000000000
    00000
990:DATA 000000000000000
    0000000000000000000
    0000000000000000000
    0000000000000000000
    0000000000000000000
    00000C00008C8E8BCA8C
    8080000000000000000
    0000000000000000000
    00000
1000:DATA 94181498141814
     98141894181418949 85
     4583438080808182848
     8808181414142424242
     4444444448484848404
     0404040404031F3D262
     424241C173854589498
     1418149814189418141
     8149814189418
1010:DATA 80818140481010
     1011494080808385878
     95D2D2B2B4948488808
     C829AA2CA828A828A82
     8A828A828A828A828E9
     29A929AA2AAA4A8C0C8
     C4C390B0B0D0D494781
     8180808041491010101
     0084041818080
1020:DATA 00000000000000
     2040800000008080081
     0A0C080C04040606020
     2000000000
1030:DATA 00000000101818
     080C0C2536361B08150
     D040202060503030100
     0000000000
1040:DATA 00000000000000
     0000F8E080808040204
     0808080E0F800000000
     0000000000
1050:DATA 00020202031313
     1B130F16150C0E05050
     50E0C15160F1B1B1313
     0302020200
1060:'CHR PT DATA
1070:DATA 000010080400,0
     00008080800,0000040
     81000
1080:DATA 002810140808,0
     0101C101C10,0008081
     41028
1090:DATA 00404044282830
     507234382818141404
     000,000010105050 3E5
     0303830503E50501010
     00,0004141418283834
     7250B02828444040000
     0
1100:DATA 00404044282830
     507234382818141404
     000,0000101050503E5
     0303830503E50501010
     00,0004141418283834
     7250B02828444040000
     0
1110:'ｹﾑﾘ
1120:DATA 001834242C18
1130:DATA 182414282418
1140:DATA 00304C429AA284
     4492AA84444482AA926
     418
1150:DATA 00304C429AA284
     4492AA84444482AA926
     418
1160:DATA C0300804846412
     1202020404C42202020
     204040404020A0A9262
     040418E0
1170:DATA 031C2020414244
     4440402010112244444
     0402020202021414040
     40201807
1180:DATA A0C0A0C0A0C0,5
     06050605060,2830283
     02830
1190:DATA ,ｼｮｳｲ,ﾁｭｳｲ,ﾀｲｲ
     ,ｼｮｳｻ,ﾁｭｳｻ,ﾀｲｻ,ｼｮｳｼ
     ｮｳ,ﾁｭｳｼﾞｮｳ,ﾀｲｼｮｳ,ｹﾞ
     ﾝｽｲ
```

★ベーマガ買ったおかげでパソコンをほしいという意欲がわいて、高校に合格したぜ!!みなさんありがとう。(長崎県諫早市・梅田貴え15才)……【Dr.D：おめでとうございます。まだまだベーマガもワシも健在でございます。頭脳労働でございます。一同：フー。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

PROGRAM

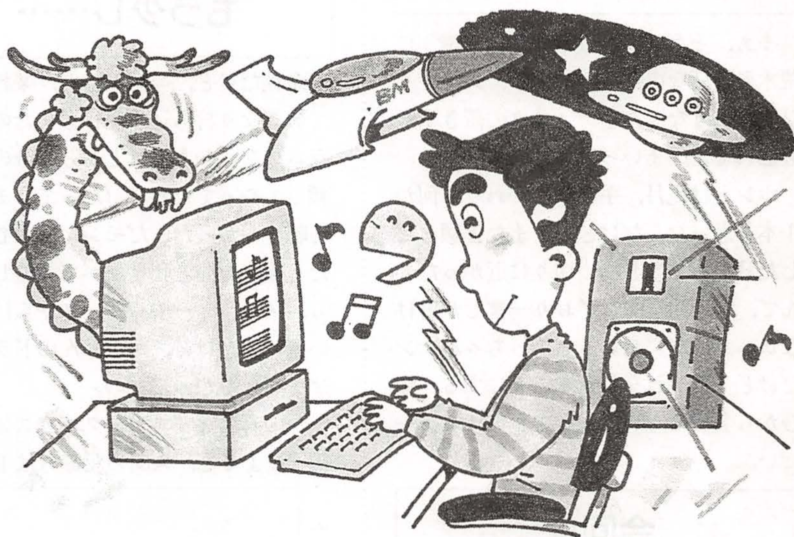
本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください），Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX/2/2+/turboR(要FMPAC)用

アウトラン

~Passing Breeze~ ©SEGA

荒木潤

こんにちはっ!

まぁ，そういうわけで，ひさしぶりに荒木君復活なのだ。いやいや，あんまりひさしぶりなもんでディスクの置き場所も忘れてた。まいったね，こりゃ。

ホントは先月，手みやげがわりに何か１本と思ったんだけど，たまたま顔をだした日がちょうど締め切りに近かったもんで，「一言」を文字どおり一言しか書けなかったんだ。かわりと言っちゃあナンだけど今月これを載せることにする。頼むから名前くらいは覚えておいてちょーだい。

今回は古い曲で……

曲についてはもう説明はいらんでしょ。「いる」とか言ったらおじさんはぶつぞ。幸運私真矢先生が嘆き悲しむよ。しかし，今時のゲーマーはアウトランなんて知らんかもしれないなぁ(それはないって)。

プログラムについても，もう説明はいらないと思う。MSXもこれくらい使い込むとプログラムもテクニックも煮詰まってきちゃって，極端な話，だれが作ってもだいたい同じになっちゃうのよ（うまく作ればね)。

BchはAchのディレイになっているから，Achの行番号を書き換えて，適当にお尻を削ればOK。

あ，そう言えば，この曲前に１回MSXで載らなかったっけ？　でもあれはアレンジ版か。こっちは本物に似せてあるからよしとしよう。

プログラムについてもう少し……

余談だけど，今回この曲，楽譜だけ見ていきなり打ち込みをはじめたのね。ドラムスなんかもうほとんど自分の記憶に頼ってやってたわけ（だって今までずっと聴けなかったんだモン)。それで終わったら後に原曲と聴き比べて調整してみたら，メロディーやらベースやらはだいたい合ってたけど，かんじんのドラムスがぜんぜんちがってたの。

かの有名な“エビングハウスの忘却曲線”によると，人間の記憶力は１日で30%，１週間で20%近くまで落ちるとゆー。では半年聴いてなければ？　うーむ……。

おわりに

アニメの話はもうしない。いいかげんにしておかないと読者（と編集長）の目がコワい。

今ボクのいちばん好きなアニメ番組はなんだかわかるかな？　投稿のスミにでも書いて送ってくれれば，当たった人には個人的に何かあげる（かもしれない)。

ノーヒント。TVシリーズだからね。

それじゃ，さよなら。つぎに体力と暇のあるときまで。

アウトラン～Passing Breeze～のミュージック・プログラム・リスト

```
1 'CSAVE"P.B
10 '     オレって性格変わった?  そンな事ないよね?!
20 '
30 '     Out Run   Passing Breeze
40 '               April/4/1992 Up
50 '
60 CLEAR6000:_MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
70 T$="T120"
80 SOUND7,&B10110001:SOUND6,0
90 DIM A%(15)
100 FOR I=0 TO 15
110 READ A$:A%(I)=VAL("&H"+A$)
120 NEXT
130 _VOICECOPY(A%,@63)
140 DATA 0000,0000,0000,0000
150 DATA 0000,000D,0000,0000
160 DATA 1802,04F5,0000,0000
170 DATA 0001,22F4,0000,0000
180 '                      MELODY
190 A0$="@0L16V13
200 A2$="O3 R16AR16B>R16DR16F+ R16AR16>C+ R16DR16D+ E1
210 A3$="@5O6V15L8 E2&E4C+&C+16<G+2&G+16R8F+G+AG+2&G+4F+&F+16F+2&F+4&F+16
220 A4$=">F+2&F+4D&D16<B2&B4&B16R8G+16A16 A+2&A+4&A+8&A+16B2&B4&B16
230 A5$="O6F+&F+16E16R2F+&F+16E16R2A&A16G+16R8E1&E2&EDC+<B16>C+&C+16
240 A6$="  F+&F+16E16R2F+&F+16E16R2A&A16G+16R8E1&E16>C+16&C+1
250 A7$="  F+&F+16E16R2F+&F+16E16R2A&A16G+16R8>C+1<B16A16G+2
260 A8$="A&A16G+&G+16F+1&F+16G+2&G+4&G+16E&E16F+1&F+2&F+16 A&A16G+&G+16F+16E16
270 A9$="F+2R8A4BG+2F+4E4F+1&F+2 A&A16G+&G+16F+16E16
280 AA$="F+2R8G+4AB2>C48C+8&C+12&C+48E4F+1&F+1
290 A$="AG+16F+16":AB$=A$+A$+A$+A$ + A$+A$+A$+"A16B&B16"+A$+"&F+1&F+4&F+8&F+16 E&E16C+
300 AC$="<B4>C+<A&A4F+AB2AG+4F+16E16F+1
310 AD$="@5O6V15 L16E2&E4D&D8E&E4<A4>D4G&G8E&E2&E4D&D8E&E2&E4
320 AE$="E2&E4D&D8E&E2<A4>G&G8E&E2&E4&E8DCD4&D8C<B>C4<BA&A8>
330 AF$="E2&E4&E8D<A>E4&E8D<A>D4G&G8E&E1GAG8E8DE&E4
340 AG$="DE2&E8&E<A&A8>DEDE4<A8>D4G&G8E&E1&E2&E4&E8
350 AH$="<G4&G8F4G8A8B2&B8>D4<A&A8G2G+48A24&A1&A8B8>C8D8
360 AI$="E2&E8<A8>D8E2D<A>D4G&G8E&E1&E2&E4A4>
370 AJ$="E2&E4D8<A8>E4&E8D<A>D4G&G8E&E1&E2&E4
380 AK$="E8D<A&A2>E8D<A&A4&A8>ED<A8>D8G&G8E&E1&E2G4A8E8
390 AL$="B1G+2E2F+1&F+2 < A&A8G+&G+8F+E L8
400 AM$=AC$+"R2A&A16G+&G+16F+16E16
410 '                      MELODY
420 B0$="@0O5L16V13 E1&E4&EER16ER4F+4
430 B1$="G1&G4GGR16GRF4
440 B3$="@5O6V9L8 R16..E2&E4C+&C+16<G+2&G+16R8F+G+AG+2&G+4F+&F+16F+2&F+4&F+16
450 B4$="R16.."+A4$
460 B5$="O6R16..F+&F+16E16R2F+&F+16E16R2A&A16G+16R8E1&E2&EDC+<B16>
470 B6$="  R16..F+&F+16E16R2F+&F+16E16R2A&A16G+16R8E1&E16>C+2&C+4&C+8
480 B7$="  R16..F+&F+16E16R2F+&F+16E16R2A&A16G+16R8>C+1<B16A16G+&G+4
490 B8$="R16..A&A16G+&G+16F+1&F+16G+2&G+4&G+16E&E16F+1&F+2&F+16 A&A16G+&G+16
500 B9$="R16..F+2R8A4BG+2F+4E4F+1&F+2 A&A16G+&G+16
510 BA$="R16..F+2R8G+4AB2>C48C+8&C+12&C+48E4F+1&F+2&F+4&F+8
```


★５月号でレスキューしていただいたんですが，じつはハガキをだしてから載るまでの間に解けちゃったんだ，ZORK1。おもしろいからやってみ。(厚木市・ランク魔法使いのソルト・ライス18才)……【編：そうか，解けたんだ。よかったね。ほんとに……よかったね。】

```
520 BB$="R16.."+A$+A$+A$+A$ + A$+A$+A$+"A16B&B16"+A$+"&F+1&F+4&F+8&F+16 E&E16
530 BC$="R16.."+AC$
540 BD$="@506V9L16 R16..E2&E4D&D8E&E4<A4>D4G&G8E&E2&E4D&D8E&E2&E4
550 BE$="R16..E2&E4D&D8E&E2<A4>G&G8E&E2&E4&E8DCD4&D8C<B>C4<BA>
560 BF$="R16.."+AF$
570 BG$="R16.."+AG$
580 BH$="R16..<G4&G8F4G8A8B2&B8>D4<A&A8G2G+48A24&A1&A8B8>C8
590 BI$="R16..E2&E8<A8>D8E2D<A>D4G&G8E&E1&E2&E4A8>
600 BJ$="R16.."+AJ$
610 BK$="R16..E8D<A&A2>E8D<A&A4&A8>ED<A8>D8G&G8E&E1&E2G4A8
620 BL$="R16..B1G+2E2F+1&F+2 < A&A8G+&G+8 L8
630 BM$=BC$+"R2A&A16G+&G+16
640 '                  CHORD
650 C0$="@005L16V13 C+1&C+4&C+C+R16C+R4E4
660 C1$="E1&E4EER16ERD4
670 C2$="<R16AR16A R16AR16A R16AR16A R16AR16A B1 R8R16 @1606E&E8<V12E&E8<V11E&E8<V10E&E8<V9E
680 C3$="@0L205 E1&EG+4E4E1&EG+4E4
690 C4$="D1&DE4F+4D&D4&D8&D16D1&D16
700 C5$="L1605 E&E8ER2E&E8ER2E&E8ER8E1&E8 >R8EEEER8E&E8E
710 C6$="   05 E&E8ER2E&E8ER2E&E8ER8E1&E8 >R8ER8ER8E4
720 C7$="   05 E&E8ER2E&E8ER2E&E8ER8E1&E8 &E4 E8
730 C8$="E&E8E-&E-8D1&D16E1F+1&F+>R16F+R16F+R16F+R16F+
740 C9$="05 F+1E1E2&E4&E8&E16F+2E2&E16
750 CA$="   F+1E1F+1R6R6C+6E2
760 CB$="   F+1E1E4&E8&E16F+2E2C+2&C+16
770 CC$="   F+1E1F+1 L12 R12F+F+F+F+F+F+
780 CD$="@1606L2V14 E1&E4DG8&G16D&D4&D16<B8&B16>D1&D16
790 CE$="E&E4D8&D16E&E16F4&F8&F16D2&D4&D16G8&G16D1&D16
800 CF$="E&E1D4E8&E16D1&D1&D16
810 CG$="E&E1D4E8&E16D&D4&D8&D16B8>D4&D8 D&D8
820 CL$="05 F+1E1E1R32F+2E4&E8&E16&E32
830 '                  CHORD
840 D0$="@004L16V13 B1&B4&BBR16BR4>C+4
850 D1$="C1&C4CCR16CRC4<
860 D2$="R16F+R16F+ R16F+R16F+ R16F+R16F+ R16F+R16F+ G+1 R4 @1605B&B8<V12B&B8<V11B&B8<V10B&B8
870 D3$="@0L205V13 C+1&C+C+4C+4C+1&C+C+4C+4
880 D4$="C+1&C+C+4C+4<B&B4&B8&B16B1&B16
890 D5$="L1605 C+&C+8C+R2C+&C+8C+R2C+&C+8C+R8C+1&C+8 >R8C+C+C+C+R8C+&C+8C+
900 D6$="   05 C+&C+8C+R2C+&C+8C+R2C+&C+8C+R8C+1&C+8 >R8C+R8C+R8C+4
910 D7$="   05 C+&C+8C+R2C+&C+8C+R2C+&C+8C+R8C+1&C+8 &C+4 C+8
920 D8$="C+&C+8C&C8<B1&B16B1>C+1&C+>R16C+R16C+R16C+R16C+
930 D9$="05R64 E1C+1C+2&C+4&C+8&C+32&C+64C+2C+2&C+16
940 DA$="05R64 E1C+1C+2&C+4&C+8&C+16&C+32&C+64<R6A3&A2
950 DB$="05R64 E1C+2&C+4&C+8&C+16&C+32&C+64C+4&C+8&C+16C+2C+2<A2&A16
960 DC$="05R64 E1C+1C+2&C+4&C+8&C+16&C+32&C+64 L12R12C+C+C+C+C+C+
970 DD$="@1606L2V14 C1&C4CC8&C16<B1B1&B16>
980 DE$="C&C4C8&C16C&C16C4&C8&C16<B1B1&B16>
990 DF$="C&C1C4C8&C16<B&B8&B16RB1&B8>
1000 DG$="C&C1C4C8&C16<B&B4&B16>G&G8 R24B&B12
1010 DL$="05 E1C+1C+1R64C+2C+4&C+8&C+16&C+32&C+64
1020 '                  CHORD
1030 E0$="@004L16V13 G+1&G+4&G+G+R16G+R4A4
1040 E1$="A1&A4AAR16ARA4
1050 E2$="R16DR16D R16DR16D R16DR16D R16DR16D E1 R4R16 @1605 G+&G+8<V12G+&G+8<V11G+&G+8<V10G+8
1060 E3$="@0L204V13 B1&BB4B4A1&AA4A4
1070 E4$="A1&AA4A4A&A4&A8&A16G+1&G+16
1080 E5$="L1604 A&A8AR2A&A8AR2A&A8AR8B1&B8 >R8BBBBR8B&B8B
1090 E6$="   04 A&A8AR2A&A8AR2A&A8AR8B1&B8 >R8BR8BR8B4
1100 E7$="   04 A&A8AR2A&A8AR2A&A8AR8B1&B8 &B4 B8
1110 E8$="B&B8B-&B-8A1&A16G+1A+1&A+>R16A+R16A+R16A+R16A+
1120 E9$="05 R32C+1<B1A2&A4&A8&A32A2A2&A16
1130 EA$="05 R32C+1<B1A2&A4&A8&A16&A32F+1
1140 EB$="05 R32C+1<B2&B4&B8&B16&B32A4&A8&A16A2A2F+2&F+16
1150 EC$="05 R32C+1<B1A2&A4&A8&A16&A32 L12R12AAAAAA
1160 ED$="@1605L2V14 A1&A4AA8&A16A1A1&A16
1170 EE$="A&A4A8&A16A&A16A4&A8&A16G1G1&G16
1180 EF$="A&A1A4A8&A16G2&G8&G16E8G1&G4
1190 EG$="A&A1A4A8&A16G&G8&G16>E&E4 R12G24E
1200 EL$="05 C+1<B1A1A2A2
1210 '                  BASS
1220 F0$="@6302L16V15 A&A8>EE&E8<AA&A8>EE&E8<A A&A8>EE<AR16AR>E4<
1230 F1$="G&G8>CC&C8<GG&G8>CC&C8<G G&G8>CC<GR16GR>C4
1240 F2$="<R16ER16E R16ER16E R16ER16E R16ER16E >E1
1250 X1$="A&A8>EE&E8<A":X2$="F+&F+8>C+C+&C+8<F+
1260 F3$="02"+X1$+X1$+X1$+X1$ + X2$+X2$+X2$+X2$
1270 X3$="B&B8>F+F+&F+8<B":X4$="E&E8BB&B8E
1280 F4$=X3$+X3$+X3$+X3$ + X4$+X4$+X4$+"E&E8BB8>E8
1290 F5$="03 D&D8DR2D&D8DR2D&D8DR8<A1G+A>R8AAAAR8G+&G+8A
1300 F6$="03 D&D8DR2D&D8DR2D&D8DR8<A1&A8 R8AR8AR8A4
1310 F7$="   D&D8DR2D&D8DR2D&D8DR8<A1&A8 &A4A8
1320 F8$="A&A8G+&G+8F+2&F+4&F+8F+&F+8E2&E4&EE&E8F+2&F+>F+2 R16F+R16F+R16F+R16F+<
1330 X5$="D&D8A&A8>DR16D&D8<A&A8>DR16<":X6$="E&E8B&B8>ER16E&E8<B&B8>ER16<
1340 X7$="F+&F+8>C+&C+8F+R16F+&F+8C+&C+8F+R16<
1350 F9$=X5$+X6$+X7$+X7$
1360 FC$=X5$+X6$+X7$+"L12 R12F+F+F+F+F+F+ L16
1370 FD$="@6303V15L16 D&D8D&D2&D4 D&D8D&D2&D4   E&E8E&E2&E4 E&E8E&E2&E4
1380 '                  RHYTHM
1390 G$="B8R16B16BSM8B8
1400 G0$="V15 Y23,0 Y24,0"+G$+G$+"B8R16B16B16BSM8BSM16R8R16B16BSM8B8
1410 G2$="B16 R4R8 B16 B16 R8R16 BSM8B16BSM16 R1 R8B16R8B16R8B16R8BSM16BSM8B8
1420 G$="B8R16B16B8BSM8 B8R16B16B8BSM8
1430 G3$=G$+G$+G$+G$
1440 GY$="B8.B16R4BSM4
1450 G5$=GY$+GY$+"B8.B8.B8 R4BSM4R4R8B16B16 R8B8R16B16R8B8R16B16R8BSM16BSM16
1460 G7$=GY$+GY$+"B8R16B8R16B8 R4BSM4R4R8B16B16 R4BSM4
1470 GZ$="4BSM8R16B8B16B16R16BSM8B8
1480 G8$="B8R16B8R16B8 R"+GZ$+"B"+GZ$+"B"+GZ$+"BSM16B8B8B8B4BSM16BM16BM16B16B16
1490 GV$="B16B8B16BSM4 B8R16B16BSM4
1500 G9$=GV$+GV$+GV$+GV$
1510 GC$=GV$+GV$+GV$+"B12 BSM12BSM12 BSM12BSM12 BSM12BSM12 R12B12
1520 G$="H16H16C8H16H16C8
1530 G$="B4R8R16B16R8B8BM8R16B16 B4R8R16B16R8B8BSM8BM8
1540 GD$=G$+G$
1550 '                  RHYTHM
1560 HW$="M160CCCM600CM160CCC
1570 HW$="M400CCCCM1400CM320CCC
1580 HO$="L16S0"+HW$+HW$+"M1600CCCCM600C8C4 M160C32C32M600CM1600CC
1590 HO$="L16S0"+HW$+HW$+"M3200CCCCM1400C8C4 M320C32C32M1400CM3200CC
1600 HX$="SM3000CV3CV1C SM3000CV3CV1C
1610 HX$="SM6000CV9CV7C SM6000CV9CV7C
1620 H2$="M600L8 R1600000C16CR16C16M8000C2 S0L16"+HX$+HX$+"SM1600CM2000C M6000C8C8
1630 H$="M160C800C8M600C8M160C24C24C2400C8M600C8
1640 H3$=H$+H$+H$+H$
1650 HY$="M3000C8.CM1600CCCM600CM1600CC
1660 H5$=HY$+HY$+"M4000C8.CM160CCM4000CM160C CCCCM600CM1600CC C32C3200C CCCC CCCC CCCC CCCC CC M600CC
1670 H7$=HY$+HY$+"M3000C8.CM160CCM4000CM160C CCCCM600CM1600CC C32C3200C CCCC CCCC M600CM1600CC
1680 H8$="M3000C8.C8.M5000C4.M600CM1600CC"+HW$+HW$+HW$+HW$+HW$+"M600C4
1690 HV$="SM3000CV3CV1C SM6000CV3CV1C
1700 HV$="SM6000CV9CV7C SM14000CV9CV7C
1710 H9$=HV$+HV$+HV$+HV$ + HV$+HV$+HV$+HV$
1720 HC$=HV$+HV$+HV$+HV$+HV$+HV$+"SM600R12C12C12C12C12C12C12 R12M6000C4V7C12 S0
1730 HD$=HX$+HX$+HX$+HX$ + HX$+HX$+HX$+HX$+"S0
1740 '
1750 PLAY#2,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$,T$
1760 FOR I=0 TO 1
1770 PLAY#2,A0$,B0$,C0$,D0$,E0$,F0$,G0$,H0$
1780 PLAY#2,A1$,B1$,C1$,D1$,E1$,F1$,G0$,H0$
1790 NEXT
1800 PLAY#2,A2$,B2$,C2$,D2$,E2$,F2$,G2$,H2$
1810 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1
1820 PLAY#2,A3$,B3$,C3$,D3$,E3$,F3$,G3$,H3$
1830 PLAY#2,A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$,G3$,H3$
1840 NEXT
1850 PLAY#2,A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$,G5$,H5$
1860 PLAY#2,A6$,B6$,C6$,D6$,E6$,F6$,G5$,H5$
1870 PLAY#2,A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$,G5$,H5$
1880 PLAY#2,A7$,B7$,C7$,D7$,E7$,F7$,G7$,H7$
1890 PLAY#2,A8$,B8$,C8$,D8$,E8$,F8$,G8$,H8$
1900 PLAY#2,A9$,B9$,C9$,D9$,E9$,F9$,G9$,H9$
1910 PLAY#2,AA$,BA$,CA$,DA$,EA$,F9$,G9$,H9$
1920 PLAY#2,AB$,BB$,CB$,DB$,EB$,F9$,G9$,H9$
1930 PLAY#2,AC$,BC$,CC$,DC$,EC$,FC$,GC$,HC$
1940 NEXT
1950 PLAY#2,AD$,BD$,CD$,DD$,ED$,FD$,GD$,HD$
1960 PLAY#2,AE$,BE$,CE$,DE$,EE$,FD$,GD$,HD$
1970 PLAY#2,AF$,BF$,CF$,DF$,EF$,FD$,GD$,HD$
1980 PLAY#2,AG$,BG$,CG$,DG$,EG$,FD$,GD$,HD$
1990 PLAY#2,AH$,BH$,CD$,DD$,ED$,FD$,GD$,HD$
2000 PLAY#2,AI$,BI$,CE$,DE$,EE$,FD$,GD$,HD$
2010 PLAY#2,AJ$,BJ$,CF$,DF$,EF$,FD$,GD$,HD$
2020 PLAY#2,AK$,BK$,CG$,DG$,EG$,FD$,GD$,HD$
2030 PLAY#2,"","","@005V13","@005V13","@005V13","@6302V15L16
2040 PLAY#2,AL$,BL$,CL$,DL$,EL$,F9$,G3$,H3$
2050 PLAY#2,A9$,B9$,CL$,DL$,EL$,F9$,G3$,H3$
2060 PLAY#2,AA$,BA$,CL$,DL$,EL$,F9$,G3$,H3$
2070 PLAY#2,AB$,BB$,CL$,DL$,EL$,F9$,G3$,H3$
2080 PLAY#2,AM$,BM$,CL$,DL$,EL$,F9$,G3$,H3$
2090 GOTO 2050
10000 '
10010 '1560行から後で同じ変数が２つあるところでは
10020 '自分の機種に合う方を選んで打ち込んでください。
10030 'だいたいMコマンドの値を倍くらいにすると丁度
10040 'よいようです。
10050 'MSX2以降のユーザーは後にある方が合う筈だと
10060 '思います。
10070 '他も同じようにして変えていってください。
10080 '                  （要は手抜き？）
```

★X68Kのソフトもあきてきたところでベーマガのプログラムを打ちました。5年も買ってるのに今まで打ったことなかったんです。でも打ち込む楽しさ知りました!!こんな楽しいことどーして今までしなかったんだろう。(埼玉県草加市・**佐藤宗幸18才**)……【影：◯。】



FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1L21)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

戦場の狼II

せんじょう おおかみ

~MISSION 1~

ZUO SOFT

©カプコン

内容

カプコンのヒット作,「戦場の狼II」のMISSION 1です。CPシステムのゲームは,グラフィックは最高なのですが音源があまり良くないようなので,それが残念です。しかし,音源が悪くても曲やノリはなかなかなのです。

プログラムのしくみ

パート割りはつぎのとおりです。

1. ギター (FM)
2. サブ・メロディー (FM)
3. メロディー低音部 (FM)
4. 5. メロディー高音部 (FM)
7. 8. リズム (PCM)
9. ベース (PCM)
10. 11. 12. 13. オーケストラ・ヒット (PCM)
14. ハイハット (PCM)

原曲には,オーケストラ・ヒットとハイハットは入ってなかったのですが,あまりにも物足らないのと,あまりにもパートが余ったという理由で,付け加えました。なかなかいいと自分では思っています。

最後に

CDに載っている楽譜は,途中までメロディー低音部が入ってなかったり,リズムが一部ちがっていたり,三連符でもないのにその記号が付いていたりしていたので,とても苦労しました。しかし,比較的楽に似ている音色を見つけられたので,短い期間で作ることができました。

最後に,この曲を聞くときは必ずステレオにつないでください。

GORRY先生より一言

最近はりきっているTownsです。音源の表現力がとても高いので,余裕をもってプログラミングできるのがいいですね。まあ,その分,安易な妥協はすぐボツのもとになりますけど…。

音とは関係ないですが,70~980行のような「一つのFORに二つのNEXT」はやめておいたほうがいいですね。

戦場の狼II~MISSON 1~のミュージック・プログラム・リスト

```
10 LOAD@"Q:¥FJ¥FM¥FM_3.FMB":LOAD@"Q:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL1.PMB"
20 PLAY OFF:FOR A=0 TO 13:PART A,A:NEXT
30 DEFSTR A-Y
40 :
50 '★ D R U M S (BASS DRUM & SNERE DRUM & TOM)
60 A(0)="T101@1V8L16O1%C"
70 A(1)="O1((C8CC)3CCCC)"
80 A(2)="O1(C8CC)3CCCC(C8CC)C>C8CC>%LB8%RG%C"
90 A="O1(C8>C8<CC>C8<)":A(3)=A+"4"
100 A(4)=A+"3C>C8<CC>CCC"
110 A(5)=A(3)
120 A(6)=A+"3C8>C<CC>>%LB8%RG%C"
130 A(7)=A(3)
140 A(8)=A+"3C8>C8CC8<C"
150 A(9)=A(3)
160 A(10)=A+"3>C8C8<C>>%LB%RG8%C"
170 :
180 '★ D R U M S (CYMBAL)
190 B(0)="@1V8L1O6%L"
200 FOR Z=1 TO 7 STEP 2:B(Z)="%LG1":NEXT
210 B(4)="%CRG8.G8.G8":B(10)="R1%C(G4)4"
220 B(8)="%CR.R8G8G16G8%LG16"
230 :
```


★ハガキをだすのが遅れて,プレゼントはぜったいにもらえないのでせめてOFに載せてちょうだい。(東京都町田市・新保英俊13才)…
…【影:OFに載りたければ何かネタを書こう。日常でおもしろかったことや友人のこと。なければ事件を起こしてみるのもまた一興だ。】

```
240 '★B A S S
250 C(0)="@9V8L16O2%C"
260 C(1)="(D8DDDDDDD8D8D8D8)"
270 C(2)=C(1)
280 C(3)="O2D8DDDDDDD8D8D8D8 C8CCCCCCC8C8C8C8"
290 C(4)="<B-8B-B-B-B-B-B-A8AAAAAA> D8DDDDDDD8D8D8D8"
300 C(5)=C(3)
310 C(6)=C(4)
320 C(7)="<B-8B-B-B-B-B-B-B-8B-8B-8B-8 A8AAAAAAA8A8A8A8>"
330 C(8)=C(7)
340 C(9)=C(7)
350 C(10)="<B-8B-B-B-B-B-B-B8BBBBBBB >C#8C#C#C#C#C#C#C#< A8AAAAAA "
360 :
370 '★G U I T A R
380 D(0)="@49V4L1O3%C"
390 D(1)="D&D"
400 D(2)=D(1)
410 D(3)="DC"
420 D(4)="<B-2A2>D"
430 D(5)=D(3)
440 D(6)=D(4)
450 D(7)="B-A"
460 D(8)=D(7)
470 D(9)=D(7)
480 D(10)="B-2B2>C#2<A2"
490 :
500 '★S U B  M E L O D Y
510 E(0)="@7V8L32O2%L"
520 E(1)="R2.(DA)D<[[)4V8"
530 E(2)="R2.(A)DA<[[)4V8"
540 E(3)="@7V4%CL16O2R2R8A8AGFE&E2RAGFGFEC"
550 E(4)="<B-2>C4<A4>D2.V10L32O2(A)DA<[[)A>D"
560 E(5)="(A<[[A)D)A<[[AV4L16O2R4.A8AGFE&E2RAGFGFEC"
570 E(6)="<B-2>C4<A4>D1"
580 E(7)="L1@49O2"+D(7)
590 E(8)=E(7)
600 E(9)=E(7)
610 E(10)=D(10)
620 :
630 '★M E L O D Y 下
640 F(0)=E(0)+"V6%R":F(1)="R16"+E(1):F(2)="R16"+E(2)
650 F(3)="@49V6L16O4%CL16O4R8D8CDEF&F2R8D8CDC<A&A2"
660 F(4)="R8B-AB->F8.R8EDEA8.A8.A8.A8FEDE8DC<A"
670 F(5)=F(3)
680 F(6)="R8B-AB->F8.R8EDEA8.A1"
690 F(7)="L8B-.>C.DE.D.CD.C.<B->C16<B-A4"
700 F(8)="B-.>C.DE.D.E<A2R>DC16D<B-16L8"
710 F(9)=F(7)
720 F(10)="B-.>C.D<B.>C.DC#4D4C#4<A4"
730 :
740 '★M E L O D Y  上
750 G(0)="@49V8L16O4%C"
760 G(3)="L16O4R8F8EFGA&A2R8F8EFEC&C2"
770 G(4)="R8DCDA8.R8GFG>C8.D8.C8.D8<AGFG8FEC"
780 G(5)=G(3)
790 G(6)="R8DCDA8.R8GFG>C8.D1"
800 G(7)="L8D.E.FG.F.EF.E.DE16DC4"
810 G(8)="D.E.FG.F.GL16EFED8.CDR8F8EF8DL8"
820 G(9)=G(7)
830 G(10)="D.E.FD.E.FE4F4G4A4"
840 :
850 '★おまけ
860 I(0)="@6V8L8O3%C":I(8)="R1R2RFE16F":I(10)="R1ERFRGRAR":I(4)="R1D.C.D"
870 J(0)="@6V8L8O4%L":J(8)=I(8):J(10)=I(10):J(4)=I(4)
880 K(0)="@6V8L8O5%R":K(8)=I(8):K(10)=I(10):K(4)=I(4)
890 M(0)="@6V8L8O6%C":M(8)=I(8):M(10)=I(10):M(4)=I(4)
900 L(0)="@1O5L16V8%L"
910 L(1)="(G8GGGGGGG8G8G8G8)"
920 L(2)="G8GGGGGGL8GGGGG BBBBL16"
930 L(3)="(((G)4)4)"
940 L(4)="(((G)4)3)"
950 FOR Z=5 TO 10:L(Z)=L(4+(Z MOD 2=1)):NEXT
960 :
970 FOR Z=0 TO 10:PLAY D(Z),E(Z),"%L"+F(Z),"%L"+G(Z),"U+80%R"+G(Z),"U+80%R
"+F(Z),A(Z),B(Z),C(Z),I(Z),J(Z),K(Z),M(Z),L(Z)
980 IF Z=10 Z=2:NEXT ELSE NEXT
```


★ぜひ，つぐ美さんの顔写真をカラーで載せてください。全国のつぐ美さんファンのためにも。(愛知県海部郡・ブー17才)……【影：98版ぽっぷるメイル起動中にTUGUMIと同時に押すとつぐ美ちゃんの顔がカラー写真で登場します。つぐ美：久しぶりのワンテクね。】



PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))＋MIDI-MMLドライバー(要MT-32系音源)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MSX版 シャロム

©KONAMI

Iso☆Pyon

はじめに

最近, MIDI-MMLドライバー(ベーマガ90年11月号掲載）を入力したので，早速プログラムを組んでみました。ボクはTG-55（3万円で買った！）も，もっているので，本当はそれも使いたかったんだけど，両方持っている人なんていないと思ったので，MT-32で作りました。

曲について

名曲の多いコナミのMSXのゲームの中でもとくに名曲の多い『シャロム』より曲名はわからないけど悲しい場面になると鳴る曲です。なんか胸が熱くなってくる曲です。女の人に聞いてもらいたいな。

プログラムについて

原曲はPSG 3音で，そのまま作ると怒られそうなので多少アレンジしてあります。

あくまで原曲のイメージで作っているのでアレンジには期待しないでください。

ちょっとプログラムが長くなってしまいました。反省してます。短く見やすいプログラムにしようと思ってたのに…。

他機種の人へ

MIDI-MMLドライバーの特殊なコマンドも使っているので，わからない人は'90年11月号のベーマガを読んでください。

アレンジが気に入らない人は，1710行から2500行を削ればだいたい原曲と同じになります。音色はちがうけど。

ひとりごと

MIDIだからといってNAGDRVほど長くはないでしょ？　削れるだけ削って“小粒でピリリ”ってやつにしたつもりなんだけどなあ。音採りも大変だったしなぁ。音はずれてたらゴメンしてね。

荒木先生より一言

何か98のMIDIの投稿がやたら増えたと思ったら，この間伊藤君がしっかり盛り上げといてくれたのね。感心感心。

本人も言っているように趣深くて味のある曲です。アレンジで増やしたパートが無理なく，うまくかみあっているので，これは一聴の価値あり。

亜由美先生も横で感激しているよ。

シャロムのミュージック・プログラム・リスト

```
10 '   SAVE "Sha_01.md
20 '      SHALOM    for MT-32
30 '
40 '       KnightMare III
50 '
60 '          悲しいときに流れる曲
70 '
80 '      (C)KONAMI -MSX- 1987
90 '       Programed by Iso*pi
100 '
110 CLEAR ,&H9D00
120 DEFSTR A-F:DEFINT G-Z
130 DIM A(20)
140 '
150 M.INIT(1)
160 FOR I=1 TO 16:M.ALLOC(I,200):M.TRK(I,"r8"):NEXT
170 M.TEMPO(83)
180 '
190 KEY 8,"M.STOP()"+CHR$(13):KEY 9,"M.FADEOUT(40)"+CHR$(13)
200 '
210 M.REVERB(1,4,5)
220 M.PREV(8,4,2,2,2,6,2,2,4)
230 '
1000 '
1010 'Guitar      TR-01 CH-02
1020 A(0)="@61@CV110V100O5L8Q8R192
1030 A(1)="|:0 |:4GRGR:|
1040 A(2)="|:|:GRGR:||:A-RA-R:||:FRFR:||:GRGR:|
1050 A(3)="  |:GRGR:||:A-RA-R:||:G-RG-R:|GRGRG4R4/
1060 A(4)="|:4R1R1:|:|
1070 A(5)="  |:GRGR:||:A-RA-R:||:FRFR:||:GRGR:|
1080 A(6)="A-RA-RA-4R4GRGRG4R4|:G-RG-R:|GRGRG4R4:|
1100 FOR I=0 TO 6:M.TRK(1,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(2,1)
1110 '         TR-02 CH-02
1120 A(0)="        V080O5L8Q8X20
1130 A(1)="|:0 |:4~DC~DC:|
1140 A(2)="|:|:~E-C~E-C:||:~FC~FC:||:~D>B-<~D>B-<:||:~E->B-<~E->B-<:|
1150 A(3)="  |:~E-C~E-C:||:~FC~FC:||:~DC~DC:|~D>B<~D>B<~D4R4/
1160 A(4)="|:4R1R1:|:|
1170 A(5)="  |:~E-C~E-C:||:~FC~FC:||:~D>B-<~D>B-<:||:~E->B-<~E->B-<:|
```


★“出たな!!ツインビー”を98に移植するようにみんな頼んでくれ(影さんはいいです)！(東京都台東区・平山一博13才)……【編：いやです。つぐ美：いやよ。Dr.D：いやじゃ。編集長：無視！影：よーしみんなのかわりに私が頼んでやろう。と思ったが，何だ，いいんだ。】

```
1180 A(6)="~FC~FC~F4R4~E-C~E-C~E-4R4¦:~DC~DC:¦~D>B<~D>B<~D4R4:¦
1200 FOR I=0 TO 6:M.TRK(2,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(2,2)
1210 'Melody     TR-03 CH-03
1220 A(0)="@CV120O6L8Q8@MD32*
1230 A(1)="¦:0 @110V110R1R1
1240 A(2)="¦:GFE-FG4B-4B-4.<C>A-4&!A-4*FE-DE-F4B-4A-4.B-G4&!G4*
1250 A(3)="  GFE-FG4B-4B-4.<C>A-4G4G-4&!G-4*<D4C4>B4.<CD4&!D4*@48V70
1260 A(4)=">D4.E-C4.>B16<C16G4.F16E16F4&!F4*D4.C>B-B-<CDA-4.G16F16G4&!G4*
1270 A(5)="F4.GD4R16D16E-16F16E-4.DC4.RD2&!D4.*D-16D16G4&!G2.*:¦:¦
1300 FOR I=0 TO 5:M.TRK(3,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(3,3)
1310 'Melody Dt TR-04 CH-04
1320 A(0)="@CV090O6L8Q8@MD32*R16
1330 A(1)="¦:0 @109V110@P9@DT-20R1R1
1340 A(3)=A(3)+"@P5@DT-20
1400 FOR I=0 TO 5:M.TRK(4,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(4,4)
1410 'C_Melody  TR-05 CH-03
1420 A(0)="          V6O06L8Q8
1430 A(1)="¦:0 R1R1
1440 A(2)="¦:R1R1:¦
1450 A(3)="¦:R1R1:¦
1460 A(4)="¦:R1C4.C16C16C4&C4R1E-4.E-16E-16E-4&E-4
1470 A(5)="C4.C>A-4R4<C4.>GG4.RA2&A4.A16A16<D4&D2./
1480 A(6)="E-DCDE-4G4F4.FF2DC>B-<CD4F4E-4.E-E-2
1490 A(7)="E-DCDE-4G4F4.FF4E-4D4D4A4A4G4.AB2:¦:¦
1500 FOR I=0 TO 7:M.TRK(5,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(3,5)
1510 'Bass       TR-06 CH-05
1520 A(0)="@72@CV110V110O3L8Q8@P5@DT-3
1530 A(1)="¦:0 R1R1
1540 A(2)="¦:R1R1:¦
1550 A(3)="¦:R1R1:¦
1560 A(4)="¦:¦:CE-G<C>:¦>¦:FA-<CF>:¦¦:B-<DFB->:¦¦:E-GB-<E->:¦
1570 A(5)="FA-<CFA-4R4>G<CE-G<C4R4>>A<CDG->A<CDG->T-1GT-1AT-1BT-1<CT-2DT-2E-T-2F
T-2GT+12/
1580 A(6)="CE-G<CE-2>FA-<CF4.FE->>B-<DFB-<D2>E-GB-<E-4.E-D>
1590 A(7)=">E-G<CG4.C>GFA-<CFA-2>A<CDG-A<CDG->>T-1GT-1AT-1BT-1<CT-2DT-2E-T-2FT-2
GT+12:¦:¦
1600 FOR I=0 TO 7:M.TRK(6,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(5,6)
1610 'Bass       TR-07 CH-06
1620 A(0)="@72@CV110V110O3L8Q8@P9@DT+3
1700 FOR I=0 TO 7:M.TRK(7,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(6,7)
1710 'Chord      TR-08 CH-07
1720 A(0)="@51@CV075V090O5L1Q8
1730 A(1)="¦:0 R1R1
1740 A(2)="¦:R1R1:¦
1750 A(3)="¦:R1R1:¦
1760 A(4)="¦:GFB-E-
1770 A(5)="C2.R4C2.R4CD/
1780 A(6)="E-FDE-
1790 A(7)="E-FCD:¦:¦
1800 FOR I=0 TO 7:M.TRK(8,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(7,8)
1810 '           TR-09 CH-07
1820 A(0)="          V090O5L1Q8
1830 A(1)="¦:0 R1R1
1840 A(2)="¦:R1R1:¦
1850 A(3)="¦:R1R1:¦
1860 A(4)="¦:E-CF>B-
1870 A(5)="A-2.R4G2.R4G-B/
1880 A(6)="<CC>B-B-
1890 A(7)="<CC>G-B<:¦<:¦
1900 FOR I=0 TO 7:M.TRK(9,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(7,9)
1910 '           TR-10 CH-07
1920 A(0)="          V090O5L1Q8
1930 A(1)="¦:0 R1R1
1940 A(2)="¦:R1R1:¦
1950 A(3)="¦:R1R1:¦
1960 A(4)="¦:C>A-<D>G
1970 A(5)="F2.R4E-2.R4DG/
1980 A(6)="GA-FG
1990 A(7)="GA-DG<:¦<:¦
2000 FOR I=0 TO 7:M.TRK(10,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(7,10)
2010 'C_Melody  TR-11 CH-08
2020 A(0)="@94@CV90V85O5L8Q8@P10@MD64*
2030 A(1)="¦:0 R1R1
2040 A(2)="¦:8R1R1:¦
2050 A(3)="C4&!C4.*DE-GF4&!F4.*GA-<C>B-2&B-A-GFG4&!G2&G*R
2060 A(4)="C4&!C4.DE-GF4&!F2*E-4D4&!D2*C4>B4&!B2&B*R</
2070 A(5)="C4&!C4.*DE-GF4&!F4.*GA-<C>B-2&B-A-GFG4&!G4.B-FB-
2080 A(6)="F4&!F2R4E-4&!E-2*R4D4&!D4.*E-DD-D4&!D2&D*R:¦
2100 FOR I=0 TO 6:M.TRK(11,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(8,11)
2110 'C_Melody  TR-12 CH-09
2120 A(0)="@94@CV90V85O4L8Q8@P4
2130 A(1)="¦:0 R1R1
2140 A(2)="¦:8R1R1:¦
2150 A(3)="G4&!G2.A-4&!A-2.B-4&!B-4.*<CDFE-4&!E-8&E-2*R>
2160 A(4)="G4&!G2.A-4&!A-2G4G-4&!G-2.*G4&!G2&G*R/
2170 A(5)="G4&!G2.A-4&!A-2.B-4&!B-4.*<CDFE-4&!E-8&E-4.*D4
2180 A(6)="C4&!C2*R4C4&!C2*R4C4&!C2.*>B4&!B2&B*R:¦
2200 FOR I=0 TO 6:M.TRK(12,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(9,12)
2210 'Drums       TR-13 CH-10
2220 A(0)="@CV127V110O3L8Q8X15
2230 A(1)="¦:0 R1R1
2240 A(2)="¦:R1R1:¦
2250 A(3)="¦:R1R1:¦
2260 A(4)="¦:¦:4C4RCC4~C+4:¦
2270 A(5)="¦:C4RCC4R4:¦C4RCC4~C+4C4RCC4R4/
2280 A(6)="¦:4C4RC4CDC:¦
2290 A(7)="¦:4C4RC4CDC:¦:¦:¦
2300 FOR I=0 TO 7:M.TRK(13,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(10,13)
2310 '            TR-14 CH-10
2320 A(0)="          V095O3L8Q8
2330 A(1)="¦:0 R1R1
2340 A(2)="¦:4R1R1:¦
2350 A(3)="¦:4F+RF+RF+RF+R:¦
2360 A(4)="¦:F+RF+RF+RR4:¦¦:F+RF+RF+RF+R:¦
2370 A(5)="¦:8F+F+F+F+F+F+F+A+:¦
2380 A(6)="¦:¦:3F+F+F+F+:¦F+F+F+A+:¦
2390 A(7)="¦:F+RF+RF+RR4:¦¦:F+RF+RF+RF+R:¦:¦
2400 FOR I=0 TO 7:M.TRK(14,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(10,14)
2410 '            TR-15 CH-10
2420 A(0)="          V127O4L8Q8
2430 A(1)="¦:0 R1R1
2440 A(2)="¦:R1R1:¦
2450 A(3)="¦:R1R1:¦
2460 A(4)="¦:¦:R1R2.F+4:¦
2470 A(5)="¦:R2.F+4:¦R1R2.F+4/
2480 A(6)="¦:R1R2.F+4:¦
2490 A(7)="¦:R1R2.F+4:¦:¦:¦
2500 FOR I=0 TO 7:M.TRK(15,A(I)):NEXT:M.ASSIGN(10,15)
10000 '
10010 M.PLAY()
```


★68って聞くとPC-6801を思いだす。私って変かな？（兵庫県芦屋市・神滆美♡否々，ひみつ）……【**影**：98って聞くとPC-9801を思いだす。困ったものだ。**編**：じつは私もそれで悩んでいたんですよ。**Dr.D**：じつはワシもじゃ!!。**つぐ美**：クッパは韓国料理よね♡。】

X68000＋NAGDRV(内蔵音源)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ギャラクシーフォース

～TAKE BACK～

©SEGA

完コピD.O

内容

ギャラクシーフォースのシーン3，TAKE BACKです。古い曲ですが，穴場と思って投稿したのです。内蔵音源のみ使用。

プログラム

ギャラクシーフォースの曲でも一番長いと思われるので，プログラムも長くなってしまいました。しかし気合いは入っています。

チャンネル割り当てですが，ベース以外は原曲とほぼ同じと思われます。メインパートは3ch使っているので，デチューンをかけています。

音色は，ドラムではシンバルが，原曲では2種類（ジャーンとファー(？)てやつ）あるのですが，1種類になっています。

あと，途中のBパターンのコード音色は，CHORDIとかけもちさせているので，似てないと思うかたは自分でつくってください（なんて無責任な！）。

最後に

音とりがメ～～～～～チャクチャ大変でした。最初のピアノ部分からもう試行錯誤の連続でした。自分以外に投稿した人がいるだろうか？（しばらくベーマガを買うことができなかったため，投稿者がいたら恐ろしい！）

参考品

・GSMCD-SEGA1

・NAGDRVマニュアル

伊藤先生より一言

これはたいへんよくできています。左右によく動くアドリブっぽいフレーズだらけのこの曲を，ここまで音採りできるとはたいしたものです。

ただ，ところどころ音が文字どおり「はずれて」いますが，原曲の持つふんい気はよく伝わります。

「完コピ」のペンネームはダテではないっ!!

GALAXY FORCE・TAKE BACKのミュージック・プログラム・リスト

```
=============== take.ms ===============
*-----------------------------------------------------------------------------------
---
*
*   G A L A X Y   F O R C E   -   T A K E   B A C K   (C)S E G A
*   O P M & P C M   o n l y
*
*-----------------------------------------------------------------------------------
---
#title          Take Back ( GALAXY FORCE - 3 )
#composer       ﾌｧﾝｷｰ-K.H (S.S.T)
#programmer     完コピD．O
#pcm-file       nag02.pdn
#base-count     192
#octave-x-mode  TRUE
#volume-x-mode  TRUE
#tempo-mode     FALSE
#q-mode         FALSE
#midi-module    つかわない
*                                                            MAIN1
*         AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML  DT1  DT2
VS 000={ 31,   7,   7,   0,   1,  24,   0,   1,   0,   0
         31,   0,   7,   9,   0,  14,   0,   2,   0,   0
         31,   0,   7,   9,   0,  14,   0,   1,   0,   0
         31,   0,   7,   9,   0,  14,   0,   1,   0,   0
*         AL   FB   OM   VL
           5,   7,  15,   0}
*                                                            MAIN2
*         AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML  DT1  DT2    ( MAIN1 とは、RR がちがうだけ
)
VS 010={ 31,   7,   7,   0,   1,  24,   0,   1,   0,   0
         31,   0,   7,   8,   0,  14,   0,   2,   0,   0
         31,   0,   7,   7,   0,  14,   0,   1,   0,   0
         31,   0,   7,   7,   0,  14,   0,   1,   0,   0
*         AL   FB   OM   VL
           5,   7,  15,   0}
*                                                            BASS
*         AR   DR   SR   RR   SL   OL   KS   ML  DT1  DT2
VS 001={ 31,  10,  12,   2,   2,  24,   1,  12,   0,   0
         31,  11,  12,   2,   2,  41,   1,   9,   0,   0
```


★つぐみ姉，はじめまして。はじめてハガキだしたのでOFについて手取り，足取り，じっくりと教えてください。(福島市・STONE 17才)……【つぐ美：わかったわ教えてあげる。OFコーナーはね，いかにつぐ美さんがかわいいかをあなたなりに書いてくればいいのよ。】

```
          19,  6,  6,  2,  5, 36,  3,  0,  0,  0
          31,  4,  1,  7,  2,  1,  2,  0,  0,  0
*         AL  FB  OM  VL
           3,  3, 15,  0}
*                                                  TRIANGLE
          AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT0 DT2
VS 002={ 31,  7,  6, 15,  2, 20,  0, 12,  0,  0
         31, 27,  7, 15,  3, 32,  0,  7,  0,  0
         31, 17, 19, 15,  1, 30,  0,  9,  0,  0
         31, 17, 10, 15,  2, 14,  0,  2,  0,  0
*         AL  FB  OM  VL
           4,  7, 15,  0}
*                                                  PIANO
*         AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2
VS 003={ 31,  0,  0,  3,  0, 31,  0,  1,  0,  0
         31, 12,  9,  5,  3,  8,  0,  2,  0,  0
         31,  0,  0,  6,  0, 21,  0,  1,  0,  0
         31, 11,  9,  6,  3,  8,  0,  1,  0,  0
*         AL  FB  OM  VL
           4,  6, 15,  0}
*                                                  CHORD 1
*         AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2
VS 004={ 31,  0,  8,  0,  1, 32,  0,  1,  0,  0
         31,  4, 12,  0,  2, 30,  0, 10,  3,  0
         31,  2,  0,  0,  2, 46,  0,  1,  7,  0
         31, 11, 10,  8,  2,  4,  0,  1,  0,  0
*         AL  FB  OM  VL
           2,  7, 15,  0}
*                                                  CHORD 2
*         AR  DR  SR  RR  SL  OL  KS  ML DT1 DT2
VS 005={ 28, 13, 10,  7,  4, 33,  0,  2,  0,  0
         31, 10, 10,  8,  2, 15,  0,  4,  0,  0
         15, 16, 10,  7,  2, 24,  0,  2,  0,  0
         31,  9, 10,  8,  2, 15,  0,  2,  0,  0
*         AL  FB  OM  VL
           5,  7, 15,  0}
*------------------------------------------------------------M M L
00 CHP1 MM1 P1
01 CHF01
02 CHF02
03 CHF03
04 CHF04
05 CHF05
06 CHF06
07 CHF07
08 CHF08
*     kick        snare       crash       tomh        tomm        toml
00 MSa,"n00," MSb,"n09," MSc,"n56," MSd,"n34," MSe,"n35," MSf,"n36,"
*     hutc        ride        huto        rides
00 MSg,"n41," MSh,"n47," MSi,"n42," MSj,"n46,"
*-------------------------------------------------------------pcmdrums
00 t206 l16 [r1]4 hrhh2j32j32hhhrhrhhr2r4 p1g4g8p3j32j32h32h32h4jh^8
00 t220 crgabrgaaggrbgrg arggbrggaaarbaggaagrbrgr L bdebrigc
00 [ [ rrrrbragrgarbraigagrbragrap1grp3brra gaarbrrargarbarigagrbrgarap1grp3bgrgbdebrarc]3
00 rrrrbigaragrbragrgarbragrap1grp3brra rggrbrraragrbarigggrbrgafb32b32bbbrdc rrrrbrrrggrab
00 rrgrgarbagagrrrbrra ragrbrragrgabraaarp1grp3brrcrrrrbrgg rgarbrragagrbgaagagrbgragrgrbar
00 grap1grp3bgragrgrp1dp3ep2fp3crrrb32b32baggap1dp3ep2fp1dp2fr p3 ig abrbaragabrbgrigap1d
00 p3ep2frp3ac]2 [ [ rrrrbrargaarbraigagrbragragrbgra ] bdebrar/c ]4
00 h [ [ hrrrbjhrhrrrbjjahrrrbajrhrrrbjhr]hrrrbjjc/r [ rrrbjjrhrhrbjhrhrrrbajahrrrbjhrh]
00 rrrhrrh] rrrrbjjahrrrbjhrhrhrbjjrhrrrbjha hrrrbjrahrrrbjrrbaaabrabgrabbbbb
*------------------------------------------------------------main1
01 @2l16q8p2o5rraea<edc+>aea<edc+de >ae<edc+>ae<d>ae<c+>ae<dc+>a fbadea<dc>f<ed>agdga
01 gcefa<dcc-c>ga<cgfec >a+d+g+a+<cdd+f>gd+a+g+ga+g+g aa+<c>fg+a+<c>faa+<c>fg+a+<dc
01 a+dcdadc>a+aa+<c>g<c>gaa+ [r1]2r2 @10 o4d+>g+<cd+r>g+rf&f4
01 L p3
01   @0o5cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.>a+f^4b64&<c8^32.>a+rg+rf8^2d+^8g+4b64&<c8^32.%&c%&>a+1
01   r4 <cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.>a+<c4.>a+g+<c&c%&>a+^8^2fg+fa+64&b^32.b&b%&a+g+8fg+rf^4.^2
01   r4 <cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.&da%&a+4b64&<c8^32.>a+rg+rf8^2d+8 f^4b64&<c8^32.%&c%&>a+1
01   r4  cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.>a+f^4r2fg+fb64&<c32.^2.d+rfrf+64&g8^32.&g%&f8.g&
01   [g8^2dergf8e8.f^4<c8.>b8.<c8 >f8.g8.^2.r8e64f8^32.e^2 r4 c+32d+8^32drcr4.
01   f32g8^32frd+rrd8.d+^4.rrd+dce64&f32.^4fd+da64&a+32.^4.rrrfg+fa+fr<c4r1r2/r8
01   >drrd+rfrc8.>a+rr4gg+r<d+rcrfg^2.frg+frb64%&<c8^32.&c%&>a+8g+8b64%&<c8^32.>a+^8^2
01   dd+ga64&a+32.rg+rga+rg+rr4gg+gf+fed+dcrfrr4d32d+8^32drrrg8.f4.dd+rb64&<c8^32.&c%&>a+2.rr4
01   dd+dc>a+g+ga+g+rfrr4fg+rb%&<cr>a+g+8a+<f^2rr4g32%&g+32%&gfd+rrrc8.d+rg8.&g%&f2.r2.>gg+f
01   a+r<cr>g+<d+rg^4r2g+frra+%&<c^8^2>a+64&<c32.&c0&>a+ fg+8.a+rr4g64&g+8^32.g4f+64&g32.&]
01 @10 @v127 p2
01   r8o5a+fg+a+g+fa+g+fd+g+fd+dfcd+cr>a+g+fg+a+<c8d+2r1r1f4.d+dcdd+rfrcrf4.d+dcdd+rg+rfr1r1r2
01   rrrf32%&g32d+dd+32%&f32d+dd+rdrcr>a+g+gg+a+rrr<cd+gcd+ga+rg+re32&f32^2r1r1r4r>fg+a+r<fc
01   rrd+rfrg+rfra+ffrg+fcfd+rcrd+r>a+rfg+a+<cd+fcd+32&f.%&d+0 d+dcdd+frg+%&a+2.r8.a+g+gfd+cd+
01   d+32%&f.%&e0 d+drcr>a+g+fa+g+^4<gd+dfd+dcd+dc>a+g+ga+g+fg+a+rra+<crrd+rcd+r2r8c8d+gr
01   g+ra+rfrg+a+<c>fg+<c>fg+<c>fg+<d>fg+<c>frg+<d>fg+<dd+dd+rd+d>g<d+>a+g<c>a+g+ff+gd+r1r1
01   d+dc>a+.<c64d+64a+rg+rfra+32%&b.%&a0 g+fg+8g2r1r1r1rrdd+fgg+rg+a+g+rg32g+.gff+gf+cf8d+
01   cd+dc>a+g+gg+a+g+fg+ a+gg+a+<cdd+fg+32a+.^4^8.rcrd+32f8^32a+g+fa+32<c32^4rr2.
*    トラック２は、字下げ部分のみトラック１とおなじ
*------------------------------------------------------------main2
02 @2l16q8o5aea<edc+>aea<edc+edc+>a <edc+>ae<dc+>a <c+>ae<dc+>aeb def<cdc>b<e dc>bagcdfdfa<dc>b<c>g a<cgfec>g<c
02 >g+a+<cdd+fc>ga+g+ga+g+gg+a+ <c>d+g+a+<c>fg+a+<c>cg+a+<dc>a+g+ a+fg+<c>d<dc>a+
02 aa+<c>daa+<c>g[r1]2r2 @10 o4d+>g+<cd+r>g+rf&f4
02 L D1 p3 r8 @v123
02   @0o5cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.>a+f^4b64&<c8^32.>a+rg+rf8^2d+^8g+4b64&<c8^32.%&c%&>a+1
02   r4 <cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.>a+<c4.>a+g+<c&c%&>a+^8^2fg+fa+64&b^32.b&b%&a+g+8fg+rf^4.^2
02   r4 <cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.&da%&a+4b64&<c8^32.>a+rg+rf8^2d+8 f^4b64&<c8^32.%&c%&>a+1
02   r4  cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.>a+f^4r2fg+fb64&<c32.^2.d+rfrf+64&g8^32.&g%&f8.g&
02 @v117 p2
02   [g8^2dergf8e8.f^4<c8.>b8.<c8 >f8.g8.^2.r8e64f8^32.e^2 r4 c+32d+8^32drcr4.
02   f32g8^32frd+rrd8.d+^4.rrd+dce64&f32.^4fd+da64&a+32.^4.rrrfg+fa+fr<c4r1r2/r8
02   >drrd+rfrc8.>a+rr4gg+r<d+rcrfg^2.frg+frb64%&<c8^32.&c%&>a+8g+8b64%&<c8^32.>a+^8^2
02   dd+ga64&a+32.rg+rga+rg+rr4gg+gf+fed+dcrfrr4d32d+8^32drrrg8.f4.dd+rb64&<c8^32.&c%&>a+2.rr4
02   dd+dc>a+g+ga+g+rfrr4fg+rb%&<cr>a+g+8a+<f^2rr4g32%&g+32%&gfd+rrrc8.d+rg8.&g%&f2.r2.>gg+f
02   a+r<cr>g+<d+rg^4r2g+frra+%&<c^8^2>a+64&<c32.&c0&>a+ fg+8.a+rr4g64&g+8^32.g4f+64&g32.&]
02 p3 @10 @v123
02 r1r2r4o5cd+fg+d+fg+fg+a+fg+fg+a+32%&<c32 >g+fg+rfg+ra+32%&<c8^32 >g+8<c>f1 r1r2r8
02 a+32%&b.%&a+0g+frg+4rgg+gfd+dfrd+dc>[a+g+gg+]<cd+re32%&f32^1r1r1d+&d&cd+32%&f32d+dc>a+g+g
```

★最近，つぐ美さんが美しく見えてきて，編さんがかっこよく見えてきました。私の目に見えるこの姿は正しいものなのでしょうか？影さんどう思います……。（愛知県住吉町・ブロンウイン17才）……【影：昔は，浮世絵のような女性が美人だったそうな。わからん。】

```
02 a32%&a+32%&gf4.g+8<d+c8g^2rr1r2g+fcfd+rcrd+r>a+rfg+a+<cd+fcd+32&f.%&d+0 d+dcdd+frg+%&a+2.
02 r8r4r1r1r4>g^4.g+a+<crrd+rcd+f2.r2r1r2r4<drd>a+g<c>a+g+g8gd+cd+rf+32g.d+dcd32
02 d+32&d%c>a+rg+ga+rg+rf^2.r1r2r<fg+fa+fg+a+r fg+a+<c>fg+a+g+8a+ g+fg+gfd+cd+f rd+dc>a+g+gg+
02 ra+rf8g+a+<cf8.r[r1]4r2.

*   トラック3は、字下げ部分のみトラック1とおなじ
*-----------------------------------------------------------main3

03 l16q8[r1]8r2r8 @4o5f^8e^8d+d+r4c2.^4
03 L D-2 p3 @v123
03    @0o5cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.>a+f^4b64&<c8^32.>a+rg+rf8^2d+^8g+4b64&<c8^32.%&c%&>a+1
03    r4 <cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.>a+<c4.>a+g+<c&c%&>a+^8^2fg+fa+64&b^32.b&b%&a+g+8fg+rf^4.^2
03    r4 <cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.&da%&a+4b64&<c8^32.>a+rg+rf8^2d+8 f^4b64&<c8^32.%&c%&>a+1
03    r4  cd+cf+64%&g..^4& fd+d^4.>a+f^4r2fg+fb64&<c32.^2.d+rfrf+64&g8^32.&g%&f8.g&
03 @v117 p1
03    [g8^2dergf8e8.f^4<c8.>b8.<c8 >f8.g8.^2.r8e64f8^32.e^2 r4 c+32d+8^32drcr4.
03    f32g8^32frd+rrd8.d+^4.rrd+dce64&f32.^4fd+da64&a+32.^4.rrrfg+fa+fr<c4r1r2/r8
03    >drrd+rfrc8.>a+rr4gg+r<d+rcrfg^2.frg+frb64%&<c8^32.&c%&>a+8g+8b64%&<c8^32.>a+^8^2
03    dd+ga64&a+32.rg+rga+rg+rr4gg+gf+fed+dcrfrr4d32d+8^32drrrg8.f4.dd+rb64&<c8^32.&c%&>a+2.rr4
03    dd+dc>a+g+ga+g+rfrr4fg+rb%&<cr>a+g+8a+<f^2rr4g32%&g+32%&gfd+rrrc8.d+rg8.&g%&f2.r2.>gg+f
03    a+r<cr>g+<d+rg^4r2g+frra+%&<c^8^2>a+64&<c32.&c0&>a+ fg+8.a+rr4g64&g+8^32.g4f+64&g32.&]
03 p1 @10 @v114
03 r8o5a+fg+a+g+fa+g+fd+g+fd+dfcd+cr>a+g+fg+a+<c8d+2r1r1f4.d+dcdd+rfrcrf4.d+dcdd+rg+rf r1r1r2
03 rrrf32%&g32d+dd+32%&f32d+dd+rdrcr>a+g+gg+a+rrr<cd+gcd+ga+rg+re32&f32^2r1r1r4r>fg+a+r<fc
03 rrd+rfrg+rfra+ffrg+fcfd+rcrd+r>a+rfg+a+<cd+fcd+32&f.%&d+0 d+dcdd+frg+%a+2.r8.a+g+gfd+cd+
03 d+32%&f.%&e0 d+drcr>a+g+fa+g+^4<gd+dfd+dcd+dc>a+g+ga+g+fg+a+rra+<crrd+rcd+r2r8c8d+gr
03 g+ra+rfrg+a+<c>fg+<c>fg+<c>fg+<d>fg+<c>frg+<d>fg+<dd+dd+rd+d>g<d+>a+g<c>a+g+ff+gd+r1r1
03 d+dc>a+.<c64d+64a+rg+rfra+32%&b.%&a0 g+fg+8g2r1r1r1rrdd+fgg+rg+a+g+rg32g+.gff+gf+cf8d+
03 cd+dc>a+g+gg+a+g+fg+ a+gg+a+<cdd+fg+32a+.^4^8.rcrd+32f8^32a+g+fa+32<c32^4rr2.

*-----------------------------------------------------------chord 1

04 l16q8@3o4f+2^8>a8.<a8.g+8.>g+8.<g+8^2 a^4cde<c8.>b8a8.g8.>b8.<c^8^4g>b8<
04 g8.>g+8<g8a+8^4g+8.g8.>g+8<d+8g8^4f8. a+^4d<c4f8.d+8.[c1&]3 L
04      [r4@5o4d+4d4>a+8.<c4r1rd+8.d8.^2r8g+8.g8.d+8.c8.^2r4
04       o4d+4d4>a+8.<c4r1 rd+8.d8.^2r8g+8.grd+rc^4^2r4
04       o4d+4d4>a+8.<c4r1 rd+8.d8.^2r8g+8.g8.d+8.c8.^2
04 r4d+4d4>a+8.<c4r1 r8f8.d+2r4g8.grf4. @4@v121g^8^2o5cgrgrf^2f^4.
04 f^8^2derg^8g4grrf4.>fg+<cg^4g8.f8.d+8c8.d+2f8.d+8f8.f+^4.g+2a+^1r1r2]
04      [r4@5o4d+4d4>a+8.<c4r1rd+8.d8.^2r8g+8.g8.d+8.c8.^2r4
04       o4d+4d4>a+8.<c4r1 rd+8.d8.^2r8g+8.grd+rc^4^2r4
04       o4d+4d4>a+8.<c4r1 rd+8.d8.^2r8g+8.g8.d+8.c8.^2r4
04       o4d+4d4>a+8.<c4r1 rd+8.d8.^2r8g+8.grd+rc^4^2]

*-----------------------------------------------------------chord 2

05 l16q8@3o3b^2^4<d8.c+8^4c+8^2c2f^8e^4c8^4r2r8 d+1d+1f2^8<c8^4>e1&e2^8@4a+^8a^8g+g+r4g2.^8
05 L    [@5o4c4c4>g8.g4r1 r<c8.c8.^2r8f8.f8.c8.>g+8.@10 <d+>g+<cd+r>g+rf&
05      f4@5<c4c4>g8.g4r1 r<c8.c8.^2r8f8.frcr>g+^4@10 <d+>g+<cd+r>g+rf&
05      f4@5o4c4c4>g8.g4r1 r<c8.c8.^2r8f8.f8.c8.>g+8.@10 <d+>g+<cd+r>g+rf&
05 f4@5<c4c4>g8.g4r1 r8<c8.>a+2r4<d+8.d+rd4.@4@v121d2.o5ererd+^2d+^4.d+^1
05 e4errd^2>g+^4g+8.g+8.g+8g+8.g+2a+8.g+8a+8.b^4.<c+2d+^1
05 @0rd+fcd+>g+rf8a+<c>g+a+grf8cd+>a+<c>g+8f^4]
05      [@5o4c4c4>g8.g4r1 r<c8.c8.^2r8f8.f8.c8.>g+8.@10 <d+>g+<cd+r>g+rf&
05      f4@5<c4c4>g8.g4r1 r<c8.c8.^2r8f8.frcr>g+^4@10 <d+>g+<cd+r>g+rf&
05      f4@5o4c4c4>g8.g4r1 r<c8.c8.^2r8f8.f8.c8.>g+8.@10 <d+>g+<cd+r>g+rf&
05      f4@5<c4c4>g8.g4r1 r<c8.c8.^2r8f8.frcr>g+^4@10 <d+>g+<cd+r>g+rf^4]

*-----------------------------------------------------------chord 3

06 l16q8@3o3a1a1<d1e1 >g+1g+1g1r1r2r8@4<g+^8g^8ffr4f2.^8 L
06      [@5o3a+4a+4f8.f4r1 rf8.f8.^2r8<d+8.d8.>g+8.f8.^2
06      r4a+4a+4f8.f4r1 rf8.f8.^2r8<d+8.dr>g+rf^4^2
06      r4o3a+4a+4f8.f4r1 rf8.f8.^2r8<d+8.d8.>g+8.f8.^2
06 r4a+4a+4f8.f4r1 r8f8.f2r4<c8.cr>a+4.@4@v121b2.o5drdrd^2d^4.d^1
06 d4drrc^2c^4c8.c8.c8c8.c2d8.c8d8.d+^4.f2g^1r1r2r4]
06      [@5o3a+4a+4f8.f4r1 rf8.f8.^2r8<d+8.d8.>g+8.f8.^2
06      r4a+4a+4f8.f4r1 rf8.f8.^2r8<d+8.dr>g+rf^4^2
06      r4o3a+4a+4f8.f4r1 rf8.f8.^2r8<d+8.d8.>g+8.f8.^2
06      r4a+4a+4f8.f4r1 rf8.f8.^2r8<d+8.dr>g+rf^4^2r4]

*-----------------------------------------------------------chord 4

07 l16q8 @3 o4d1e1e1r1 c1c^4^8c8^4c8.d1g1&g2^8@4<c+^8>b^8a+a+r4a+2.^8
07 L    [ @5 o3g+4g4d+8.d+4r1 ra+8.a+8.^2r8<c8.c8.>f8.d+8.^2
07        r4 o3g+4g4d+8.d+4r1 ra+8.a+8.^2r8<c8.cr>frd+^4^2
07        r4 o3g+4g4d+8.d+4r1 ra+8.a+8.^2r8<c8.c8.>f8.d+8.^2
07        r4 o3g+4g4d+8.d+4r1 r8g8.g2r4a+8.a+ra4.@4@v121g2.o4brbra+^4.g8a+4g8.a+^1
07 b4brra^2<d+^4d+8.d+8.d+8d+8.r1r1r1@10rd+fcd+>g+rf8a+<c>g+a+grf8cd+>a+<c>g+8f^4]
07      [ @5 o3g+4g4d+8.d+4r1 ra+8.a+8.^2r8<c8.c8.>f8.d+8.^2
07        r4 o3g+4g4d+8.d+4r1 ra+8.a+8.^2r8<c8.cr>frd+^4^2
07        r4 o3g+4g4d+8.d+4r1 ra+8.a+8.^2r8<c8.c8.>f8.d+8.^2
07        r4 o3g+4g4d+8.d+4r1 ra+8.a+8.^2r8<c8.cr>frd+^4@10<d+>g+<cd+r>g+rf^4]

*-----------------------------------------------------------bass

08 l16q8 @3 o1e1f+1f1a1 a+1<c+1d+1f1&f1r2 @1 o3d+>g+<cd+r>g+rf&
08 L [frr4ff8r4.frf<f>fr8.f8ff8f8gg+8r4.g+8r4.a+8r4.a+8a+<d+>a+8r8.<d+>g+<cd+r>g+rf&
08 frr4f8rr4.frfg+ fr8.f8ff8r8gg+8r4.g+8r4.a+8r4.a+8a+<d+  rr4   d+>g+<cd+r>g+rf&
08 fr4.f8ff8r8. f8r4.  f8r8.f8gg+8rr4g+r4.g+ra+8r4.a+8<c8  rr4   d+>g+<cd+r>g+rf&
08 fr4.f8r4.f8ff8r8.f8r8.f8<c>a+8^4a+8.<c^4.d+2g+rg4.c&
08 crr4.>b8.<cr8.>g8rr4a+8g+4a+8.<c& crr4.>b8.<cr4>g4g8.f2a+&
08 a+r2r4.<c8rd+8r2rrrc+8r4.d+8r4.f2r2rr<d+fcd+>g+rf8a+<c>g+a+grf8cd+>a+<c>g+8f&]

08 [frr4ff8r4.frf<f>fr8.f8ff8f8gg+8r4.g+8r4.a+8r4.a+8a+<d+>a+8r8.<d+>g+<cd+r>g+rf&
08 frr4f8rr4.frfg+ fr8.f8ff8r8gg+8r4.g+8r4.a+8r4.a+8a+<d+  rr4   d+>g+<cd+r>g+rf&
08 fr4.f8ff8r8. f8r4.  f8r8.f8gg+8rr4g+r4.g+ra+8r4.a+8<c8  rr4   d+>g+<cd+r>g+rf&
08 frr4f8rr4.frfg+ fr8.f8ff8r8gg+8r4.g+8r4.a+8r4.a+8a+<d+  rr4   d+>g+<cd+r>g+rf&]

*----------------------------------------------------------- おしまい


*  ごくろうさん！
```


★みなさんのプログラムを見て，BASICをまったく理解できない無力な自分を味わいました。Dr.Dさん，COBOLしか理解できない僕にBASICプログラムの組みかたを教えてください。(千葉県館山市・名雪圭広17才)……【つぐ美：COBOLしか，だって，いやみ？】


英雄たちの伝説は受け継がれる。
イラストレーション 高田明美

RPGよりおもしろい　リアルタイム・アクションRPG

何もしなければ死ぬことはない、
何もしなければ何も始まらない。
そんな当り前の世界が、そこに存在する。
主人公はプレイヤー自身という言葉に忠実な世界がそこにある。
ファルコムが追い求めたゲーム世界のリアリティを実現する、緻密なグラフィックとそれを生かすための技術。
地下迷宮を徘徊するおなじみの顔ぶれどもが、どこか違うと感じてしまうのは、
そこにファルコムのテクノロジーとスピリッツを加えたからだ。
フルマウス・オペレーティングで剣を振り、扉を開け、さまざまなトラップをくぐりぬける。
歴代のザナドゥ、イース、ソーサリアンの面白さの感覚が蘇ってくる。
我はただ前進あるのみ、遥かなる地上の光を求めよ。この世界で信じられるのは己の力のみである。

Brandish

ブランディッシュ

PC98版/FM-TOWNS版好評発売中!!

PC-9801VM/UV以降・PC-286/386シリーズ	5"/3.5" 2HD×3	■定価 9,800円
FM-TOWNS	3.5" 2HD×3	■定価 9,800円

■通信販売(送料無料)・●代金引換の場合▶電話やFAX・ハカキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

竜か聖か。

成長型対局将棋

棋太平（きたへい） 68K

教育機能・学習機能付

- コンピュータの強さを3段階に設定できます。（レベル1～3）
- コンピュータとの対局時にコンピュータに対して教育をすることができます。人間が見てあきらかに間違っていると思われる手を指してきた場合にその場で教育（指し手の修正）を行なうことができます。
- 独自の学習機能を採用したことで一度指した手は以後思考をすることなく打ってきますので対局数が増えると待ち時間が少なくなります。
- 詰将棋を解くことができます。
- 「待った」をすることができます。
- 人間側に時間制限をつけて対局することができます。
- 盤設定機能で駒落ち対局をすることができます。
- コンピュータ対コンピュータの対局をさせることができます。
- コンピュータ側の定跡を設定できると共に、定跡の保存をすることができます。
- 棋譜・定跡・学習内容をディスクに保存することができます。
- サンプリング音声で棋譜の読み上げ等を行ないます。



棋太平

好評発売中！

「棋太平68K」は教育・学習機能を使ってユーザーが育てる対局将棋です。



◀対局中

X68000

5"2HD GS-071

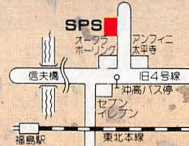
棋太平68K ¥9,700（税別）

定跡データ、棋譜データの保存には市販されているフロッピーディスクが必要です。

SPS-NET TEL（0245）46-1167㈹
Tri-P接続ホスト局

〈入会方法〉
登録料¥3,000（税別）
会費無料

この度、入会手続きが変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET 0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
詳しくは、会員情報の「入会方法の案内」を御覧下さい。



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字過吹24-1 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名株エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄（裏面）ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。（一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

パワフル野球は見せ場がイッパイ！



●メジャー気分の迫力満載。



●ボタン連打で走れ、走れ。



●鬼に金棒、チャンスにパワーバット。

新登場発売中！
価格23,800円（税別）



メジャー野球の開幕だ！ここ一発に「パワーバット」でかっ飛ばせ。「オート守備」なら初心者でも白熱。「スペシャルプレイヤー」加入など、うれしいハプニングも続出。熱血グラフィック&痛快アナウンス、魅せる野球の決定版。プレイボールはキミの手で！2P対戦OK。

ベースボールスターズ2

ネオジオ専用68メガROM メモリーカードバックアップ対応

OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT

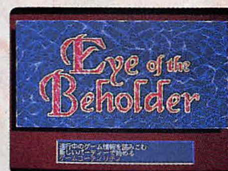
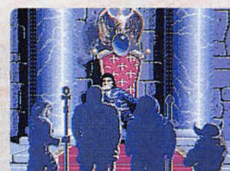
ゲームストーリーには抜群に定評のあるAD&D®シリーズ、第6弾!!

EYE OF THE BEHOLDER
アイ・オブ・ザ・ビホルダー

〈北部の帝都〉ウォーターディープに潜む影。闇の中で暗く輝くいくつもの光。危険を察知した、この街を治める〈領主〉たちは、内密に〈評議会〉を開き、一つの決定を下した。ウォーターディープの繁栄と平和が侵されぬよう、冒険者を雇い入れ、街の地下を探査させることにしたのだ。彼らへの報酬は、冒険中に手に入った全ての富、そして名誉。突き止めるべきは、執拗に現われてくる謎の名前、"クサナタール"……。

●全米で大ヒット!! ●美しいグラフィック●サウンドプロデュース古代祐三●フォーゴットンレルムの都市ウォーターディープを舞台にした奥深いストーリー●フルマウスオペレーションで、快適な操作環境

●F98F5141〈5" 2HD〉 ●L98F5141〈3.5" 2HD〉
PC9801VM・UV以降/バスマウス対応/アナログディスプレイ対応


6月19日発売 ¥9,800(税抜)



Eye of the Beholder developed by Westwood and Strategic Simulations, Inc.
このゲームはウェストウッド社およびSSI社によって開発されました。



●待望のX68000版、ついに完成●

Ultima® VI
ウルティマ

〜偽りの予言者〜

●歴史的名作「ウルティマ」のシリーズ最新第6弾!
●ゲーム目的が隠された、謎が謎を呼ぶストーリー構成!
●よりリアルにゲーム・システムを全面改良、地上・戦闘・街のシーンを1つに統合!
●ゲームの舞台となるブリタニアに10,000個以上のアイテムを配置、ほとんどが使用可能!
●会話システムを改善し、キーワードを表示する親切設計!
●マウス・オペレーションを中心に、コマンドを6つに統合!
●MIDI(ローランドMTシリーズ)対応!




6月19日発売 ¥9,800(税抜) 5" 2HD 3枚組 F98H5140

ポニーキャニオン
新作テレフォンサービス
03-3236-2000

■お電話でのお申込みはフリーダイヤルで…
フリーダイヤル 通話料は全国どこからでも無料です。
※ダイヤル後5〜6秒お待ちください。
0120-111-326
又は東京 03-3258-5566
(電話受付は、毎週午前9:00〜午後9:00までです。)

■おハガキでのお申込みは…………
郵便はがき 41円 102-
東京都千代田区九段北3-3-5
ポニーキャニオン ショッピングクラブ ベーシックマガジン係

①お名前(フリガナ)
②郵便番号
③ご住所
④お電話(ご自宅と勤務先)
⑤年令・ご職業
⑥商品名(商品番号)
⑦お支払方法
★18才未満の方は保護者の署名、捺印をおねがいいたします。
印 ★ご捺印をお忘れなく

■全国のパソコンショップでお買い求めになれます。お店に商品がない場合、またお近くにお店がない場合は通信販売をご利用下さい。
■ご注文の際に商品名・機種・商号番号をご確認の上お申し込み下さい。
■お支払い方法は、代金引換宅配便:商品お届けの際に代金をお支払い下さい。
■お届けは約10日間程お待ち下さい。完全梱包の上クロネコヤマト便でお届けします。送料は当社が負担します。10,000円以内の商品をお買上の場合は、送料を500円ご負担下さい。
■お願い:商品の性格上、配送時の破損及び誤発送以外は、開封後の返品、交換はご容赦下さい。

——信頼のフジサンケイグループ——
ポニーキャニオン ショッピングクラブ
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5



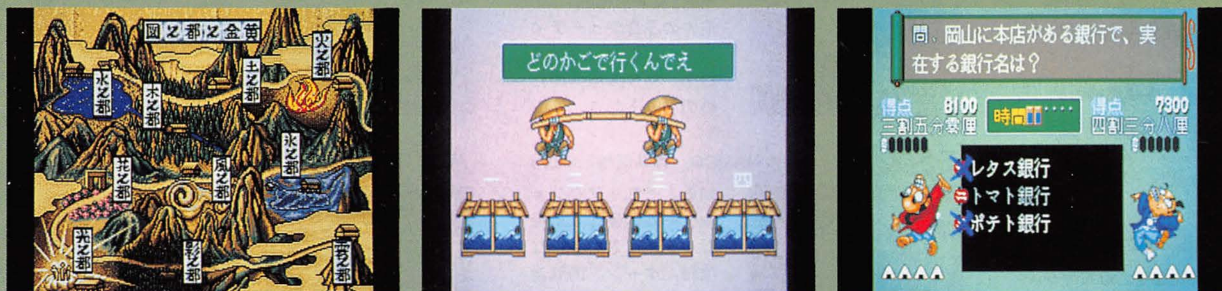
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 (株)ポニーキャニオン
マルチメディア制作部/☎03-3221-3161

マイコンソフト

好評発売中!!



キミの頭と胃を破壊する思考クイズゲーム



南は九州から北は北海道まで捕物道中記〃 下手人(げしゅにん)が出題する問題を解答し，各地を根城(ねじろ)とするボスを捕える苦胃頭捕物帳。2択，3択，4択，近道とキミの頭脳と運のみが武器となる。問題は約2500種，電波オリジナルも入っている。

X68000 5インチ2HD 1枚　標準価格**5,300**円(税別)　©TAITO

ALIEN SYNDROME

巣くっているのは超不気味生命体。SFXシューティングゲーム



スペース・コロニーが実現した199X年，惑星アルファーに生息していたエイリアンが宇宙船内に侵入してしまった。船内のエイリアンを排除し，仲間を救出する為リッキー/マリーに宇宙船爆破指令が発せられた。

X68000 5インチ2HD1枚　標準価格**5,800**円(税別)　©SEGA

発売元 ㈱電波新聞社　出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　☎03(3445)6111(大代表)

企画・開発 マイコンソフト
〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル(電波新聞社 大阪本社内)　☎06(203)2827

マイコンソフト情報

マイコンソフト のソフトウェア

温故知新。楽しさの再発見も前進への大きな礎です。ゲーム史を語るとき，避けては通れない名作たちをパソコンの上に再現しました。

for X68000 5インチ2HD 名作ソフトが勢ぞろい

ゼビウス ©NAMCO 標準価格6,800円
これ無くしてゲームの歴史は語れない。もはや伝説と化した縦スクロール・シューティングの金字塔。スーパーモードとノーマルモードが入った完全移植。縦スクロール・シューティング

スペースハリアー ©SEGA 標準価格6,800円
〝Welcome to the fantasy zone.!!〟敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。ゲームセンターにセンセーションを巻き起こした壮快3Dシューティング！

源平討魔伝 ©NAMCO 標準価格7,800円
歴史を裏側から描く(?)平家復讐絵巻。迫力のBIGモードなど三つの画面モードを持つ変化に富んだゲーム展開。魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！純日本風活動剣劇映像遊技

ドラゴンスピリット ©NAMCO 標準価格8,800円
連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。美しい画面と洗練されたBGMが織りなす世界は，圧倒的なゲーム性を秘めてプレイヤーを引き込む。縦スクロール・シューティング。

ボスコニアン ©NAMCO 標準価格6,800円
宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。細かい演出と緊迫感あふれるゲーム展開で好評を博した8方向スクロール・シューティングの名作。若干のアレンジを加えて楽しさを増加。好評のBGMは必聴の価値あり。

アフターバーナー ©SEGA 標準価格9,200円



敵の領空を強行突破，機密ディスクを届けよ！迫力の3Dシューティング。XE-1AJ/AP対応。マウス操作のためのマット付き。

ファンタジーゾーン ©SEGA 標準価格7,800円



パステルカラーの不思議な世界。敵を倒してお金を集め，アイテムショップでお買物。一風変わったシューティング・ゲーム。

モトス ©NAMCO 標準価格7,800円



知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。単純なルールに潜む多彩な攻略パターン。内蔵音源とMIDI音源のシンクロは聴き応え充分。

バブルボブル ©TAITO 標準価格7,200円



可愛いキャラクターと激ムズのアクション。かのMTJ氏自らの手によるアレンジ「サイバブルン」は，さらに超ムズカシイ！



ギャラガ '88 ©NAMCO 標準価格8,200円

2方向シューティングの名作「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた。復活したギャラガ軍団を撃退せよ！
多彩な敵キャラクターや美しいBGM，そしてBGMとキャラクターの動きがシンクロする〝Galactic Dancin'〟これら全てをX68000上に再現。なつかしのナムコキャラが乱舞するアレンジ・ダンシング・ステージは必見！



イース

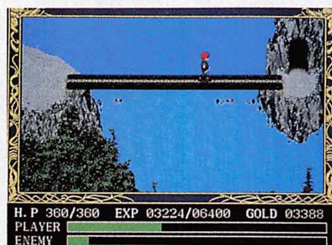
X68000ユーザー待望の「イースforX68000」好評発売中

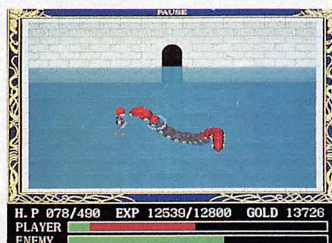
5インチ2HD 2枚組 標準価格9,600円

息をのむ美しいビジュアルのナチュラルなサウンド。冒険者夢みる少年アドル＝クリスティンの限りない冒険が始まろうとしている。6冊のイースの書の謎がキミにせまる本格派RPGゲーム。









X68000用 ミュージックドライバ「NAGDRV」

FM・ADPCM・MIDI音源を自由自在にコントロールできる常駐型ミュージックドライバです。プロレベルのスペックに対応した独自のMMLを持ち、高品位のミュージック・プログラミングができます。サンプルデータ14曲付き。
5インチ2HD1枚組2,800円
好評発売中



「キャメルトライ」

好評発売中！

チラつきゼロのスムーズな回転、一定時間内にボールをゴールまではこぶアクションゲーム。

©TAITO
マウス取付型パドル付
標準価格8,800円



周辺機器カタログ



アナログジョイパット
XE-1AP
標準価格13,800円(税別)

手のひらにぴたりフィットする斬新なフォルムに、抜群の操作感覚。サイバースティックXE-IAJのコンパクトタイプです。メガドライブにも対応。
(ソフト側がアナログ対応になっている必要があります)



3トリガースタンダードジョイスティック
XE-1ST2
標準価格5,900円(税別)

パソコン・セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応したハイグレードジョイスティックです。ご好評をいただいた「XE-1ST」を改良し、操作性、耐久性を高めました。



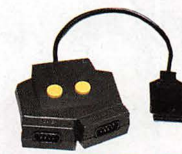
連射ジョイスティック
XE-1PRO
標準価格(再生産)
9,500円(税別)

パソコン専用ジョイスティック。トリガースピードはソフトに最適の位置がセットできる様スライドボリュームになっています。ユーザーの立場に立った思想が光るジョイスティックです。



スーパーファミコン用ジョイスティック
XE-1SFC INTELLIGENT JOYSTICK
標準価格13,200円
好評発売中

任天堂スーパーファミコン専用のジョイスティック。4ビットマイコン搭載により多くの機能をコンパクトにして液晶モニタで各設定が可能になりました。新開発アークボタンにより手になじみやすいトリガ配列にしました。



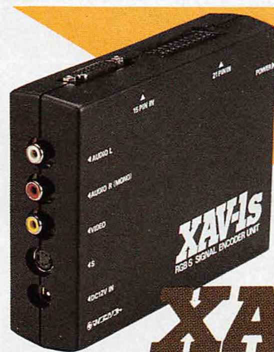
ファミコン用
ジョイスティック
アダプター
X-F1
標準価格1,800円

XE-1PRO/XE-1STなどをファミリーコンピューターに接続するためのアダプターです。スタート，セレクトボタンも装備。



ファミコン用
ジョイスティック
XE-1PRO FC
標準価格8,900円

XE-1PROの機能はそのままに，スタート，セレクトをつけて，ファミコン専用のジョイスティックに仕上げました。



S端子
変換ユニット
XAV-1s
標準価格8,100円(税別)

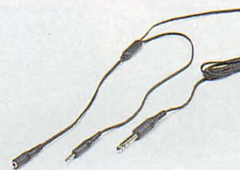
15kHzで立ち上がっているゲームなどを家庭用S端子にて大型モニターで見る事ができる変換ユニット。
(PC-88、FM-TOWNS、X68Kなどの15kHz対応のソフトウェアが対象となります。)



アナログRGBユニット
XMD-1 RGB
標準価格4,900円(税別)

いままでビデオ出力でしか見れなかったメガドライブの画面を、アナログRGBモニターで鮮明に見ることができるユニットです。21ピンRGBマルチ又は15ピンアナログRGBに対応。(アナログRGB時には15kHz対応のモニタが必要)

オーディオ・ミキシング・ケーブル
標準価格1,300円



X68000のヘッドホン出力とMIDI楽器などの"PHONE"出力を合成してステレオ・ミニジャック1系統にまとめるケーブルです。

マウスマット



標準価格1,900円

積層構造で操作性と耐久性を追求，多くの不満を解消しました。高精度の使用にも耐えられるマウスマットです。

KID
Kindle Imagine Develop

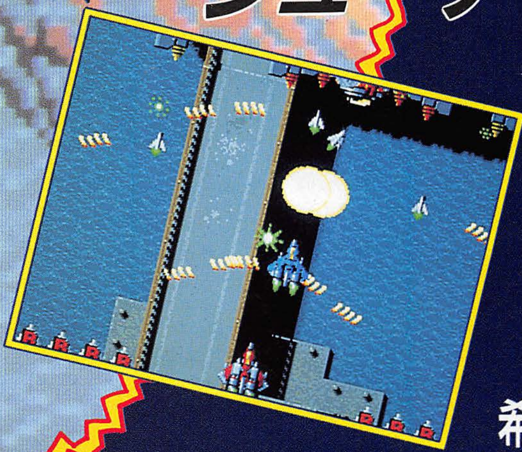
FM TOWNS
FUJITSU FM SERIES PERSONAL COMPUTER

雷電伝説

RAIDEN DENSETSU ™

好評発売中!

だれもが、まっていた!
シューティングゲームの王道!!



要2M
希望小売価格9,700円(税別)



CD-ROM
COMPACT disc

株式会社キッド
〒144 東京都大田区蒲田1-29-10
☎03-3739-6285
販売元:電波新聞社 出版販売部
☎03-3445-6111

（アタリ仕様）

PCエンジンにパソコン用ジョイスティックが使える。

マイコンソフト

SELECTボタン
PCエンジン純正パッドのSELECTボタンと同じ機能

RUNボタン
PCエンジン純正パッドのRUNボタンと同じ機能

ジョイスティックポート
パソコン用アタリ仕様のポートです

PCエンジンのジョイスティックポートに入ります

「XHE-3」は、PCエンジン用ジョイパッド以外のパソコン用ジョイスティックを接続するためのアダプターです。アタリ仕様のパソコン用ジョイスティックであれば接続できます。また「XHE-3」には、デジタル/アナログ両方のジョイスティックが接続可能になっていますので、今まで発売されたPCエンジンのアナログ対応ソフトにも対応することができます。（アナログジョイスティック/ジョイパッドが必要になります）

PCエンジン本体のジョイパッドポートにXHE-3を接続して自分のお好みのパソコン用ジョイスティックを接続すればOK。
SELECTボタン、RUNボタンは「XHE-3」に付いていますのでゲーム中の選択やスタートはこのボタンを押します。

アナログモード対応ゲーム
- アフターバーナーII（NECアベニュー）
- アウトライン（NECアベニュー）
- オペレーションウルフ（NECアベニュー）

PCエンジン用ジョイスティックアダプター
XHE-3 for PC Engine

好評発売中　標準価格2,500円（税別）　※メガ・ドライブ専用パッドではご使用になれません。

電波新聞社で発売中のアーケード感覚のジョイスティックXE-1シリーズを使えば、一層アーケード気分でゲームが楽しめます。



XE-1PRO　9,500円（税別）
オート連射・連射・マニュアルと3タイプのトリガ・セットが可能。4↔8方向切り替えが可能。パソコン用ジョイスティック。



XE-1ST2　5,900円（税別）
マニュアル派のパソコン用ジョイスティック。4↔8方向切り替えが可能。
メガドライブ、FM-TOWNSにも対応。



XE-1AP　13,800円（税別）
アナログ、デジタル両方に使えるジョイパッド。セガモードでメガドライブにも対応。
連射も付いている。

発売元：電波新聞社　出版販売部
〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　☎ダイヤルイン03（3445）8201

企画開発：マイコンソフト　（電波新聞社大阪本社内）
〒530　大阪府大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル　☎06-203-2827



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱キャリーラボ
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスビー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スキャップトラスト
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウィング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
テックソフトアンドサービス㈱
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
ビクター音楽産業㈱
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ビング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランド
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギーコーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
㈱リョーサン
ロータス㈱

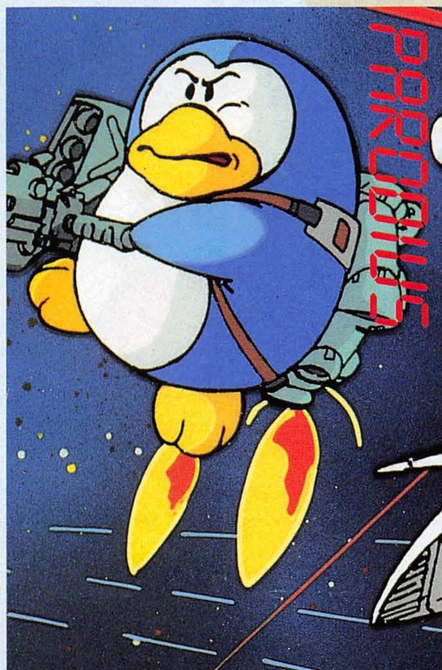
顧問弁護士　森本紘章
〈92.4.1現在〉

4月1日現在、161社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

KONAMI

ゲーム·ミュージックの宝庫 キング CGM シリーズ

至高の音楽を求める あなたに聞いて欲しい。







"THE MIDI POWER" IS INCLUDING KONAMI'S ORIGINAL GAME SOFT "PARODIUS" "DETANA!!TWINBEE" & "GRADIUS II" . SUPER SOUND FOR NEXT POWER GENERATION. THIS IS FANTASTICK CGM ALBUM.

MIDI POWER

ミディパワー

X68000 COLLECTION ver.1.0

5.21

「MIDI」が創り出す、華麗なるサウンドフィールド。
アーケードを超えたと絶賛されたX68000秀作シリーズのMIDI音源版がついにCDとして登場。
音源革命が、いま始まる。

■使用音源:ローランドMT-32/ローランドSC-55

■出たな!! ツインビー「風の贈り物」を含む18曲収録!
■グラディウスII「FAREWELL」を含む22曲収録!
■パロディウスだ!!「ピエロの涙も3度まで」を含む13曲収録!

CD◎KICA-7602(税込¥2,800)

そして沙羅曼蛇が蘇る……。

《サラマンダーアゲイン》

絶賛発売中

沙羅曼蛇 ~Again~

CD◎KICA-7601(税込¥2,500)

家族で楽しめるコンピュータ・ゲーム29選





もっと仲良くなりたい彼女へ

SLGだの，RPGだの，フライト・シミュレータだのと，最近ではコンピュータ・ゲームも複雑化・多様化してきましたが，世の中はそんなソフトばかりではありません。ゲームははじめてという人でも遊べるソフト……，簡単に楽しめ，絵柄もかわいく，そしてもちろんおもしろいという，本来ゲームがあるべき姿をとどめたソフトも，ちゃんと発売されています。

彼女（彼）と一緒に楽しくゲームで遊びたい人。ゲームに白い目を向ける心なき友人たちに悩む女の子。ゲームで女の子の気を引こうとする（?）不純な男の子。そんな人たちは，目指す相手にこんなゲームを勧めてみましょう。きっといいことがありますよ!?

『桃電II』&『ぷよぷよ』!

上に挙げた3条件をすべて満たすソフトというのはやはり少ないのですが，まず一押しできるのが『桃太郎電鉄II』（ハドソン／PCエンジン・ファミコン）です。電車の路線を使って数か所ある目的地を巡り，その途中のイベントによって手持ちの財産が上下するオリエンテーリング風のゲームですが，その演出とテンポの良さはまさに一級品。5人まで同時に遊べるのも利点といえるでしょう。

『桃電II』とはまた違った雰囲気で人を引き付けるのが，『ぷよぷよ』（徳間インターメディア，コンパイル／ファミコン，MSX2）です。基本的にはテトリスの流れをくむ落下型のアクション・パズルゲームなのですが，このゲームの対戦モードは人を熱くします。「ぷよぷよ」を四つ以上つなげると画面から消せますが，うまく同時に大量に消すと，相手の側になかなか消えない「透明ぷよぷよ」を降らせることができるのですから。熱くなると手加減できないような人は，彼女相手にはやらないほうがいいかも知れませんね（?）。



こんなソフトがおすすめ！

みんなで仲良く『桃電II』——『桃太郎電鉄II』

ハドソン／PCエンジン・ファミコン／Huカード・ROM／各6,800円

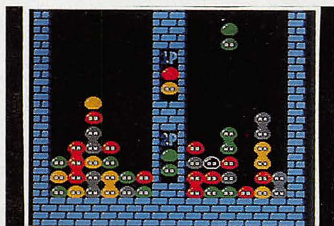
『桃太郎電鉄II』は，好評だった前作『桃太郎電鉄』に比べ，カードの種類の大幅増加，海外マップの登場，恐怖の大王「キングボンビー」の出現など，イベント，グラフィック，演出すべての面でパワーアップされたソフトです。おもに日本各地にある目的地を巡りながら財産を増やしていく，オリエンテーリングのようなゲームですが，とにかく見ていて飽きないのが特徴です。年令・性別を問わずに遊べることは間違いなし！



さあ，対戦だ！——『ぷよぷよ』

徳間インターメディア，コンパイル／ファミコン，MSX2／ディスク／6,800円（ファミコン版はディスクライター書き換えのみ600円）

上から2個組で降ってくる，スライムのような「ぷよぷよ」を回転させて積み重ね，同じ色を四つ以上つなげて消す「テトリス」に近い型のアクション・パズルゲームです。このゲームがおもしろいのは，なんといっても対戦モード。同時に，あるいは連鎖的に大量のぷよぷよを消すことにより，相手側の陣地に単独では消せない「透明ぷよぷよ」を降らせて妨害することができます。2人以上で競いあって熱中するには，もってこいのソフトですよ。







政治・経済にうるさいお父さんへ

パソコンやファミコンなどのゲームは，たんなる遊びに過ぎないとお思いの人も多いでしょうが，ゲームは遊ぶだけの道具ではありません。目まぐるしく変わる世界情勢や経済状況などに対応しているものも数多くあります。たかがゲームだと侮(あなど)ってはいけません。いつもお父さんに政治や経済について語られ，首をかしげているみなさん，ゲームを利用して見返してやろうではありませんか。これらのゲームをプレイして，秘かに知識を得て，その上でゲームをお父さんにすすめるのです。政治や経済にうるさいお父さんは，すぐにのってくるでしょう。勝てばゲームに対する見かたを変えてくれるかもしれません。楽しくプレイできれば，家族のコミュニケーションが一つ増えたことにもなりますし，一挙両得です。

ゲームで政治や経済を疑似体験しよう！

コンピュータは，もともと物事をシミュレート（疑似体験）させるために作られた機械です。今ではいろいろな使いかたをされていますが，シミュレートが得意な分野であることに，変わりはありません。

政治や経済の分野では，さまざまな数値を入力しての予測計算がよく行なわれます。その際に使われるのがコンピュータなのです。コンピュータは，複雑な計算もあっという間にできてしまうので，仮定した状況下での結果を求めるのにぴったりの道具なのです。

さて，パソコンやファミコンなどのホビー機もコンピュータの一種ですから，いろいろなシミュレートができます。政治や経済など，多くの要因が複雑に絡(から)みあったことがらをゲーム化したものが，たくさん発売されています。ゲームとして遊びながら，実際には体験できないような政治や経済の世界に入り込み，実体験さながらの緊迫感を味わうことができるのです。

戦国時代の大国の第一責任者となって，軍事や，生産などの内政をつかさどり，国を栄えさせ，他国を侵略していくといった，いわば男のロマンをかき立てさせるのが『信長の野望・武将風雲録』（光栄／パソコン・ホビー機各種）。国盗り物語を，自分の戦略眼を確かめながらプレイできます。

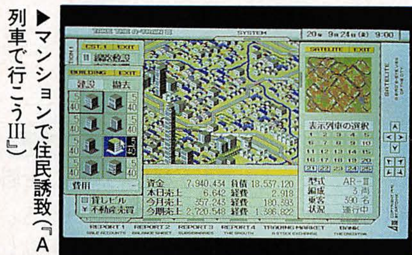
ニュースでよく耳にする，日米構造摩擦や，貿易障壁などに興味のある人は『ジャパンバッシング』（システムソフト／PC－9801シリーズ）。アメリカの立場から日本の政府に圧力をかけていきます。現状の日米関係の一端が見えてくることでしょう。

会社を経営し，リーダーシップを発揮したいのならズバリ『リーディングカンパニー』（光栄／PC-9801シリーズ）。ビデオのハード業界の大企業のメーカー社長となり，他社としのぎを削り，ビデオ業界のトップを目指します。

もっと規模が大きい会社なら『A列車で行こうIII』（アートディンク／PC-9801シリーズ，FM TOWNS）。鉄道会社の社長となり，地域開発問題や雇用問題など，さまざまな問題を解決しながら，自社を発展させなければなりません。株を購入したり，銀行から借入れをしたりと，やることはたくさんあります。

世界を股にかける航空業界に羽ばたきたいのでしたら『エアーマネジメント』（光栄／SFC）。目まぐるしく変化する世界情勢をにらみながら，自社の航空路を広げていきます。

交通渋滞にいつも悩まされているのなら『トラフィック コンフュージョン』（マスターピース／PC-9801シリーズ）がいいでしょう。道路標識や信号機をうまく配置して，交通渋滞を解消していけるかが問われるゲームです。



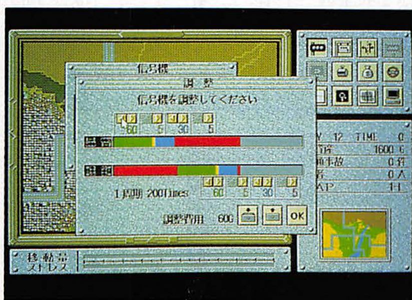
▶マンションで住民誘致（『A列車で行こうIII』）



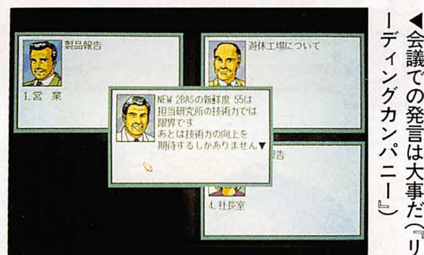
◀ホットラインは最終手段（『ジャパンバッシング』）



▲ターンごとのイベントが社運を左右することも（『エアーマネジメント』）



▲信号機点灯の時間調節も大切だ（『トラフィック コンフュージョン』）



◀会議での発言は大事だ（『リーディングカンパニー』）

総評

パソコンはシミュレートが得意であり，またビジネス分野では新入社員の研修や，そのほか実際の経営にも多数使われていることもあり，種類も豊富でさまざまなジャンルのソフトが発売されています。ただし，テーマとして取り扱っている政治・経済がもともと難しい分野なので，操作系やルールが容易でないソフトも少なからずあることも事実です。

しかし，遊びながら，政治や経済を学べるのなら，そして自分の知識や実力を確かめることができるのなら，これほど素晴らしいことはありません。

ぜひ一度，これらのソフトをお父さんに紹介し，プレイするようすすめてください。お父さんもディスプレイやテレビに向かうことが多くなるかもしれませんよ。

-752-5278 ■㈱光栄 〠223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 ☎045-564-1961 ■㈱アートディンク 〠261 千葉市美浜区高洲1-21-1三基ビル3F ☎043-279-9391 ■㈱マスターピース 〠167 東京都杉並区松庵1-23-12タワーズ88 601号 ☎03-3331-1977

こんなソフトがおすすめ！

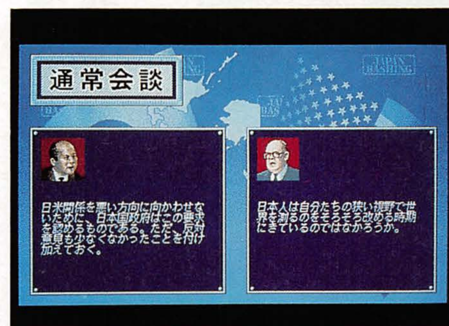
日米貿易摩擦をアメリカの目から見てみよう――『ジャパンバッシング』

システムソフト／PC-9801シリーズ／5"2HD，3.5"2HD／9,800円

現在問題になっている日米間の，貿易をはじめとする数々の難題と，両政府の対立。これをアメリカの立場からシミュレートしたのが『ジャパンバッシング』です。

プレイヤーはアメリカ合衆国政府の代表になり，アメリカ国内の各部署から沸き上がる日本に対する不満や要望を聞き入れ，日本政府に対し意見や要求を行ないます。要求を数々のレベルの会談（レベルが高いほうが要求が通りやすいが，できる回数に制限がある）で行ない，日本政府に一つでも多くの要求を受け入れさせ，思いどおりの日米関係を作り上げるのがゲームの目的です。

無理難題を各方面から押し付けられたプレイヤーにとって，そのすべての要求を日本にのませるのはまず不可能でしょう。きわめて高度な政治的駆引きと，それに伴う決断力，判断力を問われるゲームであるといえます。



世界の航空路を支配しよう！――『エアーマネジメント』

光栄／スーパーファミコン／ROM／11,800円

大空を駆ける旅客機を操る航空会社。『エアーマネジメント』は，その会社の社長になり，世界の航空路線を支配するのが目的のシミュレーション・ゲームです。

1年が4ターンで構成され，各ターンでプレイヤーは資金が続く限り好きなだけ命令を実行できます。命令は新たに航路を引いたり閉鎖をする「航路」，各都市の空港と路線開設のための交渉を行なう「交渉」，ホテルや支社，チャーター便などの売買を行なう「経営」など，計七つほど用意されています。命令を入力し終えたらパスを選択して時間の経過を待ち，ゲームを進行させます。

実際に起こった数々のイベントがゲーム上で展開され，それがゲームの進行に大きな影響を及ぼします。状況を冷静に判断し，的確な判断が要求されるのです。操作は簡単ですが，奥は深いゲームだといえるでしょう。



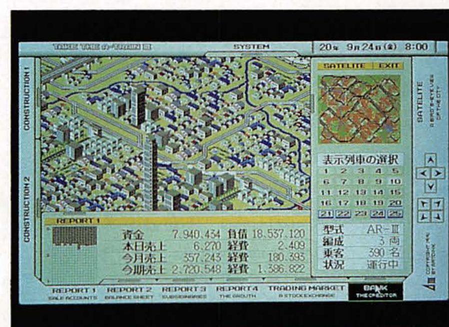
鉄道会社の社長になって地域開発を――『A列車で行こうIII』

アートディンク／PC-9801シリーズ，FM TOWNS／5"2HD，3.5"2HD／12,800円（FM TOWNS版は14,800円）

鉄道の敷設は，その地域に大きな影響をもたらします。そんな鉄道会社の社長になり，鉄道経営をはじめ，ホテルやマンションなどの支社経営，さらには株の売買などを通じて会社の規模を大きくしていくのが『A列車で行こうIII』です。

開発する地域に線路を敷き，駅を配置し，鉄道を走らせるところからプレイははじまります。鉄道経営を黒字にする，つまり多くの客に利用してもらうために，駅周辺にマンションやデパートなどを建てて住民を呼び寄せます。鉄道をどんどん発展させると街の人口も増え，いろいろな建築物が建つようになります。

鉄道の経営が波に乗ったら，不動産売買に手を伸ばしたり，株式に投資してもいいでしょう。鉄道模型と同じ楽しみを，パソコンの上で味わいながら，会社の経営の腕を試すこともできる，一挙両得のソフトです。



VTR市場の支配を――『リーディングカンパニー』

光栄／PC-9801シリーズ，FM TOWNS／5"2HD，3.5"2HD／12,800円（FM TOWNS版は14,800円）

巨大企業がひしめき合うビデオ業界の中で，一企業の社長になり，宣伝や開発などといった各部門を把握しながら，トップの地位を目指していく，それが『リーディングカンパニー』の目標です。

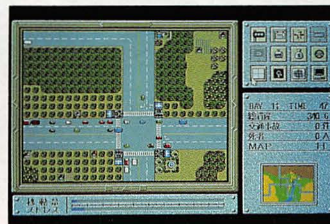
競合他会社の動向を眺めながら新機種の開発，宣伝を行ない，ビデオのハードを売らねばならないのです。



交通渋滞のシステムを知ろう――『トラフィック コンフュージョン』

マスターピース／PC-9801シリーズ／5"2HD，3.5"2HD／9,800円

交通渋滞に悩まされることは誰にでもありますが，信号や標識でその渋滞を解決できるのか？その疑問に答えるのが『トラフィック コンフュージョン』です。十字路などに信号機を配置し，点灯時間を調整し，渋滞を解消しなければならないのです。違った視点から交通渋滞問題を見ることができるでしょう。







勉強，勉強とうるさいお母さんへ

ゲームがすべて遊びに結びつき，勉強とは無関係，それどころか邪魔にしかならないと思っているお母さんも多いことでしょう。ゲームで遊んでいると「遊んでばかりいないで勉強もしなさい」という小言を聞かされ，電源を落とされることもあるはずです。

しかし“ゲーム＝遊びだけ”という式は，すべてのゲームに当てはまるわけではありません。ゲームをプレイしていくうちに自然に学習できる，つまり「遊び」ながら「学習」できるソフトもかなり揃っているのです。楽しみながら成績アップができれば，それこそ一石二鳥。さらにお母さんにもすすめて，家族で遊びながら学びましょう。ルールも簡単，誰にでもできるゲームも多いのですから。

「勉強」と「遊び」両立するのかな

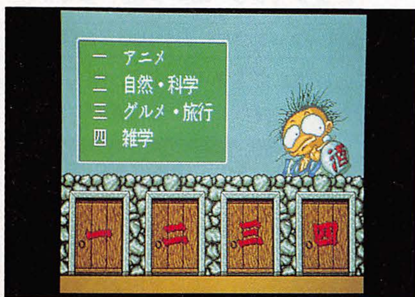
「勉強」をするときに最大の誘惑となり，また妨げ（さまた）になるのが「遊び」です。誰でも，できればずっと遊んでいたいものです。でもそれは許されるものではありません。遊んでばかりいると，勉強を催促（さいそく）されることもしばしばあるでしょう。

遊びが好まれ，勉強が嫌われるのは，遊びが楽しく，勉強がつまらないからです。

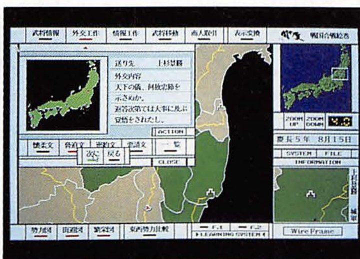
ならば「楽しい勉強」があれば問題はすべて解決します。楽しみながら勉強ができる，理想の学習のタイプがここにあります。

現在市販されているソフトの中には，遊びながら各種の知識を得ることができるものが数多くあります。楽しいゲームのプレイの中に，さまざまな知識を得ることができれば，最高です。学んでいるという意識なしに勉強ができるのですから。

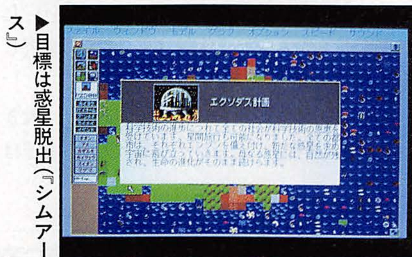
日本最大の戦いであり，1600年に繰り広げられた関ヶ原の戦い。この戦いを再現したのが『関ヶ原』（アートディンク／PC-9801シリーズ，FM TOWNS）です。第一部では当時の時代背景や武将の心境，立場を学ぶことができます。当時のリーダーだった石田三成や徳川家康がどんな立場だったのかを調べてみるのもいいでしょう。また第二部では，実際の戦闘が行なわれます。作戦そのものも，さることながら，心変わりしやすい武将たちの管理が重要になってきます。



▲ボスとの対決はジャンル選択式のクイズ（『苦胃頭捕物帳』）



◀歴史的知識が必要不可欠（『関ヶ原』）



▶目標は惑星脱出（『シムアース』）

クイズ形式で気軽に知識を増やすことができるのが『苦胃頭捕物帳』（電波新聞社／X68000）です。1990年にゲーム・センターに登場したアーケード・ゲームからの移植で，その移植度はほぼ完璧です。クイズに正解することで先に進み，日本を渡り歩き，各地に潜んでいる犯罪者たちを捕まえていくのです。クイズの問題には，現在いる地域に対応した地理的，歴史的問題が数多く出題されます。クイズに正解しないと先に進むことができないので，必死になって答えを覚えようとします。知らず知らずのうちに知識が増えることは間違いなしです。

最近，あちこちで話題にのぼるエコロジー問題について深く考えさせてくれるのが『シムアース』（イマジニア／PC-9801シリーズ，FM TOWNS，X68000）です。惑星を宇宙から眺めた視野の広いゲームです。画面の中で，プレイヤーは大気環境や温室効果，地軸など，さまざまな観点から環境を調整します。うまい調整が行なわれると，その惑星では生命が育（はぐく）まれ，文明が発展していくのです。どんなことをすると，地球の環境が破壊され，おかしくなっていくのか，そんな実験もできます。我々が住むこの地球も生きているということがあらためて実感できることでしょう。

海外でも学習ができるソフトについては需要があり，数多くのソフトが発売されています。その代表が『カルメン・サンディエゴ インジャパン』（アシスト／PC-9801シリーズ）です。盗賊団カルメンサンディエゴを追いながら，各地域を周り，その地域の特産物などを知ろうというテーマのゲームです。IBM版では，アメリカ編，世界編などいろいろなタイプが用意されています。



▲正しい逮捕状は的確な調査から（『カルメン・サンディエゴ イン ジャパン』）

総評

パソコンやゲーム機を使った学習は，今後の最大の課題のひとつであり，また将来最も注目される分野でもあります。

しかし，単に教科書やノートをパソコンに移しただけでは意味がありません。そのため，ゲームと学習をリンクさせ，「遊びながら学習ができる」ソフトが次々に開発されています。

ソフトによって，学びとることができる知識の分野が限定されてしまうところが多少難ともいえますが，本来遊びだけだと思われていたゲームで，有益な知識を増やすことができるのなら，誰にも気兼ねをすることなくプレイすることができるでしょう。また，これらのソフトを，「いつもは遊んでばかり」とうるさいお母さんにもすすめ，一緒に楽しんでみるのもいいかもしれません。



こんなソフトがおすすめ！

クイズを解いて日本行脚(あんぎゃ)――『苦胃頭捕物帳(クイズとりものちょう)』

電波新聞社／X68000／5"2HD／5,300円

プレイヤーは黄金の都を目指し，日本各地にはびこる悪者たちを退治する，2人の岡っ引き（現在の警察官のようなもの）を担当します。九州からスタートする2人は，各ポイントでクイズを制限時間内に一定の数だけ正解しなければなりません。間違えると持っているおにぎりの数が減り，おにぎりがなくなるとゲーム・オーバーです。

各ポイントでは問題の選択肢の数が，移動するカゴを選ぶことで決定されます。運がよいとポイントを素通りすることもできるのです。各地域のボスとの戦いもクイズを解くことで行なわれますが，そのときはクイズのジャンルを選ぶことができます。

各地域に関連した問題が数多く用意されていて，その地域をよく知った人でないとわからないような問題もあり，ゲーム・タイトルどおり「胃」と「頭」を苦しめさせてくれます。知識を試すのにはぴったりのクイズゲームです。



神の視点でエコロジー問題を考えよう――『シムアース』

イマジニア／PC-9801シリーズ，FM TOWNS，X68000／5"2HD，3.5"2HD，CD-ROM／12,800円

惑星を宇宙から見た視点で観察し，神の力によってさまざまな環境変化を起こし，その惑星の上で生命やその生命の文明の発達を育成するのが『シムアース』です。

はじめはただの溶岩の塊である惑星でも，やがては温度が冷え，雨が降り，そして微生物が生まれます。プレイヤーは海流の流れを調節したり，地面を上下させたりして惑星の環境を整え，生まれた生命がより高度な動物に進化するよう調整を続けます。動物が文明を持ったら，医学や科学など，さまざまな文化レベルがバランスよくなるよう調節し，より高度な文化を営むよう工夫するのです。最終的に文明の極(きわ)みに達した動物が，その惑星から脱出するまでがゲームのすべてとなります。

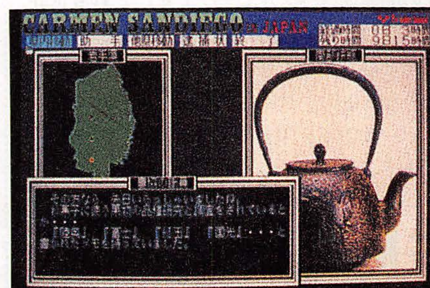
生物が住みやすい惑星の条件を学べるほか，問題となっている環境破壊がどんなところから発生しているのか，その一端を知ることもできるゲームです。



盗賊団を追うには頭脳プレイが必要?――『カルメン・サンディエゴ イン ジャパン』

アシスト／PC-9801シリーズ／5"2HD，3.5"2HD（同一パッケージに両メディアが入っている）／9,700円

世界を股にかける盗賊団カルメン・サンディエゴ。多方面に渡る彼らの犯罪に猛然と立ち向かい，各地を歩き回って調査を進め，彼らを逮捕するのがこのゲームの内容です。ゲームをはじめると，カルメン・サンディエゴの一味が行なった犯罪と，そのだいたいの足取りが書かれた依頼書が渡されます。プレイヤーは，その依頼書を元に，日本各地を探し回るのです。犯人は，逃亡先の各地にいろいろな証拠を残していきます。それらの手がかりは，すべて当地の名産物や歴史に関係のあるものばかりです。プレイヤー自身の知識を総動員して，それでも足りなければいろいろな資料を参考に犯人の足取りを追い，十分な証拠をあげて逮捕状を請求します。逮捕状が届いたらその犯人を逮捕して，ひとまず決着。逮捕状の作成や，犯人を追うために必要な知識は，そのまま地理の知識につながります。



天下分け目の合戦で歴史の転換点を知ろう――『関ヶ原』

アートディンク／PC-9801シリーズ，FM TOWNS／5"2HD，3.5"2HD，CD-ROM／12,800円（FM TOWNS版は14,800円）

日本国内最大の戦いは，1600年に行なわれた関ヶ原の合戦だと言われています。この合戦で，日本の歴史は大きく変わることになったのです。

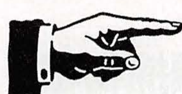
この『関ヶ原』は，関ヶ原の合戦を二部構成で再現しています。プレイヤーは徳川家康か石田三成を担当し，それぞれの軍を率いて相手を打ち破ることを目的とします。第一部では策略の限りをつくして味方の武将を増やし，その武将で，第二部における関ヶ原での戦闘を戦うのです。

付録の武将本や歴史書をひもとき，当時の歴史的背景や，人物間の相性，人間関係を知った上でプレイすると，何十倍もプレイが楽しく，また楽になります。まさに歴史を学びながら遊べる素晴らしいソフトです。



-5777 ■㈱ログ 〒110 東京都台東区台東2-4-3マツモトビル4F ☎03-3837-2595 ■ビー・ピー・エス 〒226 神奈川県横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F ☎045-931-5815 ■富士通㈱ FM TOWNSインフォメーションサービス ☎東京03-5690-0032，大阪06-346-5487 ■㈱アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南





スポーツ大好きのお兄さんへ

どんなに体を動かすのがおっくうな人でも，「僕は巨人ファンだ」とか「やっぱりリングスはいいよな」とか，何かひとつは好きなスポーツがあるはずです。ましてや，クラブやサークルなどでスポーツをしている人ならば，自分のやっている競技には少なからず関心があるでしょう。

そのせいか，スポーツを題材にしたゲームは，わりと昔からいろいろとあったようです。野球盤で「消える魔球は1試合に10球までだぞ！」なんて熱中していた人も多いのではないでしょうか。今では野球盤もなかなか見られなくなりましたが，そのコンセプトはコンピュータ・ゲームのほうで生きています。ここで紹介しているスポーツ・ゲームは，まさに「現代のハイテク野球盤」なのです。

スポーツをシミュレートする

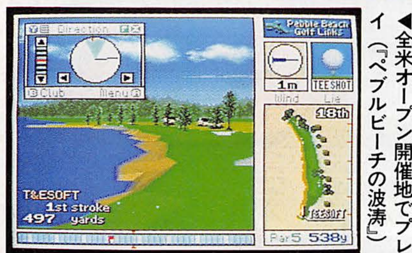
スポーツ・ゲームは，大きく2種類にわけられます。ひとつは，そのスポーツを忠実に再現して，あたかもその競技をプレイしているかのようにシミュレートする「再現型」です。その典型的なゲームが，ゴルフゲームの『遥かなるオーガスタ』シリーズ（T&Eソフト／PC-9801シリーズ他）です。

このゲームは，「POLYSYS（ポリシス）」と呼ばれる画像処理システムを使って，そのゴルフ場の地形を完璧に再現しているのが特徴です。パソコン版ではコースデータだけを後から買いたすことができ，現在発売されているのは，マスターズの開催地「オーガスタ」，ハワイアンオープンで青木功が奇跡の優勝をした「ワイアラエ」，そして今年の全米オープンの開催地「ペブルビーチ」と，どれも世界に名だたるコースばかり。今後も発表される予定なので，長く楽しめます。

ショットのシステムも，ダフリやテンプラ（ボールの下を叩きすぎて，高く上げすぎてしまうこと）なども再現していて，ゲームだからと言って，いいかげんにはできません。



▲まさにゴルフSLGの決定版（『遥かなるオーガスタ』）


◀全米オープン開催地でプレイ（『ペブルビーチの波濤』）



▲国民的スポーツの野球をうまく「ゲーム」にアレンジしている（『スーパーファミスタ』）

スポーツで対戦する

残るもうひとつは，リアルさよりもゲーム性を重視した「対戦ゲーム型」です。このタイプのゲームの代表格は，なんといっても『スーパーファミスタ』（ナムコ／SFC）でしょう。これは，ファミコンで人気のあった『プロ野球ファミリースタジアム』（ナムコ／ファミコン）をスーパーファミコン版としてモデル・チェンジしたものです。

前述の『遥かなるオーガスタ』がリアルさを追及していたのに対して，この作品ではあくまで「野球を題材にしたゲーム」を狙って作られているのが特徴です。7回以降は選手全員が長打を打ちやすくなったり，ドラフトで漫画に出てきそうな怪物選手をチームに加入させられたりと，これらはすべて「ゲーム展開を盛り上げる」ことに重点が置かれています。

さて，「対戦ゲーム型」と呼んだのは，こういった盛り上がり重視のゲームには，必ずといっていいほど「対戦モード」がついていて，対コンピュータ戦よりもはるかに楽しく遊べるからです。『スーパーファミスタ』でも，人間対人間の試合のほうが数倍楽しめます。

これは，コンピュータの場合はゲームの展開がどうしてもパターン化してしまうのに対し，人間のほうが多彩な判断・行動をするからでしょう。

現在流行している格闘ゲームもそのひとつ。プロレスを題材にした『スーパーファイアープロレスリング』（ヒューマン／SFC）といった，単一種目のゲームもありますが，最近では，アーケードで空前の大ヒットを記録した『ストリートファイターII』（カプコン／アーケード）や『アストラルバウト』（キングレコード／SFC）など，複数の格闘技が混ざった「異種格闘技タイプ」のほうが人気があるようです。さまざまな個性的なキャラクターが使えることで，ゲームの展開に広がりがでるからでしょうか。

オリンピックを題材にした『ハイパーオリンピック』（コナミ／アーケード，ファミコン，MSX）や『CAPCOMバルセロナ'92』（カプコン／ファミコン）などは逆の発想で，同じ条件でいろいろな種目を使って対戦するゲームです。操作がシンプルなものが多いので，大勢の友達が集まったときなど，ワイワイ騒ぎながら遊ぶと楽しいですよ。


◀特に格闘ゲームはやはり対戦が熱い！（『ストII』）

競争心が楽しみのもと

よほどなじみのない競技ならばともかく，野球やサッカー，テニスなど，ゲーム化されているほとんどの競技の基本的なルールは一般に深く浸透しています。スポーツ・ゲームは「コンスタントに発売されて」なおかつ「なかなかの人気がある」ジャンルです。

ルールがわかりやすく，初心者にも親しみやすいスポーツ・ゲーム。「コンピュータでスポーツ？」などと首をかしげる前に，まずは気軽にプレイしてみませんか？

青山ビル ☎03-3486-5137 ■ビクター音楽産業㈱ 〒151 東京都渋谷区千駄ケ谷2-8-16 ☎03-3423-7901 ■Witty Wolf 〒541 大阪市中央区今橋1-6-19朝日生命今橋ビル4F ☎075-781-6853（京都分室） ■㈱ゲームアーツ 〒171 東京都豊島区南池袋2-9-9第一池袋ホワイトビル7F ☎03-3984-1136 ■㈱ココナッツジャパン 〒102 東京都千



こんなソフトがおすすめ！

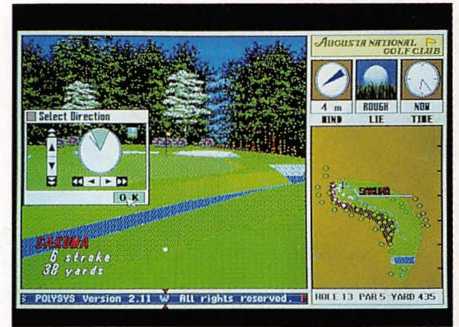
世界の名コースでプレイできる――『遙かなるオーガスタ』

T&Eソフト／PC-9801シリーズ，X68000，FM TOWNS，SFC／各メディア／12,800円（SFC版は9,800円）

三次元画像処理システム「POLYSYS」を搭載した3Dゴルフゲーム。世界の名ゴルフコースと契約して，詳細なコース設計図と綿密な現地取材によって，忠実に再現しているのが特徴。細かい部分を見ても，芝や木の葉などにもボールに対する抵抗値が設定されていて，ボールの跳ね・蹴られかたもリアルに仕上がっています。

パソコン版のコースデータとして，『遙かなるオーガスタ（システムを含む基本セット）』，『ワイアラエの奇蹟』，『ペブルビーチの波涛（パソコン版は6月発売予定）』のほか，オリジナル・コースとして『エイトレイクスG.C.』と『T&Eセレクション』が用意されています。

スーパーファミコン版では，『遙かなるオーガスタ』と『ペブルビーチの波涛』の2本が発売中。こちらは，それぞれが独立したゲームになっています。



兄ちゃん，明日もホームランだ！――『スーパーファミスタ』

ナムコ／スーパーファミコン／ROM／7,900円

86年12月発売以来，ファミコンで最も人気を博している野球ゲーム『プロ野球ファミリースタジアム』シリーズのスーパーファミコン版。今までの操作方法などを継承しながら，バットを持つ長さを変えられたり，バントボタンが設定されたりと，細かいバージョン・アップがなされています。

演出面では，12球団のチーム名と選手名にすべて実名を使用し，また，スーパーファミコンのグラフィック能力を駆使して，選手のユニフォームも実際のものと同じように再現されているので，自分のひいきチームにより感情移入できるようになりました。さらに，252人の選手の中から各球団で指名する「ドラフト」が新たに登場しました。競合した場合には，ちゃんと抽選があるので，対戦プレイのときなどに使用すると，チームの補強などができておもしろいですね。



一足先にオリンピックを楽しもう！『CAPCOMバルセロナ'92』

カプコン／ファミコン／ROM／6,500円／6月発売予定

今年行なわれる，バルセロナオリンピックを題材にしたゲームです。このゲームの一番の目玉「ワールドトーナメントモード」では，日本，アメリカ，中国など12か国からひとつを選んで，陸上10種目，水泳5種目，室内2種目，特別競技のマラソンの計18種目を6プログラムにわけてこなしていきます。取得メダルが一番多い国が優勝です。1種目ごとに練習できる「トレーニングモード」もあります。

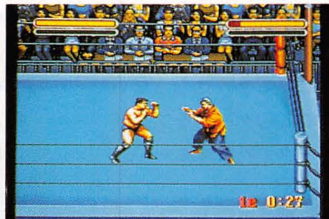
ゲームの中で出された記録は，「ワールドトーナメント」でのものは「公式記録」，「トレーニング」でのものは「非公式記録」としてバックアップ（記録）されます。どの種目もボタン連打を基本としたアクション・ゲームですが，マラソンだけは，1プログラムごとに選手の走るスピードをきめるシミュレーション・ゲームになっています。第1プログラムでスタート，最終プログラムでゴールします。



闘う男の熱い血がたぎる！『アストラルバウト』

キングレコード／SFC／ROM／9,300円

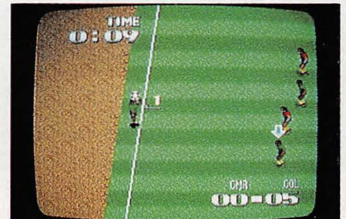
プロレス，ボクシング，柔道，空手，マーシャルアーツ，サンボ，ムエタイ，中国拳法，ルチャリブレという9種類の格闘技のどれかひとつを選んで，他の選手を倒していくという異種格闘技ゲーム。各選手が，それぞれの流派の個性的な技を使うのが特徴。対コンピュータ戦のほか，対戦プレイもできます。



欲張りな人にはこれだ！『ヒューマンスポーツフェスティバル』

ヒューマン／PCエンジン／スーパーCD-ROM／5,900円

スポーツ・ゲームで定評のあるヒューマンの『フォーメーションサッカー』と『ファイナルマッチテニス』，そして新作の『ファインショットゴルフ』をスーパーCD-ROM²のソフトとして1本にまとめたソフト・ライブラリ。サッカーはデータ改変，テニスはレディース版になっていたりと，細かい変更も施(ほどこ)されています。







ギャンブル好きのお父さんへ

「ギャンブル」と聞いて，皆さんは何を連想しますか？　競馬・麻雀・パチンコなどなど……。どちらにしても，あまりいい印象は与えないものが多いようです。これはやはり，ギャンブルにはお金が付きものだからでしょうか。ギャンブルの魅力のひとつに「何か自分の大切なものを代償に物事を決断する」という点がありますが，成功する（賭けに勝つ）まで代償を払い続けるのではたまりませんよね。

競馬や麻雀などは，何もお金を賭けなくてもおもしろいはず。ギャンブルの要素を小さくして，純粋にゲームとして楽しめないだろうか？ ……という点に着目したのが，ここで紹介するソフトです。くれぐれも，これらのゲームを使ってお金を賭けたりしないように！

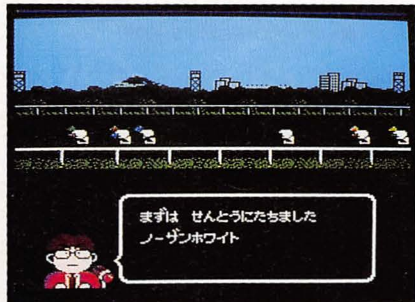
賭けられる側の競馬

最近の競馬ブームに乗ってか，コンピュータ・ゲームでも，パソコン，ゲーム専用機を問わず競馬を扱ったゲームが増えています。

その中でも人気があるのは，ファミコンの『ベスト競馬・ダービースタリオン（以下ダビスタ）』（アスキー）でしょう。プレイヤーは馬主となり，競走馬を育ててＧＩレースに勝つことが目的のゲームです。一口に「競走馬を育てる」と言っても，実際にはいろいろと難しい過程がありますが，これを，十字キーと二つのボタンだけでプレイできるぐらいに簡潔に仕上げてあるので，競馬ファンでなくても楽しめます。また，レース中には，テレビとそっくりな実況中継が入って，思わずニヤリとしてしまいますよ。ファミコンという「安価で手に入りやすい機械」のゲームなので，誰でも気軽に楽しめるのが魅力です。

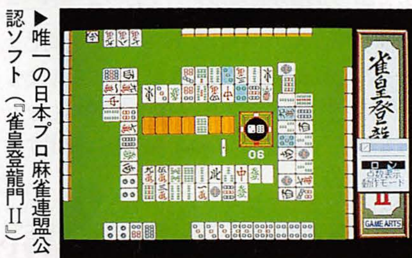
逆に，豊富なデータ量で緻密なゲームになっているのが『クラシックロード1』（ビクター音産／PC-9801シリーズ）です。馬の調教方法も，坂路やウッドチップなど実に豊富ですし，『ダビスタ』では特に優秀な馬だけが「メモリアルホース」として成績が記録されるだけなのに対し，すべての馬の過去のレースが記録され，再現できるのがうれしいですよね。

こうしてみると，どちらとも「自分の育てた馬が勝つ喜び」が最大の魅力になっているようです。競馬のおもしろさの中でも一般の人にはとても味わえない別の側面が楽しめるのも，コンピュータ・ゲームならでは，と言ったところでしょうか。



▲「魅せる」ことに重点をおいている新しいタイプの競馬ゲーム（『ダービースタリオン』）

◀緻密なデータ量がウリ（『クラシックロード1』）


▶唯一の日本プロ麻雀連盟公認ソフト（『雀皇登龍門II』）

明日のために・その1

いま，最も多く発表されている「ギャンブル・ゲームソフト」は，おそらく麻雀でしょう。日本人は本当に麻雀が好きです。確かにおもしろいのですが，4人で遊ぶゲームですから，人数が揃（そろ）わないとできないという欠点がありました。自分1人だけのときにいつでも相手をしてくれる……，そんな考えからでしょうか，最近は「プレイヤーの実力チェック」に重点をおいたものが主流になっています。

例えば『雀豪3』（ビクター音産／PC−9801シリーズ）もそのひとつ。このソフトでは，プレイした人の打ち筋を記憶する機能があり，それらのデータを使って，人間同士で対局しているような麻雀が楽しめるようになっています。ライバルに内緒でこのゲームをプレイしてもらって，そのデータで特訓する……，なんてこともできますよ。

純粋に実力アップを目指したいという人には『雀皇登龍門II』（ゲームアーツ／PC-9801シリーズ）がおすすめ。日本プロ麻雀連盟公認ソフトで，普通の遊びかたの他に「昇級試験」や「雀力診断」が用意されています。昇級試験は，プロの雀士（もちろんデータ）と対局するモードで，たとえば4級に合格すると，日本プロ麻雀連盟4級と同じくらいの実力があることになります。「雀力診断」は，麻雀に関する50問の試験でプレイヤーの実力を判断するもの。厳しい分析をしてくれます。

◀友達のプレイデータで予行練習もできる（『雀豪3』）

このような，「練習できる」ゲームは麻雀だけでなく，パチンコや花札などいろいろと発表されています。『パチ夫くん十番勝負』（ココナッツジャパン／PCエンジン）は，専用コントローラで操作したり，クギを見ないと玉が出なかったりなどと，細かい部分までうまく再現されています。

ここで紹介したソフトは，ギャンブルを扱ったソフトの中のほんの一部ですが，すべてのゲームに言えることは，「ギャンブル性を廃してゲームとして楽しめるもの」にうまくまとまっているという点です。これは，成績表や点数でプレイヤーの腕を評価することで，「ゲームとしての麻雀」「ゲームとしての競馬」などを前面に出したからでしょう。

また，これらのゲームには下敷きとなるルールや知識があるので，AVGやRPGなど「お約束ごとが多いゲーム」よりもすんなりと入っていけるはずです。

何よりも，ゲームの中で負けても「失うものは何もない」ので，お父さんだけでなく，誰でも安心してプレイできます。もしかしたら，これが一番の魅力かもしれませんね。



こんなソフトがおすすめ!

君の馬で,めざせ!GⅠ制覇――『ベスト競馬・ダービースタリオン』

アスキー/ファミコン/ROM/6,500円

今まで「競馬ゲーム」というと,馬券を買って資金を貯めていくというイメージがありましたが,このゲームでは,プレイヤーは馬主となって資金を貯めていきます。最終的には,すべてのGⅠレースに勝つことが目的です。

当然,それまでにはたくさんの競走馬が産まれます。普通のレースではとても強いのに重賞レースでは勝てない馬とか,どんなに最後尾にいても一気にさしてしまう馬など,その個性もさまざまです。しかし,名前も自分でつけられるためか,つくった馬にはまるで我が子のように愛着が持てます。それがこのゲームの隠れた,そして真の魅力でしょう。成績の優秀な馬は記録されるのもうれしい配慮です。

残念ながら牝馬が産まれないので,オークスなど一部のレースが除かれていますが,種馬とレースの名前は実名を使っているので,ファンにはこたえられませんね。



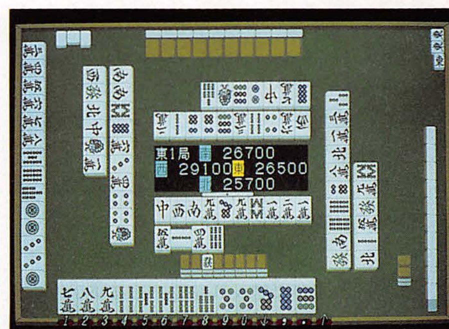
プレイヤーのクセをサンプリング『雀豪3』

ビクター音産/PC-9801シリーズ/5"2HD, 3.5"2HD/9,800円

コンピュータに「自己成長型サンプリング機能」を搭載した麻雀ゲーム。この機能は,対局しているプレイヤーの役狙いや牌の切りかたなどのクセをサンプリングしていき,人間さながらの打ちかたを再現するものです。

どんなゲームでも個人のクセは存在します。しかし,自分の悪いクセというのは意外にわからないもの。そこで,この機能を使って自分の打ちかたを客観的にじっくりと研究する。こんなことができるのも,このゲームならではです。また,よく一緒に対局する友達にこのゲームをプレイしてもらって,そのデータを使って練習するのも実力アップにつながるでしょうね。

もちろん,コンピュータ・プレイヤーそのものの強さも前作までよりもアップし,また,RS-232Cケーブルを使って人間同士の対戦もできます。



今日から家でも軍艦マーチ――『パチ夫くん十番勝負』

ココナッツジャパン/PCエンジン/Huカード/7,900円

同社の人気パチンコ・シリーズの第6弾。……平和なパチンコ星で暮らしていたパチ夫くんに,悪のクギ師組織がパチンコ星のパチンコを乗っ取り,各店の店員を人質に取って挑戦してきた。パチ夫くんは悪のクギ師が調節した台をすべて打ちどめにできるか……。というストーリーが用意されてはいますが,ゲーム内容にはあまり関係なく,簡単に言えば,用意されているパチンコ台をどんどん打ち止めにしていくパチンコ・ゲームです。お父さんものんびり(?)パチンコに専念できます。

実際のプレイでは,「よく球が出る台」と「全然出ない台」をちゃんとクギで見分けなければいけません。パチンコ台も,メルヘンランドやカバーガールなど,特徴的な台が17種類も用意されています。また,固定打法に使う100円玉など,ユニークなアイテムもありますよ。

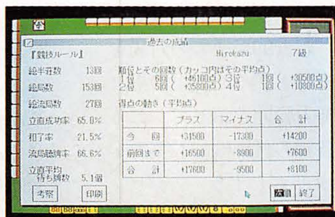


あなたの実力は何級かな?――『雀皇登竜門Ⅱ』

ゲームアーツ/PC-9801シリーズ/5"2HD, 3.5"2HD/9,800円

パソコンでは唯一の日本プロ麻雀連盟公認ゲーム。小島武夫プロや伊藤優孝プロなど,壮々たるメンバーと対局できます。

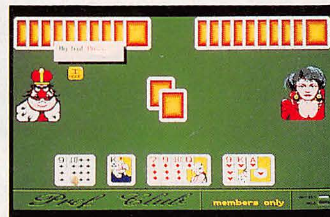
このゲームのウリは,自分よりもひとつ上の級の雀士と対局し,成績がいいと昇級できる「昇級試験」。これで,プレイヤーがどれくらいの実力かを判定してくれるというわけです。



ちょっと気どってカードはいかが?――『Pref Club』

Witty Wolf/PC-9801シリーズ/5"2HD, 3.5"2HD/11,000円

ダウンタウンの一角にある「Pref Club(プレフクラブ)」で,カードゲームをプレイするという設定。ルールはブリッジによく似ているので,すぐに覚えられるでしょう。カードゲーム以外の部分でも,ミステリアスなクラブの雰囲気をかもしだす会話などができるなど,「しゃれた」部分が多いゲームです。







コンピュータと腕くらべしたいお父さんへ

コンピュータに将棋やチェスをおぼえさせ，人間の相手をさせようとする試みは，かなり昔から行なわれていました。そして，コンピュータ全般の性能が大幅にアップした今では，かなりの腕を持つ人とさえ，互角以上の勝負ができるソフトがたくさん発売されています。また，単に人のかわりに対戦してくれるだけでなく，勝負の経過をすべて記録して保存したり，不利になったらいきなり盤面を逆にしてしまうことができたり（?）と，コンピュータならではの様々な機能も持つようになっています。

「コンピュータごときが相手になるものか！」などと思っているお父さんに，ぜひ一度対戦させてみたらいかがでしょうか？

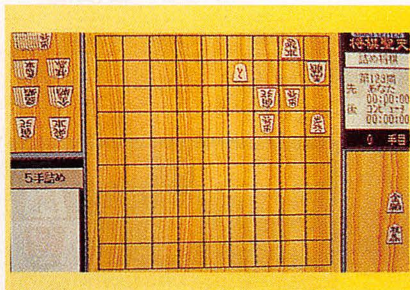
ボードゲームいろいろ

現在の日本で愛好者の多いボードゲームを挙げるとすれば，まず将棋，囲碁，それから少々落ちてオセロといったところでしょうか。ほかにも軍人将棋や中国将棋，チェス，チェッカー，バックギャモンなどなど……。数えあげていけばキリがありません。

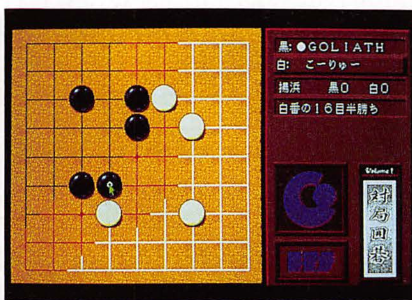
前に書いたように，これらのゲームのうち，いくつかのものはパソコンやファミコンなどで遊べるようになっています。そのなかで一番多く発売され，また人気も高いのは将棋のソフトでしょう。

多くの会社からいくつもの将棋ソフトが発売されていますが，そのうちで比較的使いやすく，また機能の高いものでは『将棋　聖天』（ホームデータ／PC-9801シリーズ，FM TOWNS）があります。日本将棋連盟によって推薦された前作『将棋初段一直線・最強版』（ホームデータ／PC-9801シリーズ）にさらに手を加えられた本ソフトは，人間でいえば初段以上の実力を持っているので，そう簡単に勝つことはできないでしょう。もちろん強さの調節は可能ですから，初心者でも安心して遊ぶことができます。

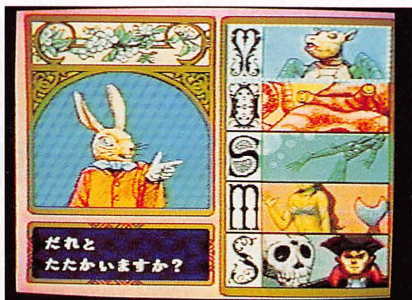
それ以外では，安定したつくりでファンの多い『棋太平』（SPS／PC-9801シリーズ，X68000）があります。特にX68000版は最高10万手までの打ち手を記憶し，同じ手ならば待ち時間なしで打ちかえしてくれる「教育機能」を備えているのが特色です。



▲詰め将棋を解かせるなど，付加機能も満載しているうえに完成度も高い（『将棋　聖天』）



▲囲碁の練習に最適。盤面の形勢が一目でわかる「地合」機能はとても便利（『ゴライアス』）



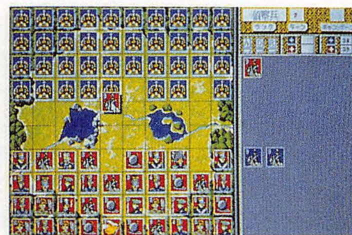
▲メルヘンチックな雰囲気で，低年令層でも楽しめる（『オセロワールド』）

また，「攻め」を中心とした思考ルーチンを持つ「極（きわめ）」（ログ／PC-9801シリーズ）も，変わりだねのソフトです。

もうひとつのメジャーなゲーム，囲碁に関しては効率の良い思考方法を作るのが難しいため，あまりソフトは発売されていませんが，数少ない中でも優秀作といえるのが『ゴライアス』（BPS／PC-9801シリーズ）です。世界各地のコンピュータ囲碁大会に出場して1位の座をもぎ取ったというだけあってかなり強く，いくつか置き石をしてやれば上級者でもいい勝負になるはずです。過去99局までの対局を再現する「棋譜再現モード」や，盤上の黒，白，それぞれの側の勢力範囲を示してくれる「地合」機能など，各種の付属機能も実力をつけたい人にはピッタリでしょう。

1人でオセロを楽しみたい人のためには，「オセロワールド」（ツクダオリジナル／SFC）が発売されています。このゲームは，プレイヤーの行く手に立ちふさがる敵をオセロで勝負して打ち破っていくRPG風味のオセロゲームですが，対戦中の相手がまるで人間みたいに話しかけてくる点が特徴です。単に画面とにらめっこしているだけではつまらない，という人でも演出に凝ったこのソフトならば安心です。

ちょっと変わったボードゲームのソフトでは，『ストラテゴ』（ビクター音産／PC-9801シリーズ）があります。アメリカ版軍人将棋，といった感じのゲームなのですが，操作も簡単で手軽に遊ぶことができます。



▲偵察兵を使って，敵の駒が何であるのかを確認する。

◀戦略性が高く，奥が深い作りがなされている（『ストラテゴ』）

まとめ

いま挙げたほかにも，戦闘のアニメーションが美しい『バトルチェス』（富士通／FM TOWNS）をはじめとして，紹介したいボードゲーム・ソフトはいっぱいありますが，とりあえずここで打ち止めとします。

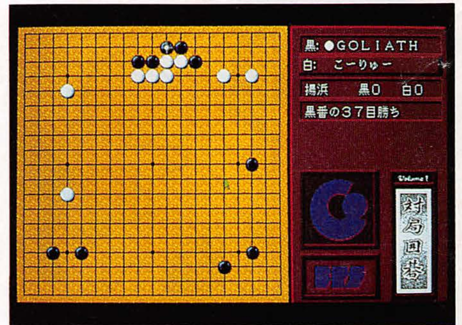
現在発売されているボードゲームのソフトを見ると，データの記録やちょっとした演出といった補助的な機能は，実際に利用する分で必要なものはほぼ出そろってしまっています。となると，これから先に目指すことはただひとつ……。より人間に近づくことでしょう。これからも，将棋や囲碁のソフトはどんどん強くなっていくはずです。将棋好きのおじさんたちも，日なたでのんびりと将棋の本を眺めているより，コンピュータを相手に一勝負といきませんか？



こんなソフトがおすすめ!

「世界一」の囲碁ソフトに挑戦!――『ゴライアス』

BPS／PC-9801シリーズ／5"2HD, 3.5"2HD／14,800円

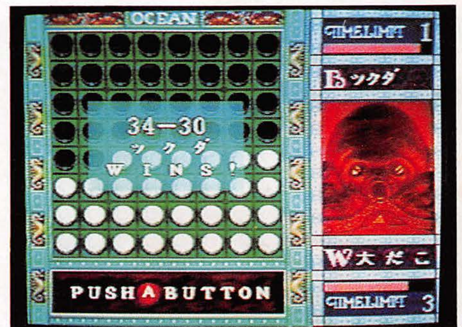


将棋などとくらべると，囲碁は打ち手のパターンが多く，強いソフトを作ることは難しかったのですが，最近では十分に人間の相手が務まるようになりました。この『ゴライアス』は世界各地のコンピュータ囲碁大会で，優勝を含めた優秀な戦績を残している囲碁ソフトで，初心者から中級者まで，幅広く楽しめるようになっています。

この『ゴライアス』では普通の試合で使われる19路盤のほか，13路盤，9路盤でも遊ぶことができ，特に9路盤はひとつの石と，他の石との連係のようすがとてもわかりやすいので，初心者が碁の打ちかたを研究するのに最適です。画面全体を黒，白，中立（赤）の勢力圏別の3色に分けて表示する「地合」機能や，ご存知「待った」機能なども，使いこなせばどんどん腕の上達につながるでしょう。対局の結果を99局まで記憶する棋譜再現モードは，データベースのように利用することも可能です。

君もオセロの聖域をめざせ!――『オセロワールド』

ツクダオリジナル／スーパーファミコン／ROM／8,700円



『ようこそオセロワールドへ。あなたはこのオセロワールドでオセロの聖域をまもる神の使い「タメノリ」と逢うために聖域をめざします。聖域への道のりは険しく「自由の国」「海の国」「空の国」「天空の城」の四つの国でさまざまな敵と対戦しなければなりません』……。この『オセロワールド』は，オセロ発売20周年を記念して作られたゲームで，はじめての人から上級者まで，色々な層の人が楽しめるソフトです。

ひとつの国で5人登場する敵のうち，3人以上にオセロで勝って次の国に進み，最終・最強の相手「タメノリ」を打ち負かすのがゲームの目的です。ただし，どうしても勝てない相手がいるときのために，どこへ打つのが最適かコンピュータが教えてくれる〝ヒント機能〟がついているので，何度も遊んでいれば実力もアップするでしょう。対戦相手が話しかけてくれる演出も，なかなかのものです。

初段を誇るコンピュータ将棋――『将棋　聖天』

ホームデータ／PC-9801, FM TOWNS／5"2HD, 3.5"2HD, CD-ROM（FM TOWNS版）／14,800円



日本将棋連盟に「棋力1級」を認定された前作『将棋初段一直線・最強版』をさらに改良し，思考速度，操作性，そして棋力とあらゆる面でパワーアップした将棋ソフトです。難易度は初級，中級，上級の3段階から選べますが，初級でもかなり強く，上級だとほぼ初段以上に匹敵する腕前です。

付加機能として対局のようすを記録し，ディスクに保存することができますが，対局者の名前や対局の名前も登録できるので（人間同士の対局の場合），プロの棋譜を入力して将棋のデータベースとしての使用も可能です。また，詰め将棋をコンピュータに解かせたり，問題を出してもらう（全365問）こともできるようになっています。

コンピュータの定跡のデータを自由に変更・編集できるので，自分なりの手筋を加えてさらに強いソフトにするのを目指すのも一興でしょう。

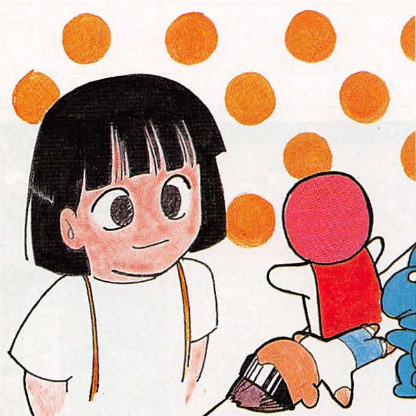
アメリカ版の軍人将棋――『ストラテゴ』

ビクター音産／PC-9801シリーズ／5"2HD, 3.5"2HD／8,800円



知らない人のためにまず説明。軍人将棋とは，細い通路だけでつながれた敵陣に自軍のコマを攻め込ませ，最終的に敵の指令部のコマを倒せば勝ちというゲームです。コマには軍隊の階級が割り振られていて，階級が高いほど強いのですが，スパイは大将に勝つ，などの特例があるため，一筋縄では勝てません。双方とも駒は伏せたまま遊ぶので，相手のコマを推理しながら自軍のコマを進めていくおもしろさがあります。

さて，『ストラテゴ』はその軍人将棋のアメリカ版ともいうべきソフトで，敵・味方合わせて80個，12種類ものコマが敵の軍旗を奪うために10×10の盤上で戦います。このゲームの魅力は，自軍の陣形を自由に編成し，敵の駒の種類を読みつつ，陣形に合った戦術を駆使できるところです。鋭い読みが勝敗を分けます。





TV，アニメの好きな妹に

パソコン，ファミコンなどで様々なソフトが発売されるなか，TVアニメやマンガをゲームの題材にした，いわゆる「キャラクターもの」とよばれるソフトが増えてきました。

もちろん普通に遊んでもおもしろいわけですが，これらのソフトにはもうひとつ，「元の作品を知っていれば，コンピュータ（ゲーム）に関する知識がなくてもじゅうぶん遊べる」という大きな特徴があります。特に，まだパソコンなど見たことも触ったこともないという小さな子どもたちは，見知ったキャラクターの絵が画面に現れただけでも喜ぶでしょう。テレビやマンガのキャラクターの登場するソフトで，妹や弟をコンピュータの仲間に誘ってみたらどうでしょう？

かわいらしいソフトの数々

テレビやマンガで活躍するキャラクターが登場するソフトはいろいろとありますが，中でも子供向けソフトとしてうってつけなのが『ひらけポンキッキ』(タカラ／ファミコン)，『おかあさんといっしょ　にこにこぷん』(NHKエンタープライズ／ファミコン)の2作品です。いずれも長期間にわたって高い支持を得ている子供番組が元になっていますが，それぞれキャラクター性を生かした上で内容にも工夫をこらした，良質の作品に仕上がっています。

同様に，絵本が原作で子どもに人気の高いヒーロー，アンパンマンも『それいけ！アンパンマン　みんなでハイキングゲーム！』(バンダイ／ファミコン）としてゲーム化されています。アンパンマンになって，ばいきんまんと競争しつつゴールを目指す，すごろくゲームですが，途中で止まったマスによっては，ビンゴゲームや迷路をはじめとした各種のサブゲームが楽しめるのが特徴です。

キャラクターのかわいいゲームでは，『サンリオカーニバル』(キャラクターソフト／ファミコン)が出ています。これは2個組で降ってくるブロックを積み重ね，タテ，ヨコ，ナナメのいずれかで3個同じ色を並べればいいのですが，そのブロックはキティ，はんぎょどん，けろっぴ，ぽこぽん，そのほかのかわいらしいキャラクターの顔でできているのです。2人



▲操作性の良好なアクション・ゲームに仕上がっている（『〜にこにこぷん』)



◀多彩な5種類のゲームが楽しめる(『ひらけ！ポンキッキ』)

対戦プレイができるなど，本格的なところもありますが，かわいさからいっても，どちらかといえば女の子向きでしょう。

少女マンガ出身のゲームには，やはりかわいい絵柄が人気の「ちびまる子ちゃん」を登場させた『ちびまる子ちゃん　うきうきショッピング』(ナムコ／ファミコン)があります。清水市の名所を周りながら買物をしていくオリエンテーリング風のゲームですが，品物の組み合せによって「ニコニコポイント」が高まったり，原作の名（迷？）わき役たちが出現するなど，細かい演出にまで気が配られています。4人までプレイ可ですが，その場合は花輪君たちが登場します。

一方，少年誌でに掲載され，アニメにもなっているマンガからは，少年ジャンプの『まじかる☆タルるートくん　マジックアドベンチャー』(バンダイ／スーパーファミコン)，コロコロコミックの『炎の闘球児ドッジ弾平』（ハドソン，サン電子／ゲームボーイ，ファミコン）が発売されています。それぞれアクション・ゲームとカードSLGですが，どちらも原作の雰囲気をうまく再現しています。

そして，30年前に放映されて超の字のつく人気を博し，最近ついにリメイクされた作品がゲーム化されました。その名も『ひょっこりひょうたん島　なぞのかいぞくせん』(バンダイ／ファミコン)。特異なデザインの人形をそのまま絵にしたグラフィック，ところどころに挿入されたアクション・ゲームなど，独特のセンスが光ります。

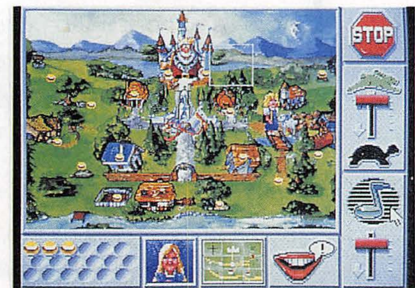
お父さんを呼んで一緒に遊べる（？）ソフトです。

最後に

このように，人気の高いキャラクターを使ったゲームはたくさん発売されています。その大半が原作を活かして見事に完成されたゲームとなっていますが，もう一ひねりほしかったな，という作品も少々あります。そこで，もとの作品ををうまく料理した例として，キャラクター・ゲームとはちょっと違いますが，イギリスに伝わる伝承童謡を題材にした『おかしなマザーグース』(シエラオンラインジャパン／FM TOWNS) を紹介しておきましょう。登場する人たちのなくした物を捜してあげるシンプルなAVGですが，イベントをひとつクリアするごとにその内容に対応したマザーグースの曲が流れます。マザーグースの素朴な音楽にマッチした美しい画面は，年令を問わず一見の価値ありです。



▲個性的な人々がアニメの雰囲気そのままに活躍する（『ちびまる子ちゃん〜』)



▲CD-ROMの機能を音楽・グラフィック両面に活かしている（『おかしなマザーグース』)



こんなソフトがおすすめ!

君もじゃじゃ丸と遊ぼう――『おかあさんといっしょ　にこにこぷん』

NHKエンタープライズ/PCエンジン/Huカード/6,500円



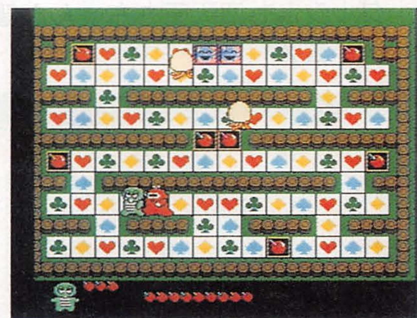
「いつも平和なにこにこ島,じゃじゃまる,ぴっころ,ぽろりの3人はぽろりの船で遊んでいました。しかしあらしにあって船がこわれてしまいました。そこへ現れたくいしんぼうかいじゅう,ぱっくん。おなかのすいたぱっくんは,船を引っ張っていく力が出せません。3人はぱっくんの食べ物を捜しに出かけることになりました」

プレイヤーはじゃじゃまる,ぴっころ,ぽろりのうちの1人となり,ぱっくんに食べてもらう食べ物を集めていきます。方向キーとボタンのみの簡単操作で,難易度も低めですから,はじめての人でも楽しく遊ぶことができるでしょう。

ゲームの途中,1ステージに二つある秘密の扉に入ると,にこにこぷんのキャラクターの"動く絵本"などでいろいろと遊ぶことができます。また,「シュビデュビバババヤ」や「にこにこぷん」など,人気の高い曲をBGMとして聞くことができます。

ガチャピンとムックといっしょに――『ひらけ!ポンキッキ』

タカラ/ファミコン/ROM/4,980円



このゲームでプレイヤーはガチャピンやムックとなり,山や動物園などの遊び場所がある五つの島を巡ってゲームを楽しみます。

島の中では,ガチャピンやムックが参加する5種類のゲームが行なわれています。

- 注意力や集中力がつく「ガチャピン,ムックのかくれんぼ」。
- じゃんけんをしながら規則性を学ぶ「じゃんけん遊び」。
- 形の識別を学習する「かたちあわせゲーム」。
- 思考力を養う「めいろゲーム」。
- 反射神経を育てる「フルーツあつめゲーム」。

いずれも遊びを通じて各種の力を育てることを狙ったものですが,遊びと学習が調和した,良質のホビーソフトだといえるでしょう。

ゴールを目指せ!――『それいけ!アンパンマン　みんなでハイキングゲーム』

バンダイ/ファミコン/ROM/6,000円



この『それいけ!アンパンマン　みんなでハイキングゲーム』は,プレイヤーがアンパンマンとなって,ばいきんまんと競争してゴールへの一番乗りを目指す,すごろくゲームです。3人までなら同時に遊ぶこともでき,その場合は2人目,3人目はしょくぱんマン,カレーパンマンとなります。

ゴールまでの道の途中には,止まるとイベントが発生するマスがいくつかあります。カードあわせ,まちがいさがしなどのパズル的なゲームのほか,ビンゴゲームや成功すると近道ができるというアクション・ゲームもあります。これらのサブゲームはそれだけで別に遊ぶこともできるので,暇つぶしにちょっと遊びたいようなときにも利用できます。また,マップは全部で8面ですが,1面クリアするごとにパスワードが出るので,ゲームを途中でいったん止められるのも便利なところです。

まるこちゃんとお買物――『ちびまるこちゃん　うきうきショッピング』

ナムコ/ファミコン/ROM/5,800円



「社会科の授業で,先生からご当地清水市のことを習ったまるちゃん,たまちゃん,花輪君,そして丸尾君といういつもの4人組。実際に4人でいろいろな場所を回ってみようということになりましたが,いつの間にやらこれがなぜか買物競争に……」

毎度おなじみ,平成一番の人気者(?)「ちびまる子ちゃん」をファミコン化したこのゲームは,最高4人までプレイできるすごろく型ボードゲームです。まるちゃんをはじめとする4人組は,駄菓子,みやげ物などを求めて清水市中のおもちゃ屋,民芸屋,などをまたにかけ,名所旧跡めざしてばく進していきます。ライバルたちの「いけずう(持ち物を一つ奪う)」攻撃や,謎の「100円おばさん」をはじめとするクセ者のわき役たちの登場などなど,実に楽しい内容に仕上がっています。

速報!!



発売間近! あのストIIが家庭でプレイできる日がすぐそこに!

スーパーファミコン版
ストリートファイターII

©CAPCOM

Written by 解せないクン

■発売元:カプコン
■価格:9,800円
■対応機種:スーパーファミコン
■発売日:6月10日

奥さん!ついにでるんですよぉ,『ストII』が。『ストIIダッシュ』?いや,それはアーケード版(ゲーム・センター用)の話。今回でるっていうのはスーパーファミコン版の『ストII』。アーケード版の楽しさをそのまま完全移植するため,なんと業界初の16メガの大容量でだ。一時期削除されるのではないかとウワサされた,ダルシムも四天王もちゃんと健在だ。まだ予約していない人は今のうちに予約しておかないと,手に入らないかも!

未だ『ストII』旋風吹き止まず!

昨年のアーケード・ゲームNo.1に輝いた『ストII』。ゲーム・センターにあまり行くことのない人たちでも,知らない人はまずいないだろう。

その人気は衰えるどころか対戦乱入台にすることで,さらに売り上げを伸ばしているというから驚きだ。アーケード版のニュー・バージョン『ストリートファイターIIダッシュ』の発売とともに,このたび発売されるスーパーファミコン版『ストリートファイターII』で,今年もまだまだ『ストII』旋風は止まらない。

これがSFC版ストIIだ!



とにかく写真を見てもらえばわかると思うが,アーケード版とそっくり。傍目ではちがいがわからないくらいだ。では実際の動きはというと,多少パターンが削られているものの,アーケード版に引けをとらない満足いく仕上がり。操作感覚,当たり判定などの細かい点もバッチリ再現されて,アーケード版で鍛え上げてきたユーザーも納得いくデキ栄え。

では,SFC版になって実際どのへんが変更追加されたのか,そのへんを見てみよう。

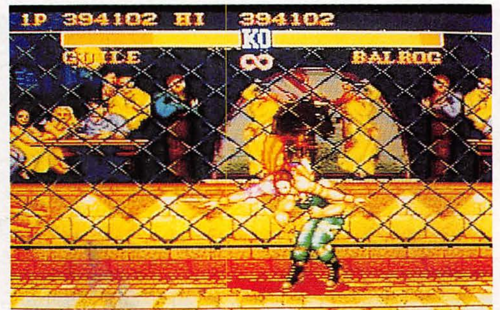
●タイトル・デモがカットされ,かわりにキャラ紹介のデモが入った

●オプション・モードがつき,ゲーム難易度やボタン配置設定ができるようになった

●アーケード版では3種類のボーナス・ステージが存在したが,SFC版では車を壊すステージと,積み重ねられたブロックを壊すというSFCオリジナル・ステージの2種類になった

●必殺技の音声が弱中強で変化する。弱は低く,中は普通で,強は甲高い声になる

大きな点はこれくらい。そりゃ細かい点をいいだしたらキリがないけど,この解せないクンが責任をもって合格点をあげられるクオリティを持っていることは保証するぞい。





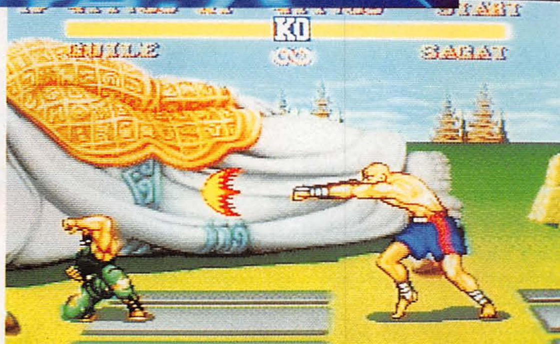
▲とにかくアーケード版の写真と並べてみても差がほとんどわからないくらい。地面もちゃんとラスター・スクロールする
(左がアーケード版。右がSFC版)





◀タイトル画面の後，各キャラがデモで紹介される

▶オプション・モードではいろいろなことができる。「時間制限なし」なんてコンシューマ・ソフトならではだね



▲▶四天王も健在。ベガはやっぱり強いなぁ



◀これが新たに追加された新ボーナス・ステージ。ブロックを周りから壊していかなければならない

アーケードの技がそのまま使える！ SFC版キャラ別奥技紹介

ここで『ストII』の8人のキャラと奥技を簡単に紹介するぞ。アーケード版でやりこんだ人もぜひ参考にしてちょーだい。

リュウ・ケン

『ストII』の主人公的存在のリュウとケン。彼らの魅力はなんといっても昇龍拳。この必殺技は昇り最中は完全無敵だからとても強い！自由にだせるようになるには多少の練習が必要だけど，ぜひマスターしてくれい。また昇龍拳は，基本的に地面に足が接していればいつでも炸裂させることができる。他の技とのコンビネーションで生まれる複合技は，簡単にできるものから真に極めたプレイヤーにしかできないものまで多彩。

キミも自分オリジナルの複合技を開発してみよう。





◀▼足払い波動拳もちゃんとできるぞ





▲▶おなじみアッパー昇龍拳も健在！

春麗

『ストII』のアイドル的キャラクター，紅一点の春麗。ただかわいいだけでなく，実力&使いやすさも天下一品。使いこなせば最強の座に着くことも十分可能だ。とにかく素早いフットワークで相手をかく乱し，スキあらば投げる！大技が空振りしたら投げる！竜巻旋風脚を投げる！ドリル頭突きを投げる！サマーソルトの上がり際を投げる！ローリングを投げる！バルセロナの落下も投げる！いつでもどこでもなんでも投げれる春麗になろう。



▲ガイルがサマーソルトを撃つ！と読めたら立ち小キックをガードさせて……



▲その後前方にジャンプして頂点で投げる！相手は精神的ダメージも大きいぞ



▲ジャンプ中キックがヒットしたら……



▲着地と同時に再びジャンプして踏む！「くらって投げ返し」を狙っている相手には非常に有効だ。気絶もさせやすいしね



◀まず膝頭を踏む！



▶みぞおちを踏む!!



◀最後に頭を踏めば再度気絶!!!

ガイル少佐

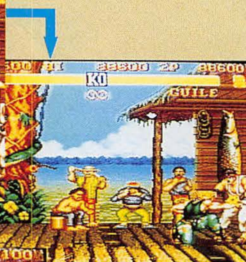
現在，アーケード版では最強といわれているガイル。動きは素早い，手足のリーチは長い，空中投げ，飛び道具，対空兵器……。いたれりつくせりといった感じだ。ソニックブームとサマーソルトキックがだせるようになるだけで，初心者相手なら十分すぎるほど強いキャラだ。キミも最強の座を狙うなら迷わずガイルに決めるべし！

▶▼ジャンプ大パンチ→しゃがみ中パンチ→サマーソルトの基本3段撃ち。サマーソルトはしゃがみ中パンチが入ったときには入力済みといった感じで，早めに入力すること











◀▲ジャンプ大パンチ→しゃがみ小パンチ→立ちアッパー→サマーソルト。ガイル究極四段撃ち。立ちアッパーは，サマーソルトのコマンドの途中でだす。かなりむずかしいので，できるようになるまで何100回と練習してくれ

ダルシム

他のキャラとはまったくちがう。いってしまえば「変なヤツ」。よく「人間じゃない」だの「動きが遅い」だの「卑怯」だのいわれるが，キミも一度ダルシムを使ってみるべし。最初はその異質な動きにとまどうかもしれないが，慣れてくればまさに自分の分身と思えてくるほどかわいく感じてくるはずだ。今，強いガイルを倒せるのはダルシムしかいない。

キミもダルシム使うしか！



◀端で相手を転ばしたら，相手の起き上がり際に密着してしゃがみ中キックを連打！



▲ガイルが近い間合いでソニックブームを撃ったら，すかさず逃げ大パンチ！フィニッシュをこれで決めるとかっこよすぎる！あまり多用しないで，ここぞ！というときに使用すること



▶タイミングが良ければ相手は投げ返せず，まともに2発くらって気絶してしまうぞ

ブランカ

かわいさでは春麗に引けをとらない（？）電撃野郎ブランカ。SFC版でもそのかわいさはちゃんと健在だ。

ローリングアタックを落とされたときのダメージは大きいけど，両親に再び会うその日まで転がりまくるのだ！

それとSFC版のブランカのエンディングは，ぜひ見るよーに。馬鹿ウケだぞ！



▲垂直ジャンプパンチが貫通する現象はそのまま残っているぞ







◀▲ブランカ名物3段撃ちもしっかり健在

E.本田

日本を必要以上にアピールするスモウ・レスラーの本田。本田の特徴といえば，その肉体を生かした攻撃力。どの技も1発1発の攻撃力が半端じゃないので，数発当てただけで相手の体力メータを真っ赤にすることができるぞ。日本人なら一度は本田を使ってみるべし！



▲端でさば折りしたら，離れると同時に端に向かって前進



▲相手が着地する前に端で大足払いをすると背中側で足払いがヒット！



▲そのまま相手方向にボディプレスで跳び……



◀着地と同時にしゃがみ中キックがベシベシ!!豪快な連続技だ

ザンギエフ

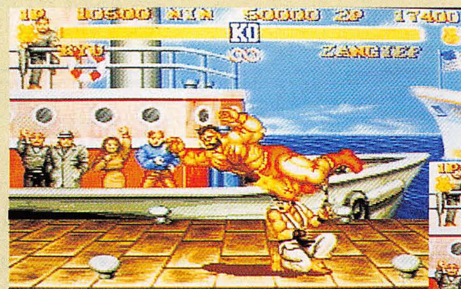
ソ連が消滅しちゃって，一時はどーなることかと心配したザンギエフ。だが彼のスクリューパイルドライバーの間合いはちゃんと健在だ。キミも十字パッドでスクリューパイルドライバーを炸裂させ，対戦相手をびびらそう！



▶リュウの足払い連打の向こうからでも中パンチを空振りさせれば……



▼「ハッ」（SFC版の声）とスクリューに巻き込むことができるのだ







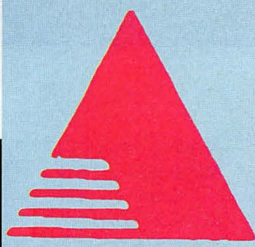


▲ボディプレス→しゃがみ小パンチ→小足払い→スクリューの4段技。これをくらって立っていたヤツはいない

とにかく買え！

編集部にサンプル・ロムが届くまでは不安でしかたなかった。ダルシムが削られるウワサは本当か？SFCゲーム特有処理スピードの遅さは？四つボタン仕様になってしまわないのか？そんな夜も眠れない日々を送っていたけど，いざ現物を見てみると不安もぶっとび，大満足のデキ。もうこれはスーパーファミコンを持ってない人も，本体ごと買うしかないでしょう。本物を買うと思えば安いもんだしね（笑）。夏にはSFC版『ストII』の大会も開催されるというし，今年もまた『ストII』三昧の日々が続きそうだ。

※画面は開発中のものです



CHALLENGE ADVENTURE GAME



発売元：ガイナックス
対応機種：PC-9801VM以降
価格：14,800円
発売中

NHKのテレビアニメがパソコン・アドベンチャー・ゲームに！

ふしぎの海のナディア

Written by 佐久間亮介

みなさん，こんにちは。チャレンジ!! AVG，今月はガイナックスの最新作『ふしぎの海のナディア』だ。ガイナックスのAVGは，『サイレントメビウス』以来。原作はNHKで大好評のうちに終了した同名のTVアニメだ。美しいグラフィックには定評のある同社だけに，今回もTVそのままのクオリティを再現しているぞ。

The secret of the BLUE WATER

西暦1889年。太平洋上において，謎の船舶遭難事件が相ついで起こった。人々は古代より海に住む魔物の仕業だと噂し，列強各国は新兵器による攻撃なのでは，と互いを非難しあった。科学文明が発達するなかで，人々は迫りくる戦争の恐怖に毎日をおびえて暮らす，それが19世紀末であった。

発明好きの少年ジャンとナディアの出会いは，パリの万国博覧会だった。ジャンはナディアに一目惚れをすると同時に，彼女から人を寄せつけない暗い力を感じとる。

ナディアの持つ不思議な宝石〝ブルーウォーター〟。その青く輝く宝石をめぐって，冒険の旅がはじまる。宝石を狙い，執拗にジャンやナディア，そして彼らに味方する万能潜水艦ノーチラス号を追う謎の組織ネオ・アトランティス。秘密兵器〝バベルの塔〟の真の力を引きだし，世界征服をもくろむネオ・アトランティスの首領ガーゴイルにとって，ブルーウォーターは欠かすことのできないものだったのだ。

宝石は恐るべき力を秘めていた。

ノーチラス号の乗組員と生活を共にするジャンとナディア。少年と少女は，そこで大人への階段を確実に登りつつあった。

そんなある日，南太平洋沿岸を荒し回る謎の怪物を，ノーチラス号のレーダーが捕捉した。静かに潜行する。おそらく怪物の正体は，ネオ・アトランティスの潜水艦〝ガーフィッシュ〟であろう。誰もがそう思っていた。

時は流れ，冒険の終わりはいまだ遠い……。

CHARACTERS



ジャン

ジャン・ロック・ラルティーグ。14才。ゲームの主人公，つまりキミ。発明好きの少年。ナディアと出会い，彼女の故郷と行方不明の父親を探す旅にでる。純粋で素直で鈍感。ゆえにナディアとつきあってしまう。



ナディア

推定14才。幼いころにサーカスに拾われ，曲芸師として育てられる。根暗でわがまま，さらに強情ではねっかえり。外見がかわいいのが，とりえか。人間不信で，心のよりどころを動物に求めている。菜食主義者。



キング

ライオンの赤ちゃん。生まれたときからナディアの親友。考えようによっては，つらい運命を背負った哀れな動物なのかもしれない。だが，ただの動物とは思えない挙動もあり，一部では宇宙人との噂もあるほど。



マリー

ジャンとナディアが旅の途中で出会った少女。両親をネオ・アトランティスの侵攻のために失っている。根の強い女の子。性格は自由奔放・天真爛漫・耳年増。ライオンの赤ちゃんであるキングと仲がいい。



ネモ

本名不詳。ネモという名は偽名である。万能潜水艦ノーチラス号の船長。世界征服を企むネオ・アトランティスと敵対している。自国を自らの手で滅ぼした，忌わしき過去を持つ。趣味はパイプ・オルガン。



エレクトラ

ノーチラス号副長。ジャンを自分の弟のように思っている。低血圧のため，朝は弱い。性格は理知的で，冷静沈着。だが彼女がキレると，とんでもないことに……。自称18才，公称24，6と言われている。名は偽名。



グランディス

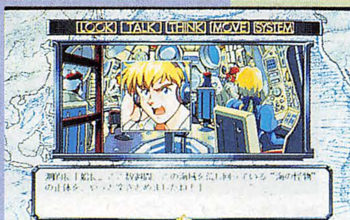
サンソンとハンソンの姉貴分。かつてはブルーウォーターを狙って，ジャンたちとは敵対していたが，現在ではノーチラス号の乗組員のひとり。ネモを巡って，エレクトラとは反目しあっている。大人の女性。28才。



サンソン

元グランディスの運転手。スピード狂のため，ハンドルを握ると性格が一変する。現実主義者で，皮肉屋。おまけに人間ばなれした怪力の持ち主でもある。そのルックスから，女性にもてるのも彼の特徴だ。27才。

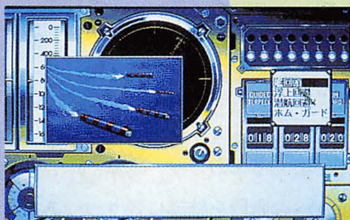
洗練された画面



◀画面中央にグラフィックが。下にメッセージ，上にはコマンド群がある。ゲーム中に使用するコマンドは，五つ。もちろんマウス対応

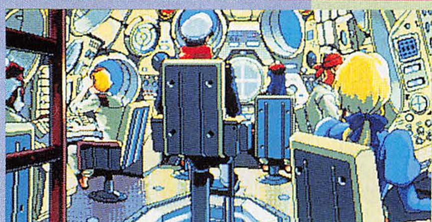


◀システム・コマンドを選択すると，環境設定へ。データのセーブとロードもここで行なう。いかにも潜水艦らしいグラフィックだね



◀敵の潜水艦に遭遇すると，このような戦闘モードに入ることも。状況に適したコマンドを実行していこう。迫力があるぞ

ARE YOU THE ADVENTURE? …THEN PURSUE ME.



◀1889年7月13日。ノーチラス号のレーダーに正体不明の艦が！ 緊張するクルーたち。なにしろ物音ひとつで，敵に気づかれてしまうんだから，無理もないよね



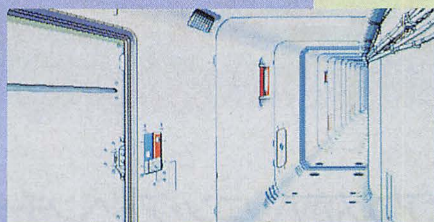
◀敵からのミサイル攻撃！ 射出されたミサイルがノーチラス号を襲う！ なんとかしないと，ノーチラス号が沈んでしまうぞ。そうだ，ミサイルを落とすためには……



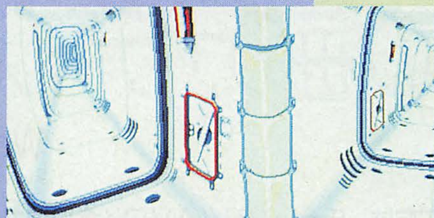
◀ホムガードを使って，敵のミサイルを撃ち落とせ！ しかし，すべてを撃ち落とすことはできなかった。爆発の煙を抜けてミサイルがせまる！ うわぁっ!!!



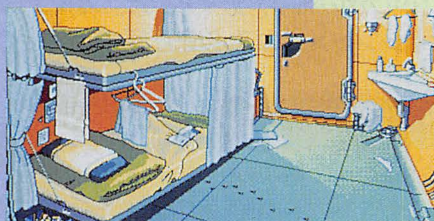
◀ノーチラス号に被弾したのは，1発。それも不発弾だった。ほっと胸をなでおろす。よかったよかった。あれ？ ナディアがいないぞ。副長のエレクトラさんに聞いてみよう



◀ナディアを探しに，艦内をまわってみよう。まったく，すぐにどこかにいっちゃうんだからなぁ。わがままなところさえなければ，ナディアもかわいいんだけどね



◀居住区へやってきたぞ。ここにはナディアとマリーの部屋があるんだ。もしかしたら，そこにナディアはマリーの様子を見に行ったのかもしれない。むこうからくるのは……



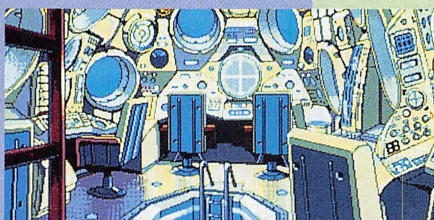
◀ここがマリーとナディアの部屋だ。でも，マリーとキングがいるだけで，ナディアの姿は見えないなぁ。マリーは泣きわめいてるし。なんか怖いことでもあったのかなぁ



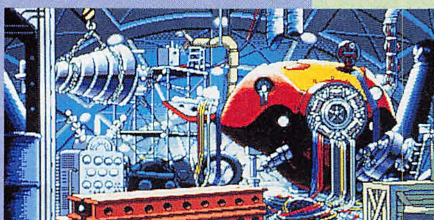
◀マリーをなんとか落ち着かせたぞ。どうやら彼女が泣いていたのは，さっきの戦闘のためではないらしい。マリーの話では，確かにナディアはここにきたらしいぞ



◀しかし，その直後に電気が消えてしまい，再びまわりが明るくなると，もうナディアの姿は見えなかったという。ほんと，ナディアは素早いんだからな。やれやれ，だよ



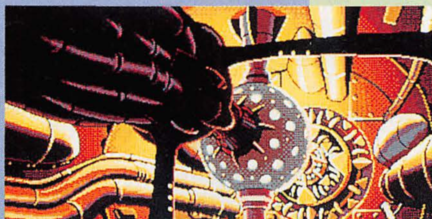
◀一度ブリッジに戻ってみたよ。ブリッジは，戦闘が終わって平穏を取り戻している。測的長のエーコーさんの話では，さっきの敵はノーチラス号と同型艦らしいんだって



◀潜水艦の内部とは思えないほどの広さをもっている格納庫。グランディス3人衆の1人，ハンソンがいるぞ。よし，ナディアのことを聞いてみよう。何かわかるかもしれないぞ



◀医務室には忙しそうに働く看護婦のイコリーナさんと，サンソンがいた。医務室は病院の臭いがするから，あんまりお世話になりたくない場所なんだよなぁ。健康が一番！



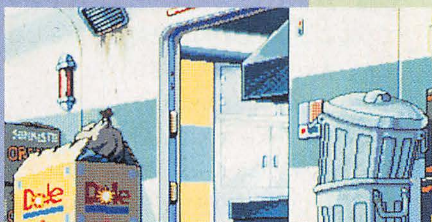
◀機関室には，ノーチラス号のほこる対消滅エンジンがある。もし，被弾したミサイルが不発弾でなかったら，いまごろ…。エンジンを見ながら，考えるとぞっとするなぁ



◀被弾場所へとやってきた。分厚いシャッターがおろされ，ノーチラス号への浸水を防いでくれている。みんな，一生懸命に作業に没頭している。すぐにでも修理が終わりそうだ



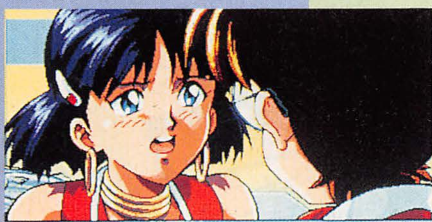
◀艦内をひとまわりしたのに，ナディアの姿はどこにもない。と，グランディスさんが，大慌てで走ってきた。どうやらボクを探していたみたいだけど，何があったんだろう



◀グランディスさんに引っ張られて，キッチンへ。どうやらナディアに関係があるらしいけど，どうしてキッチンなんだろ。ここに彼女がいるのかな。とりあえず入ってみよう



◀げげげげ，あの菜食主義者の，強情ではねっかえりのナディアが，料理を，魚料理をしている。どういうことだぁ？さっきの戦闘で，頭でもぶつけたんじゃないの!?



◀ナディアが何かを言いたそうな表情で，こちらを見ている。うっ，嫌な予感がするなぁ。こういうときのボクのカンはよく当たるんだよなぁ。いったい何の用だい



◀ナディアのわがままにより，ボクは食堂に食事をしにこれない人のために，ご飯を運ぶことになってしまった。断るとあとが怖いし，しょうがないか。また艦内をまわらなきゃ



◀食事を配り終えて食堂へ。ナディアは，自分から給仕をしている。他のみんなも，ボクと同じで不思議な目で彼女を見ているぞ。いいことだと思っても，いいのかなぁ



◀食事の用意が整ったところで，ネモ船長が立ち上がった。船長の話では，やっぱり今日の戦闘の相手は，ノーチラス号と同型の艦らしい。うーん，やっかいな敵があらわれたな



◀食事がはじまった。ボクはなんとも言えない気持ちで料理を見つめる。素直に食べられないのだ。そのようすを見て，ナディアが泣き叫ぶ。「ひどいわ，ジャン！」



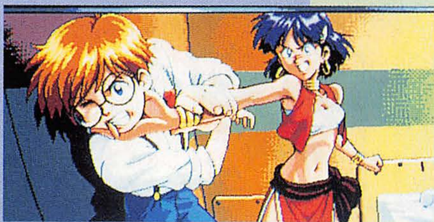
◀ボクを見るみんなの非難の視線に耐えかね，料理を食べることに。「わたしが食べさせてあ・げ・る」ナディアが隣に座る。いつも身につけているはずのブルーウォーターが…？

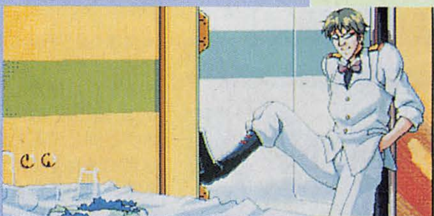


◀ブルーウォーターのことを言うと，彼女の表情が一変した。料理を床に投げつける。偽者!? 「わたしはネオ・アトランティスの生体兵器。あの不発弾に乗ってやってきたのさ」



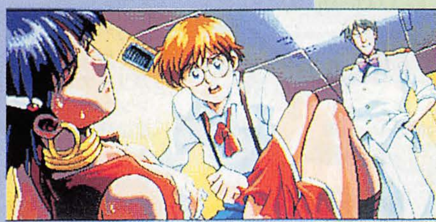
◀料理を食べていた乗組員が苦しみだす。しまった毒か！ ボクは食べないで助かったけれども…。「本物のナディアは不発弾の中さ。いまごろ海に漂っているのを回収されるはず」


◀偽ナディアがボクを殺そうとする。意識が薄れる。ナディアは今ごろ，ネオ・アトランティスのやつらに……！　ちくしょう，もっと早く気づいていれば，こんなことには

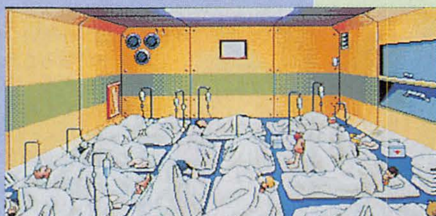

◀もうだめだ，そう思ったとき男の声が聞こえてきた。聞き覚えのあるこの声は，サンソンだ！　そうか，サンソンは食事を食べていないから，大丈夫なんだ！


◀サンソンは怪力の持ち主だ。彼に偽ナディアのことはまかせて，ボクは看護婦のイコリーナさんに連絡をとらなくっちゃ。でも，ここからはでられないし，どうすればいいかな


◀偽ナディアが髪飾りをはずす。どうやらあの髪飾りは自爆装置のようだ。あぶない！　ボクとサンソンは慌てて物陰に隠れる。つぎの瞬間，まばゆいばかりの閃光が走った


◀偽ナディア――生体兵器は絶命し床に横たわっていた。偽者とはいえ，外見はどう見てもナディアだ。ボクはその死体を見て，複雑な気持ちがわきあがってくるのを感じた


◀イコリーナさんたちが到着した。さっそく病人の看護にあたる。ノーチラス号の乗組員のほとんどが，生体兵器の毒にやられてしまった。これからどうすればいいんだろう


◀結局，ノーチラス号の乗組員で無事だったのは，わずか数名。この人数でノーチラスを動かしていかなくてはならない。しかも一刻も早く解毒剤を投与しないと，みんなの命が危ないという。ボクたちは壁にぶちあたってしまったのだ。そして，ナディアは敵の手に捕らわれている。はたして……

ガイナックスに行ってきたよ

先日，『ふしぎの海のナディア』の開発・発売元であるガイナックスにおじゃました。そこで，いろいろとお話が聞けたのでここでちょっと書いておこう。伊藤さん，塩入さん，どうもありがとうございました。

――まず，『～ナディア』を作るのに苦労した点は，どんなところでしょう？

伊藤「宣伝面では，NHKで放映していたアニメーションということもあり，やりやすかったように思います」

塩入「ナディアを知らない人も遊べるように，そしてファンの人にも十分に楽しんでもらえるようにするのに苦労しました」

――今回のゲームとなった物語は，完全オリジナルのものなんですよね

塩入「そうです。TVで放映中のときから，スタッフの間ではこのような話をやりたい，との声があったんです。しかし，スケジュールの都合で入らなかった。それをゲームというメディアで行ないました。流れとしてはTVアニメと同じ時間軸のお話です」

――現在，PC-9801版のみの発売ですが，他機種への移植予定はありますか

塩入「現在，X68000版の作業が進行しています。PC-9801版にはなかったグラフィックが追加されるかもしれません。よく，FM TOWNS版への移植予定を聞かれるのですが，現在のところは何とも言えないんですよね」

――TVと同じ声優さんでセリフを喋ったりしたら楽しいでしょうしね。今後の予定は？

塩入「そうですね。まず，秋には『プリンセスメーカーII』を予定しています」

伊藤「前作よりもイベントが増えてるんですよ。1回プレイしただけでは見られないようなものも入れるつもりです」

――また，膨大な容量になりそうですね。

塩入「『サイレントメビウス』が2HDディスク7枚で，『～ナディア』が8枚。もう，これ以上増やすとディスクでは，むずかしくなっちゃいますから(笑)。『～ナディア』よりも増えることはないと思います。来年の春ぐらいには，またアドベンチャー・ゲームをだしますよ」

――それでは，最後に「～ナディア」をプレイする人にメッセージを。

塩入「謎を解くというよりは，その世界を楽しんでもらうためのゲームです。何回もプレイしてください」

伊藤「無意味に思えるコトでも，何度もやってみることで，思わぬ発見があるかもしれません。大いに楽しんでください」

――ありがとうございました。

なお，ガイナックスでは，『ふしぎの海のナディア』のTVアニメーション時の絵コンテ集を発売している。全9巻で通信販売のみの発売。興味のある人はガイナックスのほうまで，問い合わせてみてはどうかな？



■ガイナックス：〒180東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1東町ビル2F　☎0422-22-1980(月～金…12：00～19：00)



馬券買うより馬を飼う

クラシック・ロード1

■発売元：ビクター音産
■価格：9,800円
■対応機種： PC-9801VM21／UV2以降
■発売中

Written by 石井弘一

いま，人気騎手の武豊や人気馬オグリキャップ（既に引退）などの活躍により，競馬界が空前絶後の人気を集めている。そんな勢いにのった競馬界をシミュレートして家庭で安全に遊べるようにしたのがこの『クラシック・ロード1』だ。

本物の競馬では，天皇賞も終わり，安田記念が行なわれる時期。みんなのお父さんは新聞片手にどの馬が勝つだろうかと悩んだりはしていないかな？

こんなゲームだ

まずゲームの流れを簡単に説明しておこう。目的は重賞レースをすべて制覇（せいは）するとか，年度代表馬を目指す，お金を稼ぐなど，人それぞれの楽しみかたがある。

まずは，ゲームのはじめに持っている資金1億円を増やしていこう。そのためには強い競走馬を育てなくっちゃいけないんだけど，肌馬を買って種付けして仔馬が生まれるのを待つ，なんて気の遠くなるようなことはできないし，お金も足りないというわけで，まずは地方馬か仔馬を購入することをお勧めする。馬を購入したらレースの日程表を見て自分の馬がでれるレース（同じ新馬戦でも距離適正などあるから，血統をよくみよう）を探し，目標をしぼろう。あとはそのレースの日まで各種の調教を繰り返し，仕上げるだけだ。

レース自体は運を天にまかせて3着以内に入着してくれるのを祈るだけ。うまく入着してくれれば賞金が入る。

その週のレースが全部終わると最後にレースの賞金から登録料と騎乗料が差し引かれた収支がでて資金が増えたり減ったりする。

とにかく凝ってる

コンピュータならではのデータ量の多さを活かして，本物の馬の名前はもちろん，その血統や血の濃さや気性などの性格の部分も忠実に再現されているのは驚く。うまくすると，実在の現役馬と同じ能力を持った馬なんかも作ることができるかも。そして未来のレースを占うことができる可能性もある。少しでも競馬をかじったことのある人にはこたえられない魅力のソフトだろう。

この他にも調教はプール，坂路，ダート，本馬場，ウッドチップコースと，現実の調教方法がすべてはいっている。休養にしても同じように放牧，温泉，笹針といった感じでいろいろそろっている。まさに馬主になった気分にさせてくれるゲームだ。

もちろん競馬場も関東では中山，東京があるし，関西では阪神，京都がある。さらには福島，函館などのレースも登録されていて，JRAで開催されているレースが遊べるのだ。

レース結果は1年ごとにすべて記録され，12月の第4週がすぎると各部門賞の発表と年度代表馬の表彰があって1年が終わるというわけ。

こんな遊びかたもできる

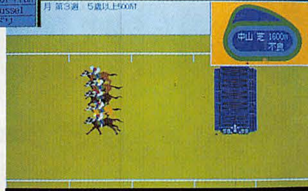
本来は馬主になって馬を育てて調教し，レースにだして賞金を稼いで資金を増やすのが基本なんだけど，他にも楽しみかたはいろいろあるのだ。たとえば，馬をまったく買わずに最初から競馬場へいってレース観戦だけをするなんてこともできるのだ。ここで出走表を見て，馬の血統や今までのレース結果，能力などなどからどの馬が勝つかを予想して馬券を買うだけで資金を上げたりと普通に競馬を楽しむこともできるってわけ。

▲ゲームをはじめて最初にやるのが競走馬の購入。血統をよくみて買おう

▶出馬登録をしていよいよデビュー戦，このときに馬券も買えるぞ

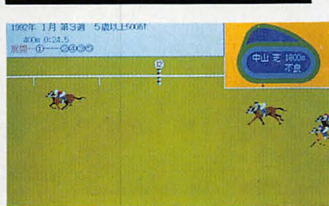


▲さすが我がセンゴクジョージ，人気に応えて1着でゴール



◀中山競馬場，芝1,600m。ゲートが開いて各馬，一斉にスタート

▲能力を上げるには調教あるのみ，でもやりすぎると馬が疲れちゃうぞ

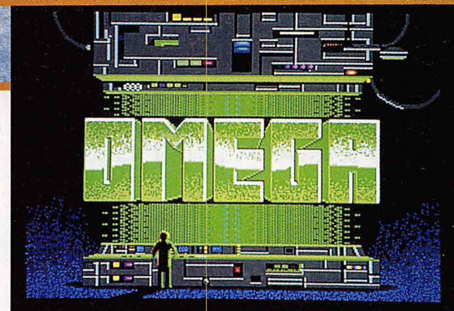


▲レース中盤に差し掛かった写真。自分の馬の位置は青い番号で表示される

▲第4コーナーを曲がって最後の直線に入った。追込み馬はここから伸びてくる

▲記録室ではすべてのレース結果が保存されていてVTRで見ることもできる

■ビクター音楽産業：〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ☎03-3423-9268



史上最強の戦車をつくろう!

OMEGA(オメガ)

■発売元：トンキンハウス ■対応機種：PC-9801VM以降
■価格：12,800円 ■発売中

Written by 猪野清秀

時は近未来。科学の進歩は，無人戦車を世に送りだすことに成功した。この無人戦車にはAI（人工知能）が搭載され，開発者のプログラムに従って，まるで搭乗員が乗っているかのように移動や攻撃を行なう。

この無人戦車のために，より強いプログラムをつくり，史上最強の無人戦車を作り上げるシミュレーション・ゲーム，それが『オメガ』なのだ。

秘密プロジェクト「オメガ」

某国の次期防衛構想によってプロジェクト「オメガ」なるチームが発足した。このチームの任務は，AIの命令によって無人行動をする戦車（サイバー・タンク）の開発と設計を行ない，強力な兵器を作りあげることである。プレイヤーはこのチームの一員となる。そして，他の戦車とのプレイ（戦闘）を繰り返して行ない，最強の戦車を作りあげるのである。

機体を作りあげ，戦わせる，というと，最近ランキングの上位に顔を見せる『ロボクラッシュ98』やかなり前の作品『ハウ・メニ・ロボット』を思いだす人がいるかもしれない。だが，この『オメガ』は，どちらかというともっとハードなつくりになっていて，(これも古い作品だが)『コムサイト』に近いものがある。

『オメガ』は数年前にアメリカのオリジン社からAmiga用などに発売された作品である。発売当時はブームを巻き起こし，海外のパソコン誌でも長い間上位を占めていた。その話題の作品がやっと国内機種でも遊べるようになったのだ。

最強のサイバータンクを目指せ

『オメガ』での戦車製作は，大きく二つにわけることができる。すなわち，体の部分の「車両本体」の製造と，頭脳の部分の「AIプログラム」の作成である。

「車両本体」の製造と，頭脳の部分の「AIプログラム」の作成である。

「車両本体」の製造はきわめて簡単だ。装を予算内で組み合わせ，形を作りあげる。予算には限りがあるので，どんなオプションでもつけられるわけではない。素早い戦車を造りたければ装甲を薄くし，その分駆動システムの馬力をあげればいい。重量級の戦車にしたいのなら，厚い装甲を選択すればいいのである。どんな「AIプログラム」をつけるかということもあわせて，いろいろ考えながら戦車の体を造っていこう。

「車両本体」ができたらつぎは「AIプログラム」の作成だ。どんなに丈夫な体を持っていても，プログラムが駄目だと強い戦車は造れない。戦車性能の半分以上がこのプログラミングにかかっているといっても過言ではない。同じ車体でもプログラムしだいでは強さが全然ちがうということもありうる。

「プログラムなんてむずかしくてできないよ」と，ここでくじける人がいるかもしれないが，それについては心配無用。プログラム言語は大きくわけて「××の場合には○○しろ」という条件文と，「○○しろ」という命令文の二つから成り立っている。言語そのものはワンキーで入力できるし，もしむずかしいと感じたら，サンプルの戦車の「AIプログラム」を読んで参考にすればよい。多少複雑な分だけ，個性を持った戦車を造ることができるというわけだ。やる気がでてくるぞ。

昇級試験を受けてレベルアップしよう

せっかく造った戦車も，実際に走らせてみると自分が思っていたのとは全然ちがう動きをすることがよくある。実戦モードで自分の戦車を他の戦車やサンプル戦車と戦わせ，プログラム上の不都合やミスを見つけたり，戦車自身の改良を行なう。

十分に強くなったと思ったら，昇級試験を受けてみよう。10戦中7勝できれば見事に試験には合格！ 1ランク上にあがれ，より強い戦車を造れるようになるのだ。

試行錯誤を繰り返し，史上最強の戦車を作りあげるのだ！



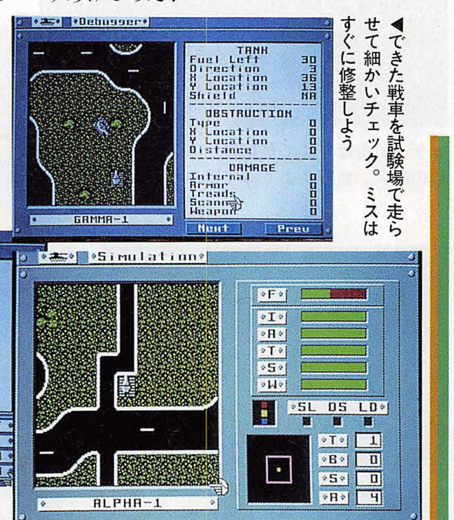
◀ゲーム開始前のIDチェック。SF映画みたい!!

▶まずは戦車の装甲を買う。高いほうが性能が良いが，はじめから高価なものは買えない



◀搭載兵器の購入。それぞれに一長一短があり，高ければいいというものではないようだ

▲戦車の頭脳とも言える「AIプログラム」。戦車の強さはここできまる！



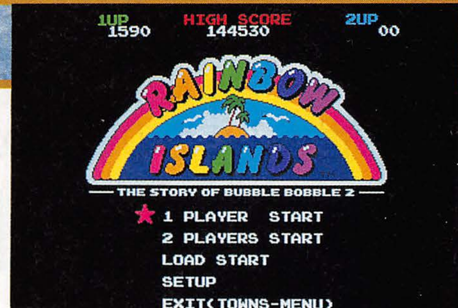
◀できた戦車を試験場で走らせて細かいチェック。ミスはすぐに修整しよう

▲いよいよ昇級試験。7勝できればOK！

■トンキンハウス：〒112 東京都文京区本駒込6-14-9東書第2ビル

アーケード本格移植作品

レインボーアイランド エクストラ



■発売元：ビング ■対応機種：FM TOWNS
■価格：8,800円 ■発売中

Written by 佐久間亮介

タイトーの業務用ゲーム『レインボーアイランド エクストラ』が，FM TOWMSに移植された。移植作業を手掛けたのは，すでにいくつもの業務用ゲームのFM TOWNS版を発売して定評のあるビング。

これまでの高い移植例に漏れず，今回もサンプル版を見る限りでは，非常に原作に忠実なものに仕上がっているぞ。

美しいゲームである

『レインボーアイランド エクストラ』は，タイトーより発売された業務用ゲーム。なんとあの『バブルボブル』の続編なのである。『バブルボブル』の主人公であるバブルンが，今度は人間の姿となって，捕らわれた人たちを助けだすまでを描いているんだ。

もちろん，プレイヤーは人間となったバブルン。彼らの唯一の武器である“虹”を使って，悪のモンスターたちを倒していくのだ。

本作の美しいところは，プレイヤーの操る虹の使いかたにある。この虹とジャンプを組み合わせることによって，じつに戦略性の豊かな攻撃が生みだされるのだ。直接，虹を敵にぶつけて倒す，上から虹を落とすなどなど……。

それらの方法で敵を倒すことによって，さまざまなアイテムが出現するのも特徴的。アイテムの種類はじつに多く，ちょっとプレイしただけでは，そのすべてを見ることは不可能。なにしろ特殊な敵の倒しかたをしなくてはならなかったり，画面の特定の場所にしか現れなかったりと，出現条件が複雑に設定されているのだから。これらのアイテムを狙って出現させることも，本作品の楽しみかたなのだ。

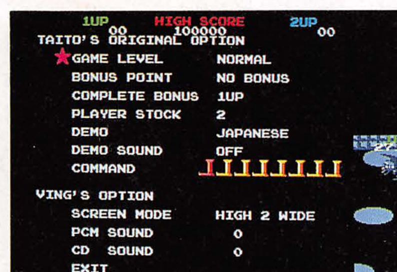
ゲームは10のワールドから構成されている。各ワールドにはそれぞれテーマが設けられており，そのテーマに合った敵キャラクターが出現するんだ。たとえば1ワールド目のテーマは，“ダライアス”。そう，タイトーの業務用ゲーム『ダライアス』がテーマなのである。当然，出現するキャラクターはすべて，『ダライアス』に登場するもの。ワールドの最後に控えているボス・キャラクターも……。さらに，BGMも変化するのだから，ファンにはたまらない演出だろうね。このように著名ゲームをテーマにした世界は，他にも用意されているぞ。

全体的に美しい演出が随所にこらされたゲーム，それが『レインボーアイランド エクストラ』なのである。必見の作品だ。

気になる移植度は？

それでは今回のFM TOWNS版である。移植作品で気になるのが，その移植の完成度だ。いくら業務用がすばらしいゲームであっても，質の低い移植では，その作品のすばらしさを感じることは，まったくできない。

サンプル版を見るかぎりでは，FM TOWNSへの移植は，質の高いものだ。業務用では上下2方向のみのスクロールだったものが，FM TOWNSと業務用での画面比率のちがいにより，左右にもスクロールしてしまうなど，たしかに若干の変更点は見受けられる。しかし，それらが本作品のおもしろさを損ねているわけではないので安心してほしい。ゲーム・スタート前に，細かなルールや難易度設定を行なうこともできるので，満足。FM TOWNSではじめて本作に触れる人でも，楽しんでもらえるはずだ。



▲オプション画面では残機や難易度，さらに隠しコマンドの入力項目（！）までもが用意されている。満足


▼ダライアス・アイランドと名づけられているだけあって，登場する敵はすべてダライアス！ BGMだっておんなじだぞ

▲ボスキャラは，こいつ。『ダライアス』を知っている人ならば，見覚えがあるんじゃないかな？ 攻撃方法も同じだよ



▲ダイアを全色そろえれば1UP！ さらにある順番にそろえていけば，秘密の部屋へ行くことができるんだ。その順番は秘密！



◀ある条件を満たすことによって，ここに表示されている以外のワールドが現れるんだぞ。その秘密は，ダイヤに関係が……



▲『フェアリーランドストーリー』の世界もある。タイトーマニアの人には，こたえられない演出だろうね



▲これが秘密の部屋だ。ここにある特殊アイテムは，他では絶対に手に入れられないものだから，ものすごく貴重だよ

■ビング：〒211 神奈川県川崎市中原区小杉御殿町2-53永井ハイツ2C ☎044-722-4682

Lesser Mern

RPG世代のためのヒロイック・ファンタジーRPG

レッサーメルン

■発売元：パンサーソフトウエア ■対応機種：PC-9801VM以降
■価格：9,800円 ■発売中

Written by 煌竜

独特のコンセプトに基づく世界設定で話題を集めたSLG,『JOSHUA』を生んだパンサーソフトウエアが,正統派のRPGに挑戦する。ビジュアル・シーンやアニメーションを思う存分に活用し，重厚なストーリーを見事に表現したゲーム構成は，まさにファンタジーRPGの王道を行くものだ。RPGゲーマーを自認する人は，一度遊んでみるべし！

ストーリー

レッサーメルンは，古代文明の遺跡の上にできた世界。滅び去った文明の上にそれとは異質な種族が多様に生まれ，小さくも穏やかな世界を築き上げている，そんな世界だった。

タイル・ラサティは，このところ不思議な夢に悩まされていた。自分に来てくれと呼びかける子供の声と，筋骨隆々とした戦士が戦い，敗れていく様。そして神々しくもわびしげな龍の姿……。それらはすべて，彼に何かをさせようとしているものであった。

時はまさに，好戦的なウォール族が他の種族に戦いを挑もうとしているときであった。精神性が強く，呪術を操れる彼らは，少数民族であるがゆえの迫害と屈辱の日々を終わらせ，世界の覇者となるべく立ち上がったのである。

タイルが成人した日，彼の育ての親であるリムス族族長アーカムは，彼こそがこの世界を正すべき者であることを知った。

そして，国王から宝剣を譲り受けたタイルは，ウォール族の族長・アナミスを倒すために，イエッサにある聖域を目指すのだった……。

壮大な世界を味わう

「ウォール族の族長アナミスを倒すために，各地の遺跡を巡りながら聖地イエッサを目指す」というのがゲームの最初の目的だが，このことからもわかるように，『レッサーメルン』は比較的オーソドックスなファンタジーRPGだ。小さなシナリオを積み重ね，やがて大きな謎に挑んでいくというおなじみの正統派スタイルをとっているから，RPGをやり慣れた人ならとまどうことなく遊べるはずだ。

このゲームの特徴として挙げられるのは，なんといっても，ゲーム全体を支えるその壮大な世界設定だろう。

ゲームに付属しているマニュアルには，『レッサーメルン』の世界の成り立ちや構成種族，全土の地図など，ゲームが進むにつれて主人公が必要とするであろう情報が詳細に記されている。

そして，ゲームの中で展開されるイベント……実際の会話や指示では，プレイヤーがその知識を持っていることをかなりの部分で前提としている。これは，考えてみれば当然のことだろう。プレイヤーがその知識を理解しているのなら，わざわざその世界の「常識」を口にするのは不自然なことだからだ。

世界の一員としての知識をもって行動することによって，「世界」はその本来あるべき自然な姿をプレイヤーに見せてくれる。その意味で，このゲームの登場人物たちは主人公タイルに話しかけるのと同時に，プレイヤーにも話しかけているのだ。パーティを組んでの行動が最近のRPGの流れに反し，あえて操作キャラクターを主人公の「タイル・ラサティー」1人に絞っている理由も，おそらく，ゲームとの一体感を高めるためなのだろう。

自分がそこに含まれる「世界」を実感し，その雰囲気を味わう楽しみ。『レッサーメルン』は，すでにRPGというジャンルに慣れ親しんだゲーム世代のための，一段階上のRPGだといっていいだろう。

細かいところにも新しい試み

大筋では従来のRPGの形を踏襲しながら，細かい点に凝っているのもこのゲームの特徴だ。

たとえば，ゲーム中に主人公と一緒に戦ってくれる「聖獣」は，いつでも自由に召喚・退去できるけれど，傷を受けても退去させずにずっと戦っていると，主人公同様レベルアップして強くなってくれる。

また，セミ・オートの戦闘シーンでは，同コマンドを簡単に反復できるほか，敵に反撃する形で複数と戦えるなど，さまざまな戦闘法が楽しめるのだ。



◀オープニングのビジュアル・シーン。独特な色調の絵柄もなかなか



▲フィールド画面より。各地の街や遺跡を巡って情報を集めよう



◀メルン族の集落にて会話中。わりと重要な人は，すべてグラフィック付きだ



▶プレイヤーと共に行動してくれる聖獣。彼(?)らを探すことも，目的の一つ



◀敵の女闘士登場！ボス級の敵はすべてド迫力



◀聖獣をうまく使って敵を倒せ！モンスターのグラフィックも一級品だ

■パンサーソフトウエア：〒108 東京都港区芝浦2-17-2-5F ☎03-3798-2760

第4のユニット・シリーズ最新作は，ゲーム史上最強のスペックだ!

WYATT（ワイアット）

■発売元：データウエスト　■対応機種：FM TOWNS（要2MROM）
■価格：12,800円　■発売中

Written by 佐久間亮介

既におなじみとなったデータウエスト社のアニメーション技術DAPS。この技術を応用したアドベンチャー・ゲームが，またもや発売された。それが『ワイアット』だ。作品ごとに進化を続けているDAPS。今回はセル画によるアニメーションの他に，ポリゴン処理もこなしている。
　また一つ，可能性が広がった。

Prestory of WYATT

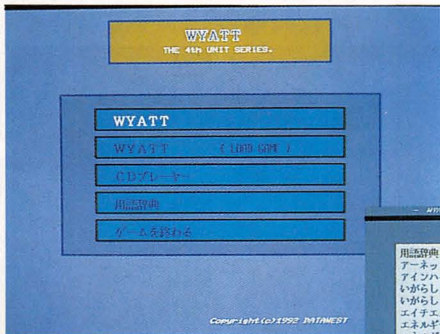
……激しい戦いから2か月。
　特殊な能力を持つ人間，バイオソルジャーである少女ブロンウィンは，重戦闘潜航艦アグライアにその姿を見せた。打倒アインハイトとして結成された組織の艦である。かつては敵として戦いを繰り広げたバイオソルジャーのダルジィとも，今では同じ組織の一員となっている。束の間の平穏をブロンウィンは楽しんでいた，波に揺られながら。
　その頃，衛星軌道上にある攻撃衛星ワイアットは，原因不明の暴発事故をたて続けに起こす。そして，ワイアットの暴発事故の裏には，ある策謀（さくぼう）が渦まいているのであった……。
　『ワイアット』は，こんな物語にそって展開していくアドベンチャー・ゲームだ。

総動画数40,000枚！

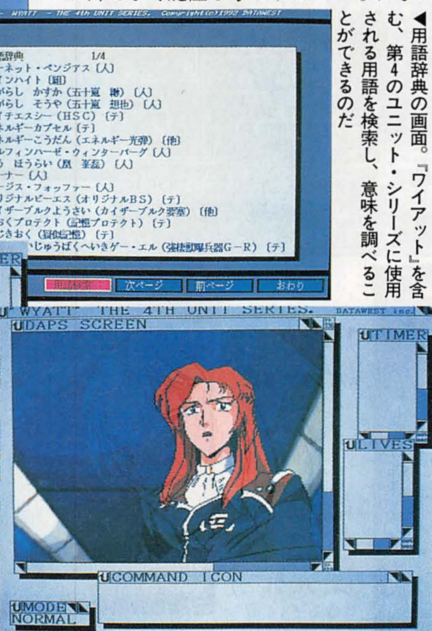
データウエストがFM TOWNSのために開発した技術が，DAPS（DATAWEST ACTIVE PICTURE SYSTEM）である。このシステムの特徴は，画面をアニメーション処理させながら，さらに本体内蔵のCD-ROMによりデータを読み込むことができるということ。これにより，画面をまったく止めることなく，CD-ROMの記憶容量が許すかぎりの動作をさせることができるのだ。
　さらに音声やBGMは，FM TOWNSの内蔵音源を使用して鳴らしている。まるで，TVアニメを見ているような感覚で，楽しめるのだ。
　これだけすごい技術で動かすのだから，当然，アニメーションのための動画枚数も，相当な数になる。なにしろ『ワイアット』のために用意された動画は，総数40,000枚にもおよぶ！　これほど膨大な枚数を使用しているゲームは他にはないだろうね。
　総動画数40,000枚を使用したアニメーション処理は，非常におもしろい。コンピュータの新たな可能性を考えずにはいられない。

アイコンに集約されたコマンド

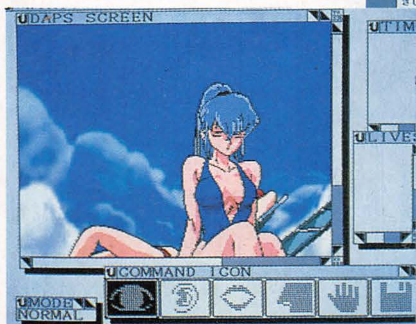
『ワイアット』は，アドベンチャー・ゲームだ。物語の展開に合わせたコマンドを実行していくことで，ゲームは進展していく。そのゲームを進行させるためのコマンドも，画面下部にアイコンとして，すべて集約されている。たった5種類のコマンドだけでゲームを進行させていけばいいから，アドベンチャー・ゲームが苦手な人にも，手軽に楽しむことができるんだよね。これも『ワイアット』が，謎を解く楽しみよりも，物語を楽しむタイプのものだからだろう。
　しかし，最も驚愕（きょうがく）させられるのが，こちらの入力に対して，コンピュータの反応が表示されるメッセージ表示部が存在しないことだ。では，どのように相手の反応を知るのか。なんとこちらの入力に対して，コンピュータはすべて音声で返答するのである。これには，正直驚かされた。文字による表示をカットしてしまうとは，なんとも大胆な試みだ。



▲ゲームをはじめる前に，表示されるメニューは，セーブデータのロード以外にも，機能が用意されているんだ。有効に使おう



◀用語辞典の画面。『ワイアット』を含む，第4のユニット・シリーズに使用される用語を検索し，意味を調べることができるのだ



▲▶画面左のグラフィックが，TVアニメのように動く！　その他のウィンドウがすべてモノトーンで統一されているので，さらに印象的



▶戦闘シーンも健在。制限時間内に自分の行動を決定しなければならないので，スリリングな展開が楽しめるのだ

◀ガッツポーズをしている赤毛の娘が，本シリーズの主人公ブロンウィン。シリーズが，よもやここまで成長すると想像できた？

▶本作より導入されたポリゴンDAPS。これもセルグラフィックと同じアニメ処理によって，実現させている。効果音が泣かせるぞ

■データウエスト：〒538 大阪市鶴見区放出東3-8-28　☎06-968-1236

本格派ラリー・シミュレーション登場！

スペシャルステージ パリ〜ダカール砂漠の疾走

■発売元：ブラザー工業　■対応機種：PC-9801VM以降
■価格：9,800円（パッケージ版）7,800円（TAKERU版）　■発売中

Written by いたばし

みんなは『パリ・ダカ』を知っているかな？そう，パリからダカールまでの1万数千kmを年末から3週間で走破する，世界で最も有名なラリー，正式名称『パリ〜トリポリ〜ダカール1991』（前年度の場合）のことだ。

毎年，TVでも紹介されているよね。

大自然を舞台にした過酷なラリーを，忠実にゲーム化したのが，この『スペシャルステージ』だ。僕らにはなかなか手の届かない冒険が，君のパソコンでできるぞ！

こんなゲームだ

かの有名な『パリ・ダカ』のようなラリー（ラリー・レイドと呼ばれる）に参加するレーシング・チームの監督として，また，チームのエースカーのナビゲーターとして，チームを完走させ，優勝に導くのが君の役目だ。

参加方法は，ある程度は自分の負担でチームを編成し，その能力をアピールしてスポンサーを集める「プライベート」と，自動車メーカー自ら参入する「ワークス」の2種類。このゲームで使用される企業名や車両データは，すべて実名だから，ラリーファンにはこたえられないね。

参加方法を選んだら，チームを編成する。「ワークス」の場合ならば，予算の心配はなくなるので，限界までチームの能力を上げられる。それに対して「プライベート」の場合には，資金を提供してくれるスポンサーを探さなくてはいけない。ただし，同じ業種の複数の企業（たとえば，自動車メーカーの三菱と日産など）とは契約できないから注意。

資金が手に入ったら，車両・部品・タイヤ・オイルを購入して，ガレージで改造だ。そうそう，ドライバーとサポート部隊の雇用もしなくちゃならない。予算に応じて，その能力も変わるぞ。

すべて準備ができたら，いよいよチームのエントリーだ。レースに参加するには，それなりの参加料がいるから，車両の改造などで資金を使いきらないようにね。

さて，レース中は，君がナビゲーターとなって，ドライバーに指示するんだ。コースマップは「コマ図」というものによって表されている。これは，道なき道を進むラリー競技にはなくてはならないもので，目印となる標識や樹木，進路の方角と距離などが，簡単な記号によって表されているんだ。これを参考に，的確な指示を与えることが必要だぞ。

レース中には，さまざまなトラブルが待ちうけている。道に迷ったり，車が転倒したり，はたまたエンジン・トラブルなどなど……。さあ，君のチーム（マシン）は，見事完走できるかな？　先は長いぞ！

今後が楽しみ！

この『スペシャルステージ』に用意されているのは，「パリ〜ダカールラリー」だけだが，今後いろいろなコースデータが発表される予定だそうだ。とすると，君のマシンが，南アメリカやアジア大陸を疾走するのも夢ではないね。実在のコースだけでなく，架空のコース（世界縦断とか）というのもおもしろいかもしれない。

『スペシャルステージ』の今後の展開に，大いに期待したい。

▲まずはスポンサー探しから。なるべく多くの資金を集めなくちゃね

▼ガレージでの車の改造。君だけのオリジナル・マシンに仕上げよう！

▲さあ，レース・スタート。さまざまな難関を乗り越えて，めざせ完走！

◀マシンだけでなく，ドライバーも大事。実力者はそれなりに値が張るぞ

▶道に迷ったら，すぐにマップを確認しよう。とり返しのつかないことになるぞ

■ブラザー工業：〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1　☎052-824-2493

古代日本を舞台に大暴れ!
丁寧な作りの3DタイプRPG
SUZAKU—スザク—



■発売元：ウルフ・チーム ■対応機種：PC-9801VM以降
■価格：9,800円 ■発売中

Written by 長谷川真一

日本神話の世界をもとに，独自の世界を作り上げた『SUZAKU』。
プレイヤーは神の子「スザク」となり，仲間と共にこの世界を駆けめぐる，というRPG（ロールプレイング・ゲーム）だ。
もちろん，神話の知識がなくても楽しめるから，「神話なんて……」という人もプレイしてほしいな。

立体的な風景＆流れるようなストーリー

『SUZAKU』は，一般に「3DタイプRPG」といわれるジャンルのゲームだ。

写真にあるような，立体的に描かれた地形（洞窟とか迷路とか）の中を歩き回って，行く手をはばむモンスターを倒したり，冒険に役立つ宝物を見つけたりする,という操作を基本としてプレイする。

とは言っても，歩き回ることそのものが目的ではなく，むしろ「ストーリー展開を追うために歩き回る」という感じになっている。たとえば，ゲームの序盤では，「ホウライ山の洞窟にあるという，“未来を映す鏡”を見に行こう！」という目的が示され，ホウライ山の洞窟に向かう。そして，鏡を見つけたら，つぎは……，というぐあいに，つぎつぎにストーリーが進んでいく。

紀元前3世紀の日本が舞台だ

『SUZAKU』は，“倭国”と呼ばれていた頃の日本を舞台にしている。当然，登場人物はみんな日本人，つまり我々の御先祖様なのだ。しかも，歴史の時間に習った古代日本の史実も微妙にからんでくる。

とくれば，登場人物への感情移入，すなわち，ゲームの世界にのめりこむ度合いも大きいというもの。

「マルチクラス・システム」で七つの個性を伸ばす

このゲームのウリのひとつ,「マルチクラス・システム」の解説をしよう。

戦闘で敵モンスターに勝った場合や，ストーリーの節目で，スザクや仲間たちは「技能値」という数値を得ることがある。

これを，「戦士・呪術・巫術・狩人・盗賊・生命・精神」の七つの要素に割り振ることによって，彼らを好みのタイプに育てることができる。重点的に「戦士」に割り当てれば，武器を使った戦いに強いヤツができあがるし，「狩人・盗賊」の二つに割り振れば，弓矢がうまくて，しかもすばしっこいヤカラになる，といった感じにね。

先進のMIDI音源RAMボードにも対応

『SUZAKU』では，FM音源，マウスの他に，MIDI音源や，RAMボードにも対応している。MIDI音源があれば，本物の楽器のような美しい音色でBGMが奏でられる。何と言っても，MIDI音源は「周辺機器」ではなく，一種の「楽器」なのだから。

RAMボードを使うと,一旦ディスクから読み込んだデータをRAMボードに一時保存するため，ディスク・アクセスが格段に少なくなって，快適そのもの。持ってる人はぜひ試してみてね。

ストレス無用の親切設計

そのほかに特筆すべきは,「イライラしないゲーム」であることだ。

たとえば，自分を強くするために弱いものいじめの戦闘を繰り返すようなこと（いわゆる「経験値稼ぎ」）がない。

また，自分の通った跡を記録して地図にしてくれる「オート・マッピング機能」のおかげで，迷子の心配も少なくなった。



▲オープニングの1シーン。アニメーションする場面もあるよ



▶洞窟の中の画面。背景が立体的に美しく描かれている



▲舞台が変わると背景の感じも変わる。ここは「アワジ島」



▲「オオミの国」にて。画面中央に，話している相手の姿がでてくる



▶敵との戦闘は，自分達の行動（戦う，逃げる，……）をアイコンから選ぶことで行なう



▲ストーリーの節目のグラフィック。未来を映す鏡の中に見えたものは……

■ウルフチーム：〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F ☎03-5394-5565

ライフ is ミュージック

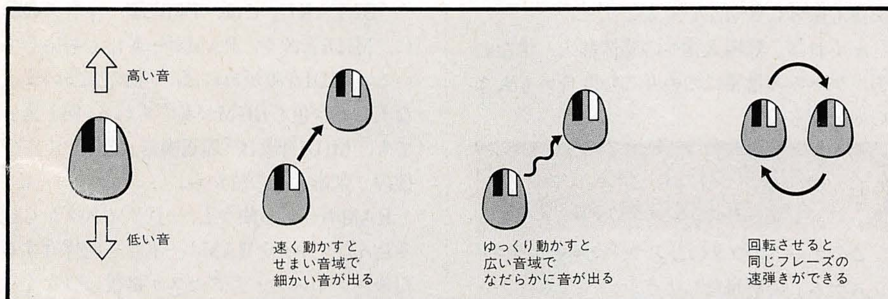
簡単にマウスで演奏できる サウンド・エンターテイメント・ゲーム

ライフ・イズ・ミュージック

■対応機種：PC-9801VM以降　■要バスマウス・FM音源　■発売元：光栄
■MS-DOSインストール必要なし　■価格：12,800円　■発売中

Written by 赤吉弘之

『バンドくん』で音楽ゲームという新ジャンルを切り開いた光栄。その光栄から続編ともいえるソフトが発表された。その名も『ライフ・イズ・ミュージック』。より多くの機能と，より大きな世界観の中で，アドリブ演奏をマウスを使って簡単に演じるのだ。君もマウス片手に音楽の世界に飛び込んでみよう。



《第１図》マウスでこうやって演奏する！

もっと音楽を!!

『バンドくん』から『ライフ・イズ・ミュージック』へと続く光栄の音楽ゲーム。そこには共通した「マウスを動かして，実際に音楽を演奏する」という特徴がある。

現在，ゲームにおける音楽の役割は非常に重要であり，音楽はゲームの必需品である。しかし必需品ではあっても，それはあくまでもBGMとしてであり，絶対的な要素ではない。

つまり「音楽がなくてはゲームができない」，いいかえれば「音楽が主役のゲームソフト」というものはなかったのである。

多数の音楽ファンがおり，またコンピュータの音楽環境がこれだけ整っているにもかかわらず，こういった状況は不思議であり，また不満でもあった。

しかし，この『ライフ・イズ・ミュージック』は，そういった疑問や不満を解消してくれる。「プレイヤーがミュージシャンとして，マウスで楽器を演奏しながらゲームを進行する」という基本コンセプトを持つこのゲームは，まさに音楽が主役である。

今まで不満を感じていた音楽ファンには待望のソフトであり，音楽ファンならずとも，プレイ中の音楽の美しさと，楽器を演奏するという未知の体験，そしてその感動に必ず驚かされるだろう。

今回の『ライフ・イズ・ミュージック』は，MIDI音源対応でないところが残念だが，数々の名曲を，サウンドボードのFM3音＋SSG3音を十分に生かしたアレンジで，楽しませてくれる。

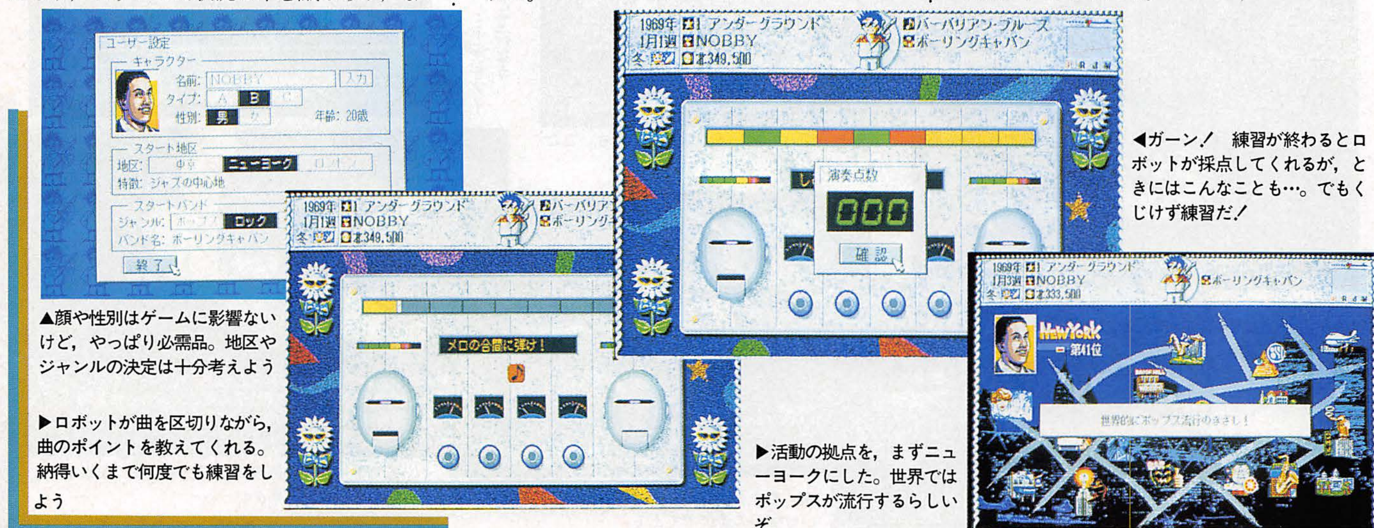
マウスで演奏？

「マウスで演奏ってどうやるの？」と不思議に思っている人も多いだろう。『ライフ・イズ・ミュージック』では，さまざまな場面でマウスを使って演奏することになる。マウスをすべらせたときに，美しい音がコンピュータを通して奏でられたときの感動は，ちょっと説明しきれない。その方法は非常にユニーク。第1図がそれだ。

ソフトが自動的にコード進行やリズムを判断しながら音を鳴らすので，マウスをめちゃくちゃに動かしても，絶対に音を外した演奏にはならない。

だからといって，いつもマウスをめちゃくちゃに振りまわすだけではダメだ。曲によって演奏してはいけないところ，少しだけ演奏するところ，バックバンドとからませて演奏するところ，ソロをバリバリに演奏するところと，いろいろなテクニックが必要になる。

練習は大変厳しいが，曲を完璧に演奏したときの感動は，なんともいえない。髪をふり乱し，マウスを机にたたきつけて演奏を終了。その演奏が大好評！そんなときは，ほんのちょっと本物のミュージシャンに近づいたような気にさせてくれる。



▲顔や性別はゲームに影響ないけど，やっぱり必需品。地区やジャンルの決定は十分考えよう

▶ロボットが曲を区切りながら，曲のポイントを教えてくれる。納得いくまで何度でも練習をしよう

◀ガーン！ 練習が終わるとロボットが採点してくれるが，ときにはこんなことも…。でもくじけず練習だ！

▶活動の拠点を，まずニューヨークにした。世界ではポップスが流行するらしいぞ

■光栄：〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3 ☎045-561-6861

めざせ，音楽殿堂入り!!

では『ライフ・イズ・ミュージック』の内容を紹介しよう。プレイヤーはミュージシャンとなって演奏活動を行ない，世界をまたにかけて活躍。最終的には音楽殿堂入りをめざすことになる。

①シナリオ選択

ミュージシャンの活動時期は，下積み期，飛躍期，全盛期，の三つにわけられており，プレイヤーは自分の好みの時期を選ぶことができる。

②キャラクター作成

自分のかわりに演奏活動をするキャラクターを作成する。容姿，名前，性別，スタート地区，そして音楽ジャンルを決定。

この中で重要なのがスタート地区と音楽ジャンル。スタート地区は東京，ニューヨーク，ロンドンの3か所。

音楽ジャンルはポップス，ジャズ，ロック，ワールドの四つがあるが，たとえば東京はポップスというように，地区によっていつも流行している音楽がある。

このあたりは，現実をよく見なければ生き残れないという，シビアな設定になっている。

たとえば，流行に合っていなければCD契約が取りづらく，逆に流行ばかり追っていると，バックバンドをひんぱんに変えるために，信頼がなくなる。

流行に合っていなくても，地道にランクをあげていけばCDも売れるようになり，根強い人気が得られるところなど，妙に納得してしまうのだ。

③練習とライブ活動

楽器店での練習でいくらか自信がついたら，つぎはライブ・ハウスやコンサート・ホールで演奏。

演奏するとお金がもらえ，また演奏内容がよいと，自分のランクがあがる。ランクがあがると，今まで相手にしてくれなかった高級コンサート・ホールでも演奏させてくれるようになり，さらに多くのお金をかせぐことができる。

ここまでが活動の基本だが，これで安心してはいけない。かせいだお金で，よりランクの高い曲の作曲を依頼し，もっといいバックバンドをやとい，より高級な機材を買い，新曲をスタジオで練習する。さらにライブ・ハウスやコンサート・ホールで演奏し，疲れた体をいやすために酒場で酒を飲み，お金に余裕があったらバカンスにでかけルーレットやカエルレースに熱中する…と，ミュージシャンは大いそがし。

しかし演奏を続けているうちに人気もでて，ランクもあがっていく。自分の演奏ジャンルと世界の流行があっていたら，いよいよCDをだすチャンス。レコード会社へ行こう。

④CD契約

レコード会社と契約してCDを録音，発売する。レコード会社は多額の契約金と，CDの印税を約束してくれるので，やっと余裕を持って演奏活動を行なうことができるようになる。

しかし，レコード会社もあまくはない。流行の音楽，またはランクの高い曲の録音しか認めてくれないのだ。自分の演奏ジャンルが流行しているときに，ランクの高い曲を録音すれば，CDの売り上げは確実。がんばってランクの高い曲を練習しよう。

⑤世界へ進出!!

CDの売り上げがのび，最初の地区でトップレベルを占めるようになったら，いよいよ世界進出だ。ロンドン，ニューヨーク，東京と，自分のまだ知らない世界へ進出しよう。

しかし新しい地区でのミュージシャンはまだまだ無名の新人でしかない。またつらく苦しい修行の時代がはじまる。

ライブ・ハウスとコンサート・ホールをまわり，再び自分のランクをあげていこう。今度は多くの曲を持っているので，以前よりは簡単にランクをあげることができるはず。新しい地区でもCDを発売しトップ・ランキングになったら，再び新しい土地へ。

そして世界でトップレベルを占めるようになったとき…。

⑥音楽殿堂入り

すでに自分は世界中で有名。CDは世界で同時に発売されている。この地位を手に入れたミュージシャンには，あこがれの音楽殿堂入りのチャンスがめぐってくる。そのときは？

それは自分で確かめよう。感動の瞬間はもうすぐだ!

まとめ

簡単なゲームの流れは理解していただけたと思う。ゲームの中に「演奏」という新しい要素をもり込んだ『ライフ・イズ・ミュージック』は，これまでのゲーム・システムにたいくつした人や，音楽ファンにうれしい驚きを与えてくれる。

また，光栄得意の分野，シミュレーションという点から見ると，ミュージシャンとしての活動や演奏を体験させてくれるという，非常に魅力的なゲームでもある。

では諸君，マウス片手にすばらしい音楽を聞きながら，音楽殿堂をめざそう!!

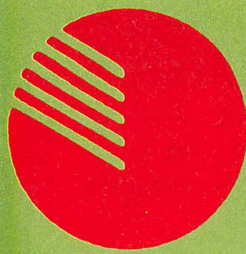


◀最初の活動はここライブハウスが中心。手を抜かずに毎回全力で。演奏が終わるとオーナーが演奏を評価してくれる

▼いよいよ世界へ進出だ! と，日本にやってきた。これからが本番と気合いを入れよう。きっと日本はポップスが流行しているぞ

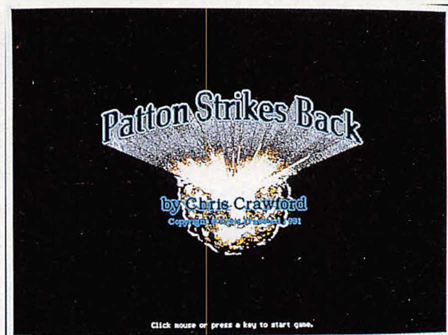






CHALLENGE OVERSEAS GAME

有名ゲームデザイナーが創ったSLG
『PATTON STRIKES BACK』
(パットン・ストライクス・バック)



BRODERBUND
IBM-PC, Mac(要ハードディスク)
$59.95

Written by 猪野清秀

アメリカでは，ゲームを創った人の名前が有名になることが多い。「誰それの作品だ」というのがゲームそのもののセールス・ポイントになることもよくある。『ウルティマ』シリーズのロードブリティッシュ氏などが好例である。

そんな有名ゲーム・デザイナーの1人である，クリス・クロフォード氏の新作が登場した。第二次世界大戦でもっとも有名な戦いの「バルジ大作戦」をテーマにした『パットンストライクスバック』だ。

クリス・クロフォードって誰？

「著名なゲーム・デザイナーの1人であるクリス・クロフォード」と言われても，ピンとこない人も多いことだろう。でも彼はコンピュータ・ゲーム，とくにSLGのジャンルでは神様的存在でもあるのだ。

ボードゲームを併用して遊ぶ，初のコンピュータ・ウォー(戦争)SLG『TANKTICS(タンクテイクス)』にはじまり，世界の2大勢力のいずれかとなり各国を操っていく『バランス・オブ・パワー』や，地球の環境問題を予算の面からアプローチした『バランス・オブ・ザ・プラネット』など，数多くの秀作をクリス・クロフォード氏は創っている。

彼の作品は，「マウスなどを多用するので操作系が非常に簡単」で「細部まで調べあげられ，練り込まれたデータ」が使われており，かつ「他の作品とはひと味ちがう感触を味わえる」のが特徴。もちろん『パットン・ストライクス・バック』もその例にもれず，気軽に遊べる作品になっている。

「バルジ大作戦」ってどんな作戦？

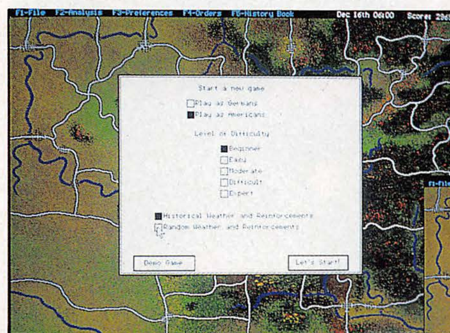
『パットン・ストライクス・バック』が「バルジ大作戦」をテーマとしたSLGだといっても，「バルジ大作戦」そのものを知らない人も多いだろう。少しかいつまんで説明しよう。

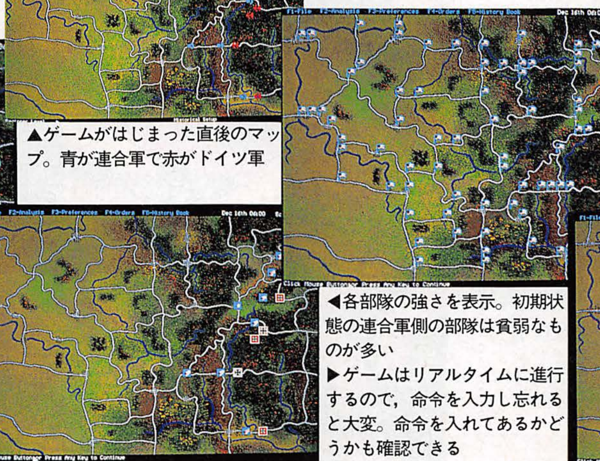
第二次世界大戦も終盤にさしかかっていた1944年の冬，敗戦の色が濃かったドイツ軍は最後のかけをした。残っていた兵力のほとんどすべてを使って連合軍に反撃をし，ドイツ国境からフランスの海岸線まで戦線を押し戻そうとしたのだ。連合軍の空軍に邪魔されないよう，天候の悪い12月に作戦は開始された。

連合軍側の不手際もあり，はじめのうちは順調に進軍したドイツ軍だったが，しだいに作戦は行き詰まっていった。燃料や弾薬が不足し，天候が回復して連合軍の空軍が邪魔をし，兵力が不足していた。結局戦線は，一部が突出(バルジ)した形でおさまってしまったのである。

一言でいうと，ドイツ軍最後のあがきの作戦というわけだが，いくつかの映画にもなっているので，名前くらいは知っている人も多いだろう。史実ではさまざまな理由で失敗した当作戦だが，ゲーム化してプレイしたらどうだろうか？ということで，いままで幾度となくSLGとして登場している。それほど有名な戦いなのである。

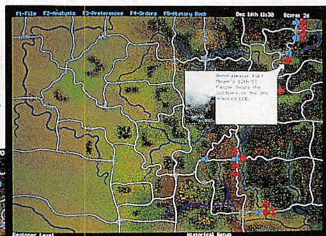
『パットン・ストライクス・バック』の作品名にもある「パットン」とは，この作戦で機甲師団(戦車を中心とした部隊)を操り，ドイツ軍の魔の手から連合軍を救ったアメリカ軍の将軍のことである。タイトルを直訳すると「パットンの逆襲」。少しでも，史実を知っている人なら，思わずニヤリとしてしまうようなタイトルである。

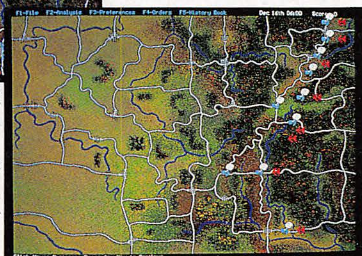

▲ゲームの初期設定。はじめての人は簡単な「ビギナー」で，「連合軍側」をプレイしてみよう


▲ゲームがはじまった直後のマップ。青が連合軍で赤がドイツ軍

▼連合軍側の占領地域を表示してみる。占領するとたくさんのポイントが得られるので，都市を守ることが連合軍には必要となってくる

◀各部隊の強さを表示。初期状態の連合軍側の部隊は貧弱なものが多い


▲ドイツ軍の猛攻がはじまった！小さいウィンドウだが，その中できちんとアニメーションしてくれるのだ


▶ゲームはリアルタイムに進行するので，命令を入力し忘れると大変。命令を入れてあるかどうかも確認できる

『PATTON VS ROMMEL』の血筋を組むゲーム

クリス・クロフォードが創ったSLGに，『PATTON VS ROMMEL』（パットン対ロンメル）という作品があった。マウス一つで命令をサクサクと与えるだけでゲームが進行していく，きわめて遊びやすいSLGだったのだが，『パットン・ストライクス・バック』はその流れを受け継いでいるゲームでもあるのだ。

プレイヤーは，作戦を立案し，攻め手にまわるドイツ軍か，ドイツ軍の猛攻に耐えパットンの増援と共に反撃にでる連合軍のいずれかをプレイする。

きれいに色づけされたマップの上には，青と赤の印が点在している。青が連合軍，赤がドイツ軍。印の形は，別図にあるようにどんなモードにあるかを示している。表示系を変えれば，どれくらいの戦力が残っているかなども表示される。

ゲームはリアルタイムで進行していく。敵，味方の区別なく，事前に入力された命令に従ってモードを変更し，進路に敵がいれば攻撃する。自分の部隊に命令を与えたいときは，その部隊をクリックして，その部隊の入力待ちにしておき，モードを変更し，移動経路を入力するだけでよい。

基本的にプレイヤーが行なうのはこの二つだけ。『パットン・ストライクス・バック』は，「移動する先」と「モード」を入力することさえ覚えれば，プレイできてしまうのだ。

勝利条件も簡単。たくさんの敵を叩きつぶし，都市を占領してポイントを稼げばよい。



▲史実で重要なことが起きた日や場所になると，そのときのようすが説明される。写真はドイツ軍の空挺部隊の降下

▼交通渋滞によって，部隊に混乱が生じることもある。これも史実どおり

▲戦略のアドバイスを求めるが，タバコをくわえ，コーヒーを飲むそぶりをするだけで大したことは教えてくれない

◀連合軍の反撃がはじまった。守りから攻めに転じるきっかけは，やはりパットンの増援部隊だろう

▲ゲームも中盤にさしかかり，各地で激戦が続いている

◀▲当時の情報を知るデータベースとしても超一流。マニアには涙ものの情報ばかりである

▶制作者の方々。中央にいるのがクリス・クロフォード氏だ

▲▶後半になると連合軍には頼もしい味方，空軍がやってくる。ドイツ軍にとっては悪魔のような存在だけど

ユニットのモード

ユニットには四つのモードがあり，任意に変えることができる。各モードには特徴があるので，その特徴を把握して変更させよう。

［←］：攻撃モード
強力な攻撃ができる。移動力は低い

［・）］：防御モード
移動ができなくなるが，防御力は最高

［▶→］：機動モード
速く移動できるが，防御力は低い

［✕］：粉砕モード
敵に粉砕された状態。回復するまで何もできない

入力は簡単だが，すぐには勝てないぞ

いくら操作系が簡単だからといって，ゲームに勝つこと自体も簡単だというわけではない。コンピュータの思考はずるがしこく，そして理知的だ。画面の美しさに見とれていると，いつの間にか大敗してしまうことも多々ある。

マップ上で戦闘があると，その地点での戦闘が，開かれたウィンドウからアニメーションで表示されて報告される。いかにもその場所にいるかのような臨場感を味わうことができる。このアニメーションによる報告も，『パットン・ストライクス・バック』の特徴の一つだ。写真取り込みだろうが，非常にスムーズに表示されるのでとても気持ちがよい。

ゲームの戦略に行き詰まってしまったら，どんなことをすればよいのか，質問することもできる。いいかげんな返事をすることも多いが，結構役にはたつ。

データベースもびっくりの情報量

『パットン・ストライクス・バック』の最大のセールス・ポイントは，そのデータの多さにある。この情報量の多さには，専門家も驚くことだろう。当時活躍した兵器はもちろんのこと，戦略や戦術，戦闘における常識，当時の歴史的な背景にいたるまでバッチリ収められていて，マウスのクリック一つで表示させることができる。プレイ中，史実で有名な戦闘があった場所に部隊が移動すると，実際にはどんな戦闘があったかも表示される。

さらにゲームの上でのルールや決まり，基本戦略までもが収められているのだからたまらない。ここまで親切設計されたゲームも他に見ないのではないかな。

すさまじいまでに押し詰められた情報が，的確にゲームプレイに活かされている。さすがクリス・クロフォード氏の作品だ，とうならせられる作品であろう。

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス
②全国多数のショップのご協力による，3月から4月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング
③本誌の発売日から1か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は5月8日から6月7日までに発売されるソフト）
の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた

対応機種
（パソコン・コーナーのみ）
ジャンル
タイトル
発売元
内容
メディア
（パソコン・コーナーのみ）
価格
発売日

TOWNS
ウルティマVI　～偽りの予言者～　海・パ植
富士通／RPG／CD-ROM／12,800円／12月18日
RPGの超大作「ウルティマVI」が日本に上陸。「V」に比べ，格段に操作が簡略化。登場する約200のキャラクターがサンプリング音声でしゃべる。

移植の表示
海・移植…海外からの移植
パ・移植…パソコン 〃
ア・移植…アーケード 〃
FC・移植…ファミコン 〃
PC・移植…PCエンジン 〃
GB・移植…ゲームボーイ 〃
MD・移植…メガドライブ 〃

PERSONAL パソコン COMPUTER

監修:山下　章&煌竜

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・30

新学期のランキングのトップは光栄SLGコンビが独占。上位7位のうち5本を新作ソフトが占めているが，SLG，AVG，ARPG，RPGとジャンルもさまざま。また，PC-88版のみの発売にもかかわらず『ドラスレ英雄伝説II』の順位は驚異的と言っていいだろう。アニメからのファンも多い『ナディア』と海外移植の『M&MIII』はロングランも予想される。

前／2位回	順位	タイトル	メーカー	価格	機種
	1	三國志III	光栄	14,800円/17,200円	PC-98
★	2	太閤立志伝	光栄	9,800円	PC-98
★	3	ふしぎの海のナディア	ガイナックス	14,800円	PC-98
★	4	ソードダンサー	TGL	9,800円	PC-98
★	5	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	日本ファルコム	9,800円	PC-88

X68000用の3.5インチ・ソフトが登場するぞ

X68Kシリーズではじめて3.5インチ・ドライブを採用した新機種「X68000 Compact XVI」がシャープから発売されたのに伴い，これまでにリリースされているX68K用ソフトの3.5インチ対応版が，各メーカーから新たに発売されることになった。右に示したのがそのリストだが，これを多いと見るか，少ないと見るかはユーザーによるだろう。

現在のパソコン業界で5インチ，3.5インチ両メディアのフロッピーディスクを使用している機種としてPC-9801シリーズがあるが，発売されてからかなりの年月が経つにも関わらず，5インチあるいは3.5インチどちらかのメディアに統一されたという事態は起きていない。いずれにもそれなりの利点があり，またソフト・メーカー側がそれを理解したうえで，きっちりと双方にソフトを供給しているのがその理由だろう。

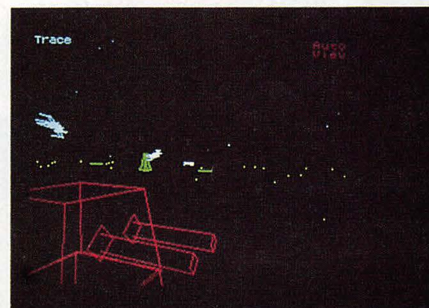
メディアが増えるということは，コンバートなどで多少不自由な面も発生するが，それ以上に利用者の選択の幅が広がるということ。最近，ビッグ・タイトルをのぞいては新作ソフトの発売数が少々低迷ぎみのX68Kだが，この3.5インチ投入が，勢いを盛り返す一つの機会となるかどうか。

3.5インチ版　発売リスト（4月現在）

スーパー大戦略（システムソフト）
キャンペーン版大戦略II（システムソフト）
大戦略III'90（システムソフト）
ブリッツクリーク（システムソフト）
ボンバーマン（システムソフト）
コラムス（システムソフト）
マスターオブモンスターズII（システムソフト）
天下統一（システムソフト）
インペリアル・フォース（システムソフト）
遊撃王IIエアーコンバット（システムソフト）
ダンジョンマスター（ビクター音産）
スターウォーズ（ビクター音産）
ロイヤルブラッド（光栄）
ジェノサイド2（ズーム）
ヴェルスナーグ戦乱（ファミリーソフト）

＊システムソフト：4月10日以降は受注生産
ビクター音産：5月8日発売
光栄・ズーム：発売中
ファミリーソフト：5インチ版と同時発売
TAKERU：すべてのソフトの3.5インチ販売が可能





新作ソフト Data Base

PC98　クラシックロード1

ビクター音産／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／5月8日

競馬に関わる要素をほとんどすべてシミュレートした本格的な競馬・馬主SLG。プレイヤーは所持金1億円を使って馬を手に入れ，馬の個性に合わせた調教でスピード等の各パラメータを上げて，レースに臨む。馬を種馬あるいは肌馬とし，子孫でゲームをすることも可能（ゲーム期間は30年間）。馬のストレスまでパラメータ化した精密さと，レースのリアルさはお見事。



TOWNS　MURDER CLUB DX　パ・移植

リバーヒルソフト／AVG／CD-ROM／9,800円／5月22日

同社の人気推理AVG，「J・Bハロルド」シリーズ第1弾がTOWNSに登場。コマンド選択による簡易な操作性と，厚みのあるシナリオが売り。MIDI対応。



PC98　パソコンウォーズ！　ディスクバトラー

総合ビジネスアシスト／SLG／5,3.5'2HD／7,800円／5月15日

巷で人気の「バーコードバトラー」の変形パソコン・ディスク版。市販ソフトのシステムディスクから攻撃力等を架空に計算し戦士を作り，戦わせて遊ぶ。

■発売日変更情報……●プレイメーカー・フットボール（PC98／システムソフト）未定●天下統一88（PC88／システムソフト）未定●ブラックレインボウ2（PC98／ホビージャパン）5月→6月上旬●コマンドHQ（PC98／マイクロプローズジャパン）未定●バトルガール（TOWNS／テクノグラード→ビクター音産）今夏→6月中●HOW THINGS WORK（TOWNS／東芝EMI）今夏●斬IIタウンズスペシャル（TOWNS／ウルフチーム）3月下旬→4月11日●天舞～三国志正史～リミテッド（PC98／ウルフチーム）4月下旬●エアーコンバットIIシナリオ集Vol.2（PC98／システムソフト）3月中→3月13日●ノスタルジア1907（TOWNS／シュールド・ウェーブ）4月

順位	前回/前々回	タイトル	メーカー	価格	機種
6	前回3位/2位	シュヴァルツシルトIII	工画堂スタジオ	14,800円	PC-98
7	★	マイト&マジックIII	スタークラフト	12,800円	PC-98
8	前回2位/3位	グラディウスII	コナミ	9,800円	X68K
9	前回7位/4位	ロードス島戦記II 五色の魔竜	ハミングバードソフト	9,800円	PC-98
10	前回10位/16位	A列車で行こうIII	アートディンク	①12,800円②14,800円	①PC-98②X68K,FM TOWNS
11	前回5位/3位	ロボクラッシュ98	システムソフト	8,800円	PC-98
12	前回11位/2位	フラクタルエンジン デモ	富士通	2,600円	FM TOWNS
13	↑前回17位/5位	雀皇登龍門II	ゲームアーツ	9,800円	PC-98
14	↑前回29位/8位	ワイアラエの奇蹟	T&Eソフト	7,800円	PC-98
15	前回8位/5位	天下統一II	システムソフト	9,800円	PC-98

ハテナ?の大冒険
PC98 ア・移植

システムソフト/クイズ/5,3.5'2HD/7,800円/5月15日

アーケードでおなじみ，全6ステージのすごろく風RPG仕立てクイズゲーム。2人で対戦するVSモードや，PC98版オリジナルの3000問チャレンジ・モードがある。

Trial of Fours
PC98

ウエストサイド/アクション/5,3.5'2HD/7,800円/5月16日

4種類の地形と4種類のステージで，4人でのタイム・トライアルを繰り広げるカー・アクション・ゲーム。路面の傾斜を操作してタイム内でゴールを目指す。

ロイヤルブラッド
TOWNS パ・移植

光栄/SLG/CD-ROM/9,800円/5月16日

初心者でもプレイできる，シンプルなファンタジーSLGがTOWNSに移植される。モンスターの傭兵制度や，宝石魔術師の登場など，雰囲気を重視した作品。

ディスクステーション98 第13号
PC98

コンパイル/ディスクマガジン/5,3.5'2HD/2,980円/5月19日

（今回一押しの）ディスクサーガ/ぱよえーん賞金50万円争奪クイズ最終回/乱世英雄シリーズ・織田信長/F19ステルスファイター，その他の記事を収録。

グロス・ドイッチュランド
PC98

ジェネラル・サポート/SLG/5,3.5'2HD/14,800円/5月22日

ドイツ第3帝国を指揮してヨーロッパ統一を目指す第二次欧州大戦SLG。連合・枢軸両軍の陸・海・空の兵器を極限まで子細にデータ化して再現している。

ぽっぷるメイル
PC98 パ・移植

日本ファルコム/ARPG/5,3.5'2HD/9,800円/5月22日

PC88版で人気のコミカル・アクションRPGが早くもPC98上に出現。賞金稼ぎの元気娘，メイルが仲間と共に繰り広げる冒険の旅。軽快なノリが楽しい。

銀河英雄伝説II DX+ TOWNSスペシャル
TOWNS パ・移植

ボーステック/SLG/CD-ROM/12,800円/5月22日

いまだ人気の衰えない『銀英伝』のパソコン版がTOWNSに。個性ある提督を操り，敵艦隊を撃破する。進行方向や補給を重視した独特のシステムが特徴。

太閤立志伝
TOWNS パ・移植

光栄/SLG/CD-ROM/11,800円/5月28日

足軽から太閤にまで成り上がった豊臣秀吉の一生を再現するリコエイション・ゲームの最新作。自由度が高く，遊びやすいシステムを採用している。

エメラルドドラゴン
TOWNS パ・移植

グローディア/RPG/CD-ROM/11,800円/5月28日

独自のファンタジー世界を舞台にした正統派RPGの移植版。タムリンとアトルシャンの冒険の旅を描く。各キャラクターが実際にしゃべるようになった。

KIGEN
TOWNS パ・移植

リバーヒルソフト/RPG/CD-ROM/9,800円/5月29日

『BURAI』に続く同社のファンタジーRPGの2作目。キャラクター・デザインに荒木伸吾，姫野美智の両氏を起用するなど，スタッフ陣も豪華。MIDI対応。

7COLORS
TOWNS パ・移植

HOT・B/ボードゲーム/CD-ROM/7,700円/5月上旬

フィールド中に散りばめられた7色のダイヤモンドを交互に塗りかえていく，フランス生まれのボードゲーム。シンプルながらも，奥の深さが魅力。

スーパーボール
PC98

ウィズ/ピンボール/5,3.5'2HD/7,800円/5月中旬

『SPINBALL』に続くピンボール・ゲーム。マウスでの簡易な操作性を実現しており，マルチボールもサポート。アダルト・ノーマルの2モード付き。

24日→5月29日●機動戦士ガンダム　アドバンストオペレーション（PC98/ファミリーソフト）4月中旬→4月28日，価格9,800円●風林火山（PC98/ソフトプラン）4月下旬→5月2日●まーぶる・まぢっく（PC98/風雅システム）4月下旬→5月15日●将棋聖天（X68K,TOWNS/ホームデータ）4月下旬→4月23日●レインボーアイランドEXTRA（TOWNS/ビング）4月下旬→4月24日，価格8,800円●シュートレンジ（X68K/ビッツー）4月下旬→5月中旬●ミラーズ（TOWNS/APROS）4月下旬→5月16日●コンストラクターズグランプリ（PC98/APROS）4月下旬→5月16日●宇宙冒険少女NAMI（PC98/ポプコムソフト）4月下旬→5月下旬●沈黙の艦隊

MSX2 プリンセスメーカー　パ・移植

マイクロキャビン／SLG／3.5'2DD／14,800円／5月中旬

大人気のお姫様育成SLGがMSX2で発売される。女の子に各種の教育を施してプリンセスにするのが目的。MSX版オリジナル・エンディングが用意された。

MSX2 キャンペーン版　大戦略II　パ・移植

マイクロキャビン／SLG／3.5'2DD／8,800円／5月中旬

現代の各国の兵器を駆使して，敵国の首都を占領するSLG。経験を積んだ兵器を連れてマップを攻略していくキャンペーン・モードがついている。

TOWNS 麻彩子雀　パ・移植

コスモスコンピューター／麻雀／3.5'2DD／8,800円／5月下旬

誘拐された王女を救うために世界を旅するすごろくRPG風脱衣麻雀ゲーム。街ではアイテム等を購入でき，麻雀シーンでは各種の技を使うことができる。

PC98 天下大乱

日本ソフテック／SLG／5,3.5'2HD／価格未定／5月末

日本を舞台に，神話時代から幕末まで，歴史上の有名人200人の中から20人までを選び，彼らを傭兵として，天下統一を目指す戦略級のSLG。

PC98 緋王伝

ウルフチーム／RPG／5,3.5'2HD／価格未定／5月末

異種混合の複数の魔物部隊を率いて戦う，リアルタイムRPGシミュレーション。少人数戦をリアルに再現する3Dマップなど，新しいシステムを採用。

X68K シムアース　海・移植

イマジニア／SLG／5'2HD／12,800円／5月中

話題性の高い環境ゲーム。プレイヤーは地球の守護神的存在となり，環境をコントロールしてその発展を見守る。SX-WINDOW上で動く点が画期的。

TOWNS パワーモンガー　海・移植

イマジニア／SLG／CD-ROM／12,800円／5月中

プレイヤーは国を追放された王となり，少数の部下を率いて各マップを攻略していく。『ポピュラス』の流れを組み，四季をも表現している。

アフターケア PC98 テッセラ

アスキー／パズル／5,3.5'2HD／7,800円／3月27日

モザイクを形作る9種類のタイルを使ったパズルゲーム。縦横斜めにタイルをジャンプさせ，飛び越えたタイルを消していく。難易度変更などの機能付き。

アフターケア PC98 大戦略III'90　プレイヤーズパック VOL.3

総合ビジネスアシスト／SLG／5,3.5'2HD／3,900円／4月15日

大戦略III'90専用のマップデータ集。短期決戦・即座にプレイ可とのコンセプトのもと，サイズ小さめの10面のマップのうち6面は部隊が配置済み。要本体。

アフターケア TOWNS ベストプレーベースボール　パ・移植

アスキー／野球／CD-ROM／9,800円／4月28日

実在プロ野球団のデータや実名を使用し，セ・パ両リーグの野球を完全にシミュレート。移植にあたり，アニメーションや音声面など，演出面が強化された。

PC98 銀聖戦神ガイナロックwithみにまむSD版

ブラザー工業(TAKERU)／AVG／5,3.5'2HD／4,800円／5月8日

巨大ロボットと美少女ヒロインが活躍するアニメーションAVG『ガイナロック』と，それをSD化してギャグ・パロディを満載した『みにまむSD版』の2本立て。

アフターケア PC98 TAKERUディスクわあるど VOL.04

ブラザー工業(TAKERU)／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,900円／4月30日

アートリバース／クックで喰う／街へ繰り出そう／真夜中の足音／ディスクだよ！全員集合／リューヌ伝説～時空の彼方体験版／MEGA-MIXを収録。

順位	前回	タイトル	メーカー／価格	機種
16	★	将棋	アスキー 12,800円	PC-98
17	前回6位／2回	大戦略III'90 最新データ集	システムソフト 5,000円/3,800円(初期ロット版)	PC-98
18	↑前回15位／32回	大戦略III'90	①システムソフト②ペガサスジャパン ①②9,800円	①PC-98,X68K②FM TOWNS
19	★	川中島異聞録	クレソフト 8,800円	PC-98
20	↑前回30位／6回	ブランディッシュ	日本ファルコム 9,800円	PC-98,FM TOWNS
21	↑前回39位／4回	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム／12,800円	PC-98
22	★	F-15 ストライクイーグルIIシナリオ	マイクロプローズジャパン／5,200円	PC-98,X68K
23	★	ヨーロッパ戦線	光栄／12,500円/15,200円	PC-98,MSX2
24	前回19位／16回	信長の野望・武将風雲録	光栄／9,800円／12,200円	PC-98,PC-88SR,X68K,FM TOWNS,MSX2
25	★	エイリアンシンドローム	電波新聞社／5,800円	X68K
26	再登場／2回	雷電伝説	電波新聞社／9,700円	FM TOWNS
27	前回13位／4回	ライフ&デス	ビング／8,800円	PC-98,FM TOWNS
28	★	エアーコンバットII シナリオ集VOL.2	システムソフト／5,000円	PC-98
29	前回24位／29回	遥かなるオーガスタ	T&Eソフト／12,800円	PC-98,X68K,FM TOWNS
30	前回14位／4回	レミングス	イマジニア／7,800円	PC-98,X68K,FM TOWNS,J3100

『ドラクエ』発売延期の余波を受けたコンシューマ系にくらべると，今月のパソコンのタイトル数はほぼ通常どおり。そのほとんどが移植版ではあるが，PC98の『ぽっぷるメイル』，TOWNSの『殺人倶楽部DX』『銀英伝IIスペシャル』『エメドラ』『パワーモンガー』，そしてMSX2での『プリンセスメーカー』など，顔ぶれは豪華だ。

（TOWNS／ジーエーエム）4月末→4月25日●大戦略III'90マップコレクションVOL.1（TOWNS／ペガサスジャパン）4月中→5月上旬●ライフ&デス（X68K／ブラザー工業）4月末→4月25日●アートジグソーデータ集（PC98／ブラザー工業）4月末→5月下旬●7COLORS（PC98／HOT-B）4月11日→4月24日●ノア（X68K／M.N.M. software）4月18日→4月25日●太閤立志伝（X68K／光栄）4月29日→5月10日

もうすぐBirthday

即席パパ・ママの再発生か!?
PC-98用『プリンセスメーカーII』(ガイナックス)



日本中に大量の即席親を生みだした，子育てシミュレーション『プリンセスメーカー』の続編が登場することになったぞ。今回，その第1報が届いたので，変更点を中心にお知らせしよう。

まずはイベントについて。今回は誕生日などにも新たなイベントが用意されるそうだ。また，収穫祭のイベントも，武闘会・ダンスパーティー・お料理コンクール・芸術祭と四つのコンテストに変更になるそうだ。

育てるときに一番重要な評価のパラメータは「戦闘」「魔法」「社交界」「家事」の四つに細分化される。これで，より細かい評価がなされるようになるぞ。

収穫祭や評価の細分化にともなって，アルバイトも「髪結い」「子守」「左官」「墓守」など，15種類になるぞ。また，習いごとにも「ダンス」「お絵描き」が追加される。

また，今回はキューブという執事が登場することになった。

娘の疲労がたまったりすると，忠告をしてくれるんだ。これで働かせすぎて病気になるようなことが少なくなるね。

近々『I』のMSX2版も登場するし（これはマイクロキャビンから発売），今年の夏もまた子育てがはやりそうな雰囲気だね。

最新版パソコンソフト発売予定日Data Base(4月14日調べ)

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
5月31日	TAKERUディスクわあるどVol.05	PC98	ブラザー工業	TAKERU販売のディスクマガジン
5月予定	花札物語	PC98	ウイズ	コンピュータとの花札勝負！
	ハイパー絵本VII 世界のおはなし	TOWNS	ぎょうせい	「ふしぎのくにのアリス」「アリババと40にんのとうぞく」を収録
5月下旬	財閥銀行	PC98	メディアファクトリー	明治から21世紀にかけて東京に大財閥を形成させるSLG
5月末	バトル	X68K, TOWNS	ジーエーエム	PC98,88からの移植
6月12日	プリンス・オブ・ペルシャ	TOWNS	リバーヒルソフト	キャラの動きがリアルなアクション・ゲーム
6月13日	宇宙海賊キャプテンハーロック	PC98	ブラザー工業	昔なつかしのアニメをゲーム化。パッケージでのみの販売
6月19日	ディスクステーション98第14号	PC98	コンパイル	おなじみDSの14号
	AD&D アイ・オブ・ザ・ビホルダー	PC98	ポニーキャニオン	AD&Dシリーズのリアルタイム3DRPG
	赤富士用昭和62年版将棋年鑑	PC98	ポニーキャニオン	『赤富士』用の新データ集
	赤富士用昭和63年版将棋年鑑	PC98	ポニーキャニオン	『赤富士』用の新データ集
	赤富士用平成元年版将棋年鑑	PC98	ポニーキャニオン	『赤富士』用の新データ集
	ウルティマVI	X68K	ポニーキャニオン	PC98からの移植
6月25日	スプラッターハウス	TOWNS	ビング	ナムコのアーケードゲームを移植
6月上旬	7COLORS	X68K	HOT-B	PC98からの移植版
6月中旬	三國志III	X68K, TOWNS	光栄	PC98からの移植版
6月下旬	ティラム・バラム	PC98	ライトスタッフ	クトゥルフ神話をもとにしたRPG
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	PC88	光栄	中国を舞台にした歴史物SLG
	ヴェインドリームII	PC98	グローディア	ビジュアル・シーンが話題になったRPGの続編
6月末	スーパー野球道	PC98	日本クリエイト	『野球道』シリーズの最新作
	アマランスII	PC98	風雅システム	好評だったRPGの続編
	グランドスラム(仮)	PC98, TOWNS	アートディンク	プロゴルファーの人生をシミュレート
6月予定	大戦略IV	PC98	システムソフト	人気SLGシリーズの最新作が登場
	ダイヤモンド・プレイヤーズ	PC98	ウルフチーム	球団経営までを管理するプロ野球シミュレーション
	ダンセ・マカブレ	PC98	テクノグラード	中世ファンタジーを舞台にした推理物のAVG
	サバッシュII	PC98	ポプコムソフト	ポプコム監修RPG第2弾
	機甲装神ヴァルカイザー	PC98	サイレンス	全6シリーズ予定のロボットバトルAVG第1作
	アフターバーナーIII	TOWNS	CSK総合研究所	名作3Dシューティング・ゲームの最新作
	シムシティ	MSX2	イマジニア	あまりにも有名なSLGの移植
	らんま1/2 飛龍伝説	MSX2	ボーステック	PC98からの移植AVG
7月8日	グレイテスト・パクリス	PC98	ブラザー工業	ブロック落下型のアクションパズル
7月17日	AD&D シークレット・オブ・シルバーブレイズ	PC98	ポニーキャニオン	フォーゴトン・レムル三部作の完結編
7月18日	グランプリサーカス"クイズ編"	PC98	ウエストサイド	究極のF1クイズ・ゲーム
	目指せハードボイルド	PC98	ウエストサイド	記憶力と洞察力が要求される間違い探しゲーム
7月上旬	ドラゴン創世紀	PC98	バショウハウス	ドラゴン族の戦いを描くファンタジーRPG
	織田信長	PC98	ファミリーソフト	史実にもとづいたシナリオをクリアしていくSLG
	レジオナルパワーII	TOWNS	コスモスコンピュータ	PC98からの移植版
7月中旬	地球防衛少女イコちゃん(仮)	PC98	グローバルデータ通信	人気マンガを豪華スタッフでゲーム化
7月末	沈黙の艦隊	X68K	ジーエーエム	PC98からの移植
	レジェンド・オブ・シャリス(仮)	PC98	マキシマ	アドベンチャーRPG
7月予定	天下統一IIパワーアップキット(仮)	PC98	システムソフト	新シナリオ3本を収録。パラメータ等の変更もあり
	ビーストロード2	PC98	ホビージャパン	ファンタジーSLGの第2弾
	ヨーロッパ戦線	X68K, TOWNS	光栄	PC88,PC98からの移植
	マイト&マジックIII	TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植版
	大戦略III'90 マップコレクションVOL.2	TOWNS	ペガサスジャパン	TOWNS用のマップコレクション第2弾
	BURAI下巻・完結編	MSX2	ブラザー工業	PC98からの移植。TAKERUにて販売
8月上旬	ゴルフ(仮)	PC98	ホームデータ	3Dタイプのゴルフ・シミュレーション・ゲーム
8月予定	KO世紀ビースト三獣士	PC98	マトリクス	メディアミックスで展開するギャグRPG
	ビリヤード(仮)	PC98	シュールド・ウェーブ	ビリヤードをコンピュータゲームに
	ノスタルジアII	PC98, TOWNS	シュールド・ウエーブ	独特の雰囲気を持つAVGの続編が登場
夏頃予定	アーリーキングダム	PC98	シーツゥワールド	シーツゥネットを利用した通信プレイが可能なRPG
	ペブルビーチの波涛	PC98	T&E SOFT	『遙かなるオーガスタ』の拡張コース
	銀河英雄伝説III	PC98	ボーステック	人気SLGシリーズ『銀英伝』の最新作
	キング&クイーン	PC98	ブラザー工業	中世を舞台にしたRPG
	(タイトル未定)	PC98	ソフコム	オリジナルのRPG。タイトルは未定
	究極タイガー	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGの移植
9月上旬	シルクロード(仮)	PC98	ホームデータ	シルクロードを舞台にした交易SLG
9月予定	指輪物語第2巻	PC98, TOWNS	スタークラフト	小説原作の大作RPGの続編
	ファイナルクライシス	PC98	テクノグラード	PC88からの移植STG
	魏呉蜀伝	PC98	ソフトプラン	『三国志演義』の続編に当たる
10月予定	(タイトル未定)	PC98	TGL販売	対戦型のアクション・ゲーム
	GE・TEN II～信長・東方覇業伝～(仮)	PC98, TOWNS	ホクショー	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG

ソフトベンダーTAKERU 今月の人気ソフト・ランキング（調査期間：3月11日～4月6日）

1 スペシャルステージ～パリ・ダカール砂漠の疾走
アレックス／9,800円（税別）／PC-98／★

2 電脳倶楽部47号
満開製作所／1,200円／PC-98, X68K／★

3 TOWNS TAKERUディスクわあるど
TAKERUソフト/2,900円/FM TOWNS/★

4 RPGツクール チャイムズクエスト
ログインソフト／4,800円／PC-98／前2位

5 Dante2（ダンテ2）
MSXマガジン／5,600円／MSX2／前4位

6 SUZAKU
ウルフチーム／6,000円／PC-98／★

7 ピクセル君Ver1.20
MNMソフトウェア／4,800円／X68K／★

8 ドラスティックゾーン
グリーンシステム／3,800円／PC-98／★

9 形状データ・モーションデータ集
プロジェクトチームDoGA/1,000円/X68K/前7位

10 満開電飾女の子データ集1号
オフィス恒環／2,000円／PC-98／★

11 KO-Windowアプリケーション集2
フリーウェア／1,200円／X68K／前8位

12 クリーンワクチンver3.44
ジュードシステムハウス／2,000円／PC-98, J-3100, FM TOWNS／前13位

13 学園都市Z
ストライカー/5,800円/PC-98, X68K/★

14 ソーサリアン
TAKERUソフト/6,800円/MSX2/前15位

15 スタートレーダー
TAKERUソフト/4,800円/X68K/前1位

16 熱中派びんびん麻雀
TAKERUソフト/2,900円/PC-98, X68K/★

17 Windows3.0壁紙集 富豪三十六景
ベースアドレス/3,200円/Windowsマシン/★

18 スーパー上海ドラゴンズアイ
HOT・B/6,200円/MSX2, J3100, X68K/前11位

19 TAKERUディスクわあるどvol.02
TAKERUソフト/2,900円/PC-98/前6位

20 TAKERUディスクわあるどvol.01
TAKERUソフト/2,900円/PC-98/前5位

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 電話052-824-2493

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
10月予定	CGシンジケートVol. 2	TOWNS	R-KEY	インタラクティブ・エンタテイメントシリーズ第2弾
11月予定	スターベアラーズ	PC98	コスモスコンピュータ	SF物のRPG+SLG
秋頃予定	シビライゼーション	PC98	マイクロプローズジャパン	民族の支配者となり文明創造を目指す
	ヴァーンウェルド	X68K	グローディア	トップビューのアクションRPG
12月上旬	シルクロード	PC98	マキシマ	商団をひきいてシルクロードを横断するRPG
年末予定	M1タンクプラトーン	PC98	マイクロプローズジャパン	米軍の最新鋭主力戦車"M1A1"の地上戦シミュレーション
	ガンシップ2000	PC98	マイクロプローズジャパン	フライトシミュレータ『ガンシップ』の第2弾
	平家物語	PC98	呉ソフトウェア工房	発売は年末になりそう
	(タイトル未定)	PC98	ペガサスジャパン	オリジナルのフライトシミュレータ
	スターファイター(仮)	PC98	スタークラフト	ファンタジー・シリーズ作者の手による超大作
発売日未定	ソードワールドPC	PC98	T&ESOFT	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	ミスタープロ野球'92	PC98	T&E SOFT	1/fゆらぎなどを取り入れた本格的野球シミュレーション
	ホーリーナイト	PC98	エニックス	『アンジェラス』の続編AVG
	プリンセスメーカーII	PC98	ガイナックス	大ヒットした子育てシミュレーションの第2弾
	サイバーナイト	PC98	トンキンハウス	グループSNE監修のサイバーRPG。PCエンジンからの移植
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98	日本ファルコム	PC88からの移植版
	スタークルーザーII(仮)	PC98	アルシスソフト	3D画面のスペースAVG+STGの続編
	デストラクション	PC98	APROS	『白と黒の伝説』の完結編にあたる
	麻雀王伝説(仮)	PC98	日本物産	日物お得意の麻雀ゲーム
	ディスクバトラー ソフト戦士データ集I	PC98	総合ビジネスアシスト	『ディスクバトラー』用のデータ集
	JOSHUA追加シナリオ(仮)	PC98	パンサーソフトウェア	『JOSHUA』用の新作シナリオが2本収録の予定
	魔京伝	PC98	日本クリエイト	近未来の京都が舞台のアクションAVG
	Sargon V	PC98	ジーエーエム	初心者からプロ級の人まで楽しめるチェスのゲーム
	ジャック	PC98	シンキングラビット	4年ほど前にPC88で出ていたAVGの移植版
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG
	シュートレンジ	PC98	ビッツー	対ロボット戦のSLG。X68Kより移植
	時のはざまに(仮)	PC98	パンドラボックス	精神病患者の心理を描いた3Dアドベンチャ―RPG
	卒業	PC98	ジャパンホームビデオ	文字どおり卒業をテーマにしたAVG
	バトルテック	PC98, X68K	ビクター音産	海外から移植の3DアクティブRPG
	シムアント	PC98,X68K, TOWNS, J3100	イマジニア	『シムシティ』『シムアース』に続く第3弾
	ヴェインドリーム	X68K, TOWNS, MSX2	グローディア	PC88からの移植。現在発売を検討中

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
発売日未定	F29 RETALIATOR(仮)	PC98,X68K, TOWNS, J3100	イマジニア	ポリゴンを使用したフライトシミュレーター
	麻雀悟空・天竺への道	PC98,X68K, TOWNS, J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	ファイナルファイト	X68K	カプコン	アーケード版の人気ゲームを移植
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68K	SPS	人気のRPGをPC88から移植
	チェイスH.Q.	X68K	日本デクスタ	タイトー『チェイスHQ』の移植版
	ふしぎの海のナディア	X68K	ガイナックス	PC98からの移植
	OVERTAKE	X68K	ズーム	ビデオからの画像取り込みを生かした3DのF1ゲーム
	エトワールプリンセス	X68K	エグザクト	ファンタジーを舞台にしたACG+RPG
	達人	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGの移植
	鮫！鮫！鮫！	X68K	インターステート	東亜プランのアーケードSTGがX68Kに登場
	エアバスター	X68K	インターステート	KANEKOからアーケードで出ていたSTGの移植
	プログラム	X68K	M.N.M.software	プレイヤーの自由度の高いパズルゲーム
	ファルディア	X68K	M.N.M.software	アクションRPG。詳細は未定
	幻影都市	X68K, TOWNS	マイクロキャビン	PC98,MSXturboRからの移植
	倉庫番リベンジ	X68K, TOWNS, J3100	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	JOSHUA	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植
	レッサーメルン	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植版
	ウルティマV	TOWNS	富士通	海外の有名RPGシリーズ5作目の移植
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガで発売されていたSLGの移植
	カルメンサンディエゴ	TOWNS	富士通	世界各国の歴史や経済などを勉強できるAVG
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	Traffic Confusion	TOWNS	マスターピース	PC98からの移植版
	極（きわめ）	TOWNS	ログ	PC98から移植の将棋ソフト
	紫禁城	TOWNS	スキャップトラスト	麻雀牌を使ったパズルゲーム
	ABEL	TOWNS	ファミリーソフト	エイリアンに支配されている近未来の地球が舞台のRPG
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……ネクタリス（PC98／ハドソン）
■開発休止中の作品……PGAツアーゴルフ（PC98／イマジニア），ネメシス'90（X68K／SPS），ガンバスター（X68K／ガイナックス）



監修：猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

今月紹介したF1SLG『ワールドサーキット』が堂々3位にランキング。これからF1レースが盛り上がりをみせる時期に入るので，順位はますます上がるかもしれない。4位の『4Dボクシング』は息が長い。ボクシングというエキサイトするテーマを扱ったこともあり，まだまだこの状態が続くだろう。多機種に移植された秀作は長生きをするという好例だ。

1	ウルティマ・アンダーワールド Ultima Under World(ORIGIN) RPG/IBM-PC/12,000円
2	ファルコン 3.0 Falcon3.0(Spectram Holobyte) SLG/IBM-PC/12,000円
3	ワールド・サーキット World Circuit(MicroProse) SLG/Amiga/8,000円
4	4Dボクシング 4D Boxing(E.A.) SLG/IBM-PC/8,000円
5	ウイングコマンダーII Wing Commander II(ORIGIN) SLG/IBM-PC/12,000円
6	ヘルキャット Hellcats(GRAPHIC SIMULATIONS) SLG/Mac/9,000円
7	シビライゼーション Civilization(MicroProse) SLG/IBM-PC/10,000円
8	アウトオブディスワールド Out of This World(INTERPLAY) AVG/Amiga/8,500円
9	サーゴン3 Surgeon 3(ISM) SLG+AVG/Mac/9,000円
10	バーズオブプレイ Birds of Prey(E.A.) SLG/Amiga/7,500円

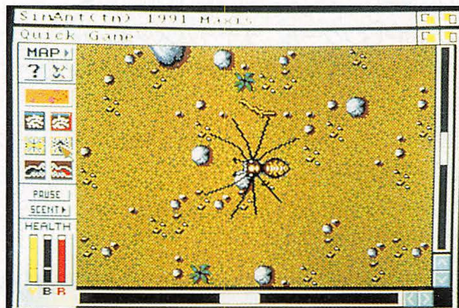
箱庭タイプゲームのブーム冷めやまず

日本でもブームを巻き起こした『ポピュラス』や『シムシティー』など，プレイヤーが観察者の立場となってプレイするタイプのシミュレーション・ゲームを「箱庭タイプSLG」という。このタイプのブームは海外から来たことは周知の事実だ。

さて海外では，つぎつぎと箱庭タイプSLGの新作が発売されている。マイクロプレイ社からは地球単位の戦略ゲーム『グローバルコンクエスト』が発売された。『シムシティー』の発売元であるマキシス社からは，今回紹介した蟻の生体系を再現する『シムアント』の他に，シム・シリーズ最新作『シムライフ』が発表されている。さらに日本国内で大ブームを巻き起こした鉄道経営SLG『A列車で行こうIII』(アートディンク社)の移植版もマキシス社からそろそろ発売されるとのこと。海外でも期待度はかなり高いようだ。

また，以前紹介したマイクロプローズ社の文明育成SLG『シビライゼーション』も，このタイプのゲームだと言えよう。鉄道ではなく，「鉄道模型」のシミュレータという，一風変わったものもある(『デザイン・ユア・オウン・レイルロード』)。

これらのソフトはいずれも発売と同時にかなりの評価を受けている。状況しだいでは『シムシティー』や『ポピュラス』と同じように，国内機種用に移植されることもあるだろう。



▲今月紹介した『シムアント』も，箱庭タイプのSLG。おもしろさは保証済み

新作ソフト Data Base

本コーナーでは，編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。

(ワールドサーキット)

WORLD CIRCUIT

MICROPROSE/
Amiga/
＄59.95



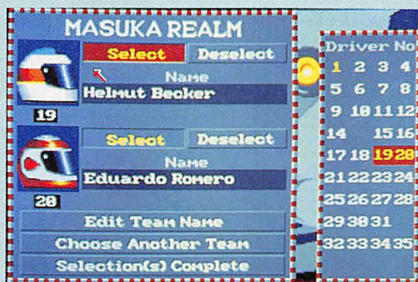
日本人ドライバーの奮闘や，テレビ番組などでつぎつぎに取り上げられたこともあり，F1は日本国内でもかなりメジャーなモーター・スポーツになりつつある。

時速300キロ台という超高速で走るマシンのスピード感と，あらゆるテクニックを駆使してサーキットの中で繰り広げられる戦いは，誰が見ても燃えるものがある。

マイクロプローズ社が今度発売したF1ゲーム「ワールドサーキット」は，そんなF1好きな人にはたまらない作品となっている。

タイヤやギアなどを自分の好みにセッティングして，自分だけのマシンを創り，コースを走れることはもちろんのこと，F1での全16コースのうちから好きなコースを選ぶことができる。鈴鹿だろうがモナコだろうが何でもありだ。もちろん好きなチームを選んで，チームごとのポイント競争をすることもできる。プレイヤーの腕がチーム全体の成績に影響するのだ。

グラフィックは「インディアナポリス500」のような書き込みと速さ。誰にでも納得がいくデキである。



▲自分の所属するチームを選択。選手名やチーム名は自由に変更できるぞ



▶日本のコース，鈴鹿を選択。データ類なども参照できるのだ



◀スタート時のポジションの表示。TV放送で映しだされるのとそっくり!



▲実際のレースのようす。ぼやぼやしているとどんどん追い抜かされてしまうぞ

※海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店:㈱オーク(オークビレッジ) 〒101東京都千代田区神田佐久間町1-16 大橋ビル6F ☎03-3254-2094

（ザ・バーズテイル・コンストラクションセット）

THE BARD'S TALE CONSTRUCTION SET

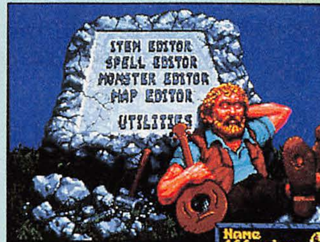


INTERPLAY/
IBM-PC/
$49.95

海外で超メジャーなRPGと言えば，日本国内でも人気のある『ウィザードリィ』シリーズや『ウルティマ』シリーズがあげられる。しかしそれと同じくらいに歴史が古く，プレイヤーの支持を受けているRPGがある。3Dタイプのダンジョン探索RPG『バーズテイル』シリーズがそれである。

すでにパート3まで発売されている『バーズテイル』だが，プレイしつくしたプレイヤーにとって，つぎに望むのは「自分でダンジョンを創りたい」ということだろう。その夢をかなえてくれるのがこの『コンストラクション・セット』なのだ。

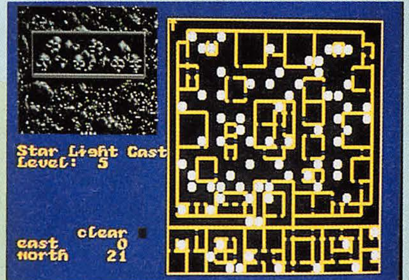
あらかじめディスクにはとりあえず遊べるくらいのデータが入っている。このデータに手を加えて新しいものを創ってもいいし，1から新たに創りなおしてもいい。ダンジョンはもちろんのこと，街やモンスター，宝物，武器，そして魔法の設定も自由自在。『バーズテイル』の世界感の中である限り，何でもできてしまうのだ。ぜひとも日本国内機種用に移植してほしい作品である。



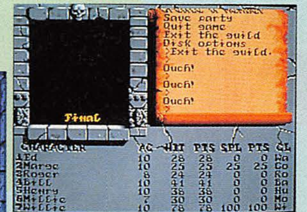
◀メイン・メニュー。アイテム，魔法，マップ，モンスター，何でも創りだすことができる



▶モンスターのデータを設定し，グラフィックを選んでいるところ。はじめから用意されているデータを使えば，誰にでも気軽に設定できる



▲マップを製作中。1から創るのは骨が折れる作業なので，既存のデータに手を加えるところからはじめてみよう



▲できあがったゲームのサンプル・プレイもできる。完成したら，そのディスクだけで遊ぶことができるのも，利点の一つだ

（シムアント）

SIM ANT



MAXIS/
AMIGA,Mac,Amiga/
$59.95

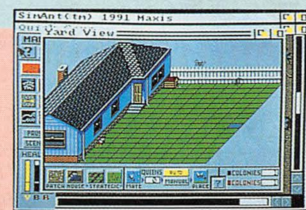
『シムシティー』『シムアント』とシム・シリーズを発売しているマキシス社の新作『シムアント』がついにマック・ユーザー以外にも楽しめるようになった。それを記念して以前トピックスで紹介したが，あらためてとりあげてみよう。

『シムアント』はその名前のとおり，「アント」（あり）の生体系を題材にしたSLG。プレイヤーは「あり」に間接的に支持を与え，巣をつくらせ，その勢力を広げるのだ。最終的・究極的目標は，人間たちを庭から追いだすこと。もちろん人間も殺虫剤などで「あり」たちを追いだそうとする。

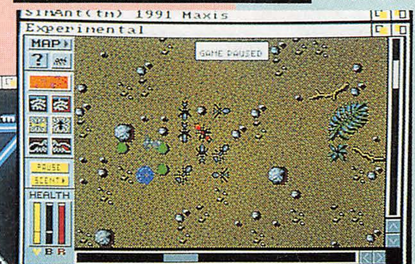
黒ありと赤ありの戦いのプレイモードや，科学的に楽しむための観察モードもあり，さまざまな楽しみかたができる。普段は気にも止めないくらいの小さな「あり」たちの生活をあらためて感じさせてくれる1作である。



▶メイン・メニュー。いろいろなゲームが楽しめ，また理科の実験もできる



◀マップの全体図。人間から見れば小さな庭だが，ありからみれば広大な広野なのである



▲黒ありと赤ありが戦っているようす。1対1ではまず黒ありに勝ち目はない

（オーク）

ORK



PSYGNOSIS/
AMIGA/
$49.95

月に1本のペースでソフトを発売しているシグノシス社。『レミングス』の発売以降はアクション以外のソフトも発売するようになった。だがやはりシグノシス社の作品の基本は，目を見張るようなグラフィックを使ったアクション・ゲームである。今回紹介する「オーク」も，シグノシス社の伝統（？）にのっとったアクション・ゲームだ。

プレイヤーはクカプルという宇宙船の搭乗員。自分のリーダー・シップを証明するために，パズルのように謎が入り組んだ惑星に，レーザー・キャノンを搭載したブースターをつけて乗り込んだのである。謎を解き，敵を倒し，無事生還するのがゲームの目的だ。

相変わらず有機質的なグラフィックが画面一杯に現れ，それが生き物のように動く中でプレイができる。気持ち悪さは『シャドー オブ ザ ビースト』並みである。悪趣味というとそれまでだが，シグノシス社らしい作品といえるだろう。



▶まん中の柱に立っている，赤いセミのぬけがらのようなものがプレイヤー。発射ボタンを押すと，前方にバルカンが放たれる



◀火（？）を噴くドラゴンに遭遇。ダメージをできるだけ受けないようにして突破しなければならない



▲奮闘虚しく死んでしまった……コンティニュー画面もなんとなくグロい

※今回紹介したソフトのうち，THE BARD'S TALE CONSTRUCTION SET（ザ・バーズテイル・コンストラクション・セット）の画面はIBM-PC PS/55Zにて撮影を行ないました

Video Game ビデオゲーム

監修：やんま

今月の人気ソフト・ランキング HOT・20

5位にはビデオシステムの『ソニックウイングス』が初登場。8種類の性能のちがう戦闘機を選ぶことができ，乗り込むパイロットの性格も個性的でおもしろい。ゲームとしてのバランスも悪くなく，シューティング・ファンの間では，なかなか好評だ。7位にはナムコの『スティールガンナー2』が初登場。システムも改善され，さらに遊びやすくなったようだ。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル
1	前-位	ストリートファイターII	カプコン	格闘アクション
2	前2位	ナイツ・オブ・ザ・ラウンド	カプコン	アクション
3	↑前4位	NEO・GEO(MVS)	SNK	
4	前3位	キャプテン・コマンドー	カプコン	格闘アクション
5	★	ソニックウイングス	ビデオシステム	縦スクロール・シューティング

セガからシステム基板が2種登場 MODEL1(仮),システムマルチ32

セガから新しいシステム基板2枚が発表された。一つは，強力なポリゴン表示能力を持つ「MODEL1(仮)」。もう一つは，32ビットCPUを搭載していることで話題になったシステム32の処理能力を1.5倍にまで高め，1枚の基板で2台分のモニタのI/Oをコントロールすることのできる「システムマルチ32」だ。

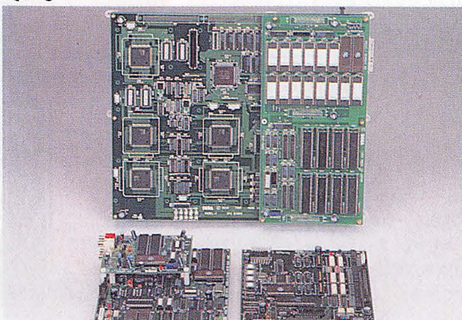
どちらもCPUに32ビットのものを使い，今までの基板とはケタちがいの演算能力を実現している。とくに，CGシステムボード「MODEL1」のスペックは驚くべきもので，複雑な計算を素早く行なうコ・プロセッサまで搭載，1秒間で最大18万ものポリゴンを動かすことが可能となっている。しかも，面に陰影をつけたり光の反射をさせたりする機能まで標準装備。1,600万色の発色が可能，24KHzの高解像度モニタを使用する。

これだけの表現能力があれば，きっと，今までのポリゴン・ゲームとは一味も二味もちがったゲームができるにちがいない。今からその画面を想像してワクワクしながら発売を待とう。ちなみに，このシステムを使ったゲームの第1弾は「B.V.(仮)」というレース・シミュレーション・ゲームになる予定だ。

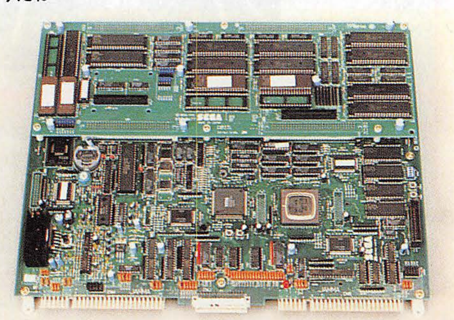
「MODEL1（仮）」スペック

<システム仕様>	
1.CPU	32ビット（V60） 16MHz
2.コ・プロセッサ	32ビット 40MHz 浮動小数点演算機能 軸回転演算機能 3Dマトリクス演算機能
3.メモリ	RAM 1Mバイト ROM 47Mバイト（MAX）
4.機能	
a)解像度	496(H)×384(V)高解像度 水平周波数24KHz
b)スクロール面	2面 32,768色（128カラーパレット）
c)ウィンドウ面	2面 32,768色（128カラーパレット） 水平方向ラインスクロール可能
d)3Dグラフィックエンジン	浮動小数点ユニット内蔵 540,000ベクトル／秒（MAX） 180,000ポリゴン／秒（MAX） フラットシェーディング機能 拡散反射モード内蔵 鏡面反射モード内蔵
e)ポリゴン面	120M PIXEL／秒 1600万色・発色可能
f)その他	通信機能拡張あり MIDIによるサウンド通信可能
<サウンド部>	
1.CPU	68000 10MHz
2.メモリ	RAM 16Kバイト ROM 5Mバイト（MAX）
3.機能	
a)FM音源	YM3438使用 同時発音 6音 L，R 2ch.出力
b)PCM音源	サンプリング周波数44.643KHz 同時発音28音18ビット 2ch.出力
c)アクティブ・サーボ・スピーカーシステム(AST)搭載	
d)その他	MIDIによるメインボードとの通信可能

▼ケタちがいのポリゴン表示能力を持つCGシステムボード「MODEL1」。コ・プロセッサまで搭載して，演算能力は従来の基板の数十倍！サウンド部分だけのために68000を使っている



▼1枚の基板で2台分のパワーを持つ「システムマルチ32」。処理能力はシステム32の1.5倍。通信ゲームなどで活躍しそうだね



新作ソフト Data Base

ギャラクティックストーム

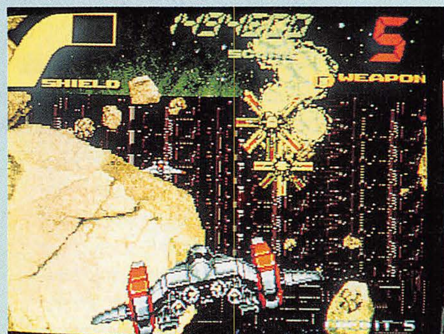
タイトー／3Dシューティング／標準小売価格1,160,000円／発売中

32ビットCPUや新しい音源を使い，迫力の画面を実現したスペース・シューティング・ゲーム。

操作レバーで自機を動かし，操作レバー上のボタンでパルサーカノンを撃つ。親指のボタンで特殊兵器を撃つことも可能だ。画面左上のシールド・ゲージが0になるとゲーム・オーバー。

舞台は近未来の太陽系。敵戦艦，敵コロニー内，そして敵本星へと進んでいく。全5ラウンド。





エアレスキュー

セガ／バトルヘリ・シミュレーション／標準価格1,850,000円／5月

ジャングルや市街地，油田などに取り残された人々を戦闘ヘリで救助するバトルヘリ・シミュレーションゲーム。操作はアナログレバーとバルカン，ミサイルボタン，出力調整のみ。

筐体は「サンダーブレード」の筐体が横に2台つながったような感じになっており，通信機能を搭載している。何人救助するかを2人で競うことも可能だ。全5ステージ。





魔法警備隊ガンホーキ

アイレム／横スクロール・シューティング／価格未定／5月

機能満載のホーキを駆使して，悪と戦うシューティング・ゲーム。新米魔法警備隊マールとジルは氾濫する魔法犯罪を取り締まるため，ホーキに乗って出動した。

8方向レバー・2ボタンを使用。1Pはマール，2Pはジルを操作する。自機のショットはファイヤー攻撃，サンダー攻撃の2種類。アイテムを取ることによって選択する。また，敵を倒すとでてくるスピリッツを貯めていくことで，パワーアップしていく。Bボタンを押せばレバーの逆方向にホーキが飛ぶ「ホーキ・シュート」。レバーを上下に素早く振れば，ホーキを回転させて敵にダメージを与える「ホーキ回転」もできる。



サボテンボンバーズ

テクモ，NMK／アクション／価格未定／発売中

サボテンを操作し，害虫相手に戦うコミカル・アクション・ゲーム。ハニワサボテンの「わんぴ」と「つうぴ」は，大きなお屋敷の植木鉢に住んでいます。今日はご主人のお留守に，お屋敷をお守りすることになりました。サボテンの武器は爆弾で，これを敵に投げつけ退治する。1発の爆弾で2匹以上の敵を巻き込んで，いっぺんに吹き飛ばすと高得点だ。全100ステージ。

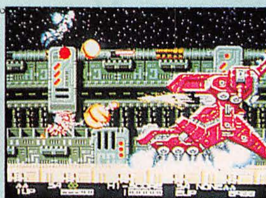


ブレイゾン

アトラス／横スクロール・シューティング／業者価格148,000円／発売中

敵のボディに乗り移ってパワーアップしながら，敵を倒していくシューティング・ゲーム。8方向レバー・2ボタン。自機はトランキランダーという特殊な弾を撃つことができ，これで敵の動きを封じ込めてボディを乗っ取ることができる。

乗り移れる敵は7種類。ボディによってショットの性能が大きくちがっている。全5ステージ。



ベースボールスターズ2

SNK／ベースボール・シミュレーション／(NEO・GEO, 23,800円)(MVS, 36,000円)／4月下旬

NEO・GEO初期の人気作「ベースボールスターズ・プロフェッショナル」の続編。前作で評判の良かった演出，グラフィック面がさらにパワーアップ。選手の動きや，疲労，乱闘といったものまで，細かく再現している。8方向レバー・4ボタン。対CPUの他，人間同士の対戦も可能。選べるリーグは，ファイティング・リーグ，エキサイティング・リーグの2種類。



ニンジャコマンドー

SNK, アルファ電子／縦スクロール・アクション・シューティング／価格未定／4月下旬

「バトルフィールド」タイプのアクション・シューティング。8方向レバー・3ボタン。レバーは移動。ボタンはショット，バック転，人術。これらを駆使して各時代に仕組まれたスパイダーの罠を撃ち破り，平和な時代を取り戻すのが目的だ。異なる武器や必殺技を持つ3人の忍者の中から1人を選びゲーム・スタート。必殺技はレバーとボタンの組み合わせでだすことができる。



前5位 **6** ファイナルラップ2
ナムコ
F-1ドライブ・シミュレーション

★ **7** スティールガンナー2
ナムコ
ガン・シューティング

前8位 **8** ウルフファング
データイースト
アクション

★ **9** クイズ地球防衛軍
タイトー
クイズ

★ **10** コズモギャング・ザ・ビデオ
ナムコ
固定画面シューティング

11	★	アラビアンファイト セガ／格闘アクション
12	前7位	タンクフォース ナムコ／固定画面シューティング
13	前10位	F1エキゾーストノート セガ／F-1ドライブ・シミュレーション
14	前9位	WWFレッスルフェスト テクモ, テクノスジャパン／プロレス・シミュレーション
15	★	グランプリスター ジャレコ／F-1ドライブ・シミュレーション
16	★	ヘクシオン コナミ／アクション・パズル
17	↑再登場	雷電 テクモ, セイブ開発／縦スクロール・シューティング
18	前11位	スターブレード ナムコ／ガン・シューティング
19	前15位	ソニックブラストマン タイトー／パンチング
20	前12位	ターミネーター2 タイトー, バリー／ガン・シューティング

冒頭でも書いたが『スティールガンナー2』のシステムが改善された。いくら撃ちまくっても，面クリア時に必ず一定量のエネルギーが補給されるようになったのだ。これでヒットレートを気にせず気持ちよく撃ちまくれるようになっている。おためしあれ。

同じくナムコの『コズモギャング～』も10位と健闘。爆発的なヒットとまではいかないが，長期的に活躍する作品だと思われる。

SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

監修：手塚一郎

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

新作ラッシュでランキングも混戦に。限定発売の『ファイナルファイト・ガイ』はマニア必携のアイテムと言える。CDつきが魅力。『スーパーファミスタ』も好調だ。

順位		タイトル	メーカー	価格
1	★	ファイナル・ファイト・ガイ	カプコン	8,500円
2	★	スーパーファミスタ	ナムコ	7,900円
3	★	らんま1/2 町内激闘編	メサイヤ(NSC)	8,800円
4	前6位	ゼルダの伝説 ～神々のトライフォース～	任天堂	8,000円
5	★	新世紀GPX サイバーフォーミュラ	タカラ	8,800円
6	★	スーパー伊忍者・打倒信長	光栄	11,800円
7	前1位	エキゾーストヒート	セタ	8,900円
8	前5位	弟切草	チュンソフト	8,800円
9	前3位	ロマンシング サ・ガ	スクウェア	9,500円
10	前2位	魂斗羅スピリッツ	コナミ	8,500円

ドラクエ発売延期，そしてストII発売日決定

以前から発売日の延期がささやかれていたエニックスの『ドラゴンクエストV』だが，ここにきてそれが現実のものとなってしまった。メーカー側からの公式な発表は「8月予定」というものであり，今回は明確な日にちはハッキリとされていない。楽しみにしているファンが大勢いるので残念なことではあるが，完成度の高い作品を創るためには仕方のない処置なのかもしれない。

もう1本の超大作ソフト『ストリートファイターII』は6月10日発売，価格9,800円と決定した。16メガという大容量ながら1万円を切ったことに，まず拍手を送りたい。また，カプコンから専用ジョイスティック，その名も『CAPCOM POWER STICK FIGHTER』が発売されることも発表された。スーパーファミコンのコントローラでプレイすることも十分可能なのだが，ゲーム・センターでアーケード版に慣れ親しんだ人のために，といった点を考慮したのであろう。このジョイスティックの発売日や価格は，まだ未定。ソフトよりも後に発売されることになりそうだ。

SFCの周辺機器の情報が他にも入ってきている。いわゆる「光線銃」である「スーパースコープ」，そして「マウス」も発売が決定した。これにより，従来のコンシューマでは考えられなかったソフトの登場も期待される。

アスキーからは，片手用コントローラ『アスキースティック　スーパーL5』が夏ごろに発売予定。以前発売されたファミコン用の機能を継承しつつ，さらに連射やスロースイッチなどを付加。

＋ボタンの向きを変えられる「ロータリーアジャスト機能」も搭載されているので，左右どちらの手でも使いやすくなっている。すべてのボタンを片手のみで操作できるので，データ採りやマッピングに最適であろう。価格は2,980円（税別）。



▲カプコンから発売される『CAPCOM POWER STICK FIGHTER』がコレだ



▲アスキーの『スーパーL5』は片手用のコントローラだ

新作ソフト Data Base

甲竜伝説ヴィルガスト～消えた少女～

バンダイ／RPG／9,000円／5月23日

同名のカードRPGがSFCでも楽しめるようになった。システムはオーソドックスだが大きなキャラや，アニメ処理を取り入れた戦闘モードなどが魅力。



斬IIスピリッツ

ウルフチーム／SLG／9,800円／5月下旬

パソコン版に改良を施した歴史SLG。用意されている武将の数が約900人，フェイズを戦略と行軍にわけるなど，マニアから初心者まで広く受け入れる。

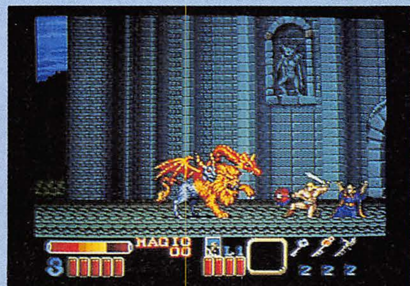


マジックソード

カプコン／アクション／8,500円／5月中旬

ファンタジー世界を舞台としたサイドビューのアクション。8人の仲間のうちから1人を連れて歩くなど，戦略性の高いのも特徴。ステージ数は全51。





■発売日変更情報……●スーパー上海ドラゴンズアイ（HOT・B）4月下旬→4月28日●ヘラクレスの栄光III神々の沈黙（データイースト）4月下旬→4月24日 ■価格訂正……ウルティマVI　偽りの予言者（ポニーキャニオン）4,800円→9,800円

Family Computer ファミコン

監修：ベニー松山

今月の元気のなさはアレのせい？　それとも……

今月のファミコン新作はご覧のとおり1本のみである。そしてPCエンジンが2本。いくらなんでもこの2機種の新作ソフトが1ページに収まってしまうという事態はかつてなかったように思う。その原因のひとつに，おそらくは某超人気RPGの発売予定日が今月だったことが挙げられるだろう。

ユーザーの購買予算には限りがあるし，流通の関係上問屋の資金にも上限がある。普段ならその状況下で数10のタイトルがひしめきあっていてもさほど問題は起こらないのだが，確実に売れるであろうビッグ・タイトルが入ってくると話はちがってくる。その期間のシェアの大半を取られてしまうのはわかっているのだから，発売時期を真正面からぶつけるのは得策ではない，という判断が働くからだ。まあこれは一過性のもので，しばらくすれば眠っていたタイトルがつぎつぎに発売されることになるだろう。

しかし今回の場合，とくにファミコンに関してはもっと根が深いように思える。今後の発売が予定されているタイトルにもうひとつパッとしたものがないのである。

ファミコンはまだまだ普及率NO.1のゲーム機である。今こそ安価で質のよいソフト作りを各メーカーに期待したいものである。

今月の人気ソフト・ランキング HOT・5

順位		タイトル
1	★	ファイアーエムブレム外伝 任天堂／6,800円
2	前2位	ヨッシーのたまご 任天堂／4,900円
3	★	スーパー桃太郎電鉄 ハドソン／5,800円
4	前4位	テトリス2+ボンブリス BPS／6,800円
5	前1位	いけいけ熱血ホッケー部 すべってころんで大乱闘 テクノスジャパン／6,200円

新作ソフト Data Base

麻雀大戦

日本物産／麻雀RPG／6,600円／5月20日

麻雀を戦闘に見立てた異色RPG。麻雀が文化の礎となっている銀河の辺境で，宇宙制覇をたくらむ麻雀大帝と"雀カー"組織を倒すべく，プレイヤーは宇宙麻雀連合の戦士となって冒険に挑む。もちろん実戦麻雀モードもあり。





PC ENGINE PCエンジン

監修：ベニー松山

CD-ROMによる名作復活に期待

今月発売になるタイトル『ドラえもん・のび太のドラビアンナイト』を見て，おやっと思った読者は多いだろう。同タイトルがヒット・チャート上位に躍りでたのは3月号と，あまりにも記憶に新しいからだ。

このソフトは昨年末に発売されたHuカード版と基本的には同じもので，そこにビジュアル・シーンやCD音源のBGM，主題歌などを加えた内容となっているが，コストが抑えられるためか価格はカード版より1,000円安い。言わばスーパーCD-ROM²ユーザーのための廉価バージョン・アップ版である。

これを考えると，ふとファミコンのディスクシステムでの旧作再発売を思いだす。あちらはその後のROM大容量化にディスクがついていけなくなったが，CD-ROMであればその心配はまずない。むしろ入手のむずかしい佳作を何本かカップリングして再販売することも可能だろう。先頃発売された『ヒューマンスポーツフェスティバル』や『R-TYPE Complete CD』はこの方向性に近いものであったと言える。

ハドソン初期の名作集などが廉価で発売されれば，新規ユーザーのみならず朗報となるのであるが。

今月の人気ソフト・ランキング HOT・5

順位		タイトル
1	★	天外魔境II 卍MARU ハドソン／7,800円
2	再登場	ワールドスタジアム '91 ナムコ／5,800円
3	前1位	パロディウスだ！ コナミ／9,800円
4	★	川のぬし釣り 自然派 パック・イン・ビデオ／6,900円
5	★	QUIZまるごとTHEワールド2タイムマシンにお願い！ アトラス／6,800円

新作ソフト Data Base

ドラえもん のび太のドラビアンナイト

スーパーCD-ROM

ハドソン／アクション／4,800円／5月29日

トピックスでも触れたとおり，昨年発売されたHuカード版にオープニング・アニメやCD音源のナレーションなどが追加され，価格も廉価になっている。



キャンペーン版大戦略II

スーパーCD-ROM パ・移植

マイクロキャビン／SLG／7,800円／5月29日

現代の実在兵器をユニットにした本格派SLGの移植シリーズ。その名のとおり今回から8ステージを勝ち抜くキャンペーン・モードが加わっている。



■ファミコン発売日変更情報……●プロジェクトQキューティープロジェクト&バトル10000（ヘクト）4月24日→5月29日
■PCエンジン発売日変更情報……●ザ・キックボクシング（マイクロワールド）5月1日→7月

メガドライブ

MEGA DRIVE

監修：MUNEPI♬

CD-ROMのソフトの数が少ないよう。

先月の3倍ものソフトが発売されるGGは例外として，今月は，どのハードも紹介できるソフトの数が少ない。やはり8月に発売が延期してしまった超大型RPGの影響なんだろうか？　なんとMDは3本しかない。その中で，MEGA-CD用のソフトは，たったの1本。うむむむむ。

MEGA-CDには本体の機能をサポートするさまざまな付加機能が装備されているけれど，これらをホントに使いこなそうと思った場合，やはり生半可な労力では開発できないのだろう。また，下手に急いで完成度の低いまま発売されてしまうよりは，じっくりと練り込んでからだしてほしい，とも思う。とはいえ，このCD-ROMのソフトの発売ペースには少々悲しい気分にさせられてしまう。

MEGA-CDのユーザーにとって，買ってよかった，と思えるような状況はいつの日か!?

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

1	★	シャイニング・フォース～神々の遺産～ セガ／8,700円
2	★	サンダープロレスリング列伝 ヒューマン／7,400円
3	前3位	ソニックザヘッジホッグ セガ／6,000円
4	★	ターボアウトラン セガ／6,000円
5	★	A列車で行こうMD セガ／6,800円
6	★	ピットファイター テンゲン／7,800円
7	★	ART ALIVE セガ／3,800円
8	★	コズミック・ファンタジー・ストーリーズ RIOT・日本テレネット／7,800円
9	★	シャドー・オブ・ザ・ビースト／魔性の掟 ビクター音楽産業／8,800円
10	再登場	ベアナックル セガ／6,000円

新作ソフトData Base

カメレオンキッド

セガ／アクション／6,800円（予）／5月29日

サイドビューのアクション・ゲーム。画面内にあるブロックを壊して手にはいるアイテムで，さまざまな姿に変身し，その能力を活かしてクリアしていく。



中嶋悟F-1 HERO MD

バリエ／カーレース／7,800円／5月中旬

昨シーズンで現役を引退した中嶋悟が監修。画面は3Dで，世界各国の全20コースが用意されている。マシンのセッティングなども細かく指定でき，リアル。



クイズスクランブルスペシャル

セガ／クイズ／6,800円（予）／5月29日　CD-ROM

MEGA-CDの特徴を活かし，実写の取り込み画像などがふんだんに盛り込まれたクイズゲーム。収録されている問題数は5000にものぼり，2人協力プレイも可。





Game Gear

ゲームギア

監修：MUNEPI♬

新作ソフトData Base

ひょっこりひょうたん島 ひょうたん島の大航海

セガ／アクション／3,500円（予）／5月22日

NHKの同名人気番組のゲーム化。火山の爆発によってちりぢりになってしまった仲間達を，障害物を避けながら時間内に助けていくのが目的。全4ステージ。



ジョー・モンタナ フットボール　MD・移植

セガ／スポーツ／価格未定／5月22日

CMなどでもお馴染みのジョー・モンタナの名前がついたフットボール・ゲーム。MD版にも劣らない正確なシミュレートを目指している。対戦も可能。



エアリアルアサルト

セガ／シューティング／3,500円（予）／6月5日

サイドビュー，横スクロールのシューティング・ゲーム。敵を倒してアイテムを取れば，自機はどんどん強力に。2人で協力してのプレイも可能。





今月の人気ソフト・ランキング

HOT・3

1	前1位	ソニックザヘッジホッグ セガ／3,800円
2	★	エイリアンシンドローム シムス／4,200円
3	前3位	ポケット雀荘 ナムコ／3,500円

■メガドライブ発売日変更情報……●デスブリンガー～秘められた紋章～（RIOT・日本テレネット）3月下旬→4月17日●スライムワールド（マイクロワールド）3月27日→4月30日●アイルロード（ウルフチーム）3月27日→4月下旬，価格7,800円●魔法の少女シルキーリップ（RIOT・日本テレネット）4月→5月上旬●AMBITION OF CAESAR II（マイクロネット）4月下旬→5月28日■ゲームボーイ発売日変更情報……●星のカービィ（任天堂）4月21日→4月27日

Game Music

ゲーム・ミュージック

監修：幸運私真矢&Kyou

今月のGMヒット・チャート情報

●3月第4週
83位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
151位　アウトラン（ポニーキャニオン）
●3月第5週
68位　キャプテンコマンドー（ポニーキャニオン）
87位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
117位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.6『スターブレード』（ビクター音楽産業）
195位　アウトラン（ポニーキャニオン）
●4月第1週
105位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
130位　キャプテンコマンドー（ポニーキャニオン）
173位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.6『スターブレード』（ビクター音楽産業）
●4月第2週
105位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
149位　キャプテンコマンドー（ポニーキャニオン）
173位　F-ZERO（徳間ジャパン）
●4月第3週
113位　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・バージョン（NTT出版）
155位　キャプテンコマンドー（ポニーキャニオン）
159位　F-ZERO（徳間ジャパン）
（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

『交響組曲ドラゴンクエストV』のレコーディングが行なわれた！

ゲームソフトの発売は8月以降に延期されてしまったが，その音楽アルバムである『交響組曲ドラゴンクエストV～天空の花嫁』のレコーディングが，4月6，7日にサウンド・イン・スタジオで行なわれた。『IV』のときと同様，すぎやまこういち氏が作曲した楽曲のオーケストラ・バージョンを，NHK交響楽団が演奏する形態をとっているこのアルバムは，発売と同時に爆発的に売れることが予想される。強力なライバル作品さえなければ，アルバムのヒット・チャートで初登場1位に輝くことも夢ではないだろう。CD，テープともに2枚（本）組みで，定価は3,600円になる予定。アルバムの発売日もゲームソフトに合わせるという話だが，今からそのデキが楽しみだ。以下に，レコーディング・スタジオですぎやま氏との一問一答を掲載しよう。

Q：先生にとっての『ドラクエ』の魅力とは何ですか？

A：『ドラクエ』の世界にいられることが幸せです。1回あがったから終わりでなく，2回も3回も遊べる。クリアが目的のゲームではなく，その世界にいることが楽しいんですよ。

Q：『I』から『V』までつづくと最初から思っていましたか？

A：もちろん思っていました。エニックスの千田さんと，『I』を作るときにこれは「寅さん」のように長寿番組にしようと誓い合ったんです。

Q：作曲上のむずかしさは？

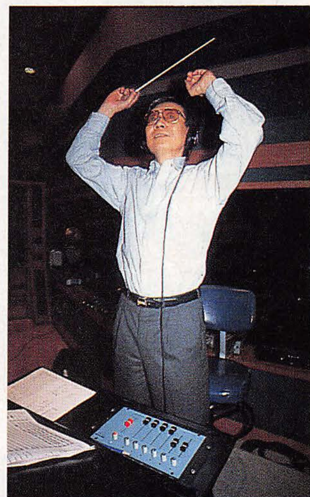
A：前の『ドラクエ』の世界を守りながら，新しくてさらに良いものを作ることです。

Q：もっとも苦労されたのはどの曲ですか？

A：「戦闘の曲」ですね。この曲はたぶん一番多く聴くことになるので，納得のいくまで作曲を繰り返し，気がついたら6曲も作っていました。

Q：完成したソフトをプレイしてみて，どうですか？

A：ふつうのゲームソフトの何倍も時間と労力をかけて，納得できるまできっちり作ってあるよね。だからおもしろいんだよ。



新作ソフトData Base

Nouvelle Vague -G.S.M.TAITO 7-/ZUNTATA

ポニーキャニオン／5月21日

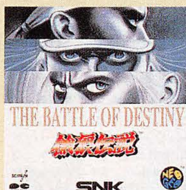


『ギャラクティックストーム』『ウォーリアーブレイド』のアレンジ・バージョンをディスク1に，オリジナル・バージョンをディスク2に収めた，G.S.M.TAITOの最新作。オリジナル・バージョンには立体音響システムを使用し，アレンジ・バージョンにはゲストSAXにT-スクエアの本多氏を迎えている。

ゲーム発売元：タイトー
メディア／価格：CD　PCCB-00086　3,200円（税込）
収録曲：●ディスク1……〈ギャラクティックストーム・アレンジ・バージョン〉①PROTMIND②電脳皇帝〈ウォーリアーブレイド・アレンジ・バージョン〉③Rising④Voice of Siren●ディスク2……〈ギャラクティックストーム・オリジナル・バージョン "VIRTUAL AUDIO MIX"〉①祖国～Opening～②PROTMIND～Main Theme～③洗脳～Bonus Mix～④Acrobat⑤DNA CITY（記憶の都市）⑥回路⑦電脳皇帝⑧Ending⑨帰還⑩Over〈ウォーリアーブレイド・オリジナル・バージョン〉⑪Introduction⑫Player Select⑬Opening "Close Your Eyes" ⑭B.G.M.1 "Rising" ⑮Boss#1 "Evils-Foot Step" ⑯Round Clear⑰B.G.M.2 "Spiral Life" ⑱Boss#2 "Evils-Silence" ⑲Stage Demo⑳Map㉑B.G.M.3 "BREATH" ㉒Boss#3 "Evils-Nightmare" ㉓B.G.M.4 "Voice of Siren" ㉔Words Collection㉕Name Entry "Search One's Memory"〈ZUNTATA Sounds Mania#5～GALACTIC STORM～〉㉖PROTMIND～Main Theme～㉗洗脳㉘DNA CITY（記憶の都市）㉙電脳皇帝
予約特典：B2カラーポスター

餓狼伝説・ラストリゾート／SNK

ポニーキャニオン／5月21日



NEO・GEOの新作2タイトルのカップリング・アルバム。オリジナル・バージョン完全収録に加え，SNKサウンド・チームによる『ラスト・リゾート』のアレンジ・バージョンも収録された，ファンにはお買得盤。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：SNK
メディア／価格：CD　PCCB-00087　1,500円（税込）
収録曲：〈餓狼伝説・オリジナル・バージョン〉①餓狼伝説タイトル（NEO GEO）～餓狼伝説タイトル（MVS）～3人よれば文殊の知恵～FIGHT！②下町の暴れんぼう③ハレマー教カポエレ派戦いの歌（信ずるものは救われる）④海は知っている⑤中国四千年の歴史⑥結果が全て～怪しげな奴⑦キングコブラがやってくる⑧勇者雷電⑨はじまるぞ～地獄の果てまで押しまくれ～あんたは偉い！～負けるが勝ちよ⑩橋を歩けば棒にあたる⑪誘拐～目覚めの憂鬱⑫ギースにキッス⑬ちょっと小意気な喧嘩野郎⑭勝利の影に⑮見つめれば現実⑯不屈の精神我にあり～絶望の彼方に～名を名乗れ〈ラストリゾート・アレンジ・バージョン〉⑰Jack to the Metro〈ラストリゾート・オリジナル・バージョン〉⑱Last Resort Title⑲Jack to the Metro～Vice～Stage Clear⑳The Ruins of Metro～Tyrannical㉑Soner～Cold Machine㉒The Melting Point～Dusky㉓Don't Touch Me Baby～Fear～Legend of King㉔The Sunset Sky Part II㉕Continue～Game Over
特典：CDケースサイズ・カラーステッカー，解説書，楽譜

甲竜伝説ヴィルガスト〜消えた少女

アポロン／5月21日



バンダイから5月発売予定のスーパーファミコン・ソフト『甲竜伝説ヴィルガスト』が，早くもアルバム化される。シンセサイザー演奏にエレキギターとエレキベースを加えたアレンジ・バージョン6曲と，全13曲のオリジナル・バージョンを収録している。

ゲーム発売元：バンダイ
メディア／価格：CD　APCG-4022　2,800円(税込)
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①The New Continent②Happy Town II ③The Labyrinth④Only God Knows⑤Fight It Out⑥Curtain Call〈オリジナル・バージョン〉⑦オープニング・テーマ⑧アーリア大陸を征く⑨ハッピータウン⑩迷宮攻略⑪さまようモンスター⑫復活の礎⑬蒼茫の大陸ムーア⑭神殿の島の伝説⑮邪なる館⑯祭壇⑰邪神の末路⑱戦いすんで⑲ヴィルガストよ永遠に
編曲：笹原ノブスケ
特典：オリジナル・キャラクターステッカー

エメラルドドラゴン

ポリスター／5月25日



TOWNS版『エメラルドドラゴン』の発売に合わせてリリースされる，TOWNS版のオリジナル・バージョンをすべて収録したアルバム。パソコン版の累積販売本数9万本というヒット作だけに，ファンも多い。

ゲーム発売元：グローディア
メディア／価格：CD　PSCX-1044　2,400円(税込)
収録曲：①オープニング序曲②オープニング天変地異③オープニング回想I④オープニング回想⑤オープニング永久なるもの⑥オープニングメインテーマ⑦城内⑧冒険開始⑨洞窟⑩試練⑪ショップ1⑫ショップ2⑬苦悩⑭勝利⑮アクティブ⑯ショップ3⑰再会（エンディング）⑱形勢不利⑲ピンチ⑳戦いの後に㉑ロック㉒街1㉓街2㉔黄昏㉕戦闘1㉖戦闘2㉗戦闘3㉘エンディング

MIDI POWER 〜X68000 Collection Ver.1〜

キングレコード／6月5日



コナミのX68000版人気シューティング・ゲーム3作に収録されているMIDI音楽を集めた1枚。『パロディウスだ！』はCM-64バージョン，『出たな!!ツインビー』『グラディウスII』はSC-55バージョンの曲を完全収録。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-7602　2,800円(税込)
収録曲：〈出たな!!ツインビー〉①KONAMI Morning Music②KONAMI Logo③出たな／ツインビー④メル女王からのメッセージ⑤風の贈り物⑥雲海を越えて⑦天空の要塞ラピュタ⑧World of the Mold⑨水上の行進⑩イーバの神殿⑪霧の向こうのパラダイス⑫イーバ星人の攻撃⑬来るなら来いっ⑭ありがとう／ツインビー⑮イーバの帝王脳味噌昆虫⑯惑星メルに平和の戻る日⑰Let's Try Again⑱Congratularions／〈グラディウスII〉⑲Now Loading／⑳Title Demo㉑Equipment㉒Tabidachi㉓Burning Heart㉔Take Care／㉕A Shooting Star㉖Synthetic Life㉗Crystal World㉘A Way Out of the Difficuity㉙The Old Stone Age-1-㉚The Old Stome Age-2-㉛Maximum Speed㉜GRADIUS I Boss Theme㉝SALAMANDER Boss Theme㉞Fire Dragon㉟Into Hostile Ship㊱Shoot and Shoot㊲The Final Enemy㊳Farewell㊴Game Over㊵Ranking〈パロディウスだ!!〉㊶神話からお笑いへ㊷パロディウス音頭㊸アイランド・オブ・パイレーツ㊹ピエロの涙も3度まで㊺ラビリンス㊻嗚呼／日本旅情㊼宇宙戦艦モアイ㊽軍艦マーチで今日もフィーバー㊾ビューティフルギャルズ㊿もっとも北の国から51ナイト・オブ・ザ・リビングデッド52タコ要塞のテーマ53エンディングだ／

楽譜集（CD付き）

ファイナルファンタジーIV・ピアノ・コレクションズ

NTT出版／4月21日

NOW PRINTING

『ファイナルファンタジーIV』の楽曲14曲のピアノ楽譜集。植松伸夫氏選曲による新たにアレンジした13のオリジナル曲と，練習用トラック『愛のテーマ』が収録されている。付属の12インチCDにその全14曲が収録されており，『F・FIV』の新しいアレンジ・バージョンとして楽しむこともできる。

ゲーム発売元：スクウェア
メディア／価格：CD　N38D-010　3,800円(税込)
収録曲：①プレリュード②愛のテーマ③オープニング④街のテーマ⑤F.FIVメインテーマ⑥チョコボ⑦ダンジョン⑧少女リディア⑨ギルバートのリュート⑩黒い甲冑ゴルベーザ⑪トロイア国⑫バトルメドレー⑬エンディングテーマ⑭愛のテーマ（練習用トラック）

インディーズ

ガイナックス・ゲームコレクション

ガイナックス／4月3日



ガイナックスから発売されているゲーム4タイトルのBGMのオリジナル・バージョン36曲を収録。レコード・ショップでの販売は行なわないので，購入希望者は下記の住所まで申し込みを。

【問い合わせ・申し込み先】
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1　東町ビル2F
㈱ガイナックス　ガイナックス通信販売係／
Tel.0442-22-1980(月〜金　12:00〜19:00)

ゲーム発売元：ガイナックス
メディア／価格：CD　3,000円(税込)
収録曲：〈電脳学園シナリオI〉①電脳学園のテーマ②電脳学園・エンディング〈電脳学園II・ハイウェイバスター!!〉③ハイウェイバスターのテーマ④ハイウェイバスターを追え／〈電脳学園III・トップをねらえ／〉⑤艦内探索⑥最後のジャンケン勝負〈電脳学園IV・エイプハンターJ〉⑦エイプハンターJ・オープニング⑧Jの捜査活動⑨Jのギターソング⑩電脳学園校歌〈サイレントメビウス〉⑪妖魔との戦い⑫水の宴⑬タイタニックの舞踏会⑭サイレントメビウス・エンディング〈スーパーバトルスキンパニック〉⑮坂東ミミのテーマ⑯サキと巨乳三姉妹⑰グッピー北京登場⑱カードバトル・パート1⑲ミミの悲しみ⑳甲殻人，現る㉑遥かなるチベットへ㉒カードバトルパート2㉓大団円㉔ゲームオーバー㉕バトスキファイト／〈プリンセスメーカー〉㉖娘との日々㉗王との会見㉘アルバイトのテーマ㉙特訓のテーマ㉚バカンス㉛武者修行㉜戦いのテーマ㉝収穫祭㉞武闘会㉟ミス王国コンテスト㊱プリンセスメーカー・エンディング

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	6月21日	●ダークシール2（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
		●プリンセスメーカー（ガイナックス／パソコン）	NECアベニュー
	6月24日	●サウンド・ロコモーティブ／古川もとあき（矩形波倶楽部リーダーのオリジナル・アルバム）	キングレコード
	6月25日	●ヴェインドリーム（グローディア／パソコン）	ポリスター
		●CDドラマ・コレクションズ「一，諸葛亮孔明之巻」	光栄
		●CDドラマ・コレクションズ「二，趙雲子龍之巻」	光栄
	7月4日	●ファルコム・パーフェクト・サウンドカタログ1（2枚組：これまでのアルバムに収録されたファルコム・ミュージックのアレンジ・バージョンをメドレーでまとめた1枚）	キングレコード
		●ファルコム・パーフェクト・サウンドカタログ2（2枚組）	キングレコード
	7月25日	●蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	光栄
	8月上旬	●サイバリオン（SFC版）	東芝EMI
	発売日未定	●交響組曲ドラゴンクエストV〜天空の花嫁	アポロン
		●ウィザードリィV（スーパーファミコン）	アポロン
		●ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス『ワギャンランド』	ビクター音楽産業
		●大魔王ザーク伝説（パソコン）	徳間ジャパン
		●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
		●CDシアター・ドラゴンクエストIII	ENIX
		●エルフ・ベスト・リミックス	NECアベニュー
ビデオ	8月21日	●ウェンディマガジン・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー
	発売日未定	●エルフ・ベストキャラクターズII（ビデオ／LD）	NECアベニュー
		●バーディソフト・ベストキャラクターズ（ビデオ／LD）	NECアベニュー

■発売中止が決定した作品……●ギャラクシアン³（ワンダーエッグ・バージョン）／ビクター音楽産業

FINAL STAGE

ファイナル ステージ

—from Writers—

山下　章

芸術祭の全国大会終了後，神戸にあるコナミ技術研究所で同社広報の早坂さんと密会してきたらしい。何のため？　謎は深まる。

3，4月号の『ストII』記事について

3月号のSFC版『ストII』についての記事で「カプコンでは専用コントローラを発売する予定はない」と書いた。それが今月号にも載っているように「カプコン・パワー・スティック・ファイター」が発売されるとの話。あれあれ，となってしまった。でも別にウソの記事を書いたわけじゃない。3月号の時点では，たしかにカプコン広報宣伝室は「専用コントローラはでません」とコメントしていたのだ。

こうしたことは，大きなメーカーになるほど起こりやすい。新しい情報を流すためには，それなりの手続きを踏まなければならず，複数の部署を通過させるぶんだけ時間がかかってしまう。また，たとえわかっていることであっても，社内的な了解が取れていなければ発表することはできない。それが会社というものだ。そういえば，4月号の『ストII』の記事からも大きく変更になった点がある。これはまだ公表できないので，いろいろと想像を巡らして楽しんでほしい。

手塚一郎

旧ソ連の軍用格闘術「コマンド・サンボ」にゾッコン。クロルヒールホールドの概念も理解。関接技をかけさせてくれる人募集中

第2次『ストII』ブームの予感…

スーパーファミコン版『ストリートファイターII』のサンプルが編集部に届いた。まだ未完成とはいうものの，それでもかなりのデキなのでうれしくなってしまう。カプコンからジョイスティックも発売されることになったので，これでもう基板を買う必要はなくなりそうだ。6月10日が楽しみだね。

アーケードのほうは，ようやく『ストリートファイターIIダッシュ』が登場。各キャラクターの能力が少しずつ変わっているので，これまでの勢力図も塗り変わりそう。

話題の四天王は，編集部ではバルログが強いと叫ばれているものの，ぼくはやはりサガットが好み。血のにじむような特訓（本当はにじんでないけど）をした昇龍拳をそのまま流用できるのも魅力だし。

さて，編集部でも第2回目の大会が開催されるという噂なので，ぼくも連続技とかの練習をはじめようかな。でも，どこのゲーム・センターも混んでるからなぁ。

ベニー松山

近頃は金沢の酒屋から電話で吟醸酒を取り寄せている模様。心配なのはこれから暑くなるのに冷蔵庫に一升瓶が入らないことだって。

手間暇かかってるのはわかるんだけど……

ようやく『天外魔境II』が終わった。クリアタイムは80時間。まじめに仕事をしていれば中編小説の1本は仕上がろうという時間をこの作品につぎ込んだわけである（ウソ）。

プレイし終えた最大の感想は，“とにかく手間がかかっている”ということだった。マップやらイベントやらアニメーションやら，とても少人数，低予算で制作できる代物ではない。CD-ROMに詰め込めるだけ詰め込んだソフトだと言えるだろう。確かに値段分以上の手間暇はかかっている。

しかし，RPGとしてくくった場合，戦闘シーンにおもしろ味がないことや自分が主人公卍丸に感情移入できないといった弱点が目についてしまう。本来ならデジタル・コミックか，むしろOAV向きの材料をあえてRPGに仕立てた——そんな印象を抱かずにはいられないのである。

それでも，今スーパーCD-ROM²ユーザーに薦める1本はこれしかないのだが。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北1条西3丁目14番地
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田4丁目21-26
テクノハウスエイトピア	☎0196-23-4470	〒020	岩手県盛岡市肴町3-30-101
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町1-1-15　石川ビル1F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森2-11-31
㈱Pic駅なん店	☎025-246-0602	〒950	新潟県新潟市米山3-2-11
㈱フレックスエンジニアリングJAM新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上5-9-12
パソコンショップ北越テクニカ	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町2-12-17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町5-4-8　メリッツアイコー2F
北越テクニカ 東三条店	☎0256-32-3466	〒955	新潟県三条市興野2-2-50
パソコンシティ2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446-21　シマダヤバラエティストア1F
ソフトショップラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17-13　富沢ビル1F-1
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21-3
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
コナン販売㈱水戸店	☎0292-43-8188	〒310	茨城県水戸市笠原町1191-5
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方5
マルゼンセン	☎03-3255-4911	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1-6-4
九十九電機㈱7号店	☎03-3253-4199	〒101	東京都千代田区外神田1-9-9
㈱アイ・ツー東京店	☎03-3258-1198	〒101	東京都千代田区神田佐久間町1-17
㈱CSK T・ZONE	☎03-3342-1901	〒160	東京都新宿区西新宿1-12-18
若松通商	☎03-3251-8933	〒101	東京都千代田区神田1-11-4　ミツワビルB1

MUNEPI♬

諸般の事情でFM TOWNSがまだ手元にこない。すでにソフトだけはいくつか買い込んであり，それらのパッケージを眺めて過ごす日々。

今月は，芸術祭の話し。

先日，東京での本選をもって，芸術祭が終わった。

四国を皮切りに，ボクもスタッフの1人として，山下さんや佐久間君と共に，日本全国の地区大会をまわったワケだけど，いろんなことが，ホント，いろんなことがあった。はじめての土地も多く，はじめての経験も少なからずあったし。いろいろな土地の空気に触れ，多くの人に出会い，すばらしい数々の作品を見ることができたのは，なかなかいい思い出となりそう。

橋本さんをはじめとするシャープの社員のかた，会場の設営や撤収を手伝ってくれたバイトのかた，すばらしい作品を出品してくださったエントリー者のかた，そして，会場にきてくれたたくさんの人たち。お世話になったみなさんに，この場を借りて，お礼を一言。

気持ちよく幕切れを迎えられたのは，みなさんのおかげです。どうもありがとうございました。縁があれば，また，いつかどこかで。

やんま

免許取り消しの危機におちいる。こうなったら愛車BANDIT250を売ってストIIダッシュを買うしかないと周囲から説得されているが…。

ダッシュでへろへろぉ〜

ごめん！　今月もこの言葉からはじまってしまった。何が「ごめん」なのかと言うと，本当はカラーでやるはずだったダッシュの特集についてだ。あれも入れたい，これも入れたいと，どんどん詰め込んでいるうちに，とうとう間に合わなくなってしまったのだ。くやしい，じつにくやしいよ。せっかく解せないクンの協力を得て，いろいろな情報を伝えようと思ってたんだけど……。しかし，間に合わなかったものはしかたがない。今日のくやしさを来月への糧としよう。やるぞ！　来月こそは!!期待していてくれい。

で，そのダッシュだけど，ケンがかなり強くなったんで，うれしい限り。かなり離れたガイルなんかに斜めに飛び上がった昇龍拳が当たると，もう天にも昇った気分。これさえきまればあとはもう負けてもいいや……よくないけど（笑）。他のキャラについては何を使うかきめかねている状態。サガットなんかうまく使えれば強くなると思うんだけどなぁ。

猪野清秀

やっとのことで『ダービースタリオン』を入手するも，忙しさのあまりパッケージすら開けてない始末。何のために買ったのだか。

メガCDの新作はまだかぁ!?

『天下布武』をプレイするために買ったメガCDだが，最近は電源すら入っていない。ハードがでてからまだ1年経っていないというせいもあるだろうが，目に止まる作品がないのだ（ちょっと言い過ぎ？）。かなりの性能を持っているハードなので，どしどし良作がでてほしい。

海外の逸作などもでるとありがたい。メガCDに限らず，ジェネシスのソフトの移植もどんどんしてほしいと切望しているのは僕だけではないはずだ。機会があれば，まとめて紹介したいのだが。

今月は，パソコン方面でもあまり注目できるソフトがなかった。多少寂しい気もする。それでも『太閤立志伝』はなかなか楽しめ，結局エンディングまでプレイしてしまった。また，『ジャパンバッシング』の皮肉っぽさには笑ってしまった。

来月以降は『グロス・ドイッチュランド』や『大戦略IV』，『グランドスラム』が楽しみ。

上新電機㈱ J&P 町田店	☎0427-23-1313	〒194	東京都町田市森野1-39-16
横浜サードウェーブ	☎045-505-2163	〒230	神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
PC.LAND BECS	☎045-984-4828	〒227	神奈川県横浜市緑区桜台26-1
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〒254	神奈川県平塚市紅谷町17-2
ウェーブ・アイ　湘南台店	☎0466-43-1771	〒251	神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
IC ワールド トツカ横須賀中央店	☎0468-26-2677	〒238	神奈川県横須賀市大滝町2-9
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〒239	神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6
T-ZONE 大宮店	☎048-652-1831	〒330	埼玉県大宮市宮原町3-515-2
中京マイコン㈱	☎052-242-1156	〒460	愛知県名古屋市中央区大須3-14-43　第二アメ横ビル2F
㈱フューチャーイン販売促進部	☎052-222-2435	〒460	愛知県名古屋市中区栄2-2-12　NUP伏見ビル7F
メルバ 浜松店	☎0534-64-8412	〒435	静岡県浜松市大蒲町86-7
㈱システムイン吉野	☎054-636-0630	〒426	静岡県藤枝市田沼2-12-44
コム・イン静岡店	☎054-251-1523	〒420	静岡県静岡市鷹匠1-14-2　イワタビル2F
ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〒444	愛知県岡崎市康生通西2-20-2　シビコ3F
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〒448	愛知県刈谷市日高町4-606
オガワムセン	☎0584-78-7687	〒503	岐阜県大垣市宮町2-29
フレックス四日市店	☎0593-53-7503	〒510	三重県四日市市鵜ノ森2-2-1　堀田ビル2F
㈱アイ・ツー大阪店	☎06-632-0012	〒542	大阪市中央区難波千日前15-18
上新電機㈱ J&P テクノランド	☎06-634-1211	〒556	大阪市浪速区日本橋5-6-7
㈱SRG　スタンバイ大阪店Ver.1	☎06-641-2225	〒556	大阪市浪速区日本橋5-7-19　ヒロセビル
ニノミヤパソコンランドなんば店	☎06-643-3217	〒556	大阪市浪速区難波中2-2-15
OA システムプラザ京都店	☎075-344-0347	〒600	京都市左京区寺町通仏光寺下ル東側554
メルバ草津店	☎0775-63-2077	〒525	滋賀県草津市西渋川1-4-12
マイコンショップ M･S･L 神戸店	☎078-221-2357	〒651	兵庫県神戸市中央区御幸通6-1-15　ミユキビル203
コンパックス	☎0792-94-8244	〒670	兵庫県姫路市辻井6-9-12
益田パソコンランド	☎08562-2-0396	〒698	島根県益田市駅前町29-5
㈱ステップ	☎0857-27-3003	〒680	鳥取県鳥取市栄町110　STEPビル1F
野田屋電機	☎0878-51-4545	〒760	香川県高松市丸亀町1-3
ICランドコバヤシ	☎0886-99-4080	〒711-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字八北開拓437-3
メルバ潮江店	☎0888-33-6001	〒780	高知県高知市仲田町6-24
ベストマイコン福岡	☎092-781-7131	〒810	静岡県静岡市中央区天神1-10-13
㈱TOKIWAマイコンセンター	☎0975-38-1111	〒870	大分県大分市府内町2-1-4
ベスト電器鹿児島パソコン館	☎0992-23-2081	〒892	鹿児島県鹿児島市西千石町1-1　第一生命ビル1F
㈱ベスト電器出水パソコン館	☎0996-67-3591	〒899-02	鹿児島県出水市本町11-30

※スーパーファミコン，ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのホット10に関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部及び河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：3月10日〜4月9日）。

短期集中連載

太閤立志伝

発売元：光栄
対応機種：PC-9801VM/UV以降
価格：9,800円，CD付き12,200円

Written by 煌竜

『太閤立志伝』見聞録

『太閤立志伝』とは？

下級武士の身分から己の実力一つで太閤にまで成り上がり，100年以上も続いた戦乱の時代を終息させた伝説的人物・豊臣秀吉。このゲームでは，プレイヤーは豊臣秀吉として，織田家の足軽頭（武将の中で一番の下っ端）の立場から天下取りを目指すのである。

3月13日，SLGの老舗光栄より，『太閤立志伝』が発売されました。RPGとSLGをミックスしたリコエイション・ゲーム・シリーズの最新作である同作品は，下剋上の盛んな戦国時代に足軽から日本一の大名にまで登りつめた豊臣秀吉の一生を再現するRPGとしても，内政の細かい作業から大局的な戦略までを緻密に表現するSLGとしても，非常に完成度の高い作品に仕上がっています。そして，今月のパソコン人気ソフト・ランキングでも堂々の初登場第2位。

そこで今回，実際のプレイ経過を追う形をとって，このゲームの魅力を紹介していくことにしました。

太閤
立志伝

4月のうら暖かいある日，元ボードSLGゲーマーのこうりゅは光栄の最新作『太閤立志伝』を入手した。数日にわたるプレイの後，A君といっしょに，B君の家に押しかける。

★

こうりゅ：ほら，これが光栄の最新リコエイション・ゲームの『太閤立志伝』だ。とってもおもしろいから，遊んでみよう！

B：またSLGですか？歴史の知識が必要になるんなら，僕はいやですよ。

こうりゅ：だあいじょうぶ！このゲームなら歴史なんか知らなくても十分遊べるから。ほら，はじめて，はじめて。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

戦国時代や三國志などの歴史的背景を持ったゲームの弱点として，史実を知らない人にはとっつきにくいということがある。しかしこの『太閤立志伝』では，身分によって選択の幅が拡張していくRPG風の行動システムを取り入れることで，遊びながら人物関係・周辺の情勢が理解できるようになっているのだ。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

とりあえず，Bはゲームをたちあげる。

キャラクター・メイキング及びオープニング・イベントの「桶狭間の合戦」をAの口出しをうけながら終えると，画面はオープン・フィールドへと変化した。城や田畑，道とおぼしき風景の中，中央に藤吉郎（秀吉）らしき羽織袴の人物がちょこんと見えている。

★

B：これからどうすればいいんです？

こうりゅ：大名として天下統一を目指す後半部分はともかく，このゲームの前半は自分の出世を目的としたRPGだと思っていい。まずは，毎月のはじめにその横の城で開かれる評定に出席することからはじめよう。

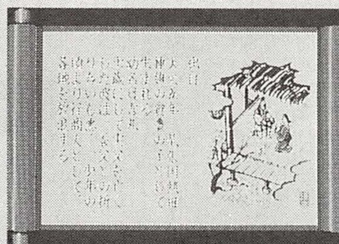
B：評定ってなんです？

こうりゅ：武将たちの昇進の発表と，毎月の仕事の分担がきめられるもので……。

A：学期始めの学級会みたいなもんだろ。

こうりゅ：（せめて会議と言ってほしい…）。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

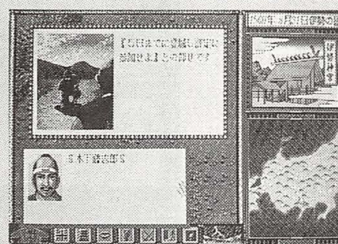


太閤への道

A：秀吉が織田家に仕えるまでの略歴か。

B：はあ，こんな人だったんですね。

A：おまえ，日本人なら秀吉のことぐらい憶えてろよな。



城の先にて

こうりゅ：左下の城が清洲城，右上が稲葉山の街で，あと小城や橋が見える。ゲーム序盤の舞台はこの付近だ。

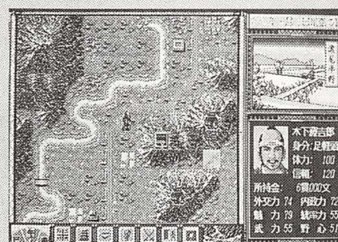
B：移動先の城を指定すると，自動操縦で行けるのが便利ですね。



キャラクターは4種類

B：キャラ設定はどれがいいんですか？

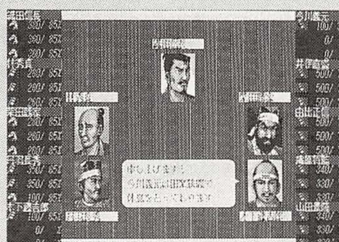
こうりゅ：智将型が少し楽だけど，どう遊びたいかできめたほうがいいよ。戦闘好きなら猛将型とかね。



忍びの者

こうりゅ：忍者は信長からの伝言のほか，何か変事が起きたら細かく知らせにきてくれる。

A：サスケ，（伊賀の）影丸，緋影，カムイ……最近の読者は知らんだろうな。



桶狭間の合戦

B：いっ，いきなりこれは何ですか？

こうりゅ：歴史上名高い「桶狭間の合戦」というやつだ。合戦の練習だと思いなさい。

A：実際の戦場は田楽狭間だったらしいけどな。



オール・アバウト藤吉郎

こうりゅ：ほら，これが藤吉郎（秀吉）のパラメータだ。

B：右の巻物は何ですか？

こうりゅ：特殊技能の習得度。誰かに教わらないと伸びないよ。

■光栄：〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3　☎045-561-6861

主命達成の流れ

起：仕事を拝命



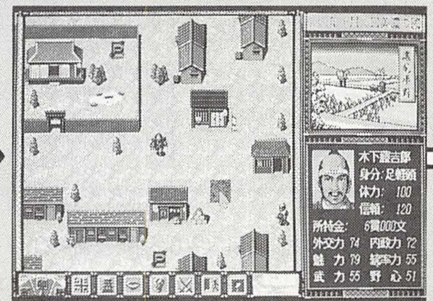
A：画面中央のおっさんは誰だよ。
こうりゅ：……信長だっての。史実の通り気むずかしい人だから命令を断わって機嫌を損ねないようにね。

承：とにかく面会



こうりゅ：わからないことがあったら，まず他の武将に面会して聞いてみよう。
A：仲の悪い武将だと何にも教えてくれんぞ。

転ノ一：現場に急行



B：ここが稲葉山の街ですか。 こうりゅ：米屋とか全国共通の店のほか，特別な店や家がある街もある。仕事の後は諸国を回って街巡り，なんてのもいいかもね。

『太閤立志伝』の前半部分では，プレイヤーは月に一度の評定を通して織田信長の命を受け，従来のSLGでは自動的に行なわれていた内政の細かい仕事を実際に行なうことになる。仕事を能率よくこなせばこなすほど信長に信頼され，早く昇進できる仕組みだ。ちなみに階級は下から足軽頭，物頭，目付，奉行，中老，家老，宿老の7段階となっている。当然，上になるほど給料も高い。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

B：殿様に「余った兵糧を売れ」と命令されましたけど，やりかたがわかりませんよ。
こうりゅ：だからRPGだと思えというのに。イベントの達成方法ぐらい自分で考えなさい。……まあ，それはともかく，やりかたなんか，とりあえず引き受けといてから先輩の武将達に聞けばよろしい。それでもわからなければ，とにかく現場に飛びなさい。だいたいねえ，ゲームに限らず人生なんてものは，ハッタリとなりゆきで何とかなるんだよ。

★

Bは前田利家ら協力的な武将の助言を聞いて(面会コマンド)，稲葉山の街に赴(おもむ)いた。何度かの交渉のあげく，米屋で兵糧を売ることに成功する。

★

こうりゅ：やったじゃない。
B：確かに，RPGの小クエストみたいなもんですね……もうちょい値切ったほうが良かったかな。他の仕事もこんな風ですか。
こうりゅ：そうだね。拝命→現場での作業→報告という形はだいたい同じだけれど，むずかしい仕事になると周囲への裏工作なんかが必要になったり，時には殺される危険があったりもする。相手に賄賂(わいろ)を贈って取り次いでもらうものとか，とにかくいろいろあるよ。
A：それはいいが，来月の評定まで半月ほどヒマだぞ。どうするんだ。
こうりゅ：先輩武将に武術の鍛錬をお願いしてもいいし，街の馬屋で下働きをして騎馬なんかの技能を上げてもいい。特技(技能)があれば，それだけいい仕事を回してもらえるから。別に家（←城中にある）で寝ていてもいいけど，それじゃなかなか昇進できないよ。
A：自主的に努力しなさいっていうのか？
こうりゅ：そういうこと。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

このゲームの最大の特徴といえるのが，「努力すればするほど出世が早くなる」という，現実ばりの出世システムだ。各地を回って特産物や人材の位置をチェックしたり，財宝を手土産に築城術を教わりに行くなどの，地道な努力が将来確実に実を結ぶことになるのだ。

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

Bはその後も兵糧売りを中心に命じられた仕事を何度か成功させ，位も足軽頭から物頭へと昇進する。そんな折，織田信長が「墨俣に城を建築する」と言いだした。墨俣は織田家の拠点清洲城の北方，斎藤家との国境にあり，城など造ろうとすれば襲撃を受けることは確実という場所である。

★

B：「墨俣に城を築く。誰か勝家（柴田勝家）に代わって名乗りでる者はいないか？」……だって？危なそうだな。やめときましょう。
A：(イライラした表情で）ええい，さっきから見ていれば何をやっとるんだ！ゲームっ

亭主関白!?



こうりゅ：これが戦国の三賢夫人の1人と称される，秀吉の奥さんだ。
A：B君の秀吉よりも賢いな。
B：…………。

剣を取っては日本一の



こうりゅ：剣の修行では，相手に勝つか善戦しないと能力が上がらない。
A：純粋な剣の技量が武力，人斬りの経験が戦術レベルにあたるみたいだな。



城は1日にして成らず？

こうりゅ：秀吉の出世の第一歩となった「墨俣一夜城の建設」だ。歴史イベントには積極的に参加しよう。
B：ゲーム中では築城に3日ほどかかってますけどね。

主命達成の流れ

転ノ二：ひたすら交渉



こうりゅ：交渉次第では納期を早めたり，値切ったりもできる。有利な取引をすれば信長の信頼も上がるしね。
B：値切るのも腕のうちってことですか。

結：御報告



B：仕事が終わったら報告ですね。
こうりゅ：うん，報告しないと終わったことにならないからね。うまく仕事をこなせば，ご褒美がもらえることもあるよ。

てのはこうやるもんだ，貸せ！
B：ああ!?先輩，やめてください!!
****
このゲームには史実を基にしたイベントがいくつか含まれている。「墨俣城建設」もその一つだが，自分から名乗りでなければイベントなしでもゲームは普通に進んでいく。しかし，昇進の大きなチャンスを逃すことになるから，とりあえずどんな危険な状況であれ名乗りでるのがベストだろう。
****
Aの操る木下藤吉郎は美濃の土豪，蜂須賀小六の助力を得て，見事墨俣に城を築くことに成功する。Bをそっちのけにプレイを続けたあげく目付に昇進し，その後も順調に仕事をこなしていたが，医者で強引に怪我を治して剣の修行を続けたり，新田開発にあたって農民に報奨金を乱発するなど，ラフで無計画なプレイがたたってしだいに首が回らなくなる。

★

A：おい，金がないぞ。とても知行（給料）だけじゃ暮らしていけない。手っとり早く金儲けする方法はないのかな？
こうりゅ：あるにはあるけど……。
A：あるんなら，さっさと吐け。
こうりゅ：じゃ，言おう。賭博と辻斬りだ。
A：とばくぅ？つじぎりだあ？
こうりゅ：街にある茶店では，チンチロリンとおいちょかぶ，2種類の賭博をやっている。おいちょかぶはパソコンが親元なのでプレイヤーが不利だけれど，チンチロリンは対等なので問題はない。しかも，運がよければ1回の場で10貫や20貫は楽に儲る。確実に儲けたいなら，倍がけって方法もあるし。
B：倍がけ？
こうりゅ：はじめの賭けで100文張る。負けたら200文張る。勝つまで賭け金を倍にしていくんだ。勝った時点で，最初に賭けた金の分だけは確実にもうかる。相手に断わられたらおしまいだし，効率は悪いけどね。チップをかける賭博全部に共通した方法だよ。
B：……。
こうりゅ：辻斬りのほうは，武力が高くないとできない。ただし，相手より武力と戦術が高ければ確実に勝てる。犯行の証拠を残さないように，必ず相手を抹殺(まっさつ)することが必要だけどね。敵の魅力度が高い場合も，こっちの魅力が下がることがあるので狙わないほうがいい。
A：………。
こうりゅ：相手にもよるけれど，一殺10貫ってところかな。まあ中老ぐらいになれば知行で暮らせるから，いわばそれまでのカモだね。
B：…………。
****
『太閤立志伝』には，まじめに任務を遂行していく以外にもさまざまな遊びかたがある。上に挙げた二つ以外にも豊富な楽しみかたがあるから，自分でいろいろ試してみるといいだろう。
****
Aは迷わず賭博の道を選択する。本来の目的を忘れてチンチロリンに熱中すること数時間，外道にもセーブ&ロードを利用して数十貫を稼ぎだすことに成功した。

★

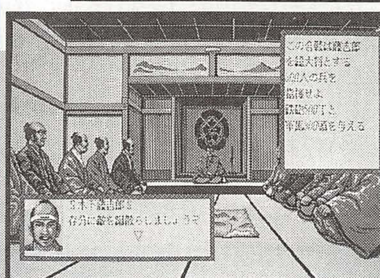
B：先輩，そろそろかわってくださいよ。僕の出番がないじゃないですか。
A：（金が入ったので気分がよい）む？そうだったな。ほら，金を稼いでやったから，今度からは俺を手本に積極的にプレイしろよ。
B：わかりましたよ。……え，先輩！これは何ですか！
A：見てわからんか？評定で斎藤家の岩村城を攻めることを進言したら，責任者に任命されたんだ。おまえが総大将だからがんばれよ。
B：合戦の方法なんてわかりませんよ～！
こうりゅ：はい，というところで今月はおしまい。来月は合戦のシーンからお会い致しましょう。では，失礼。
B：いやだあ～。

おごれる者は久しからず



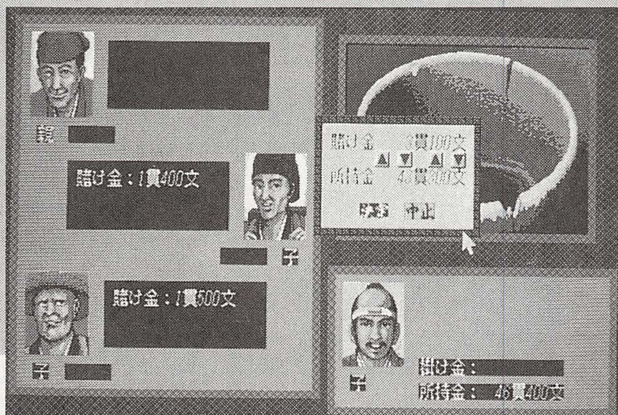
A：馬の購入なんか，値切れるだけ値切って……げげっ!?
こうりゅ：馬屋であまり非常識に値切ると，追いだされた上に魅力が下がるよ。言い忘れてたけど。

今度は戦争だ！



A：ほれ，出陣だ。
こうりゅ：いってらっしゃい。がんばるんだよ。
B：先輩，そんな無責任な……。

サルでも賭ける……



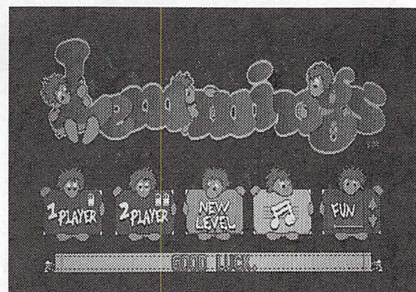
A：バカモノ！賭け金をしみったれるな！どんどん賭けてこい！
こうりゅ：いいかい，まちがってもAみたいなマネはしないようにね。
B：はい。

短期集中攻略 レミングス I

発売元：イマジニア
対応機種：PC-9801
J-3100シリーズ
X68000
FM TOWNS
価格：7,800円

キミの手でレミングたちを助けてあげよう

『レミングス』



第3回 レベルTAXING編

Written by 津田清和

先月号はお休みしてしまいました。ゴメンナサイ。そのかわりと言ったらなんだけど，今回の原稿はさらに気合いを入れました。どうかこれで勘弁してやってください。

・・・と，言うわけで今回はレベルTAXING。折り返し地点までたどり着いたわけだけど，ここから先はこれまでのようにはいかないぞ。ここからが本番なのだ。これまで培ってきた知識をフル活用して，努力と根性で立ち向かうのだぁっ！

レミングスとは…

北極圏に住む小さなネズミの一種である「レミング」。数年ごとに異常発生し，海に大量飛び込み自殺をするという彼らの特性をうまくゲームに盛り込んだ，人気アクション・パズルゲーム。もともとはAmiga用のソフトであるが，国内機種用はイマジニアから発売されている。

プレイヤーの目的は，彼らを設定された数だけ，安全な場所であるゴールに導いてやること。

クリアのための応用テク

レベルFUN，TRICKY，とやってきた人なら，ある程度はわかっていると思うけど，このゲームをクリアする一つのコツは，「いかにして，1匹だけ先行させるか」ということなんだ。先行させたレミングにゴールへの道を作らせて，残りのレミング達を誘導する，というのが一つのパターンになっているんだ。

そのためにBROCKERというコマンドがあるわけなんだけど，BROCKERのコマンドがなかったり，すべてのレミングを助けなければいけない場合だと，当然ながらこの方法は使えない。このへんがプレイヤー泣かせのところなのだ。

そこで，今回は「BROCKERを使わずに1匹だけ先行させる方法」を中心に攻略することにしてみた。これを知っているのと知らないのとでは，大きな差があるぞ。

攻略編

○その1…L.8

この面は，レベルFUNにでてきた面と同じ構成をしている。そのときは，はじまったらすぐに2匹目をBROCKERにして，先行した1匹に道を作らせればよかった。

しかし，レミング全員を助けなければいけないこの面では，その方法は使えない（もっとも，BROCKERの使えない面だけど）。

なんとかして1匹だけを先行させて，後続部隊を前に進まないように，どこかに止めておかなければいけないのだ。

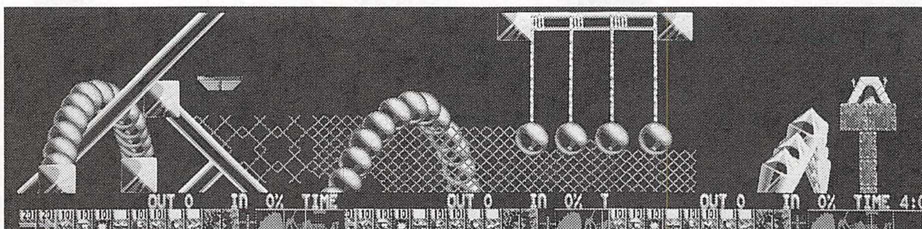
そこで，目をつけてほしいのが，ボール（？）が数珠のようにつながっている部分だ。このでっぱっている部分は，登れない障害ではないのでレミングたちは平気で登っていける。

登れない壁だったら，CLIMBER（レミングに与えるコマンドの一つ）を使って1匹だけを先行させることは可能だが，その方法は使えない。

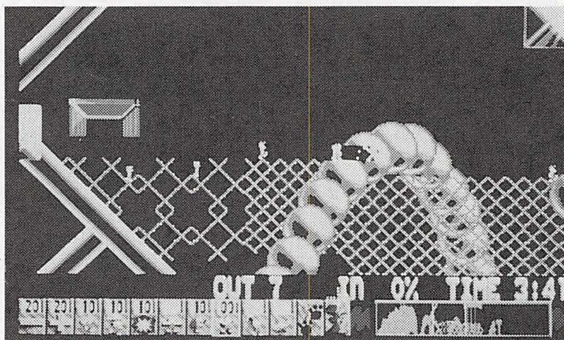
じゃあ，どうすればいいのかというと，これまでの考えかたを逆にする。つまり，1匹目が登っていった後，レミングが登っていけないような状態にすればいいわけだ。

具体的にどうするのかというと，2匹目のレミングに**写真2**の位置で横穴を掘らせればよい。こうすれば，後続のレミング達は前に進むことはできなくなってしまう。

あとは，先行したレミングにゴールへの道を作らせればいいけど，ある程度，横掘りしたらBUILDERを命令して横掘りを止める。でないと，穴が貫通しちゃって，道がまだできていないのに，レミングたちが進んでいってしまうのだ。



▲《写真1》レベルFUNにでてきた面と構成は同じ。でも，ノルマは100%……（L.8）



▶《写真2》2匹目にこの位置で横掘りをさせる。こうすれば，残りのレミングは，前に進まない

貫通させるのは道が完成してからでOKだよ。

○その2・・・L.11

これまた以前に見たことのある面構成だ。この面はレベルTRICKYのL.7とまったく同じ。ただし，例によってBROCKERがない。

「なにーっ！？，どうやってすべてのレミングたちを反転させればいいんだぁーっ！」

最初は誰もがそう思うだろう。僕もそう思ったのだ。

「こんなのどーやってクリアするんだよ」と，最初は途方に暮れていたが，試行錯誤を繰り返すうち，なんとかクリアすることができた。いやー，よかった，よかった（笑）。

読者のみなさんも，ちょっと考えただけでわからないからとあきらめちゃダメだぞ。使用可能なコマンドをフル活用して，試行錯誤を繰り返せば，必ず攻略方法が見つかるはずだ。根気よくがんばってくれぃ。

では，肝心の攻略方法だが，まずは，レミングたちが落ちていくのを止めなければいけない。そこで，縦穴を掘ってレミングをその中にためてしまうのだ。こうすれば，落ちていくことはない。

ただし，単に掘るだけではクリアにはつながらない。落っこちることはなくても，その穴から脱出できなければ意味がないのである。そこで，縦穴の掘りかたが重要になってくるわけだ。

まず，1匹目のレミングにスタート地点からちょっと右に進んだところで縦穴掘り。2匹目のレミングは，1匹目が掘っている穴を乗り越えていってしまうので，これも縦穴を掘らせるのだが，この穴を掘る位置が大事なのだ。

具体的に言うと，1匹目が掘っている穴を乗り越えるちょっと前に，命令を与えるのだ。ちょっとタイミングがむずかしいけど，うまくやらないとクリアはむずかしい(**写真4**)。

その理由は後に書くとして，今述べたように穴を掘らせたら，BUILDERを使ってすぐに縦掘りをやめさせる。穴の深さはレミングの1キャラ分の深さがベストだ。深く掘りすぎると脱出できなくなっちゃうぞ。

つぎは，1匹だけ先行させて道を作らせなければならない。当然，CLIMBERを使って穴から脱出させればいいわけだが，ここで前に述べた穴の掘りかたが役に立つのだ。

普通に横に並べて掘ったときとちがい，1匹目が掘っている高さから掘りはじめるので，上の部分が残ってしまい，CLIMBERでも登れない状態になるのだ。

こうすることによって，誤って反対方向に登っていくことを避けることができるわけだ（掘った穴の中にはレミングたちがウヨウヨしていて，どっちを向いているかわからないため，確実に命令を与えることはできない）。

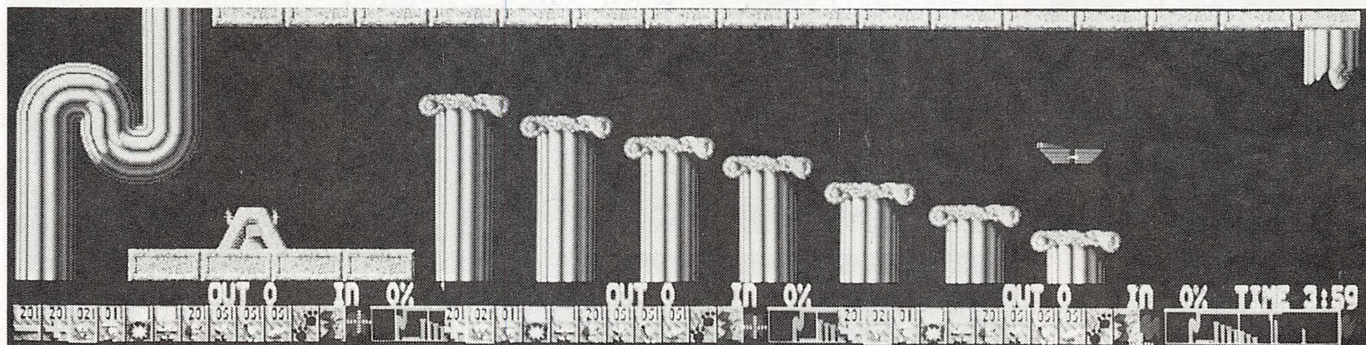
とにもかくにも，ここまでやれば，とりあえずは先行させたレミングにゴールへの道を作らせよう。手順はTRICKYのときと同じだから，何も問題はないはずだ。

さて，1匹だけ先行させてゴールへの道を作ることはできたが，今度はこの穴から脱出させる方法が問題になる。

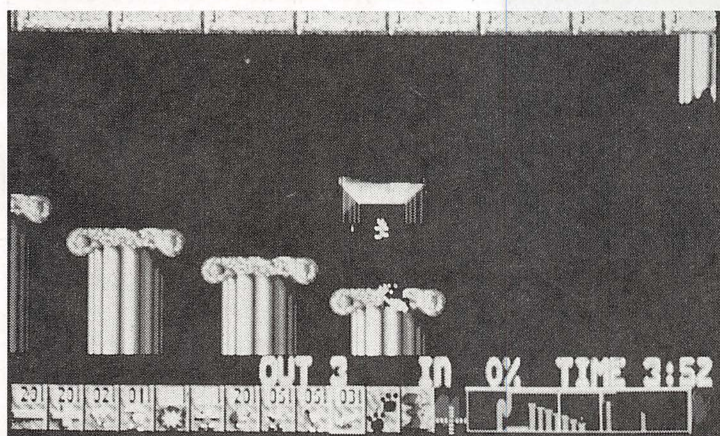
ここで使うのが「登ることが可能な階段を作る」テクなのだ。

1匹だけ壁を登らせて，すばやく縦掘り，横掘り，を連続して命令する。ここまでたどり着いている人なら難なくこなせるはずだ。

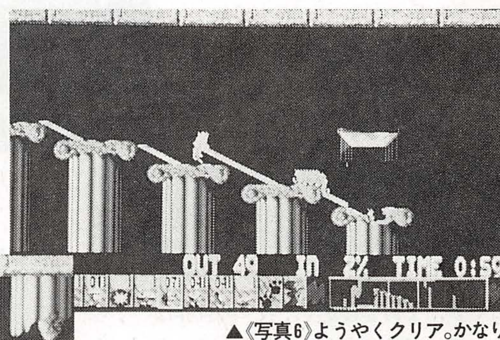
あとは，レミングたちが進んでいくのを見ているだけ。あぁ，しんどかった(**写真6**)。



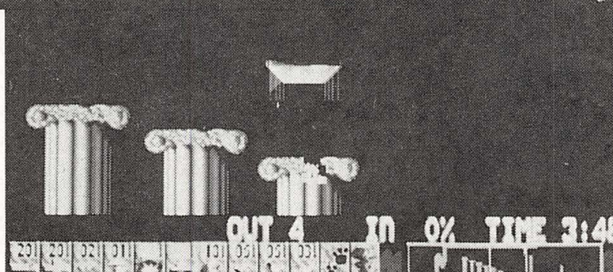
▲《写真3》これまた以前にでてきた面と同じだけどBROCKERがない。かなりいやらしい面だ(L.11)



▲《写真4》この位置で2匹目に縦掘りをさせる。ちょっとわかりずらいかな？



▲《写真6》ようやくクリア。かなり苦労しましたよ，ホント



◀《写真5》よくわかんないかもしれないけど，このような状態になればOK

○その3……L.25

またまた，どこかで見たことのある面の登場だ。この面もBROCKERが使えない。

「あ，これならさっきと同じように縦穴掘って足止めすればいーじゃん」

と，思うかもしれないが，残念ながらこの面では縦掘りは使えないんだ。

じゃあ，どうやって足止めすればいいのか。

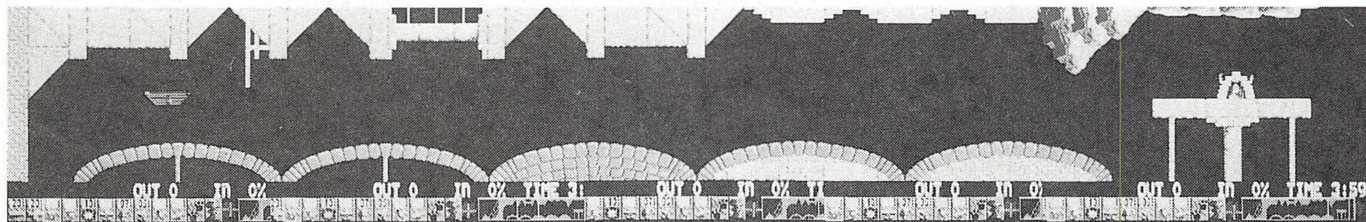
そこで使用するのが，BOMB（自爆）だ。同じ位置で2回続けて自爆させると，ちょうどレミングが登れない深さの穴ができあがる。

ありがたいことにこの面のノルマは100%ではないので，心おきなく（？）自爆の命令を与えることができるのだ。

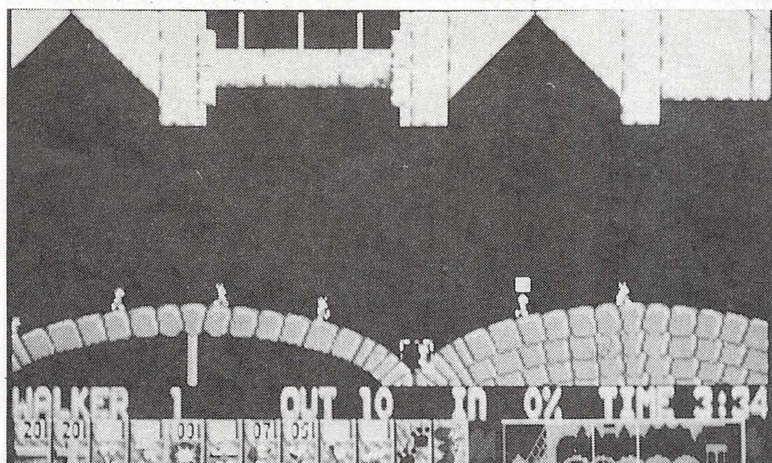
ただし，一つだけ注意してほしいのが自爆する位置。BROCKERが使えない以上，自爆位置を固定することができないので，できる限り正確に，同じ位置で，2匹続けて自爆の命令を与えなければいけないのだ。自爆する位置は脱出のことも考えておいて，アーチの頂点付近で行なうこと(**写真8**)。

思いどおりに穴ができたら，あとは先行させたレミングにゴールへの道を作らせる（**写真9**)。

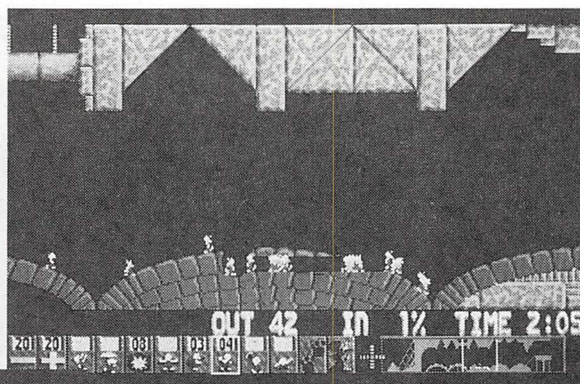
そして，穴から脱出するときには横掘りを使って脱出すればOK(**写真10**)。



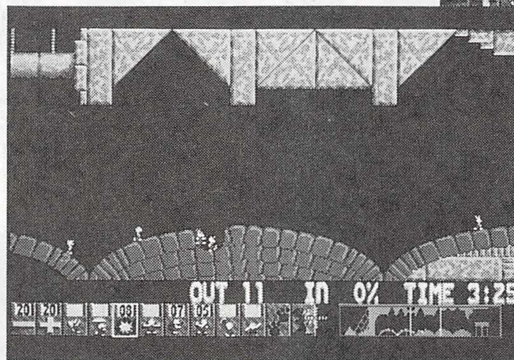
▲《写真7》またもや，前に見た面と同じ構成で，BROCKERなし。意図したわけではないが，こうなってしまった（L.25）



▲《写真8》アーチとアーチの境い目あたりで命令すれば，ちょうどアーチの頂上で自爆するよ



▲《写真10》こうすれば穴からは簡単に脱出できる。穴を作る位置に気を付けるように



◀《写真9》こういう穴ができればOK。ちょっとでもズレると乗り越えてしまうのだ

「尊い犠牲」編

なんだこのタイトルは？と思ったかもしれないが，まあとにかく，我々の世界はいくらかの尊い犠牲のうえに成り立っている。いくら，平和だ，愛だ，などと言っても犠牲者，死人はでるのだ。そして，それはこのレミングスの世界においても同じなのだ。

というわけで，いささか強引な話のもっていきかたではあるが，ここではその「尊い犠牲」というやつを感じてしまう面を紹介しよう。

普段は，好き勝手に自爆させているレミングたちだが，思わず「うーむ」とうなってしまうような，シビアなクリア方法もあるのだ。

ここでは，そんなクリア方法を使う面を紹介しよう。

○その1……L.6

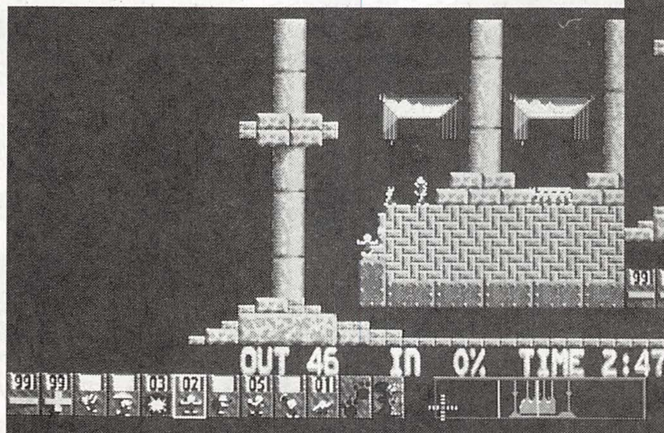
四たび，前に見たことのある面だ。うーん，しつこいぞ。この面はBUILDERがないのが前とちがうところだ。右側から進めない以上，トラップのある下段を進むしかないのだが，この方法がすごい。

まず，**写真11**の位置でBROCKERを置く。こうすると，壁とBROCKERとの間にちょうどレミング1キャラ分のスペースができるのだ。

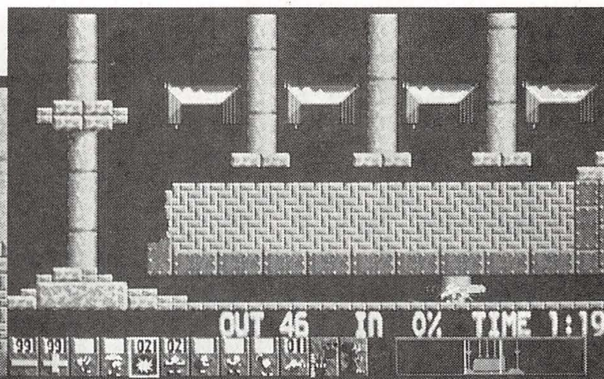
そして，ここのすべてのレミングを集め，BROCKERを自爆させると，なんとすべてのレミングが重なった状態で進んでいく。これだと，トラップには引っかかるけど，一つのトラップにつき，1匹しか死なないのでノルマを達成することが可能なのだ。

レミングスのトラップは，炎や池などを除けば，一度に1匹しか殺せない，というものがほとんど。この方法はその特性をついたクリア方法なわけだ(**写真12**)。

なかなかすごい方法でしょ？　できるかぎり助けよう，じゃなくて，最初から殺してもいいレミングの数を計算する，という考えかたが大事なのだ（恐ろしい……)。



▶《写真11》この位置に置くこと。あとは，ここにすべてのレミングを集めるのだ



▲《写真12》プチッ，と見事につぶされてしまうが，そんなことはおかまいなし。進め，レミング！

○その2……L.28

この面は，L.6より，さらに悲惨だ。

まず，レミングがスタートしてでてくる位置が高すぎる。なのに，それを救えるFLOATERはたったの1回！

ノルマは70%，レミングは100匹でてくるので30匹は殺してもいい。出現間隔が最長になっているので，最初の1匹目だけを助けて，後続の30匹が落ちてる間になんとかして，残りのレミングをゴールに導かねばならない，と言うことだ(**写真13**)。

……うーむ，理屈ではわかるが，実際につぎつぎとレミングが地面にたたきつけられるのを見ているのは，なんともいえない気分だなぁ。まあ，そうするしかクリアする方法がないんだから仕方がない。

で，その手順はと言うと，まず，1匹目を地面ギリギリでFLOATER。これは，FLOATERを使って降りてくるのが遅いためにこうするのだ。急いで道を作らないといけないからね。

CLIMBERで壁を上り，斜め掘り＋BUILDERを使って反転。スタート地点の上を通って，左側にまわる。再び，BUILDERで反転して(CLIMBERで壁を登っていってしまうから)，落下するレミングを助けるために橋を架けていく。

このようにして，**写真14**のように橋が架けられればOKだ。

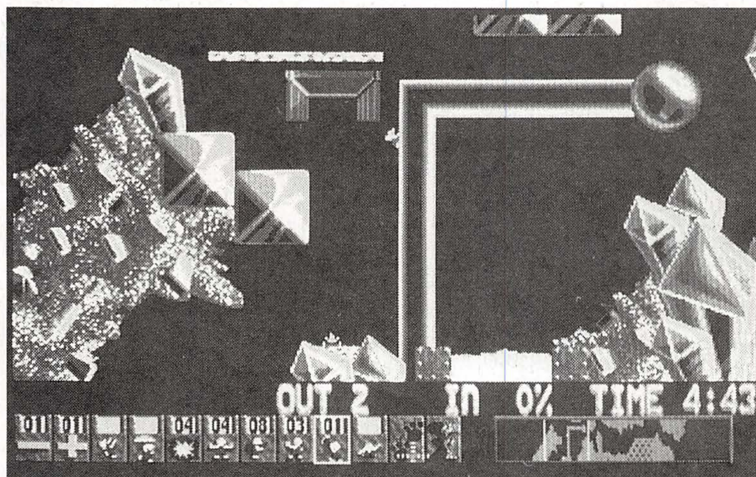
あとは，そのままゴールへ向かえばいいけど，ゴールの手前にはトラップがあるので，BUILDERのコマンドは一つ残しておくように。

ま・と・め

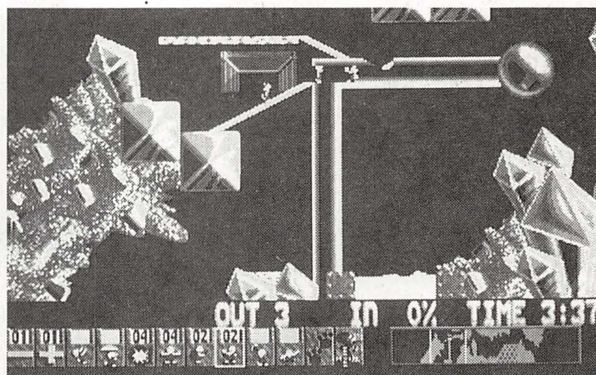
ふぅ，なんとか今回も無事に終えることができたなぁ。

さすがにTAXINGまでくるとかなりむずかしくって，クリアするのにこれまでの倍以上の時間がかかってしまった。この上にMAYHEMがあると思うと……あーしんど。

ま，とにかく，来月またお会いしましょう。



◀《写真13》つぎつぎとレミングが死んでいく……早く橋を架けねば！



▲《写真14》このように橋を架ければ一安心。あとは，ゴールを目指すのみだ

パソコン誌女性編集者対抗X68K「レミングス」大会開催

去る3月24日，東京・市谷にあるシャープ㈱の別館にて，イマジニア主催のパソコン誌女性編集者対抗『レミングス』大会が行なわれた。この大会に参加したのは，マイコンBASICマガジン／ログイン／コンプティーク／ポプコム／Oh!X／マイコンの6誌。「優勝はこの私」とばかりに，会場は女性の熱き戦いが繰り広げられた。

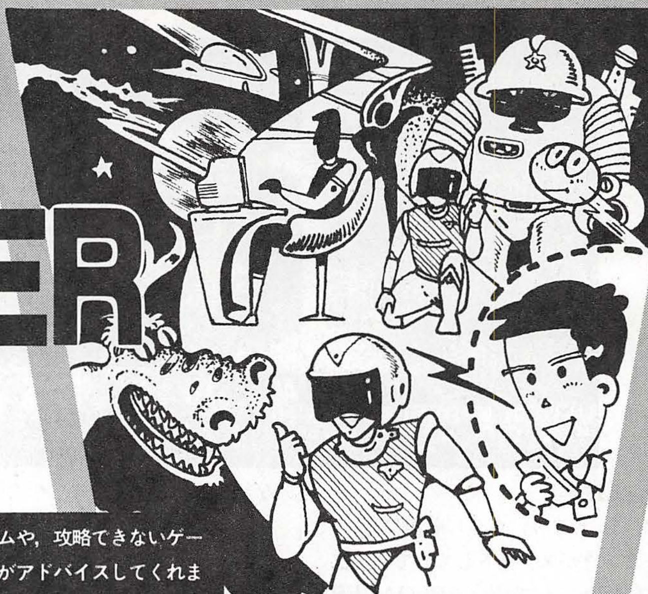
そんな中，栄えある優勝を勝ちとったのは，だれも予想し得なかったマイコン編集部。賞品の豪華なバラの花束を受け取り，ニコニコ顔。そして，我らがマイコンBASICマガジン編集部も大健闘。堂々（?）の第4位にくいこんだ。



■イマジニア：〒163東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル13F ☎03-3343-8911

AVG,RPG,SLG,ACG……
……何でもこい！

レスキュー COMPUTER GAME



困っているキミへのお助け情報を満載

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんこんにちは。いたばしです。ついつい眠くなってしまう季節でもありますが，今月もはりきっていきましょう。

さて，まだまだ対戦がアツい中，『ストリートファイターIIダッシュ』がいよいよ登場ですね。僕はやっぱり春麗を使う予定ですが，あのスピードについていければ，バルログもいいかも。スーパーファミコン版『ストII』ももうすぐ発売されるし，今年もブームが続きそうですね。

一方，パソコンは全然いじってません。何せ，X68000のゲームがなかなか発売されないもんで……。これは『ファイナルファイト』までおあずけかな？

そうそう，受験のためずっと休んでいた隊員NO.24のNAGACYクンが無事合格して，いよいよ復活です。がんばってね。

（いたばし）

☆エルドラド伝記

Q 先日，掃除していたらでてきた，FM-7版の『エルドラド伝記』で，いま思いっきり悩んでいます。

かつて，一度はあきらめてしまったこのゲームなんですが，何とか五つの「石星」を集め，クライマックスまでやってきました。でも，一番上の「石星」をはめ込むのに必要なカギがありません。

石星は五つそろっていて，ケミィもいます。しかし，カギがないので最後の石がはめられないのです。テープ2本組でここまでやってきて……あ～，このままじゃ夜も眠れない!!何とか助けてやってください。カギは第何章のどこで見つかるのでしょうか？

【千葉県四街道市・どつぼの男？才】



A 何を隠そう，この『エルドラド伝記』は，私が中学のときに友人の家でハマっていたAVGだ。当時の私にとってはメチャクチャむずかしかった。いま，何の知識もなくこのゲームを解けと言われたら，すんなり解ける自信はない（苦笑）。

質問のほうだけど，ここは『エルドラド伝記』のラストシーンと言える場面。最後のトラップとも言えるシーンだ。

カギがあるのは第4章。さらにヒントを言うなら，「見る」で簡単に見つかるんだけど，あることを実行する前でないとダメなんだ。

あとは自分でがんばって探してほしい。感動のエンディングはすぐそこだ。

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆ムー大陸の謎



Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。私は今，『ムー大陸の謎』をプレイしておりますが，最初からわからず，つまっています。

最初の場面から先に進んだところに馬がいます。ゲームの流れからいって，この馬を必要とすることはわかるのですが，その馬をどのようにして手中におさめるのかがわからないのです。

よって，馬の入手方法を教えてください。

【青森市・A子18才】



A 懐かしすぎる！　現在のベーマガ読者の何人が，このゲームを知っていることやら……。このゲームは，マジカル・ズゥ主催のAVGコンテストにおいて，優秀賞となった作品。画面数がきわめて少なく，正解を知っていれば5分以内で解くこともできた。印象深い作品だ。

さて，レスキューに入ろう。馬を手に入れるにはロープが必要なんだ。そしてそのロープは，さらに先の場面で見つけることができるんだ。

ここまでわかれば簡単だと思うから，あとは自力でがんばってほしい。クリアしたら，今度は何分で解けるか，タイム・トライアルにチャレンジしてみよう。

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆うる星やつら



Q あーん，できないよぉ～。私は今，PC-8801mkIISR版の『うる星やつら』をプレイしています。

が……！　どーしてもあの竜之介のオヤジの屋台が通れないのです。マップの左半分をウロつき，温泉マーク，黒子，スケ番３人娘，サクラ，ランに会いました。

今の持ち物は，レーダー，ゴムガッパ，ケーキです。今，まともに会えるのは竜之介だけです。ここで2年ほど悩んでいます。

OH！　だれかhelp me!!　よろしくお願いします。絶対ボツになんか……！

【大阪府松原市・広辞苑？才】



A なかなか苦しんでいるようだね。しかし，2年間悩んでもなお，そのゲームをクリアしようとする気合いはなかなか立派だ。その努力を買って，かなり細かいヒントをあげようじゃないか。

じつは，竜之介のオヤジは，マップの左側と右側を仕切る壁の役割をはたしているんだ。つまり，正しい方法で左側に渡れば，そもそもこんなヤツに会う必要さえない。ちなみに，キミがイカ焼きを買って左側に渡ったんだとしたら，それはもうハマっているということ。

最初からやりなおしたほうがいいだろう。

では，正しい方法で左側に渡るにはどうしたらいいのか？　まずは，竜之介にサイフを渡そう。かわりに手に入るアイテムを使い，左側へ行くためのもうひとつの壁である鉄柵を越えなくてはならないんだ。

鉄柵の向こうに行けば，地下迷宮を歩くのに欠かせない道具が手に入るし，ワープ(？)もあるので，見事に左側へ渡れるだろう。

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆アルシャーク

みなさんはじめまして。私はいま，PC-9801版の『アルシャーク』をプレイしていますが，「ミカーの試練」でのボス，戦闘ロボットをどうしても倒せないんです。やっぱり，アイテム集めをサボった私が悪いのかなぁ。

現在，シオンのレベルは30で，手持ちの武器はハンド・ブラスターとヒート・ウィップ，そしてアイテムは三つ葉の紋章の他はほとんどありません（涙）。

というわけで，お願いします。

【神奈川県座間市・ウェルダ17才】

はっきり言って，戦闘ロボットとの戦いは消耗戦だ。少なくても，強力な体力回復のアイテム（メディカル・セットなど）が三つ以上は必要。

武器も，今持っているものだけではちょっと不満が残るなぁ。最低でも火炎放射器，できることならレイナイフぐらいはそろえておきたいところだね。

とにかく，「アイテムがほとんどない」っていうのは致命的だ。だから，ミカーの試練に入っちゃう前のセーブデータのところからやり直すのが一番手っ取り早いよ。まぁ，早い話が“ハマリ”だ。

（隊員No.27・長谷川真一）

☆ソーサリアン

はじめてレスキューに手紙をだします。メガドライブ版『ソーサリアン』の「灰色のダンジョン」です。

「狂気の盾」を取った後，盾の絵が描かれている石板に盾をかざせ，とウエッジが言うので，かざしてみたのですが，何も起こらないので困っています。どうやっても「悪夢のヨロイ」のあるところに行けません。どうやって行くのか教えてください。

あと，7人の炎の妖精を見つけよ，とアントロノフの覚え書きの中にあったのですが，どういう意味なのかわかりません。どうか教えてください。【千葉市・小関政弘14才】



この「灰色のダンジョン」は，謎に対するヒントが抽象的なので，はじめて『ソーサリアン』をプレイする人には，ちょっときついかもしれないね。

さて，政弘クンの悩んでいる謎だけれど，盾の絵と，7人の妖精には深い関係があるんだ。7人の妖精の謎を解かないと，いくら盾をかざしても何も起こらないぞ。

この覚え書きで重要なのは「7」という数字と「炎」という言葉。この二つに関係のあるものが，ダンジョン内にあるはずだ。もうちょっと言うと，盾が描かれている石板がある部屋にくる途中，ソーサリアンたちは七つの何かを見つけたハズ。これが「7人の炎の妖精」だ。ウエッジから「2人目と5人目の妖精が導いてくれるだろう」ということも聞いたはずだ。「7人の炎の妖精」のうち2人目と5人目が導いてくれるわけだから，その七つのうちの2番目と5番目の部分に触れ，本物の「炎の妖精」にし，改めて盾を絵にかざせばOKだよ。（大出綾太）



【宮城県石巻市・瑩皐淞？才】



瑩皐淞（えいふうしょう）さん，またまたキレイなイラストどうもありがとう！「銀の灯が消えた町」のヒロイン，エミリアのイメージがよくでているね。じつは，このシナリオのボス「ゴルディアス」を倒すためには，彼女の助けを借りなくてはならないんだ。

ということは，エミリアがあの世に行った状態で鎧を攻撃しつづけていたら，100回攻撃したって戦闘は終わらない。ここまで言えば，もうハマっている原因がわかったでしょ。

これでもう大丈夫。一刻も早くこいつを倒して，感動的なラストを味わってほしい。

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆ダイナソア



はじめまして。私は，PC-9801版『ダイナソア』をやっています。最近，「龍の穴」をクリアして，今は「風の塔」にいます。

しかし，よく考えてみると「龍の穴」で，泉が湧きでている場所があったのですが，何もイベントが起きなかったのです。もしかして，エリスの目を治す「いやしの泉」がそこだったのですか？　もしそうなら，何が足りなかったのでしょうか……教えてください。

龍の穴にいたときの持ち物は，ルーンの剣，ラスムスの鏡，龍の鍵，黒い鍵，水晶柱，土笛などです。【埼玉県浦和市・真秀？才】



言いにくいことなんだけど……キミの予想は大当たりだ。そして，もう龍の穴には行けないワケだから，エリスの目は二度と元には戻らない。もうこんな悲劇が起こらないように，まだここまで来てない人も読んでおこう。

ここで必要なアイテムは「銀の杯」。それがないと，ここの泉の水をくめないんだ。場所については，龍の穴の近くにあるとだけ言っておこう。

エリスの目が気にならない人は，別に無理にとは言わないけどね。

（隊員No.22・ASP.久保田）



レスキュー隊のみなさん，こんにちは。僕はいま，FM TOWNS版『ダイナソア』をやっているのですが，つまづいてしまったので質問します。

「龍の穴」でエリスの目をいやした後，龍の子供のケガをなおしてあげました。ところが，その後どこへ行って何をしたらよいかわからなくなってしまったのです。

テスタロッサを取られてしまっているので，何とか取り戻したいのだけれど……。

どーか，教えてください。

【栃木県宇都宮市・ようへい君？才】



龍の穴は，イベントが連なる場所。それらのイベントをすべて見るためにはとにかく，龍の穴をすみずみまで歩き回るしかなさそうだね。それも，ただ歩くだけじゃなく，左右を確認しながら歩き回ってみよう。

そうすると，崩れかけた壁がどこかにあるんだ。ヒントとしては龍の穴の南の方角の，とある東の壁ってとこかな。いまのキミなら，たぶんこの壁を崩せるはずだ。とは言っても，キミが壊すんじゃなくて……おっと，あとは見てのお楽しみ！

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆ドラゴンクエストIV

Q

ドラゴンクエストIVの質問です

ゲームはクリアしたのですがガーデンブルグの3つ目の地下室が見つからないのです。城のあちこちであやかしの笛を吹いてみたんですが、無駄でした。せめて



【兵庫県神戸市・LOR？才】

A

確かにここはずいぶん迷ったなあ。僕も，使えるアイテムを片っ端から使ったりしたっけ……（しみじみ）と，ASP.久保田クンのまねをしてないで，かんじんのレスキューのほうを。

噂の「三つ目の地下室」へは，何もアイテムを使わないと行けないと言うわけじゃない。ただ，普通の方法では，決して見つからない。いくつかヒントを書いておくから，がんばって探してね。

①壁の中に隠れている。

②階段の近くにある。

③一度階段を登り降りする必要がある。

わかったかな？　さて，その地下室には何があるかというと……ま，自分で確かめてみてちょうだい（長谷川クンのまね）。

（隊員No.23・いたばし）

☆アドバンスド・ファンタジアン

Q

じつはクリスタルソフトの『アドバンスド・ファンタジアン』をやっているのですが，第6章の山岳地帯のところで先へ進めなくて困っています。

ある場所まで行くと，開かない扉があり，その両わきには，上下に回せるホイールと左右に回せるホイールがあります。ホイールをうまく回すと先へ進めるみたいですが，いくらやっても扉が開きません。「奥の扉は上下のホイールを……に，左右のホイールを……に」というメッセージは見たのですが……。

レスキューしてください。お願いします。

【東京都葛飾区・S-OEC18才】



『アドバンスド・ファンタジアン』は，パソコンRPGにしては珍しく，きちんとした冒険者ギルドが存在する作品だ。当時の流行だった「TRPG的リアリティ」が随所に見られたのを覚えている。

さて，この場面だけど，扉を開けるためのホイールは二つしかないんだから，いろいろやっていれば，必ず扉は開くはずなんだよ。

組み合わせとしては，「上と右」，「上と左」，「下と右」，「下と左」の四つが考えられるよね。そしてこの四つのうち，正解は一つだ。

ただ，正しい組み合わせでも「開いた」とかメッセージが表示されるわけじゃないので，本当に開いたかどうかは，自分で開けて確認するしかない。この点に注意してほしい。

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆ソードダンサー



格闘RPG(？)

SWORD DANCER

PC-98版「ソードダンサー」の氷の洞窟で詰まりました。「4」の石板を手に入れ，現在下図の場所にいます。



【兵庫県津名郡・龍の字EX2 17才】



ストIIを意識したかのような戦闘モードがとっても熱いRPG『ソードダンサー』。このゲームには対戦モードがあるので，クリアした後も対戦三昧でハマり続ける毎日が続いている。現在はテッタとジゼルの投げ合戦が熱かったりするぞ。

そんな『ソードダンサー』だけど，パズルシーンもあり，なかなか手ごわい。この場面についての質問は，京都府の**炎の氷河魔人**クン，東京都の**すばる**クンからもきているぞ。

この場面では，どうにかして床スイッチに二つのブロックを押し込むんだ。そうすると門が一瞬だけ開くので，そのスキにダッシュで門の並ぶ場所を走り過ぎるってワケ。ところがブロックは1回押すと，端っこに行くまで止まらないから始末が悪い。ということで，最初の展開をサポートしておこう。

①を左に動かす。

⑤を下に動かす。

③を下に動かした後，右に動かす。

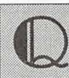
④を上に動かす。

……あとは自分で考えてほしい。

とにかく『ソードダンサー』は熱中するぞ。みんなもぜひプレイして，この熱さを体験してほしい。

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆シャイニングフォース



ゲームは解き終えたんですけれど，仲間に加えられるはずのヨーグルト・ムサシ・ハンゾウの2人と1匹（？）がどうしても見つかりません。

マップの裏にはそれぞれパオ1・プロンプト・ルーンファウストで見つかるとあるので，自分ではあちこち調べてまわったつもりなんですけど……。どなたか教えてください。お願いします。

P.S.質問とはカンケーないけど，『スターブレード』のCDのおまけシナリオは，めちゃくちゃおかしい（笑）。

【沖縄県島尻郡・
自練に通いだしたわいえす18才】



この3キャラは見つけにくいために，仲間にしないで終わってしまった人も多いだろうね。では，レスキューしましょう。でもまだ新しいゲームなので，ヒントだけでカンベンしてね。

まずはヨーグルト。こいつはかなりわかりにくいところにいるんだ。ある建物に入って，奥に行くと，外で昼寝をしているヨーグルトを見つけることができるぞ。問題はヨーグルトを見れるところに行くまで。一見通れそうにないんだけれど，じつは通れる，というところがあるんだ。探してみてね。

つづいてムサシ。彼は主人公に対して，この街のどこかにメッセージを書いているんだ。このメッセージを見つければ，晴れてムサシが仲間になるんだけれど，それはどこか……？とにかくメッセージが書かれていそうな場所を調べまくってみよう。

最後にハンゾウだけれど，こっちもムサシ同様，あちこちを探してみよう。彼の職業が忍者だということと，ここがルーンファウストだということが，大きなヒント。敵地に潜入している忍者がする行動を考えてみよう。

ムサシとハンゾウはとても強いので，仲間にすると終盤戦は比較的楽に進めるようになるぞ。ヨーグルトは完全にお笑いキャラ。イカした彼の奥深さ（笑）を体験してみてね。

（やっぱりガンツ先生でしょう・大出綾太）

☆アドバンスド大戦略

Q メガドライブ版『アドバンスド大戦略』のキャンペーン7,「テイチショコク」のマップで困っています。このシナリオでは，北のオランダ侵攻をとるべきなのでしょうか？それとも西のフランス砲台陣地を叩くべきでしょうか？

僕は，最後まで攻撃重点を定められず，大敗北を喫しました。最初からやり直してでもこのシナリオは突破したいので助けてください。また，このシナリオや，今後のシナリオで使うと効果のある兵器があれば，その使いかたも教えてもらいたいのですが……。

【千葉県流山市・アウトレンジ攻撃や！19才】

A まずマップの攻略について。「テイチショコク」は難易度が高いことで有名らしく，多数の読者から同様のお便りをいただいている。結論から言えば，北回りのルートを取るほうが比較的簡単だ。

砲台陣地周辺から侵攻するルートの主目標である要塞が，プレイヤーの生産都市のすぐそばにあるので，そちらのルートを取りがちだが，要塞戦や森林内の戦闘では，ドイツ軍の最大の武器である「機動力」を活かすことができない。機動力とはスピードのこと。陸海空一体のスピードある攻撃で敵を奇襲し，相手が反撃する暇を与えずに決定打を与える。これがドイツ流「電撃戦」の基本だ。

このマップでも基本は活きてくる。機動力を最大限に活用するためにも侵攻ルートはオランダ・ルートを使うべきだ。ただし，キャンペーン・ゲームだと，ユニットの配置の問題から頭を敵に押さえつけられるかも。そんなときはまず制空権を握ってから，陸軍ユニットを進撃させよう。

つぎに使える兵器についてだけど，プレイの仕方によって「使える」兵器は異なってくる。各自でデータを確かめて，実践の上で判断してほしい。ここでは，逆に「使えない」兵器をあげてみよう。

まずは攻撃機。これはまったくダメ。急降下爆撃機で代用できる。軽戦車も性能的に中途半端。偵察は装甲車に任せよう。駆逐戦車や対戦車自走砲など，移動後に攻撃できないユニットは，運用が非常に限定されてしまう。使いかたしだいでは役に立つとも言えるが，使いにくいのは確かだ。

あとは君の采配しだいだ。がんばってね。

(WWIIものが大好き！**猪野清秀**)

★いたばし：それにしても，このゲームの最大の敵は，絶対に「イタリア」だと思うのは，僕だけかなあ。

☆三國志

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕は今，PC-9801版『三國志』をやっているのですが，自国の美女の数が「0」なんです。「捜索」しても見つからないし，もちろん買うこともできません。いったい，どうやれば「美女を見つける」，もしくは「増やす」ことができるのでしょうか？　方法を教えてください。

【千葉県茂原市・男に二言はない？才】

A 最近ではIIIも発売され，映画までできて，ますます人気の高まる三國志シリーズ。その処女作には僕もハマったもんです。さてレスキューですが，美女を増やす方法は一つしかありません。すなわち，「略奪」コマンドです。

しかしこのコマンドを実行すると，君主の魅力が下がる下がる。カリスマ重視のプレイヤーにはおすすめできません。

ですが，このコマンドを知力より武力の高い武将に行なわせると，忠誠度が大幅にアップするので，魅力を必要としない武闘派山賊プレイヤーなら使ってみるのもおもしろいでしょう。　(隊員No.24・**NAGACY**)

☆信長の野望・武将風雲録

Q 『信長の野望・武将風雲録』について質問します。織田信長自身でプレイしていて，謀反を起こして大名になった松永久秀を攻めたら，松永軍が籠城したんです。

そこで降伏勧告を織田軍から松永軍にしたら，いきなり久秀が「こうしてやる」と言って「平蜘蛛の釜」という茶器を吹き飛ばして久秀自身も死んでしまいました。

もう1回これをやりたいんですが，やるときの条件を教えてください。

【神奈川県横浜市・市野昭洋15才】

A 『信長の野望』シリーズには必ずある特殊イベント。この松永久秀の茶器と共に自爆するイベントもその一つだ。これは史実に基づいたもので，だしかたはきわめて簡単。謀反を起こした松永久秀の国に大軍で攻め込んで，籠城戦に持ち込む。籠城戦になったら，ひたすら降伏勧告を行なう。何度か繰り返していると，信長に茶器を渡すくらいならと，久秀は茶器と共と自爆してしまうのであった。なおこのイベントを起こしてしまうと，久秀の持っている一等の茶器「平蜘蛛の釜」は手に入らない。楽しむだけで損をするイベントといえよう。

(**猪野清秀**)

☆A列車で行こうII

Q 『A列車で行こうII』をPC-9801でプレイしています。マップは「アメリカ大陸編」で，なんとか東部で黒字がでるようになってきました。それで，要人邸まで線路を敷こうと思い，西部の端のほうの山脈のあたりまで敷いてきたのですが，どうしても山脈の向こう側に行くことができません。マニュアルにもそれらしいヒントは載っていないし……。

どうかこんな私で良かったら，ぜひ攻略法を教えてください。

【香川県三豊郡・匿名希望？才】

A 『AIII』が経営シミュレーションに近いのに対して，『I』と『II』は，どちらかというとパズルに近いんだ。つまり，各マップには，必ずおさえなければならないポイントがあって，そのポイントを逃すと，クリアはほぼ不可能になってしまう。「アメリカ大陸編」では，まさに質問のところがポイントなんだね。

太平洋岸にある要人邸にまで線路を敷くためには，どうしてもロッキー山脈を越えるか避けなければならない。マップの左端にある山脈の切れ目から線路を敷こうとする気持ちはわかるけど，それはまちがい。マップの右側にあるロッキー山脈北側から，ぐるりと回って線路を敷くのが正解なんだ。

でも，こちらのルートにも，邪魔な畑がある。この畑をどうにかしない限り，線路を敷くことはできない。これは，近くに仮の駅をおいて周囲を開発させ，その過程で畑が整地されたらすぐに線路を敷けばOK。ただ，もたもたしていると，整地されたところに家が建って，取り返しがつかないことになるぞ。

(**猪野清秀**)

★いたばし：猪野さんと大出さん，ご協力ありがとうございました。また，よろしくお願いしますね。というわけで，また来月！

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部

「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者が創る！ベーマガ㊙情報局

生中継68

㊙ X68生中継

by 北原のぶひろ軍団



⚓ 難破船スタジアム（ゴジラand サンダーバード2号）
○ やしのみスタジアム（？？ つまらん）
◎ 生ゴミスタジアム（海が黒い）
X ひょうたん島スタジアム（ひょうたん島が…。）

P.S. 生中継68を100試合ぐらい（タブン）すると、昭和 OLD BOYS というチームが楽園球場を、フランチャイズに登場してくる。そのチームには、長嶋、王、沢村、村田兆、スタルヒン etc 名球会の選手が、どばーと、でているぞ。隠れ地名だけでなく、新チームも探そう！

私信――水戸の大島君。チャイムズ・クエスト制作。がんばれ

【茨城県日立市・北原のぶひろ軍団18才】

アルシャーク

㊙ PC-9801版の『アルシャーク』で，人（門番，お城の見張り番）を，通りぬけるという，ひきょうな技を発見しました。

この裏技は，たぶんウェルダ・ミュレッツがいないとできません。やりかたは，まず，ウェルダを先頭にして，ぬけたい人の前に立ちます。隊列変更してシオンを先頭に変えて前に進むと通りぬけることができます。帰るときも同じようにすれば帰れます。

【大阪府吹田市・田中くん12才】

ゼビウス

㊙ PCエンジン版の『ゼビウス・ファードラウト伝説』で，タイトル画面で変な音を鳴らす方法があります。

やりかたは，ファードラウト・モードのラウンド2－4のデロータが3基並んでいる場所のあたりで，最後の1機がやられてゲーム・オーバーになります。つぎに何もボタンを押さずにタイトル画面に戻るのを待ちます。そうしているとガンプのところまでスクロールしていき「ブウウーン」という効果音が流れてくるのですが，なんとタイトル画面に戻ってもまだ「ブウウーン」という効果音が流れています。

【埼玉県東松山市・福島栄紀19才】

ウィザードリィBCF

㊙ PC-98版の『ウィザードリィBCF』で，魔法を1ターン中に何度も当てる技を発見しました。

やりかたは，「FIRESTORM」や「ACID BOMB」などの雲のようなものを発生させるスペルがありますよね。それは1ターンに1回だけ攻撃しているように見えますが，ところがどっこい，そのターン中に一度雲の攻撃があった後，誰か1人が「装備」のコマンドを実行すると（何も変更しなくてよい），もう一度雲の攻撃がはじまるのです。これを利用して，全員で「装備」のコマンドを使用すれば，1ターンに最高7回もの攻撃を当てることができるのです。ただし，敵の発生させた雲も同様に，「装備」コマンドを実行するごとにダメージを与えてくるので注意してください。

【香川県高松市・沖山助十郎18才】

魔導物語1-2-3

㊙ PC-98版の『魔導物語1-2-3』で，降伏する敵からアイテムを取りまくる方法があります。

やりかたは，アイテムをくれる敵（スケルトンなど）をバタンキューがどうのこうのとなるまで痛めつけます。

そして意味のないアイテムを使いまくれば「許してくださーい」となるわけです。

☆PC-CLUBユーザーに特報!!

ゲームのスピード・アーップ!!……6 MHzで起ち上げて，ゲームがはじまったら10 MHzにするだけ，うーん単純。

注：声が高くなります。

【北海道旭川市・池田　毅14才】

三國志III

㊙ PC-98版の『三國志III』で，「三顧の例」というイベントがあることを確認しました。

やりかたは，まずシナリオ3を選び，劉備ではじめてください。もちろん史実モードです。そして1国も盗らずに207年1月まで新野の国で待っていてください。そしたら老先生という人が会いにきます。もちろんこのとき，新野の国に関羽と張飛をおいといてください。そしたら「孔明をさがしますか？」とコマンドがでますので，YESにしてください。つぎの月もそのつぎの月も探し続けると，諸葛亮孔明が配下になります。

【富山県高岡市・M&S？才】

㊙ PC-98版の『三國志III』で，普通にやったのでは見ることのできないイベントのようなものを見つけました。

やりかたは，シナリオ2を選び孫策でプレイし，197年まで待つだけです。玉爾を袁術にわたして兵をかりることができます。

【岐阜県安八郡・久保田　敦15才】

メトロイドII

㊙ GAME BOY　メトロイドII RETURN OF SAMUS

□ やっぱりサムスは女性だった!!

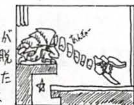
前作ではエンディングで、実はサムスが女性だったということが判るのだが、ゲームボーイでももちろんサムスは女性であった。クリアタイムによってエンディングのグラフィックが変化するのだ。

0:00～3:00　サムスが走る＋女性だと判る
3:01～5:00　サムスが走る
5:01～　サムスは立っているだけ

※ただし、上に書いた時間は未確認。グラフィックはそれぞれ2:18、3:15、10:32で確認した。

□ ラストボスの部屋から脱出!!

おそらくみんな気付いているだろうがラストボスの部屋の右図の穴から、脱出することができる。死にそうになったときに有効。下の部屋にはアイスビームもあって、最後のセーブポイントの上のホールに出る。



□ そして挑戦の日々は続く

このゲームは1回クリアしても、また挑戦したくなる。実に面白い、良くできたゲームだ。

2時間以内のクリア、バリアスーツなしのクリア、この2つが当面の目標である。…が、ほとんど不可能。だれか、やらない？

B.D.7　3.26　Ayumi,y

【熊本市・地獄のひととき？才】

ブランディッシュ

㊙ PC-98版の『ブランディッシュ』で，廃墟のボスのディンク（じじい）を簡単にたおす方法を見つけました。

やりかたは，まずディンクのとこまでいってドアを開けてドアのところに立ちます。

そして，そこからディンクのほうに向かっ

てジャンプします。するとなぜかディンクは動かなくなります。

あとはひたすら攻撃するだけだ！

【大阪市・栄ちゃんは君に？才】

㊙

PC9801版
ブランディッシュ

自分にピッタリのRPGを
探す人に送る(ファルコム製に限る)
ーファルコム流RPGガイドー

効能：貴殿にピッタリのRPGを
ファルコムが診断してくれます
使用法：MS-DOSを起動して(一太郎
などからでもOK) Bドライブに
GAME DISK 2を入れます。
コマンドで B:↵
と入力した後に
BRN_YN↵
と入力して下さい。
う〜ん、なかなか
ためになる(?)ネ。



【福岡市南区・吉岡慎一郎16才】

パロディウスだ！

㊙

PC-ENGINE版
パロディウスだ！
©KONAMI 1990.1992

なんと SPEED DOWN!! があった!!!

||〔方法〕||

1. ゲームを始める
2. ゲーム中にスピードを全部使う。
   は、はは、速い！たすけてー!!
3. もちろん、この時 SPEED UPのゲージは、［　　　］MISSI となっているハズ。
4. しかし、この時に 元SPEED UPの所にウェポンサインを合わせて①ボタン!! すると、自機のスピードは いっきに下がって無の状態となる。

この技は、何度でも出来るぞ!!

【愛知県名古屋市・五条隆将15才】

メタルブラック

㊙ アーケード版『メタルブラック』の最初のボーナス・ステージで，自機ブラックフライがブースターを切り放すデモのときに，「上上下下左右左右，B（エネルギー解放ボタン)，A（ショット・ボタン)」と入力すると，なんとボーナス・ステージでの敵が5万匹ぐらいに増えるのです。しかも，すべて隊長機！

うぉぉぉーっ！　熱いぜ！熱いぜ！あつくて死ぬぜ!!

しかし，時間内に全滅させるのは不可能だと思います。

【岐阜県・長森炎上，超ぉ〜燃える！29才】

魂斗羅スピリッツ

㊙ スーパーファミコンの『魂斗羅スピリッツ』でステージ・セレクト，30人モード，サウンド・モードを発見しました。

●**ステージ・セレクト**……「魂斗羅スピリッツ」とタイトル画面がでているときに，十字キーを下，左下，左と入れ，スタート・ボタンを押します。

●**30人モード**……同じようにタイトルがでているところで下，右下，右といれ，スタート・ボタンを押せばOKです。

●**サウンド・モード**……これも同じところで，左，下，左下と入れてスタート・ボタンを押せば入ることができます。

でも，このコマンドって……。「しょ〜……」って叫びながら入力したほうが，うまく入力できたりしてね。

【東京都中野区・堀ちゃんのお父さん，お母さんありがとう！21才】

ソニックザヘッジホッグ

㊙

MD メガドライブ SONIC THE HEDGEHOG
☆普通じゃ行けない所に行く方法

GREEN HILL ZONE ACT 2
最初の方で「ハイスピード」を取ったら、全速力で右図の所まで行き、反転ジャンプをすると、☆印の所へ行けます。(でも何もない)
ジャンプ　助走　ゴール　崩れる地面

MARBLE ZONE ACT 1
斜面から、「バリア」に向かってジャンプして、ジャンプボタンを押しっぱなしにして「バリア」に当たると、大きく跳び上がって、☆印の所へ行けます。(でも何もない)
溶岩　ジャンプ　バリア

☆他の場面でも、大ジャンプして、ジャンプボタンを押したままアイテムに当たると、大きく跳ねます。

ソニック ←真正面 (コワイ)

ソニックの面セレクト、できんぞ
25秒の出し方、教えてくれ〜
このゲーム、エンディングまでだらだらと長くてキライだ。

1991.3 小

【大阪市・小豆スナック？才】

らんま1/2町内激闘編

㊙ スーパーファミコン版の『らんま1/2町内激闘編』で，いろいろ設定できるモードを発見しました。

①1人プレイでキャラクター・セレクト時にRとLを押しながら＋字キーを押すと，他のキャラクターを選ぶことができます。また，2Pコントローラで同様の操作をすると対戦相手を変えることができます。

②タイトル画面の対戦にカーソルを合わせて，RとLを押しながらスタートすると，技やジャンプ等のスピード設定，ハッピー，コロンの使用，CPU同志の対戦が可能になります。

③同キャラ対戦はRとLを押しながらスタートするとできます。

【香川県全通寺市・篠原一太24才】

ギミック

㊙ サンソフトの『GIMMICK！』でMUSICサンプラー発見！　タイトル画面でセレクト・ボタンとA，Bを押しながらスタートするだけです。

このゲームのすばらしい音楽を心ゆくまで楽しみましょう。

【愛知県名古屋市・チュン君？才】

白熱プロ野球ガンバリーグ

㊙ スーパーファミコン版の『白熱プロ野球ガンバリーグ』のくだらないことに気が付きました。

守備のとき，Lボタンを押すと投手が「そろそろつかれてきている」という目印の行動（ぼうしをとってあせをふく）をします。

【愛知県春日井市・トトロ命！14才】

ロマンシングSa・Ga

㊙ スーパーファミコン版の『ロマンシングSa・Ga』で，冥府にいる「デス」から何個も「死の剣」と「死のよろい」を取れる方法をみつけました。

まず，冥府にいく条件は，アイスリードをもっているガラハドを殺すこと（残酷)。またはフレイムタイラントを殺すことです。それでデスに会ったときに主人公以外の人の命と引きかえに，「死の剣」と「死のよろい」をもらう，というのをくりかえすだけです。

最初からはずしたいパートナーとやってきて，このことをすればパーティー全員死のよろいを装備なんてのも夢じゃない!!しかし実現させるにはかなりの時間と超極悪な行動をしなければならないのはつらい……。

【福島県いわき市・おくとぱすがりん18才】

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの㊙はもちろん，必勝法なども OKです。みなさんが自分で発見した㊙に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は㊙とはみなしません。

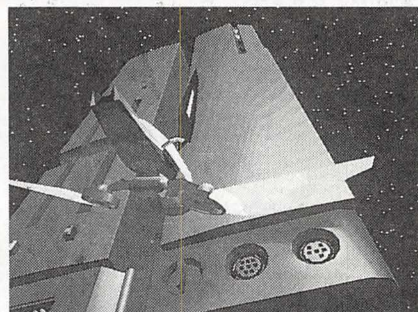
くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係

X68000芸術祭インフォメーション

第1回全日本X68000芸術祭グランプリは,『TORNADO』(グラフィック部門)に決定!

Written by 山下 章



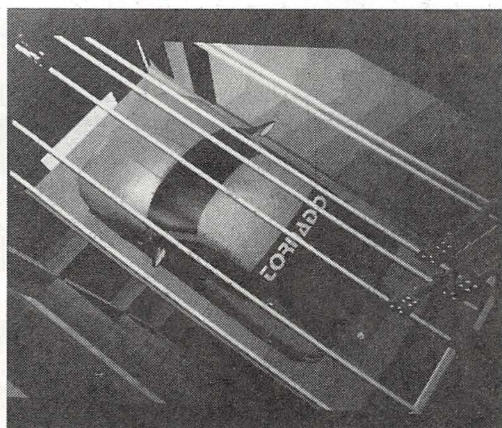
昨年7月から全国11か所で地区大会を開催してきた,自作のパソコンソフト・コンテスト「第1回全日本X68000芸術祭」。各地区で選出された優秀作品22点の中から,自作ソフト日本一を決定する「全国大会」が,4月12日,東京ドーム横のプリズム・ホールで開催された。

この日,会場を訪れてくださったお客様は,なんと2,890名。芸術祭の会場には約1,000席しか用意されていなかったため,同時開催されていた「シャープ見・体・験フェア」のエリアにも中継モニタを設置したが,それでも間に合わないほどの盛況ぶりだった。1年間のフィナーレを飾ったこのイベントの模様を速報しよう。

第1回全日本X68000芸術祭グランプリ

『TORNADO』(神奈川地区大賞)

/文月 凉

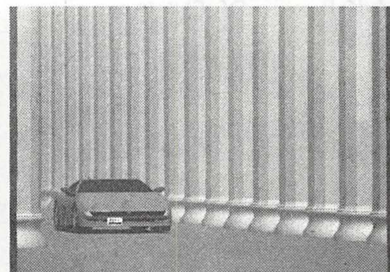


副賞:光磁気ディスクユニット[CZ-6MO1]及び,旅行クーポン券50万円分

架空の自動車「トルネード」の2分間CMを,DoGA CGAシステムで制作。BGMとシンクロしたカット割りやカメラワークなど,実際のCM顔負けの構成になっている。データ量はフロッピーディスク95枚分にも及ぶという大作。「パソコンでこんなことができるんだ」という,まさに芸術祭の主旨にピッタリの作品と言えるだろう。来場者,審査員どちらの投票でも1位となり,文句なしのグランプリに輝いた。



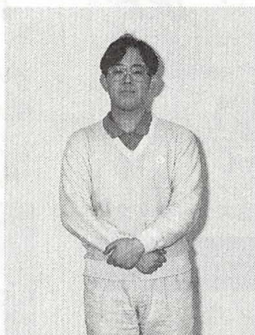




ゲーム部門賞

『C力検査』(北関東地区大賞)

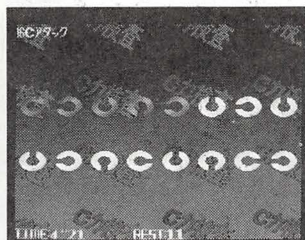
/小林康弘



副賞:30万円相当のシャープ製品

画面に表示される「C」字型の輪の,隙間がある方向のキーを押すというシンプルなルールのゲーム。しかしながら,両手でプレイする「ダブル」や,画面の左から右へ流れていく「C」字がどんどん加速していく「スピード」,一度に画面内に表示される16個の「C」字をどれだけ速く押せるかを競う「16Cアタック」などのユニークなモードを搭載し,じつに楽しい作品に仕上がっている。まさにアイデアの勝利と言えるゲーム。





ミュージック部門賞

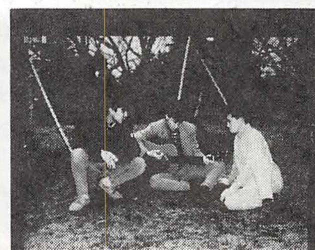
『No frame No fame』(補選入選)/星 智輝 with T.T.

副賞:30万円相当のシャープ製品

ふだんからX68000を使ってバンド活動を行なっているメンバーによる自作曲。明るいメロディ・ラインが来場者の高い支持を受けた。M1(コルグ),SY77(ヤマハ),CM-32L(ローランド)というMIDI音源で演奏する曲に,星さんのボーカルが加わる。曲名の意味は「名声など何もないけれど,形式にとらわれずにやっていこう」。『Mu-1 super』というツールを使用しており,演奏に合わせてメンバー紹介の映像がでる。







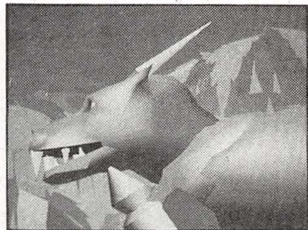
グラフィック部門賞

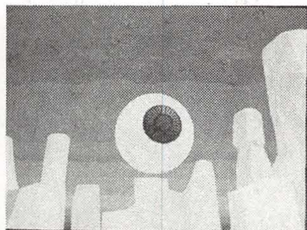
『EYE』(近畿地区入選)／鎌田　優，古本隆行

副賞：30万円相当のシャープ製品

DoGA CGAシステムを制作したことで知られるプロジェクトチームDoGAが，同システム上での最高の技術力を駆使して作り上げたスプラッタ・ホラー。マグマの中から生まれた巨大な目玉が，飛行生物たちをつぎつぎと撃破し，おどろおどろしい雰囲気の中をひたすら直進していく。やがて前方から現れる，赤い棒状の物体。目玉と物体が合体したとき，視点が真横に変わると――「目のつけどころがシャープでしょ」。なんとシャープのCMなのでした。奥が深すぎる！





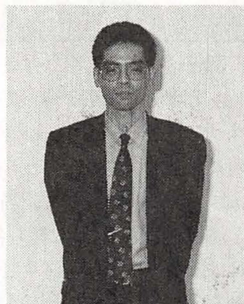


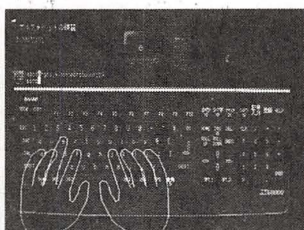
その他部門賞

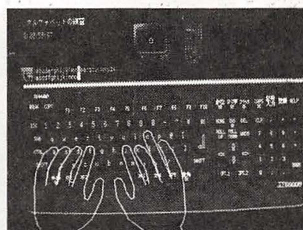
『Blind Touch 68K』(九州地区入選)／岡元健一

副賞：30万円相当のシャープ製品

ブラインド・タッチ練習用のソフト。画面上のキーボードは実際のキーボードに反応して，キーがへこんだり，ランプが点灯したりする。それを見ながらキーを操作していくことにより，いつの間にか手元を見ずにキーボードを扱えるようになるってわけ。アルファベット，カナ，ローマ字など，いくつもの練習パターンが用意されており，どの指でどのキーを押したらいいのかがわかるように，キーボード上に手のグラフィックも表示される。



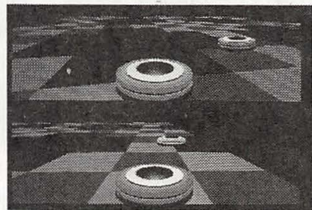




■審査員特別賞

副賞：X68000オリジナルグッズ・セット

『RUSH！』(近畿地区大賞)／京大マイコンクラブ

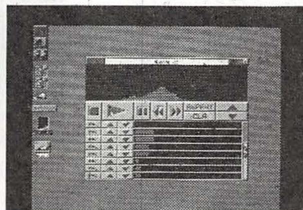


1台のX68000では2人プレイだが，MIDIボードとMIDIケーブルを使って4台のX68000をつなぐと，8人での対戦プレイができてしまうアクション・ゲーム。その内容は，他のプレイヤーのホバー(コマ)を体当たりでフィールド外へ落とすという，言わば3D版おはじきゲーム。ひとつ前のステージで得点の低かったプレイヤーのホバーが，つぎのステージでは敵を落としやすくなるというシステムは，考えられている。

■アスキー賞

副賞：テレホン・カード，月刊アスキー年間購読券

『SX-MEGATONE』(北海道地区大賞)／濱田淳一

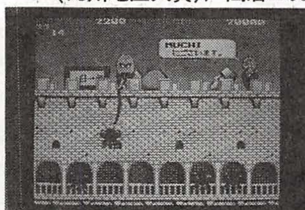


SX-WINDOW上で，リアルタイムにMIDIファイルの演奏・エディットを可能にするアプリケーション・ソフト。CDプレーヤの操作パネルをモデルにした画面で，誰にでも簡単に操作できるように作られている。MIDIだけでなく，FM音源やPCM8チャンネルをコントロールすることも可能。MIDIはCM-64とGS音源に対応している。

■I/O賞　副賞：3.5インチ・フロッピーディスク・ユニット

■ログイン賞 副賞：ヴァーチャル・ドラッグ・ビデオ2本，スウォッチ

『ああっ！お姫さまっ！』(九州地区大賞)／高倉正充



城壁の上にいるお姫様が，モノを投げつけて，壁を登ってくる猿をたたき落とすというユニークなゲーム。数種類の特殊アイテムが用意されており，たとえばムチを取ると，お姫様が女王様スタイルに変身して，一定時間，登ってくる猿をムチで落とせるようになる。横で困った顔をしている執事や，つぎからつぎへと道具を運んでくるメイドたちが，じつにいい味をだしている。

■ポプコム賞

副賞：テレホンカード5枚セット，小型カメラ

『PENGUINランドネットOFF会記念』(首都圏地区大賞)／竹内久徳



パソコン通信のネットワーク「PENGUINランドネット」の仲間たちの顔をスキャニングし，敵キャラとして登場させた，奇想天外なシューティング・ゲーム。鼻からドバババと弾をまき散らす顔，目からゲロロと弾をはきだす顔など，とにかくオカシイ。最後に控えるシスオペの巨大な顔を倒せばエンディング。BGMは，CM-64とXR-10(アカイ)といったMIDI音源で演奏される。

■ヒューマン・クリエイティブ・スクール賞

副賞：ヒューマン・クリエイティブ・スクール・オリジナル・ステーショナリー・セット

『FORMULA X』(補選入選)／遠藤琢磨



最大8人同時プレイが可能なレーシング・ゲーム(自作の8スティック・ブランチャーを使用しない場合は最大6人まで)。操作は二つのボタン(ハンドリング)だけで行ない，一定速度以上のとき同時に押すと，ターボがかかる。全16サーキットを転戦して，ドライバーズ・ポイントを競い合う。操作感覚は抜群で，ある程度走っていると，地面にタイヤの跡がついていくなど，芸も細かい。対コンピュータのプレイも可能。

■Oh！X賞
『TORNADO』(グランプリ受賞作品)
副賞：多機能電子手帳ノルン

■コンプティーク賞
『RUSH！』(審査員特別賞受賞作品)
副賞：テレホンカード9枚セット，サイレント・メビウス・オリジナル・ウォッチ

■マイコン賞
『C力検査』(ゲーム部門賞受賞作品)
副賞：アナログ・ジョイパッドXE-1AP，X68000用『ギャラガ'88』

■マイコンBASICマガジン賞
『Blind Touch 68K』(その他部門賞受賞作品)
副賞：アナログ・ジョイパッドXE-1AP，X68000用『エイリアン・シンドローム』

■ローランド賞
『No frame No fame』(ミュージック部門賞受賞作品)
副賞：MIDI音源モジュールSC-55

名　　称：夢，創ります。山下　章プロデュース 『第1回全日本X68000芸術祭』 全国大会
開催日時：平成4年4月12日(日)　12：30～17：00
会　　場：プリズム・ホール(東京・後楽園)
来場者数：2,890人(見・体・験フェアを含む)
司会&特別審査員：山下　章(ゲーム評論家，有限会社スタジオベントスタッフ代表)
審 査 員：[一般審査員] 当日ご来場のお客様
[特別審査員](順不同)
堀井雄二氏(ゲーム・デザイナー)　山田政彦氏(月刊I／O編集部・主任)
古代祐三氏(ゲームミュージック・コンポーザー)　前田　徹氏(月刊Oh！X編集長)
高橋雄一氏(パソコン・コメンテーター)　久木敏行氏(月刊コンプティーク編集長)
長谷川一光氏(CGデザイナー)　安藤明義氏(月刊ポプコム編集長)
内藤時浩氏(㈱T&E SOFT開発部長)　田代　信氏(月刊マイコン編集長)
林　　徹氏(ヒューマン・クリエイティブ・スクール校長)　大橋太郎氏(月刊マイコンBASICマガジン編集長)
中村美保氏(朝日学生新聞社)　増田　厚氏(ログイン編集部)
遠藤　諭氏(月刊アスキー編集長)　飯村泰弘氏(ローランド㈱国内営業部 広告販促担当部長)
[特別審査員長]　奥　時雄(シャープ株式会社　電子機器事業本部　システム機器営業部長)
主　　催：シャープ株式会社　電子機器事業本部　システム機器営業部
共　　催：シャープエレクトロニクス販売株式会社，シャープライブエレクトロニクス販売株式会社，沖縄シャープ電機株式会社
協　　賛：月刊「アスキー」編集部，月刊「I／O」編集部，月刊「Oh！X」編集部，月刊「コンプティーク」編集部，月刊「ポプコム」編集部，月刊「マイコン」編集部，月刊「マイコンBASICマガジン」編集部，「ログイン」編集部，ローランド株式会社，ヒューマン・クリエイティブ・スクール(順不同)
協　　力：ソフトハウス各社，全国有力パソコンショップ各社
企画・制作：有限会社スタジオベントスタッフ，株式会社グローバルエンタープライズ
同時開催：X68000 Compact 新製品発表会「シャープ見・体・験フェア」(4/12(日) 10:00～17:30)

全・国・大・会・ド・キ・ュ・メ・ン・ト

4月11日（土）

13：00……

わりと時間に余裕を持って会場入り。制作スタッフである㈱グローバルエンタープライズの大野由加利さん（ゲーム・ミュージック・フェスティバルの制作も担当しているかた）らと，昼食をとりながら打ち合わせを行なう。明日は競馬の桜花賞とプロ野球のデーゲームがあるので，ドーム周辺は大変な混雑になるようだ。耳に赤鉛筆を挟んだオジサンばかりで席が埋まってしまったらどうしよう。

15：00……

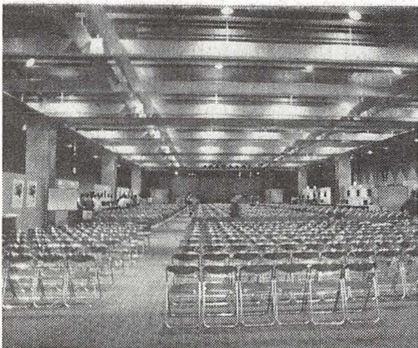
全エントリー者のトップを切って，1日前から東京入りしていたという北海道大賞の濱田さんが会場に到着した。かなり緊張しているようすだ。エントリー者の人にとっても大舞台なわけだから，気持ちはわかる。なかには心臓に毛の生えたような人たちもいたみたいだけど（ね，DoGAの鎌田さん）。

15：30……

すべての地区大会に進行スタッフとして参加してくれたMUNEPI♬と佐久間亮介が会場入り。全国大会ではMUNEPI♬にカメラマン，佐久間にステージ上で作品ディスクの入れ替えを担当してもらうので，その打ち合わせに入る。黒子として活躍してもらう佐久間には，目立たないよう，真っ黒な服装に身を包んでもらうことにした。ところが，ステージのバックパネルが真っ白だったため，本番では逆に浮き上がってしまうことに。失敗。

17：00……

ようやく場内が形になってきた。ボクらベントスタッフが担当しているのは，ステージ上の機材のセッティングだ。今回は音響・照明の専門業者に入ってもらっているおかげで，地区大会とくらべるとすごくラク。満員になった場合を考えて，場内に全部で5台の液晶ビジョンを配置し，状況に応じてそれぞれの映像が切り替わるような演出を施した。これは，シャープのスタッフのかたの努力の賜なのだ。



17：30……

首都圏周辺以外の地区のエントリー者が続々と会場入り。その交通・宿泊・食費はすべてシャープ持ち（太っ腹！）。なかには中部地区の伊藤さんのように，大量のMIDI機材を持参するため，わざわざ名古屋から愛車でやってきてくださった人もいた。ごくろうさまです。四国地区の鴨居，藤原クンは，全国大会が終わったあと，もう1泊してナムコ・ワンダーエッグに遊びにいくんだそうだ。月曜日の授業はどうするんだろ？

18：30……

エントリー者を集めて，翌日の進行などについての説明会を行なう。全国大会は作品数が多いため，ステージ上での1人当たりのプレゼンテーション時間が3～4分となってしまう。どの作品をどこまで見せるか，などについて確認しておかねば。

19：00……

ステージ上で1作品ずつ，音量や映像の調整を開始。ところが，MIDI音源のセレクターである「MIDIパッチ・ベイ」がうまく動作してくれない。時間がないので，とりあえずケーブルを手でつなぎ変えて，音響調整だけすます。明日までに何とかなるのか？

このとき，エントリー者同士で，どの作品が大賞をとるかの予想を行なっていたそうだ。そこで圧倒的にウケがよかったのが，コミカル・アクション・ゲーム『ああっ！お姫さまっ！』。でも，まだ首都圏周辺の人たちはきていないわけだから……。はたして，明日の結果はどうなりますやら。

20：30……

ひととおりの調整を終えて，エントリー者はホテルに帰る。ボクは，アシスタントの増田裕子ちゃんを交えて，進行のリハーサルを軽く行なう。そのあと，控え室にて最終打ち合わせ。解散後，シャープのかたがたと焼肉を食べながら，X68000と芸術祭の今後について語り合う。

23：00……

エントリー者と同じく，窓から東京ドームが見えるホテルに宿泊。ボクの部屋が，緊急時の連絡先になっているのだ。ところが，エントリー者たちは，ゲーム・センター組と居酒屋組にわかれて，水道橋付近を徘徊しているらしい。近畿地区の鎌田さんが「ゲーム・センターなんて，どこに行っても一緒やろ」と諭しても，若い衆のパワーにはかなわなかったんだそうだ。ボクは「TOKYO DOME」のネオンを眺めながら12時に就寝。明日はがんばります。おやすみなさい。

4月12日（土）

8：30……

ホテルのレストランで朝食をとる。偶然にも，中国地区の前田さんと一緒の席になった。前田さんいわく「リハーサルで見て，作品のレベルの高さに驚きましたよ」。

9：00……

スタッフ集合。NAGDRVでおなじみの永田英哉氏がわざわざMIDIパッチ・ベイの調整にきてくれた。感謝。これで機材関係はバッチリだ。リハーサルも順調に進む。

9：30……

全地区のエントリー者が会場に集合したこの時間，プリズム・ホールの外にでると——おおっ，これは『ドラクエV』を買うための行列か!? いえいえ，芸術祭にこれだけの人が並んでくださったわけです。感激！

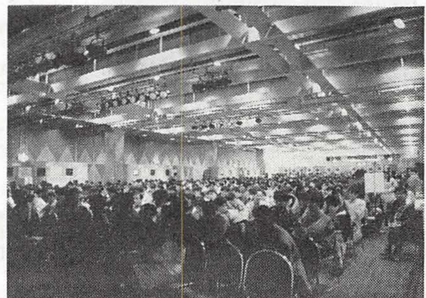


10：00……

いよいよプリズム・ホールが開場。芸術祭会場は12：00からオープンとなるのだが，同時開催の見・体・験フェアにはもう入れるのだ。このときに芸術祭の入場整理券をもらえるので，それを手に，早めの昼食をとりにいった人も多かったみたい。この時間，芸術祭会場内では，特別審査員を交えての入念なリハーサルが行なわれていた。

12：00……

定刻どおり，芸術祭会場へのお客さまの入場がはじまる。見る見るうちに，用意されていた約1,000席が埋まっていった。その模様は控え室のモニタにも映しだされていたんだけど，会場後方には，早くも立ち見のかたが！これぞまさしく超満員。テンションが高まる



じゃあーりませんか(開き直った言い回し)。急いで昼食をすませたボクは，ステージ衣装に着替えて，舞台袖に入った。

12：30……

全国大会がスタート。大好評のオープニングCGが終わると，ボクらの出番だ。今回は全国11か所で行なってきた地区大会の集大成だから，否が応にも気合いが入る。アシスタントの裕子ちゃんとのコンビネーションも，なかなかうまくいった。



エントリー作品の紹介は，基本的にボクとエントリー者との間の掛け合いで行なわれる。ゲーム部門，ミュージック部門，グラフィック部門，その他部門の順に計22作品を紹介していったんだけど，目玉となったのがミュージック部門。審査会議で，「パソコンを使って，こんなに楽しいことができるんだということを広く一般の人たちに伝える」ことが主旨である芸術祭では，多少であればパソコンを使ってのパフォーマンスを認めようということになった。コンピュータ・ミュージックという言葉を，もっと広い意味で解釈しようということなのだ。それにより，中部地区大賞の寺田さんはトランペットを生演奏し，補選入選の星さんはボーカルに挑戦。その迫力あるライブに来場者から「すごすぎて鳥肌がたった」との感想も聞かれた。とくにミュージック部門賞を受賞した星さんの『No frame No fame』は耳に残りやすい曲で，ボクも大のお気に入り。そのうちテープを持参して，カラオケで歌ってやるぞ。





全国大会は，審査員のメンバーも非常に豪華だった。『ドラクエ』でおなじみ，ゲーム・デザイナーの堀井雄二氏，地区大会から審査員として参加してくれたゲーム・ミュージック・コンポーザーの古代祐三氏をはじめとして，業界の第1人者たちがズラリと顔をそろえ



た。しかし，芸術祭の作品のレベルの高さには驚かれたようで「ユーザーにこんな作品を作られたら，プロの立場がなくなってしまう」との声も(上の写真)。

X68000の生みの親，あの鳥居さん(シャープ株式会社AVCシステム事業推進室・室長代理）もゲスト出演。ダイレクトなコメントはなかったけど，X68000の後継機が確実に進行しているような口ぶりだったぞ。



15：15……

全22作品の紹介が終わったあとは，会場のお客さまによる投票タイムとなる。その間，エントリー者が自分の作品をそれぞれデモンストレーションするので，今一度，各作品をチェックすることが可能だ。カメラマンに向かって笑顔でVサインを送る，神奈川地区大賞の文月さん——はたして，グランプリ受賞を予感していたのか？



15：35……

投票が終わり，審査会議が開かれている約30分間，ボクと古代祐三氏によるサブ・イベント「芸術祭地区大会オモシロ作品紹介」が行なわれた。各地区での一発ギャグ作品を一気に見せてしまおうというもので，『ルパン68K』『世にも微妙な物語』などに場内は大爆笑だった。



16：00……

各作品がハイレベルだったこともあって，特別審査員による審査会議は，じつに白熱したものとなった。予定していた時間を大幅にオーバーし，すべての賞が決定したのは16時20分。場内のみなさん，お待たせしてしまってごめんなさい。



16：25……

そして，各賞の授賞式。グランプリは，来場者の高い支持を得て，文月　涼さんの『TORNADO』の頭上に輝いた。審査員長のシャープ・奥部長より賞状とトロフィーを贈られると，文月さんの目に，うっすらと光るものが……。スタッフの素早い対応により，最後にもう一度『TORNADO』の映像を上映することができた。場内，割れんばかりの大拍手。このすばらしい映像を，ひとりでも多くの人にみていただきたい。ビデオ化するしか！

17：00……

「おつかれさまでしたぁ」——全国大会，終了。これと言った大きなミスもなく「第1回全日本X68000芸術祭」は無事に幕を降ろした。

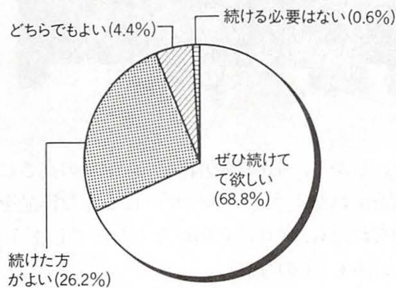
このあと，芸術祭スタッフ一同は，炎の拍手を送ってくれたベーマガ・ライターズと共に，泥沼のカラオケ大会へと突入していく。裏芸術祭のはじまりだ！



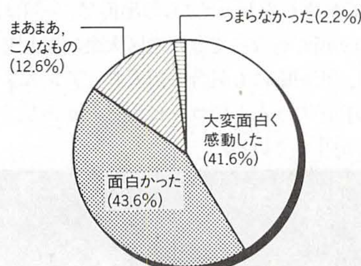
「第1回全日本X68000芸術祭」は，これだけの熱い支持をいただきました！

芸術祭がどれだけ多くの人に応援していただけたのか――それは，地区大会各会場でのアンケートの結果を見れば，一目瞭然だろう。とくに驚かされるのが「この企画を今後もつづけてほしいと思われますか？」という質問に対して，「ぜひつづけてほしい」が68.8%，「つづけたほうがよい」が26.2%と，来場者全体の95%の人が芸術祭の継続開催を希望してくださっているということ。芸術祭がここまでやってこれたのは，こうした熱心に支持してくださるみなさんのおかげ。本当にありがとうございます。

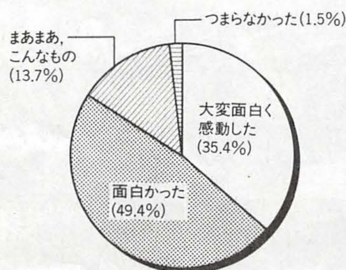
●この企画を今後も続けてほしいと思われますか？
（来場者アンケート2,507件［有効回答分のみ］より）



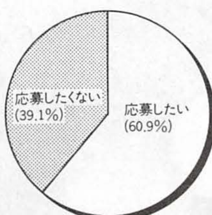
●山下章氏の「ゲーム・トーク」，古代祐三氏他の「MIDIライブ」はいかがでしたか？
（来場者アンケート2,001件［有効回答分のみ］より）



●今回のイベントはいかがでしたか？
（来場者アンケート2,476件［有効回答分のみ］より）



●来年，第2回の芸術祭があれば，作品を応募しようと思われますか？
（来場者アンケート2,254件［有効回答分のみ］より）



※応募したくない理由
- 技術がない……………48.4%
- パソコンがない……… 8.4%
- 時間がない………… 8.3%
- その他………………13.1%
- 無回答………………21.8%

芸術祭を終えて…〈ちょっとマジメに〉



不覚にも，2,000人を越える人たちの前で泣きそうになった。目からこぼれ落ちそうになる涙を必死にこらえ，最後のセリフをなんとか言い切った。「今日は本当にどうもありがとうございました」。

振り返れば90年の年末，卒論の合い間を抜って書いた企画書がすべてのはじまりだった。テレビ番組『パソコンサンデー』以来のシャープとのお付き合い。X68000というパソコンには，それなりの思い入れがある。

高松や広島で開催されるシャープのフェアに定期的に出演させていただいていたのだが，X68000のフェアというのは，全国レベルで見ると，どうも地味な気がしてならなかった。各地で単発で開催されていて，統一したイメージをユーザーに与えられていないのではないか。

そこで，X68000というハードの特性をもっとも生かしつつ，雑誌などを通じて広くイメージをアピールし，なおかつイベントとしてもおもしろいものを作れたら――そんな考えから，芸術祭の企画書を書いた。『パソコンサンデー』に出演させていただいた恩返しができたら――そんな気持ちもあった。

もちろん，それがいきなり採用されるほど企業は甘くない。どのようなイベントなのかを具体的にプレゼンテーションするため，懇意にさせていただいているシャープエレクトロニクス販売㈱四国統轄営業部の辻井部長のご協力を仰ぎ，91年の1月末に高松で「BASICプログラム・コンテスト」を開催した。いわば，芸術祭のモデル・イベントである。

そこに，X68000の営業部門の実質的なトップである，シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部の奥部長を審査員長として招き，このイベントの主旨と楽しさをご理解していただいた。結果として，91年度，シャープ主催で「第1回全日本X68000芸術祭」を開催することが決定。ボクは初のイベント・プロデュースという仕事を担当することになったのである。

全国大会こそ専門の業者に入っていただいたものの，地区大会は本当に手作りのイベントという感じだった。機材の配線図を書くことにはじまって，台本制作，審査員やエントリー者との連絡，ステージ機材のセッティング，進行管理まで，じつにさまざまなことをやった。スタジオベントスタッフとして仕事を受けてしまった以上，こなさなければならない雑務も増えた。

そうしたインディーズ的な環境にありながらも，芸術祭は，関与してくださった数多くのかたがたのご尽力により，信じられないほどのパワーを持って，全国を駆け抜けることができた。ここであらためて，芸術祭を支えてくださったすべてのみなさんにお礼を言わせていただきたい。本当にありがとうございました。

スクリーンに『TORNADO』が映しだされている全国大会のエンディング間際，ボクの頭の中に，1年間の芸術祭の思い出が，どっと流れこんできた。……胸が，熱い。

ステージから降りてエンディング・ビデオを眺めていたとき，胸に溜った思い出は，一筋の涙となってボクの頬を伝った。気持ちのいい涙だった。

読者の意見

ホンキでPlay ホンネでReview!!



ごめんなさい!! 芸術祭のページが急きょ増えたために，今月の読ホンはごらんのとおり1ページになってしまいました。1ページの読ホンは4年ぶりですね，懐かしいなあ……なんてごまかしてもだめですね。すいません。

ということなので，早速はじめましょう。

楽しく ゲームをするために

このベーマガを読んでいる人は，やっぱりゲームが大好きな人が多いと思います。そしてそれは一般的に考えて，普通の人よりゲーム歴も長い人が多い，ということにつながりますよね。で，そうなるとやっぱり，ゲームの腕や知識も普通の人より上，ということにつながります。

最近では「一度もゲームをやったことのない人」は，あまり見られなくなったものの，ゲームをよくやる人と，たまにしかやらない人の差はやっぱり，かなり大きいものです。

さて，みなさん。こういうゲーム初心者，あるいは自分よりゲームが苦手な人とは，どういうふうに接していますか？

RPGをやっている最中やアクション・ゲームをやっている途中で，聞いてもいないのに先の展開や攻略法を教えてくる人や，謎解きや高度なテクニックを必要とする面で苦しんでいる人に「そんなにむずかしい？あんなの簡単だよ」なんて言う人をたまに見かけますが，この態度はどんなもんでしょうね。前者は親切の押し売りだと思うし，後者はただのイヤミな人間でしょう。

ゲームはやっぱり「楽しむ」ためにやるわけですが，ゲームにくわしい人のマニア気取りな態度によっては，雰囲気をぶち壊してしまうこともあるんです。

世の中にさらにゲームを広めるうえで必要なのは，腕がいい人でも知識が多い人でもなく，誰とゲームをやっても相手にプレッシャーを感じさせずに，楽しく遊ぶことができる人ではないでしょうか。はたから見ていても，そんな人のほうが，自分はゲームにくわしい！とアピールしたがる人より，ずっとカッコよく見えます。

独断かもしれませんが，この先どんなにゲームをしても，いつまでも謙虚さを失わないプレイヤー，少なくとも私はそういうふうになりたいと思います。

【東京都練馬区・なまちゃん19才】

■**大出**：改めましてこんにちは，大出綾太です。さて，この意見ですが，まったく同感です。ゲーム・センターでゲームをやっていると，後ろでぶつぶつ評論する人がいますが，これは初心者にとっては，プレッシャー以外のなにものでもありません。とくに『ストII』ではよくあることだと聞きます。

自分の腕前を見せたい気持ちもわかりますが，無理やり誇示するような行動はどうか，と思います。

任天堂の米大リーグ 球団買収への憂い

ついに，任天堂がアメリカ大リーグにまで手をだしてしまった。みなさんはこのことについてどのように考えておられるだろうか。しかし，この計画が成功するかどうかよりも，僕は買収計画を発表したこと自体が重大だと思う。

この買収計画の発表で，アメリカ人の，任天堂に対するイメージが一気に悪くなったように思う。地元をのぞけば，全体の3/4ものアメリカ人がこの計画に反対しているそうだ。セガに苦戦しているなかで，さらにこのマイナス・イメージが任天堂に追い打ちをかけることは必至だろう。

個人的には，買収に成功するかどうかではなく，この計画の発表による，スーパーNESの売り上げへの影響が楽しみである。その余波が日本ばかりでなく，世界中のゲーム市場にまで襲いかかってくることも十分に考えられるからである。

買収計画が発表された時点で，すでにアメリカではなんらかの影響があったと僕は思う。そして，その影響がどのように日本に流れてくるのか，ゲームをこよなく愛する我々は，この事件を佐川よりも注目しなければならないだろう（笑）。

【新潟県佐渡郡・山田直行18才】

《読者間レビュー》

天外魔境II

『天外魔境II』，50時間37分にて，弟が見事クリアしました。これだけの力を持ったゲームは，滅多にないのではないでしょうか？50時間という長い間，私たちはテレビの前に釘づけでした。まさにあふれんばかりのイベントの数々……デモ画面とマップ画面の見事な連動……アニメに見劣りしないグラフィック，それから個性的なキャラクターたち，音楽もすてきでした。

「やられたな」って感じですね。素直に，心から拍手を贈りたいです。このようなすばらしいゲームを創ってくれた，すべての人たちに感謝したいです。

アラを探せばいろいろとでてくるでしょう。でも，今は心の底から楽しませてくれたこの『天外魔境II』を手放してほめたい。エンディングも予想どおりだったけど，私はあれでいいと思う。みんなが，幸せに暮らせるのだから。

PRGファンなら，ぜひプレイしていただきたい1本です。

【北海道恵庭市・Fredy☆なおちゃん18才】

■**大出**：投稿量が多いと，今月分の1ページを来月もらえるかもしれないので，ガンガン送ってくださいね。ではまた。

集中連載

ゲームデザイナーになるための 電脳教育委員会

1時間目：一般教養

文：うちむら　かたる
Art：宮永佳祐



はじめまして！ うちむら かたるです。みなさん日頃，ゲームをやっていて，「自分もゲームを創ってみたい！」と思ったことはありませんか？「プログラム技術はBMで修得したけどアイデアのだしかたがわからない！」という人はいませんか？

そこで，そんな人のためのゲーム・デザイン講座『電脳教育委員会』を開講いたします。

私がプロとして体得してきたいろいろなノウハウをわかりやすく解説していきたいと思います。

これで君もゲーム・デザイナーだッ!!

「テトリス」を見よ！ アイデアが決め手だ!!

コンピュータ・ゲームが世に出回るようになってから10年以上たちます。その間，ゲームは進化し続けてきました。ハードやソフト技術，そしてゲーム・アイデアの分野も進化し続けています。

そういう土壌の上に新しいゲームがゾクゾクと登場してきているのです。最新のゲームを見てもわかるように，各方面のプロたちが何人もそして何か月もかけてゲームを制作しています。

「10年前ならともかく，今は個人レベルで創れるゲームはたかが知れている。」とあきらめている人はいませんか？

確かに『ストリートファイターII』や『ゼルダの伝説』なみのゲームを個人で創るのはちょっと不可能かもしれません。

しかし，ゲームとはそんなに難しいものなのでしょうか？ゲームのゲームたるゆえんは，いったいどこから来ているのでしょう？

「きれいな映像？」すばらしいサウンド？」「処理スピード？」……ちがいます。そうです「アイデア」です!!「アイデア」さえあれば後は何もいりません！

ちょっとおおげさかもしれませんが，少なくともハード，ソフト，グラフィックス，サウンド，





すべてのハンディを帳消しにするだけの潜在能力を『アイデア』は持っています。

ハードやソフトの技術も重要ではありますが，良いアイデアがあって，はじめて，ハードやソフトが活かされるのです。

よい例に『テトリス』があります。あの作品はまさにアイデアの勝利といえ，現にパソコン，アーケード，家庭用を問わず，ほとんどの機種に移植されました。アイデアは国境（機種の壁）を越えるのです！

ゲームはひとつの世界です。おもしろいゲームは，プレイすればその世界にのめり込んでしまいます。つまり，よくできているゲームはゲームが創りあげている世界自体の完成度が高いともいえるでしょう。

世界の広さ（メモリ容量）や文明（ハード）は関係ありません。おもしろい世界はおもしろいのです。

ゲーム・デザインとは，ルールにのっとった『遊びのフィールド』を創ること

「ゲーム・デザインには興味があるけど，プログラムができないから無理だ」と考えている人はいませんか？

確かにプログラムを組めたら，アイデアをすぐに実現できるので有利ではありますが，プログラマー，ゲーム・デザイナーと職種が区別されているように，技術的には別物で，ゲーム・デザイン技術とプログラム技術とは関係ありません。

むしろゲーム・デザインにはプログラム技術よりも，そのほかの広い知識を持つほうが役に立つことが多いのです。

いろいろなことを勉強しましょう。自然にゲーム・デザインの技術が身についてきます。

ゲームの歴史は古く，もちろんコンピュータ・ゲーム以前にもありました。「トランプ」，「将棋」，「各種スポーツ」など数えたらきりがありません。

子供たちの遊びでも「メンコ」，「おにごっこ」，「びーだま」（最近はやらないのかなあ？）などなど。

あたりまえですが，これらのものはコンピュータを使いません。しかしゲームはゲームなのです。コンピュータ・ゲームとのちがいはどこにあるのでしょうか？

「メンコ」を例にあげてみましょう。とりあえず，簡単にルールの説明をします。地方ルールがいろいろありますが，基本的に相手のメンコを下において自分のメンコを叩きつけ，相手のメンコをひっくり返すか，下に滑り込ませると自分の勝利で，そのメンコをもらえます。

結論からいうとコンピュータ・ゲームもメンコも，まったく変わりません。

『ハード』＝パソコンやファミコンなどのかわりに「メンコと床」があり，『ソフト』＝ゲーム・デザインされた仕様の部分（プログラム）は先程のルールにあたります。

結局，メンコだろうとコンピュータ・ゲームだろうと「遊びのフィールド」には変わりないのです。

柔軟な頭で創意工夫をしよう

わざわざこんなことを書いたのは，コンピュータ・ゲームは別に特別なゲームではないということと，ゲームというものをもっと広い視野でとらえたほうが，きっとすばらしいアイデアが生まれるにちがいないからなのです。

さきほど，メンコの例をあげましたが，そういう遊びで，もっと楽しくしようと思ってルールを変えた記憶はありませんか？

『かくれんぼ』で10かぞえるのは早すぎるから20にしようとか，かくれるエリアを限定したりとか……まさにそれこそがゲーム・デザイン。そう，

創意と工夫の精神こそゲーム・デザインの心髄であり基本なのです!!

「おもしろい」とは何？ ゲーム性って何？

「このゲームはおもしろい！」「これはゲーム性がない」など，ゲームをやるとなにかしらの感想がでますが，たいてい『おもしろい』か『おもしろくない』という二つにわけられます。

ではいったい『おもしろい』とは何者なのでしょうか？　ゲームでは『熱中感』と『満足感』の二つが満たされたときに『おもしろい』と感じるようです。

『熱中度』はそのゲームのインパクトと内容的な魅力があると得られます。これはゲーム・デザインのメインとも言うべき「ゲーム・システム」の完成度がカギになり，このより完成された「ゲーム・システム」創りこそが，我らが『電脳教育委員会』の目標となります。

これをさらに分析すると三つの要素にわけられます。

それは「驚き」と「爽快さ」と「緊張」です。

「驚き」はゲーム中にプレイヤーを驚かす要素で，ゲーム・システムの一部だったり，演出だったりします。この要素があればあるほど魅力的なゲームといえるでしょう。

「爽快さ」はゲームをしていて気持ちがよいところで，アクションやシューティングでは敵をやっつけたときなどがそれにあたります。これは「緊張」と相反する立場にあり，インフレしすぎると「緊張」が消え，「爽快さ」すらもなくしてしまうことがあります。

「緊張」はスパイスのようなもので，適度にあることで「爽快さ」を引き立てます。ただし，あり過ぎると単に難しいだけのイライラするゲームになります。

ゲームの勝敗の条件などがそれにあたります。プレイヤーが「死ぬ」のもまさに緊張感をだすためであり，無敵モードでプレイすると，最初はおもしろいけどすぐに飽きてしまうことでわかります。「爽快感」だけで「緊張感」がないからです。

「満足感」はゲーム終了時，または途中にも必要なもので，タイミングよくでたときに効果を発揮します。面やイベント，シナリオなどがこの役割をはたします。

ゲーム・システムとはいえませんが，ゲームを完成させる工程ではかなり重要な存在です。これは「達成感」と「優越感」の二つの要素にわけられます。

「達成感」これがないとプレイヤーはゲームを攻略している気がしません。どこも同じように見えて，いくらすばらしいゲーム・システムでもすぐに飽きてしまいます。プレイヤーに前進しているんだ！　と思わせることが大事なのです。

しかし，何も考えずにサクサク進むのも意味がありません。プレイヤーを適度に考えさせるのも重要なのです。そうすることで達成感がより大きなものになります。

ただし，達成感をより大きくしようとするあまりに考えさせすぎると「ストレス」がたまるので注意しましょう。この時点で，楽しいはずのゲー



ムが辛くなってしまい，ゲームではなくなってしまいます。

「ストレス」が溜まらないていどに考えさせるのがコツなのです。「面クリア」や「イベント・クリア」は，達成感を与えるための節目と言えるでしょう。

「優越感」はすぐわかるでしょう。ハイスコアをだしてネームを入れたり，対戦ゲームで勝利したときなど「優越感」を感じませんか？　ゲームをプレイする最大の理由はこの「優越感」を得るためと言っても過言ではありません。

この「優越感」を得るために競争し，切磋琢磨しあい，エキサイトするのです。コンピュータに勝つ，対戦相手に勝つ，勝負に勝つというのは「優越感」を感じさせるのにもっとも有効な手段なのです。

これを効果的に表現させる，伝統的な方法に『得点』があります。単純にデジタル化され，ひと目でわかります。

得点以外には，順位，タイム，勝敗などがあり，それぞれ「優越感」を引きだすためにいろいろ工夫しています。ゲーム終了時に優越感が得られるか得られないかで『満足感』が大きく異なるのです。

「『美しいグラフィックス』や『マッチしたサウンド』もおもしろさの要素だ！」と主張する人もいると思いますが，この二つは上記の五つの要素を助長するのには多大な威力を発揮しますが，直接的なおもしろさにはつながりません。

なぜなら「絵や音は悪いけど，遊んでみたらおもしろい！」，「絵や音はいいけど，遊んでみたらおもしろくなかった」など，よくある感想からもわかるように，本当のおもしろさとは見たり聴いたりするものではなく，ゲームをプレイして感じるものだからです。

ただし，グラフィックスのみが目的のアドベンチャー・ゲームだったりしたら話は変わりますけど……。

『おもしろさ』とははずれてしまいますが「熱中させる」要素に『くやしさ』があります。くやしがるのはおもしろかった証拠で，くやしがらせることがゲーム・デザイナーのもう一つの目的ともいえます。

これを与えられるゲームができればしめたものです。プレイヤーが「くやしさ」を味わうのは失敗したときなどですが，簡単にはいかず，たいていくやしがらないで，ムカついてしまいます。

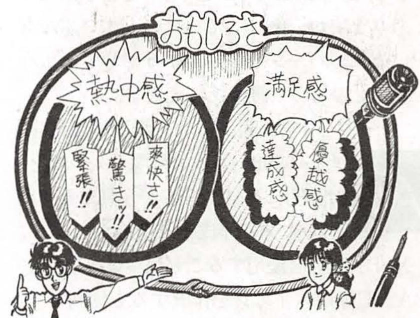
これでは逆効果です。くやしがらせるにはどうすればよいでしょうか？　それは自分の否を認めさせ納得させることです。

フェアに判定を下し，そのうえでプレイヤーを叩き落とすのです。言葉ではあっさり言えますが，これがなかなか難しいのです。

今回は，おもしろさについて色々書きましたが，まとめると以下のようになります。

「驚き」「爽快さ」「緊張」の融合で『ゲーム性』が誕生して『熱中感』を得ることができ，「達成感」と「優越感」によって『満足感』が満たされ，その結果，『おもしろい』と感じるのです。

これらの要素をふまえれば，自分のゲーム・アイデアを客観的に見れるはずです。まず，客観的に判断する能力を持つことがゲーム・デザイナーになるための第一歩となるのです！



ゲームに関する疑問や質問などがあったら，このコーナーあてにおはがきをドシドシ送ってください！　何でもお答えします（いいのか？　こんな事言って……）。

あて先は、〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「電脳教育委員会」係

次回は『アイデアのだしかた』というテーマで実際にアイデアをだす技術について勉強する予定です。お楽しみに！



キミの疑問にメーカーがズバリ答える 誌上公開質問状コーナー

※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。

シャープ(X68000)



「X68000」を使用しています。
ちょっと昔の話になるんですが，'91年3月号のこのコーナーにX-BASIC専用ディスクの作成法が紹介されていましたが，そのとおりに何度やってもうまくいきません。〝CONFIG. SYS〟を書き換えるとありますが，例にでているのとずいぶんちがいます。バージョンがちがうからでしょうか？　ぜひもう一度教えてください。

［群馬県勢多郡・**瀬戸雅博18才**］



「X-68000」本体の電源を入れると，自動的にX-BASICが起動する専用ディスクの作成方法を紹介します。

X-BASICを使用することが多い人は，X-BASIC専用ディスクを作成すると便利です。辞書も1枚のディスクに収めています。詳しい方法は次のとおりです。

①「Human68K Ver. 2.0」のシステム・ディスクをドライブ0に，フォーマット済みのディスクをドライブ1に入れます。そして，システム・ファイル〝HUMAN. SYS〟を転送します。

A>SYS B:

②〝COMAND. X〟を新しいディスクにコピーします。

A>COPY COMAND. X B:

③〝CONFIG. SYS〟と〝AUTOEXEC. BAT〟をコピーします。

A>COPY CONFIG. SYS B:
A>COPY AUTOEXEC. BAT B:

④ エディタEDを起動して，〝CONFIG. SYS〟の中で辞書の設定をAドライブに書き換えます。

A>ED B:CONFIG. SYS

書き換えたあと，[ESC]+[E]キーでEDを終了します。

⑤ 同様に，エディタEDで〝AUTOEXEC. BAT〟の最後の行にBASICを付け加えます。

A>ED B:AUTOEXEC. BAT

⑥ SYS, BASIC2, ASKの三つのサブ・ディレクトリを作成します。

A>MD B:SYS
A>MD B:BASIC2
A>MD B:ASK

⑦ 作成したSYSディレクトリの中に，Human68KのシステムディスクのSYSディレクトリの中のファイルをコピーします。

A>COPY ¥SYS¥*. *B:¥SYS¥

BASIC2ディレクトリの中のファイルを，すべてコピーします。

A>COPY ¥BASIC¥*. *B:¥BASIC2¥

ASKディレクトリの中のENV1. ASKのファイルをコピーします。

A>COPY ¥ASK¥ENV1. ASK B:¥ASK¥

BEEP. SYSとSTARTUP. ENVもルート・ディレクトリにコピーします。

A>COPY ¥BEEP. SYS B:
A>COPY ¥STARTUP. ENV B:

⑧ 辞書ファイルをコピーしますので，ドライブ0のシステム・ディスクを辞書ディスクと交換します。

A>COPY *. DIC B:

以上で，X-BASIC専用ディスクが作成されました。

［回答者：**多田太郎**］

N E C



21ピンと15ピンの両方のRGB入力端子がついているディスプレイ・テレビの機種名や価格を教えてください。

［福島県大沼郡・**山口美和15才**］



21ピン，15ピンの入力端子をもったディスプレイ・テレビは以下のとおりです。

［ディスプレイ・テレビ］

●PC-TV472 (W)
価格：184,000円（税別）
●PC-TV471 (W)
価格：230,000円（税別）
●PC-TV455
価格：147,000円（税別）
●PC-TV454
価格：128,000円（税別）
●PC-TV354
価格：110,000円（税別）

［回答者：**だまらせてみる**］

松　下



MSXパソコン「FS-A1ST」を持っていますが，15ピンRGB入力端子をもつモニタに接続できますか。

［福岡県北九州市・**匿名希望13才**］



MSXパソコンは，一般の家庭で手軽に使えることを目的に開発されています。したがって「FS-A1ST」の場合，モニタ側にRF端子，21ピンRGB端子，ビデオ端子，S映像端子のどれかがあれば接続が可能です。しかし，ご質問の15ピンRGB端子には，残念ながら接続することができません。

［回答者：**坂元燐寸**］

応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

ビデオシステム
ソニックウイングス

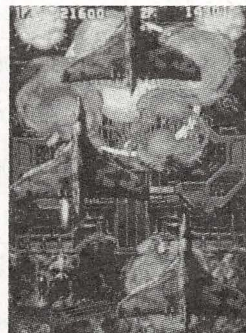
このゲームは，自機を8種類の中から選ぶことができます。国は，日本，アメリカ，イギリス，スウェーデンで一つの国につき2種類の機体があります。とくにキャラ別集計はしませんでした。面は全部で8面2周エンドです。ビデオシステムは，いつも難易度が高いですね。

1,468,000

全面クリア スウェーデンAJ-37使用

TYR-星白金-ひむ

ハイテクノーベル神保町(東京)



SNK
ラストリゾート

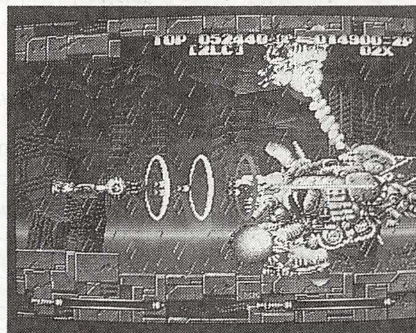
ネオジオ初の横スクロール・シューティング・ゲームです。ユニットを操り攻撃をします。難易度は比較的簡単なようで初集計から2周クリアがでています。稼ぎは，やはり残機つぶしをするようです。キャラクター・オーバーで自機が消えるのがちょっと気になるところでしょうか。

737,100

全面クリア

TYR-空牙大好きIJOくん

ハイテクノーベル神保町(東京)



コナミ
ヘクシオン

コナミのパズルゲームです。ノーマル，ロング，ビッグ，スラッシュのモードがあるのですが，ノーマル・モード以外のスコア申請が少なかったので他のモードは集計しませんでした。そのかわりスコアとラインとでわけて集計しました。対戦もできるんですよ。

3,500,343

レベル86

R-H

チャレンジバンバン(愛媛)

955ライン

レベル258

1兆+αまで集計？
ⒺSSC-VAP

荏原ゲームコーナー(東京)

ナムコ
コズモギャング・ザ・ビデオ

ご存知「コスモギャングズ」のビデオゲーム版ともいえるこのゲーム。操作は2方向レバー1ボタンと，とてもシンプルで簡単です。ナムコ久々のギャラクシアン・タイプ，システムII第13弾です。2Pも申請がありましたので集計したいと思います。

22,026,180

全面クリア

G.M.C.えるす

ゲームプラザセントラル日吉(東京)

32,658,650

全面クリア

NROㇵ&MFC-軍曹㊝

プレイシティーキャロット早稲田(東京)

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
レジオネア (TAD)	2,175,650	すさまG-Rカモネ㋙	ハイテクセガ金沢 (石川)	全面クリア
フーピー (東亜プラン)	16,556,130	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館 (福岡)	全面クリア
ウルフファング 〈Aコース〉 (データイースト)	1,497,000	㊞さんどこ行った ⒺVAG-KIA	プレジャーキャッスル & YOU² (東京)	全面クリア 紫電使用
クイズ地球防衛軍 (タイトー)	1,154,200	ⒾCYR-PET	キャノン最前線(愛知)	全面クリア
スティールガンナー2 (ナムコ)	303,390	MFC-ケーキ屋	プレイシティキャロット巣鴨(東京)	全面クリア クリフ使用
マジカルクリスタル (カネコ)	1,001,766	WGFC.はいご	モンキーハウス本館 (福岡)	全面クリア
ナイツオブザラウンド 〈アーサー〉 (カプコン)	564,140	こんだけでりゃいきまんがなTXI	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 1UP×1 2UP×1
ナイツオブザラウンド 〈パーシバル〉 (カプコン)	524,180	DEVICE-SEI㊗	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア
ナイツオブザラウンド 〈ランスロット〉 (カプコン)	562,170	DEVICE-SEI㊗	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア
餓狼伝説 〈アンディ・ボガード〉 (SNK)	593,400	エルは最高! ANDET-GNP	プレイランド長岡駅前 (新潟)	全面クリア
餓狼伝説 〈テリー・ボガード〉 (SNK)	618,900	ANDET-GNP	プレイランド長岡駅前 (新潟)	全面クリア
F1エキゾーストノート 〈MT〉 (セガ)	0'47"21	雅香=LIE	プレイシティキャロット巣鴨(東京)	全面クリア DP=200PTS
タンクフォース (ナムコ)	1,139,200	趣味さえばれなきゃいぶし銀めぞん	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)	全面クリア 1UP×1
メタルブラック (タイトー)	683,160	ⒺRVS-IJO-R.Y(えぐち)	プレジャーキャッスル & YOU² (東京)	全面クリア 連有
はちゃめちゃファイター (テクモ/NMK)	51,904,540	VMT-ABU	ゲームプラザニューヨーク(神奈川)	2周目6面 連有
F1グランプリ 〈Aコース〉 (ビデオシステム)	6'02"972	WZH	ビッグキャロット京都 (京都)	全面クリア DP=40PTS
F1グランプリ 〈Cコース〉 (ビデオシステム)	7'01"243	Prof. Y. N	ホワイトハウス箱崎 (福岡)	全面クリア DP=40PTS
ボンバーマン (アイレム)	11,645,700	CYR-TEM㊣	ゲームセンターコパIII (神奈川)	全面クリア 1UP×3
キングオブドラゴンズ 〈ウィザード〉 (カプコン)	4,429,200	スープはこってり㊁ 入りKIW㊝㊦㊀㊞	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
キングオブドラゴンズ 〈クレリック〉 (カプコン)	3,604,200	逃げろウサギさん KIWⓗⓑⓣⓚⓚⓡⓢ	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
キングオブドラゴンズ 〈ファイター〉 (カプコン)	3,554,800	世紀末覇者麺王 CYCLONE-KIW	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
スラッシュラリー 〈バリダカ〉 (SNK)	3'01"41	オレの名はジョニー これからもよろしく	ゲームズウェル(京都)	全面クリア カミオン使用
サンセットライダーズ (コナミ)	1,082,820	ESSAY-Mig -空生透	ハイテクセガ高崎 (群馬)	全面クリア 連有
コットン 〈1周目〉 (セガ/サクセス)	1,773,270	イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町(東京)	全面クリア 連有
デスブレイド (データイースト)	1,275,900	片辺おうく様ならび他の人絵ありがと㊥	ゲームプラザニュー日の出(長野)	全面クリア 連有 シンディー使用
ストライクファイター (セガ)	176,657,390	プー太郎うじはら!	ゲームプラザイエローハット(愛知)	全面クリア HIT=740
ターボフォース (UPL)	1,546,400	嗚呼!ゲーム人生 Snp-KYOちゃん	プレイスポットすーるぽん(東京)	2周目6面
ストリートファイターII 〈エドモンド本田〉 (カプコン)	1,752,100	CSTⓨ (GT嘘迫求隊)	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア ドロー×45 ツメ×3
ストリートファイターII 〈ケン〉 (カプコン)	1,721,600	すーるぽんの裏切者 ⒺSSC-VAP	荏原ゲームコーナー (東京)	全面クリア ドロー×52 ツメ×3
ストリートファイターII 〈リュウ〉 (カプコン)	1,691,100	これが載る時はもう 20歳♡VAP㊚㊅	荏原ゲームコーナー (東京)	全面クリア ドロー×47 ツメ×3

まず「レジオネア」です。3キャラあるのですが，とくにキャラ別集計は，しませんでした。「フーピー」は，東亜プランのキャラクター・ゲーム。初回から高得点がでています。

「ウルフファング」は，Dコースで永パが発覚しました。伸びているのは，Aコースだけです。「クイズ地球防衛軍」は，4問だけ8秒で，あと全問の9秒で答えたというすごいスコアです。はたして来月は，伸びるのでしょうか。「スティールガンナー2」は，1だけ30万点台のスコアです。「ナイツオブザラウンド」は，とうとうパーシバルでのクリアがでました。おめでとうございます。

「餓狼伝説」は，また今月もアンディとテリーの2キャラだけ伸びました。

また久しぶりに，「はちゃめちゃファイター」が面数，スコア，両方ともの更新です。

「F1グランプリ」は，さすがにきついか，Aコース，Cコースの2コースだけの更新です。「ボンバーマン」も伸びています。本当に毎月よく伸びます。続編がでてもトライしてほしいです。「キングオブドラゴンズ」もこれまた3キャラの更新です。最近のカプコンは，キャラクター別のゲームが多いので集計するのがたいへんです。

また，少し古いゲームで「デスブレイド」，「ストライクファイター」，「ターボフォース」が伸びています。

また下の表ですが，まずセガの「アラビアンファイト」。このゲームは，キャラクター別で集計しました。ダッタ以外は，全面クリアがでています。男はやっぱりラマーヤか!?

「キャプテンコマンドー」は，先月とは変わって4キャラ全部の更新なので表にまとめました。

そして最後は，「ストリートファイターII」。発売から1年2か月たった今でも熱きダブルKOの戦いは続いています。考えてみるとリュウ以外は，全キャラ170万点以上でています。ガイルにかぎっては200点台というすさまじさ。全国ストIIプレイヤーはよくやってくれます。そしてこの熱き戦いが終わらないまま戦いは，「ストリートファイターIIダッシュ」の戦いがはじまります。

みなさん来月「ストリートファイターIIダッシュ」でお会いしましょう。　**(押田，宮崎)**

■アラビアンファイト(セガ)

キャラ	スコア	スコアラー	店　名	備　考
シンバット	30,960	ESSAY-ABN㊫	ハイテクセガ 高崎(群馬)	全面クリア
ゴルドー	28,690	MLK	モンキーハウス本館(福岡)	全面クリア
ダッタ	25,570	ESSAY- 大穴船長	ハイテクセガ (群馬)	最終面
ラマーヤ	27,350	ESSAY- 大穴船長	ハイテクセガ 高崎(群馬)	全面クリア

■キャプテンコマンドー(カプコン)

キャラ	スコア	スコアラー	店　名	備　考
キャプテン	321,200	写写丸君どいて♡ ISH-GUN	キャッスル& YOU² (東京)	全面クリア　連有 ハガー×1
ジェネティー	332,720	CYCLONE-R. T	タイトーイン002 スタジアム(大阪)	全面クリア　連有 ハガー×2
翔	311,720	CYCLONE-R. T	タイトーイン002 スタジアム(大阪)	全面クリア　連有 ハガー×1
フーバー	329,090	CYCLONE-R. T	タイトーイン002 スタジアム(大阪)	全面クリア　連有 ハガー×1

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10 東宝スカラ座内　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ地球防衛軍	581,800	キャプテン・フランス	1COIN 最後から3つめ
キャプテンコマンドー (フーバー)	273,090	OAM-MRX@	1COINALL ハガー×0
ナイツオブザラウンド	318,280	FRHA-ARK	点数のみ更新
タンクフォース	934,700	fort⊖27CH3	全面クリア
スティールガンナー2	208,770	E・S	1COINALL
ウルフファング (天雷)	466,880	MCT	5-D
コズモギャングザビデオ	8,905,290	90e40	R-31
64th street	受付中		

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ (1P)	- 9,742,740	てんちょーし	最終面ボス ノーマル
コズモギャングザビデオ (2P)	10,304,000	TOM&B・B (くされ縁コンビ)	25面 2Pトータル
キャプテンコマンドー (フーバー)	185,410	K&S	1COINALL ノーマル必付き
キャプテンコマンドー (2Pトータル)	238,670	川原&うす木	ALLジェネティーコマンドー使用
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	149,350	てんちょーし	4面ボス ノーマル必付き
スターブレード	1,794,500	ボ組（組頭）	ALL ノーマル連付き
ウルフファング (1P)	784,700	岡崎だおっ!	5-D ALL タイプ53雷火
F1グランプリ (Aコース)	6'40"895	兄ずらお!	ALLベネトン 20Pts
F1グランプリ (Bコース)	7'31"673	マルティン	ALLフェラーリ 36Pts
レッスルフェスト (ロイヤルランボー)	1COINALL	AVG-B・B (長かったぜ)	U・ウォリアー 8人切り

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	262,090	私はQS-りきさま!!	ALL HG×0
キャプテンコマンドー (キャプテン)	203,040	Iam☆QS-リキさま!!	ALL HG×0
キャプテンコマンドー (フーバー)	252,020	BZ-こずえ	ALL HG×1
ゼクセクス	2,695,600	EXE-ゆうすけ純	2周ALL 1UP×1 大吉
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	409,380	QS-リキさま!!	最終面 LV16 1UP×1
ストリートファイターII (ガイル)	1,591,200	LDN-じゅん	ALL 3万落ち W13 爪1
ストリートファイターII (ブランカ)	1,540,600	HU-FE-DMRDE	ALL ALLパ W11 爪1
ストリートファイターII (ケン)	1,532,400	QS-リキさま!!	ALL ALLパ W19 爪0
ラストリゾート	546,200	EXE-ゆうすけ純	2周ALL 残×2
サンダーブラスター 連	9,234,560	HU-DOGE-SCI	ALL 残×0

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	417,460	2UP様	7面ボス
ナイツオブザラウンド (アーサー)	434,690	2UP×1UP様	ラストボス
ナイツオブザラウンド (パーシバル)	289,460	ポンポコ林	6面ボス
コズモギャングザビデオ (1P)	15,863,830	OTK	ALL 1クレ ノーマル
コズモギャングザビデオ (2P)	20,914,890	OTK&べる	ALL 2クレ ノーマル
サッカーブロール	ALLクリア	武藤	PK×1 ブラジル
レゾン	243,800	T.Nベジータベータ	6面 イージー設定

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス (スウェーデン)	942,500	KEMA	St2-5 AJ37使用
タンクフォース (1P)	836,200	おれの戦車がぁ〜!! 燃太郎	St36 1UP×5
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	303,300	T.Nだ!	St6ボス
ナイツオブザラウンド (パーシバル)	245,380	古市	St6 L13
メタルブラック (1P)	556,300	レギオン大好き　大	1コインALL
キャプテンコマンドー (キャプテン)	218,630	ジェノサイ山	1コインALL
キャプテンコマンドー (ショウ)	197,640	ダークナイト	St9ボス
キャプテンコマンドー (フーバー)	199,200	山内太賀助太	1コインALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,398,000	2000点足りないっす 燃太郎	1コインALL

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラストリゾート (1P 連)	453,100	SEXUAL-TOP-HBP?CAP	ノーマル 2-4
ウルフファング (1P スペシャル)	1,221,730	SEXUAL-TOP-ぴ〜!長	ノーマル 4-A 月光
ウルフファング (1P A)	1,246,100	S,K	ノーマル ALL 月光
ウルフファング (1P B)	1,030,500	S,K	ノーマル ALL 紫電
ウルフファング (1P C)	824,400	S,K	ノーマル ALL 月光
ウルフファング (1P D)	799,600	SEXUAL-TOP-ぴ〜!長	ノーマル ALL 月光
キャプテンコマンドー (1P フーバー)	212,200	せ〜いち君また遊びにきてね♥ CAP	ノーマル ALL 連必
ゼクセクス (シンクロ連)	2,806,500	佐藤さん	1UP×1 ALL つぶしなし
タンクフォース	940,200	佐藤　君	ノーマル ALL ノーミス
上海	999＋α	最近，カラオケばっそかなのだ CAP	かでゲームがおろ ノーマル

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ	12,599,030	MR2 井坂君	ノーマル ALL
スティールガンナー2 (ガルシア)	270,080	LSP-MSO-OUT	ノーマル ALL 64.6%
F1グランプリ (Aコース)	6'28"827	さどがしま	ノーマル ALL 30点 モレノ
F1グランプリ (Bコース)	7'43"865	しょうどしま	ノーマル ALL 26点 モレノ
F1グランプリ (Cコース)	7'12"007	あまみおおしま	ノーマル ALL 40点 あぐり
F1グランプリ (Dコース)	8'16"633	あわじしま	ノーマル ALL 40点 モレノ
サッカーブロール	全面クリア	LSP-MSO-OUT	ノーマル ALL スペイン使用
スターブレード 連	1,486,100	uni	ノーマル ALL
ウルフファング (スペシャル)	1,336,690	リードくん	8面 閃電使用
キャプテンコマンドー (フーバー)	203,960	チョコボキック	ノーマル ALL

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説	808,800	乱研ELFRED妖	ジョー P×10 D×8
コズモギャングザビデオ	17,545,180	○○記念（涙） MEC-CHOKU	1コイン ミス×3 チヤ100万×1

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,852,400	STEAL-CYR-HAK	PB×22 D×36 爪×2タルミス記
ストリートファイターII (ダルシム)	1,373,000	STEAL-CYR-HAK	PB×20 D×? 爪×2 2本落し
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	371,400	STEAL-MYS	ST.7 1コイン
ナイツオブザラウンド (アーサー)	217,960	STEAL-MYS	ST.5 1コイン
キャプテンコマンドー (キャプテン)	207,140	STEAL-CYR-MER A	ST.9 1コイン H×1
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	229,000	STEAL-CYR-MER T	ST.9 1コイン H×3
キャプテンコマンドー (フーバー)	195,210	STEAL-MIE	ST.9 1コイン H×1
キャプテンコマンドー (ショウ)	152,130	STEAL-MIE	ST.8 1コイン H×0
ウルフファング	834,020	STEAL-YUK	ALL 5-D 1コイン
シューティーション	538,000	HOSHINO.N	ST.4-2 1コイン

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★アラビアンファイト (シンバット)	30,960	ESSAY-ABN翔	ノーマル2人設定 ALL必付き
★アラビアンファイト (ラマーヤ)	27,350	ESSAY-大穴船長	ノーマル2人設定 ALL必付き
アラビアンファイト (ゴルドー)	24,520	ESSAY-ABN翔	ノーマル2人設定 ALL必付き
★アラビアンファイト (ダッタ)	25,570	ESSAY-大穴船長	ノーマル2人設定 最終面必付き
ライオットシティー (ボール必付き)	1,958,650	ESSAY-MYK	ノーマル2人設定 最終面
ナイツオブザラウンド (ランスロット連必付き)	476,220	ESSAY 亜美ちゃん	ノーマル2人設定 ALLひろし君
★サンセットライダーズ (連付き)	1,082,820	ESSAY-Mig-空生透	ノーマル3人設定 ALL 超ヘタ
F1エキゾーストノート (オートマ)	0'49"71	ESSAY-SOL	ノーマル設定 DP 200
ラッドラリー (NIGHT)	2'53"937	ESSAY-SOL	ノーマル設定 ALL(1P)
レーシングヒーロー (イギリス)	60,067,450	ESSAY-SOL	ノーマル設定 ALL

ゲームセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10　☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	200,450	I,O	ラストステージ
ウルフファング	980,120	KAZ	5-A 雷風
ギャラクティックストーム	2,604,450	ZAP	
コズモギャングザビデオ (1P)	19,632,840	GAUT-ごうるNAI	ALL
サボテンボンバーズ	10,386,600	つうぴ	33面（つうぴ）
F1グランプリ (Dコース)	8'12"948	TJNSR	P,P×4 40ポイント
ラストリゾート	242,900	Z	5面
シューティーション	1,506,600		
マジカルクリスタル	143,083	ABAB	3-1

ハイテクセガ東松山　埼玉
埼玉県東松山市箭弓町1-5240-4　☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F1エキゾーストノート (MT)	49'71	E.T.	POINT2
F1エキゾーストノート (AT)	50'85	E.T.	POINT2
ソルバルウ	220,570	安全地帯大好き	93.1RA 連付
クイズ廊下に立ってなさい	46,900	オラオラオラオラオラオラオラオラー!	76.4%
餓狼伝説 (テリーボガード)	475,300	α-DSU-右京	P×13 連 ALL
餓狼伝説 (アンディ)	512,200	亀頭師さくれつ!! α-DSV-右京	P×16 連 ALL
餓狼伝説 (ジョーヒガシ)	716,400	ヌマタ小憎!!	P×11 連 ALL
アラビアンファイト	申請受付中	誰も知らない　知られちゃいけない〜	
ライオットシティー	申請受付中	無駄無駄無駄無駄ー!!!	

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラストリゾート	437,500	YAM	1coin2-4
ソニックウィングス (1PAJ-37)	511,400	X.Y.Z	1coin最終面 デンマーク
ソニックウィングス (2PF-14)	495,500	W.R.K	1coin最終面 (アメリカ)
シューティーション	417,700	Y・Z	1coin4-2
64th street (アレン)	643,550	EDO	1coin3面ボス ノーマル
ウルフファング	781,000	EDQ	easy→easy ALL紫電
クイズ地球防衛軍	656,000	岡ぽん今回も1人シクシク・・・	1coin84%月まで
スティールガンナー2	202,320	A・Z	1coinALL 46.5%
ストリートファイターII (ガイル)	1,674,100	EDO	ALL DKO×15 ツメ×1
サボテンボンバーズ	14,931,000	STM-ILY	1coin40面 ノーマル

ゲームコーナー都賀　千葉
千葉県千葉市都賀3-24-6　☎0472-32-6970

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	271,570	SOHMA	ハガー0 1コインALL
キャプテンコマンドー (キャプテン)	226,650	TWD	ハガー1 連必付
キャプテンコマンドー (翔)	247,900	SOHMA	ハガー0 RANK3
キャプテンコマンドー (フーバー)	250,220	SOHMA	ハガー0 ノーマル
ナイツオブザラウンド (ランスロット2P)	470,530	SOHMA	残0,1コインALL 1up×0,2up×0
コズモギャングザビデオ (1PGAME)	14,066,700	OUT	1コインALL
タンクフォース	1,015,700	RSK	1コインALL ノーマル
餓狼伝説 (アンディボガード)	471,100	YUN	1コインALL ノーマル
シュトラール	947,430	TOB	1コインALL ノーマル連付
サンセットライダー (コルマーノ)	761,060	SOHMA	2-6

ゲームセンター二和エコー店　千葉
千葉県船橋市二和東5-22-4　☎0474-47-4438

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バトランティス	334,640	エスパシオを配る ⊿EX-s²新	ノーマル 3機 18面
悪魔城ドラキュラ	999,900＋α	新店になったら一度帰って来てねIWO	ノーマル 40面＋α
ディグダグ	997,860＋α	この店タイムトラベラーしてる! Z.K	ノーマル 76面
リブルラブル	1,488,890	ハゲオナニー様	ノーマル 30面 B×15
エクセリオン	999,900＋α	ヤマケン	ノーマル 3機
ボナンザブラザーズ	999,999＋α	ピーチクラブ マスターRAZ	ノーマル ALL
ファイティングファンタジー	312,080	F純好きです（告白）HAT研JRA都審	ノーマル ALL
雷牙 (5機)	2,396,940	夏コミ予告!今度は40歳のメローラ 紙	イージー ALL ノーミス
SDI (1P)	62,022,280	ぼくの春麗超下手 AZAが先生です紙	ノーマル ALL
二和エコー店	約3年間の人生! 閉店です	ゲームスポットの方々おせわになりまし	た 以下八千代カーニバルと同文♪

チャレハイ通信

★プレイシティキャロット室蘭店（北海道）

●やっとというか，いまさらというか「F-1グランプリ」が入荷しました。みなさんどんどんやってください。

「ストⅡダッシュ」4月下旬ごろ入荷予定です(この本がでてるころは入荷してるかも)。

by 店員B

★ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

●全国のゲーム好きのみなさん，チャリンコは，きちんとならべて，車のじゃまにならないよう，とめましょう!!　（店員　けー太）

★秋田キャロットハウス（秋田）

●只今，当店では情報誌制作中のウワサあり。詳細は，背の高いほうの店員まで。たぶんでてるハズです。

by 道楽店長

★Playcity Valencia（秋田）

●今月は，スコアが全部うまんなかった……常連もっとがんばってね。ゴールデンウィークは，盛岡遠征を予定してます，そんときはよろしく。　（店員　の）

★Gulliver熊谷店（埼玉）

●当店では，「ストⅡダッシュ」4台入荷！（後

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アラビアンファイト（ゴルドー）	24,870	Z・ずぼずれ・らじあめ天	1コイン 7面
コズモギャングザビデオ（1P）	18,736,210	おにやんヨ!	ALL 残4機 100万×1
レジオネア（フランク）	980,750	超終わってる! くそしゅー団GNP	1コイン 4面
ナイツオブザラウンド（パーシバル）	217,380	KSD-SAT ハゲ好き ボブ	1コイン 5面
スティールガンナー	993,200	くそしゅー団GNP 100万点届かず!	ALL ガルシア 命中率92.1%
スティールガンナー2	198,330	DDS	ALL
クライムファイターズ2	449	三沢のエルボー	1コイン 3-E ブーマー
ストリートファイターII（ダルシム）	1,583,400	160万点出すぞ KSD-SAT	ALLパ 爪×3 D×27
ウルフファング（Aコース）	1,297,400	永パがライバル KSD-FCM	ALL 青龍
ワンダーボーイIII（モンスターレア）	861,620	津○沼で伝言板使用 K 一之助 感謝!	ALL

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラストリゾート	543,500	E' 茶	2-5
アラビアンファイト（ゴルドー）	ラスボス	春の新入社員もどき EGC貴POW様	
シューティーション	3,188,900	EGC神STR	ALL
ソニックウィングス（アメリカF-14）	1,368,300	もう1GAの手作りドライカレーは…H	2周クリア
★ヘクシオン（ノーマル）	LINE 955	1兆＋αまで集計? ESSC-VAP	2728804点 LV.258
ヘクシオン（ビッグ）	LINE 88	レベルも1兆ある? ESSC-VAP	298521点 LV.55
ヘクシオン（ロング）	LINE 708	ラインも1兆いく? ESSC-VAP	1208569点 LV.208
ヘクシオン（スラッシュ）	LINE 52	三菱未経験EGC元 MKZ	22463点 LV.11
★ストリートファイターII（リュウ通）	1,691,100	これが載る時はもう20歳 VAP大人	ALLパ つめ3 D×47
★ストリートファイターII（ケン通）	1,721,600	すーるぼんの裏切者 ESSC-VAP	ALLパ つめ3 D×52

新宿アシベ　東京
東京都新宿区歌舞伎町2-36-3 アシベ会館1F　☎03-3209-0086

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラストリゾート	254,000	店員「後は任せた!」	ステージ4 ノーマル連付
クイズ地球防衛軍	411,500	お天気お姉さん	6話 ノーマル 74%
ストリートファイターII（E.本田）	1,573,400	和RCA-YMT	ALL ノーマル連付
ストリートファイターII（春麗）	1,476,100	多摩の会田君	ALL ノーマル連付
サンダードラゴン	4,357,700	正月園大怪獣 GED	9面 ノーマル連付
究極タイガー	827,470	軍撃ネットワークのおどり	5面 ノーマル連付

ゲームガリバー柏店　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1F　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダーブラスター	8,747,240	紙DIN-PAN	ALL 残0 連付
ヘクシオン（ノーマル）	362,318	みさとん	Line 322 LV87
コズモギャングザビデオ（1P）	9,934,270	紙DIN-PAN	33面
コズモギャングザビデオ（2P）	14,082,200	DJ & MMM	31面 1コイン
レジオネア	1,444,600	SAVU	5面 フランク
		今日はスコアが少なみんな対戦やっちゃ	い 困ったうから
		ところでストII人形した（バイソン除	が11人そろいまく）
		バルログ、ケン、ダベガはよくできてる	ルシムはかわいい、リュウは貧しく
		ガイルは顔がきてまみんな見に来てね	す こわいです
		でついでにスコアも	ヨロシク

プレイスポットすーるぼん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アラビアンファイト（ラマーヤ）	24,730	酒井法子、ラマーヤもいいけど、やっぱ	7面 カーデな○イオツ
アラビアンファイト（ゴルドー）	16,350	女子高生♡ウフ♡復活MSK-㈲MIS	7面 へんなゲーム。
出たな!!ツインビー（1P）	4,025,800	経過順調?来月こそは!雷電リハビリ君	2-7 ボス前（5機設定）
雷電（1P連射付）	10,000,000＋α	期待の新人!OGM（一千万点3回目）	3-7で達成 青使用,ノーミス
★ターボフォース（1P）	1,546,400	嗚呼!ゲーム人生。Snp-KYOちゃん	2周目6面（2-6まで1ミス）
ストリートファイターII（リュウ連付）	1,640,000	VAP （荏原から引き抜き成功）	P×22 D×38 爪×3（超安定）
ストリートファイターII（ケン連付）	1,640,000	覇符 フリーエージェント制導入?	バイソン㈱ 爪×3 D×51
ストリートファイターII（ザンギエフ連付）	1,395,100	FLAP -Tsubasa	P×20 D×? 爪×0 来店感謝
ストリートファイターII（ガイル連付）	1,847,400	いとー君に期待してやまない人。W	P×21 D×35 爪×0 寺尾友美
テトリス（ノーマル）	LINE513でカンスト	すーるぼん名誉常連 KYO氏（薄情者）	全消し無し そろそろ動くかの

プレイシティキャロット高田馬場店　東京
東京都新宿区高田馬場3-2-15 第26東京ビル　☎03-3362-9300

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2（1P）	276,500		ケーキが うまいぜ!!
スティールガンナー2（2P）	182,570		あみちゃん談 あいちゃんバカだ
64th street（1P）	20,250		から、カゼひかないんですよ〜〜
64th street（2P）	721,400		「ふざけんなてめーコロース!!」
ストリートファイターII（対みーやん）	3,101		中江有里4/18 サンシャイン平
ストリートファイターII（対み〜やん）	10,001		中江キック犬 ケン（平治）
スターブレード	1,547,500		
UFOキャッチャー（5クレジット）	○コ		
コズモギャングザビデオ（2P）	5,371,720		
コズモギャングザビデオ（1P）	13,577,460	そば処ねこ屋 店長 中村学	松野 有里巳のためなら死ねる人

ゲームセンターポパイ旭店　千葉
千葉県旭市ロ637　☎0479-62-1818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2	200,840	パルパル子ちゃん	51.4% ALL
マジカルクリスタルズ	450,146	パルパル子ちゃん	ALL
F1グランプリ	6'31"063	木内	40PTS Aコース マンセル
F1グランプリ	8'22"428	木内	40PTS Dコース マンセル
餓狼伝説	536,300	HIR.SU	ジョー東
ウルフファング	803,900	SABII	EASY-EASY ALL
ウルフファング	1,196,400	SABII	HARD-HARD ALL
ストリートファイターII	1,445,000	SABII	リュウ ALL
アウトラン	4'37"34	KSS・T.I	
マーブルマッドネス	187,460	KSS・T.I	ALL

プレイシティキャロット駒沢店　東京
東京都世田谷区駒沢2-1-1 山国ビル1F　☎03-3424-5272

タイトル	スコア	スコアラー	備考
64th street	967,451	MASSACRE-LIE	1C4面ボス アレン
コズモギャングザビデオ	21,208,620	MFC-軍曹天	ALL 残5 100万×3
スティールガンナー2	287,250	MFC-軍曹天	ALL 56.2%
タンクフォース	956,200	おにやんヨ!	1コイン最終面ボス
F1グランプリ（Aコース）	6'16"838	おにやんヨ!	ラルースA P 36
F1グランプリ（Cコース）	7'48"273	おにやんヨ!	ウイリアムズM P 22
シューティーション	該当無し		

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ（1P・連）	19,058,390	MFC-軍曹天	1C ALL,残3 100万×3
★コズモギャングザビデオ（1コイン・2P）	32,658,650	NROパ& MFC-軍曹天	ALL 合計3ミス
餓狼伝説（ジョーヒガシ）	617,300	ジャイアンPartII	1コインALL P×14・連
ファイネストアワー	5,490,370	ジャイアンPartIII	1コインALL イージー・連
アサルトプラス（イージー）	1,203,850	フランク・マーレー	1コインALL 2ミス 連
アサルトプラス（スーパー）	2,126,700	ぐっぴーな人（穴埋要員）	1コインALL ランクA・5設
パックマン	225,590	マシュー・ドレイク	カギ6面
ワルキューレの伝説	989,440	ナゾと金色のこうもりさん	1コインALL ライフ5設
源平討魔伝	全面クリア	穴埋屋-S（井筒部屋）	1コイン
マーブルマッドネス	危篤	この号が出るまでもつか?	しかし旧作ばかりだな今月は

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ギャラクティックストーム	3,466,950	Wブレードやりてーぞー君	ノーマル AREA20
★ラストリゾート	737,100	Wブレード全-とりたいぞー君	ノーマルALL エロパン常連
レジオネア（フランク,連付）	1,951,100	[illegible]	ノーマルALL
★ソニックウィングス（スウェーデン）	1,468,000	TYRANT-ひむ くまもと、めし!	ノーマルALL AJ-37使用
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	540,580	TYRANT-欲王	ノーマルALL 必付
スターブレード（連付）	2,164,900	タク2号,JOO	ノーマルALL
ソニックウィングス（イギリス）	907,400	TYRANT-ひむ	ノーマル 2-4 ハリアー使用
★コットン（1周目,連付）	1,773,270	イエティF	ノーマルALL まだまだこれから

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ地球防衛軍（1P）	596,900	これは問題数が少な過ぎるねえ弑KOZ	1コインALL 84%昨日入荷
クイズ廊下に立ってなさい（1P）	124,800	これ問題数多過ぎやしませんか弑KOZ	1コインあっというまにおなくなり
クイズ学園パラダイス（1P）	999,900＋α	ドームダービー敗北 花月園大怪獣GED	1コイン5面でカンスト
スーパーバーガータイム（1P）	741,700	一発屋♡シルバーアロワナの天敵か?	1コインALL 残3
パロディウスだ!（1P）	申請者なし	自信のある方はモリモリ申請して下さい	やはり申請者なしは悲しいので
出たな!!ツインビー（1P）	申請者なし	そうでない方もバリバリ申請して下さい	よろしくお願いします。PCC経堂
ジャンボ尾崎のスーパーマスターズ	−13	麻雀物語6連チャン 核分裂発生中KOZ	1コインALL ノーマル設定です
ジャンボ尾崎のスーパーマスターズ	ホールインワン	浦安大怪獣ゴルサルファーKOZUKE	9Hで記録 2度目
スターブレード（連なし）	申請者なし	何コインクリアでもいいから申請してね	¥100ベリーイージーでーす!
テトリス（得点かせぎ）	626ライン	電遊閣大怪獣ゴルサルファーKOZ!!	スコアカンスト! 目標550L未満

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ（1P）	14,533,820	おや〜じ〜	ALL 使用機数 5機

プレイシティキャロットTOC店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ地球防衛軍	1,109,800	女性キャラのイラスト大得意のVAP	ALL ノーマル グッドエンド
サッカーブロール	全面クリア	三研特攻隊員 DMC	ノーマル
ウルフファング（Bコース）	1,114,000	G.M.C. らじあめ	ノーマル ALL 月光
ストリートファイターII（リュウ）	1,584,800	5月16日は、ボクのサイン会 VAP談	ALL 色紙をもって、エバラへ!
ストリートファイターII（ブランカ）	1,454,200	KSD-ダメ人間	ALL ケン・ザンギはずし
F1グランプリ（Dコース）	7'51"421	荏原の三部和久だ! OYA-G	ALL 40てん
コズモギャングザビデオ（1P）	10,194,740	本村ポチャッコ考弘	32面
コズモギャングザビデオ（2P）	14,082,350	三部&和久	30面ですう
カニカニパニック（1人、片手）	97	さささささんべえ〜かかかずかずひさ〜	あと2てん

ICチェーン4店集計　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ガイル）	1,732,600	元祖RVS-GUN	ALL 狛江
ストリートファイターII（E.本田）	1,398,200	ヨネモンド	ALL 船橋
レジオネア（クリス）	378,900	YSNRサスケ君	R-2 ボス 船橋
コズモギャングザビデオ	6,657,510	時務を識すは俊けつに在り	R-30 船橋
ファンタジーゾーン	13,884,300	戦部MAERD YSY-RRZN	R-27 船橋
64th street	1,745,602	山下たろーII世	ラスト面 ボス 船橋
タンブルポップ	1,092,000	大塚 大	ALL 船橋
R・TYPE	832,100	昇竜拳	R-12 ザコ 砧
		狛江、砧、経堂のプレイヤーの皆、船橋	
		に負けないようガンバロー!	

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★タンクフォース	1,139,200	趣味さえバレなきゃいぶし銀 めぞん	ALL 1U P×1 赤
ラストリゾート	667,800	PHB発動?星白金-三日坊主-HIR	クリアも出来ない 2-5
ウルフファング（SPECIAL）	2,364,110	大学行っても収容所生活月白金-SIG	11面 月光 自由を下さい
ストリートファイターII（E.本田）	1,663,000	1Pやるヒマねえ 1Pやる台ねえ	IJOってる 乱氏談
レジオネア	1,532,500	すいつきねーちゃん みけび	5面 クリス
キャプテンコマンドー	189,330	欲王氏の対抗馬!ソープの"帝王"横田	キャプテン ALL
スーパーハングオン	44,562,230	5日で26回!!対人対戦マニアちくわ性	ゴムなし ガキ×3
		この号が出る頃には超大物が帰ってくる	
		予定!そうあの人だ早く来てねタ○。	早く坊主にしろ! 平城㋠
		業界のエリートコース!!矢野㈱夫祝通学	私を師とあがめなさい ㊥

に追加されるかも……）そのうち2台は，通信台を設置。さぁみなさん，熱き対戦を！またこれからの当店のイベントは「ストII」から「ストIIダッシュ」イベントになります。もし行なわれるときはみなさんどんどん参加してください。

★ゲームセンター二和エコー店（千葉）

●来月からPLC北習志野店（新京成線，北習志野駅下車徒歩3分）に移転しスコアを集計することになりました（この号がでるころには新店になっているでしょう）。よろしくお願いします。

★八千代プレイランドカーニバル（千葉）

●ゲームスポット鴨川の常連の皆様，大変お世話になりました。また夏頃お邪魔しますので，そのときはよろしくお願いします。

（常連一同）

★ゲームスポット鴨川店（千葉店）

●八千代の方々，みんなで遊びにきてくださって，ありがとうございます。今度，夏頃に海パン姿で遊びにきてください。

★ゲームガリバー柏店（千葉）

●只今当店では春の「ストII」人形展をスコアボード周辺にて開催してます。見にきてね。

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スティールガンナー2（クリフ）	303,390	MFC-ケーキ屋	ALL ノーマル
64th street（1P）	1,274,452	雅香	ステージ5 1UP×1
コズモギャングザビデオ（1P）	17,047,110	MFC-軍曹天	ALL 100万×3
★F1エキゾーストノート	0'47"21	雅香★LIE	ALL MT POINT200
キャプテンコマンドー	224,000	CAN	ALL ジェネティー ハガー×1
グランプリスター（日本）	4'35"09	MASSACRE-LIE	ALL ノーマル
グランプリスター（ドイツ）	4'31"76	MASSACRE-LIE	ALL ノーマル
グランプリスター（モナコ）	4'32"63	MASSACRE-LIE	ALL ノーマル
ストリートファイターII（ケン）	1,503,200	MASAKI	ALL ツメ×1 ドロー×35
ストリートファイターII（春麗）	1,384,400	VON	

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8 ☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ	20,465,700	G.M.C.田中	1cALL1ミス 100万×2
ストリートファイターII（リュウ）	1,543,500	ごえもん1号	1cALL2本落 ツメ×2
ストリートファイターII（ケン）	1,613,700	ごえもん2号	1cALL1本落 D×36 ツメ×3
ストリートファイターII（ガイル）	1,854,100	いとー	1cALL5本落 ツメ×3
ラストリゾート	413,000	ごえもん3号	2-3
出たな!!ツインビー	4,347,000	クマのプーサン（永田君）元気?H.Y	1c2周ALL 2ミス
ヘクシオン（ライン数）	128ライン	日吉超穴うめ倶楽部ピポポ魂	ノーマル
ヘクシオン（点数）	477,238	む	ノーマル ラ115 レ33
★コズモギャングザビデオ（参考記録）	22,026,180	G.M.C.えるす	1cALL2ミス 100万×3
新入生・新入社員来店歓迎	ハイスコアに興味のある方	もない方もセントラ ましょう かしこ	ル日吉でゲームし

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F ☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラストリゾート	402,500	ENS	ノーマル,2-4
フービー	259,500	ソニックウイングスをプレイ中!!	ノーマル
コズモギャングザビデオ（1P）	7,425,970	職業ファイヤーマン ANDET-H.T	ノーマル ラストボス
アラビアンファイト（ゴルドー）	10,560	ANDET-H.S君	ノーマル 6ステージ
アラビアンファイト（シンバッド）	7,930	ANDET-GNP	ノーマル,4ステージ
★餓狼伝説（アンディボガード）	593,400	エルは最高!ANDET-GNP	ノーマル,ALL
★餓狼伝説（テリーボガード）	618,900	ANDET-GNP	ノーマル,ALL
餓狼伝説（ジョー東）	660,900	ANDET-GNP	ノーマル,ALL
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	45,200	フットボールトレンディまんビー	ノーマル,あらき・たおせ!
クロスソード	残りゴールド 34,550	ANDET-SYO	ノーマル

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F ☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス（1P）	919,700	ガイル大きらい人間	2-5 国不明 ノーマル
レジオネア	771,150	コンチネンタル	記載なし ノーマル
ウルフファング（1P）	1,348,700	SEP-FECT-T.E	5-Aクリア月光 ノーマル
フービー（1P）	689,250	保谷明彦	記載なし ノーマル
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	424,750	SEP-FECT-T.E	7面ボス ノーマル
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	202,280	Y.Y	9面ボス ノーマル
タンブルポップ（1P）	1,148,900	Z-100R	ALL ノーマル
餓狼伝説（1P）	673,200	SEP-FECT-T.E	ALL ノーマル
タンクフォース（1P）	466,300	とどめ	ノーマル
サンダーブラスター（1P）	5,581,990	IMMOLATION	7R ノーマル

ファンタジアキャロットたまプラーザ店　神奈川
神奈川県横浜市緑区美しが丘1-5-8 ☎045-903-4056

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ（1P）	10,702,480	無	33面 連射付 全ゲーム標準設定
F1エキゾーストノート	0'47"40	MASSACRE LIE	GOAL MT DP200
ラストリゾート	475,300	無	2周目5面
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	199,760	頼むハガー出ろ! インタプリタ君	ALL
ストリートファイターII（ケン）	1,510,000	約束通り! 直政見たかTON	ALL P×ALL
ストリートファイターII（ブランカ）	1,474,100	ガイルの鬼となる! TON	ALL D×12 P×ALL
餓狼伝説（東大）	649,400	アイルTON、セナ（意味なし）	ALL P×11
餓狼伝説（アンディー）	456,500	ZAT	ALL P×13
ソニックウィングス（USA）	924,500	けいちゃ翼	2周目5面
ソニックウィングス（イギリス）	755,000	けすいだつまにく様 ゴルフでデート!	2周目3面

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 ☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	221,700	JPP	ノーマル,H×2 ALL
キャプテンコマンドー（フーバー）	221,700	PRS-HAG	ノーマル ラストボス
キャプテンコマンドー（キャプテン）	192,680	Y.I	ノーマル,H×1 ALL
メタルブラック	435,290	セーラームーン見逃したあずき丸	ノーマル,ALL
サンダークロスII	1,174,990	AST!!	ノーマル,2-4
ストリートファイターII（ガイル）	1,675,800	PRS-HAG	ノーマル,ALL P,T1,D21
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,530,400	PRS-HAG	ノーマル,ALL P,DKO×20
ストリートファイターII（ブランカ）	1,487,300	PRS-HAG	ノーマル,ALL P,T1,D11
ストリートファイターII（ダルシム）	1,458,300	WILLOW-WAG	ノーマル,P20 T3,D14
ストリートファイターII（E.ホンダ）	1,406,400	PRS-RAG	ノーマル,P21 DKO6

花小金井キャロットハウス　東京
東京都小平市花小金井1-9-20 ☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2（1P・ガルシア）	201,770	にせPOCHI	ALL 45.1%
スティールガンナー2（2Pトータル）	296,850	ZED ERR	ALL
タンクフォース（2Pトータル）	1,278,600	ERR ZED	ALL
コズモギャングザビデオ（1P）			
64th street（1P）			ファンタズムがポイント
ミューティーション			

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F ☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★はちゃめちゃファイター（連付き）	51,904,540	VMT-ABU	2-6 1周目 3450万
コズモギャングザビデオ	18,824,900	ECM-FISCHER	ALL 3ミス 100万×3
ソニックウィングス（AJ-37連付き）	942,000	ECM-ZENJI	2-5 サル
ウルフファング	1,380,600	EXCEL-VAG-KIA	5-A クリア 紫電
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	503,590	CUW-達人	ALL
ナイツオブザラウンド（アーサー）	495,320	CUW-達人	ALL 残0
キャプテンコマンドー（ショウ・連必）	199,280	ECM-ZENJI	ALL
キャプテンコマンドー（フーバー・連必）	266,530	BAO-まこりんょ	ALL ハガー×0
ボンバーマン（1P）	10,493,900	CYR-TEM	ALL 約100万点落ち
ナイトストライカー（Rゾーン）	94,061,950	EXCEL-CYR-穴埋君	オールパシフィスト

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12 ☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング（TYPE 62）	956,440	RIOT（仮）-ちゃいな軍	ALL HARD-EASY
ウルフファング（TYPE 53）	761,400	ちゃいな軍	ALL EASY-HARD
ウルフファング（TYPE 46）	804,900	FGK-POP迷	ALL EASY-EASY
ナイツオブザラウンド（アーサー）	467,690	ドリッピー	ALL
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	474,590	ドリッピー	ALL
ナイツオブザラウンド（パーシバル）	462,330	ドリッピー	ALL
キャプテンコマンドー（ジェネティ）	256,060	岩ゴリ	ALL
キャプテンコマンドー（フーバー）	207,770	ドリッピー	ALL
ソニックウィングス（AJ-37）	910,000	暴れん坊将軍	2-5連
レジオネア（クリス）	662,450	岩ゴリ	3面

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16 ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス	779,500	Ele-Knight	2-2 連付 ノーマル AJ-37
コズモギャングザビデオ	7,457,120	あげぼー	1コイン 27面 ノーマル 連付
フービー	589,640	Ele-Knight	C-2 ノーマル
ウォルフファング	554,720	B-ELIXIR	5-2 吹雪使用
餓狼伝説（アンディ）	468,000	S.J.K-KUMI	ALL P×14
クイズTV合衆国	850,100	クイズおたくと呼ばないで!!	ALL
ボンバーマン	1,045,600	DORONP	5-4
スターブレード	1,430,300	B.T.K	1コインALL ノーマル 連付
サンダー&ライトニング	14,114,700	CG-Ken	2-2
ソニックウィングス（2P.TOTAL部門）	1,292,800	Ele-Knight & AMP	1コイン2周ALL スウェーデン使用

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13 ☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ（2P）	11,193,050	まさ&他一名	GANG29 1コイン2プレイ
ヘクシオン（ノーマル）	413,073	ポコペン	ライン130 レベル39
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	400,070	武次男	最終面 イージー
ナイツオブザラウンド（アーサー）	378,410	武次男	7面 イージー
ナイツオブザラウンド（パーシバル）	370,380	武次男	7面 イージー
キャプテンコマンドー（ショウ）	194,650	料理人	ALL イージー
キャプテンコマンドー（フーバー）	182,130	料理人	ALL イージー
キャプテンコマンドー（キャプテンフーバー）	223,960	料理人&ポコペン	ALL イージー 2人プレイ
コズモギャングザビデオ（1P）	7,505,540	ポコペン	GANG28 1コイン1プレイ
サッカーブロール	ALL	故中村他4名	7面クリア

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6 ☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング（Aコース）	1,192,780	RIoT-ちゃいな軍当然エレクトリガ	ALL,青龍らいていだもんね
ウルフファング（Bコース）	1,030,600	ホーミング党総司令あさげみそしる!!	ALL けど月光
ウルフファング（Cコース）	800,200	フレイム党次期総長（うそ）FAIちん	ALL だけど月光
ウルフファング（Dコース）	791,700	グレネード党総司令"理恵子様"	ALL,猛候 全機種ノーマルよ
ラストリゾート	466,500	グレネード党攻撃隊長	2-5
ソニックウィングス（スウェーデン）	915,800	しゃぶしゃぶ8千円コース	2-5連 AJ-37
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	444,440	WLA-ZERO	7面ボス
ナイツオブザラウンド（アーサー）	437,350	Beene（備品）KI.	7面ボス
ナイツオブザラウンド（パーシバル）	276,970	10up希望の会 ビニール本	6面 1up×1
ストリートファイターII（ザンギエフ）	1,556,800	カレーの王様 けんしょー炎のため重体	ALL連D×29 娘、パイソン落ち

プレジャーキャッスル&YOU2　東京
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ウルフファング（Aコース）	1,497,000	円さんどこ行った ⒺVAG-KIA	ALL 紫電使用 ノーマル
ウルフファング（Dコース）	1,033,900	YOU2代表新入社員 ⒺVAG-KIA	ALL 紫電使用 ノーマル
★メタルブラック（1P 連）	683,160	ⒺRVS-IJO-R.Y（えぐち）	ALL 残5 ノーマル
★キャプテンコマンドー（キャプテン連必）	321,200	写写丸君どいて ISH-GUN	ALL 残0 ノーマル
キャプテンコマンドー（翔 連必）	310,230	天下の台所に負けた ISH-GUN	ALL 残0 ノーマル
キャプテンコマンドー（フーバー連必）	327,120	春なのにIJOな男 ISH-GUN	ALL 残0 ノーマル
コズモギャングザビデオ（1P 連）	17,459,200	くまもと（えぐち）	ALL ノーマル
グランプリスター（モナコ）	4'31"66	キャッスレーシングチーム代表TRI	ALL NEWバ ノーマル
グランプリスター（ドイツ）	4'31"37	CRT-CYR-MIK（えぐち）	ALL NEWバ ノーマル
グランプリスター（日本）	4'38"20	CRT-RVS-NBG（VAPの弟子）	ALL NEWバ ノーマル

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラストリゾート（1P・連）	666,300	RAG.T-ABE	ALL 残×0 ノーマル設定
ソニックウィングス（アメリカ）	1,327,900	CYR-MST	ALL ノーマル設定
ソニックウィングス（日本・連）	687,700	N.ARC-IZA	2周目2面 ノーマル設定
ソニックウィングス（スウェーデン）	455,900	瑠璃姫	1周目7面 ノーマル設定
ソニックウィングス（イギリス）	1,112,800	N.ARC-IZA	2周目7面 ノーマル設定
ヘクシオン（1P・ノーマル）	1,871,409	CYR-TEM武	ライン757 レベル204
★ボンバーマン（1P）	11,645,700	CYR-TEM武	ALL 1UP×3 残×0 ノーマル
サンダーブラスター（1P・連）	9,999,990＋α	MCO	ALL 残×0 ノーマル設定
パロディウスだ!（ツインビー）	2,822,000	かまし	ALL ノーマル設定
ギャラクシアン（復活記念部門）	111,530	CYR-MST	29面 ノーマル設定

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9 ☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レジオネア（アルフレッド,連）	2,046,750	すさまG-Rカモネコ	ALL 全台工場出荷設定
★レジオネア（クリス,連）	2,175,650	すさまG-Rカモネコ	ALL
レジオネア（フランク,連）	1,571,450	すさまG-Rカモネコ	R5
コズモギャングザビデオ（1P）	8,610,490	おれさま、さすがおれさま	GANG32
コズモギャングザビデオ（2P）	15,478,690	ILL SOU	GANG33
ナイツオブザラウンド（ランスロット,必）	444,280	KRT-KOS	ラストボス 1UPなし
ナイツオブザラウンド（アーサー,必）	439,240	KRT-RIK	ラストボス 1UPなし
ナイツオブザラウンド（パーシバル,必）	390,870	HIBARI EXPRESS	R7 1UP×1
キャプテンコマンドー（キャプテン,連必）	258,830	FGC-BEE（千代電話くれ）	ALL ハガー×1
キャプテンコマンドー（フーバー,連必）	266,010	FGC-BEE	ALL ハガー×0

★荏原ゲームコーナー（東京）

●ナムコワンダーエッグの「ギャラクシアン³」においてゲーマーのみの28人PLAYを敢行したいと思います。ウデに自信のある君！いっしょにドラグーンに乗り込み，地球を救おう!!

★プレイスポットすーるぽん（東京）

●最近，他店からのお客様が増えてきました。どーもありがとうございます。これからもどうぞごひいきに…。ブヒィー。

担当　浅草キッド

★プレイシティキャロット西荻窪店（東京）

●みなさん，もっとPC西荻にきて，ハイスコアをだしてください。集計するものがなくて困っています。

★プレイ・アイシー鶴巻店（神奈川）

●4月よりメダル・コーナーが充実しました。従業員一同，新たな気持ちでがんばっています。

（従業員一同）

★ゲームセンターコパIII

●ハイスコア申請者，大募集です（常連になるも可）。よろしくお願いします。

by 店長&常連より

★ゲームプラザニュー日の出（長野）

ゲームインカナザワ　石川
石川県金沢市安江町3-4　☎0762-31-3526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アラビアンファイト (ゴルドー)	22,090	S∴I∴N∴	R,7 ノーマル
アラビアンファイト (シンバット)	17,390	S∴I∴N∴	R,7 ノーマル
アラビアンファイト (マラーヤ)	7,910	S∴I∴N∴	R,5 ノーマル
タンブルポップ	1,104,900	【田楽】ビリーなんて呼ぶな!	ALL 残×3 セコリなし
闘神ブレイザーズ	99,990	もうやーめたん	ALL 496KO
テトリス	999,999	ハニセ	523ラインにてカンスト
ストリートファイターII (春麗)	1,628,600	KRT-RIK祝	ALL オールパD×49 爪×3
サンセットライダーズ (ボブ)	791,180	by KOS怒	2-6 P×3
コラムスII	JEWEL 4,363	ハニセ	STAGE4 クリア
ガンフロンティア	2,005,460	B.J-1周年記念	ALL ノーマル 連付

ゲームセンター大野プレイランド　福井
福井県大野市陽明町1-1401　☎0779-65-1146

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説 (ジョー)	567,500	TWO・D-ISHI!!	1コイン ALL 連なし
ナイツオブザラウンド (アーサー)	267,980	KUMA-K³	1コイン 6面 連なし
コズモギャングザビデオ (1P)	4,026,680	ハードボイルドで行こう ESS-KET	1コイン 24面 連なし
コズモギャングザビデオ (2P)	13,495,980	KY和 GY-GP・EXPERT	1コイン 連なし 33面 へんなボス
アラビアンファイト (ラマーヤ)	6,380	GY-GP・EXPERT!!	1コイン 5面 連なし
アラビアンファイト (ゴルドー)	7,100	おじさんはまかせろ ESS-KEI	1コイン 3面ボス 連なし
アラビアンファイト (ダッタ)	9,490	TWO・D-ISHI!!	1コイン 5面 連なし
デスブレイド (ファイター)	761,300	シャリカミ（うす塩）	1コイン ALL 連なし
サンダークロス	2,929,400	TWO・D-ISHI!!	1コイン 3周 連なし

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス (スウェーデン連付)	921,200	まおちゃん可愛いけどつかえないね. 笑	12面 ノーマル設定
ウルフファング (月光)	1,776,540	ちょっと永パとは. 泣きてー!ムラサキ	9面. 本当に永パ ノーマル設定
ストリートファイターII (ケン連射付)	1,581,300	えむてい様	ALL,D×30,つめ×3,ノーマル
ストリートファイターII (ブランカ連射付)	1,599,700	交田でんでん	ALL!D×18 つめ?ノーマル
キャプテンコマンドー (ジェネティー連付)	229,620	NARC-U19-FOOL-FOX	ALL!今さら… ノーマル設定
餓狼伝説 (ジョウヒガシ連付)	1,106,800	KEN あずれん 300万は無理だ笑	ALL! ノーマル設定
サンダードラゴン (1P連射付)	7,098,500	NARC-U11-神奈川の人来て 笑	15面,あーやだ ノーマル設定
★デスブレイド (シンディー連射付)	1,275,900	片辺おうく様ならび他の人絵ありがと笑	ALL!10万×8 ノーマル設定
サイバリオン (マイボール)	9,906,310	NARC-U16-BUO TABBY	ALL!実戦編? ノーマル設定
トイポップ (1Pガキ)	36,660	XES. もうHだなこのネーム. やだ!	15B・OX ノーマル設定

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2 (ガルシア)	286,350	T・PAC-"対戦者募集" KAI	ALL B設定 56.1%
コズモギャングザビデオ (1P)	8,478,820	おそらくY.Yくん	32面 ノーマル
ソルバルウ	422,430	ML-Rieco	宇宙 ノーマル SP×4
スターブレード (ツイン連付き)	2,116,000	Tiny-MID	ALL ノーマル
功夫老師	60	前KLM左 吉 右KAI 後ただち	免許皆伝4人同時プレイ以上ナムコ
64th street (リック)	1,802,552	Tiny-BIE	ALL ノーマル ステレオ出力です
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	272,690	T・PAC-Y.Y	ALL ノーマル ハガー×0
キャプテンコマンドー (コマンドー)	202,410	T・PAC-BBC	10面 ノーマル ハガー×1
キャプテンコマンドー (フーバー)	240,940	T・PAC-BBC	ALL ノーマル ハガー×1
出たな!!ツインビー	3,078,600	Tiny-DIL	2-4 ノーマル 超運のみか?

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ (1P)	7,798,140	DES-ILM	1コイン R-31
ウルフファング	796,500	A,K	Dコース 02使用1コイン
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	462,800	DES-GBY	ALL
ナイツオブザラウンド (アーサー)	53,920	ダイヤ菊 BSP・ITA・K²'	
キャプテンコマンドー (フーバー)	161,280	DES-ILM	
キャプテンコマンドー (キャプテン)	197,150	チューバッカ BSP・ITA	
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	214,450	チューバッカ BSP・ITA	1コイン ALL
ゼクセクス	1,267,700	GIL	1コイン 2-2
タンクフォース	728,100	がんこOYG	1コイン R-32

プレイランドナムコジャスコ大町店　長野
長野県大町市九日町2502 ジャスコ大町店内　☎0261-22-8029

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング	780,830	水無月美姫	青龍使用 ALL
サッカーブロール	16	人生山ありトニー谷	
コズモギャングザビデオ	8,113,160	GTO	
キャプテンコマンドー	118,600	伍明輔	R7 BOSS
パロディウスだ!	859,700	PHP-GODINや	
スノーブラザーズ	1,217,920	いとう	R35
ナイツオブザラウンド (ランスロット使用)	109,480	TMB-吉田	R3
デスブレイド (ゴーレム使用)	396,750	荒井秀成将軍	ドッペルゲンガー連なし
クイズ地球防衛軍	508,300	ARI	正解率 73%

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス (スウェーデン)	950,500	G.P-由弥	2-5 AJ-37使用
コズモギャングザビデオ	14,108,970	GAC-おれんときばっかり!RCT	ALL ノーマル 1Pプレイ
コズモギャングザビデオ	11,311,480	GENKI&GAC-MKC!	30面 ノーマル 2Pプレイ
ウルフファング	845,640	ENR-PAN	5-C ALL 不知火 眠い…
ウルフファング	1,396,240	ENR-PAN	スペシャル10面 不知火 寝る…
キャプテンコマンドー (ジェネティ)	257,120	GAC-ZMK!	ALL 連必付き
キャプテンコマンドー (フーバー)	191,840	ATS-GAC-TRN找	ALL 連必付き
ラストリゾート	230,300	UMS-AYK	5面 ノーマル
ヘクシオン (ノーマルモード)	1,278,344	REK	LEVEL 24 LINE 86
ストリートファイターII (E.本田)	1,442,900	GAC-はいぶぁしてるよ!MKC!	ALL PB×21 つめ×2 連付き

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
キャプテンアメリカ	903,400	アイマ2A-Z	
餓狼伝説	507,000	SOS	
パロディウスだ!	10,113,200	博くん	
闘神ブレイザーズ	69,400	田中リュウケン	
シャドーダンサー	475,640	XYZ	
雷牙	283,400	ATS	
クロスブレイズ	697,710	AAA	
SDガンダム	−18 −9	GNB	
ゴルフィンググレイツ	ループ(−8) トータル(−12)	ベテラン	

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レジオネア (クリス)	1,266,100	DAT	
レジオネア (フランク)	880,750		
タンクフォース	1,035,200	ビガーマンZの弟子 MGR夫	
ゼクセクス	2,178,800	ビガーマンZ	ノーマル 2-5 1UP×6
アラビアンファイト	25,900	SDI	イージー3機 ALL
ストリートファイターII (ガイル)	1,670,200	K,A	ノーマル
ストリートファイターII (E.本田)	1,420,000	YMO	ノーマル
メタルブラック	629,190	SDI	ノーマルALL 連なし
キャプテンコマンドー (コマンドー)	198,920	SIVA	イージー3機 ALL
キャプテンコマンドー (フーバー)	191,070	ブーオー様 小学6年生	イージー3機 ALL

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ (1P)	14,981,440	WAD-砂沙 W	ALL ボーナスボロボロ
スティールガンナー (1P)	265,440	Tiny-善之字	ALL 60.1%
ヘクシオン (1P・ノーマルコース)	2,026,436	WAD-FND ゆきだるま	LINE 151 LEVEL 47
ウルフファング (雷龍)	1,004,920	ラグナロックII 強し!!	5-A BOSS やっぱり見えない
ウルフファング (雷火)	850,430	B-3t	Cコース ALL
ウルフファング (雷神)	825,620	J J	Dコース ALL
キャプテンコマンドー (ジェネティ)	274,100	章	ALL 連射付 スランプ脱出記念
キャプテンコマンドー (フーバー)	210,930	PON-BEN	ALL 連射付
ソルバルウ (連射付・EASY設定)	570,780	WAD-MKT-KYO	宇宙面 94.2%
ゼクセクス	3,519,700	名のるほどの点ではない	ALL 1UP-×3 −20万

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
F1グランプリ (Aコース)	6'12"557	©タカタマユコ	ALL ※ノーマル設定
F1グランプリ (Dコース)	7'59"224	©タカタマユコ	ALL ※ノーマル設定
コズモギャングザビデオ (1P)	7,572,850	mlogm 波	R-28 ※ノーマル設定
ソルバルウ	390,730	WAD-MKT-KYO	宇宙面 HIT-77.4%
ストリートファイターII (ブランカ)	1,496,500	RAD	P-22 D-21 つめ1
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,387,400	Mr.Y.N	D×2
ストリートファイターII (ガイル)	1,495,600	対戦車求む ㋕ from イラク軍	P-22 D×9
ストリートファイターII (春麗)	1,392,200	AX	P-22
ストリートファイターII (リュウ)	1,399,300	BAR	
スティールガンナー2 (ガルシア)	240,220	WAD-MKT-KYO.	HIT53.6%

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス	1,697,500	HDK	1コイン2-5
スノーブラザーズ	1,812,570	小池知明	1コインALL
G-LOC (初級)	3分36秒8	KSP-みさお G-LOC忘れた	1コインALL
スーパーハングオン (ビギナー)	2分54秒30	KSP-みさお! けろすけ☆穴ウメ	1コインALL
ターボアウトラン (マニュアル)	8分11秒46	KSP-みさお! けろすけ☆ぽん改	1コインALL 4ミス
ゼクセクス (穴ウメ)	1,556,500	穴ウメ工作員 "おっさん2号"	1コイン2-3
魔界村 (穴ウメ)	179,700	CPM	面数不明
EDF (穴ウメ)	291,900	S,O,H	面数不明
ガンスモーク (穴ウメ)	223,600	OYYYYYYYY YYYYYYYYY	面数不明
ライフフォース (穴ウメ)	326,400	AAA	面数不明

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★クイズ地球防衛軍 (1P)	1,154,200	㊀CYR-PET	ALL
クイズ迷探偵ネオ&ジオ (1P)	59,900	先生だと思う。	
ブレイゾン (1P)	1,363,300	IML-クソゲー?た	4面ボス
キャプテンコマンドー (フーバー)	192,890	明るい浪人生だよ! こやなぎともや	ALL 2浪確?
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	523,090	L.L	ALL
アラビアンファイト (シンバット)	4,170	なぞの○○君の弟	3面
コズモギャングザビデオ (1P)	8,750,230	IML-MIROK	31面
ヘクシオン (ロング)	569,811	さえない軍団 YAS!	レベル100
ストリートファイターII (リュウ)	1,486,800	さえない軍団 MOL!	ALL
クロスソード (1P)	残GOLD 38,080	CML-K丸	ALL

天野スポーツのゲームコーナー　愛知
愛知県西尾市高砂町41　☎0563-56-2670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ガイル)	1,289,240	JET	1コインALL
ストリートファイターII (E.本田)	1,197,200	JET	1コインALL
ハチャメチャファイター	1,199,420	A,Z	1コイン6面
餓狼伝説 (ジョー東)	672,300	T,A	1コインALL
ザ・キングオブドラゴンズ	1,873,400	西尾 S,T	1コインALL
ゼクセクス	2,412,800	名古屋から来たHT	1コイン2周
タンクフォース	912,400	名古屋から来たHT	1コインALL
デスブレイド	613,400	碧南NISHIMURA	1コインALL
ストII'ダッシュ	大量入荷予定	遊びに来てね。	

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ (1P)	20,106,600	グレテルちゃん	ALL 残4
シュトラール	999,999	こんな物買うんだったら他のを買えよ。	ALL 残1 某N社の謎の一つ
クイズ地球防衛軍	707,900	イエローハット ㈱ FFJ総本部局長	ALL FFJさん
スティールガンナー2 (クリフ)	230,460	MCM×C	ALL 60.0%
ナイツオブザラウンド (アーサー)	506,460	K.M笑	ALL L16
★ストライクファイター	176,657,390	ブー太郎うじはら!	ALL 残0 HIT 740
ウルフファング (スペシャルモード)	11面ボス前	永パでもがんばるぜ E.T 「龍王」	全12面中11… 最終面メドレー
64th street (リック)	862,702	神皇帝マニア（ロリー）E.T様	4面 ちんぴょろすぽーん 7○
サンセットライダーズ (4P・ボブ君)	926,250	世界が認める!!ナックルショットフフフ	2-8ボス ゴメンいおり君笑
サッカーブロール	ALL	フランクパワー全開!!必勝バイト大久保	全面クリア マスターゴメン

●手をつなぎ，長野によぼう冬季五輪！えっもうきまったって？それじゃ手をつなぎ，上田にこようニュー日の出。

★ゲームランドウイング（静岡）

●6月に大改装を行ないます。改装中は，お店が休みになりますが，6月はじめ頃までには通常どおり営業いたしております。

★ゲームプラザイエローハット（愛知）

●「ストIIダッシュ」なんか目じゃないぜゴーゴー餓狼。こっちは64機もいるぞ。

★PLAY CITY NASA 杉本町（大阪）

●現在，「ストIIダッシュ対戦ツアー」計画中！夏休みに関東から東北にかけて旅行する予定です。私の店にきてほしいという方々連絡ください。条件として3～5人ぐらい泊まれるところに限ります。電話またはおハガキください。

by この5日間バイソンバカ燃え NEC

★チャレンジャー関大前店（大阪）

●このスコアが，ベーマガにのるときには「ストリートファイターIIダッシュ」が入っている予定。当店では「ストIIダッシュ」＋「ストII」で14台になる予定，対戦台も50インチモニタ台が待ってます，よろしく。

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ (1P)	15,705,790	ネロス帝国-LUE	ALL (34) ノーマル設定
スティールガンナー2 (1P)	221,720	Tani	ALL,クリフ ノーマル設定
クイズ地球防衛軍 (1P)	1,014,600	もみじ&ふか&あれち	ハッピイALL ノーマル設定
雷牙 (1P)	2,166,650	ジャンバースカートに弱い男	ALL イージーランク
雷牙 (2P)	3,584,860	アップルソーダの週末と小田苺	ALL イージーランク
タンブルポップ (1P)	1,316,400	BOøWY	ALL ノーマル設定
デスブレイド (1P)	961,150	AHO改めNEU	ALL,P×5※連付 アマゾネス使用
サンダーブラスター (1P)	4,055,250	ICE里見	6面,連なし 今は連付です!!
沙羅曼蛇 (1P)	4,270,400	気合いよけスパッた! CR-X	6-3,2P側 ノーマル設定
ブロクシード (ライン部門)	283ライン	緊張しすぎです!! RAP,DK もみ	L 54, F ×3+2 ノーマル設定

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス (イギリス)	800,000	TEM	2-5 ホワイト
ソニックウィングス (スウェーデン)	680,000	長瀬の使者	2-2 バイキング
コズモギャングザビデオ (1P)	8,929,400	ING	33面 100万×1
フービー (1P)	827,290	EとFがおに!! ナスカの地上絵	D-2 2P側使用
キャプテンコマンドー (フーバー)	207,080	工事まったく進まず ナスカの地上絵	ALL 残0
キャプテンコマンドー (ジェネティ)	225,640	わたしゃつかれたよ ナスカの地上絵	ALL 残0
ストリートファイターII (ダルシム)	1,335,700	EAST-RVV異 対戦者募集中!♡	ALL P×22 WKO×5
ストリートファイターII (対戦大会)		第5回優勝者 BOZ氏	6大会中5勝!! 強すぎる!!

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ	20,800,240	GOL屋㊥㊝	1コインALL 1ミス100万×2
クイズ地球防衛軍	1,144,100	大明神㊥	1コインALL
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	480,510	ブリバリのNAM	1コインALL 1UP×1
キャプテンコマンドー (キャプテン)	262,500	まだ伸びる UMF上田	1コインALL ハガー×1 ㊙
★F1グランプリ (Aコース)	6'02"972	WZH	ALL 40pts. 鈴木亜久里
F1グランプリ (Dコース)	7'42"291	SPLASH 種ともこ	ALL 40pts. 鈴木亜久里
デスブレイド	1,252,650	LSD沼。	ALL ファイター パーフェクト×8
ストリートファイターII (ブランカ)	1,718,000	Sgt.Pepper	ALLパーフェクト D×38 ツメ×2
ストリートファイターII (リュウ)	1,608,000	UMF上田	ALLパーフェクト ツメ×1
ラッドラリー (RAIN)	2'52"696	WZH	ALL 1ダメージ

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラストリゾート	543,100	MAXコゲ夫	ALL
クイズ地球防衛軍	1,130,000	大明神㊥	ALL
タンクフォース (1P)	971,200	1UPのおかげだ AFOⓋ	ALL 1UP×3
★スラッシュラリー (パリダカ)	3'01"41	オレの名はジョニー これからもよろしく	ALL カミオン
ワンダー3 (ドンブル)	21,463,460	J.G.K-ALL㊐	ALL,残2
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,582,700	赤貝!	ALL タル落ち D×29,爪×0
ストリートファイターII (ダルシム)	1,488,300	引っ越し手伝え! ㋪吉田	ALL リュウ本田落ち D×30 爪×6
ストリートファイターII (E.本田㊂)	1,559,900	サガットがへたびー JIN君	ALL サガット落ち D×24,爪×3
ストリートファイターII (ブランカ㊂)	1,522,900	ALLパだけっす! JIN君	ALLパ D×7 爪×0
ドラゴンセイバー (ライフ2設)	816,570	「いいじゃないですか」	3ミスALL残4

プレイシティ NASA 杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス (F-14 使用)	1,130,300	DEVICE-ZZZ	2-7 中ボス
アラビアンファイト (シンバット)	22,990	バカムズ!!	7面 ヘビねーちゃん×2
ヘクシオン (ノーマル)	2,648,057	Seize-Y.N	LINE:312 LEVEL:88
コズモギャングザビデオ (1P)	14,036,120	DEVICE-SEI㊗	ALL 6ミス
レジオネア (フランク)	1,592,150	僕まじめやのに～ SAO㊗	最終面 サガットバカ燃え
★ナイツオブザラウンド (ランスロット)	562,170	DEVICE-SEI㊗	ALL まだよゆー
ナイツオブザラウンド (アーサー)	555,610	DEVICE-雀卓の騎士DEN	ALL 来月はやります
★ナイツオブザラウンド (パーシバル)	524,180	DEVICE-SEI㊗	ALL ノーミス
キャプテンコマンドー (フーバー ㊙付)	280,940	DEVICE-H.Y㊝	ALL あと2、3万は
キャプテンコマンドー (キャプテン㊙付	277,020	DEVICE-H.Y㊝	ALL 32万?ムリです

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★キャプテンコマンドー (ジェネティー㊂㊙)	332,720	CYCLONE-R.T	ALL ハガー×2
★キャプテンコマンドー (翔㊂㊙)	311,720	CYCLONE-R.T	ALL ハガー×1
★キャプテンコマンドー (フーバー㊂㊙)	329,090	CYCLONE-R.T	ALL ハガー×1
★ナイツオブザラウンド (アーサー)	564,140	こんだけでりゃいきまんがなTXI	ALL 1up×1 2up×1 残1
クイズ地球防衛軍	1,129,900	Mr.Fujii	ALL 90%
ストリートファイターII (ブランカ㊂)	1,665,100	Xenom㊇ わ/た/な/べ/と/お/る	ALLパ D×34 つめ×0
★ストリートファイターII (E.本田㊂)	1,752,100	CST ゆ (GT嘘追求隊)	ALLパ D×45 つめ×3
★ザ・キングオブドラゴンズ (ウィザード)	4,429,200	スープはこってり ニ入りKIW天下一品	ALL ㊂㊙つき
★ザ・キングオブドラゴンズ (ファイター)	3,554,800	世紀末覇者麺王CYCLONE-KIW	ALL ㊂㊙つき
★ザ・キングオブドラゴンズ (クレリック)	3,604,200	逃げろウサギさんKIW は/ば/た/け/カ/ラ/ス	ALL ㊂㊙つき

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2	289,100	STRさんスイマセンESW-YOK㊇	ガルシア ALL 75%
ラストリゾート	651,600	M・K	㊂付き ALL
サボテンボンバーズ	2,328,600	KYOKO・G!	RD.21 1UP×1
ソニックウィングス (スウェーデン)	630,800	のび～太	RD・7 コウフル使用
ブレイゾン	2,927,300	KYOKO・G!	ALL 3ミス ㊂付き
クイズ地球防衛軍	1,095,000	平野と横山さんにささぐ MSM	ALL 93%
F1エキーストノート (AT)	0'49"60	僕やります! MOV-ばくす	マクラーレン 200P
F1エキゾーストノート (MT)	0'48"34	僕やります! MOV-ばくす	200P
ストリートファイターII (ガイル)	1,758,300	MOV-ばくす	つめ×1 ALL
ストリートファイターII (ブランカ)	1,475,400	まだまだっす 栗江吉	ALL

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
シュトラール (1P)	999,999+α	A・Y・DAYO	ALL
タンクフォース (1P)	454,800	ゴリボン	20面
フービー (1P)	462,880	KEM	C-2
ラストリゾート (1P)	506,800	サラリーマンゲーマーA・Y・DAYO	2周ALL 残0
スターブレード	621,800	ドラゴンセイバー大好きプリン?	惑星内
餓狼伝説 (ジョー・ヒガシ)	612,500	私はかわいいあらいぐま㊕	ALL
ニンジャキッズ (茜・連付)	3,394,680	ライオン・ハート!!	ALL
クォース	319,380	BGM「ホタルの光」A・Y・DAYO	7-0 圖 1096
USネイビー (F-18・連付)	2,401,740	MIG	ALL
ソニックウィングス (日本)	188,700	ウメ・レンラクセヨ店	

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説 (テリー)	553,000	OTK-電気屋	オールパ D×7
餓狼伝説 (アンディ)	452,600	ハットリス 大好き野郎	P×12 Dなし
ストリートファイターII (春麗)	1,457,200	OTK-FIA㊤ 春麗で毎日ビー	5万落ち D×15 爪×2
スーパーモナコGP (7速)	5'52"93	OTK-FIA	DP4884
スーパーモナコGP (4速)	6'18"18	OTK-FIA	DP4386
スーパーモナコGP (AT)	6'24"50	OTK-FIA	DP4348

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス (F-14)	558,600	WIZ生きとんか! SVR-ADC㊇	R-7 全キャラ㊂なし
ソニックウィングス (F-18)	530,400	パロタコ2周ALL SUR-T.N㊇	R-7 全ノーマル
ソニックウィングス (AJ-37)	634,200	パチスロ研!! YUN 7/7/7	2周目1面
ソニックウィングス (F-15)	525,100	仕事は1日1時間! SVR-ADC㊇	R-7
ヘクシオン (ノーマル)	329,572	へろ!へろ!へろ! へろ! へろ!	LV 30
ヘクシオン (ロング&ワープ)	313,594	リハビリ中!! MJN-EXAプロ	LV 68
ラストリゾート	236,100	みらくるシーダFCS VR-ADC㊇	R-5 あぶない道へ進む
ブロックブロック (ビギナー)	83,830	名古屋でパチプロ! LAC-HERO	ALL 1ミス
餓狼伝説 (マーシャルアーツ)	461,800	7ラッシュ研会長 DNNだ	ALL ドロー1
餓狼伝説 (ムエタイ)	722,700	アラチャン命!! べけーオタク	ALL ドロー4 ロア愛してるよ

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII (ダルシム)	33人抜き	対戦勝ち抜き人数集計 ますたあろおど	ガイル死すべし!
ストリートファイターII (CHUN・LI)	25人抜き	大阪対戦ツアーでLOSTした T.I	RYUはイヤ! 15人もRYU
ストリートファイターII (ブランカ)	13人抜き	最終ボスベガこと Hyde!	諸行無常…
ストリートファイターII (ザンギエフ)	12人抜き	ストII大会 V2達成 てんぷるないつ	ダッシュ大会もガンバッテネ
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,325,300	GIL with いちま協力吸込熊男	P.B20回D.KO DRAW無し
シュトラール	999,999+α	アリス〇フトから闘神都市2が出るらし	5面クリア時カンストALLクリア
タンクフォース	749,200	い ラッキー 私は大阪代々木ゲーム科	32面 P.S 岡野くん元気?!
ラストリゾート	412,400	に行きますよろしく 以上3点うしっさん	2周目3面P.SII 松尾くん元気?
フービー	425,700	謎の人物 K (意味はない)	C-2
ギャラクティックストーム	1,071,750	3次元の人間AHisayaOgura	AREA7

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス (スウェーデン)	712,500	RPM-VTR	2-2 AJ-37使用
レジオネア (フランク)	1,623,550	ABI	5面
スティールガンナー2	213,360	RPM-SCP	ALL ガルシア 50.8%
コズモギャングザビデオ (1P)	15,237,560	RPM-SCP	ALL 100万×3
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	258,760	TAK	ALL
キャプテンコマンドー (キャプテン)	198,680	J	ALL
ゼクセクス	3,420,700	一生2-0 天罰 犯	全2周ALL 1UP×3
ナイツオブザラウンド (アーサー)	442,980	RPM-SYD	7面ボス
ウルフファング (Aコース)	997,610	RPM-EXE	5-Aボス 蛟
F1グランプリ (Dコース)	8'01"294	まだまだ甘い 目標あと10秒 FER	P 40 アレジ

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス	3,080,100	天罰犯	2周ALL 1UP×2 残2
キャプテンコマンドー (コマンドー)	194,000	ABE※	ALL
ストリートファイターII (ダルシム)	1,368,400	謎の東洋人X	ALL オールパ つめ×3
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,323,100	MKO	ALL
スティールガンナー2 (1P)	234,310	みたか石山!の井上礼太	ALL クリフ使用
キャプテンアメリカ	382,301	UMA	ALL ヴィジョン使用
F1グランプリ	8'24"789	管技官TM	ALL Dコース ポイント40
F1エキゾーストノート	'50"06	BUD	ALL

プレイシティキャロット福山店　広島
広島県福山市船町1-22　☎0849-24-2218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スティールガンナー2	231,940	GTA	1coinALL 55.5%
クイズ地球防衛軍	593,800	MIDY	1coinALL 正解率89%!!
コズモギャングザビデオ	16,239,170	HANA	ALL
シュトラール	999,999	リキさん	ALL
ポラックス	2周目4面	アンゴルモア	2周目4面 永パゲームです
源平討魔伝	0	RAJERO HEROKI	天帝

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス (スイス)	884,500	森本宇宙いち 子路くん、おかえり	R2-4 バイキング
ラストリゾート	549,700	あんこぱん	全2周ALL
コズモギャングザビデオ (1P)	10,125,420	山田くび	R31
レジオネア (フランク)	1,771,150	あんこぱん	ALL 1UP×1
タンクフォース (1P)	956,700	住研-NDB	ALL 1UP×2
タンクフォース (2P合計)	1,344,600	住研-NDB ミスターX	ALL 1UP×2
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	379,690	ギイチ	R7
ストリートファイター	734,300	住研-GDF	ALL 1コイン
ソニックウィングス (スウェーデン)	1,161,700	PALのノート消滅 広島のマニア全滅?!	R2-7 2PLAY合計
キャプテンアメリカ	全キャラクリア	住研-あいれまー	ALL

（店員 I）

★WE'LLTALK TAITO和歌山店（和歌山）

●この号がでるころは，「ダッシュ」も多めに入荷され，対戦も熱いでしょう。対戦好きの方，ぜひ一度当店にいらしてくださいませ。おまちしております。（WTT店員一同より）

★ゲームキャロット住吉（長崎）

●毎日，「ストリートファイターII」大会をやっております。バンバン，挑戦しようぜ！

★ゲームランド花丘（長崎）

●第4回「ストII」大会に福岡からの参加があり，大いに盛りあがりました。ありがとうございました。次回は「ストIIダッシュ」大会も予定しています。他店からの参加もよろしく!!

★ゲーム・スポット大橋（長崎）

●毎日，早朝より「ストリートファイターII」大会となっています。県下のつわものどもがどんどん集まっているぞ！

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラストリゾート	542,400	ヤコさん	2周ALL
キャプテンコマンドー（キャプテン）	209,270	すもー	S9
キャプテンコマンドー（フーバー）	224,410	すほう	S9
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	411,040	すほう	S7
ナイツオブザラウンド（アーサー）	363,670	AAA	S7
ストリートファイターII（リュウ）	1,619,700	RGV	ALL PB×21
ストリートファイターII（E.本田）	1,502,200	DEB	ALL PB×22
ザ・キングオブドラゴンズ（ウィザード）	3,277,200	DEB	ALL
出たな!!ツインビー	3,147,200	郵便屋まか	2-4
ブロクシード	288ライン	AA	LV52

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII（ブランカ）	1,351,800	順	レベル最強 ALL
ストリートファイターII（リュウ）	1,254,400	サンダーウルフ	ALL
ストリートファイターII（ガイル）	1,315,100	サンダーウルフ	ALL
キャプテンコマンドー（キャプテン）	197,740	ドラゾンビの逆襲	レベル最強 ALL
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	210,540	S‥	ALL
キャプテンコマンドー（フーバー）	114,470	戸梶幸宏	8面
サンダーブラスター（1P）	4,067,760	サンダーウルフ	6面
SDガンダム	1,247,550	朱　雀	6面ボス

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レジオネア	431,600	馬場　拓也	中2年生
ソニックウィングス	218,400	松本　美則	高1年生 3面
ルナーク	428,200	清水　邦夫	中1年生 3面
ソニックウィングス	462,300	大川　正智	社会人 2-2
ハチャメチャファイター	5,724,610	谷本　雅彦	中2年生 4面
レジオネア	373,700	中村　誠	小6年生 2面
ハチャメチャファイター	1,544,800	前田　道	中1年生 2面
サッカーブロール	29点	浦頭　和則	オール 高1年生
ストリートファイターII	923,601	大坪　久志	高1年生 ALL
レジオネア	309,650	板垣　肇	中3年生 2面

ゲームファンタジアJOY呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズ地球防衛軍	1,053,900	DGF-まんじょう X-VAL	1コインALL
ヘクシオン	1,601,914	XPT-CAA	ノーマルモード LINE 97
ソニックウィングス	553,300	DGF-まんじょう X-VAL	7面ボス F-14
スティールガンナー2	245,290	SGN	1コインALL 66.7% 2P側
フービー	958,920	XPT-BOL	もう絶対やらん（by×2）
サンダークロスII（2P側）	4,496,540	XPT-BOL	5-7 つらい!
コズモギャングザビデオ	10,339,140	XPT-BOL	発狂'G33 ラストボス 1人用
ミューティション	募集中	MRK君元気でやっていますか?	
ラストリゾート	募集中	お土産待ってます. JOY呉一同	
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	全台 ノーマルです		

ゲームインプラザオリンピアン　福岡
福岡県北九州市小倉北区京町2-6-7　☎093-521-2040

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルフファング（ノーマル・連なし）	3,224,400	BUI	1CALLapecial MODE不知火
ウルフファング（ノーマル・連なし）	1,339,900	HALFLING	1C 5-A ALL TYPE47 不知火
コズモギャングザビデオ（ノーマル・連なし）	12,971,680	BUI	1C ALL
クイズ地球防衛軍（ノーマル・連なし）	1,112,800	NYMPH?	1C ALL
キャプテンコマンドー（連なし）	209,770	藤波らいあ雷樹	1C ALL ジェネティー
ナイツオブザラウンド（ノーマル・連なし）	489,120	HALFLING	1C ALL 1up2upなし残0
ストリートファイターII（E.本田・ノーマル・連なし）	1,333,600	藤波らいあ雷樹	1C ALL P×19
ストリートファイターII（ガイル・ノーマル・連なし）	1,440,600	LEM	1C ALL
ミューティーション（ノーマル・連なし）	150,500	ねいないと	1C STAGE 2-4
キャプテンアメリカ（ノーマル・連なし）	898,702	TKC	1C,ALL アイアンマン使用

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ラストリゾート	232,700	AEREM	5面 ノーマル設定
ウルフファング（ノーマル設定）	594,390	BBM	5-D デュール 雷風
ウルフファング（ノーマル設定）	436,560	BBM	5-C ソール 荒神
ナイツオブザラウンド	482,990	S.F	ALLランスロット（3人設定）
キャプテンコマンドー	192,730	DG²-HSZ	ALLジェネティー（3人設定）
クイズ三国志	5,455,800	今は亡き人（福岡人）	ALL(劉備玄徳) ノーマル設定
サンダードラゴン	3,701,000	おじさん	8面 イージー設定
ストリートファイターII	1,297,700	ベジータ、ベータ	ALL(日本国) ベリーハード設定
ストリートファイターII	1,264,900	DG²-HSZ	ALL(ガイル) ベリーハード設定
ハットトリックヒーロー	25点	M.N	ALL(西ドイツ) ノーマル設定

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウィングス（アメリカ）	834,100	わいわい	2-3 F-14
★ヘクシオン	3,500,343	R-H	レベル86 ライン301
アラビアンファイト（シンドバット）	27,770	しまいにゃ蹴りとばすぞコラァ君	ラストボスタイムオーバー
アラビアンファイト（ラマーヤ）	19,520	JoJo	最終面
地球防衛軍	1,140,100	JAN	1C ALL 92%
コズモギャングザビデオ（1P）	10,262,420	よゆうあ〜べにせ男	1C 32面
コズモギャングザビデオ（1コイン・2P）	11,426,810	ゴリゾウとくまぞう	30面
メタルブラック（連付）	631,780	仕事人 J.J	ALL 1C
ナイツオブザラウンド（アーサー）	488,130	I.K	ALL 1C
キャプテンコマンドー（ジェネティ）	265,010	Y.H	ALL 1C

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アラビアンファイト（シンバット）	21,660	G.M.C.SPR	最終面
アラビアンファイト（ラマーヤ）	25,210	G.M.C.ぱんだ	最終面
アラビアンファイト（ダッタ）	23,200	MLK	ALLはじめ
★アラビアンファイト（ゴルドー）	28,690	MLK	ALL 終った 29040スコア
サボテンボンバーズ	15,901,600	G.M.C.R-I	R 73
ソニックウィングス	1,353,300	G.M.C.R-I	ALL AJ-37
ヘクシオン（ノーマル）	2,655,594	G.M.C.KKK	ライン 401 レベル 110
★フービー	16,556,130	G.M.C.みやさん	ALL 残 8 ノーミス
★マジカルクリスタル	1,001,766	WGFC.はいご	ALL
レジオネア	1,953,700	G.M.C.ぱんだ	ALL 連 1up×1 投

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ	9,969,770	C-BOLT M.K	32面 3設 お元気で!
コズモギャングザビデオ	9,011,640	C-BOLT VIC	32面
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	179,000	C-BOLT M.K	ストーリー1
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	166,000	C-BOLT M.K	ストーリー2
ザ・キングオブドラゴンズ（ウィザード）	3,007,600	緑のぼうしもかぶる少年.	ALL ㊙付き
ザ・キングオブドラゴンズ（ウィザード）	2,802,400	こんばやし	ALL ㊙付き
ストリートファイターII（リュウ）	1,349,500	いちごは冷たくておいしい君	ALL P×20 たいしたことない
ラストリゾート	639,600	YS.です	2周ALL 7万エブリ
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	180,740	YS.です	9面ボス ㊙付き ハガーでない
キャプテンコマンドー（ジェネティー）	131,430	EGA	7面ボス ㊙付き ハガーでない.

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院17-5　☎0899-73-1381

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説（テリーボガード）	591,200	SUR-宅ハ研 Y.T	ALL D×16
餓狼伝説（アンディー）	580,200	SUR-宅ハ研 Y.T犯	ALL D×13
餓狼伝説（ジョーヒガシ）	833,600	SUR-宅ハ研 Y.T犯	ALL 連なし D×10
餓狼伝説（ジョーヒガシ）	1,094,600	SUR-宅ハ研 Y.T犯	ALL D×8
ラストリゾート	537,700	SUR-林連研 R.T	2-5 連 ごめんなさい
ブラックハート 連	2,011,400	SUR-宅ハ研 K.SV犯	2-5
地球防衛軍	1,050,000	あと10万出るよ（ナッツ星人談）	ALL
レゾン	292,300	SUR-宅ハ研 Y.T犯	ラストボス
ダイナマイトデューク	435,900	SUR-林連研	7面
スラッシュラリー（バリダカ）	3'04"31	SUR-林まり子研 R.T	ALL

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ	16,667,790	ベジータま	ALL
★F1グランプリ（Cコース）	7'01"243	Prof.Y.N	D.P.40 亜久里
ソニックウィングス（AJ-37）	928,300	WGFC-UMA	2-5
レジオネア（フランク）	1,136,650	WGFC-ふれでい	5面
ウルフファング（Cコース）	850,600	WGFC-TAN	ALL 光焔
ウルフファング（Aコース）	1,262,570	WGFC-TAN	ALL 不知火
ストリートファイターII（ケン）	1,674,700	WGFC-もつなべ まだ やろうかな?	ALLP 爪×1 DKO×49
ストリートファイターII（ダルシム）	1,636,500	HYAKU-UGF	ALL タルおち D×38 爪×6
ストリートファイターII（ガイル）	1,945,500	GO.D	ALL ダルおち D×41
ストリートファイターII（春麗）	1,621,700	ICE	ALLP 爪×3 DKO×33

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
コズモギャングザビデオ（2Pトータル）	25,839,710	NAKARIN MGF-IKE	共に1コイン ALL
スティールガンナー2（2Pトータル）	329,820	MGF-Y.K ジョンコシンスキー	共に1コイン ALL
64th street（RICK）	917,002	MGF-KOB	4面
WWFレッスルフェスト（バトルロイヤル）	9人	MGF-A・HO	ALL Mr.パーフェクト
キャプテンアメリカ	802,002	やったぜブランカ（山口）	ALL
コズモギャングザビデオ（1P）	14,582,880	MGF-IKE	ALL

ウィルトークタイトー大街道店　愛媛
愛媛県松山市大街道1-6-4　☎0899-33-6806

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゼクセクス	3,923,500	SUR-神戸からの使者 天罰 犯	2-7 サブ地帯 1up×5
戦国伝承	777,400	SUR-GIN犯	ALL
E.D.F	1,798,600	SUR-課長LEE 林連なし	6面
バイオレンスファイト	12,858,420	SUR-LEE犯	ALL あまあま
ドラゴンスピリット（旧Ver）	1,557,430	K.S	ALL 連
ゴークス	843,020	SUR-林連研 R.T犯	ALL 5設
インセクターX	756,200	SUR-あ〜べ巨乳 Y.T犯	ALL
メガブラスト	779,300	SUR-宅ハ研 Y.T犯	ALL
TATSUJIN	10,000,000+α	パロ2周クリアの SUR-T.N犯	タコ マニュアル
犯.SUR合併記念!	もう 敵はいないぜ!		ALL

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ヘクシオン（ノーマルモード）	2,534,516	UYK	レベル 239 ライン 856
ソニックウィングス（アメリカ 2P側）	925,300	DOS	2周目 5面 連付
ウルフファング（5-D）	869,780	CAT	1C ALL NO 63 月光
ウルフファング（5-C）	794,000	C.I.A	1C ALL NO ?
ナイツオブザラウンド（アーサー）	484,270	鳥牛勞ちぇざりす BiO	1C ALL レベル 16
ナイツオブザラウンド（ランスロット）	449,690	KID	ラスボスどまり 1up×1
ストリートファイターII（ガイル 連）	1,925,000	高画堂の売り子希望 マスク8号	ALL パ W×35 爪×2
ストリートファイターII（ケン 連）	1,603,900	四天王 超ニゲ SUR-文	ALL パ W×32 爪×3
餓狼伝説（ジョー 連）	1,111,700	マスク 13号 ジョーイザナム	ALL P×12 D×5
餓狼伝説（テリー 連）	598,300	SUR-林連研- R.T	ALL P×16 限界! D×16

ストリートファイターIIダッシュ こちら情報局

©CAPCOM



Written by やんま

『ストリートファイターII』にいろいろな変更を加えたニュー・バージョン『ストリートファイターIIダッシュ』が発売となり，各地のゲーム・センターに出回りはじめた。ストII信者のキミならば，もう何度もプレイして，前作とのちがい，そして四天王でのプレイに驚喜乱舞していることだろう。

ここでは，現時点で編集部でわかっているダッシュの変更点をレポートしてみたいと思う。来月はもっとくわしくレポートするつもりだ。楽しみにしていてほしい。

各キャラのおもな変更点

〈リュウ〉

・昇龍拳，竜巻旋風脚がヒットすると小中大かまわず相手が転ぶようになった（ただし，大の昇龍拳は転ばない場合がある）。

・竜巻旋風脚はヨガファイヤーの上も飛べるようになった。

・ジャンプ大パンチの当たり判定が大きくなった。

〈ケン〉

・昇龍拳が斜めに飛ぶようになった。

・大昇龍拳のみ地上で根元から当てると2発入ることが多い。

・竜巻旋風脚の動作が速くなった。

・竜巻旋風脚がヨガファイヤーの上を飛べるようになった。

・ジャンプ大パンチの当たり判定が大きくなった。

〈春麗〉

・立ち小パンチ（ひじ打ち&平掌打）が連射できるようになった。

・百裂キックがでやすくなった。

・空中投げの間合いが狭くなった。

・踏みがでっぱなしにならずに，すぐひっこむようになった。

・新技，後方回転脚（背中蹴り）&鶴脚落（蹴り逃げ）が追加された。

・スピニングバードキックが速くなった。

・立ち中キックに当たり判定ができた。

〈ガイル〉

・ソバット，逆さ回し蹴りに当たり判定ができた。

・レバー横&中キックでニーバズーカー（ジャンプひざ蹴り）がでるようになった（間合いは関係なし）。

・サマーソルトキックが着地した瞬間，一瞬無防備になる。

・サマーソルトキックのダメージの減りが少ない？

・のびる立ち小パンチがなくなった。

・封印（必殺技でない病）が改装された。

・空中投げの間合いがシビアになった？

・大のサマーソルトキックが，地上で当ててからさらに2発当たるようになった。

〈ブランカ〉

・ローリングのカウンター・ダメージがなくなった。

・近距離でのローリングネイル（空中回転パンチ）がなくなり，ブラッディライン（ラッキークレーン）になった。

・かみつき後の着地が速くなった。

・ローリングの飛距離を小中大で調節できるようになった。

・大のローリングのときに「ウォッ」と叫ぶようになった。

・エレクトリックサンダー（電撃）がだしやすくなった。

・しゃがみ中キックに当たり判定ができた。

〈E.本田〉

・百裂張り手をだしたまま前後に歩けるようになった。しかし，伸ばした手に当たり判定ができてしまった。

・スーパー頭突きがヒットすると相手が転ぶようになった。

・ジャンプ小パンチがかなりの間，でたままで固定されるようになった。

・ジャンプ大張り手の当たりが大きくなった。

・大のスーパー頭突きのモーションが速くなった。逆に，小のときのモーションが遅くなった。

・百裂張り手がだしやすくなった。

〈ダルシム〉

・立ち小キックなどが弱く，上方攻撃を地上で撃墜するのがむずかしくなった。

・フライングドリル頭突き，フライングドリルキックがレバー下+大ボタンでだせるようになり，さらにジャンプ中いつでもだせるようになった。

・しゃがみ小キック（近い距離の小キック）がなくなり，近くでも小スライディングがでるようになった。

・ヨガスマッシュ（頭つかみ殴り）のとき，「ヨガ」と叫ぶようになった。

〈ザンギエフ〉

・ダブルラリアットのまま移動できるようになった。

・ヘッドバッド（頭突き）は，ほぼ1発で気絶させることができるようになった（連続は無理）。

・スクリューパイルドライバーの後，敵との距離が開くようになった。

編集部ではただ今，新技開発中！

ダッシュの基板が編集部に届いたその日から，マイコンルームは毎日が対戦大会。今もこの原稿を書いている横で，手塚先生が起き上がり昇龍拳の練習に精をだしている。

もちろん，解せないクンをはじめとする他のメンバーも，仕事を忘れて（？）新技の開発，練習に取り組んでいるようだ。この調子でがんばれば，そのうち，きっとすごい連続技がでてくるんじゃないかなあ，と思うぞ。新しい技ができしだい報告しようと思うので期待して待っていてほしい。

キミも，何か発見したことや，気が付いたことがあったら，ぜひハガキに書いて編集部まで送ってほしい。ウォウォッと叫びながら待ってるよ。



▲さまざまな変更が加えられたダッシュ。今まで培ってきたテクをさらに発展させろ！

·ビデオゲーム·
CLASSIC GUIDE
クラシック　ガイド

君よ，オールド·ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
ボンバーマン	85,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
クロスブレイド	73,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
サンダーブラスター	60,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
クロスブレイズ	50,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ドラゴンブリード	40,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ガンフォース	35,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ギャロップ	33,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
大工の源さん	33,000円	'90年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
最後の忍道	30,000円	'88年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
Xマルチプライ	28,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
エアデュエル	28,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
エアディエル	28,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
大工の源さん	28,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R·タイプII	28,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
トンマ	28,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
最後の忍道	27,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
剣豪	27,000円	'90年	アクション	有	有		アップル(有)ママトップ内
エアーデュエル	26,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
R·タイプII	25,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
イメージファイト	25,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
X-マルチプライ	25,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
イメージファイト	22,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
R·タイプ	16,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
覇沙夢	15,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
R·TYPE	12,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
四川省	10,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
ヒジランテ	10,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
スペランカー	10,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ロードランナー	10,000円	' 年	パズル	有	有	税込	(株)ケイアイシー
スパルタンX	8,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
ジッピーレース	3,000円	' 年		有	有		(株)玉屋

ATARI

ガントレットII	55,000円	'87年	アクション	無	有	ハーネス別売¥5,000	(株)メッセサンオー
ビットファイター	50,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ランパート	25,000円	'91年	パズル	有	有		(有)テクナート
クラックス	5,000円	'89年	パズル	有	有		(有)テクナート

SNK

スカイソルジャー	35,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ギャングウォーズ	22,000円	'89年	アクション	有	有		アップル(有)ママトップ内
ゴールドメダリスト	10,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和

カネコ

ギャルズパニック	30,000円	'90年	パズル	有	有		(有)テクナート
フライボーイ	22,000円	'82年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
ヘビーユニット	10,000円	'88年	シューティング	有	有		(有)テクナート

カプコン

ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年	格闘	有	有	CPシステム，新品	カナヤ商会
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有	新品	(株)キョーワインターナショナル
ストリートファイターダッシュ	238,000円	'92年		有	有	新品	ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有	新品，税別	イエローバッグ
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有	新品	(株)ケイアイシー
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターII	198,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	180,000円	'91年		有	有		(株)玉屋
ストリートファイターII	160,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
キャプテンコマンド	140,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ナイツオブザラウンド	130,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ワンダー3	128,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
キングオブドラゴンズ	120,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ワンダー3	110,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
天地を喰らう	¥105,000円	'89年	アクション	有	有	CP-SYSTEM	(株)メッセサンオー
エリア88	95,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
ニモ	95,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
マジックソード	90,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
USネイビー	90,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
ファイナルファイト	90,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
マジックソード	90,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ワンダー3	88,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ファイナルファイト	80,000円	'90年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
マジックリード	78,000円	'90年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
USネイビー	78,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
チキチキボーイズ	68,000円	'89年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
三国志	20,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
闘いの挽歌	20,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
アタックス	18,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
F1ドリーム	18,000円	'88年	カーレース	有	有		カナヤ商会
セクションZ	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
エクゼドエグゼス	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ガンスモーク	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
虎への道	15,000円	'87年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
クイズ 殿様の野望	15,000円	'91年	クイズ	有	有		(株)ケイアイシー
1943	14,000円	'87年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
アレスの翼	12,000円	'86年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
1943	10,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
サイドアームズ	10,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
バルガス	7,000円	'84年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ドカベン	6,000円	'89年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
ソンソン	5,000円	' 年		有	有		(株)玉屋

コナミ

クライムファイターII	88,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
サンセットライダース	80,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
サンダークロスII	68,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
ゼクセクス	68,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ゼクセクス	65,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ゼクセクス	58,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)玉屋
サンダークロスII	55,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ゼクセクス	53,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
ゼクセクス	50,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
出たな!ツインビー	50,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ドラキュラ	50,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和

ビデオゲーム中古基板情報

グラディウスII	50,000円	'88年	シューティング	有	有		(有)テクナート
パロディウスだ!	48,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
グラディウスII	48,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
グラディウスII	45,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ライフフォース	45,000円	'86年	シューティング	無	有	内容はサラマンダに近いです	(株)メッセサンオー
サンダークロスII	45,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
グラディウスII	45,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
グラディウスIII	40,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスIII	40,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
グラディウスIII	40,000円	'89年	シューティング	有	有		(有)テクナート
T.M.N.T.	38,000円	'90年	アクション	有	有	4P仕様もあり	(株)キョーワインターナショナル
ライフフォース	35,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
グラディウス	35,000円	'86年	シューティング	有	有	電源付	(株)ケイアイシー
出たな!ツインビー	35,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
サンダークロス	32,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スーパーコントラ	30,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
クライムファイター	30,000円	'90年	アクション	有	有	4P仕様もあり	(株)キョーワインターナショナル
パンクショット	30,000円	'89年		有	有	新品	ソフトランド秀和
グラディウスIII	30,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
ライフフォース	27,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サラマンダ	25,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スーパーコントラ	25,000円	'89年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
A-JAX	22,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
パンクショット	20,000円	'89年	スポーツ	有	有		(株)ケイアイシー
パンクショット	13,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
ハイパーオリンピック	13,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
イーアールカンフー	12,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
サプライズアタック	12,000円	'90年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
リングの王者	8,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
ファイナライザー	8,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ジャングラー	8,000円	'84年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
クォース	7,000円	'89年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ロードファイター	6,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
スーパーバスケットボール	5,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
スーパーバスケット	5,000円	' 年	スポーツ	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スーパーバスケット	3,000円	'82年	スポーツ	有	有		(株)ケイアイシー

ジャレコ

64THストリート	88,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
天聖竜	25,000円	'89年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
銀河任侠伝	22,000円	'89年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
銀河任侠伝	20,000円	'87年	アクション	有	有		カナヤ商会
バルトリック	18,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
EDF	18,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
サイキック5	18,000円	'87年	アクション	有	有		アップル(有)ママトップ内
サイキック5	15,000円	'87年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー

セガ

アラビアンファイト	160,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
SDI	75,000円	'87年	シューティング	有	有	システム16B, P付	カナヤ商会
ダイナミックCC	68,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
コットン	60,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
D.D.クルー	60,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
DDクルー	55,000円	'91年	アクション	有	有	システム18	カナヤ商会
コットン	55,000円	'91年	シューティング	有	有	システム16B	カナヤ商会
クラッチヒッター	50,000円	'91年	野球	有	有		(有)テクナート
スケ番雀士竜子	40,000円	' 年	麻雀	有	有		(株)玉屋
クラッチヒッター	38,000円	'91年	スポーツ	有	有		(株)キョーワインターナショナル
DDクルー	38,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
シャドーダンサー	30,000円	'90年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
獣王記	30,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ムーンウォーカー	28,000円	'90年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
エイリアンストーム	28,000円	'90年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
フラッシュポイント	28,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
コットン	28,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
テディーボーイブルース	25,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
スケ番雀士竜子	25,000円	'87年	麻雀	有	有	16Bタイプ	(株)キョーワインターナショナル
ダンプ松本	25,000円	'87年	プロレス	有	有		(株)ケイアイシー
ピットフォールII	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
コラムス	20,000円	'90年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ボナンザブラザーズ	20,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ワンダーボーイ	18,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
テトリス	18,000円	'89年	パズル	有	有	16Bタイプ	(株)キョーワインターナショナル
ダンプ松本	18,000円	'87年	プロレス	有	有	16Aタイプ	(株)キョーワインターナショナル
エイリアンストーム	18,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ

エースアタッカー	18,000円	'88年	スポーツ	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ファンタジーゾーン	16,000円	'86年	シューティング	有	有	海外版ロム付	(株)キョーワインターナショナル
サンダーフォースAC	16,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
モザイク	15,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
ラフレシア	15,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
サンダーフォースAC	15,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
サンダーフォースAC	15,000円	' 年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
脱子ちゃん雀荘	12,000円	'84年	麻雀	有	有	サブ、ハーネス付	(株)キョーワインターナショナル
ワンダーボーイ	12,000円	'84年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
パーフエクトビリヤード	8,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
コラムスII	8,000円	'90年	パズル	有	有		(株)キョーワインターナショナル
バンクパニック	8,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ガルディア	5,000円	' 年		有	有		(株)玉屋

セタ

スーパーリアル麻雀PII	10,000円	'87年	麻雀	有	有		(株)ケイアイシー

タイトー

麻雀クエスト	120,000円	'91年	麻雀	有	有		(有)テクナート
メタルブラック	90,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
クイズクエスト	80,000円	'91年	クイズ	有	有		(有)テクナート
ガンフロンティア	75,000円	'91年	シューティング	有	有	F-2システム	カナヤ商会
ガンフロンティア	75,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サイバリオン	45,000円	'88年	シューティング	有	有	パネル付・基板のみ¥20,000	(株)メッセサンオー
レゾン	40,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
レゾン	38,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ダライアスII	35,000円	'88年	シューティング	有	有	3→1画面切替スイッチ付	(株)キョーワインターナショナル
鮫・鮫・鮫	30,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
ダライアス	30,000円	'87年	シューティング	有	有	3→1画面切替スイッチ付	(株)キョーワインターナショナル
ダライアスEXT	30,000円	'87年	シューティング	有	有	3→1画面切替スイッチ付	(株)キョーワインターナショナル
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
地獄めぐり	28,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
エンフォース	28,000円	'88年	シューティング	有	有	Vバー、スイッチ対応	(株)キョーワインターナショナル
レゾン	28,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
女三四郎	25,000円	'85年	柔道	有	有		カナヤ商会
ザクソン	25,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ハレーズコメット	25,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
カダッシュ	25,000円	'90年	アクション	有	有		(株)ケイアイシー
カダッシュ	25,000円	'90年	アクション	有	有		(有)テクナート
ハレーズコメット	20,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
運動会	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
W.G.P	20,000円	'89年	レース	有	有	Vバー、スイッチ対応	(株)キョーワインターナショナル
ハレーズコメット	20,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)ケイアイシー
カダッシュ	18,000円	'90年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
レイメイズ	18,000円	' 年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
インセクターX	16,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ハレーズコメット	16,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
インセクターX	15,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
究極タイガー	15,000円	' 年		有	有	C18K	(株)玉屋
あしたのジョー伝説	12,000円	'90年	ボクシング	有	有		(株)ケイアイシー
飛翔鮫	12,000円	'87年	シューティング	有	有		アップル(有)ママトップ内
陸海空	10,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
あしたのジョー伝説	10,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
火激	8,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
中華大仙	8,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
ワードナの森	8,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
あしたのジョー伝説	8,000円	'90年	ボクシング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
女三四郎	7,000円	' 年		有	有		(株)玉屋
奇々怪界	7,000円	' 年		有	有	コピー5K	(株)玉屋
ダイナマイトリーグ	5,000円	'90年	野球	有	有		(株)キョーワインターナショナル
フリップル	5,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
フリップル	5,000円	'88年	パズル	有	有		(株)ケイアイシー
キック&ラン	5,000円	' 年	サッカー	有	有		(株)ケイアイシー

テーカン

戦場	15,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

データイースト

ダークシールII	168,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
キャプテンアメリカ	90,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
サンダーゾーン	88,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
デスブレイド	80,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
デスブレイド	60,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナー

ビデオゲーム中古基板情報

ドラゴン忍者	28,000円	'88年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ロボコップ	28,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
クルードバスター	23,000円	'90年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
バーディトライ	15,000円	'89年	ゴルフ	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アクトフェンサー	10,000円	'88年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
カルノフ	10,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
アクトフェンサー	10,000円	'88年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー
ワンダープラネット	9,000円	'87年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
サイドポケット	3,000円	'88年	ビリヤード	有	有		㈱キョーワインターナショナル

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	75,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
WWFスーパースターズ	45,000円	'89年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
WWFスーパースターズ	40,000円	'89年	プロレス	有	有		㈲テクナート
ダブルドラゴンⅢ	39,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
ダブルドラゴンⅡ	12,000円	'90年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴンⅢ	10,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
くにお君	10,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ブロックアウト	8,800円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ブロックアウト	8,000円	'90年	パズル	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ダブルドラゴン	8,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
西遊降魔録	7,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ウイッツ	3,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和

テクモ

サボテンボンバーズ	158,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
雷電	100,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
ワイルドファング	38,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
雷牙	38,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
クイズ学園パラダイス	30,000円	'91年	クイズ	有	有		㈲テクナート
ダイナマイトデューク	28,000円	' 年		有	有		㈱玉屋
ワールドカップ90	25,000円	' 年		有	有	バ付	㈱玉屋
ジェミニウィング	25,000円	'87年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー

東亜プラン

ヴィマナ	66,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
アウトゾーン	35,000円	'90年	アクション	有	有		㈲テクナート
ヴィマナ	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ゼロウィング	18,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和

ナムコ

コズモギャングスザビデオ	140,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
タンクフォース	100,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドラゴンセイバー	90,000円	'90年	シューティング	有	有	ROMキット¥20,000	㈱キョーワインターナショナル
ローリングサンダー2	90,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ローリングサンダーⅡ	78,000円	' 年		有	有		㈱玉屋
リブルラブル	55,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドルアーガの塔	48,000円	'84年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ローリングサンダー	45,000円	'86年	アクションシューティング	有	有	システム86	カナヤ商会
パックランド	45,000円	'84年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
パックランド	40,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
グロブダー	40,000円	'84年	戦車アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ピストル大名の冒険	38,000円	' 年		有	有		㈱玉屋
スプラッターハウス	38,000円	'88年	アクション	有	有	ROMキット¥18,000	㈱キョーワインターナショナル
ギャラガ88	38,000円	'88年	シューティング	有	有	ROMキット¥18,000	㈱キョーワインターナショナル
パックマニア	38,000円	'88年	アクション	有	有	ROMキット¥18,000	㈱キョーワインターナショナル
パックランド	35,000円	'87年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
源平討魔伝	30,000円	'86年	アクション	有	有	システム86	カナヤ商会

ドラゴンバスター	30,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
スプラッターハウス	30,000円	'88年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
ワールドスタジアム89	25,000円	' 年		有	有		㈱玉屋
ワールドスタジアム90	25,000円	' 年		有	有		㈱玉屋
マッピー	20,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ランパート	15,000円	' 年		有	有		㈱玉屋
ゼビウス	15,000円	'82年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ローリングサンダーⅡ	7,000円	'91年	アクション	有	有	新品,税込,ROM	イエローバッグ

バンプレスト

SDガンダム	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
SDガンダム	45,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
SDガンダム	42,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ウルトラマン	30,000円	'91年	アクション	有	有		㈲テクナート
ウルトラマン	18,000円	'91年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
ウルトラマン	18,000円	'91年	アクション	有	有		㈱ケイアイシー

ビデオシステム

ソニックウィングス	158,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
F-1グランプリ	150,000円	'91年	カーレース	有	有		㈲テクナート
ターボフォース	63,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
闘神ブレイザーズ	52,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈲ママトップ内
スーパーフォーミュラ	50,000円	'89年	カーレース	有	有		㈲テクナート
パイプドリーム	9,800円	'89年		有	有		ソフトランド秀和

UPL

ハチャメチャファイター	55,000円	'91年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ハチャメチャファイター	55,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アクロバットミッション	35,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
アクロバットミッション	35,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
宇宙戦艦ゴモラ	25,000円	'90年	シューティング	有	有		㈲テクナート
アトミックロボキット	20,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ムスタング	20,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
バンダイク	16,000円	'89年	アクション	有	有		㈱キョーワインターナショナル
オメガファイター	16,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
ゴモラ	16,000円	'90年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
レイダースファイブ	15,000円	'84年	パズル	有	有		㈲テクナート
忍者君	10,000円	' 年	シューティング	有	有		㈱ケイアイシー
アトミックロボキッド	8,000円	'89年	シューティング	有	有		㈱キョーワインターナショナル
浦島麻雀	8,000円	'89年	麻雀	有	有		㈱キョーワインターナショナル
忍者君Ⅱ	7,000円	' 年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ

■㈱ケイアイシー 〒141 東京都品川区東五反田4-7-26 ☎03-3280-3351
■㈱キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■㈱玉屋 〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-5524
■㈱メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトランド秀和 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 ☎06-649-7177
■㈲テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272
■イエロゥバッグ 〒600 京都市下京区七条河原町北西角 コスモSt河原町1F ☎075-343-4860
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル 〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップ内 ☎054-263-2406

ORGのTRPGコーナー番外短期集中連載編

三國志II・カードゲーム

「三國志II・カードゲーム」
3,300円(税別)
カード100枚　2〜8人用

Author：和栗 朗　Illustrator：宮須 弥

さて，すでに第3回目のTRPGコーナー番外編，今回は，やはり光栄のカードゲーム，「三國志II」を取り上げます。今までに紹介してきたゲーム同様，このゲームも，パソコンやファミコンで光栄が発売しているシミュレーション・ゲームを，カードゲームにしたものです。

カードゲームは，パソコンなどのゲームと異なり，大勢で手軽にワイワイできるのが特徴ですが，さて三國志IIの場合，そこらへんはどのように表現されているでしょうか？

三國志ってな〜に？

「信長の野望」や「ロイヤルブラッド」とは異なり，ゲームの三國志には原作の小説が存在します。どういう話かってぇと，かなり昔の中国で，怖い顔した豪傑がむやみやたらと刀や槍をふりまわしたり，頭のいい人が「オレって頭いいんだぜ〜」とかいいつつ，戦争をやったというお話です(注：一部ウソあり)。

最終的に魏(ぎ)，呉(ご)，蜀(しょく)という三つの国が文字どおり三つどもえて戦うようになったので，三國志(正史と演義がある)というのですが，愛あり，戦いあり，謀略あり，人情話ありの，何かと忙しい長編歴史ロマンです。

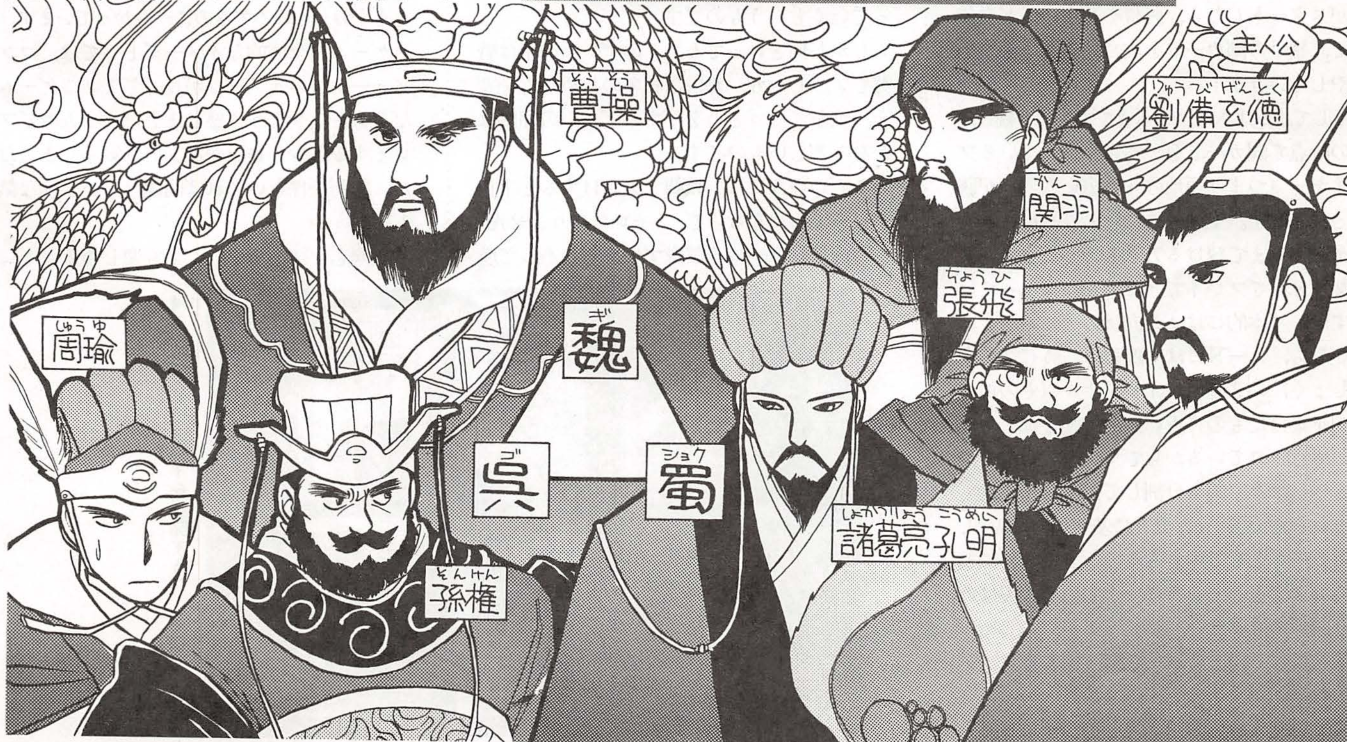
登場人物がやたらとでてくる，おもしろい話ですが，文字がずらずら並んでいるのはちょっとという軟弱な向きには，横山光輝先生(「バベル2世」〜っ！)の全60巻の大作マンガもあります。

しかも原作自体の人気もさることながら，好評だったNHKの人形劇や，他のチャンネルで，最近アニメ化された影響もあって，今では日本中にたくさんの三國志ファンがいます。

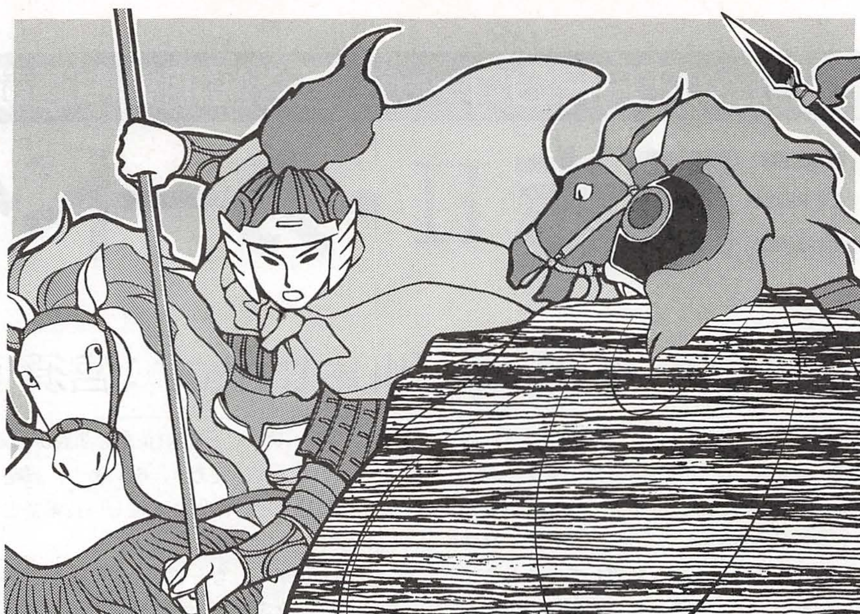
他にも三國志フリークやら，三國志ふぇちやら，三國志ヲタクまでいて，けっこーたい



◀カードゲームの中身



へんです。聞いたらイラストレイターの宮須弥（みやすみ）も人形劇を見ていたそうですから，ほら，あなたの後ろにも三國志フリークが忍び寄って…。



さてコンピュータ版は？

三國志は「信長の野望」シリーズ同様，光栄の看板シリーズで，PC-88版以来のロングラン作品です。

現在では，もちろんゲームのほうもPC-88以外の各機種(ファミコンやPC-98, X68Kなど）にも移植されています。

ゲーム自体は，つい最近3作目の「三國志Ⅲ」がPC-98用に発売されたばかりです。本誌でも三國志Ⅲの解説が載ったばかりですので，細かい紹介は割愛しますが，たいへんな人気を博しています。

コンピュータ版三國志の全体的なイメージは何かと問われたら，武将の一騎打ち（もっとも三國志Ⅰでは無かった）と合戦での計略，そして軍師がしかける派手な謀略や外交戦といったところでしょうか。もちろん武将集めの楽しさも忘れてはいけませんね。

カードゲームも領地拡大が勝利の決め手だっ！

さて，本題のカードゲームですが，見かけ上は先々月にご紹介した「信長～」と似たような体裁をとっています。

ゲームでは，國カード，戦争に使う人物(武将）カードと兵士カード，それ以外の特殊なカードを使用します。

各プレイヤーは各々一定の数の國カード（領地を）持ってゲームをはじめます。ゲームがスタートしたら，武将や兵士カードを使って，相手の國カードを攻め，自分の領地を増やしていきます。

そして誰か1人が滅びるまでプレイを続け，その時点で國カードを一番多く持っているプレイヤー（つまり領地の一番広い人間）が勝者となります。上記の他に，最終的に中國全土を制するまで続ける方法もあります。

2～8人でプレイできるようにはなっていますが，基本的には4人向けのゲームです。なぜなら，カードには，魏（ぎ），呉（ご），蜀（しょく）の3国に，オリジナル（その他の小国を集めたものに近い）の1国を加えた4国が用意されているからです。5人以上で遊ぶときには，1国を分割して担当します。

それぞれの国には，史実に基づいた武将が，武将カードとして用意されていますが，最初は皆好き勝手なところにいますので，実はあまり関係ありません。

最初はよその国の武将でも，使えるヤツを集めたほうがよいのです。しかし，ゲームを進めていくうちに，他人のところにいるのを引き抜いてきたり，名も無く（山札に）埋もれているのをさがしだしてきたりすることで，しだいに自国本来の武将たちが集まっていきます。

自分の国本来の武将を持っていたほうが，多少有利なのは事実で，他人に引き抜かれない，裏切らないという強みがあるのです。

もっとも各国の武将の質は一定ではなく，蜀が少し強めになっています。これは，原作の「演義」がどちらかといえば，劉備さま～！孔明さま～っ！　関羽さま～！　張飛ばか～っ！　と，蜀びいきの感じなので，いたしかたないところではあるのですが。

ゲームの手順は簡単で，手札の補充をしたあとで，手札の整理や，武将の引き抜き，戦闘などの中から自分の好きな行動一つを行なっていくというものです。

しかし何といっても，このゲームの華は戦闘です。しかも，普段は戦争のために力を蓄え，戦争でバッと力をだすので，その傾向はかなり著しいものです。

さらにいうなら，戦闘で大負けすると手札がぼろぼろになるので，シャレになりません。

戦闘はお互いに5部隊ずつをだしあって勝負するというもので，一騎打ちを指定したり，火計（火を放って相手を攻撃すること）を使用したりとなかなかに多彩です。戦闘に負けるとその部隊（武将と兵士の組）はいなくなってしまうので（山札に戻される）とっても悲惨です。つまり，せっかく集めた武将が～っ！ということになるわけですね。

戦闘に勝った場合，武将（＋兵士）カードは手札に戻されます。要は戦闘で負けるまで，何度でも使えるのです。

また，戦闘では，オトリ部隊というブラフの部隊を使った戦闘も可能です。

他にも相手の手札を攻撃する計略札やアイテム・カード（美女や名馬，皇帝さまのハンコや銘剣など。三國志ファンのキミならなんのことかわかるね？）もあり，ゲームをよりいっそうおもしろくするのに一役かっています。

ゲームの全体的なイメージとしては，コンピュータ版のイメージが良くでているゲームだなぁというように感じました。小人数でプレイすると少し長いかなという気もしましたが，勝利条件をいじれば問題はないような気も…。

三國志を知っていなくても楽しめるように



◀このカードでプレイを展開する

なっていますが，知っていたほうが楽しいのは言わずもがなのことでしょう。

特別さーびぃす　光栄さんに聞きました！
ルールQ&A

さて今月も，「カードゲームははじめてなの」という初心者のプレイヤーに配慮して，ルール上のまぎらわしい点やら何やらを，Q&A形式で解説してみたいと思います。

もちろん内容は，光栄の担当者の方に電話をして確認したものですから，確かです。

Q 1：ゲームの準備のところで，國カードのわけかたが書いてありませんが？

A 1：基本的に，自分の君主と同じ色の國カードを受け取ります。また，君主（軍師）をきめる場合には，じゃんけんで勝った人から好きな君主を選んでいくか，君主カードを裏返しに配ってランダムにきめるのが良いと思います。ゲーム性を重視するなら，後者の方法が，ベターだと思います（悩まなくて済むし…）。

5人以上でプレイするときの，同色の君主と軍師の國カードのわけかたについては，ルールブックに書いてあります。

Q 2：それでは3人以下でプレイしているとき，使わない色の國カードはどうするの？

A 2：方法は三つあります。

①余った色の國カードは使わない。
②適当に全員に配ってしまう。
③コンピュータ版でいうところの，空白国（ゲーム開始時にプレイヤーの誰も支配していない国）として扱う。空白国にはそこに「戦争」を宣言すれば，自動的にそのプレイヤーのものとなります。

ゲームを最初にプレイする場合には，①の方法を取ることをおすすめします。



Q 3：同色の君主と軍師の関係は？

A 3：ルール的には何もありません。お互いに戦うこともできますし，協力しあうことも可能です。君主が軍師より偉いわけでもありません。ただ，5人～7人プレイの場合，国を分けあっている君主と軍師は，1色の國カードを独占している君主にくらべると多少不利ですから，最初は協力（といっても互いに攻撃・計略カードの目標としないという同意以上のことはできませんが）しあったほうがよいと思います。

Q 4：手札は何枚でも持てるのですか？

A 4：これは簡単。そうで～す。

Q 5：勝利条件が二つ書いてありますが，どっちがお勧め？

A 5：このゲームを最初にプレイするときは，①（1人が脱落するまで）のほうで遊ぶのがよいでしょう。当然ゲームにかかる時間は，①より②のほうが長くかかります。

Q 6：ゲームをプレイするときの順番は？

A 6：誰からはじめるかを，じゃんけんできめ，以後は時計回りにプレイしていきます。補給，行動決定，戦争解決はこの順番に行なっていきます。毎回順番は一定です。たとえば，A，B，Cの3人のプレイヤーが，この順番でプレイするなら

①手札補充（A→B→Cの順に）
②Aの行動決定，Bと戦争を選択
③Bの行動決定，内政（ただちに解決）
④Cの行動決定，Aと戦争を選択
⑤Aの戦争の解決（Bと戦争）
⑥Cの戦争の解決（Aと戦争）
⑦手札補充に戻る

という順番になるわけです。

Q 7：戦争は1回の手番で1国に対してしか行なえない？

A 7：そうです。複数のプレイヤーに戦争をしかけたり，1人のプレイヤーの複数の領地(国)に次々と戦争を仕掛けたり，ということはできません。

Q 8：アイテム・カードは使い捨て？

A 8：そうです。青龍の剣を含めて，みな使い捨てです。

Q 9：では，計略カードの防御に使用した武将カードは？

A 9：実はこっちも使い捨てとなります。

Q10：戦闘で，おとり部隊を作るときに使った，おとりカードはその後どうなる？

A10：あたかも武将カードと同じように処理します。その戦闘で勝ったなら（引き分けを含む），手札に戻りますし，負けたのなら兵士カードもろとも捨て札となります。

Q11：戦闘での質問その2。兵士カードをだしたからといって，必ずしもそれに武将カードをつける必要はない？

A11：いいえ，付けなければなりません。もちろん，付けるのはおとりカードでもかまいませんが，部隊を完成させる必要があります。

ですから，部隊を完成させられないぶんの，兵士カードは場にだしてはならないと考えたほうがよいのでは？この場合，必要なら君主カードでも付けなければならないのかどうかは，すみません聞き忘れました…（えへへ）。

Q12：アイテム・カードの貂蟬（ちょうせん）ですが，捨て札はカードを使った側が選べるのでしょうか？

A12：NO。ある種の計略カード同様，あくまで捨てる側が自分で選べます。

Q13：アイテムカードと補助カード，付けかたの制限は…？

A13：ルールに書いてあるのは各部隊に1枚付けられるという意味です。相手が3部隊，自分が2部隊いるなら，付けられるのは全部で5枚ということです。

まとめ

というわけで，まとめです。光栄さんのお話では，ルールをどんどんいじってしまってもよいとのことでしたので，君主と軍師の関係や，手番が毎回同じ人間からはじまることに不満を覚える人は，そうするのもよいのでは？

最初にプレイする人を國カードの数できめてみるとか，ま～じゃんみたいに親（最初にプレイする人）をずらしていくとか方法は色々あります。勝利条件も，ある一定の國カードを集めた時点で，その人の勝ちなどとすれば，もっとスリリングで，短時間のゲームになります。

さて，3回に渡って，光栄さんのカードゲームを紹介して参りましたが，いかがでしたでしょうか？　この番外編コーナーは今回で一応お休みです。

＊光栄のカードゲームがどうしても入手できない読者のために，電波新聞社出版販売部で通信販売いたします。「信長の野望」，「ロイヤルブラット」は共に2,884円（税込み），「三國志」は3,399円（税込み）で，それぞれ送料の240円を加えて，本誌綴じ込みの振替用紙や現金書留を利用して注文してください。

■電波新聞社出版販売部：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15　☎03-3445-6111

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F　ウルフ・チーム　WOLF GAMERS

ゲーセン「ミリオネ屋」STAGE-2

毎度御来店ありがとうございます。シューティングゲームにこだわる店員Bことマサキングです。

今回はシューティングゲームの好き嫌いについてのお話し。

一口にシューティングと言っても色々な分類ができます。例えばスクロールの方向で言えば縦か横か。この時点でもう「おいらは縦しかやらん」なんて人もいて、趣味が別れてしまっていたりします。

両者の特徴を言うと、横のゲームは激突死のあるものが多く、縦はその逆。その辺に好き嫌いがでるみたいですね。あとは縦の方が敵の弾が速い傾向があるようです。

もちろん例外もあります。今まで横しか作っていなかったメーカーが縦を作ると壁が多い面構成になるとか、縦専門のメーカーが横を作るとやたらと弾が速いとか。要はメーカーごとの色が出てるんですね。だからゲームの好き嫌い＝メーカーの好き嫌いなんて図式も成り立つわけです。

他にはこんな分類のしかたもあります。
ずばりパターンゲームか反射神経ゲームか。
別の言い方をすればアイレム型か東亜型か。

アイレム型は覚えないと先に進めず、東亜型は反射神経がなければ先に進めない。

さて、どっちがいいのでしょう？逆を言えばアイレム型は覚えれば必ず先に進め、東亜型は反射神経があればけっこう進める。

最近ゲームセンターでみかけるシューティングゲームは、どちらかと言えば東亜型が多くなってきているように思えます。僕の好きなゲームは東亜型がほとんどで、アイレム型で好きなのはR－TYPEⅡくらいなもの。

結局は個人の好みの問題なんですが、もしどんなシューティングも好きになれたら、こんな幸せな事は無いと思いませんか？

要するに、固定観念による好き嫌いなんて楽しみを限定しているようなもの。
それぞれ異なった魅力があるはずなのですから、分け隔てなくプレイしてみるべきなのかもしれません。楽しみは多いにこしたことはないのですから。　（店員B　マサキング）

うふふ…野球♥

ウルフ ファイティングポッポーズ BATTLE 7

はーい。皆様。はじめまして。広報担当のこももです。今回はファイティングポッポーズそろって、佐賀へサーキットに行った為、こももがお相手させていただきます。

長かった冬も終わって春が来ました。日差しはポカポカ。桜も散って、プロ野球も始まり、こももの頭の中もすっかり春。そう、こももは大の野球好き。えっ？どこのファンか知りたいって？それは、秘密よ。秘密。

とにかく、どこのファンでも野球は楽しいし、おもしろい。好きな球団の試合なんて時間を忘れて見入ってしまう。テレビで見るのもいいけど、実際にナイターを見に行くのが最高。席は外野が盛り上がっていいわよね。皆で風船を飛ばしたりしてさっ。(きゃぁ！どこのファンだかバレちゃう)

一生懸命に応援していると、隣の席の知らないお兄さんとも友達になれて、新しい出会いがそこから始まるかもしれない。(本当かしら？）最近は女の子も球場にたくさん来ているから、チャンスよ、チャンス！さぁ、皆も球場へ新しい明日の為に走るのよ！

すっかり、野球の話しで盛り上がった所でこももからの、重大なお知らせでーす。

いないはずのポッポーズ１号の声がなぜか聞ける「ゲーマーズ・ホット・アクセス」大好評放送中です。時間は平日夕方５時から朝の10時まで。土日祭日も放送してます。電話番号０３（５３９４）５５６５です。お間違いのないように……。ウルフ・チームの最新情報や、プレゼントが当たるクイズもあります。お電話待ってまーす。

（こもも♥）

イラストコーナー「みんなで遊ぼう!」

ようっ！浜だ。今月は“イラスト中の文字の入れ方”について。

まず、外国語などを入れる場合はその意味と綴りをよく調べた上で書く事。
場面に合わない英文や、単語の綴り間違いは非常に恥ずかしいものだ。

それと以前も言ったことだが、無理にWOLF GAMERSの文字を入れている人がいる。そんなことはする必要がない。
このコーナーの主役はイラストを送る側、つまりは君たちなのだ。媚びを売るような行為は、自らのプライドを貶むことになる。
自分が最善だと思う形で作品を描いてくれ。

“文字を入れてはいけない”と解釈している人がいるようだが作品上必要であるなら入れて構わない。
当然、その文字もレタリングとしてデザインされていればより好ましい。　（浜）


▲千葉県 REEさん



▲大阪府 えーすさん


▲福岡県 かーばんくるさん


▲熊本県 隊商の鬚さん

やってみようパソコン通信「ハロー！ネットワーカー」

ACCESS 2

一ヶ月のご無沙汰です！☆　さて、今回はネットワーク（以下、ネット）上で使われる名称などの説明です。

ネットが運営されているマシンを『ホストマシン』マシン上で実行されるプログラムの事を『ホストプログラム』と呼び、それらを総称して『ホスト』と呼びます。
また、ネットの運営者を『ＳＹＳＯＰ（シスオペ）』と呼びます。『システムオペレーター』の略です。

私たち一般のネットワーカーは、自分のマシンから電話回線を通じて、ホストにアクセスすることにより、情報を見たり書きこんだりするのです。

また、ホストの中身は『ボード』と呼ばれる話題ごとのかたまりに区切られています。ボードには様々な内容のものが存在します。

フリートークや、パソコンの事はもちろん、アニメや小説、会議室のボード等々・・・

自分が好きなボードが見つかったら、何か書き込みをしてみましょう。他人を中傷するような物や、倫理上問題がある内容は避けましょうね☆　それは当然のマナーです。

また、書き込みに返事を書いてみるのもいいでしょう。ネット上での返事は『レスポンス』と呼ばれ、通常は『レス』で通じます。「レス下さい」というのは「返事下さいね」っていう事です。このレスが通信の一つの楽しみと言ってもいいでしょう。

見ず知らずの人が自分の書き込みに対して意見を言ってくれるなんて、考えただけでもワクワクしませんか？

さて、次回はネット上での電報や手紙の事について話していきたいと思います！☆

（砂原久美）

今月の第一席

忍者・侍をとりいれたファンタジーも、一般化しすぎて“異質”とは言えなくなっているかもしれない。
イラスト全体の雰囲気や躍動感は良いと思うのだが……


▲埼玉県　遊軌しみさん


▲香川県　きづきさん


▲埼玉県　にしき士郎さん


▲埼玉県　神崎りょう太さん



▲群馬県　関久美江さん



▲茨城県　東次郎さん



▲東京都　極阿久緋堂さん


▲宮城県　いずみんさん



▲愛知県　Ｑ太郎さん＆
長野県　白夜さん


▲大阪府　天照ぐららさん


▲静岡県　唯鬼さん


▲兵庫県　超爆Ｚ-ＺＯＮＥさん＆
滋賀県　竜の翼さん

ブーメランでえいっ！

（新免　Ｇ之進）









お知らせ

今月は横にあるイラストコーナーについてのお知らせ及びお願いをさせて頂きます。
●御覧の様に、今月は横イラストも縦イラストと同じレイアウトで掲載されています。面積を有効に使い、より多くのイラストを掲載するための試みだと思って下さい。
●イラストを複数枚まとめて封筒で送る方は一枚一枚の裏に住所氏名を書いて下さい。（封筒は処分してしまう為）
●あまりにも長いペンネームはこちらで省略させて頂く場合があります。
例えば、Ｐ.Ｎ 道楽“こんなふうにここに私信を入れるのはダメだよお”がに　といった物。
●雨や消印などでせっかくのイラストが汚れている場合があります。こちらで修繕できればホワイトなどの処理をしますが、発送の際は充分ご注意下さい。（道楽がに）

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社 エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

初夏でさぁねえ。キー。それはあんたショッカーやがな。

いきなりボケをかまさせていただきました。ボケといえばこいつしかいない。入社して1年と2カ月。その月日を「棋太平68K」へ青春をかけたという彼。何を隠そう，社内の雰囲気は彼が入社してからおかしくなったというのも過言ではない。今回はちょいと趣向を変え，プログラマの独占インタビューなんぞ取り入れたいと思います。

それではご紹介しましょう。最初で最後，かもしれない第一回目のお客様は，「棋太平68K」も無事発売になり，なんだか変な，いやもともと変な丁稚どん。

らっしゃーい!!

丁　稚：こらこら，SPS1番の常識人といわれるこの私をつかまえて，ボケとか雰囲気が変になってしまったなどと人聞きの悪い……(う，全社員の冷たい視線がつき刺さる)。

あっこ：ほんとのことじゃない……。ところで，いよいよ発売になりましたねぇ？ 多機種に渡って発売しているいままでの「棋太平」とはどっか違うの？

丁　稚：うむ，全然違ってしまったのだ。思考プログラムなんて全然やったこと無いから基本的に単純移植して，あとはサウンドとグラフィックを変えれば楽勝じゃーん！ と思って始めたんだけど，なんか作っているうちに「X68K専用でいいから前作と違った，しかもX68Kの機能を使いきったものを！」なんて採算を全く度外視した要求が次々出て来てね。

あっこ：どんな？

丁　稚：やれ，悪手を教育する機能だ，詰め将棋を解く機能だ，てな具合に社長がアイデアをだしてくるわけ。ほんで，私もあんまり深く考えずに「御意！」って元気に答えてしまったのねん。特に「絶対ある解答を求めるってのはコンピュータが得意とするところ。はいはいわかりました。」と，二つ返事で引き受けたんだけど詰め将棋もやってみりゃあんた，そりゃもー難しいのなんのって！

おかげで夢にまで枝が出てきちゃって，枝別れしているものを見ると枝毛でもぞっとしてしまう様になってしまったのねん。

あっこ：まったく，かっこつけてなんでもホイホイひきうけちゃって。いやとはいえない丁稚どん。

よっ色男！ 言われた以上のモノに仕上げたわけだ。

丁　稚：ふっふっふっ，まあ，なんとかね。それに詰め将棋だけじゃないよ。ほら，教えたでしょ。

教育機能編と学習機能編でも説明した……。

あっこ：あぁ～，あれ。パー夫くんとP子ちゃんのね？(アレは丁稚とあっこの実話)

丁　稚：ガルルルル，おめぇなぁー，脳みそかち割ったろか！ おっと，内輪ネタをやっとる場合ではない。指した手順をメモリのある限り記憶して，さらにそれが変更できるという従来反則，禁じ手とされている指し手のデータベース化機能もなんのためらいもなく導入してしまったのじゃ。え，恥知らず？ 卑怯者？ へっへっへっ，最高の褒め言葉だぜ!!

あっこ：(……こいつ，あいかわらずあぶねーなー。)

丁　稚：ん，何か言ったか？

あっこ：い，いや，なんでもあらへん。そーか，なるほど。そんなわけで，出来てみればあら不思議。当初の仕様はどこへやら，何故か前作とは全然別なものが完成してしまいました。ちゃんちゃん！

というわけなのね。

丁　稚：いかにも。それにしても，X68K専用の将棋ソフトなどという採算を度外視した物はウチ以外ではなかなか作れないと思わない？ よ，社長！ 太っ腹!!(胡麻擦り，胡麻擦り)

社　長：あらま，そこまで言う。なかなかの自信作なんですねぇ。じゃ，あれでもやってね。

丁　稚：ぎゃあああ!! あんなマシンさわりたくないよー!! (@_@) バタッ！

あらあら，丁稚どん。いつもそれを言われると目を回して倒れてしまうのね。不思議だなー。

そういえばSPS-NETにも将棋のボードができつつあるってみなさんご存知でした？

とりあえず「丁稚の部屋」(徹子の部屋をパロったらしい) というボード名で仮オープンしているみたいです。「棋太平68K」のサポートや将棋・人工知能に興味のある方のボードにしようかと現在試験的に運用中のようです。あらゆる範囲で難問珍問に丁稚くんが解答するボードになるらしいんです (SPSの裏話も書くらしいですぜ)。楽しみですねぇ。あたしもなんか，質問しちゃおうかなぁ (でも，書き込みが少なければさっさとクローズしてしまうそーなので，存続はひとえに皆様にかかっております)。

彼の性格そのままにハチャメチャなボードになると思いますので，ぜひみなさんで盛り上げてね。

はい，今月は丁稚どんをお招きしてSPSスピリッツ進めさせていただきました。こおーんな人間が作り上げた将棋ソフトですが，性能はなかなかのもんです。興味のある方は是非一局勝負だ!!

丁　稚：丁稚のひと指し何ちゃってねぇ～。

あっこ：ばか言ってんじゃないの。ほらほら次の仕事待ってるよ。

丁　稚：(@_@)死んだふり死んだふり。

see you

written by 丁稚　編集あっこ

エニックス通信

発売元:㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

「'92 東京おもちゃショー」にエニックスが出展

来たる6月4日(木)から6月7日(日)まで(一般公開は7日のみ)幕張メッセにて「'92東京おもちゃショー」が開催されます。例年多数のメーカーが参加して，ゲーム機に限らず，玩具一般を展示するイベントとして毎年盛況です。エニックスも昨年に続き出展を予定しております。今後発売予定のゲーム機用ソフトはもとより，グッズ，知育玩具など新作商品の展示を多数予定しておりますので，興味ある方はどうぞ御来館ください。

'92東京おもちゃショー
［一般公開日］ 6月7日(日)
［会　　場］ 幕張メッセ
(日本コンベンションセンター国際展示場)
［会場時間］ AM9:00～PM5:30
［入 場 料］ ￥500 (消費税込み)

住所変更のお知らせ

ソフトウェア企画部は,引っ越し致しました。お問い合わせ，メンテナンスなどは今後，新住所の方にお送り頂きますようお願い致します。

また，問い合わせ電話番号も変わっておりますのでご注意ください。

新住所
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル 3F
TEL 03(3366)4345

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

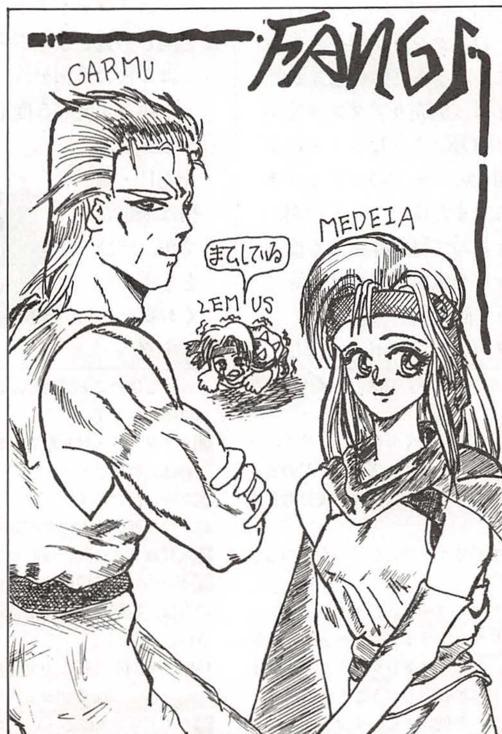
ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編集後記

今年の春はかなり雨が降り，桜もすぐ散ってしまいました。なんでも例年の倍ぐらい降っているそうです。その割に晴れた日は結構暖かかったりして体調を崩しがちです。みなさんも気を付けましょう。

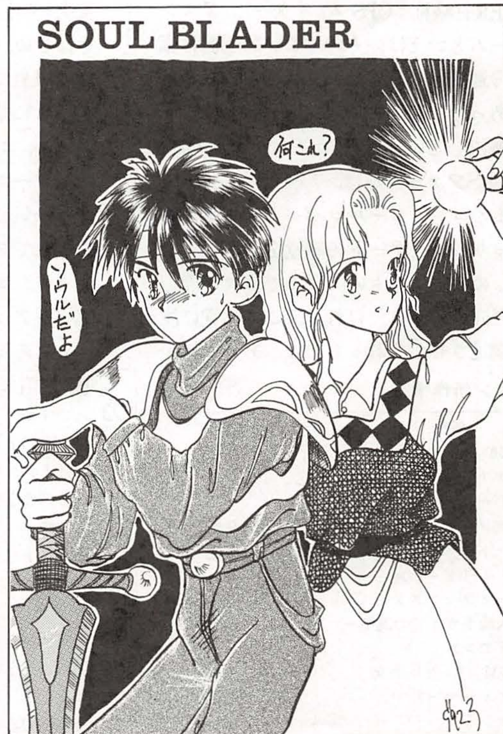
〈ポコ〉

エニックス展



▲ファングスのイラストですね。主人公であるレムスが麻痺しているとは情けない。

佐賀県　麗文人



▲ソウルブレイダーをクリアしてくれたそうですね。

宮城県　ぺなる・S

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

SFC「ストリートファイターII」CM制作情報!!

ＳＦＣの「ストII」発売が６月10日に決定し，CM制作真っ只中。リュウと春麗の２タイプがあり，アメリカのネバダ州にあるデスバレー(死の谷)を舞台にリュウと春麗のアクションが巻き起こります。もちろんすべて実写で制作中！

リュウ役は元ジャパンアクションクラブで活躍していた「ＲＹＯさん」。オーディションの決め手は顔の骨格や筋肉質，また，監督の「なにかアクションの型や技をやってみてください」との言葉にすかさず「波動拳」をぶちかまして合格したとかしないとか……。

代わって，春麗役は92年期待の新人アイドル「水野美紀ちゃん」。17才の少林寺２級の女の子。オーディションでは外見の可愛らしさからは想像も出来ない，２段蹴り・突きなどビシッと技を決めての合格だとか……？

制作現場の情報によれば，広大な砂漠を舞台に春麗のスピニングバードキックが炸裂するそうですよ！　たのしみですよね。

とは，いってもロケ地のデスバレーというのは，ロサンゼルスから車で約10時間の場所に宿をとり，そこからまた車で約６時間移動してのロケになるそうです。

噂では過去に最高気温56℃という記録をもつ砂漠地帯だそうです。もちろんサソリや蛇の出現はあたりまえだとか……？無事ロケが終わることを祈っていて下さい。

また，CMミュージックもゲームオタクでも有名な「筋肉少女帯」の皆さんの合作オリジナルで，シングルリリースされるとのこと。どんな曲が聴けるのかワクワクドキドキ。楽しさ倍増ですのでお楽しみに!!

CMオンエアーは，６月から毎週月曜日19:00〜19:30「クイズ・100人に聞きました」という番組中と６月からの集中スポット。また，ラジオでも「ストII」のCMを聞けますよ。５月・６月・７月の３ヶ月間ニッポン放送系列全国33局フルネットワーク「オールナイトニッポン」月〜金曜日25:00〜27:00に放送されます。

私カプ・コン太郎も各現場に同行し㊙CM現場情報や「筋肉少女帯」の録音現場情報など，皆さんへお届けする予定ですので，お楽しみに!!

カプコン・パワー・スティック・ファイター登場

なんとカプコンから周辺機器登場のお知らせです。その名も「CAPCOM POWER STICK FIGHTER」(略称：CPSファイター)。アクションゲームといえば，そのすごい臨場感は指先だけの運動じゃなかなか物足りない場面が何度かあったよね。しかし，その物足りなさを見事解決してくれる機器があらわれたのだ。

このCPSファイターは，アーケードゲームそのままのコントロールレバーとボタンを使用しており，アーケードの感覚をそのまま家庭で楽しめるというもの。今まで様々な周辺機器が発売されてきたけれど，この感覚に注目して満足させてくれるものは，あまり無かったんじゃないかな？。

また，耐久性においても実績のあるアーケードゲームのレバー，ボタンを使用することにより，メンテナンスフリーに近く，信頼性もバツグン。体ごとガンガンぶつかっても大丈夫(？)。これで「ストリートファイターII」をはじめ，カプコンのアクションゲームも今まで以上にリアルに，ホットに体験できます。

さらに嬉しいことに，別売りアダプタ使用により，コードレスもOK。こうなることによってゲームハード周りのコードのゴチャゴチャが一気に解消され，またゆったりと画面から離れてプレイできるので目の保護にも役立ちます。大画面テレビや広い部屋ではさらに臨場感アップ。まさに画期的！

もちろん３段階ターボ，ターボホールド，スローなど，機能もバッチリ充実。内容も，キミ達のウルサイ注文に充分こたえてるというわけ。

最後に，実はこれパソコンにも一部対応する予定。これで，カプコン初のパソコン参入ゲーム「ファイナルファイト」もアーケードと同じ感覚で家庭で楽しめます（これについては今後の情報を待ってね）。

１粒で４度も５度もおいしい，このCPSファイター。発売日・価格は未定ですが，ぜひともよろしくお願いします!!



●カプコン新作情報

—新作—	（発売日）
〈X68000〉	
ファイナルファイト	未定
〈スーパーファミコン〉	
マジックソード	５月中旬発売予定
ストリートファイターII	６月10日発売予定
BREATH of FIRE〜竜の戦士〜	未定
マスターオブモンスターズ〜大魔王ガイアの誕生〜	未定
〈ファミコン〉	
CAPCOM バルセロナ'92	６月中旬発売予定
レッドアリーマーII	７月発売予定
ロックマン５	未定
〈ゲームボーイ〉	
バイオニックコマンドー	未定
〈周辺機器〉	
CAPCOM POWEP STICK FIGHTER	未定

"カプ・コン太郎への質問"に対する答

Q X68Kの『ファイナルファイト』の次の移植作品はなんですか？

A 現在のところ未定です。とにかく今は『ファイナルファイト』に精一杯打ち込んでいます。アーケードの感覚をそのまま生かせればいいなと思いながら日夜努力しています。

Q 『ストIIダッシュ』で最強キャラになりそうなのはどのキャラですか？

A 確かに『ストリートファイターII』ではキャラによって強弱があるというウワサがチラホラ。それを今回は解消しようということで，この『ストIIダッシュ』がうまれました。したがってどれが強いということではなく，各個性のあるキャラクターを使いこなしてプレイにいどんで下さい。キミも，真の格闘家をめざせ!!（ちなみに私は春麗が得意!?）

Q 『ＳＦIII』の予定はありますか？

A 現在は未定ですが，アーケードゲームで『ストIIダッシュ』も出たことですし，ご意見・ご感想などいただければ嬉しいです。

Q カプコンに入社したいと思ってるんですけど，何ができれば入れますか？

A ゲームだけがすべてではありません。努力，根性，忍耐，つまりアナタのヤル気次第です。

Q 入社はどこに問い合わせればいいのでしょうか。

A ㈱カプコン　採用教育課でうけたまわります。ご希望の方は，履歴書（写真添付の上）を書いて送ってきて下さい。

住所：〒540 大阪市中央区常磐町２丁目１番12号
㈱カプコン　採用教育課係

Q カプ・コン太郎さんのプロフィールを教えて下さい。

A 年齢不詳の会社員。19??年１月１日，ゲームを開発するために生まれる。一般的に開発マンは運動不足になりがちだと思われるが，毎日体を動かすことには余念がない。最近ではエアーガンにも凝っている。

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

DS-3復刊準備委員会

コナミ株式会社　〒101　東京都千代田区神田神保町3-25

準備委　公開企画会議（その壱）

「会議」とはいっても，旧「DS-3」で人気のあった企画を振り返るだけなので，何も緊張する必要はないよん。ま，ラクに読んでくれたまい。

1.「コナミ女子社員・お弁当ウォーズ」

とはいっても，おむすびやらタコのウインナーを投げあったワケではない。全国のコナミの拠点に勤務する女子社員は，どんなお店で昼ゴハンを食べているのか，を問う学術的ページであった。かわいい女の子の写真がたくさん載ったので，なにやらホンワカしたピンキッシュ（こんなコトバあるか？）な雰囲気で，反響多数。そん中の３人はもう 結婚しちゃったもんね，いま思うと。

2.「誌上ねるとん」

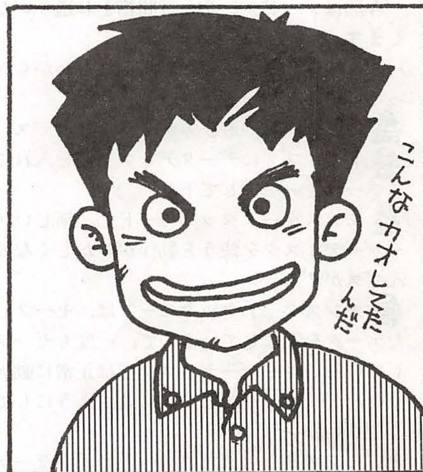
コナミの女子社員に読者から告白してもらおうという企画。こんなことばっかりやっとんたんか（笑)。業界関係者のウケばっかりスゴかった。そりゃ青少年の読者には，ちょっとオネエさんすぎるよな。

「こんなバカ企画よりウラ技を載せろ」という読者の声もあったが，「そーゆーのは，専門誌で読んでね」というのがウチのいいぶん。

こんどの「DS-3」の記事では「発明王」という企画があったんだけど，最近「役に立たない発明」が流行ってきたのでボツに。マネだと思われたくなかったのです。真剣につくってます。期待できるね。

次回は，編集スタッフ（みんな社員だ）を紹介します。

復刊準備委：池田部長（サッカー部）



えっ……これ，続いてたんですか…
…いえ…いいんですけど…べつに…

怖いのが好き！
（ますますハッピー！）
連載第２回

どんなにすました人間だって，どんなに賢い人間だって，怖いものの一つや二つはあるものです。このコーナーへの投稿のハガキ，山のように来ました。「こんなのはじめて……」ってくらい来ました。でも。でも，なんです。はじめにボクが「宇宙人怖い」なんて書いちゃったもんだから，来るハガキ全部こんなノリのヤツばっか。ボクは本当に怖いものを募集したかったんです。例えば……「裏山の遺跡に探検しに行ったら，怪しい呪文が聞こえてきた」とか，「浅草の路地裏で人面猫を見た」とかね。もうちょっと暖かくなると，すっかり怪談の季節です。背筋のゾクっとするようなお話待ってます。(なお，宇宙人情報は別の機会に大募集するから待っていてくれたまへ)　　文責：山本洋弐

※「怖いのが好き！」では君の恐怖体験を募集中。
宛先はコナミ株式会社市場調査室「怖いだろ」係まで。
なお「カルト秘宝館」も同時募集中。よろしくね。

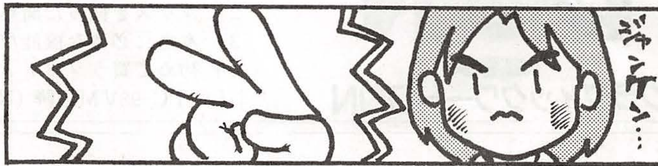


大河コラム　柘植のひとり言

みなさん，またまたまたまたお会いしまーす。コナミの切り札，柘植でございます。わたしは今，ジグソーパズルの総合カタログをつくっているの。結構たいへんで，ウィークエンドだというのに遅くまで会社に残って仕事しています。これがハ・タ・ラ・ク，ということなのね。

さて話はかわるけど，わたしたちのセクションでは朝の“ジュージャン”というのがあるの。女子社員がみんなにお茶をいれる会社もあるみたいだけど,うちのセクションは男女平等でみんなでジャンケンをして負けた人がジュースを買いに行くってワケ。

もちろんセクションの長老であらせられるサ○イ課長はジャンケンが強いからあまり買いに行きません（ジャンケンの強弱と役職は関係あるのかしら。わたしが見たところ池田部長（サッカー部）が一番弱いみたい（いつもホントに悔しそうです）。 男女雇用機会均等法なんてのがあったけど，とってもいいことだと思います。でも，やっぱりジャンケンに負けるのはイヤだなぁー。



思春期の悩み相談コーナー

愛の殺し文句

新学期が始まって１カ月がたった。新しい教室，新しい教科書，新しい友達。そして，新しい愛の予感……。春から初夏へと移りゆくこの時節，君たちはいかがお過ごしかな？我が輩は６月４日から始まる“東京おもちゃショー”の準備で多忙の日々を送っている。このクソ忙しい時に，他人の悩みごとの相談なんかのっていられ……いや，失礼。

ベーマガ５月号で始まったこのコーナーに記念すべき最初の相談ハガキが到着した。

「はじめまして。僕はハタチの学生です。僕には好きな人がいるのですが，彼女は僕よりも４つも年上のＯＬです。２月にスキー場で知り合い，電話番号を教えてもらって東京に帰ってから一度デートしました。いま，彼氏がいないようですが，年上なので僕は少し気後れしています。どうしたらいいでしょうか」　（東京都　T.H.)

田村：はっきり言って，これはナンパが成功したという自慢じゃねーのか。電話番号教えてもらって，デートまでして。

「よくやった。たいしたもんだ。以上。」

おっと，これでは悩み相談室にならないので，ひとつだけ言っておこう。

「年上はいい。ＯＬもいい。とってもいい。そして時に，愛は年の差を越える」

ではまた来月。　文責：らんぶる田村

ここも読んでね。

編集後記

毎号，ベーマガの原稿を書き終えるとき「ちょっと文章量が多かったかな」と感じ，刷り上がった誌面を見て「次回は少しセーブしよう」と思うのですが，今回もまた異常に文章が膨れ上がってしまいました。多のページを見るとイラストがはいっていたりして，白地が多いのにここだけはマッ黒。まぁ「大は小を兼ねる」と言うから，良いでしょう。では，また。

リアルタイムアクションRPG「ソードダンサー」絶賛発売中!!

TG ものしり館

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社 テイジィ総合研究所(Biplane)
本社：〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号 TEL.(06)944-0848

今回はソードダンサー質問箱をお送りいたします。

題して，ライジイ物知り館（誰もわからんって，こんな古いネタ……）

対戦モードの遊び方が解りませんデス。

ドライブ2にデータディスクCを入れてスペースキーを押して下さい。

モンスターアタックモードで，新しいユーザーディスクを使うと動作がおかしくなるんでスが？

モンスターアタックモードは，セーブしたデータを元にしているので，一度もセーブしていないユーザーディスクでは正常に動きません。一度セーブしてから遊ぶようにしてください。

モンスターアタックモードで，クラーケンが正常に動かないんですが？

クラーケンを選択するとき，決定キーを押す前にドライブ2のディスクをデータディスクBに入れ換えて下さい。

最初の洞窟でやる事が解りませんデス。

ある事をすると，洞窟の奥の渓谷をわたれるようになります。壁にある三つの鎖と，宝箱の中の紙切れがヒントです。

氷の面の四つめのプレートのパズル，こんなの解けっこナイス。

みなさんここで悩んでるようですが，ちゃんと解けます。三つめと四つめのシャッターが逆になっているので，単純に石を1個だけ持っていくだけではだめですよ。なお，一度動きだした石は壁にぶつかるまで止まりません。

※ヒント

一つめの石は入ってすぐにある石。いちばん左にある氷を使わなくても入れる事ができる。まずこの石は上に押しましょう。一つめが入ればあとは簡単。

消える石（氷の面）がむずかしくてデキッコナイス。

消える石は，思ったより長く出現しているので焦らない事が大切。空中ターン（マニュアルP12）を使うと楽。

ハードディスクには対応していまスか？

このゲームはオリジナルDOS上でのみ動作しますので，残念ながら対応していません。(640Kのメモリを目いっぱい使っているので，DOSだとメモリが足りないのだ)

UV2（21／11）で動作しないのですが……。

このゲームはPC-9801VX以降の対応となっていますので，V30マシンでは動作しないことがあります。こちらとしてもできる限りのサポートをしていきたいと思っていますので，動作しない機種のユーザーさんは御一報下さい。

DAなどのFM音源内蔵機種でジョイスティックを使うことはできませんか？

NECさんに聞いて下さい（笑）基本的にはできないと思います。キーボードからつなぐタイプのジョイスティックは動作確認していません。

次回作は？

次回もアクションです，タイトルはまだ秘密。こうご期待!!

今月の一席

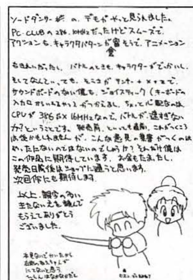


◀岐阜県／まよさん 弟子にして（回文）

イラスト心に先手なし



▲埼玉県／すわしくん
おう！ 俺さまちゃんてば誰に会っても「イカス」って言われんのよ。



▲埼玉県／吉田雅則くん
どういたしまして楽しんでいただけましたか？



▲東京都／青島登来くん
男です。わはははははははははははははははははははは。



▲相模原市／Tanishiくん
いーや許さん。罰としてまた何か送ってきなさい。



▲宮城県／やのさん
セツナが超かわいいですね。超はヤメロ！ テッタも超かわいいですよ。超はヤメロ!!



▲東京都／TAKAくん
すいません僕が悪かったです。アガディルはれっきとした女の子です。しかしこれってメガロマンみたいね。

今月のIBM-PC版

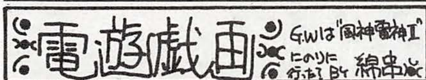


▲宮城県／ときめきドラえもりくん
ライオン・マンと獣が力比べをしていますジゼルが欠食児童みたいでイカスぜ。

お知らせ
来月はいよいよイラスト特集だ！ 北海道も沖縄もパプアニューギニアの人も送りまくるべし。あて先は〒540 大阪府中央区釣鐘町1-2-2 BLDG土屋3F TGL BM係

NEO・GEOクラブ出帳所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8　テレホンサービス　☎06(338)8188









サイキン、とみにワダイにことかかないミナコさん…

「弟切草」をただ今23回目購読中の綿串でごじゃる。皆さん，お元気？　さて，今回はCMネタ2編から始めませう。

▼ネオ・ジオのCM数あれど，江口洋介の後ろに映った『キング・オブ・ザ・モンスターズ』が一番印象に残っている奈江吉は，果して大学を4年で卒業できるでしょうか？

（大阪府　奈江吉くん）

●できる（きっぱり）。あのCMだが，実は3回くらいしか見ていない。洋介と寿史の区別がつかない綿串の方がよっぽどうんにゃらだと思う。

▼よくネオ・ジオのCMを見るけどゲーセンに行った事がないから，やった事もない。

（愛知県　Q太郎くん）

●………。…私信も来てますぜ。

▼KENさん。俺，『マジシャン・ロード』持っています。本当に最高ですね。特にライデンが気に入っています。たとえ古いゲームと言えど，良いものはそれなりに人の心を引くのです。

（山形県　むー・みんくん）

●ネオ・ジオのゲームは『餓狼伝説』だけではないものね。

▼ああっ（女神さまではない）私って今までずっと錦士郎さんの事を綿士郎って書いてましたね。錦さんゴメンナサイ。ホントに。サイテーだな私は…（あー自己嫌悪）。ところで私は初投稿。どーぞよろしくお願いします。　（沖縄県　ファルコムおちた　わいえすくん）

●…と言う訳で，オリ・イラありがとう。錦くん，許してあげてね。

▼『ラストリゾート』ですが，ネオ・ジオの横シューティングって，これが初めてでしたっけ？　とっても楽しみです。だけど近所のゲーセンに入るかどうか心配だったりする。レンタル屋なら確実だけど，ゲーム機，アダルトビデオの近くにあるからなあ。かなり恥ずかしい。

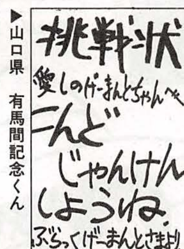
（大分県　レインくん）

●青春の苦悩。おねーさん達は応援するぞ～（何をだよ）。さて，最後のハガキだな。

▼今月の『われこかすでんな～』…ストⅡダッシュに対して，こっちもガロ伝スマッシュとかクラッシュとかダムドとか作れ。女も出せ（命令）。　（神奈川県　アコピャン）

●やだ（絶対）。では，また来月。

▶山口県　有馬間記念くん



「ぼく，グーしか出せないから勝てない…」と，ゲーやんは泣いています

▶岐阜県　彰彦おめでと！！さん



こんなにかわいいチアガールだったら絶対がんばっちゃうぞ

▶埼玉県　錦武郎くん



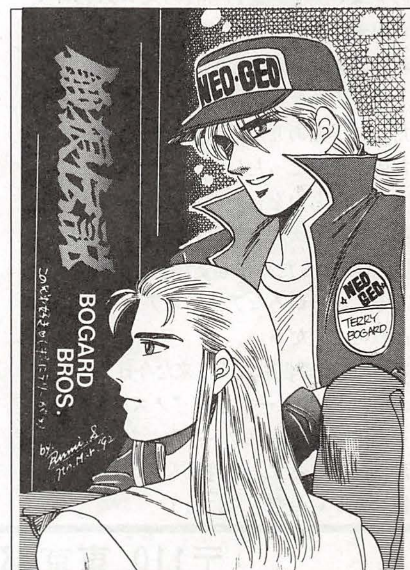
「ニンコマ」一番乗りイラストだよ～ん

▶茨城県　キリンくん＆HSVくん



なんと，出張所初の合作だよ!!

●今月の大盤振舞●



▲北海道　鈴木ルミさん

「餓狼」のイラスト数あれど，こんなに耽美に描いてもらったのは初めてだなぁ

プチ特集　餓狼の画廊（あーあ，書いてもた）



▲北海道　るえるん流羅さん



▲茨城県　東〈ジョー〉次郎くん



▲鹿児島県　宝満龍輝くん

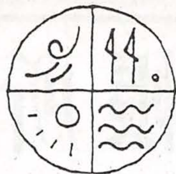


▲三重県　極堂　不死美さん



▲長野県　交田くん

いつも「餓狼」のイラストありがとう。次回のプチ特はアテナだよ。



フューチャーかわら版

い～らあか～のなあみぃとぉ，くうもおのなみぃ(こいのぼり)。5月の空の下で深呼吸。体に良い事何かやってる？　パソコン，MEGA-CDにチャレンジする前に，準備運動を忘れずに。まずは健康第一。シュールド・ウェーブスタッフ一同身を持って感じております。あ，そうだ。先月号のかわら版スペシャル，もう見てくれたよね。

ユーザーかわら版

●えーっと，はじめまして。ぼくは68のユーザーで，ノスタルジアを，おくればせながら今年になってからやってみました。ゲームそのものもおもしろかったけど，シュールド・ウェーブの作ったゲームシナリオがスゴイ。今までこんなにキャラクターに変わり者がそろってるゲームもなかったし，目のつけどころが1907年なんてのもシブイです。これからも，ちょっと変わったシナリオのゲーム作ってくらはい。

北海道／なんにもあたらんばい

★うーっ！　こういうおたよりが来ると力がわくわく。がんばります！「ちょっと変わった」ってとこがけっこううれしい。

シュールド・ウェーブスタッフだよりだよん

どうもどうもいつもみな様にはお世話になっております。シュールド・ウェーブスタッフ一同は今月とてもうれしい！　そうです。このフューチャーかわら版のスペシャルページが出来上りました（5月号掲載）！　これもみなさまのおかげです。それに，ほんとにたくさんのステキなカラーイラストが届きました。どうもありがとう。全部載せられなかったのは残念だったけど，できたら，これからもみな様と力を合わせてこの企画を続けたいな。なんてスタッフは考えたりしております。実現させるためにもまたまた応援してね。もちろんいろいろなアイディアなんかもどんどん教えてください。

さわやかな季節になって来た今日このごろ，シュールド・ウェーブでは“ノスタルジア2”やその他のゲームソフト，などなど企画製作にがんばってます。来月はもっと詳しい情報を載せるからお楽しみにね！



▲鹿児島県／重鉄ふとん



▲大阪府／阿狼色之介



▲インテリジェンスとシニカルを瞳にこめて…。
埼玉県／幸ちゃん。



◀きゃー！コワイワ
超爆Z-ZONE



◀宮城県／谷野友康



◀和歌山県／ダ・ハラ



◀キザの似合うカスケ　人見苗太郎



◀個性的な絵でイイ　BANBON



◀構図がうまいぜ　速水空也



▲茨城県／東次郎



▲群馬県／九条朱雀



▲茨城県／HSV.



あて先　〒110 東京都台東区台東2-30-2
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわら版

初投稿も常連さんも，いつも力作ありがとう。イラストの他にも，シュールド・ウェーブへの御意見，御希望，その他友達のドジ話，街で見かけたヘンなやつ，こんなゲームがあったらいいナ，など何でもお知らせください。

はみんぐばぁど そふと らんど




Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2-2-15 TEL.06-315-8255

タイトル未定だ わっはっは

★でへへへへぇ～
グアムのお土産プレゼントは、4月いっぱいで締め切りましたぁ～
テレホンサービスでは、締め切りをちゃんと発表してたんだけど、このコーナーでは、「プレゼントするよぉ～」のお知らせだけでしたね。でも、先月号で「詳しくはテレホンサービスで確認してね」とちゃんと書いておいたので、許してぇ～
ペコペコ（逃げる河内）

★射撃だぁ～
というわけで、持って行ったお金の半分以上を射撃に使った河内です。撃つ撃つ。トータルで200発以上は撃ってる。
ホテルのすぐ近くに「室内射撃場」が2軒あったので、毎日通いました。いやぁ、拳銃って、怖いですね。でも、体験するべきですね、射撃は。今の日本は平和すぎて、命の大切さなんてわかんないから、私の気持ちの中で、射撃体験はとても大きな出来事でした。
「こんなので撃たれたら、死んじゃうよぉ、やっぱり」って思う。
こんなの、密輸したらダメだよぉ～
（感慨深い河内）

★またまたグアムの話題
毎夜、ホテルのディスコで踊り狂った河内と「音楽担当のＩ」であります。帰国の２時間前まで踊ってました。
そのうえ、ディスコのスタッフ（もちろん米国人）にマジックを披露する河内。一夜にして「マジシャン」の称号を手に入れたのはいいが、英語を話せないため、カードマジックを、ジェスチャーだけで乗り切るのは、かなりの体力が必要だと感じた河内です。
う～みゅ、マジックは体力と見たり。
（誤解している河内）

★先月に引き続き、タイトル募集中ぅ～
今なら、先着順でこのコーナーのタイトルにしてあげます（笑）。
毎月タイトルが変わるというのも「わびさび」かなぁ？
サブタイトルは暫定的に「はいぱぁ河内のコーナー」に決定です（苦笑）。奮ってご参加くださいぃ～
（手を抜く河内）

★新作？
おっと、手が滑りそうになった。
来月号で、ちょこっとだけ書いちゃおうかなぁ……。リクエストお待ちしてます。
（タカビーな河内）

ぎゃらりぃすぺぇすみ

新しいライフスタイルにはもう慣れましたか？　イラストも回を増すごとに増えてきて、みぃとろはとってもうれしい。だけど、スペースがこんだけしかないから、あまり載せてあげられなくてごめんね。スペース拡張!!!を訴えているのだけど……。
一生懸命な作品お待ちしてます
by みぃとろ



▲富山県　へのじ



▲福岡県　かんぷう



▲千葉県　山石 雅



▲大阪府　えーす



▲秋田県　Kくん



▲福岡県　か～Oんくる



▲茨城県　東醍地



カオリンの「今月のお題」
「ふつふつと
込み上げてくる
喜びを
かみしめる
雨上がりのみぃとろ」

今月のお題は皆さんお待ちかねみぃとろのイラストだ。みぃとろの謎の微笑と、くらくらに参っているてるてる坊主との対照が絶妙だ。みんなも今月のお題を送ってちょ。どんな難しいお題でも、カオリンが即座にイラストにしちまうそうです。
〈小判〉

ビクター音産と読者を結ぶ CROSS MEDIA CLUB

再・再・再復活となりました『CROSS MEDIA CLUB』。今度こそは。今度こそはと，スタッフ一同気持ちを引き締めて，長ぁーい連載？　の一歩を歩みだしました。これからも，みなさんの応援と，心のこもったお手紙を待ってますのでよろしくね!!では今月の話題は，あの"WONDERMEGA"のイメージキャラクター"ワンダードッグ"のお話と，今日（5月8日）発売の『クラシック・ロード1』の紹介です。

マルチアミューズメント・プレーヤー『WONDERMEGA』が，日本ビクターより発売だ！

4月より，日本ビクター㈱と㈱セガ・エンタープライゼス（以下セガ）が共同開発した『WONDERMEGA』が発売されました。これは，皆さんも知ってるように，メガドライブ・MEGA-CD一体型のマシンです。ちなみに価格は日本ビクターが非売品のCD-ROM（詳細は別表）を同梱して82,800円。セガが79,800円となっています。マシン機能については，これまで好評だったゲーム機能にまして，臨場感あるゲームが楽しめる"ゲームポジション"。普通のミュージックCDからボーカルの声を小さくしてカラオケを楽しめる"ボイス・キャンセラー"などなど，いたれりつくせりのスグレものなのです。



■WONDERMEGA COLLECTION（同梱ソフト）の内容

●ゲーム
①4,000問のクイズにチャンレンジ『クイズグランプリー』
②パズルゲーム『ピラミッドマジック』
③おなじみのエアホッケー『バトルファイター』
④アクションゲーム『フリッキー』

●カラオケ
①愛は勝つ（作詞：KAN，作曲：KAN）
②ラブストーリーは突然に（作詞：小田和正，作曲：小田和正）
③SAY YES（作詞：飛鳥涼，作曲：飛鳥涼）
④あなたに会えてよかった（作詞：小泉今日子，作曲：小林武士）

そして1992年，ニューヒーローが誕生した。『WONDERMEGA』のマスコットキャラクターとして，"ワンダードッグ"が私たちの前に姿を現しました。

もちろんゲームとなって，メガドライブのCD-ROMに，7月頃，発売を予定してます。

イギリスはダービー。ある田舎町にて。

ビリー少年が森を散歩していた時のこと。

突然ゴーンという大音響と衝撃が彼を襲った。

耳を押さえ，地面に伏せていたビリーがおそるおそる目を開けてみると……地面にビリーよりも一回りほど大きい骨が突き刺さっていた。ビックリしているビリーの眼前で，シュッという音とともに船体にポッカリ穴が開き，そこには愛らしい小犬がいた。

ビリーは犬を家に連れ帰り，ジョーイと名付けて飼うことに決めた。

しばらくして，ようやくジョーイもビリーの家の一員として落ち着き始めた頃，ビリーはおかしなことに気づき始める。ジョーイの不思議な能力だ。獣医に予防注射に行くと何度やっても注射器の針が折れる。ジョーイが勢いよく木にぶつかると木が倒れる。その他にも多くの出来事が起こった。だが，ビリーはジョーイに普通の犬として接して，両親にも誰にもジョーイが空から落ちてきたなどと言わなかった。

それでも普通の犬としての生活を続けていたジョーイ。だた，彼の平和も長く続かなかった。とうとう地球にジョーイの生まれ故郷の星を滅ぼした異星人がやってきたのだ。悩んだジョーイはビリーに内緒で家を抜け出し，骨ロケットを掘り起こして，中に入り込み，ワンダードッグスーツに着替えた。

そう，彼はスーパーパワーを備えた宇宙の英雄ワンダードッグだったのだ。

●名前：ワンダー・ドッグ(仮名)
●年齢：5才
●性別：オス
●好物：ホネ
●出身地(母星)：ワンジェル星
●身長：70cm
●体重12kg
●血液型：B型
●嫌いなもの：毛虫
●得意技：
その1　頭の翼を使って飛ぶ"フラッター・ジャンプ"(Flutter Jump)
その2　星投げ攻撃"トゥインクル・アタック"(Twinkle Attack)



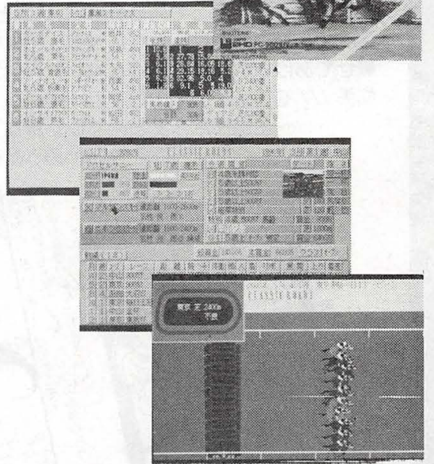
空前の競馬ブームの中，本日，本格的競馬シュミレーション・ゲームが発売された!!『クラシック・ロード』

天皇賞，安田記念，オークス，日本ダービーと，次々とビッグレースが開催され，今年も競馬のおもしろさと醍醐味の中，人それぞれの一喜一憂が繰り広げられてる頃でしょう。この競馬の世界をコンピュータの中で勝負できるのが，この『クラシック・ロード1』です。馬の血筋や状態，騎手は誰か？レースの距離天候は？あらゆる条件を考慮に入れて勝負するのです。

そして，この『クラシック・ロード1』の魅力は，馬券を購入するだけのゲームではないことです。自分が馬主となって，あらゆるレースに参加することもできるのです。最初の所持金は1億円。30年間チャレンジが可能ですから，この期間の中で，馬の血筋の移り変わりが手に取るように勉強できるソフトにもなっています。

●発売日：5月8日
●価格：9,800円
●企画・開発：
㈱プログレス
●発売元：
ビクター音楽産業株式会社





お便りやイラストの宛先

〠151 東京都渋谷区千駄谷2-8-16
ビクター音楽産業㈱
クロスメディアクラブ「ベーマガ」係

Falcom NEWS EXPRESS



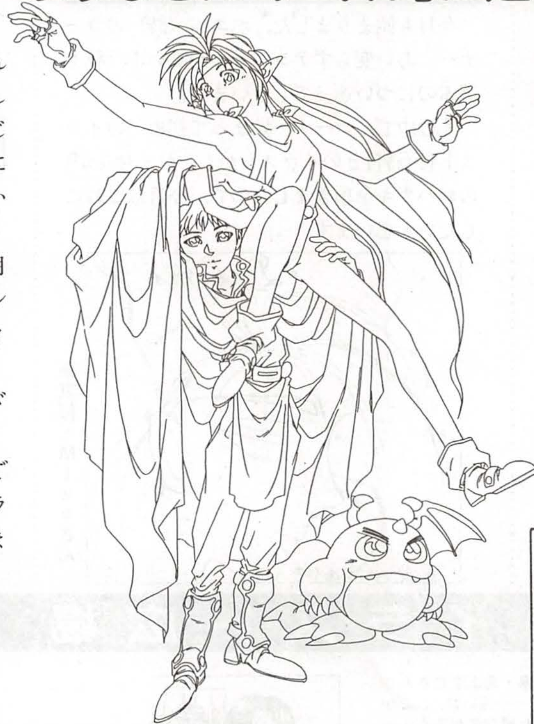
5月22日98ユーザーのみなさん「メイル」に逢えるね

ファルコムも4月に希望に燃えるたくさんの新人が入社しました。この前まで広々とした新社屋が，もうすでにいっぱいという感じです。みんなやる気まんまん元気いっぱいに出社してくれてますね。次の新作を担う若い力に期待。

さて元気いっぱいといえば，もちろん5月22日に発売されるアクションロールプレイングゲーム「ぽっぷるメイル」98版。グラフィックもちょっと色っぽくなっての登場です。それからなんとファルコム製品で初のハードディスク対応になっています。

気になる英雄伝説IIの98版も快調に進んでいます。発売日は「近日発売！」です。グラフィックの強烈なパワーアップのため，いましばらくお待ちください。

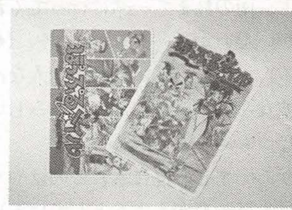
まだ夏ではないのにファルコムは"熱い"のだ！



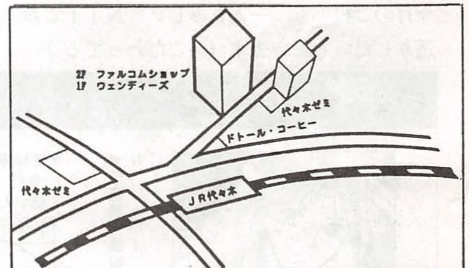
代々木ファルコムショップへ行こう

新製品の登場。もちろん「ぽっぷるメイル」のグッズが新発売。

ポストカード2種類……各150円
ぽっぷるメイル下敷……　250円
ぽっぷるメイルテレカ…1,200円



◀写真は「ぽっぷるメイル下敷」通信販売もやっていますのでよろしく。



特設メイルのコーナー！

さっそく届いています。元気いっぱいのメイルがいっぱい！ 嬉しいなぁ。88ユーザーのみんなは，あの強烈に強い最後の敵をやっつけてくれたかな？ 98ユーザーのみんなは心の準備をしておこう。



元気さわやか健康娘だね。次回作も待っているぞ。
◀大阪府　酒井呉葉



▲長野県　玉ねぎ
もうひと暴れどころか全機種制覇したいなぁ。



そうそうメイルはピチピチ新鮮だよ。
◀愛知県　Q太郎

■投稿は「FN編集部メイルの係」まで送ってください。住所は下記の日本ファルコム本社まで。



ばんばん作りたいと思います。
◀愛知県　猫飼うぼ



メイルと一緒にディスプレーも買おう！（無責任発言）
◀茨城県　あづま次郎



ふふっ嬉しい悲鳴のあとは……がんばってくださいね。
◀静岡県　樋渡とも尉

スタッフ募集のお知らせ

ゲーム制作担当スタッフ

●プログラム●グラフィック・イラスト●音楽●ゲーム企画など

その他スタッフ

製品企画営業／デザイン・広告／出版編集／キャラクター商品企画／ユーザー・サポート／経理／業務など

①履歴書（写真は必ず貼ってください）
②経歴書，自分のRPを文章にしたもの
③あなたの自信作および簡単な作品解説

まず，①②③を郵送してください。

お送り戴く作品についてい知りたいこと，判らないことがあれば遠慮なく電話で聞いてください。担当スタッフがお答えします。0425(27)0555採用担当までお問い合わせください。

応募は本社スタッフ募集BFN06係宛

「ぽっぷるメイル」特設コーナーの宛先はここだ。
■日本ファルコム株式会社：〒190東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル　TEL　0425-27-6501(代)　FAX　0425-28-2714
探していたものが必ずある！　新製品も待っている。
■ファルコム・ショップ代々木：〒105東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーAビル2F　TEL 03-3379-7723

新設 ホームデータ気象台

第6回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止 1-10
Telephone：078-261-2790

遠くへ行きたい?

「あっ」という間に連休も過ぎて…………あれ，いつの間に過ぎたんだ!?と，今さら驚いているホームデータ気象台のＮＩＩです。連休中，みなさんどこかに行かれましたか？ 例えば海・山とか……いや，もしかしたら海外に行かれた方も多いのでは？ うらやましい限りですねー。私もお金と時間があれば南の島の浜辺でゆっくり日光浴でもしたいのですが……でも，南の島まで一緒に行ってくれる彼女なんかいないから，まあ，いいや。(←強がっている）大丈夫，私は仕事が恋人なんですもの，彼女なんていなくたってさみしいことなんかないもん！（←情ない）

まあ，とりあえず心の傷にふれるのはやめにして（←早く話題を変えようとしている）今月のご相手も“一人さみしい”ＮＩＩでお送りしたいと思います（←こだわってる。）

おカミさんポエムですよ

今月も始まりました，ポエム（詩）のコーナー。あい変らずテンションが高い！ 私も選ぶのについ迷ってしまいます。

その中で，コーナー始まって初めてのイラスト付(詩付きのイラストかもしれませんが)のおハガキを頂きましたので，今月はこれにしたいと思います。



東京都・ＭＩｚｅさん

いやー，幻想的ですよねー。イラストと詩がぴったりはまっていて，とても美しい情景が思い浮かびます。

これからもイラストの入った詩もどしどしお送り下さい。

来月号までさようなら

あい変わらずイラストが多い！絵心のない私としては，うれしい限りなのですが，最近パワーがみなぎっている詩のコーナー，さらに気象台に対するご意見・ご感想，こんな新コーナーを作って欲しいとか，こんなゲームを作って欲しいとか，新しい分野を志ざされる方，がんばって応募して下さい。

☆企画，おたより，イラストの宛先☆
〒651 神戸市中央区葺合町馬止 1-10
㈱ホームデータ
『ホームデータ気象台』まで
それでは，来月号までご気嫌よう！

イラスト広場



◀千葉県・睦智一樹さん
N：いえいえ，こちらこそ，よろしくお願いします！

▼茨城県・北上京助さん
N：合格……遠い昔，どこかで聴いた様な気がする……





▲秋田県・ピエール瀧と AL＝DAILLさん
N：偽善者……に見えないなあ。



◀静岡県・唯鬼さん
兵庫県・超爆Z－ZONEさん
N：何か負けてるんでしょう？



▲滋賀県・竜の翼さん
大阪府・酒井くれはさん
N：地平線の彼方に何を見る？



◀愛知県・ちゃおさん
N：イラストだけでなく，詩や企画の方もお願いします！



◀名古屋市・あひるの王様さん
N：放浪記捉，確かに流行ってますねー。ぜひ鹿鳴館もよろしくお願いします。



◀大阪府・阿狼宏之助さん
札幌市・るえるん流羅さん
N：天使と悪魔？ どちらの魅力も捨てがたい……



▲茨城県・東司狼さん
N：獲物を狙う鋭い目——
彼女が狙うのは，誰——



◀東京都・ひみつのてつおちゃん
N：いつもイラストありがとうございます！

▶沖縄県・わいえすさん
N：こちらも初投稿の方ですね。ようこそ，気象台へ。



▶北海道・GENさん
N：こちらこそ，はじめまして！これからもよろしく！



ぽんたのアイマックス情報局

"こもんせんす"ってなんだったっけ?

世間はとってもうららかです。

電車も混んできました。手をつないで出勤するお二人さんをよく見かけますが，ふりそそぐ春の日差しの下ではそれも許せそうな気がします。

新入社員やら新1年生やらと思しき顔は，なにやら眩しくも見えてこちらにも晴れやかな気持ちが伝わってくると同時に，そこばくの物悲しさを胸に冷たく感じたりもします。

春といって有頂天にもならず，昨日と違う明日をぼんやりと願うとは……。

いかんいかん，みんなー！ 5月病などになっとりゃせんかー！ さぼりたいときは好きなだけさぼりなさーい！ あとで痛い目を見て目が醒めるからさ。今は何も考えずに本能のおもむくままに行動するのだ！ どうせ分別なんてあとから勝手についてくるもんよ。好き勝手できるのも今のうちだぞ！（血を吐くような叫びだな。若かった日々に未練を残すぽんたであった)。

通勤ラッシュもものかは

どうやら今月はこんな調子で終始しそうだ。

ま，いいか。

さて今月はG・W進行でまた締切りが早いのであるよ。したがって，「おいらのやりたいRPG」については今回お休み。まだ，お便りが少ないのでね。

ぽつぽつ来てる速攻組のを読んでみようかな。

どっしゃー！ なんて私の葉書きが載ってるの？？ッ？
あれはただぽんたさんに読んでもらおうと思って書いただけなのに……。
（熊本の「隊商の鬚」くん）

ああ，先月のRPGコーナーね。まだ反響はない。今更遅いよ「鬚」くん。出ちまったもんは仕方ない。腹をくくりなさい。

でね，あれからワシも考えただよ。RPGちうのは一体何なのだろうってやつ。つらつらとね。いや，つらつらつら，ぐらい考えたかな。考えてばかりじゃなんだから，発売されたばかりの某「ウ〇〇ィ〇Ⅵ」を始めたです。

やりながら，フとね，問題はRPGにとどまらんぞ，と気づいたのです。

以下わたくし奴の私見。ちと聞いて。

コンピュータゲームというものがそもそも小説や映画と異なり，表現形式にとても制限の少ないもので，しかも，コンピュータのハードもソフトもものすごい勢いで進歩している。バーチャルなんたら，なんてのも現れてことはフィクションには収まりきらず現実を侵食しつつもある。行き着く先は「トータルリコール」か？ なんてことも嘘や冗談とは言いきれまい。

こういう未来のことを考えたら，まだRPGにしても発展途上なんだし，既存のものを絶対と思う必要はどこにもないぞ，と。言ってしまえばRPGという型にはめてしまうこともないではないか。

こんなふうに思ったのです。

ああ,もうなんかSOFTWARE HOUSE HOT INFORMATIONからは著しく趣旨を外しているのではないか，という気もしてきた。

論文ものの問題です。

読み飛ばしている人も大分いると見た。

というわけで，これについては「こんなゲーム見たことない」と題してアイディア募集します。（思いついたことをすぐコーナーにしてしまうというのも我ながら困った癖だな）

混乱させるようで悪いのぉ。RPGコーナーはいままでどおりだけど，えーい，言いたいことのある奴はかかってこーい！

……厳しいご意見待ってます。(もう弱気になった)

ああ，お手紙読んでたんだっけ。

よろしくない!!
何がって3月号のクイズの答え！ 確かに他の二つはあってるけど，butとbatの発音はビミョーにちがうのだ！
（高知のお初「鴉軀魔鱗」くん）

いいじゃん。

でも勉強になったという人もおろう。ご指摘ありがとう「鴉軀魔鱗」くん。

ちなみにワシは知らなかったわけではない。ホントだぞ！

穴熊なんか怖くない！

えー唐突にお便りのコーナーは終わり，ちと宣伝。

上は将棋の本のタイトルだったと思う。

なんだかわからんが，店頭で見てげらげら笑ってしまった。(おかしいんかしら，ワシ)

それはさておき，6月にアイマックスよりスーパーファミコン用の将棋ソフト「スーパー将棋」が発売されることをお知らせいたします。「棋力別対局」「東海道五十三次」「トーナメント」「詰将棋」と盛り沢山の「スーパー将棋」。コンピュータの思考時間が短くなって，ぱっしぱっしと快速対局。6月の梅雨時雨に降りこまれて，ひねもす家で暮らすとき，ここはひとつしんねりむっつり将棋で明け暮れするも一興ではないかしら，と。ワシの提案だす。

まとまらんのぉ，とはいえ

にしてもだよ。やっぱり，手をつないで出勤とは何を考えておる！ と言いたくなるのぉ！ なんとかしてくれ，みんな！ 対抗策乞う！ 名づけて「手をつないで出勤する不届きなカップルに天誅を！」だ。頼んだぞ！

お便り，イラストの送り先

〒146 東京都大田区千鳥3-12-7
株式会社 アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～(係の名前も募集するぞ！)～」まで

アイマックス九州にてゲームソフト開発部隊募集！

プログラマー，企画，グラフィックデザイナーを募集いたします。福岡近県に在住の方ぜひご連絡ください。

連絡先：福岡市南区清水1-24-31
協和第15福岡ビル3F
㈱ペガサスジャパン内
アイマックス九州支社
TEL：092-542-2630
担 当：大隈 木村

今月の常連サン

再度ご連絡いたしますが，通算2通以上お便りをくれたかたは常連サンになります。

△したがってもう常連サンです。「倉田保」くん（浜松市）△「FACT」くん（横須賀市）△「弾上らんめえ」さん（多摩市）△「人見笛太郎」くん（仙台市）△「Q太郎」ちゃん（豊川市）△「和田君ダルシム（以下略)」くん（栃木県）△「ひわたし智尉」くん（静岡市）△「石井タツオ」くん」（大阪市）△「I-SAW」くん（仙台市）△「唯鬼」くん（静岡県）△「竜の翼」くん（滋賀県）△「You year！」くん（札幌市）△「超爆Z-ZONEくん」（兵庫県）△「重鉄ふとん」くん（鹿児島県）△「るーく＝城塞AST」くん（秋田県）△「ともわん」ちゃん（三重県）△「Arrow！」くん（大阪府）△「Amu.2」くん（岡山県）△△△

今月のお初

▼「守破離」さん（岐阜県）▼「へのじ」くん（富山県）▼「綾瀬水穂」さん（千葉市）▼「利乙瀬望」さん（町田市）▼「KAPE」くん（埼玉県）▼「P☆MOON」さん（三重県）▼「犬竜ところ天」くん（広島県）▼「日本航」くん（船橋市）

みなさんありがとう！ 来月もヨロシクね！

狂子の風の吹く画廊



◀練馬の「AZRAEL」くん



◀三重の「ともわん」ちゃん



◀熊本の「隊商の鬚」くん

アラアラ今気がついたけど，この3枚連想ゲームのようにつながって見ることが出来るのね。わかるかしら？

じゃあまた来月ね。似顔絵はずーっと募集してます。ヨロシク！

こんにちは，狂子です。皆さんゴールデンウィークはいかがお過ごしでしたか？ あたしには（これを書いている時点では）まだまだ先のこと。でも予定は特になし。暖かくなってからいくら寝ても足りない感じだから，いっそ思う存分爆睡してようかなァ。近頃オトナシ目なのよ，あたしったらば。

It's a PONY

独占スクープ!! 男と女のCD-I

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31



人呼んで，我が家のTVやAV機器で楽しめるスーパー・ホーム・メディア。CD－Iディスクをプレイヤーにセットすれば，あとはディスクに記録されたさまざまなメディアで遊べちゃう。それも全部使う人の意志でいろいろと決定する，インタラクティブつまり対話型，参加型の創造的な遊び方。高画質のグラフィックとクリアな迫力サウンドと文字表示もバッチリの，新たに登場してきたいろいろなCD－I用ソフトをご紹介しよう。

4・25発売 SOFTWARE



斉藤由貴「ANNIVERSARY」

「記念日」（クリスマス，バレンタイン，バースディ，卒業）をテーマにした4つの絵物語が展開。その心暖まる現代のファンタジーを実力派の4人のイラストレーターが担当，しかも由貴ちゃんが朗読している。あと画面上に隠されたホットポイントを探し出すのも1つの魅力。これぞニューメディアが紡ぎだす由貴ちゃんの心象風景だ。
ジャンル：アーティスト 価格：￥5,800(税込)
©1992 東宝芸能，©1992 PONYCANYON
©1992 JAPAN INTERACTIVE MEDIA

太陽を刈り取る人 －ヴィンセント ファン ゴッホ－

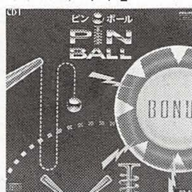
“炎の画家”ゴッホの生涯とその作品を，時代背景や写真，音楽，ほかの画家の作品などとともに3つのコーナーで立体的に紹介する珠玉の一枚。なーんとゴッホと同時代に活躍した作曲家の曲のBGM付き。監修は国立西洋美術館の主任研究官。



ジャンル：アート
価格：￥8,500(税込)
© PIMA

PINBALL ピンボール

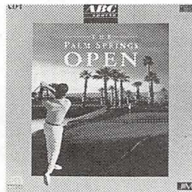
ゲーセンに負けないリアルなピンボールゲームが4種類入った楽しいソフト。「サイバー」「ドッグファイト」「スプリングブレイク」「メルトダウン」の中から好きなレイアウトを選んだら，さあ，ゲーム開始だ！



ジャンル：ゲーム
価格：￥6,800(税込)
© PIMA and Capital Disc Interactive

パーム・スプリングス オープン

名門ゴルフゲームを，そのまま実写で取り込んだ超リアルな究極のゴルフゲーム。プレイヤーももちろん実写で，ワンショットごとにアナウンサーの実況解説と観衆の歓声まで再現されちゃうんだ。オリジナル英語版。



ジャンル：ゲーム
価格：￥9,800(税込)
© PIMA and Fathom Pictures

ぬりえあそびⅠ

子供たちに大人気の川村万梨阿のナレーションで，あらかじめ用意された線画に色を着けたり，クレヨンを使って絵を描いたり，BGMを鳴らしたりと，多彩な楽しみ方が可能。子供の創造力を刺激するのに，これ以上ない最適のぬりえあそび。



ジャンル：キッズ
価格：￥5,800(税込)
© PIMA

ぬりえあそびⅡ

こちらの方は「ぬりえあそびⅠ」に入っていなかった「数字」「文字」「さまざまな模様」といったバリエーションが楽しい線画を収録。遊び方はまったく「Ⅰ」と同じだからぜひとも揃えたい。4才以上なら誰でも楽しめるシンプルさがいいね。



ジャンル：キッズ
価格：￥5,800(税込)
© PIMA

海戦ゲーム バトルシップ

8才以上を対象にした海戦ゲームがこれ。戦闘海域にひそむ敵の戦艦を探しだし，一隻ずつ撃沈していく。艦砲射撃の様子や命中した時の撃沈の様子がリアルな映像で表示され，敵を全滅させると戦勝祝賀パーティも繰り広げられるんだって。
ジャンル：ゲーム 価格：￥6,800(税込)
© PIMA and Capital Disc Interactive



額がブッチャー

というわけで，今月はここまで。どうだい，マルチメディアを駆使したこのCD－Iソフトの凄さは。とにかく見かけは音楽用CDと同じだけど，デジタル音声のほかに文字データ，画像（動画・静止画）データ，プログラムといった膨大な情報がおさめられ，1670万色という写真のようなフルカラーの映像をみながら，同時にCDと同じ高音質の音を聞けちゃうんだぞ。ま，みんなはすでに注目してたと思うけどさ。じゃあ，そんなところでまたまた来月にこのページで。



マイコンソフト 開発室

なにわ通信

馬ですねぇ。かぽかぽ。(5月号参照)
今月のニヒルなタイトル横は，埼玉県・YK-3さんです。

XE-1SFC関連

スーパーファミコン用のジョイスティック「XE-1SFC」，みなさんは買ってくれましたよね。このジョイスティックはなんとパソコンとデータのやりとりができるんですが，そのための通信ソフトを制作中です。X68000用で7月初旬発売をめざしています。価格は未定ですが，通信ケーブル付きでなるべく安くしたいと考えています。詳しくは来月号で発表できると思います。

さて，XE-1SFCについて，なにわ通信あてじゃないんですが，「SFIIの昇竜拳をXE-1SFCのマクロを使って出すことはできますか」という質問をいただいたのでお答えしましょう。ずばり，「できます」。ただし，少し工夫が必要です。やりかたは，
①普段使わないボタン（たとえば⑧ボタンなど）に「→」，「↓」，「パンチ」の三つを「重複定義」します。
②マクロで「→」，「↓」，「いま定義したボタン（⑧など）」の順番を定義します。
③MACROボタンを押せば「昇竜拳」！ただしこの場合，右側にしか出せませんけど。なるべくなら自分の腕で出せるように練習しましょうね。

その他にもXE-1SFCの楽しい使いかたや，便利な使いかたを見つけた人は，おたよりしてくださいね。

メガドラ用ジョイパッド

パソコン，メガドライブ両用のジョイパッドを企画中です。XE-1SFCのように，CPUを積んでボタンの入れ替えや，マクロ定義ができるようなものです。

持ちやすい物，使いやすい物をめざして，形やボタンの位置など，なにわさんをはじめ，マイコンソフト内で毎日カンカンガクガクの話し合いを続けています。

発売は9月末の予定です。みなさんも，良い意見がありましたらどんどんお寄せください。

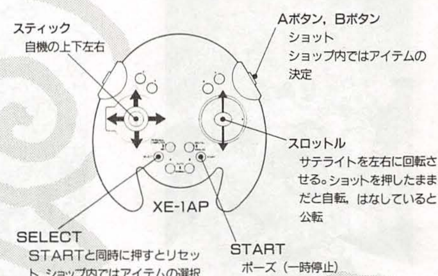
XHE-3アナログ情報

PC Engineでパソコン用のジョイスティックを使えるようにするためのアダプタ「XHE-3」関連の情報です。

XHE-3にアナログ・ジョイスティックをつなげばアナログ対応のゲームを楽しむことができるのはみなさんご存じだと思いますが，NECアベニュー㈱から発売中の「フォゴットンワールド」がアナログ対応になっていることがわかりましたのでお知らせします。

操作方法は以下の通りです。

フォゴットンワールドのアナログでの操作方法



お知らせ／また来月

現在マイコンソフトではプログラム等，腕に自信のある方を募集しています。まずは電話連絡をしてください。TEL06-203-2827

では，今月はこんなところで。

おたよりのあて先です。

〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F 電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱ なにわ通信係まで

ダジャレシリーズ：ミスター・シンプソンは神父（しんぷ）さん。朴（ぼく）氏は牧師（ぼくし）。（みんなネタ送ってくれ～）Hiaro。

ありがたいおハガキのコーナー

今月のプレゼントは「マッピーのペーパーバッグ」をつぎの4名様に！サポートTさん，いつもありがとう。
YK-3，mc-a2，朱雀，RomPa
宮城県・駒使い678号さん他の方，イラストは白黒でお願いします。



この手のハガキがもっと来るかと思って期待してたんですが，意外に少なかったな。次号からはこのネタは無しですよ。



浜松市・山村真▶
▼大阪府・坂上武人
▲茨城県・HSV
◀神奈川県・いろせ秋代



▶千葉県・mc-a2
と，言うわけでみなさんのシテオク体験談を募集いたします。例えば交差点で100円拾ったとか。

◀群馬県・朱雀
最近，とんと見かけなくなってしまった……。ひえーっ。

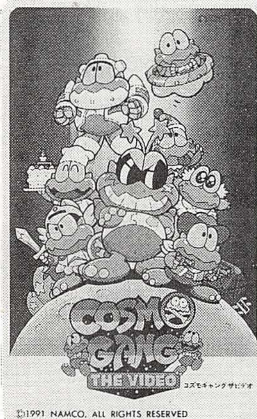


▲静岡県・RomPa
ロンちゃんのオリキャラです。オリキャラは引続き募集してますので，みなさんもどんどん描いてくださいませ。



あくせすROOM

お楽しみプレゼント⑥



《ナムコ》
●ビデオゲーム『コズモギャングザビデオ』のテレホンカード【10名】



《メディアリング》
●PCエンジン用『トイレキッズ』のテレホンカード【5名】



《SNK》
●『NEO・GEO』のメモリカード【20名】

《ソフエル》
●スーパーファミコン用『拳闘王　ワールドチャンピオン』の発売を記念してオリジナル・テレホンカードを100名にプレゼント。こちらは，官製ハガキに住所，氏名，年令，職業（学校名）を明記し，6月30日（当日消印有効）までに下記の宛先までご応募ください。
宛先：〠101 東京都千代田区外神田3-11-2 ㈱ソフエル「拳闘王　ワールドチャンピオン」テレカ・プレゼントBM係



※応募方法

官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたの好きなゲーム名⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『お楽しみプレゼント⑥』係
締切：6月7日

4月号お楽しみプレゼント当選者

◆「川中島異聞録のポスター」は，奈良県生駒市・井村慶崇さん他4名。
◆「テイチク・オリジナル・マウスマット」は，埼玉県越谷市・鈴木啓薫さん他4名。
◆「コンパイル・カセットテープ」は，東京都羽村市・佐山裕一さん他4名。

BMスーパークイズ

どうもおひさしぶりです，編です。最近のノート・パソコンの軽量化の技術には目を見張るものがありますよね。NECより発売になったノート・パソコンの「PC-9801NL」はなんと1.3kg！どこを削ればそんなに軽くなるのかは今月号の「最新ハードウエア使用レポート」を見てもらえればわかると思うけど，とにかく軽くて小さいのです。ほんとびっくりするぞ。

さて，そこで問題です。この「NL」とは何を略したのでしょうか？

①ノートライト
②ノートライオン
③なんてラブリィ

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供の「ウォーレット」（何かはお楽しみ）を5名のかたにプレゼントします。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答の番号にマルをつけてください。

もちろん，OFなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●締め切り：6月7日必着
●正解の発表：7月号（6月8日発売）
●当選者発表：8月号（7月8日発売）

5月号の正解

②ワンダーメガ…………でした。

4月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から以下のかたがたが当選となりました（正解：①Compact）。
鹿児島県薩摩郡・花峯俊和さん／岩手県和賀郡・児玉完司さん／滋賀県神崎郡・及位光弘さん／埼玉県浦和市・大塚正展さん／神奈川県横浜市・仙波芳一さん　以上5名

マイクロプローズ社『Fly With Bill』キャンペーン実施中！

マイクロプローズジャパンでは，PC-98版『F-19ステルスファイター』の発売を記念し，ユーザーの中から最高得点獲得者を，アメリカにご招待というビッグなキャンペーンを行なっています。

最高得点者は，アメリカ・メリーゴーランド州にある，マイクロプローズ本社を取材，さらに，ビル・ステイリー社長の操縦する自家用機で，アメリカ東海岸上空をフライト体験できるというもの。

応募方法は，『F-19ステルスファイター』のPC-98版パッケージに入っている申し込み用紙に必要事項を記入して，マイクロプローズジャパンへ送るだけ。締め切りは7月20日（消印有効）。ぜひ挑戦してみよう。

■問い合わせ先：〠183 東京都府中市宮西町1-16-3 第一みよしビル5F　マイクロプローズジャパン　☎0423-33-7781

影さんの「読者のハガキは神様ですぅ」

みなさん，ゴールデン・ウィークはどうでしたか？楽しかったかな？こんなに休んじゃうと，学生の人は夏休みが待ちどうしくなったんじゃないかな？私も，はやく海やプールへいって泳ぎたい今日この頃です。でも，私たち編集部員には休みという休みがないからくやしい～。では，今月も影神コーナーいってみよう。今月のイラストはこいつらだ。



▲影：同じキャラで対戦しているといくら色ちがいだからって同じ形をしているんだからまちがえちゃうよな　by Konalman



▲影：最近編集長ネタが多くなってきてるのをいいことに，人気ナンバーワンになろうとしているらしい　by 凍ランプ



▲つぐ美：きゃあ，きゃあ，きゃあ，編さんのエッチ／変態／すけべ／　編：私じゃないってば，つぐ美ちゃん　by LYNN



▲影：どうも女ってのは年令や体重を気にしすぎるんだよな。編：じゃあどんなのでもいいんですか　by TMNTT撲滅協会②



▲影：このうっとうしーのももうすぐ終わって，まぶしい太陽と青い海が待っているかと思うと，うきうきしてこないか　by TANTA

NHK教育テレビで『マザーグース』放映中！

毎週金曜日19時30分～19時45分，NHK教育テレビにて『マザーグース』が放映されているのをご存じですか？　シエラオンラインジャパンから発売されている『おかしなマザーグース』(FM TOWNS版，IBM版)をプレイした人ならおなじみのお話が毎週一つずつ紹介されているんですよ。

放送は人形劇仕立てになっていて，英語音声のみ，英語音声＋英語字幕と，同じ内容で2回繰り返されています。書店にて，650円で発売されているテキストには，すべてのセリフと日本語訳が載っていますので，英語の学習にも最適ですね。

Josinデスクトップ・ミュージック・パーティ'92開催のお知らせ

5月23日(土)，24日(日)大阪・日本橋，上新電機㈱本社7階特設会場にて「Joshinデスクトップ・ミュージック・パーティ'92」を開催します。

このイベントは，一般ユーザー向けて，デスクトップ・ミュージック関連機器や電子楽器などを一堂に集め，DTMの楽しさをより多くの人々に実感してもらおうと企画されたものです。たとえば，DTMのセミナーや講座をはじめ，ミニ・コンサートやデモ演奏，DTMのソフト・メーカー各社の展示説明など盛りだくさんのプログラムが予定されています。

■出演予定：すぎやまこういち氏（作曲家）
浅野孝巳氏（元ゴダイゴ）

■開催概要
●入場料：無料
●日時：5月23日(土)，5月24日(日)
10：00～18：00
●会場：上新電機㈱本社7階特設会場
●問い合わせ先：上新電機㈱DTMパーティ事務局　☎ 06-634-2021

サークル紹介

■さ～くる公画部
〒656 兵庫県洲本市大野315-8
奥野浩司

「さ～くる公画部」は，FM TOWNS，PC-98(5インチ)ユーザーを対象にしたサークルですが，その他のユーザー，パソコンを持ってない人でも十分に楽しめるサークルです。

活動内容は月に1回『あ～る』という会報を発行します。内容は，「公画部の挑戦」，「ソフトハウスさん！いらっしゃい」，「自作小説」，「BEST 5」などなど。ゲーム批評や会報への投稿・会員参加の自作ゲームなどを中心にしたものです。

少しでも興味を持った人は62円切手を同封して気軽に連絡ください。「入会案内」と「怪しい予告号」をお送りします。

■E＝RI
〒046 北海道余市郵便局私書箱8号
E＝RI

少人数制創作サークル「E＝RI」では，小説やマンガ，イラストを書くのが大好きな「やる気があるぞー！」という人を募集しております。ジャンルはSFとファンタジーが中心で，2か月に1回，開始を発行します。くわしくは62円切手同封のうえご連絡ください。

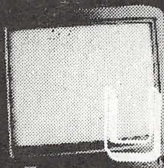
投稿ありがとう

K県T高2年7組男クラ野郎／平田篤志／福田圭介／河根伸泰／BANCO／野田哲雄／遠藤克之／吉岡孝幸／いけだ君18歳／福崎忠彦／赤尾　浩／桑原清二／純と絹／石原　顕／田中慶一／藤原　玲／派呂曼蛇／江川野誉司／菊地真也／ぱる／伊藤勝一／橋場　武／竹内智彦／水越　功／田上淳一／五十嵐良雄／時田健嗣／FRoG／宮崎　剛／腰越正通／江頭相／奥田直広／田中道夫／浅井竜二／井木竹志／堀田英克／濱口和彦／PEEKPOKE／佐井川師治／森本貴宏／渋谷正徳／青春MO-CAT／カオス／桑原清二／向　信久／黒澤哲二／聖挙アチョー／藤石達也／片瀬英明／伊藤直輝／AFu-M／中村征臣／中禮智士／宇宙一やさしいオトコ組／ピョンきち／賀いる／慚愧絵婦

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね！

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com (Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった。大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
X68000XVI／HD	299,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000XVI	229,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NC40	439,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ東京3号店中古センター
PC-9801NC	369,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801T ModelF5	329,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-98RL MODEL2	289,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA2	279,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店ン総合保険
PC-9801FA／U2	279,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801FA2	279,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
PC-9801NS／T80	269,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA2	260,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
PC-9801DA／U2	260,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ東京3号店中古センター
PC-9801RA21	254,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ東京3号店中古センター
PC-9801DA2	249,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA／U2	249,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DA2	239,800円	有	有	有	有	5		ダイナックス
PC-9801NT	238,000円	有	有	有	有	5	MS-DOS,データベースソフト付の限定発売品	メディア旭川
PC-9801NS／E80	235,000円	有	有	有	有	5	緑電子びるとN80（新品）を内蔵します,保険付	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／T40	229,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801XL2	228,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱OAシステムプラザ福岡店
PC-9801NS／E40	219,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801LX5C	198,000円	有	有	無	有	5		㈱OAシステムプラザ
PC-98XLダブル	198,000円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪
PC-9801DX2	198,000円	有	有	有	有	5		ICランド・キタジマ
PC-9801NS／20	198,000円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801RA2	190,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801DX2	190,000円	有	有	有	有	5	展示品	T-ZONE大宮店
PC-9801DS2	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DS／U2	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／E20	189,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801ES2	189,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／T	187,800円	有	無	有	有	5		ソフマップ本店中古センター3F
PC-9801NS／T	179,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NV	171,000円	有	有	有	有	4	展示処分	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801DX2	170,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801DX2	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801DX／U2	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS／E	168,000円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NS／E	168,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ福岡店
PC-9801NS／E	164,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪
PC-9801NS／E	164,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS-20	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX2	154,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪
PC-9801RX4	154,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX21	153,000円	有	有	無	有	5	3台あります	㈱OAシステムプラザ
PC-98DO＋	150,000円	有	有	有	有	5	展示品	T-ZONE大宮店
PC-9801RX21	149,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801RX21	149,800円	有	無	有	有	3		ソフマップ本店中古センター4F
PC-9801VX41	148,000円	有	無	無	有	3	ハードディスク20MB内蔵	㈱フレックスエンジニアリングジャム新潟
PC-98DO＋	148,000円	有	有	無	有	4		横浜サードウェーブ
PC-9801RX2	140,000円	有	有	有	有	5	3カ月保証アリ	㈱マイコンショップ西神戸
PC-9801RA2	140,000円	無	無	無	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801RX2	138,000円	有	有	無	有	5	3台あります	㈱OAシステムプラザ
PC-9801UF	138,000円	有	有	有	有	5		ダイナックス
PC-9801NS	138,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター3F
PC-98HA	135,000円	有	有	有	有	5		ICランド・キタジマ
PC-9801RX2	130,000円	有	有	有	有	5		ダイナックス
PC-9801NS	129,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪
PC-98XL MODEL4	129,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801NS	124,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX21	120,000円	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-98XL MODEL2	119,800円	有	有	無	有	3	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UF	119,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
PC-9801NV	118,000円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-9801NV	118,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ福岡店
PC-9801VX21	110,000円	有	有	無	有	4	4台あります	㈱OAシステムプラザ
PC-9801VX21	110,000円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801VX21	109,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VX21	100,000円	有	無	無	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-9801VX21	100,000円	有	無	有	有	4		㈱フレックスエンジニアリングジャム新潟
PC-9801NV	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801UV11	99,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店

PC-98HA-ドッキングステーション	99,800円	有	有	有	有	5		メディア旭川
PC-9801UR	98,000円	有	無	有	有	5		中京マイコン㈱
PC-9801VM21	98,000円	有	有	有	有	3		ソフマップ本店中古センター4F
PC-9801VM11	94,800円	有	有	無	有	5	3台あります	㈱OAシステムプラザ
PC-9801N	94,800円	有	無	無	有	5		メディア旭川
PC-9801VM11	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM2	88,000円	無	無	無	有	3	2MB RAM付	ダイナックス
PC-9801UV11	88,000円	有	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングジーム館
PC-9801VM2+2メガRAM	88,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801VM2	88,000円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ福岡店
PC-9801N	80,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801N	79,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-9801VM2	73,800円	有	無	有	有	4	1MB増設RAM付	フレックス四日市
PC-9801VM2	70,000円	有	無	有	有	3	640KBフル実装	㈱フレックスエンジニアリングジーム館
PC-9801VM2	70,000円	有	無	無	有	3	640KB	T-ZONE大宮店
PC-9801F2	69,800円	有	無	有	有	4	640KB増設済,2HD 2DD切替可,マウスインターフェース済	メディア旭川
PC-9801VM2	65,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-9801XA	49,800円	有	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-88MA2	80,000円	有	有	有	有	5		ICランド・キタジマ
PC-8801MA2	60,000円	有	有	有	有	5	在庫処分	T-ZONE大宮店
PC-88VA	40,000円	有	無	有	有	3		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-8801MC2	35,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
PC-8801MA2	32,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-8801FA	30,000円	有	無	有	有	4	消費税なし	益田パソコンランド
PC-8801FE	25,000円	有	無	無	無	3	サウンドボードII付	T-ZONE大宮店
PC-8801FA	25,000円	無	無	無	無	3		ジャスコ㈱函館店パソコンフロアー
PC-8801FE	18,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ

IBM

PS/55Z 30U(UW8)	480,000円	有	無	有	有	5	WINDOWS3.0,DOS/V5.0付	ソフマップ本店5F UNIXセンター
PS/55note(SV4)	229,800円	有	無	有	有	4	HDD 40MB内蔵	ソフマップ本店5F UNIXセンター
PS/55 10S(SV4)	218,000円	有	無	有	有	5	HDD 40MB内蔵	ソフマップ本店5F UNIXセンター
PS/55 NOTE-80M	218,000円	無	有	無	無	5	PS5523-S18	ユニオンコンピューターネットワーク
PS/55NOTE-40M	118,000円	無	有	無	無	4	PS5523-S04	ユニオンコンピューターネットワーク

アップル

MacII FX 2M 10CHDD	618,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ東京10号店U-Mac
MacII ci 2M/FDD	478,000円	有	無	有	有	4	100MB HDD内蔵	ソフマップ東京10号店U-Mac
MacII si 2M 40HD SET	428,000円	有	無	有	有	4	13"モニター、キーボードSET	ソフマップ東京10号店U-Mac
Mac SE 30 5M 80HD	298,000円	有	無	有	有	3		ソフマップ東京10号店U-Mac
Mac ClassicII 4M 40HD	220,000円	有	無	有	有	3		ソフマップ東京10号店U-Mac
Mac Classic 2M 40HD	128,000円	有	無	有	有	3		ソフマップ東京10号店U-Mac
Macクラシック	89,800円	有	有	有	有	5	3台あります	㈱OAシステムプラザ

EPSON

PC-386GS5	239,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386-STD	189,800円	有	無	無	有	3		㈱SRGスタンバイ大阪
PC-386P	169,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NOTE W2	139,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VG	138,000円	有	有	有	有	4	展示処分	パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-286BOOK	138,000円	有	有	有	有	5		ICランド・キタジマ
PC-386NOTE A	134,800円	有	有	有	有	4	PC-RDC1.25MB,RAMカード付き	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-386NOTE-A	134,800円	有	無	有	有	4	1.25MB,ラム付	ソフマップ本店中古センター3F
PC-286VJ5	129,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286VG-STD	129,800円	有	有	有	有	3		ソフマップ本店中古センター4F
PC-286LE-H40	124,800円	有	有	有	有	3		ソフマップ東京3号店中古センター
PC-286VG	118,000円	有	有	有	有	5		ダイナックス
PC-286BOOK	118,000円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-286BOOK-STD	112,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター3F
PC-286LS-STD	112,800円	有	無	有	有	3		ソフマップ本店中古センター3F
PC-286BOOK	108,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-286BOOK-STD	99,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286BOOK	99,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VF	98,000円	有	有	有	有	4		パソコンプラザコムライン刈谷店
PC-286BOOK STD	98,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ福岡店
PC-286C-S	89,800円	有	有	有	有	5	未使用品!!	㈱SRGスタンバイ大阪
PC-286C-STD	89,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286NOTE F	89,800円	有	無	無	有	5	RAMカード付	メディア旭川
PC-286club	89,800円	有	無	有	有	5		メディア旭川
PC-286NOTE F	79,800円	有	有	有	有	4	PC-RDC1.25MB,RAMカード付き	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-286NF	79,800円	有			有	5		㈱OAシステムプラザ福岡店
PC-286NOTEF	69,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286US-STD	65,800円	有	無	無	有	3		㈱フレックスエンジニアリングジーム館
PC-286L-STD-N	58,000円	無	無	無	有	2		㈱フレックスエンジニアリングジーム館

Sun Microsystems

SPARC station 1+	890,000円	有	無	無	有	3	Sunos Ver4.03付	ソフマップ本店5F UNIXセンター
Sun3/80M	738,000円	有	無	無	有	3	Sunos Ver4.03付	ソフマップ本店5F UNIXセンター

サンヨー

HB F1XDJ	40,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

X68000XVIセット	298,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000コンパクトXVIセット	298,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000EXPERTセット	219,800円	有	無	有	有	3	CZ-601Dディスプレイ SET	ソフマップ東京3号店中古センター
X68000EXPERT2 HD	189,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPRTセット	188,000円	有	無	有	有	4	CZ602C,CZ603Dセット	フレックス四日市
X68000EXPERT HD	179,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PROIIセット	168,000円	有	有	有	有	5	新品ディスプレイ付	㈲リードコナン
X68000PROII/HD	164,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000SUPER	159,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO HD(2MB)	159,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT2	149,800円	有	有	有	有	5	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE/HD(2MB)	139,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPERT	139,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000EXPRT	129,800円	有	有	有	有	4		㈱SRGスタンバイ大阪
X68000PROII(2MB)	124,800円	有	有	無	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE(2MB)	119,800円	有	有	有	有	4	メーカー工場にてSRAMクリーン済	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000PRO(2MB)	119,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
X68000ACE	112,800円	有	無	有	有	3		ソフマップ本店中古センター3F
X68000ACE HD	110,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ
X68000PRO	100,000円	有	無	無	有	4	CZ603D付	パソコンプラザコムライン刈谷店
X68000ACE	100,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ
CZ-612C-BK	178,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
CZ-653C-GY	118,000円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
AX286	89,900円	有	有	有	有	5	ALL IN NOTE	ユニオンコンピューターネットワーク

SONY

NWS1850	1,400,000円	有	無	無	有	3	NEWS OS Ver3.2付	ソフマップ本店5F UNIXセンター
HB-F1XV	45,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1XDmk2	34,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
MSX2 HB-F1XD	33,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
HB-F1	9,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

東芝

J-3100SX081VW	428,000円	有	無	有	有	5		ソフマップ本店中古センター3F
J3100GT	98,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
J3100SS-01	64,800円	有	無	有	有	3	2M RAMカード付き	メディア旭川
J-3100 SS001	58,000円	有	無	有	有	3		ソフマップ東京3号店中古センター
J3100SS-001	54,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

松下

FS-A1ST	48,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
FS-A1WX	33,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ

パナソニック

MSXターボR FSA1ST	59,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
MSX2+A1WX	40,000円	有	無	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
FS-A1WSX	40,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

FM TOWNS-80H	358,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS-40H	278,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS-2H	238,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNS-10Fセット	220,000円	有	有	有	有	5	CRT,キーボード付	ICランド・キタジマ
FM TOWNSII UX20	220,000円	有	有	有	有	5		㈲リードコナン
FM TOWNS-1H	218,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM-TOWNS model 2セット	198,000円	有	無	有	有	3	FM T-DP531,KB105セット	ソフマップ東京3号店中古センター
FM TOWNS-10F	188,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS-20Fセット	158,000円	有	有	有	有	4		横浜サードウェーブ
FM TOWNS-2セット	148,000円	有	有	有	有	5	CRT,キーボード,OS付	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS-2F	138,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS-1F	118,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS-2セット	110,000円	有	有	有	有	3		横浜サードウェーブ
FM R-CARD	109,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ東京3号店中古センター
FM TOWNS-2	99,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM TOWNS-1	84,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド

リコー

マイツールSP-250II	50,000円	無	無	無	有	4	CRT付	ICランド・キタジマ

ディスプレイ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
N-5913U	55,000円	有	有	有	有	5	展示処分品	㈱マイコンショップ西神戸
N5913L(G)	44,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-614D	79,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-TV455	69,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD854N	69,800円	有	有	有	有	5		㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-613D	69,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD881	65,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店

CZ-612D	65,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-TV454	59,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-602D	55,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD862S	54,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
TV351	54,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
CZ-600D	49,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD882	45,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
CZ-606D	42,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD854N	40,000円	有	有	有	有	3	展示品	T－ZONE大宮店
CZ-603D	39,800円	有	有	有	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-KD854N	36,000円	有	有	有	有	5	未使用品!!	㈱SRGスタンバイ大阪
PC-KD854N	34,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-KD854	30,000円	無	無	無	無	4		T－ZONE大宮店
PC-KD852	29,800円	無	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-KD551K	23,000円	無	無	無	有	4		フレックス四日市

SHARP

CU-14FD	35,800円	有	有	有	有	5	未使用品!!	㈱SRGスタンバイ大阪
CZ-600D	48,000円	無	無	無	有	3		横浜サードウェーブ
CZ-603D-GY	39,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

富士通

FM T-DP532	99,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
FM T-DP531	69,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド
DP-531	54,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

三菱

XC-1498CⅡ	42,800円	有	有	無	有	5		㈱OAシステムプラザ
XC-1498CⅡ	38,800円	無	無	有	有	3		ソフマップ本店中古センター4F
XO-1498G	38,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
XC-1498C	35,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

フロッピー・ドライブ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-FD312	59,800円	有	有	有	有	5	新品	㈱メディアショップハイランド

アイテック

DD-130	70,000円	無	無	有	有	4	内蔵130Mハードディスク	㈱マイコンショップ西神戸

アクセル

FDC311A	16,000円	有	有	有	有	3	3.5インチ1ドライブオート	㈱マイコンショップ西神戸
FDC-511	14,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

エクセル

EX30	13,900円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

グローリア

GD535JP	32,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

ノーブランド

5″2ドライブ	28,000円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ

ランドコンピュータ

LDS-3RA	30,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市

プリンタ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-PR602R	129,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201／65A	89,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201J	88,000円	有	無	有	有	5	明朝体(A), 漢ROMカード付	中京マイコン㈱
PC-PR201／60A	79,800円	有	有	有	有	5	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201J	78,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201H3	59,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR201V	59,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
PC-PR150V+CSF	49,800円	有	有	無	有	5		㈱OAシステムプラザ
PC-PR150VH	49,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F
NM9950	49,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201CL	44,800円	有	無	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR201-45	42,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR150N	39,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター3F
PC-PR150V	35,000円	有	有	無	有	5		㈱マイコンショップ西神戸
PC-PR201H2	35,000円	有	無	無	有	3		㈲フレックスエンジニアリングジャム新潟
PC-PR101TL2	32,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101TL	28,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101T	24,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
NM-9300	22,000円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸

IBM

55″2-101	9,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

アップル

Style Writer	52,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ東京10号店じ-Mac

EPSON

VP-4800／PC	89,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
HG-4800／PC	79,800円	有	有	無	有	4	東京海上パソコン総合保険1年間サービス	㈱SRGスタンバイ東京1号店
VP-300	37,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ東京3号店中古センター
AP-900	35,000円	有	無	有	有	5		ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
VP-500	32,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-500(PC)	30,000円	有	無	有	有	4		㈲フレックスエンジニアリングジャム新潟
AP-550PC	19,800円	有	無	無	有	5		㈱メディアショップハイランド

沖電気

Micro Rine 801PS	468,000円	有	無	有	有	4	フルセット	ソフマップ東京10号店じ-Mac

キヤノン

LBP-406E	249,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター4F

SHARP

IO-735X	119,800円	有	無	有	有	4		ソフマップ東京3号店中古センター
CZ-8PC4-BK	42,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド

スター

AR-2415	34,800円	無	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ福岡店
TR-24	9,500円	無	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸

SEIKOSHA

SL-80MK	25,000円	有	無	有	有	3		㈲フレックスエンジニアリングジャム新潟

東芝

PWS5271A	25,900円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

PR204B	46,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PWP-70R	65,000円	有	有	無	有	5		㈱OAシステムプラザ
文豪mini5GX	29,000円	有	無	無	有	4		㈱マイコンショップ西神戸

SHARP

WD-910	80,000円	有	有	有	有	5	本体＋モニター＋プリンタ	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

東芝

JW98UP	148,000円	有	無	有	有	4		ソフマップ本店中古センター3F
JW95JP	79,800円	有	有	有	有	5	新品同様	㈱OAシステムプラザ福岡店
JW88FX	69,800円	有	無	有	有	4		フレックス四日市

富士通

OASYS 30AX301	124,800円	有	無	有	有	4	JISキーボード	ソフマップ本店中古センター3F

その他

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9873L	13,000円	有	無	有	有	5		中京マイコン㈱
PC-In511	12,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-98XL-01	9,800円	無	無	無	無	3		㈱SRGスタンバイ大阪
PC-PR406LM-22	8,000円	有	有	有	有	5		中京マイコン㈱

IOデータ

NT34-6M	33,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

アイワ

PV-A24B5	22,800円	有	無	有	有	4	モデム	ソフマップ本店5F UNIXセンター
PV-M24B5	22,800円	有	無	有	有	4	モデム	ソフマップ本店5F UNIXセンター

アスキー

クリッパーディスク	68,000円	有	有	有	有	5	50MB内蔵HD	ダイナックス

EPSON

GT-4000	89,800円	有	有	無	有	4		㈱OAシステムプラザ福岡店
GT-1000	60,000円	有	有	有	有	4	カラースキャナー	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
GT1000	39,800円	有	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
ATM-601	15,000円	有	有	有	有	5	エレベータアーム	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー
PC-RDC	12,000円	無	有	無	有	5	ラムドライブカード	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286CDT	5,000円	有	有	有	有	5	PC-286CD用, CRTスタンド	ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー

オムロン

HS40CL	34,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
MD24FB5V	22,800円	有	無	有	有	4	モデム	ソフマップ本店5F UNIXセンター
MD24FP5V	21,800円	有	無	有	有	4	モデム	ソフマップ本店5F UNIXセンター

グラフテック

MP-1000	39,800円	有	無	無	有	3	ケーブル付	フレックス四日市

SONY

HBI-V1	13,000円	有	有	有	有	4	MSX用ビデオデジタイザー	ユニオンコンピューターネットワーク

メルコ

EMZ1000	9,500円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク

調査にご協力いただいた販売店リスト

■メディア旭川：〠070　北海道旭川市三条通10丁目右10号　☎0166-25-9801
■㈲リードコナン：〠020　岩手県盛岡市上田4-21-26　☎0196-22-4661
■ＪＡＭ新潟：〠950　新潟県新潟市花園1-4-8　☎025-241-1398
■ＩＣランドキタジマ：〠308　茨城県下館市女方5　☎0296-28-0050
■Ｔ・ＺＯＮＥ大宮店：〠330　埼玉県大宮市宮原町3-515-2　☎048-652-1831
■ダイナックス：〠336　埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5F　☎048-832-2356
■㈱ＳＲＧスタンバイ東京１号店：〠101　東京都千代田区外神田1-6-6 松田ビル2F　☎03-3258-8955
■㈱ソフマップ本店　中古パソコンセンター：〠101　東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル　☎03-3253-0040
■横浜サードウェーブ鶴見店：〠230　神奈川県横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23　☎045-505-2163
■㈱メディアショップハイランド：〠239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■ジャスコ㈱岡崎店パソコンフロアー：〠444　愛知県岡崎市康生通西2-20-2 シビコ南館4F　☎0564-23-4960
■ＯＡシステムプラザ名古屋本店：〠460　愛知県名古屋市中区大井町3-20 OAビル　☎052-332-5233
■中京マイコン㈱：〠460　愛知県名古屋市中区大須3-14-43 第2アメ横ビル2F　☎052-242-1156
■パソコンプラザ　コムライン刈谷店：〠448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■フレックス四日市店：〠510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1 堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■ユニオンコンピュータネットワーク：〠556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱ＳＲＧスタンバイ大阪：〠556　大阪市浪速区日本橋5-7-19 KMビル　☎06-641-1971
■㈱マイコンショップ西神戸：〠653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2-5-18　☎078-611-4194
■益田パソコンランド：〠698　島根県益田市駅前町29-5　☎0856-22-0396
■ＯＡシステムプラザ福岡店：〠810　福岡市中央区大名2-12-12 赤坂産業ビル2F　☎092-714-0036

好評発売中！

リコー・My Riport NL-3Ai対応

ワープロ文例集

ワープロ文書宝の山

定価1,600円（税込） A5判／195ページ

イージー・コンピュータ・システム編

すぐに役立つビジネス文書54例とパーソナル文書22例の作成方法を解説!!

すぐに使える！ビジネス文例

ビジネス文書（社内）
- 計画書
- 指示書
- 議事録
- 稟議書
- 依頼書
- 通達文
- 通知書
- 採用通知
- 不採用通知
- 送付案内
- 辞令
- 誓約書
- 始末書
- 報告書
- 出張申請書
- 休暇届
- 休出届
- ことづけメモ
- ミーティング通知
- FAX送信表
- 賞状

ビジネス文書（社外）
- 通知書
- 申込状
- 承諾状
- 確認状
- 照会状
- 勧誘状
- 陳謝状
- 交渉状
- 謝絶状
- 弁明状
- 督促状
- 依頼状
- 抗議状
- 反駁状
- 案内状
- 送付案内状
- 依頼書（社外）
- お祝い状
- 季節の挨拶状
- 法律文書／会社登記
- 法律文書／商標登録
- 法律文書／契約書
- 法律文書／覚書
- 法律文書／念書
- 法律文書／委任状

ワープロハガキ歳時記
- 年賀状
- バレンタインカード
- 転居通知
- 入学祝
- OB会案内状
- 結婚式案内状
- 暑中見舞
- 残暑見舞
- 句会の案内
- パーティーの案内状
- 温泉旅行の案内状
- X'masカード
- 出産通知
- 寒中見舞
- 喪中の通知
- 電話番号変更の通知

※なお、本書で紹介した文書およびイラストを収録した文書フロッピーディスク『ワープロ文例集、文書フロッピー』も発売中。
定価：3,000円（税込）
問い合わせ先：イージー・コンピュータ・システム
FAX（03）3262-6728まで

電話番号が変わりました！

ごぶさたしておりますが、みなさまお元気でいらっしゃいますでしょうか。
さて、この度我が家の電話の市内局番が変わりました（〇ケタから〇ケタに増え、今までの市内局番の前に〇がつきます）。
今後とも宜しく御願い致します。

平成〇年〇月〇日

09-8765-4321

東京都杉並区
公園寺
〇-〇-〇
高山 慎一・幸江

イラスト

喪中につき
年末年始のご挨拶を失礼させていただきます
去る十月五日祖父太平が九十歳の天寿を全ういたしました。
故人生前中に賜りましたご高誼に深謝申しあげます。
良き新年をお迎えくださいますようお祈り申しあげます。
平成〇年十二月
〒166 東京都杉並区公園寺〇-〇-〇
高山 慎一

▲掲載見本

▶全国書店で販売しております。

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電話（03）3445－６１１１（大代）

パソコン人間の目を守る。

度付きメガネをおかけの方専用モデルも充実!!

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ高分子研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットすることです。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

- コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- 文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
- お子様がコンピュータゲームをする際や、ご家庭でテレビを見る時にも大いに効果があります。

装着感抜群のカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)

CG-1000¥13,000を**特別価格¥9,800** ハードケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)

CG-400¥6,000を**特別価格¥4,800** ハードケース付(送料込)

度付きメガネをおかけの方専用モデル

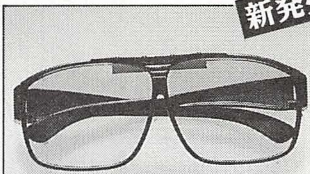
度付きメガネの上からそのままかける〈シーレックスMCG・OA〉

- 特許申請中の額と両耳の後方で支える三点支持方式

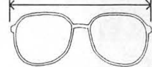
新発売







〈度付きメガネフレームサイズの測り方〉



- ODM (142mm以内) カラー=ブラック、デミ
- ODS (138mm以内) カラー=ブラック、デミ
- ODSS (134mm以内) カラー=デミ

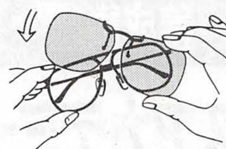
( )内は度付きメガネフレーム幅許容サイズ

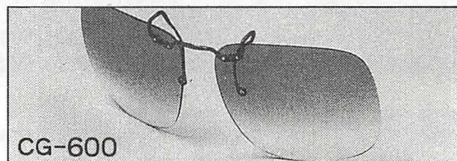
(ODM、ODSはフレームカラーがブラック、デミと2色ずつあります。品番とカラーをご指定下さい。写真はデミ色。)

いずれも¥16,500を**特別価格¥13,800** ソフトケース付(送料込)

度付きメガネにクリップレンズ

- 取り付け取り外しがワンタッチ





(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)

CG-600¥6,000を**特別価格¥4,800** 布製ケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

- 郵便番号・住所
- 氏名・捺印
- 年　齢
- TEL

商品品番(CG-400、CG-1000、CG-600、ODM、ODS、ODSS)を明記の上お送り下さい。

〒910 福井市二の宮5丁目14―3 シーレックス㈱ CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex®
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111㈹
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ





今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでパソコンはチットも恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

"パソコン音痴"は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、ＢＡＳＩＣと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「ＢＡＳＩＣがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしＢＡＳＩＣそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二〜三年「ＢＡＳＩＣはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『ＢＡＳＩＣ基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業ＫＫ
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、ＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は、月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」054　②郵便番号・住所(フリガナ)　③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別――以上を明記の上、

〒110

東京都台東区秋葉原６－３－２
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」054係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京03－3255－3381㈹

（日曜・祭日も24時間受付可）

■FAXでのお申込みは、

☎東京03－3255－9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。教材到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

お申し込方法

まずはお電話で ☎0120-110-833

ご相談・ご注文
- 最新価格情報
- セットの組合せ
- お見積

FAXでもお受けします 03-3253-4290

お支払
- 業界No.1の低金利クレジット
- 銀行振込
- 代引払い(要手数料)
- カード払い
- 現金書留

発送
ご入金を確認後発送

納品

サポート
- 完全買取保証
- 万一、故障/修理の際はサポートセンターへ

ソフマップ今月のおすすめセット7

5月8日PM12:00より発売開始！
それぞれ限定20台、売切れ御免！

限定20台セット No.1

NEC FAセット
PC-9801FA2/FAU2
- PC-9801FA2/FAU2〈本体〉
- SR-7315〈モニター〉
- PC-9872R〈マウス〉
- BJ-10V SELECT〈プリンター〉
- AJ-200〈プリンターケーブル〉
- MS-DOS3.3D〈ソフト〉
- MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉

月々¥1,200から

標準価格¥643,400

Sofmap特価 ¥412,000

¥ 1,200×84回	ボーナス¥35,000×14回
¥ 3,800×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥10,400×48回	ボーナス なし
¥13,300×36回	ボーナス なし
¥19,200×24回	ボーナス なし

限定20台セット No.2

NEC DXセット
PC-9801DX2/DXU2
- PC-9801DX2/DXU2〈本体〉
- SR-7315〈モニター〉
- TN98C〈マウス〉
- MS-DOS3.3D〈ソフト〉
- MD-2HD5"or3.5"〈10枚〉

月々¥1,500から

標準価格¥417,600

Sofmap特価 ¥235,000

¥ 1,500×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 3,300×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 6,000×48回	ボーナス なし
¥ 7,600×36回	ボーナス なし
¥11,000×24回	ボーナス なし

限定20台セット No.3

NEC NS/Tセット
PC-9801NS/T
- PC-9801NS/T〈本体〉
- ビルトN120〈HDD〉
- PC-9872R〈マウス〉
- BJ-10V SELECT〈プリンター〉
- AJ-280〈プリンターケーブル〉
- MS-DOS3.3D〈ソフト〉
- MD-2HD3.5"〈10枚〉

月々¥1,300から

標準価格¥525,600

Sofmap特価 ¥352,000

¥ 1,300×84回	ボーナス¥28,000×14回
¥ 2,500×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥ 8,900×48回	ボーナス なし
	ボーナス なし
	ボーナス¥20,000×4回

今がチャンス！ 富士通FM NoteBookシリーズ大放出!!

FUJITSU FMR-50NB1A/B

- FMR-50NB1A/B〈本体〉

標準価格¥238,000

月々¥1,300から

Sofmap特価 ¥93,000

¥ 1,300×60回	¥ 5,000×10回
¥ 2,600×48回	なし
¥ 3,300×36回	なし
¥ 4,700×24回	なし
¥ 8,800×12回	なし

FUJITSU FMR-50NX5-A/B

- FMR-50NX5-A/B〈本体〉

標準価格¥350,000

月々¥1,600から

Sofmap特価 ¥183,000

¥ 1,600×84回	¥10,000×14回
¥ 3,200×60回	¥ 5,000×10回
¥ 4,800×48回	なし
¥ 6,100×36回	なし
¥ 8,800×24回	なし

FUJITSU FMR-50NX6-A

- FMR-50NX6-A〈本体〉

標準価格¥385,000

月々¥1,400から

Sofmap特価 ¥219,000

¥ 1,400×84回	¥15,000×14回
¥ 3,200×60回	¥10,000×10回
¥ 5,800×48回	なし
¥ 7,400×36回	なし
¥10,700×24回	なし

FUJITSU FMR-NBC1A

- FMR-NBC1A〈本体〉

標準価格¥238,000

月々¥1,000から

Sofmap特価 ¥149,000

¥ 1,000×84回	¥10,000×14回
¥ 2,500×60回	¥ 5,000×10回
¥ 3,900×48回	なし
¥ 5,000×36回	なし
¥ 7,200×24回	なし

FAXで簡単にカタログが取り出せるシステムです。

On-line FAX

ご自宅、お勤め先のFAXから、24時間いつでもカタログが取り出せ、商品の注文が行なえるサービスです。使い方は簡単。ご紹介商品名下のコード番号を入力するだけで、ご希望商品の「カタログ」と「見積書」がお手元に届きます。ぜひご利用下さい。※プッシュホン回線以外はご利用になれません。

●カタログのご利用方法
1. 下記のFAXナンバーを押してください。
 ※オンフック機能のないFAXの場合は受話器を取る。
2. 「コード番号を入力してください」の指示があります。
 カタログの一覧表がみたい場合 …………1#
 広告にある商品コードを入力する場合 ……………□□□□□□#
3. 「終了の場合##と入力してください」と指示があります。
 終了する場合 ……………##
 他のカタログも必要な場合(一度に3つまで入力できます) ……………□□□□□□#
 ※一度に2つ以上カタログを取り出す場合、1つコードを入力するたびに、終了の案内が流れます。そのまま次のコード番号を入力してください。入力後は〈##〉を忘れずに。
4. 「ピー、という音の後にスタートボタンを押してください」と指示があります。スタートボタンを押すと「カタログ」と「商品購入・見積書」が出力されます。

ご利用FAX番号 03-3253-2244

オンラインFAX情報項目	コード番号
オンラインFAX商品別 全コード表	00000#
ソフマップ チラシ広告 商品情報	00001#
ソフマップ 中古在庫情報	00015#
ソフマップ 東京秋葉原 店舗案内	00002#
ソフマップ 大阪日本橋 店舗案内	00003#

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。

通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル ☎ 0120-110-833
大阪 ☎06-633-7224
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ ☎ 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ ☎ 0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入は
ソフマップ法人営業部へ

東京 ☎03-3253-0991

24時間テレホンサービス

東京 ☎03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら ソフマップ 0120-110-833

東京 03-3253-4230
大阪 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平日AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00〜PM.7:00

JADMA 社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!! 直営19店舗

組み合せ自由自在

ソフマップクレジットセットは、あなたのプランに合わせて「基本セット」に「単品商品」を選んで、自由にあなただけのオリジナルセットが作れます。

組み合わせ例

例えば セット商品に単品を追加した場合
基本セット 3 月々¥1,300×84回（ボーナス¥30,000×14回） + RAMボードEFA-4000Rを追加したら → 月々わずか¥500プラスでオリジナルセット!

例えば セット商品の一部を差替えた場合
基本セット 3 月々¥1,300×84回（ボーナス¥30,000×14回） + モニターKD-881に差替えた場合 → 月々わずか¥400プラスでオリジナルセット!

緊急金利大幅ダウン 業界No.1の低金利

クレジットでのお求めが、さらにお得になりました。

●価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は4月20日現在のものです。)
●現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

NEC・EPSON 基本セット

セットの内容はあくまでも参考例です。あなたが自由に組むことが出来ます。

NEC PC-9801model80-002 基本セット 1

月々¥3,400から

●PC-9801model80-002〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD5″〈10枚〉
標準価格¥691,600

Sofmap特価¥480,200

¥ 3,400×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 7,100×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥12,300×48回	ボーナス なし
¥15,700×36回	ボーナス なし
¥19,200×24回	ボーナス¥20,000× 4回

NEC PC-98GSmodel1 On line Fax No. 10029# 基本セット 2

●PC-98GSmodel1〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●MD-2HD3.5″〈10枚〉
月々¥4,500から
標準価格¥801,600

Sofmap特価¥548,400

¥ 4,500×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 8,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥14,100×48回	ボーナス なし
¥17,900×36回	ボーナス なし
¥20,700×24回	ボーナス¥30,000× 4回

NEC PC-9801FA2/FAU2 基本セット 3

月々¥1,300から

●PC-9801FA2/FAU2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD5″or3.5″〈10枚〉
標準価格¥569,600

Sofmap特価¥360,200

¥ 1,300×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥ 4,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 9,300×48回	ボーナス なし
¥11,800×36回	ボーナス なし
¥16,900×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NL 基本セット 4

●PC-9801NL〈本体〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD3.5″〈10枚〉
月々¥1,100から
標準価格¥252,000

Sofmap特価¥188,500

¥ 1,100×84回	ボーナス¥13,000×14回
¥ 1,600×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 4,900×48回	ボーナス なし
¥ 6,200×36回	ボーナス なし
¥ 8,900×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801NC On line Fax No. 10019# 基本セット 5

●PC-9801NC〈本体〉
●MD-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD3.5″〈10枚〉
月々¥1,300から
標準価格¥621,800

Sofmap特価¥431,900

¥ 1,300×84回	ボーナス¥38,000×14回
¥ 4,500×60回	ボーナス¥30,000×10回
¥11,200×48回	ボーナス なし
¥14,300×36回	ボーナス なし
¥17,200×24回	ボーナス¥20,000× 4回

NEC PC-9801NS/T 基本セット 6

月々¥1,100から

●PC-9801NS/T〈本体〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD3.5″〈10枚〉
標準価格¥311,800

Sofmap特価¥214,900

¥ 1,100×84回	ボーナス¥17,000×14回
¥ 2,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 5,700×48回	ボーナス なし
¥ 7,300×36回	ボーナス なし
¥10,400×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801CS2 On line Fax No. 10003# 基本セット 7

●PC-9801CS2〈本体〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD3.5″〈10枚〉
月々¥1,100から
標準価格¥421,800

Sofmap特価¥281,900

¥ 1,100×84回	ボーナス¥23,000×14回
¥ 2,800×60回	ボーナス¥20,000×10回
¥ 7,300×48回	ボーナス なし
¥ 9,200×36回	ボーナス なし
¥13,300×24回	ボーナス なし

NEC PC-9801DO+ On line Fax No. 10039# 基本セット 8

●PC-9801DO+〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PC-9872R〈マウス〉
●MD-2HD5″〈10枚〉
月々¥1,100から
標準価格¥389,600

Sofmap特価¥255,200

¥ 1,100×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,000×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,600×48回	ボーナス なし
¥ 8,400×36回	ボーナス なし
¥12,000×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386NOTE-WR2 基本セット 9

月々¥1,400から

●PC-386NOTE-WR2〈本体〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PCMS2M〈マウス〉
●MD-2HD3.5″〈10枚〉
標準価格¥297,600

Sofmap特価¥?21,880

¥ 1,400×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥ 3,200×60回	ボーナス¥10,000×10回
¥ 5,700×48回	ボーナス なし
¥ 7,300×36回	ボーナス なし
¥10,400×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386GS3 On line Fax No. 10126# 基本セット 10

●PC-386GS3〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PCMS2〈マウス〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●MD-2HD5″or3.5″〈10枚〉
標準価格¥534,400 月々¥2,800から

Sofmap特価¥?54,180

¥ 2,800×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 5,200×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 9,100×48回	ボーナス なし
¥11,600×36回	ボーナス なし
¥16,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386GE5/GE2 On line Fax No. 10125# 基本セット 11

●PC-386GE5/GE2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●PCMS2〈マウス〉
●MD-2HD5″〈10枚〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
標準価格¥405,400 月々¥1,300から

Sofmap特価¥?66,980

¥ 1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,900×48回	ボーナス なし
¥ 8,800×36回	ボーナス なし
¥12,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-386P2 On line Fax No. 10134# 基本セット 12

月々¥1,300から

●PC-386P2〈本体〉
●PC-KD882〈モニター〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
●PCMS2M〈マウス〉
●MD-2HD3.5″〈10枚〉
標準価格¥377,400

Sofmap特価¥?63,380

¥ 1,300×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥ 3,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
¥ 6,900×48回	ボーナス なし
¥ 8,800×36回	ボーナス なし
¥12,600×24回	ボーナス なし

EPSON PC-CLUB On line Fax No. 10107# 基本セット 13

●PC-286C(PC-CLUB)〈本体〉
●PC-KDD882〈モニター〉
●PCMS2〈マウス〉
●MD-2HD5″〈10枚〉
●MS-DOS3.3D(基本)〈ソフト〉
標準価格¥275,400 月々¥1,200から

Sofmap特価¥?64,180

¥ 1,200×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥ 3,600×60回	ボーナス なし
¥ 4,200×48回	ボーナス なし
¥ 5,400×36回	ボーナス なし
¥ 7,700×24回	ボーナス なし

かんたんカタログ入手法

On-line FAX

ご利用FAX番号
03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、PC-9801CS2は〈10003#〉)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

基本セット＋単品であなただけの
オリジナルセット
もちろん単品での購入も可能です。

本体

NEC	定価	特価
●PC-9801FA5	¥578,000	¥408,000
●PC-9801FA7	¥648,000	¥458,000
●PC-9801NS/T40	¥368,000	¥276,000
●PC-9801NS/T80	¥458,000	¥319,000
●PC-9801NL	¥238,000	¥185,000
●PC-98GSmodel2	¥828,000	¥588,000
●PC-9801CS5	¥548,000	¥387,000
●PC-9801CS5/W	¥675,000	¥475,000
(DOS5.0とWINDOWS3.0をインストール済み)		
●PC-9801NC40	¥738,000	¥495,000
●PC-9801T/F71	¥950,000	¥693,000
●PC-9801UF	¥218,000	¥139,000
●PC-II 98model80-040/U80-040	¥730,000	¥525,000
●PC-II 98model90-002/U90-002	¥895,000	¥645,000
●PC-II 98model90-040/U90-040	¥1,045,000	¥753,000
●PC-II 98model90-100/U90-100	¥1,145,000	¥825,000
EPSON		
●PC-286C-STD	¥168,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE2/5	¥298,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE2B/5B	¥428,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE3	¥323,000	¥Sofmap特価
●PC-386GS2/5	¥398,000	¥Sofmap特価
●PC-386GS2E/5E	¥598,000	¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-WR1B	¥398,000	¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-WR1D	¥458,000	¥Sofmap特価

モニター

NEC	定価	特価
●PC-KD881	¥118,000	¥77,000
●PC-KD882	¥89,000	¥54,500
●PC-TV354	¥110,000	¥67,800
●PC-TV454	¥128,300	¥73,000
●PC-TV455	¥147,000	¥83,000
EPSON		
●CR-5500	¥168,000	¥Sofmap特価
●CR-7000	¥248,000	¥Sofmap特価
SHARP		
●CU-21HD	¥148,000	¥109,800
●CU-14FD	¥74,800	¥38,000
●CU-14KD	¥89,800	¥45,000
MITSUBISHI		
●XC-1498CII	¥107,000	¥46,000
●XC-98V3	¥128,000	¥67,800
コアード		
●CVC-4681	¥84,800	¥36,000
IDEXON		
●SR-7314	¥89,800	¥43,000

ハードディスク

ICM	定価	特価
●C FLAT40〈SCSI内〉	¥88,000	¥Sofmap特価
●HC-100ES〈SCSI外〉	¥138,000	¥Sofmap特価
●HC-135ES〈SCSI外〉	¥188,000	¥Sofmap特価
●HC-180ES〈SCSI外〉	¥218,000	¥Sofmap特価
●INTER135FS	¥128,000	¥Sofmap特価
●INTER135GS	¥128,000	¥Sofmap特価
●INTER100WS〈SCSI内〉	¥128,000	¥Sofmap特価
●INTER135WS〈SCSI内〉	¥178,000	¥Sofmap特価
●INTER180WS〈SCSI内〉	¥198,000	¥Sofmap特価
●MO-3120+MO-3120用キット	¥228,000	¥Sofmap特価
〈MOユニット〉		
●PACK E40 II〈SASIノート用内〉	¥88,000	¥Sofmap特価
●PACK E80〈SASIノート用内〉	¥128,000	¥Sofmap特価
●PACK A40II〈EPSONノート用〉	¥88,000	¥Sofmap特価
●PACK A80〈EPSONノート用〉	¥128,000	¥Sofmap特価
●PACK E120	¥138,000	¥Sofmap特価
日本テクサ		
●ST-GT100R	¥128,000	¥95,000
〈SCSI外NEC純正ドライブ使用〉		
●TR-GT100R	¥118,000	¥88,000
〈SCSI内NEC純正ドライブ使用〉		
緑電子		
●DOODA!40〈SCSI外〉	¥88,000	¥59,800
●DOODA!100〈SCSI外〉	¥118,000	¥75,000
●ぴるとN120〈NECノート用内〉	¥128,000	¥93,500
●ぴるとN40	¥98,000	¥49,500
●ぴるとN80	¥108,000	¥75,000
テクノジャパン		
●PD-125E〈SCSI外〉	¥112,000	¥77,800
●PD-200HE〈SCSI外〉	¥158,000	¥119,800
●PD-130HE	¥138,000	¥85,000
●TR-40NSE	¥88,000	¥54,000
●TR-81FE〈SASI内〉	¥95,000	¥65,000
TEAC		
●DD-101A	¥178,000	¥Sofmap特価
〈SCSI3.5自動切り替えドライブ付き外〉		
●HD-41A〈SCSI外〉	¥84,800	¥Sofmap特価
コンピュータリサーチ		
●CRC-IHE40〈NS/E用内〉	¥98,000	¥52,000
●CRC-IHE80〈SASIノート用内〉	¥108,000	¥72,000
●CRC-IHE124	¥122,000	¥89,800
etc		
●NT-47R-B〈SCSIリムーバブル外〉	¥198,000	¥Sofmap特価
●LHD-NS40〈SASIノート用内〉	¥94,800	¥54,000

フロッピードライブ

コンピュータリサーチ	定価	特価
●FD3.5SS〈3.5″自動〉	¥23,800	¥18,000
●FD3.5WS〈3.5″自動〉	¥43,800	¥34,000
●FD3.5SH〈3.5″自動〉	¥33,800	¥25,000
●FD3.5WH〈3.5″自動〉	¥53,800	¥39,000
●FD5WS〈5″自動〉	¥58,800	¥Sofmap特価
●FD5SH〈5″自動〉	¥43,800	¥Sofmap特価
アイドルジャパン		
●AFD-35S	¥34,800	¥Sofmap特価
●AFD-35W	¥57,800	¥Sofmap特価
●AFD-50S	¥42,000	¥34,500
●AFD-50W	¥62,000	¥39,800
●AFD-50WN	¥68,000	¥42,800
緑電子		
●LFS	¥39,800	¥16,800
●LFW〈3.5″2/2HD用〉	¥59,800	¥28,300
●ZFW〈3.5″2/自動〉	¥59,800	¥36,500

プリンター

NEC	定価	特価
●PC-PR150N	¥69,800	¥45,000
●PC-PR101/T67	¥84,800	¥59,800
●PC-PR101/T103	¥99,800	¥69,800
●PC-PR101/T165	¥120,000	¥84,000
●PC-PR1000/2	¥198,000	¥143,000
●PC-PR2000/4	¥418,000	¥298,000
●PC-PR201/45L	¥95,000	¥65,000
●PC-PR201/60	¥135,000	¥77,000
●PC-PR201/60A	¥158,000	¥104,000
●PC-PR201/65A	¥215,000	¥136,000
●PC-PR201/80A	¥275,000	¥179,000
●PC-PR4000/4	¥726,000	¥523,000
EPSON		
●AP-1000PC	¥99,800	¥Sofmap特価
●AP-300	¥59,800	¥Sofmap特価
●LP-2000	¥198,000	¥Sofmap特価
●VP-1047PC	¥99,800	¥Sofmap特価
●VP-1350PC	¥94,800	¥Sofmap特価
●VP-1700PC	¥168,000	¥Sofmap特価
●VP-2061PC	¥130,000	¥Sofmap特価
●VP-300PC	¥69,800	¥Sofmap特価
●VP-550PC	¥85,000	¥Sofmap特価
●VP-870PC	¥138,000	¥Sofmap特価
CANON		
●BJ-10V CUSTOM	¥69,800	¥Sofmap特価
●BJ-10V SELECT	¥79,800	¥Sofmap特価
〈明朝体&ゴシック体内蔵〉		
●BJ-330J	¥190,000	¥Sofmap特価
●LBP-406E	¥398,000	¥Sofmap特価
STAR		
●JJ-100	¥74,800	¥43,000
●JP-200	¥104,800	¥53,000
●JR-200CL	¥134,800	¥61,000
YHP		
●Deskjet500J	¥99,800	¥Sofmap特価

その他周辺機器

スキャナー	定価	特価
●GT-6000	¥178,000	¥Sofmap特価
●GT-8000	¥298,000	¥Sofmap特価
●HALFAX9600EX	¥98,000	¥73,500
●PC-BOX162	¥64,800	¥51,800
〈PC-9801N/NV/NS/NSE用拡張I/Oユニット〉		
●HS-10RII	¥49,800	¥33,980
●HS-40CL-H+HS-BD	¥64,800	¥45,400
●HS-60F-H+HS-BD	¥64,800	¥45,400
●HS-7RII	¥39,800	¥26,980
マウス		
●TN-98C	¥8,000	¥3,980
その他		
●CRT-C-01E	¥19,800	¥12,500
〈EPSONNOTE用CRTアダプター〉		
●CRT-C-02N	¥9,800	¥6,400
〈NS/E用CRTアダプター〉		
●FM1-E	¥39,800	¥29,800
〈EPSONNOTE用FM音源CRTコネクター付き〉		
●FM1-L	¥29,800	¥24,800
〈EPSONLスロット用FM音源ボード〉		
●FM1-N	¥39,800	¥29,800
〈9801NOTE用FM音源FDDコネクター付き〉		
●NB1-E	¥39,800	¥29,800
〈EPSON NOTE用I/O拡張BOXCRTコネクター付き〉		
●NB1-N	¥58,000	¥43,500
〈9801NOTE用I/O拡張BOX〉		

RAMボード

I/Oデータ	定価	特価
●FA34-4M〈FA用〉	¥35,000	¥26,000
●FA34-6M〈FA用〉	¥55,000	¥40,500
●FA34-8M〈FA用〉	¥69,000	¥60,600
●PIO-DA134-4ML〈DA用〉	¥35,000	¥26,000
●PIO-DA134-8ML〈DA用〉	¥70,000	¥52,000
●PIO-DS134-4ML〈DS用〉	¥35,000	¥26,000
●PIO-CS134-4ML〈CS用〉	¥35,000	¥26,000
●PIO-PC34FX-2ME〈スロット〉	¥29,000	¥20,500
●PIO-EX134S-4M	¥40,000	¥30,000
〈PIO-DA134増設用〉		
●PIO-98NT-4ME	¥42,000	¥31,000
〈PC-9801ノート用〉		
●PIO-98NT-8ME	¥77,000	¥57,000
●98HS-4M〈H98用〉	¥45,000	¥33,700
●EP-RB7S-4ME	¥57,000	¥31,500
〈PC-386G/S/V/GE/GS用〉		
●EP-RB7D-8ME	¥100,000	¥61,500
〈PC-386G/S/V/GE/GS用〉		
●EP-RB8-4M	¥42,000	¥30,500
●EP-SIM-4ME	¥49,000	¥30,000
〈PC-386内部増設用〉		
●EP-NTB-4ME	¥48,000	¥36,500
●EP-NTB-8ME	¥88,000	¥66,000
●SDEX-8ME	¥65,000	¥48,800
メルコ		
●EFA-4000	¥38,000	¥27,500
〈9801FA用内部〉		
●EFA-6000	¥58,000	¥41,900
●EFA-8000	¥78,000	¥57,000
●EDA-4000R	¥38,000	¥28,600
〈9801DA用内部〉		
●EDA-8000R	¥78,000	¥54,000
●EDX-4000	¥59,800	¥38,500
〈9801DX用内部〉		
●EDS-4000L	¥44,800	¥29,000
〈9801DS用内部〉		
●EHS-8000	¥84,800	¥61,980
〈H98 60/70/8S用内部〉		
●EMJ-2000R	¥29,800	¥20,800
〈スロットタイプ〉		
●EMJ-4000R	¥44,800	¥31,000
●EXJ-4000R	¥41,000	¥30,700
〈EMJ増設用〉		
●ECS-4000L	¥38,000	¥27,800
●ENT-2000	¥19,800	¥14,500
〈9801NS/T用内部〉		
●RCD-4000	¥44,800	¥33,000
●RCD-6000	¥64,800	¥47,500
●RCD-8000	¥84,800	¥62,600
●SDR-4000	¥69,800	¥52,000

モデム

NEC	定価	特価
●COMSTARZ CLUB24/5	¥39,800	¥29,800
アイワ		
●PV-A24B5	¥39,800	¥25,900
●PV-A96V5B	¥98,000	¥73,500
●PV-CN24	¥39,800	¥28,900
〈PC-9801NOTE用〉		
●PV-M24B5	¥39,800	¥25,800
オムロン		
●MD24FB5V	¥39,800	¥26,300
●MD24FP5V	¥36,800	¥26,000
●MD96FS5V2	¥148,000	¥115,000

ゲームソフト

ソフマップ特価!! 紙面に載りきらない商品多数あります!

基本セットに 月々わずか¥400プラスから
お好きなゲーム3本セット
標準価格¥30,000
特価¥21,000

¥	400×84回
¥	600×48回
¥	1,000×24回

	定価	特価
●D.P.S.SGセット3	¥6,800	¥5,100
●ELLE	¥7,800	¥5,850
●Dr.STOP	¥6,800	¥5,100
●KIGEN輝きの覇者	¥9,800	¥7,350
●アトラス	¥10,800	¥8,100
●アドバンスロードモナーク	¥9,800	¥7,350
●SUZAKU	¥9,800	¥7,350
●ガンダム アドバンスド オペレーション	¥9,800	¥7,350
●エアーコンバット2	¥8,800	¥6,600
●グロスト イッチュラント	¥14,800	¥11,100
●サイレントメビウス	¥14,800	¥11,000
●マイトアンドマディックIII	¥12,800	¥9,600
●シャングリア	¥7,800	¥5,850
●シュバルツシルト3	¥12,800	¥9,600
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥5,850
●ランマ½飛龍伝説	¥14,800	¥11,100
●ブランディッシュ	¥9,800	¥7,350

基本セットに 月々わずか¥800プラスから
お好きなゲーム6本セット
標準価格¥60,000
特価¥42,000

¥	800×84回
¥	1,100×60回
¥	2,000×24回

	定価	特価
●プリンセスメーカー	¥14,800	¥11,000
●ベストプレイベースボール91新データ	¥9,800	¥7,350
●ライフ&デス	¥8,800	¥6,600
●ランス3(リーザス没落)	¥8,800	¥5,100
●レミングス	¥7,800	¥5,850
●ロボクラッシュ	¥7,800	¥5,850
●ロードス島戦闘記	¥9,800	¥7,350
●ロードス島戦記2	¥9,800	¥7,350
●栄冠は君にII	¥9,500	¥7,120
●銀河英雄伝説II(DX+set)	¥12,800	¥9,600
●雀豪3	¥9,800	¥7,350
●三国志	¥14,800	¥11,000
●新2	¥9,800	¥7,350
●大閤立志伝	¥9,800	¥7,350
●関ヶ原	¥12,800	¥9,600
●沈黙の艦隊	¥12,800	¥9,600
●天舞三国志正史	¥12,800	¥9,600
●天下統一II	¥9,800	¥7,350
●信長の野望・武将風雲録	¥9,800	¥7,350
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥11,100
●指輪物語	¥12,800	¥9,600

基本セットに 月々わずか¥1,300プラスから
お好きなゲーム10本セット
標準価格¥100,000
特価¥70,000

¥	1,300×84回
¥	1,800×48回
¥	3,300×24回

本体・プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスク他、各種取り揃えております。お電話にてお問合わせ下さい。☎0120-110-833

5 業界最長新品 パソコン5年保証
パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

3 初期不良交換 期間3ヶ月
万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久 永久買取保証
ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です

通信販売をご利用の方は
フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

常時在庫5,000台!! 紙面に載りきらない 商品多数あります!

中古パソコン

中古ハード通販専用電話 フリーダイヤル **0120-114-809**

掲載の価格より、さらにお安くなっている場合もございます。お電話にてご確認下さい。

NEC PC-9801DA2(モニター別売) 限定10台 中古特価¥249,800より

NEC PC-9801DX2(モニター別売) 限定20台 中古特価¥159,800より

NEC PC-9801NS/E 限定10台 中古特価¥164,800より

NEC PC-KD854N 中古特価¥29,800より

NEC PC-PR201/45 中古特価¥36,800より

本体

商品名	中古特価
■NEC	
PC-98(デスクトップ)シリーズ	
●PC-9801 DA/U 2	¥229,800より
●PC-9801 DA/U 5	¥294,800より
●PC-9801 DA/U 7	¥384,800より
●PC-9801 DA 5	¥295,000より
●PC-9801 DA 7	¥385,000より
●PC-9801 DS/U 2	¥185,000より
●PC-9801 DS/U 5	¥275,800より
●PC-9801 DS 2	¥195,000より
●PC-9801 DS 5	¥276,800より
●PC-9801 DX/U 2	¥161,000より
●PC-9801 DX 5	¥205,000より
●PC-9801 DX/U 5	¥205,800より
●PC-9801 ES 2	¥186,800より
●PC-9801 EX 4	¥158,000より
●PC-98 DO	¥89,800より
●PC-98 DO+	¥145,000より
●PC-98 RL model 2	¥210,000より
●PC-98 RL model 5	¥275,000より
●PC-98 RL model 21	¥221,000より
●PC-98 RL model 51	¥285,000より
●PC-9801 CV 21	¥136,800より
●PC-9801 RA 2	¥186,800より
●PC-9801 RA 5	¥238,000より
●PC-9801 RA 21	¥221,800より
●PC-9801 RA 51	¥276,800より
●PC-9801 RS 21	¥176,800より
●PC-9801 RS 51	¥236,800より
●PC-9801 RX 2	¥131,800より
●PC-9801 RX 4	¥169,800より
●PC-9801 RX 21	¥148,800より
●PC-9801 RX 51	¥196,000より
●PC-9801 UF	¥111,800より
●PC-9801 UR	¥108,800より
●PC-9801 UR 20	¥162,000より
●PC-9801 UV 2	¥64,800より
●PC-9801 UV 11	¥96,800より
●PC-9801 UV 21	¥89,800より

商品名	中古特価
●PC-9801 VM 11	¥91,800より
●PC-9801 VM 2	¥56,800より
●PC-9801 VM 21	¥89,800より
●PC-9801 VX 2	¥96,800より
●PC-9801 VX 4	¥152,000より
●PC-9801 VX 21	¥106,800より
●PC-9801 VX 41	¥155,000より
●PC-H 98 model 60-002	¥286,000より
●PC-H 98 model 60-040	¥368,000より
●PC-H 98 model U 60-002	¥289,000より
●PC-H 98 model U 60-040	¥368,000より
●PC-H 98 S model 8-002	¥325,000より
●PC-H 98 S model 8-040	¥445,000より
●PC-H 98 S model U 8-002	¥325,000より
●PC-H 98 S model U 8-040	¥448,000より
●PC-H 98 model 100-100	¥750,000より
●PC-H 98 model U 100-100	¥750,000より
PC-98(ラップトップ)シリーズ	
●PC-9801 LS 2	¥149,000より
●PC-9801 LS 5	¥255,000より
●PC-9801 LV 21	¥61,800より
●PC-9801 LV 22	¥71,800より
●PC-9801 LX 4	¥119,800より
●PC-9801 LX 5	¥189,800より
●PC-9801 LX 5 C	¥248,000より
●PC-9801 N	¥89,800より
●PC-9801 NS	¥125,000より
●PC-9801 NS/E-40	¥236,800より
●PC-9801 NS-20	¥173,000より
●PC-9801 NV	¥95,000より
●PC-9801 T model S 5	¥310,000より
●PC-9801 T model F 5	¥383,000より
●PC-9801 T model F 51	¥448,000より
●PC-9801 T model W 2	¥183,000より
●PC-9801 T model W 7	¥410,000より
PC-88 シリーズ	
●PC-8801 FA	¥25,800より
●PC-8801 FE	¥18,800より
●PC-8801 FE 2	¥20,800より
●PC-8801 MA	¥33,800より
●PC-8801 MA 2	¥36,600より

商品名	中古特価
●PC-8801 MC model 2	¥46,800より
●PC-88 VA	¥34,800より
●PC-88 VA 2	¥44,800より
■EPSON	
●PC-286 BOOK-STD	¥103,000より
●PC-286 BOOK-H 20	¥148,000より
●PC-286 C-STD	¥86,800より
●PC-286 NOTE-F	¥81,800より
●PC-286 LF-STD	¥91,800より
●PC-286 LP-STD	¥149,000より
●PC-286 LS-STD	¥116,800より
●PC-286 LS-H 40	¥195,000より
●PC-286 UX-STD	¥132,000より
●PC-286 UX-H 40	¥179,800より
●PC-286 US-STD	¥116,800より
●PC-286 VE-STD	¥95,000より
●PC-286 VE-H 20	¥130,000より
●PC-286 VE-H 40	¥149,800より
●PC-286 VF-STD	¥99,000より
●PC-286 VF-H 40	¥159,800より
●PC-286 VG-H 40	¥175,000より
●PC-286 VJ 5	¥139,800より
●PC-286 VX-STD	¥142,800より
●PC-286 VX-H 40	¥198,000より
●PC-286 VS-STD	¥115,000より
●PC-286 VS-H 40	¥180,000より
●PC-386-STD	¥163,000より
●PC-386-H 40	¥225,000より
●PC-386 GE 2	¥175,000より
●PC-386 GE 3	¥192,000より
●PC-386 GE 5	¥175,000より
●PC-386 GS 2	¥259,800より
●PC-386 GS 3	¥278,000より
●PC-386 GS 5	¥259,800より
●PC-386 LS-STD	¥166,800より
●PC-386 LS-H 40	¥151,800より
●PC-386 M-STD	¥156,800より
●PC-386 M-H 40	¥196,800より
●PC-386 BOOK-L	¥170,000より
●PC-386 NOTE-A	¥125,000より
●PC-386 NOTE-W 1 B	¥219,000より

商品名	中古特価
●PC-386 S-STD	¥228,000より
●PC-386 G-STD	¥335,000より
●PC-386 V-STD	¥185,000より
●PC-386 V-H 40	¥258,000より
●PC-386 VR-STD	¥155,000より
●PC-386 VR-H 40	¥239,000より
■Fujitsu	
●TOWNS-2 Fセット(DP 531)	¥135,000より
●TOWNS-20 Fセット(DP 533)	¥156,800より
●TOWNS-40 Hセット(DP 534)	¥279,000より
■SHARP	
●EXPERT II セット(CZ-603 D)	¥255,000より
●PRO II セット(CZ-605 D)	¥183,000より
●SUPER-HD II セット(CZ-605 D)	¥273,000より
■TOSHIBA	
●J-3100 GT-041	¥189,000より
●J-3100 SS-001	¥55,000より
●J-3100 SX-001	¥116,800より

モニター

商品名	中古特価
■NEC	
●PC-KD 853	¥32,800より
●PC-KD 853 N	¥38,800より
●PC-KD 854	¥23,800より
●PC-KD 862 S	¥49,800より
●PC-KD 881	¥57,800より
●PC-KD 882	¥44,800より
●PC-TV 353	¥49,800より
●PC-TV 453	¥58,800より
■EPSON	
●CR-4000	¥39,800より
●CR-5000	¥69,800より
●PC-286 CD	¥32,800より
■MITSUBISHI	
●XC-1498 C	¥36,800より
●XC-1498 C 2	¥39,800より
■SANYO	
●CMT-147 L	¥22,800より
●CMT-A 14 H 2	¥31,800より
■SHARP	
●CU-14 KD	¥35,800より

商品名	中古特価
●CU-21 HD	¥89,800より

プリンター

商品名	中古特価
■NEC	
●NM-9950 II	¥33,800より
●PC-PR 101 TL 3	¥25,800より
●PC-PR 150 VL	¥43,800より
●PC-PR 201/45	¥38,600より
●PC-PR 201 G	¥36,800より
●PC-PR 201 H 3	¥67,600より
●PC-PR 201 V 2	¥66,800より
●PC-PR 350	¥69,800より
■EPSON	
●HG-4800	¥69,800より
●LP-3000	¥149,800より
●VP-1350	¥37,800より
●VP-2050	¥61,800より
●VP-2600	¥58,000より
●VP-550	¥34,800より
■etc	
●BJ-10 V	¥38,000より
●BJ-130 J	¥56,800より
●JR-200 CL	¥46,000より
●LBP-A 404(LIPS 3)	¥162,800より

ワープロ

商品名	中古特価
■Fujitsu	
●オアシス 30 AX 2	¥89,800より
●オアシス 30 LX 3	¥82,800より
■SHARP	
●WD-A 341	¥71,800より
●WD-A 560	¥119,800より
■TOSHIBA	
●Rupo 95 GP	¥74,800より
●Rupo 95 HP	¥92,800より
■NEC	
●文豪ミニ 7 RX	¥698,000より
■Panasonic	
●FW-U 1 P 605 AI	¥68,800より
●FW-U 155 AI	¥52,800より

NEC PC-9801LX2 中古特価¥89,800より

EPSON PC-286VG・STD(モニター別売) 中古特価¥119,800より

SHARP XVIセット(CZ-607D) 中古特価¥288,000より

SHARP CU-14FD 中古特価¥29,800より

NEC 文豪ミニ5RX 中古特価¥69,800より

中古パソコン 1年保証

中古パソコンもソフマップなら1年間の安心保証。モニター、プリンター、ワープロも6ヶ月の安心保証。

中古チェンジUPシステム

CHANGE UP!

中古商品お買上げ後、1週間以内であればお買上げの品と、新たにご希望の上位機種との差額で交換致します。
※送料は、お客様のご負担になります。

サポートセンター

ソフマップには、お客様がお持ちのパソコンの異常に対処するサポートセンターがあります。ご相談ください。☎03-5256-6841

中古ハード通販専用電話

フリーダイヤル 0120-114-809

中古販売店

東京本店ハード店	☎03-3253-0040
東京3号店ハード店	☎03-3253-5615
大阪1号店ハード店	☎06-634-6308
東京本店ソフト店	☎03-3253-3030
大阪ソフト店	☎06-647-0562
東京 Used Mac	☎03-3253-4231
大阪 Used Mac	☎06-647-3523

新品商品通販専用電話

フリーダイヤル 0120-110-833

大阪 06-633-7224

FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

COMPUTERで **HOTLINE** 未来とアクセス 5月8日号

激安

新機種&新品 多数品揃え



お気軽にお電話下さい。
あなたの欲しい商品が、きっと見つかります。

TEL.045-715-9222

FAX.0120-32-2264

〒232 横浜市南区通町3-50-1 ●営業時間/10:00〜20:00●休業日/日曜・祝日

掲載商品はすべて新品です

ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全。
新品交換の期間は2ヶ月間、その間故障は新品と取り替え。

スペシャルプライスセット 価格と 納期に 自信あり。

振込口座 横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〒232 横浜市南区通町3-50-1 TEL.045(715)9222

PC-286 CLUB

No. SP406-01

- PC-286CLUB(286CPU FM音源・3.5インチ2ドライブ) …168,000円
- CU-14FD (0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
- バスマウス ……6,800円

標準価格合計 249,600円
超特価 ¥123,800
5,000円×18回 ボーナス18,300円×3回
4,000円×24回 ボーナス12,400円×4回

J-3100

No. SP406-11

- J-3100SX001(386SX/16MHz・2MBメモリ実装) …258,000円

超特価 ¥99,800
5,000円×12回 ボーナス25,000円×2回
3,000円×24回 ボーナス11,200円×4回

PC-98 DO+ ゲームソフト進呈!

No. SP406-02

- PC-98DO+(88/98両方のソフトが使える) ……278,000円
- CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT) …74,800円

標準価格合計 352,800円
超特価 ¥219,800
6,000円×24回 ボーナス28,200円×4回
3,000円×36回 ボーナス26,700円×6回

Macintosh Classic

No. SP406-05 HDD取付費込

- MAC CLASSIC2(4MB/FD) ……298,000円
- 105MB内蔵型ハードディスク(国産ドライブ使用) ……128,000円

標準価格合計 426,000円
超特価 ¥229,000
4,000円×36回 ボーナス22,300円×6回
3,000円×48回 ボーナス18,400円×8回

98 NOTE nc

No. SP406-08

- PC-9801NC(カラー液晶ノートパソコン・NS E用ハードディスク取付可能) ……598,000円
- LHD-NS130(大容量125MB/HDD PACK) …118,000円
- PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer.3.3D) ……9,800円

標準価格合計 725,800円
超特価 ¥489,000
8,000円×48回 ボーナス29,700円×8回
6,500円×60回 ボーナス26,400円×10回

J-3100 キャリングバッグ進呈!

No. SP406-12

- J-3100SX08VW(VGA対応・80MB HDD内蔵) …508,000円
- PIO-31SS-4ME(4MB増設RAMカード) ……42,000円
- J31D5741(MS WINDOWS・Ver.3.0) ……25,000円

標準価格合計 575,000円
超特価 ¥359,800
7,500円×36回 ボーナス27,900円×6回
5,000円×48回 ボーナス27,200円×8回

PC-9801 DX

No. SP406-03

- PC-9801DX2・DX/U2(286/12MHz FM音源搭載) ……318,000円
- CU-14FD (0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
- バスマウス ……6,800円

標準価格合計 399,600円
超特価 ¥209,800
5,500円×24回 ボーナス28,300円×4回
4,800円×36回 ボーナス13,900円×6回

PC-9801 NS/T

No. SP406-06

- PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDD PACK取付可能) …288,000円
- PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) ……69,800円
- PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver.3.3D) ……9,800円
- プリンタケーブル ……5,000円
- バスマウス ……6,800円

標準価格合計 379,400円
超特価 ¥239,800
5,000円×36回 ボーナス18,700円×6回
4,000円×48回 ボーナス14,200円×8回

PC-9801 FA

No. SP406-09

- PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリ) ……458,000円
- CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
- バスマウス ……6,800円

標準価格合計 539,600円
超特価 ¥329,800
6,500円×36回 ボーナス27,900円×6回
4,800円×48回 ボーナス23,700円×8回

X68000 ゲームソフト1本進呈!

No. SP406-13 X68000

- CZ-634C-TN(XVI CPU68000/16MHz) ……368,000円
- CZ-606D-TN(0.31ミリドット/チルト台付CRT) …79,800円

標準価格合計 447,800円
超特価 ¥289,000
5,000円×36回 ボーナス28,600円×6回
3,000円×48回 ボーナス28,000円×8回

PC-286 VJ

No. SP406-04

- PC-286VJ5(CPU286/16MHz・5インチ2FDD) ……228,000円
- CU-14FD (0.31ミリドット14インチチルト台付CRT) ……74,800円
- バスマウス ……6,800円

標準価格合計 309,600円
超特価 ¥199,800
5,500円×24回 ボーナス25,400円×4回
4,000円×36回 ボーナス16,700円×6回

PC-9801 NS/T 40

No. SP406-07

- PC-9801NS/T40(386SL/20MHz・40MB HDD内蔵) ……398,000円
- PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ) ……69,800円
- PIO-98NT-4ME(98NOTE用4MB/RAMカード) ……42,000円
- PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver.3.3D) ……9,800円
- プリンタケーブル ……5,000円
- バスマウス ……6,800円

標準価格合計 531,400円
超特価 ¥349,800
7,000円×36回 ボーナス28,900円×6回
5,000円×48回 ボーナス25,700円×8回

PC-386 NOTE AE

No. SP406-10 インストールセット

- PC-386NAE1B(386SX/16MHz・40MB HDD内蔵) ……358,000円
- HARMONY(一太郎とロータスの一体型統合ソフト) HDDにインストール済
- PC286PO3(日本語MS-DOS Ver.3.1) ……HDDにインストール済

標準価格合計 426,000円
超特価 ¥268,000
4,800円×36回 ボーナス25,400円×6回
3,000円×48回 ボーナス24,500円×8回

PC-386

No. SP406-14 PC-386GS 44%引き

- PC-386GS5・GS2(CPU386SX/20MHz・ハイレゾ対応) …398,000円
- 0.28ミリドットハイレゾディスプレイ ……138,000円

標準価格合計 536,000円
超特価 ¥299,800
5,800円×36回 ボーナス26,000円×6回
4,500円×48回 ボーナス20,700円×8回

最新BOOK&NOTEパソコンコーナー

PC-9801 nc

No. 406-001 98NC&WINDOWS

- PC-9801NC(カラー液晶・ノートパソコンNS E用ハードディスク取付可能) ……598,000円
- LHD-NS130(大容量125MB/HDDパック) ……118,000円
- PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver.3.0A) …25,000円
- PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver.3.3D) ……9,800円
- PIO-98NT-4ME(NOTE用・4MB増設RAMボード) ……42,000円
- バスマウス ……6,800円

標準価格合計 799,600円
超特価 ¥555,000
10,000円×48回 ボーナス28,200円×8回
8,000円×60回 ボーナス26,200円×10回

PC-9801 NS T

No. 406-002

- PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDDパック取付可能) …288,000円
- LHD-NS80(HDDパック) ……108,000円
- AP-300(48ドット熱転写プリンタ) ……59,800円
- JBOX387SX-20(数値演算プロセッサ) ……40,000円
- PIO-98NT-4ME(NOTE用・4MB増設RAMボード) …42,000円
- プリンタケーブル ……5,000円
- バスマウス ……6,800円

標準価格合計 549,600円
超特価 ¥369,800
7,800円×36回 ボーナス28,300円×6回
5,000円×48回 ボーナス29,000円×8回

PC-386 NOTE AE

No. 406-003 HARMONYインストールセット

- PC-386NAE1B(386SX/16MHz・40MB HDD内蔵) ……358,000円
- BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) ……69,800円
- TK-98(エレコム製10キーボード) ……12,000円
- バスマウス ……6,800円
- プリンタケーブル ……5,000円
- HARMONY(一太郎とロータスの一体型統合ソフト) HDDにインストール済
- PC286P03(日本語MS-DOS Ver3.1) ……HDDにインストール済

標準価格合計 519,600円
超特価 ¥324,800
6,000円×36回 ボーナス29,900円×6回
4,500円×48回 ボーナス24,700円×8回

J-3100 キャリングバッグ進呈!

No. 406-004

- J31000SXOVW(VGA・DOS V対応32ビットA4サイズ) ……328,000円
- J31HDP4A(東芝純正40MB/HDD) ……140,000円
- J31DPR02(超小型B4・48ドット熱転写プリンタ) 69,800円
- J31MS001(マウス) ……10,000円
- PIO-31SS-4ME(4MB増設RAMカード) ……42,000円

標準価格合計 589,800円
超特価 ¥357,800
5,000円×48回 ボーナス27,100円×8回
3,500円×60回 ボーナス27,100円×10回

HOTLINE 24時間FAX受付け

組み合わせ自由自在。あなたの欲しい組み合わせを御相談下さい。専門係員がアドバイス致します。

月々のお支払いは御予算に応じて　5月8日号

FULL CHOICE システム

HOTLINEの広告セットは基本的な組み合わせになっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのが使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合わせ下さい。

法人・団体のお客様台数一括納入ご相談下さい。またリースのご用命をお待ちしております。

★お届けは
1. 配達日ご指定OK(日曜祭日も可)
2. 夜間配達OK(18:00～20:00)

★お支払いは
1. HOT LINE超低金利クレジット業界随一の超低金利で、3～84回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2. 商品は今すぐ受取お支払いは7カ月先からでOK!!
3. ボーナス一回払いOK。
4. ボーナスのみの支払いOK。2回～6回
5. キャンパスクレジット 20才以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK。
6. 代金引換方式 商品到着時に現金一括払い(手数料1,000円)
7. 銀行振込もOK 荷造り送料1ヶに付1,000円

◆通信販売専門店だからできるこの価格

高価下取・買取大歓迎!!

PC-9801FA
No. 406-005

PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリ)	458,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度チルト台付CRT)	89,800円
LHD-S100NP(FA専用内蔵 100MBハードディスク)	99,800円
AP-900PC(48ドット高速カラー熱転写プリンタ)	94,800円
FA-34-4M(FA専用増設4MB RAMボード)	35,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver.3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	794,000円

超特価 **¥485,800**

8,000円×48回	ボーナス29,500円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,300円×10回

PC-9801DS
No. 406-006

PC-9801DS2・DS/U2(CPU386SX/16MHz・FM音源付)	358,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT)	74,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ)	64,800円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
4段パソコンデスク(マウステーブル付)	29,800円
OAチェアー(高さ調整付)	29,800円
標準価格合計	573,800円

超特価 **¥316,800**

6,000円×36回	ボーナス29,100円×6回
4,000円×48回	ボーナス27,100円×8回

PC-98GS
No. 406-007

PC-98GSmodel1(386SX20MHz・MS-WINDOWS搭載)	698,000円
PC-98GS-C1(マルチシンク対応98GS専用ディスプレイ)	138,000円
標準価格合計	836,000円

超特価 **¥574,800**

10,000円×48回	ボーナス31,300円×8回
8,000円×60回	ボーナス28,900円×10回

PC-9801NS/T
No. 406-008

PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDD PACK取付可能)	288,000円
BJ-10V・CUSTUM(バブルジェット/NMモード内蔵)	69,800円
LHD-NS80(NS/E用80MB HDD PACK)	108,000円
MS-WORKS(ワープロデータベース・表計算統合ソフト)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver.3.3D)	9,800円
プリンタケーブル	5,000円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	527,400円

超特価 **¥346,800**

7,000円×36回	ボーナス28,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,300円×8回

PC-9801NC
No. 406-009

PC-9801NC(カラー液晶ノートパソコン・NS/E用ハードディスク取付可能)	598,000円
PACK E-40/2(NS/E用40MB HDD PACK)	88,000円
ユーカラWAVE(ワープロ・グラフィック・通信の統合ソフト)	9,800円
PS-98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	712,400円

超特価 **¥489,000**

8,000円×48回	ボーナス29,700円×8回
6,000円×60回	ボーナス29,400円×10回

PC-386
No. 406-010 汎用マウス変換コードサービス

PC-386P(386SX/16MHz 16MB高性能コンパクトサイズ)	268,000円
CU-14FD(0.31ミリドット高解像度チルト台付CRT)	74,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ)	64,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	414,400円

超特価 **¥279,800**

6,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
4,800円×48回	ボーナス15,900円×8回

PC-386 GE
No. 406-011

PC-386GE5・GE2(32ビットCPU3.5又は5インチ2ドライブ)	298,000円
XC-1498C2(ディスプレイ)	107,000円
LP-2000(300dpi高精細A4ページプリンタ)	198,000円
MS-WORKS(ワープロデータベース・表計算統合ソフト)	40,000円
PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver.3.3D)	9,800円
プリンタケーブル	5,000円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	664,600円

超特価 **¥425,800**

6,500円×48回	ボーナス28,900円×8回
5,000円×60回	ボーナス27,100円×10回

PC-386 GE
No. 406-012

PC-386GE3(386SX 16MHz・3.5/5インチ計3ドライブ)	323,000円
PC-KD882(0.31ミリドット15インチ高解像度チルト台付CRT)	89,800円
BJ-330J(136桁バブルジェットプリンタ)	208,000円
ASF-1311J(1ビンカットシートフィーダー)	20,000円
PS-98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタケーブル	5,000円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	662,400円

超特価 **¥387,800**

5,800円×48回	ボーナス27,200円×8回
4,000円×60回	ボーナス28,200円×10回

PC-386 GS
No. 406-013

PC-386GS3(386/20MHz・ハイレゾ対応3.5・2FDD5・1FDD)	423,000円
CR-5500(ハイレゾ15インチ高解像度チルド台CRT)	168,000円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	597,800円

超特価 **¥346,800**

6,800円×36回	ボーナス29,500円×6回
4,500円×48回	ボーナス28,200円×8回

J-3100
No. 406-014 キャリングケース進呈

J-31000SX001W(386SX/20MHz・白液晶モデル)	278,000円
J-31HDP4A(東芝純正40MB/HDD)	140,000円
PIO-31SS-4ME(J-3100用4MB増設RAMカード)	42,000円
J-31MS001(マウス)	10,000円
BJ-10V・CUSTOM(A4バブルジェットプリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	5,500円
標準価格合計	545,300円

超特価 **¥315,800**

6,000円×36回	ボーナス28,300円×6回
4,800円×48回	ボーナス21,600円×8回

Macintosh LC
No. 406-015

MAC LC 4MB/40MB(68020/16MHzキーボード付)	398,000円
MAC 12"RGBモニター	100,000円
512K VRAM KIT	30,000円
標準価格合計	528,000円

超特価 台数限定 **¥299,800**

6,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
4,000円×48回	ボーナス23,700円×8回

FM TOWNS
No. 406-016 FM-TOWNS(中古)台数限り

FM-TOWNS2-CX20(中古品)	333,000円
FMT-KB101A(中古品)	10,000円
標準価格合計	343,000円

超特価 **¥222,800**

掲載商品はすべて新品です

本体・周辺機器・新品

★本体

NEC PC-9801NC	標準価格 598,000円	を特価409,800円
NEC PC-9801NC/40	標準価格 738,000円	を特価498,000円
NEC PC-98GS/1	標準価格 698,000円	を特価476,000円
NEC PC-9801CS2	標準価格 398,000円	を特価273,800円
NEC PC-H98/80-002	標準価格 580,000円	を特価395,000円
NEC PC-H98/90-002	標準価格 895,000円	を特価609,800円
NEC PC-9801FA2	標準価格 458,000円	を特価285,000円
NEC PC-9801DS2	標準価格 358,000円	を特価215,000円
NEC PC-9801DX2	標準価格 318,000円	を特価186,000円
NEC PC-98DO/+	標準価格 278,000円	を特価178,800円
NEC PC-9801NS/T	標準価格 288,000円	を特価198,000円
NEC PC-9801NS/T40	標準価格 398,000円	を特価273,800円
NEC PC-9801NS/T80	標準価格 458,000円	を特価314,800円
NEC PC-9801NL	標準価格 238,000円	を特価172,800円
SHARP CZ-634C-TN	標準価格 368,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-644C-TN	標準価格 518,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-674-H	標準価格 298,000円	をHOTLINE特価
TOSHIBA J3100SSW001	標準価格 198,000円	を特価 59,800円
TOSHIBA J3100SX001	標準価格 258,000円	を特価 99,800円
TOSHIBA J3100SX01P	標準価格 298,000円	を特価209,800円
TOSHIBA J3100SX001VW	標準価格 328,000円	を特価203,800円
TOSHIBA J3100SX001W	標準価格 278,000円	を特価154,800円
TOSHIBA J3100SX081VW	標準価格 508,000円	を特価327,000円
EPSON PC-286CLUB-STD	標準価格 168,000円	を特価 89,800円
EPSON PC-286VJ	標準価格 228,000円	を特価167,000円
EPSON PC-386P	標準価格 268,000円	を特価196,000円
EPSON PC-386GE3	標準価格 328,000円	を特価214,000円
EPSON PC-386GE2/5	標準価格 298,000円	を特価198,000円
EPSON PC-386GS2/5	標準価格 398,000円	を特価246,800円
EPSON PC-386GS3	標準価格 423,000円	を特価262,800円
EPSON PC-386BOOK/LX	標準価格 498,000円	を特価378,800円
EPSON PC-386NAE1	標準価格 238,000円	を特価164,800円
EPSON PC-386NW-1B	標準価格 418,000円	を特価239,800円
EPSON PC-386NW2	標準価格 278,000円	を特価159,800円
SEGA TERADRIVE/2	標準価格 188,000円	を特価118,800円
SEGA TERADRIVE/3	標準価格 248,000円	を特価156,800円

★ディスプレイセットで買えば更にお得

★プリンター

NEC PC-PR150N	標準価格 69,800円	を特価 38,800円
NEC PC-PR150T	標準価格 64,800円	を特価 43,800円
NEC PC101/T67	標準価格 84,800円	を特価 57,800円
NEC PC-PR201/60	標準価格 135,000円	を特価 90,000円
NEC PC-PR201/60A	標準価格 158,000円	を特価106,800円
SHARP IO-735X	標準価格 248,000円	を特価148,800円
SHARP CZ-8PC5	標準価格 96,800円	を特価 76,000円
FUJITSU FM-PR204B	標準価格 80,000円	を特価 39,800円
STAR TX-24CL	標準価格 69,800円	を特価 35,800円
STAR JR-100CL	標準価格 99,800円	を特価 57,800円
STAR JR-200CL	標準価格 134,800円	を特価 67,800円
日本 REMPR-40T	標準価格 120,000円	を特価 84,800円
EPSON AP-300	標準価格 59,800円	を特価 38,000円
EPSON VP-300	標準価格 69,800円	を特価 49,800円
EPSON AP-900PC	標準価格 94,800円	を特価 46,800円
EPSON AP-1000PC	標準価格 99,800円	を特価 74,800円
EPSON HG-4000PC	標準価格 198,000円	を特価114,800円
EPSON VP-2061PC	標準価格 130,000円	を特価 95,800円
EPSON LP-2000	標準価格 198,000円	を特価144,800円
CANON BJ-10Vセレクト	標準価格 79,800円	を特価 53,800円
CANON BJ-10Vカスタム	標準価格 69,800円	を特価 45,800円
CANON BJ-330J	標準価格 208,000円	を特価 99,800円

★ハードディスク

キャラベル AV-040SXE	標準価格 108,000円	を特価 56,800円
キャラベル FB40SXE	標準価格 128,000円	を特価 94,800円
ICM PACK E40/2	標準価格 88,000円	を特価 64,800円
ICM PACK A40/2	標準価格 88,000円	を特価 64,800円
ICM HC-100ES	標準価格 138,000円	を特価 99,800円
ロジテック LHD-NS80	標準価格 108,000円	を特価 72,800円
ロジテック LHD-S100NP	標準価格 99,800円	を特価 68,800円
ロジテック LHD-NS130	標準価格 118,000円	を特価 75,800円
テクサ TRUST-NE80	標準価格 112,000円	を特価 81,800円
テクサ STATION 120L	標準価格 118,000円	を特価 88,000円
テクサ TRUST 120L	標準価格 108,000円	を特価 79,800円
緑電子 DOODA100	標準価格 118,000円	を特価 81,800円
緑電子 びるとN120	標準価格 128,000円	を特価 93,800円
緑電子 びると館(I/Fボード付)	標準価格 49,800円	を特価 36,800円
テクノジャパン PD-125E	標準価格 112,000円	を特価 77,800円

★ボード・拡張機器

I・Oデータ PIO-98NT-4ME	標準価格 42,000円	を特価 31,000円
I・Oデータ PIO-98NT-8ME	標準価格 77,000円	を特価 56,800円
I・Oデータ PIO-DA134-4ML	標準価格 35,000円	を特価 25,800円
I・Oデータ PIO-DA134-6ML	標準価格 55,000円	を特価 40,800円
I・Oデータ EP-NTB-4ME	標準価格 48,000円	を特価 35,800円
I・Oデータ EP-NTB-6ME	標準価格 68,000円	を特価 49,800円
I・Oデータ PIO-31SS-4ME	標準価格 42,000円	を特価 31,000円
I・Oデータ PIO-31SS-8ME	標準価格 77,000円	を特価 56,800円
I・Oデータ FA-34-4M	標準価格 35,000円	を特価 25,000円
I・Oデータ FA-34-6M	標準価格 55,000円	を特価 39,800円
I・Oデータ FJ-SIM32-2ME	標準価格 21,000円	を特価 15,800円
MELCO EDA-4000L	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO EDA-8000L	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO EMB-2000	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
MELCO EMB-4000	標準価格 64,800円	を特価 47,800円
MELCO ERB-4000	標準価格 44,800円	を特価 32,800円
MELCO RCT-2000	標準価格 34,800円	を特価 25,800円
MELCO RCT-4000	標準価格 59,800円	を特価 44,200円
MELCO XMT-2000	標準価格 28,000円	を特価 20,800円
MELCO EFA-4000	標準価格 38,000円	を特価 28,000円
MELCO EFA-6000	標準価格 58,000円	を特価 42,800円
MELCO RCD-2000	標準価格 23,500円	を特価 17,800円
MELCO RCD-4000	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO RCD-8000	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO ENT-2000	標準価格 19,800円	を特価 14,800円

★FDドライブ

CRC CRC-FD3.5SH	標準価格 33,800円	を特価 22,800円
CRC CRC-FD3.5WH	標準価格 53,800円	を特価 35,800円
CRC CRC-FD5SA	標準価格 43,800円	を特価 28,800円
CRC CRC-FD5WA	標準価格 65,800円	を特価 42,800円
CRC CRC-FD5N	標準価格 45,800円	を特価 29,800円
ELECOM FDD-5S	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
ELECOM FDD-5W	標準価格 59,800円	を特価 44,800円
ELECOM FDD-3.5S	標準価格 26,800円	を特価 21,800円
ELECOM FDD-3.5W	標準価格 45,800円	を特価 34,800円
ELECOM FDD-3.5SA	標準価格 35,800円	を特価 26,800円
ELECOM FDD-3.5WA	標準価格 49,800円	を特価 38,800円

中古品各種取扱い中!
全品、リフレッシュ済、付属品一式付、6ヶ月保証

FM-TOWNS/UX20(キーボード付)	194,800円
FM-TOWNS/20F	159,800円
X68000(PRO)	138,800円
PC-9801VX2	99,800円
PC-9801VM2	69,000円
PC-9801NV	98,000円
PC-9801LV21	79,800円
PC-9801NS	108,000円
J31SX001(2MB/RAM付)	138,000円

COMPUTERで未来とアクセス
HOTLINE
〒232 横浜市南区通町3-50-1

ご注文は
お問い合せ見積り 買い取りダイヤル 045-715-9222
FAXダイヤルで 0120-32-2264
●営業時間/10:00～20:00 ●休業日/日曜・祝日

技術とサービスと信頼のFM-LAB(ソフトクリエ

FM TOWNS／FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！ ●ビジネス・ゲームソフトのほと

☆セットの組合せについては、ハード、ソフト共一部交換可能です。

FM TOWNS II

UX20基本セット

●FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM)	¥288,000
●MT-KB101A/202A(キーボード)	¥ 10,000
■定価合計	¥298,000

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

新商品 FM TOWNS II UX40(CPU:386SX・40MBHDD内蔵) ……定価¥388,000円

★本体をUX40に換えた場合UX20より¥73,000UPになります。

30台限り FM TOWNS

20F トリニトロン基本セット
(NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)

●FM TOWNS20F(本体・CPU:386DX)	¥323,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRTマスクピッチ0.38mm)	¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)	¥ 30,000
■定価合計	¥452,800

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533(マスクピッチ0.39mmブラウン管)▶差額¥16,000DOWN
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP536(マスクピッチ0.26mmトリニトロン管)▶差額¥34,000UP
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP534(マスクピッチ0.28mmブラウン管)▶差額¥13,000UP

FM TOWNS II

CX20 トリニトロン基本セット

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ)	¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT)	¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード)	¥ 30,000
■定価合計	¥442,800

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533▶差額¥16,000DOWN
★CX20(本体)▶変更▶CX40(本体¥433,000)▶差額¥73,000UP
★CX20(本体)▶変更▶CX100(本体¥533,000)▶差額¥145,000UP

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。 コンサルティング無料！ パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード＆ソフトを掲載しています。

ゲーム

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB101A or 202A¥10,000+
●お好きなゲームソフト5本をお選びください

[シューティング]
スーパーシューティングTOWNS ¥ 9,800
雷電伝説 …… ¥ 9,700
イメージファイト …… ¥ 9,800
ギャラクシーフォースII …… ¥ 9,800
アフターバーナー …… ¥ 9,800
オーサム …… ¥ 8,800
[アクション]
タイトーチェイスHQ …… ¥ 9,800
ターボアウトラン …… ¥ 9,800
ファイナルブロー …… ¥ 9,800
シャドーオブザビースト ¥ 9,800
レミングス …… ¥ 7,800
[RPG]
ブランディシュ …… ¥ 9,800
ロードモナーク …… ¥ 9,800
ダンジョンマスター …… ¥ 8,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲 …… ¥ 9,800
ドラゴンスレイヤー …… ¥ 8,700
ドラッケン …… ¥ 8,800
ウルティマVI …… ¥12,800
ウィザードリーV …… ¥12,800
[アドベンチャー]
シャーロックホームズ探偵講座 …… ¥ 8,800
ナイトメア …… ¥12,800
オルゴール …… ¥12,800
インビテーション …… ¥ 9,800
メリーゴーランド …… ¥ 8,800
ルーム …… ¥ 8,800
ワイアット …… ¥12,800
インフェステーション …… ¥ 8,800
[シミュレーション]
斬II …… ¥12,800
伊忍道(打倒信長) …… ¥11,800
ポピュラス …… ¥12,800
シムシティ …… ¥ 8,800
シムアース …… ¥12,800
A列車で行こうIII …… ¥14,800
アトラス …… ¥10,800
大航海時代 …… ¥11,800
信長の野望 武将風雲録 …… ¥11,800
関ヶ原 …… ¥12,800
三国志II …… ¥16,800
栄冠は君にII …… ¥ 9,500
ライフ＆デス …… ¥ 8,800
遥かなるオーガスタ …… ¥12,800
パワーモンガー …… ¥12,800
[アダルト] ※18才未満の方は購入できません。
ランス3 …… ¥ 6,800
アリスの館CD …… ¥ 6,800
D.P.S set 3 …… ¥ 6,800
それゆけナンパくん …… ¥ 7,800
シャングリラ …… ¥ 7,800
エル …… ¥ 7,800
ドラゴンナイトIII …… ¥ 7,800
[その他]
ハイパープラネット …… ¥12,800
ハイパーアドレスII …… ¥ 9,700
おばあちゃんの知恵袋 ¥ 9,800
レタスクッキング …… ¥ 8,000
おしゃれクッキングII …… ¥14,800
ウーマンズメモリー …… ¥ 9,800
日本の野鳥 …… ¥ 9,700
おもしろTV …… ¥15,000
スーパーリアル麻雀 …… ¥11,800
極 …… ¥12,800

※上記ソフト群からご自由にお選びください。なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします。

▶**超大特価¥2⑦8,000**

マルチメディア WINDOWS

★下記の商品構成でFM TOWNSのもつマルチメディア性をよりいっそう向上させます！

①FM TOWNS CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 …… ¥ 89,800
③FMT-KB107/207 …… ¥ 30,000
④HD-J170 …… ¥189,000
⑤FJ-SIM324ME …… ¥35,000
⑥MS-DOS V3.1(基本) ¥ 9,800
⑦MS-WINDOWS-MME ¥34,800

■定価合計 ¥721,400
クレジット均等払い(頭金なし)

▶**クリエイト大特価 ¥499,800**

¥24,700×24回	¥17,000×36回	¥13,500×48回

教育

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB107or207 ¥30,000+
●教育ソフト

小学校向

小学音楽 …… ¥18,000
TOWNSドリル・算数1年〜6年 …… 各¥ 7,800
恐竜の世界 …… ¥ 5,000
HOW THING WORK …… ¥12,800
TOWNS地理・ジグソーワード …… ¥18,000
TOWNS地理・自然のなりたち …… ¥18,000
おかしなマザーグース …… ¥ 9,800
音と絵の出る英語・絵入り辞書1・2・4各¥ 3,000
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
小1〜小6 国語 …… 各¥ 6,800
小1〜小6 算数 …… 各¥ 6,800
小1〜小6 社会 …… 各¥ 6,800
小1〜小6 理科 …… 各¥ 6,800

中学校向

TOWNSパソリカ …… ¥39,800
NEWホライズン1〜3年 …… 各¥ 9,700
NEWクラウン1〜2年 …… 各¥ 9,700
NEWサンシャイン1〜2年 …… 各¥ 9,700
スクールカードα …… ¥20,000
マイフェアレディメイト …… ¥32,000
ダイナミックイングリッシュシリーズ …… ¥29,800
日本の歴史シリーズ 各¥ 7,800
丸暗記英単語1〜3年各¥14,000
NHK続基礎英語1〜3巻 …… 各¥12,800
FM TOWNS歴史資料館 …… ¥24,000
数学博士シリーズ …… 各¥9,800
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
中1〜中3 国語 …… 各¥ 7,800
中1〜中3 数学 …… 各¥ 7,800
中1〜中3 数学基礎上 …… 各¥ 7,800
中1〜中3 数学基礎下 …… 各¥ 7,800
中学歴史上・下 …… 各¥ 7,800
中学日本地理 …… ¥ 7,800
中学世界地理 …… ¥ 7,800
中学公民 …… ¥ 7,800
中1〜中3 理科 …… 各¥ 7,800
中1〜中3 英語上・下 …… 各¥ 7,800
中1・2英単語 …… ¥ 7,800
中学英語発音問題 …… ¥ 7,800
前置詞 …… ¥ 7,800
一般動詞 …… ¥ 7,800
中学英語be動詞 …… ¥ 7,800
中学英語重要ポイント ¥ 7,800
高校受験英単語 …… ¥ 7,800
中学技術家庭上・下 各¥ 7,800

※上記ソフト群からご自由に何本かをお選びください。なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします。

▶**コンサルティング大特価**

通信

話題騒然！

日本発！通信 3Dウォーシミュレーションゲーム、アメリカからついに上陸。
「Air Warrior」

①FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローレディングCD-ROM) …… ¥288,000
②FMT-KB101A/202A(テンキー+ALTキー付JISor親指シフトキーボード) …… ¥ 10,000
③モデム(FMF-MD02・2400bps・クラス5) …… ¥ 49,000
④ゲームソフト(エアーウォーリア) …… ¥ 7,800

■定価合計 ¥354,800
クレジット均等払い(頭金なし)

▶**超大特価**

安すぎて表示できなくなりましたPart II

グラフィックス

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP536 …… ¥138,000
③FMT-DP535 …… ¥ 89,800
④FMT-KB107/207 …… ¥ 30,000
⑤HD-J170 …… ¥189,000
⑥NTJr-100FM …… ¥125,000
⑦Z's staff pro TOWNS ¥ 58,000
⑧Z's staff トリホニー …… ¥39,800
⑨サイクロンエクスプレスα ¥98,000
⑩TOWNS Paint …… ¥38,000
⑪HM-V02T …… ¥24,800
⑫FJ-SIM324ME …… ¥35,000
⑬FJ-SIM 328ME …… ¥65,000

コンサルティング大特価

ビジネス

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 …… ¥89,800
③FMT-KB107/207 …… ¥30,000
④MS-DOS V3.1(基本) ¥ 9,800
⑤PR-B400 …… ¥98,000
⑥NTJr-100FM …… ¥125,000
⑦HM-VO2T …… ¥24,800
⑧CB-15F …… ¥ 3,800
⑨ワープロソフト
・FM OASYS HD LBP対応版 ¥61,000
・一太郎Ver.4 …… ¥68,000
・クレヨナージュ …… ¥42,000
・アシストレター …… ¥ 9,700
・ASKA WORD …… ¥ 9,700
⑩データベースソフト
・F1DATABOX …… ¥32,000
・ザ・カード3+ …… ¥48,000
・アシストカード …… ¥ 9,700
⑪表計算
・ロータス1-2-3 3J ¥98,000
・アシストカルク …… ¥ 9,700
⑫統合ソフト
・MS-WORKS …… ¥40,000
・ハイパーNOTE …… ¥18,000

コンサルティング大特価

音楽

モデルUX20 本格ミュージックセット

①FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) …… ¥288,000 ②FMT-KB101A/202A(キーボード) …… ¥10,000 ③MIDI音源カード …… ¥72,800 ④ユーホニィII MTR …… ¥39,800

■定価合計 ¥410,600
クレジット均等払い(頭金なし)

▶**超大特価**

¥28,000×12回	¥19,500×18回	¥15,000×24回

プログラム

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 …… ¥ 89,800
③FMT-KB107/207 …… ¥ 30,000
④HD-J170 …… ¥189,000
⑤NT-180FM …… ¥168,000
⑥F-BASIC386インタプリタ ¥ 25,000
⑦F-BASIC386コンパイラ …… ¥45,000
⑧HIGH Cコンパイラ …… ¥40,000
⑨386ASMtool …… ¥80,000
⑩MS-Cコンパイラ …… ¥98,000
⑪TOWNS拡張ライブラリィ ¥19,800
⑫MS-DOS V.3.1基本 …… ¥ 9,800
⑬MS-DOS V.3.1拡張 …… ¥ 8,200

コンサルティング大特価

★ソフトを単品でご注文の場合
●富士通純正ビジネスソフト …… オール30%OFF！
●ゲーム＆ビジネスソフト …… オール25%OFF！(一部除く)

インストールサービス

当社ではFM TOWNSをお使いのお客様でハードディスクの添付率が50%を越えております。TOWNSをより効率よくお使いいただくために初心者のためのインストールサービス(有料)を始めます。

※原則として当社でハードディスクをお買い上げのお客様が対象になります。

※本体と一緒にインストールサービスをご希望の方は当社規定料金の30%OFFで承ります。

出張します！

法人、学校、専門学校、塾等でご用命があれば、直接お伺いの上詳細な打ち合わせをさせていただきます。(但し関東近県に限ります)

★リース等のお支払方法についてはお客様とご相談させていただきます。

詳しくは、神谷、古川まで

イト)におまかせください。

FM-LAB

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!

んど全てを! 展示!!特売!!即納!!

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します!

総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

FM-TOWNS販売実績日本1ショップ!ソフトクリエイト

☆無料見積りサービスをご利用ください!(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

FM-TOWNSサークル 大募集中!

LIFE CARD INTERNATIONAL FM-LAB ソフトクリエイト MasterCard

入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください。

FAX.03-3486-5314

1.お名前:　2.お電話番号:
3.ご住所:〒　4.生年月日:
5.現在お使いのTOWNSの機種名:
6.現在お使いのモニタの型式:
7.現在お使いのオプション
プリンタ:　HDD:
カード類:①　②　③
④　⑤　⑥
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか?:　本

- 入会規定▶FM TOWNSユーザーであること
- 会　費▶1年目無料
- 特　典▶会員カードでお買物いただくと

①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕28%OFF(通常25%)
②富士通純正オプション〔一部除く〕 23%OFF(通常20%)
③プリンターリボン 13%OFF

▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示してください)でお買物いただくと更にお得。
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕30%OFF
②富士通純正オプション〔一部除く〕 25%OFF
③プリンターリボン 15%OFF

▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。

▶FM-TOWNS、および弊社に対するご意見、ご要望がございましたら、FAX又はおハガキにてお願い申し上げます。当店では、会員様のご意見を雑誌広告への随時掲載を予定しており、採用させて頂いた会員様には記念品をお贈りします。

HARD DISK

■ニュー・モッキンバード(TOWNS専用・信頼度No.1)
- HD-J040(42MB)……… 定価¥ 89,000▶フェア大特価
- HD-J100(100MB)……… 定価¥128,000▶フェア大特価
- HD-J130(130MB)定価¥148,000▶フェア大特価
- HD-J170(173MB)定価¥189,000▶フェア大特価

◆新登場 ソフトクリエイト推奨 ニューテック100MBハードディスク
- NTJR100-FM
  - ・シークタイム19ms ・転送速度15MB/s
  - ・NECドライブ使用 ・超小型、軽量ボディ
  - 定価¥125,000▶大特価¥ 74,800
- NT-180FM(富士通ドライブ使用) 定価¥168,000▶大特価¥119,800
- NT-47RFM 定価¥188,000▶フェア大特価¥139,000

★C-47FM(48MBカートリッジ¥19,800)を2枚付

◆エアーウォーリア超お買得セット
- 2400FII(FMMD-211G)………¥35,800
- エアーウォーリア…………¥ 7,800

▼ 超大特価¥29,900

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

●ニューテック100MBハードディスク●HM-V02T 2MB増設RAM●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト

▶超大特価¥119,800

PRINTER

- PR-35T(110ケタ・カラー・ケーブル付) 定価…………¥ 98,000▶~~¥ 65,800~~
- PR-40T(136ケタ・カラーオプション) 定価…………¥120,000▶処分大特価
- PR-30T(110ケタ・モノクロ・ケーブル付) 定価…………¥ 89,000▶¥ 49,800
- PR-B400(漢字40字 秒・136ケタ・カラー) 定価…………¥ 98,000▶¥ 78,000
- PR-A600(漢字60字 秒・136ケタ・カラー) 定価…………¥148,000▶~~¥118,000~~
- FMPR204B(80ケタ・カラー) 定価…………¥ 80,000▶特価¥ 41,000

※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000

- ジョイライター定価 ¥49,800▶特価¥39,800
- BJ-10Vセット
  - ・BJ-10V Custom(黒)…………¥69,800
  - ・PB-02T…………¥29,800
  - ・ケーブル…………¥ 3,800

定価合計¥103,400▶大特価¥74,800

☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

モデム

- FMMD-311G 定価…………¥34,800▶~~¥29,800~~
- FMT-MD302 定価…………¥49,000▶¥39,800

FDD

- SD-35R(ケーブル込み) 定価¥138,000 ▼ ¥97,000
- SD-05R(ケーブル込)…………¥60,000▶¥49,800
- SD-03R(ケーブル込)…¥50,000▶¥39,800
- 富士通純正ドライブ……¥50,000▶超特価(ケーブル¥7,000)
- VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)…¥38,000
- エスパー3.5"ドライブFD-302(ケーブル込み)·¥39,800

増設RAM

- 2MB(HM・V02T・富士通純正チップ使用) 定価…………¥24,800▶~~¥17,800~~
- 4MB(HM・V04T・富士通純正チップ使用) 定価…………¥49,500▶~~¥39,800~~
- 8MB(HM・V08T・富士通純正チップ使用) 定価…………¥98,000▶~~¥78,000~~
- メルコ製2MB(OKIチップ使用) 定価¥28,000▶超特価
- I/Oデータ

2MB……定価¥21,000▶超特価¥16,800
4MB……定価¥35,000▶超特価¥26,200
8MB……定価¥65,000▶超特価¥48,700

その他厳選オプション

■ビデオカード
- FMT-412A…¥40,000▶特価¥32,000

■MIDIカード
- FMT-401……¥35,000▶特価¥28,000
- FMT-403……¥72,800▶特価¥58,200
- MC-P12T(FMT-402と完全互換)·¥19,800▶¥15,800

■SCSIカード
- FMT-121……¥30,000▶特価¥24,000
- ハードディスクセットの場合…………¥22,000

■アンプスピーカシステム
- FMT-SP101 定価¥29,800 ▼ 特価¥23,800

■TVチューナーユニット
- FMT-TU101··¥39,800▶特価¥31,800
- チューナーカード(UXシリーズ対応)¥38,800▶¥31,000

■数値演算プロセッサ
- FMT-351……¥120,000▶特価¥96,000
- FMT-352……¥120,000▶特価¥96,000

■ベクトル文字パターン
- B276Y110……¥39,800▶特価¥29,800

■3.5インチ光磁気ディスクユニット
- FMPD-211G……¥318,000▶特価¥238,000
- SONY RMO-S350(ケーブル付) ………¥245,000▶特価¥210,000

※カートリッジ127MB…¥6,900▶¥6,000

FM R-50NBX2 新商品

CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX26A/B ¥378,000　40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ¥258,000　FDDタイプ
電脳超特価 新製品特別プライス(MS-DOS付き)

クレジット均等払い

¥26,800×12回	¥18,700×18回	¥14,800×24回

FM R-50NB2 新商品

CPU 80C286(12MHz)
FMR50NB21A/B ¥198,000
電脳超特価 ¥1?9,800(MS-DOS付き)

クレジット均等払い

¥14,700×12回	¥10,200×18回	¥ 7,900×24回

FM R-CARD

FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)…………¥238,000
電脳超特価 ¥1?4,000

クレジット均等払い

¥15,100×12回	¥10,500×18回	¥ 8,100×24回

在庫一掃 大処分市

FMR50NBX6	(386SX 16MH 40MB HDD内蔵)	▶¥238,000(MS-DOS付き)
FMR50NBX5	(386SX 16MH 20MB HDD内蔵)	▶処分大特価
FMR50NBX1	(386SX 16MH FDD)	▶処分大特価
FMR50NB1	(80286 8MH)	▶特価¥99,800(MS-DOS付き)

●只今、FM-NOTEBOOKシリーズをお買上げ頂くともれなくNBリンク98+コンピュータ直結ケーブル(2万円相当)プレゼント! (先着30名様)

★ご注文、お見積りFAX24時間受付/03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)

駅から歩いて2分

〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852

駅から歩いて2分

〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:さくら銀行渋谷宮益坂支店 (株)ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間:AM10:00〜PM7:00
定休日:渋谷店▶年中無休 横浜店▶水曜

渋谷店/☎03-3486-0871(代)
横浜店/☎045-314-4777(代)

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

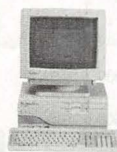
パソコンハウス クレバリー

当社の価格は消費税込みで表示してあります。

パソコンSETの組み合わせ乃びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

お買い得パソコンSET（送料1個口につき1,000円　内税表示）

PC-9801FA2/U2



PC-9801FA2/US	定価¥458,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥554,200

税込特価 ¥379,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,970	¥10,200	¥33,000×5回
42回	¥12,520	¥11,900	なし

PC-9801DS2/U2



PC-9801DS2/U2	定価¥358,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥454,200

税込特価 ¥288,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,560	¥11,000	¥39,000×3回
36回	¥11,115	¥10,200	なし

PC-9801DX2/U2



PC-9801DX2/U2	定価¥318,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥414,200

税込特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,400	¥10,000	¥38,000×3回
30回	¥11,660	¥10,500	なし

PC-9801UF/UR



PC-9801UF-UR	定価¥218,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥314,200

税込特価 ¥208,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,865	¥10,600	¥38,000×2回
24回	¥11,890	¥10,400	なし

PC-9801FA2/U2高級セット



PC-9801FA2/US	定価¥458,000
PC-KD882	定価¥ 84,800
PC-PR101/T103	定価¥ 99,800
100MBハードディスク	定価¥128,000
MS-WINDOWS Ver.3.0A	定価¥ 25,000
MS-DOS Ver.5.0	定価¥ 12,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥825,000

税込特価 ¥559,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥10,132	¥10,100	¥34,000×8回
60回	¥14,240	¥13,400	なし

PC-386GE2/5



PC-386GE2/5	定価¥298,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥394,200

税込特価 ¥259,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,948	¥10,100	¥34,000×3回
30回	¥11,358	¥10,800	なし

PC-386P



PC-386P	定価¥268,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥364,200

税込特価 ¥253,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,400	¥10,000	¥38,000×3回
30回	¥11,660	¥10,500	なし

PC-286VJ5



PC-286VJ5	定価¥228,000
CU-14FD(0.31mmピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥324,200

税込特価 ¥213,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,040	¥10,700	¥40,000×2回
24回	¥10,940	¥10,700	なし

PC-98Do+



PC-98Do＋	定価¥278,000
CU-14FD(0.3immピッチ)	定価¥ 74,800
MS-DOS Ver.3.D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥374,200

税込特価 ¥249,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,620	¥10,300	¥35,000×3回
30回	¥10,608	¥10,400	なし

X68000 Compact XVI



CZ-674C-H	定価¥298,000
CZ-608D-H	定価¥94,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥397,600

税込特価 ¥299,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,332	¥10,000	¥40,000×4回
36回	¥12,042	¥10,600	なし

PC-9801CS2



PC-9801CS2	定価¥398,000
MS-DOS Ver.3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合計定価¥419,400

税込特価 ¥289,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,560	¥11,000	¥39,000×3回
36回	¥11,115	¥10,200	なし

PC-9801NS/T

2MバイトRAM



PC9801NS/T	定価¥288,000
ENT-2000(2MバイトRAM)	定価¥ 19,800
MS-DOS Ver3.3D	定価¥ 9,800
マウス	定価¥ 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
	合定価¥329,200

税込特価 ¥239,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,370	¥10,100	¥32,000×3回
30回	¥11,523	¥ 9,900	なし

パソコン & 周辺機器

PC-9801NL	特価	￥183000
PC-9801NC	特価	￥428000
PC-386GS2/5	特価	￥273000
HD-101A(100MBハードディスク)	特価	￥78000
AF-35W(3.5インチ2HD/2FDD)	特価	￥31800
GD-50MW(5インチ2HD/2FDD)	特価	￥41800
MD-24FB5V	特価	￥29900
MS-WINDOWS Ver3.0A	特価	￥21000
MS-DOS Ver3.3D	特価	￥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	￥10880
サウンドオーケストラVS	特価	￥26800

ディスプレー

PC-KD881	特価	￥78800
PC-KD882	特価	￥56000
PC-TV455	特価	￥89800
XC-1498 II	特価	￥49000
XC-98V3	特価	￥64800
CU14FD	特価	￥43000
CR-5500	特価	￥98000
FMT-DP533	特価	￥53800
FMT-DP534	特価	￥83000
FMT-DP535	特価	￥70300
FMT-DP536	特価	￥108000

プリンター

PC-PR201/60	特価	￥83000
PC-PR201/45L	特価	￥66800
PC-PR101/T103	特価	￥73800
PC-PR101/T67	特価	￥62800
VP-2061PC	特価	￥94000
VP-1047PC	特価	￥72800
AP-1000PC	特価	￥73800
BJ-10Vセレクト	特価	￥54800
BJ-10Vカスタム	特価	￥48000
FMPR-353G II	特価	￥76800
FMPR-204B	特価	￥42000

TOWNS 周辺機器

FMT-SP101(アンプスピーカー)	特価	￥24800
FMT-MD403(MIDI音源カード)	特価	￥57800
FMT-TU101(TVチューナー/CX用)	特価	￥32600
FMT-416(TVチューナー/UX用)	特価	￥31800
FMMD-311G(モデム2400F II)	特価	￥29800
TOWNS-V NET(通信ソフト)	特価	￥15300
MS-DOS Ver3.1	特価	￥8330
MS-DOS Ver5.0	特価	￥10880
MS-WINDOWS Ver3.0	特価	￥21000
FM-OASYS Ver1.0	特価	￥43800
FM-OASYS Ver1.0(ハードディスク用)	特価	￥46000

FUJITSU FM TOWNS II 新発売・記念セール!

TOWNS II-CX20基本セット

FM-TOWNS II-CX20	定価¥333,000
FMT-DP533(ディスプレー)	定価¥ 69,800
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥ 10,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
	合計定価¥427,400

税込特価 ¥333,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,940	¥10,300	¥38,000×4回
36回	¥12,040	¥11,800	なし

TOWNS II-CX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-CX20	定価¥333,000
FMT-DP535(高級ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
	合計定価¥554,200

税込特価 ¥409,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,743	¥10,700	¥38,000×5回
48回	¥13,992	¥11,500	なし

TOWNS II-UX20基本セット

限定10台

FM-TOWNS II-UX20	定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥10,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
	合計定価¥312,600

安過ぎて表示できません!

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,500	¥10,200	¥33,000×3回
30回	¥10,910	¥10,100	なし

TOWNS II-UX20スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX20	定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
	合計定価¥399,400

税込特価 ¥289,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,432	¥10,000	¥27,000×4回
36回	¥13,392	¥10,200	なし

TOWNS II-CX40高級セット

FM-TOWNS II-CX40	定価¥433,000
FMT-DP535(高級ディスプレー)	定価¥ 89,800
FMT-KB101A(テンキー付キーボード)	定価¥ 30,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥29,800
FM60-711(プリンターケーブル)	定価 6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
	合計定価¥654,200

税込特価 ¥488,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,380	¥10,600	¥40,000×6回
48回	¥15,380	¥13,700	なし

TOWNS II-CX100最高級セット

FM-TOWNS II-CX100	定価¥533,000
FMT-DP535(高級ディスプレー)	定価¥89,800
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
	合計定価¥754,200

税込特価 ¥568,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
48回	¥11,780	¥10,100	¥35,000×8回
60回	¥14,125	¥13,600	なし

TOWNS II-UX20ワープロセット

FM-TOWNS II-UX20	定価¥288,000
FMT-KB107(JISキーボード)	定価¥30,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥30,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥ 6,800
FM-OASYS(ワープロソフト)	定価¥55,000
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
	合計定価¥474,400

税込特価 ¥349,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,080	¥10,600	¥41,000×4回
48回	¥11,080	¥ 9,800	なし

TOWNS II-UX40スペシャルセット

FM-TOWNS II-UX40	定価¥388,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	定価¥10,000
FMPR-204B(プリンター)	定価¥ 80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	定価¥6,800
マウスパット	定価¥ 2,800
クリーナー	定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚	オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本	定価¥ 9,800
	合計定価¥499,400

税込特価 ¥369,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,408	¥10,000	¥32,000×5回
48回	¥10,752	¥10,400	なし

お問合せ
ご注文は ☎ **03-5374-2608** FAX.03-5374-2609 定休日：毎週火曜日
受付時間 AM11：00▶PM7：00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

特選パソコンDESK（送料1個につき1,000円　内税表示）

注番-1



特価¥12,800

注番-2



640(幅)×700(奥)
×1250(高)mm

特価¥12,800

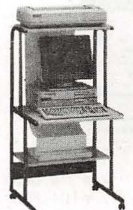
注番-3



640(幅)×350〜700(奥)
×1150(高)mm
キーボードーテーブルはスライド式

特価¥16,800

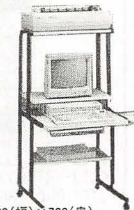
注番-4



650(幅)×600(奥)
×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ

特価¥10,500

注番-5



620(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能
(マウステーブル付)

特価¥19,800

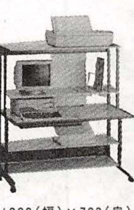
注番-6



940(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付

特価¥29,800

注番-7



1200(幅)×700(奥)
×1285(高)mm
コンセント3個付
トレーユニット付

特価¥39,800

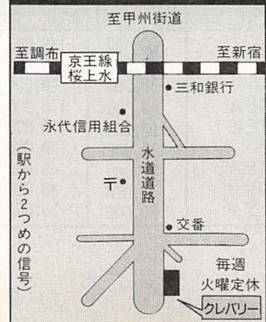
新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本以上は何本でも700円　内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アークスIII	¥ 7,840	98
アートジグソー 1〜3	¥ 4,930	98
アドバンスド・ロードモナーク	¥ 7,840	98
アトラス	¥ 8,640	98/TOWNS
アリスの館CD	¥ 5,440	TOWNS
アルシャーク	¥ 7,840	98/X68
イースIII・ワンダラーズフロムイース	¥ 7,400	98/88/X68/MSX2
ウルフパック	¥ 9,440	98
ヴェルスナーグ戦乱	¥ 7,840	X68
維新の嵐	¥ 8,330	98/88/VA/X68/MSX2Ⓓ
維新の嵐	¥10,030	TOWNS
伊忍道・打倒信長	¥ 7,840	98/88/X68/MSX2
伊忍道・打倒信長	¥10,030	MSX2・ROM/TOWNS
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ウィザードリィ・ベインコズミック	¥10,880	TOWNS
WIZARO98・おでん	¥10,880	98
ヴェインドリーム	¥ 7,040	88
ヴェインドリーム	¥ 7,840	98
ウェルトリス	¥ 6,240	98
ウォーサム	¥ 7,480	TOWNS
ヴォルフィード	¥ 7,040	TOWNS
ウルティマIV	¥ 8,330	TOWNS
ウルティマVI	¥10,880	TOWNS
うるま	¥ 5,440	98
Air Warrior	¥ 6,630	TOWNS
エアーコンバットII	¥ 7,480	98
エアーコンバットII・シナリオ集2	¥ 4,500	98
A'III・マップコンストラクション	¥ 4,930	98
永世名人2	¥ 7,840	98
エイブハンターJ	¥ 7,840	98
A列車で行こうIII	¥11,840	TOWNS/98HD
A列車で行こうIII	¥11,840	TOWNS
栄冠は君に2	¥ 7,600	98/TOWNS
ELLE	¥ 6,240	98/X68/MSX2/TOWNS
F-19 ステルスファイター	¥10,240	98
MSX View 1.21	¥ 8,330	MSXturbo
MSX-Datapack	¥10,200	MSX2/MSXturbo
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,480	88/MSX2
エメラルド・ドラゴン	¥ 7,840	98/X68
エリートプラス	¥ 9,180	98
エンシェント ドラゴン	¥ 7,040	98
オーサム	¥ 7,480	TOWNS
オメガ	¥ 6,960	98
カ行		
風へ	¥ 7,040	98
CAL	¥ 5,440	98/X68/MSX2
CAL2	¥ 6,240	98/X68/MSX2
華麗なる人生	¥ 7,040	98/X68/MSX2
GUY・ガイ	¥10,240	98
ガンダム・アドバンスドオペレーション	¥ 7,840	98
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,480	98
ガンダム・クラシックオペレーション	¥ 7,840	X68
ガンダム・デザートオペレーション	¥ 7,480	98
毀	¥ 5,440	98
KIGEN	¥ 7,840	98
KISS	¥ 6,240	98
キディー	¥ 6,240	98
ギャラクシーフォースII	¥ 8,820	TOWNS
キャラメルクエスト	¥ 7,840	98
ギャルズトーク	¥10,240	98
銀河英雄伝説II	¥ 8,330	98/88/X68/MSX2
銀河英雄伝説II DXkit	¥ 4,500	98/88/X68/MSX2
銀河英雄伝説II・DX＋セット	¥10,240	98/X68/MSX2
キングクエストV	¥ 8,800	98
キングクエストV	¥ 7,840	TOWNS
キングブリーダー	¥ 7,840	98
ギゼ!	¥ 6,240	98/MSX2
クイズ大番長・3太くんII	¥ 5,440	98/X68
グッドマネージャー	¥ 8,640	98
クムドールの剣	¥ 8,820	98/X68
グラディウスII	¥ 8,330	X68
グラフサウルス Ver2	¥10,240	MSX2
グロス・ドイッチュランド	¥11,840	98
群雄三国志	¥ 7,020	98
幻影都市	¥ 7,840	98/VA/MSX turbo
GE・TEN	¥10,240	98
コマンドHQ	¥ 9,440	98
ごめんね・エンジェル	¥ 7,040	98/88/X68
コンチネンタル	¥ 7,040	98/X68/MSX2
サ行		
サーク・ガゼルの塔	¥ 6,240	98/88/VA/MSX2
サークII	¥ 7,480	98/88/VA/MSX2/TOWNS
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
ザック・マックラッケン	¥ 7,920	TOWNS
三国志演義	¥ 3,420	98
三国志II	¥14,280	TOWNS
三国志II	¥12,580	98/NOTE/88/X1/MSX2
三国志III	¥11,840	98
三国志III・CD付	¥13,760	98
斬II・陽炎の時代	¥ 7,840	98
斬II・タウンズスペシャル	¥10,240	TOWNS
しえいく! しえいく!	¥10,240	98
CGシンジケート	¥ 7,840	TOWNS
ジェノサイド2	¥ 7,040	X68
ジーザスII	¥ 7,920	98/88/X68
シムアース	¥10,240	98/TOWNS/X68
シムシティ	¥ 8,330	98/X68
シムシティ	¥ 7,480	TOWNS
シュバルツシルトIII	¥10,240	98
ジョーカーII	¥ 6,240	98/X68
シャーロックホームズの探偵講座	¥ 7,480	TOWNS
ジャパンバッシング	¥ 7,480	98
ジャングリラ	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
シュートレンジ	¥ 7,840	X68
ジョーカー	¥ 6,240	98/X68/MSX2
将棋聖天	¥11,840	98/X68/TOWNS
ジョシュア	¥ 7,760	98/X68
人生クイズゲーム	¥ 6,240	98
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥ 9,440	TOWNS
神話の島	¥ 7,040	98
水滸伝	¥10,030	TOWNS
水滸伝	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2Ⓓ
スイートエモーション	¥ 6,240	98/X68/MSX2
水龍士外伝	¥ 5,440	98
スーパーいてこまし	¥10,240	98
スーパーシューティングTOWNS	¥ 8,330	TOWNS
スーパー野球道	¥10,240	98
SUZAKU	¥ 7,840	98
スペースクエストIV	¥ 8,880	98
スピンディジーII	¥ 6,960	98/X68
スペースインベーダー	¥ 6,240	98
スナイパー	¥ 5,780	88
聖戦士ダンバイン	¥ 7,840	98
関ヶ原	¥10,240	98/TOWNS
セブンカラーズ	¥ 6,240	98
ソーサリアン	¥ 8,330	98/88/VA
ソーサリアン・追加シナリオ1〜3	¥ 3,420	98/88/VA
ソーサリアン・ユーティリティー	¥ 3,420	98/88/VA
ソートダンサー	¥ 7,840	98
卒業写真・美姫	¥ 5,440	98/X68/MSX2
タ行		
大撃沈	¥11,730	98
タイトーチェイスHQ	¥ 8,330	TOWNS
大航海時代	¥ 8,330	98/NOTE/88/X1/X68/MSX2
大航海時代	¥10,030	TOWNS
大戦略III'90マップ1〜2	¥ 4,500	98
大戦略III'90	¥ 7,840	98/X68/TOWNS
太閤・立志伝	¥ 7,840	98
ダイナソア	¥ 7,400	88
ダイナソア	¥ 8,330	98/TOWNS
沈黙の艦隊	¥10,240	98
ツインコピー	¥ 2,500	98/X68/88/MSX2
提督の決断	¥12,580	98/NOTE/88/VA/X68/MSX2
提督の決断	¥14,280	TOWNS
ディフレクター	¥ 6,630	98/X68
テトリス	¥ 5,780	98/88
天下統一II	¥ 7,840	98
天神乱魔	¥ 6,240	98/X68
電脳学園VI	¥ 7,840	98
天舞・三国志正史	¥10,240	98
天舞リミテッド	¥ 7,040	98
D.P.S.SG	¥ 5,440	98/X68
D.P.S.SGセット3	¥ 5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
天下統一	¥ 7,840	88
天神乱魔	¥ 6,240	98
DOR	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
Dr. STOP	¥ 5,440	98
闘神都市	¥ 5,440	98/X68/MSX2/TOWNS
ドラッケン	¥ 8,250	98/88/X68/MSX2
ドラッケン	¥ 7,920	TOWNS
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	¥ 7,400	98/88/MSX2/TOWNS
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	¥ 7,840	98/88
ドラゴンナイトII	¥ 6,240	98/88/X68/MXS2
ドラゴンナイトIII	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ドラゴンプリンセス	¥ 6,240	98
トラフィック・コンフュージョン	¥ 8,330	98
ナ行		
ナイトシーブ	¥ 5,440	98
ナイトメア	¥10,240	TOWNS
2069AD	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
信長の野望・武将風雲録	¥ 7,840	98/NOTE/88/X68/MXS2
信長の野望・武将風雲録	¥ 9,440	TOWNS
ハ行		
ファーストクイーンII	¥ 7,040	98/X68
バーディー・ワールド	¥ 4,640	98/X68/MSX2
Habitat	¥ 5,780	TOWNS
Bacta	¥ 6,240	98
ハウ・シングス・ワーク	¥10,880	TOWNS
ハットリス	¥ 6,240	98
ハテナ?の大冒険	¥ 6,630	98
花よりダンゴ	¥ 5,440	98/TOWNS
パラ・ダイス	¥ 6,240	98
バランス オブ プラネット	¥10,240	98
パラメデス	¥ 6,240	TOWNS
遥かなるオーガスタ・バーディーパック	¥16,000	98
パワーモンガー	¥10,880	98/X68/TOWNS
パンツァーカイル	¥ 7,840	98
飛翔鮫	¥ 7,480	X68
PCグローブ	¥10,240	98
ビーストII	¥ 7,040	98/X68
ピーチアップ総集編II・笑	¥ 6,240	MSX2
美少女大図鑑	¥ 5,440	98/X68/MSX2
秘密の花園	¥ 6,240	98/X68/MSX2
101回目のアプローチショット	¥ 5,440	98
View CALC	¥12,580	MSX turbo
ファイナルクライシス	¥ 6,240	88
ファングス	¥ 7,920	88
風雅セレクション	¥ 7,040	98
フォクシー2	¥ 6,240	98
FALL	¥ 7,040	98
復活祭	¥ 5,440	98
不思議の海のナディア	¥11,840	98
ブラックレインボウII	¥ 7,040	98
ブラッドシード	¥ 6,240	98
プランマーカー	¥ 5,780	98/X68
プリンセスメーカー	¥11,840	98/MSX2
フラッシュポイント3	¥ 4,320	98
フラッシュポイント4	¥ 3,500	98
プラネットフォール	¥ 7,040	98
ブランディッシュ	¥ 7,840	98/TOWNS
ブルー	¥ 7,760	98
ブルトン・レイ	¥ 7,480	98/X68
ブルトン・レイ シナリオ集1-3	¥ 4,320	98/X68
ブルトン・レイ・シナリオエディタ	¥ 4,930	98/X68
プレイ	¥ 6,240	98/MSX2/MSXturbo
プレイメーカーフットボール	¥ 8,330	98
PRESENT	¥ 6,240	98
Pref Clud	¥ 9,350	TOWNS
プロヴィデンツァ	¥ 8,250	98/TOWNS
プロサッカー68	¥ 6,980	X68
ホーリーナイト	¥ 8,820	98
星の砂物語2	¥ 6,240	98
ポッキー2	¥ 7,040	98/88
ぽっぷるメイル	¥ 6,960	98/88
ポニオン	¥ 6,240	98/X68
ポピュラス	¥ 8,330	98/X68
ポピュラス	¥10,880	TOWNS
マ行		
麻雀王伝説	¥ 7,840	98
麻雀遊園地	¥ 6,160	98/X68
舞	¥ 5,440	98/X68/MSX2
マイト & マジック	¥10,880	98
マスターオブモンスターズII・シナリオ集	¥ 4,500	98
マスターオブエレメンタル	¥ 7,840	98
マーキュリー2	¥ 7,840	98
マーシャルエイジ	¥ 6,240	98/X68
マスターオブモンスターズII	¥ 7,480	98/X68
魔女ッ子クミ	¥ 7,840	98
魔導物語1-2-3	¥ 7,840	98
魔彩子雀	¥ 7,040	98
ミグレイン	¥ 6,240	98
ミスティブルー	¥ 7,920	98/88
ミラージュ	¥ 6,280	98/X68
ミュージックラルフ	¥12,580	98/88
ミュージ郎 Jr・BOARD	¥50,150	98
ミュージ郎 300	¥77,800	98
メタルオレンジ	¥ 6,240	98/88
森田将棋II	¥ 9,000	98/X68
ヤ行		
指輪物語	¥10,880	98/TOWNS
妖獣クラブ2	¥ 6,240	X68
妖獣クラブカスタム	¥ 6,240	98/TOWNS
ヨーロッパ戦線	¥10,880	98/88/MSX2
義経	¥ 7,840	98
46億年物語	¥ 8,280	98
ラ行		
ライヒスリッター	¥ 7,200	98/X68
雷電伝説	¥ 8,250	TOWNS
Life & Death	¥ 7,040	98/TOWNS
ランス2	¥ 5,780	98/88/VA/X68/MSX2
ランスIII	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
ランペルール	¥ 7,840	98/88/X68/MSX2
ランペルール	¥10,030	TOWNS
らんま½	¥11,840	98
蘭丸	¥ 7,840	98
レイズ	¥ 8,330	98
レイルロード タイクーン	¥ 9,440	98
リーディングカンパニー	¥10,240	98
リーディングカンパニー	¥11,840	TOWNS
リジェントオブモルクール	¥ 5,780	98
レジオナルパワーII	¥ 7,840	98
レッサーメルン	¥ 7,840	98
レッスルエンジェル	¥ 6,240	98
レミングス	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
ロイヤルブラッド	¥ 6,240	98/88/X68/MSX2
ロードス島戦記	¥ 8,330	98/VA/X68/MSX2
ロードス島戦記・II	¥ 7,840	98
ロードス島戦記・福神漬	¥ 3,420	98/MSX2
ロード・モナーク	¥ 7,840	98/TOWNS
ロボクラッシュ	¥ 7,040	98
ワ行		
ワイアット	¥10,240	TOWNS
ワイアラエの奇跡	¥ 6,240	98
笑うセールスマン2-3	¥ 3,580	98
ワールドゴルフIII	¥ 7,920	98/88/X68

正社員及びアルバイト募集中！詳しくはお電話でお問い合せ下さい。
9801・TOWNS・ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン用ソフト高価買い取り実施中!!

ファミコン・パソコンSOFT ビックリ価格 で買い取ります。



ソフトを売りたい人

- ソフトを売りたい場合は、右記の申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は必ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書等がない場合、原則として買い取りできません。
- 故障品は一切買い取り致しませんので送らないで下さい。
- スーパーファミコンの本体は13,000円程で買い取りします。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。

買取／書留申込書BM6月号
新品ソフトの御注文は右申込書で

フリガナ			
住所（〒　　）			
(TEL)			
名前	年令　才	保護者	印
使用機種		5"・3.5"/2D・2DD・2HD/ROM	
商品名			
①	③	⑤	
②	④	⑥	

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC	NEC	NEC	NEC
NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801 FA2 セット	NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801 DX2 セット	98 NOTE SX/T セット	PC-9801NC セット
PC-9801FA2 …… ¥458,000 CU-14FD …… ¥ 74,800 JP-200 …… ¥104,800 DS-31(ラック) …… ¥ 13,000	PC-9801DX2 …… ¥318,000 CU-14FD …… ¥ 74,800 JP-200(136桁プリンタ) ¥104,800 DS-31(ラック) …… ¥ 13,000	PC-9801noteSX/T ¥288,000 JJ-100 …… ¥ 74,800 プリンターケーブル …… ¥ 4,800	PC-9801NC …… ¥598,000 JJ-100 …… ¥ 74,800 プリンターケーブル …… ¥ 4,800
標準小売価格 ¥650,600	標準小売価格 ¥510,600	標準小売価格 ¥367,600	標準小売価格 ¥677,600
41% off ¥379,800 〈消費税別〉	47% off ¥269,800 〈消費税別〉	34% off ¥239,800 〈消費税別〉	33% off ¥448,000 〈消費税別〉

システム System21

本体

機種	定価	システム特価
(NEC)		
PC-9801FA2/U2	定価¥458,000	¥288,000
PC-9801DS2/U2	定価¥358,000	処分大特価
PC-9801DX2/U2	定価¥318,000	処分大特価
PC-9801UF/UR	定価¥218,000	¥138,000
PC-9801NL	定価¥238,000	¥169,000
PC-9801NC	定価¥598,000	¥激安価格
PC-9801noteSX/T	定価¥288,000	¥195,000
(EPSON)		
PC-386GS	定価¥398,000	¥258,000
PC-386GE5	定価¥298,000	¥193,000
PC286VJ5	定価¥228,000	¥148,000
PC-386note-W2	定価¥278,000	¥155,000
(SHARP)		
X68000XVI	定価¥368,000	¥225,000
X68000 Compact	定価¥298,000	¥214,000

ディスプレイ

機種	定価	システム特価
(NEC)		
PC-KD881	定価¥118,000	¥ 75,000
PC-KD882	定価¥ 84,800	¥ 48,800
PC-TV455	定価¥147,000	¥ 83,000
(MITSUBISHI)		
XC-1498CⅡ	定価¥107,000	¥ 45,800
XC-98V3	定価 ¥128,000	¥TEL特価
(SHARP)		
CZ-608D-H	定価¥ 94,800	¥ 68,000
CZ-606D	定価¥ 79,800	¥ 59,000
CZ612D-GY	定価¥119,800	¥ 87,000
CU-14FD	定価¥74,800	¥ 36,800
CU-14KD〈限定〉	定価¥ 89,800	¥ 45,800
(アイデクソン)		
SR-7314	定価オープン	¥ 39,800
SF-7315	定価¥ 79,800	¥ 58,000

プリンター

機種	定価	システム特価
(NEC)		
PC-PR201/60A	定価¥158,000	¥ 99,800
PC-PR201/60	定価 ¥135,000	¥ 79,800
PC-PR201/45L	定価 ¥95,000	¥ 62,800
PC-PR101/T103	定価¥99,800	¥TEL特価
(EPSON)		
LP-2000	定価¥198,000	¥138,000
VP-2061PC	定価¥130,000	¥ 88,000
AP-1000PC	定価 ¥99,800	¥ 67,800
(STAR)		
JR-200CL	定価 ¥134,800	¥ 59,800
JP-200	定価 ¥104,800	¥ 48,800
JJ-100(ケーブル付き)	定価¥74,800	¥ 41,800
(CANON)		
BJ-330J	定価 ¥208,000	¥108,000
BJ-10V Select	定価¥79,800	¥ 53,800
BJ-10V Custom	定価¥69,800	¥ 45,800

ハードディスク・フロッピーディスク

機種	定価	システム特価
(ICM)		
PACK-E40Ⅱ	定価¥88,000	¥ 63,300
HC-100ES	定価¥138,000	¥ 78,800
INTER-100WS	定価 ¥128,000	TEL特価
(TEAC)		
HD-101A	定価¥128,000	¥ 69,800
(TEXA)		
TRUST-40SⅡ	定価¥ 98,000	¥ 47,800
TRUST-120L	定価 ¥108,000	¥ 78,800
STATION-120LB	定価¥115,000	¥ 86,000
(緑電子)		
びるとN40	定価¥ 98,000	¥ 47,800
(エレコム)		
EN-80	定価¥118,000	¥激安価格
New Little F	定価¥ 24,800	¥ 17,800
New Little F2	定価¥ 44,800	¥ 29,800

RAMボード

機種	定価	システム特価
(IOデータ)		
PIO-34FX-2ME	定価 ¥ 29,000	¥ 19,800
PIO-34FX-4ME	定価 ¥ 45,000	¥ 29,800
PIO-DA134-4ME	定価 ¥ 42,000	¥ 24,800
FA34-4M	定価¥ 35,000	¥ 25,200
PIO-98NT-4MP	定価 ¥ 80,000	¥ 29,800
PIO-98NT-2MP	定価 ¥ 45,000	¥ 14,800

"IOデータはソフト付きです"

機種	定価	システム特価
(メルコ)		
EMJ-2000R	定価¥29,800	¥ 22,300
EMJ-4000R	定価¥ 44,800	¥ 33,600
EFA-4000	定価¥38,000	¥ 25,800
RCD-4000	定価¥44,800	¥ 33,600
XMC-2000E	定価¥ 21,000	¥ 15,700

掘り出し物がた〜くさん!

中古売買表 4月1日現在

機種名	買値	売値	機種名	買値	売値	機種名	買値	売値
PC9801DA2	190,000	210,000	PC9801UX21	90,000	120,000	PC386M	120,000	140,000
PC9801RA2	160,000	180,000	PC9801UV11	60,000	90,000	PC286VF	60,000	108,000
PC9801RX21	110,000	130,000	PC9801UV21	60,000	90,000	PC286VE	50,000	98,000
PC9801RX2	100,000	120,000	PC9801NS	90,000	118,000	PC386NOTE A	90,000	118,000
PC9801VX21	80,000	115,000	PC9801NV	80,000	110,000	PC386NOTE W	100,000	118,000
PC9801VX2	70,000	98,000	PC9801NOTE	50,000	75,000	X68000セット	115,000	130,000
PC9801VM21	60,000	90,000	PC8801VA	——	35,000	PC-PR201ケイ	30,000	45,000
PC9801ES2	140,000	168,000	PC8801MA	——	28,000	PC-PR150ケイ	15,000	30,000
PC9801EX2	100,000	145,000	PC8801FA	——	18,000	400ラインカラー	20,000	30,000

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

EPSON	EPSON	FUJITSU	SHARP
PC-386 GS5 セット	PC-386 NOTE W2 セット	FM TOWNS II 基本セット	X68000 PERSONAL WORKSTATION Compact
PC-386GS5 ¥398,000 CU-14FD ¥74,800 JP-200 ¥104,800	PC-386note-W2 ¥278,000 JJ-100 ¥74,800 プリンターケーブル ¥6,000	FMTOWNSIIモデル UX20 ¥288,000 FMT-KB101A(テンキー無し) ¥10,000	X68000 Compact ¥298,000 CZ-608D-H ¥94,800
標準価格 ¥577,600	標準小売価格 ¥358,000	標準小売価格 ¥298,000	標準小売価格 ¥392,800
40% off ¥342,000 〈消費税別〉	44% off ¥198,000 〈消費税別〉	27% off ¥215,000 〈消費税別〉	システム特価 〈消費税別〉

98NS/T

内蔵ハードディスク・テクサコンパチ80M ¥67,800
内蔵RAMカード・IOデータ6M ¥33,800

超特価セール(5/1～5/31)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

その他	システム特価
(コピーツール)	
ファイルマスター98	¥13,800
ウィザードリィV3	¥14,800
各種ファイラー	¥1,800
バスマウス各種	¥1,980より
FM音源ボード	¥11,800より
(ソフト)	
アシストシリーズ	¥6,980
一太郎(Ver.4.3)	¥35,500
花子(Ver.2.0)	¥38,800
Lotus123(Rev.2.3J)	¥60,500
MS-Windows(Ver.3.0A)	¥19,800
HARMORY	¥33,400
(モデム)	
MD-24FB5V 定価¥39,800	¥27,800
MD-24FP5V 定価¥36,800	¥25,800

(ソフトは税込みです)

パソコン用(ビジネスソフト / ゲームソフト)取扱いしております。

ワープロ	システム特価
(NEC)	
文豪note 定価¥168,000	¥TEL特価
文豪ミニ5SX 定価¥198,000	¥105,000
(SHARP)	
書院WD-A551 定価¥220,000	¥138,000
書院WD-A561 定価¥250,000	¥159,800
(富士通)	
OASYS 30LS201 定価¥158,000	¥109,000
OASYS 30-AX301 定価¥228,000	¥143,000
(CANON)	
キヤノワードα75 定価¥198,000	¥148,500
キヤノワードα70 定価¥178,000	¥124,600

ディスケットコーナー

税込	N/B	有名メーカー
3.5" 2DD	60	110
3.5" 2HD	80	165
5" 2D	−	39
5" 2DD	−	60
5" 2HD	−	68

5インチ2HD 初期化済 10枚 750円

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み/TEL.(0745)32-2132・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。

■お支払い/下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。

■発　送/御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)

■保　証/全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障

■送　料/一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。

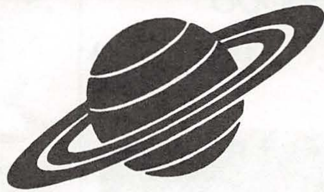
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。

■振込先/さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 (株)システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 (株)システムエース

TEL (0745) 32-2132 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4

近鉄生駒線
近鉄田原本線
至斑鳩
JR王寺駅
至天王寺
バス停
至奈良
イズミヤ
イズミヤ駐車場
王寺ファミリー
αビル1F システム21
イズミヤ駐車場
R25
レストランさと
ローソン
Joshin電気
3M
至大阪
R25
至西名阪

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい



FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿2－40

フューチャーランド北本　（有）明光電気商会

TEL 0485(91)2199 FAX 0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801DX 2/U2

PC-9801 DX2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）

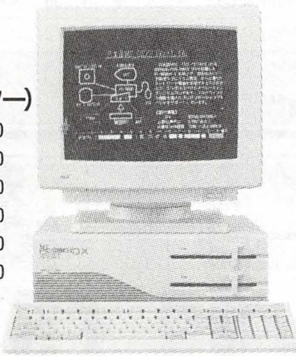
- ●PC-9801DX2/U2……………¥318,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)……¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)‥¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計　¥551,700

ご提供価格　¥396,000

クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目	21,592	2～24回	20,200
36回	1回目	17,270	2～36回	14,400
60回	1回目	13,007	2～60回	9,700



Bセット（本体+CRT+カラープリンター）

- ●PC-9801DX2/U2……………¥318,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)………¥ 89,800
- ●PC-PR201/65A(カラープリンター)‥¥215,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙…………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥631,700

ご提供価格　¥456,000

24回	1回目	23,958	2～24回	23,300
36回	1回目	19,251	2～36回	16,600
60回	1回目	13,190	2～60回	11,200

Dセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DX2/U2……………¥318,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙…………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥496,700

ご提供価格　¥369,000

24回	1回目	20,643	2～24回	18,800
36回	1回目	16,729	2～36回	13,400
60回	1回目	14,400	2～60回	9,000

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801DX2/U2……………¥318,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)………¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)…¥135,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD)………¥128,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙…………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥679,700

ご提供価格　¥476,000

24回	1回目	25,513	2～24回	24,300
36回	1回目	17,577	2～36回	17,400
60回	1回目	13,251	2～60回	11,700

Eセット（本体+CRT）

- ●PC-9801DX2/U2……………¥318,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥398,100

ご提供価格　¥286,000

24回	1回目	15,339	2～24回	14,600
36回	1回目	12,473	2～36回	10,400
60回	1回目	9,722	2～60回	7,000

NEC PC-9801DS2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DS2/U2……………¥358,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)………¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)‥¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙…………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥591,700

ご提供価格　¥433,000

24回	1回目	23,320	2～24回	22,100
36回	1回目	16,975	2～36回	15,800
60回	1回目	14,595	2～60回	10,600

Cセット（本体+CRT+プリンター）

- ●PC-9801DS2/U2……………¥358,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター)……¥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙…………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥536,700

ご提供価格　¥389,000

24回	1回目	22,198	2～24回	19,800
36回	1回目	15,056	2～36回	14,200
60回	1回目	14,461	2～60回	9,500

Bセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）

- ●PC-9801DS2/U2……………¥358,000
- ●PC-KD882(CRT/0.31mm)………¥ 89,800
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)……¥135,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD)………¥128,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙…………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥719,700

ご提供価格　¥509,000

24回	1回目	26,929	2～24回	26,000
36回	1回目	19,017	2～36回	18,600
60回	1回目	14,827	2～60回	12,500

Dセット（本体+CRT）

- ●PC-9801DS2/U2……………¥358,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ)……¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥438,100

ご提供価格　¥318,000

24回	1回目	17,827	2～24回	16,200
36回	1回目	12,596	2～36回	11,600
60回	1回目	9,819	2～60回	7,800

NEC パーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-H98 MODEL 80/U80

Aセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+プリンター）

- ●PC-H98 model 80-100(100メガ内蔵)……¥830,000
- ●PC-KH1512(0.28mm/ハイレゾCRT) ¥233,000
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱…………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥1,206,900

ご提供価格　¥830,000

●リースも取り扱っております

24回	1回目	43,840	2～24回	42,400
36回	1回目	32,062	2～36回	30,300
60回	1回目	23,181	2～60回	204,00

Cセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+ページプリンター）

- ●PC-H98 model80-100(100メガ内蔵)……¥830,000
- ●PC-K H1512(0.28mm/ハイレゾCRT)………¥233,000
- ●PC-PR4000/4(400DPIレーザープリンター)……¥726,000
- ●PR4000/4-11(EPカートリッジ)……¥ 62,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●プリンター用紙1セット…………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥1,859,900

ご提供価格　¥1,300,000

24回	1回目	66,588	2～24回	66,500
36回	1回目	48,742	2～36回	47,500
60回	1回目	33,465	2～60回	32,000

Bセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+カラープリンター）

- ●PC-H98 model 80-100(100メガ内蔵)‥¥830,000
- ●PC-KH1512(0.28mm/ハイレゾCRT)…¥233,000
- ●PC-PR201/80A(15インチカラープリンター)‥¥275,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱…………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥1,346,900

ご提供価格　¥946,000

24回	1回目	50,560	2～24回	48,300
36回	1回目	37,757	2～36回	34,500
60回	1回目	23,535	2～60回	23,300

Dセット（本体+ハイレゾCRT+プリンター）

- ●PC-H98 model 80-002…………¥580,000
- ●PC-KH1511(0.28mm/ハイレゾCRT)………¥168,000
- ●PC-PR201/60(15インチプリンター)………¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱…………¥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱…………¥ 3,600
- ●キーボードカバー…………¥ 3,500

標準価格計……………¥891,900

ご提供価格　¥620,000

24回	1回目	32,111	2～24回	31,700
36回	1回目	25,130	2～36回	22,600
60回	1回目	19,591	2～60回	15,200

今月の特選品

- ●NEC/ノートライト PC-9801NL ¥238,000　1台限り **¥155,000**
- ●NEC/カラーラップトップ PC-9801TF51 ¥850,000　超特価(1台限り) **¥528,000**
- ●NEC/ページプリンター PC-PR2000/4(EPカートリッジ付) ¥445,000　大特価(1台限り) **¥289,000**
- ●NEC/10インチプリンター PC-PR101/60 ¥115,000　1台限り大特価 **¥75,000**
- ●NEC-/ワープロ 文豪HYPER7 ¥288,000　1台限り大特価 **¥173,000**
- ●NEC/ワープロ 文豪mini7RA ¥278,000　1台限り大特価 **¥167,000**
- ●ティアック 100メガハードディスク HD-101A ¥128,000　大特価 **¥86,000**
- ●NEC/光磁気ディスクユニット PC-OD102(ディスク付) ¥480,000　1台限り **¥336,000**
- ●コンピュータリサーチ/ノート用ハードディスクパック CRC-IHE40 ¥ 98,000　大特価 **¥68,000**

プリンター

- PC-PR150T(NEC)……………¥ 64,800→ 54,000円
- PC-PR150VH(NEC)……………¥ 99,800→ 77,000円
- PC-PR150VL(NEC)……………¥ 84,800→ 64,800円
- PC-PR101/60(NEC)……………¥115,000→ 88,000円
- PC-PR201/45L(NEC)……………¥ 95,000→ 76,000円
- PC-PR201/60(NEC)……………¥135,000→ 98,000円
- PC-PR201/60A(NEC)……………¥158,000→122,000円
- PC-PR201/65A(NEC)……………¥215,000→165,000円
- PC-PR201/80A(NEC)……………¥275,000→207,000円
- PC-PR350(NEC)……………¥168,000→129,000円
- PC-PR150N(NEC)……………¥ 69,800→¥ 56,000円
- PC-PR1000/2(NEC/EPカートリッジ付)……¥227,000→¥177,000円
- PC-PR2000/4(NEC/EPカートリッジ付)……¥445,000→¥347,000円
- PC-PR406LM(NEC)……………¥368,000→276,000円

フロッピディスク・ハードディスク

- FDC-511(アクセル/5インチ1ドライブ)………¥ 39,800→ 31,800円
- FDC-512A(アクセル/5インチオート2ドライブ)……¥ 59,800→ 47,800円
- FDC-377(アクセル/3.5インチオート1ドライブ)……¥ 39,800→ 30,800円
- FDC-378(アクセル/3.5インチオート2ドライブ) ¥ 59,800→ 47,800円
- INS-HC40(テクサ/SCSI40メガボードタイプ)¥ 98,000→ 72,000円
- PCH-A80C(コニック/SCSI87メガHDD)……¥158,000→118,000円
- PCH-R100C(コニック/SCSI107メガHDD)……¥178,000→134,000円
- PC-FD311(NEC/3.5インチ1ドライブ)……¥ 68,000→ 59,800円
- PC-FD312(NEC/3.5インチ2ドライブ)……¥ 88,000→ 77,000円
- PC-FD511(NEC/5インチ1ドライブ)……¥ 78,000→ 67,800円
- PC-FD512(NEC/5インチ2ドライブ)……¥ 98,000→ 85,000円
- PC-HD100RB(NEC/100メガHDDボード付)……¥155,000→132,000円

●アフターケア完全保証　●全国無料配達（10万円以上）　●ビジネスソフト特価販売中　●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

●お申し込み方法　●まずお電話を!

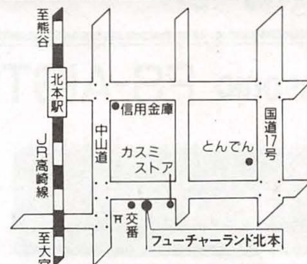
■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。（協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744㈲明光電気商会）

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。



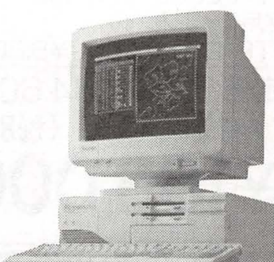
NECストア・PIプラザ店

NEC PC-9801FA2/U2

PC-9801 FA2/U2

Aセット（本体+CRT+プリンター）
- ●PC-9801FA2/U2 ………… ¥458,000
- ●PC-KD882（0.31mm/CRT）…… ¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）… ¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ………… ¥ 3,500
- 標準価格計 ………… ¥691,700

ご提供価格 ¥489,000



クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目	25,374	2～24回	25,000
36回	1回目	20,690	2～36回	17,800
60回	1回目	14,766	2～60回	12,000

Bセット（本体+CRT+カラープリンター）
- ●PC-9801FA2/U2 ………… ¥458,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）…… ¥ 89,800
- ●PC-PR201/65A（15インチカラープリンター）· ¥215,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ………… ¥ 3,500
- 標準価格計 ………… ¥771,700

ご提供価格 ¥549,000

24回	1回目	30,040	2～24回	28,000
36回	1回目	22,670	2～36回	20,000
60回	1回目	14,949	2～60回	13,500

Dセット（本体+CRT+プリンター）
- ●PC-9801FA2/U2 ………… ¥458,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）…… ¥ 74,800
- ●PC-PR201/45L（15インチプリンター）…… ¥ 95,000
- ●ブンラクディスケット1箱 ………… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ………… ¥ 3,500
- 標準価格計 ………… ¥636,700

ご提供価格 ¥456,000

24回	1回目	23,958	2～24回	23,300
36回	1回目	19,251	2～36回	16,600
60回	1回目	13,190	2～60回	11,200

Cセット（本体+CRT+プリンター+ハードディスク）
- ●PC-9801FA2/U2 ………… ¥458,000
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）…… ¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）…… ¥135,000
- ●HD-101A（ティアック/100メガHDD）…… ¥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ………… ¥ 3,500
- 標準価格計 ………… ¥819,700

ご提供価格 ¥569,000

24回	1回目	29,295	2～24回	29,100
36回	1回目	20,977	2～36回	20,800
60回	1回目	15,010	2～60回	14,000

Eセット（本体+CRT）
- ●PC-9801FA2/U2 ………… ¥458,000
- ●CU-14FD（CRT0.31mm/シャープ）…… ¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ¥ 1,800
- ●キーボードカバー ………… ¥ 3,500
- 標準価格計 ………… ¥538,100

ご提供価格 ¥384,000

24回	1回目	20,659	2～24回	19,600
36回	1回目	15,474	2～36回	14,000
60回	1回目	12,971	2～60回	9,400

NEC PC-9801UR/UF

Aセット（本体+CRT+プリンター）
- ●PC-9801UR/UF ………… ¥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ　UFは3.5インチ2FDD付）
- ●PC-KD882（CRT/0.31mm）………… ¥ 89,800
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）…… ¥135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ………… ¥ 3,500
- 標準価格計 ………… ¥451,700

ご提供価格 ¥326,000

24回	1回目	18,449	2～24回	16,600
36回	1回目	12,626	2～36回	11,900
60回	1回目	9,844	2～60回	8,000

Bセット（本体+CRT）
- ●PC-9801UR/UF ………… ¥218,000
  （URは1FDD+RAMドライブ　UFは3.5インチ2FDD付）
- ●CU-14FD（CRT 0.31mm シャープ）…… ¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ¥ 1,800
- ●キーボードカバー ………… ¥ 3,500
- 標準価格計 ………… ¥298,100

ご提供価格 ¥216,000

24回	1回目	12,196	2～24回	11,000
36回	1回目	11,329	2～36回	7,800
60回	1回目	6,558	2～60回	5,300

NEC PC-H98 MODEL 90/U90

Aセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+プリンター）
- ●PC-H98 model 90-100（100メガ内蔵）…… ¥1,145,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）…… ¥ 233,000
- ●PC-PR201/60（15インチプリンター）…… ¥ 135,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ¥ 1,800
- ●プリンター用紙1箱 ………… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ………… ¥ 3,500
- 標準価格計 ………… ¥1,521,900

ご提供価格 ¥1,056,000

●リースも取り扱っております

24回	1回目	54,514	2～24回	54,000
36回	1回目	39,055	2～36回	38,600
60回	1回目	26,820	2～60回	26,000

Bセット（本体/100メガ内蔵+ハイレゾCRT+ページプリンター）
- ●PC-H98 model 90-100（100メガ内蔵）…… ¥1,145,000
- ●PC-KH1512（0.28mm/ハイレゾCRT）…… ¥ 233,000
- ●PC-PR4000/4（400DPIレーザープリンター）… ¥ 726,000
- ●PR4000/4-11（EPカートリッジ）…… ¥ 62,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ¥ 1,800
- ●プリンター用紙1セット ………… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー ………… ¥ 3,500
- 標準価格計 ………… ¥2,174,900

ご提供価格 ¥1,526,000

24回	1回目	79,561	2～24回	78,000
36回	1回目	59,234	2～36回	55,700
60回	1回目	43,004	2～60回	37,500

NEC PC-9800シリーズ PC-9801NV・NS/T

- ●PC-9801NV ¥248,000　ご提供価格 ¥198,000
- ●PC-9801NS/T ¥288,000　ご提供価格 ¥224,000
- ●PC-9801NS/T40 ¥398,000　ご提供価格 ¥298,000
- ●PC-9801NS/T80 ¥458,000　ご提供価格 ¥338,000

（クレジット例は98nv）

24回	1回目	10,796	2～24回	10,100
36回	1回目	8,635	2～36回	7,200
60回	1回目	9,453	2～60回	4,800

NEC PC-IN 502N

パーソナルイメージスキャナ
- ●原稿サイズ A4
- ●有効読取りサイズ 203×297mm
- ●有効読取り画素数 2560×3740画素
- ●読取り速度 3msec/line

標準価格 ¥99,800
ご提供価格 ¥74,000
（ケーブルは付属されてます）

12回	1回目	8,061	2～12回	7,000
18回	1回目	5,595	2～18回	4,800
24回	1回目	5,754	2～24回	3,700

PC-9801T model W7/F51/F71

- ●32ビットパワーラップトップ98
- ●PC-9801T model W7（100メガHDD内蔵白黒液晶）¥750,000　ご提供価格 ¥648,000
- ●PC-9801T model F51（40メガHDD内蔵カラー液晶）¥850,000　ご提供価格 ¥678,000
- ●PC-9801T model F71（100メガHDD内蔵液晶）¥850,000　ご提供価格 ¥728,000

クレジット例はW7

24回	1回目	28,812	2～24回	28,000
36回	1回目	21,354	2～36回	20,000
60回	1回目	19,371	2～60回	13,400

NEC PC-9801CS

32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮
- ●PC-9801CS2 ¥398,000　ご提供価格¥298,000
- ●PC-9801CS5（40メガHDD内蔵）¥548,000　ご提供価格¥408,000
- ●PC-9801CS5/W（3.6Mメモリ+40メガHDD）¥675,000　ご提供価格¥499,000

クレジット例はCS2

24回	1回目	16,272	2～24回	15,200
36回	1回目	14,269	2～36回	10,800
60回	1回目	9,758	2～60回	7,300

その他

- SR-007（サンワサプライ/縦型ラック）………… ¥ 24,500→ 16,800円
- 10Key-98（ニーズ/ノート用10キー）………… ¥ 12,000→ 9,600円
- T98-S001（ウェーブ/ノート用CRTアダプター）…… ¥ 9,800→ 7,800円
- EMJ-2000R（メルコ/2メガEMSボード）………… ¥ 29,800→ 23,300円
- EMJ-4000R（メルコ/4メガEMSボード）………… ¥ 44,800→ 34,900円
- SC-232F（ニーズ/232C切替器）………… ¥ 4,980→ 4,000円
- SC-2P（ニーズ/プリンター切替器）………… ¥ 4,980→ 4,000円
- PC-IN503G（NEC/カラースキャナー）………… ¥145,000→116,000円
- PC-IN506（NEC/カラースキャナー）………… ¥228,000→182,000円
- PC-KD881（NEC/0.28mmCRT）………… ¥118,000→ 87,000円
- CMZ-24/4（NEC/モデム）………… ¥ 34,800→ 28,600円
- CMZ-24/5（NEC/モデム）………… ¥ 39,800→ 32,600円
- 文豪mini 5SX（NEC/ワープロ）………… ¥198,000→148,000円
- 文豪mini 7SX（NEC/ワープロ）………… ¥228,000→169,000円
- 文豪mini 5Si（NEC/ノートワープロ）………… ¥168,000→127,000円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU（6ヵ月保証付）
- ●PC-9801RX2（80メガHD内蔵）………… 188,000円
- ●PC-9801VM2（RAM640K）………… 98,000円
- ●PC-9801TF5（カラーラップトップ）………… 498,000円
- ●PC-98DO ………… 98,000円
- ●PC-286L-STD-N（エプソン）………… 98,000円

プリンター（3ヵ月保証付）
- ●PC-PR201F ………… 38,000円
- ●FP-80PC（エプソン/ANK）………… 9,000円

ディスプレイ（3ヵ月保証付）
- ●N5913（0.31mm・アナログRGB）………… 38,000円
- ●PC-8853（640×400デジタルRGB）………… 8,000円
- ●XC-1498CII（三菱・0.28mm・アナログRGB）………… 48,000円
- ●CU-14CD（シャープ・アナログRGB）………… 33,000円

ディスクドライブ（3ヵ月保証付）
- ●PC-9881N（8インチ2ドライブFDD）………… 28,000円
- ●SNE-IIN（SNE・5インチ2ドライブ）………… 48,000円

その他
- ●MD24HS（オムロンモデム/半二重）………… 50,000円
- ●PC-IN503G（スキャナー）………… 105,000円
- ●PC-IN505新品同様（カラースキャナー）………… 86,000円
- ●PC-9801-15（2HDインターフェース）………… 12,000円
- ●PC-PR101-03（101用トラクター）………… 5,000円
- ●文豪mini 7RA（NEC/ワープロ/新品）………… 167,000円
- ●文豪HYPER7（NEC/ワープロ/新品）………… 173,000円
- ●文豪mini 5RC（NEC/ワープロ/新品）………… 123,000円

パソコン教室生徒募集

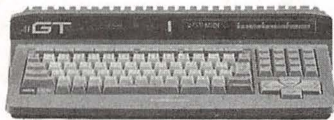
MS-DOSの基礎からワープロ、表計算、データベースソフトの習得。
●1クラス4人でマンツーマン方式による授業
週1回2時間/6ヶ月間/受講料12,000円/月

は消費税は含まれておりません（クレジット価格は税込みです）　●営業時間 AM10:00～PM8:00

PERSONAL COMPUTER HOUSE DYNA パソコンハウス ダイナ

〒460 名古屋市中区大須3-45-4よしだやビル2F
TEL 052-261-7830

Panasonic FS-AIGT



標準価格 ¥99,800
※ゲームソフト・忍者くん、さし上げます。
ダイナプライス
¥69,800(税別)



FUJITSU FM-TOWNSII

モデルUX20+キーボード付
標準価格 ¥298,000
※ゲームソフト・コラムス、さし上げます。

超特価 TEL下さい!

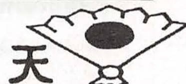


SEGA TERA DRIVE(テラドライブ)

80286と68000、2つの頭脳が同時に動くテラドライブ!!
MOPEL.3 ¥248,000
HTR-2200 ¥79,800
(専用ディスプレイ)
HTR-2300(マウス)¥6,800
定価合計 ¥334,600
ダイナ特価 (税別)
¥188,000



ダイナの通販は、日本全国電話1本!



PC-9801シリーズ

商品名	ダイナ価格
AI 囲碁3	11,100
A列車で行こう3	9,600
ELLE (エル)	5,850
F-19 ステルスファイター	9,600
F15ストライクイーグル2	8,100
OMEGA	9,600
WIZARDRY #BCF	9,600
アークス3	7,350
アートジグソーvol1	4,350
アートジグソーvol2	4,350
アートジグソーvol3	4,350
アトラス	8,100
アドバンスド ロードモナーク	7,350
アルシャーク	7,350
ヴェインドリーム	7,350
エアーコンバット2	6,600
エメラルドドラゴン	7,350
伊忍道	7,350
囲碁3	11,100
栄冠は君に2	7,150
黄金の羅針盤	7,350
KISS	5,850
ガイ (GUY)	9,600
ガゼルの塔	5,850
ガンダム アドバンスドオペレーション	7,350
ガンダム クラシック オペレーション	6,600
ガンダム デザート オペレーション	7,350
キングスクエスト5	8,250
キゲン (KIGEN)	7,350
ギゼ	5,850
ギディ	5,850
クィンティアロード	6,600
クオータースタッフ	7,350
クムドールの剣	7,350
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,850
華麗なる人生	6,600
銀河英雄伝説2DX+SET	9,600
群雄三国志	6,250
幻影都市	7,350
川中島異聞録	6,600
大東亜黙示録 轟	7,350
風へ	6,600
毀	4,350
サーク2	6,600
サイレントメビウス	11,100
シャングリラ	5,850
シュバルツシルト3	9,600
シムアース	9,600
シムシティー	7,350
ジョーカー2	5,850
ジョシュア	7,300
スーパー上海	5,850
スザク (SUZAKU)	7,350
スピンディジー2	6,550
スペースクエスト6	8,250
ソーサリアン	7,350
ソードダンサー	7,350
ゾーク1	5,850
関ヶ原	9,600
三国志3	11,100
斬2 陽炎の時代	7,350
将棋聖天	11,100
雀ボーグすずめ	5,850
雀皇登竜門2	7,350
倉庫番REVENGE	5,100
DOR (ドア)	5,100
DPS SG	5,100
DPS SG SET2	5,100
DPS SG SET3	5,100
DUEL98 川中島セット	7,300
Dr. STOP	5,100
ダイナリア	7,350
ディー欧州蜃気楼	9,600
トラフィックコンフュージョン	7,350
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	6,550
ドラゴンナイト3	5,850
太閤立志伝	7,350
大撃沈	11,100
大戦略3'90	7,350
沈黙の艦隊	9,600
提督の決断	11,100
天下統一2	7,350
天神乱魔	5,850
天舞三国志	9,600
電脳学園1	6,600
電脳学園2 ハイウェイバスター	6,600
電脳学園3 トップをねらえ	6,600
電脳学園4 エイプハンターJ	7,350
闘神都市	5,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
バクター	5,850
パワーシンガー	7,300
パワーモンガー	9,600
パンツァーカイル (ブリッツクリーツ2)	7,350
ビースト2	6,600
ファーストクィーン2	6,600
フレイ	5,850
ブライ 下巻	7,350
ブライ 上巻	6,660
ブランディッシュ	7,350
ブランマーカー	5,100
プリンスオブペルシャ	6,600
プリンセスメーカー	11,100
ベストプレーベースボール	7,350
ポッキー2	6,600
ポニオン	5,850
ポピュラス	7,350
ふしぎの海のナディア	11,100
秘密の花園	5,850
美少女大図鑑	5,100
遥かなるオーガスタ	9,600
遥かなるオーガスタ HDバック	11,100
マーシャルエイジ	5,850
マイトアンドマジック3	9,600
マスターオブモンスターズ2	6,600
ミラージュ	5,850
舞	5,100
魔彩子雀	6,600
魔女っ子クミ	7,350
魔導物語1-2-3	7,350
麻雀遊園地	5,800
ヨーロッパ戦線	9,250
妖獣クラブカスタム	5,850
ライフ&デス	6,600
ライフ is Music	9,600
ランス	5,100
ランス2 反逆の少女たち	5,100
ランス3 リーザス陥落	5,100
ランペルール	7,350
ルーンワース3 神聖紀光臨	5,100
レッスルエンジェルズ	5,850
レイズ (RAISE)	7,350
レイルロード タイクーン	8,850
レジオナルパワー2	7,350
レミングス	5,850
ロードス島戦記2	7,350
ロイヤルブラッド	5,850
ロボクラッシュ	6,600
らんま1/2	11,100
闌丸 (LAM-MAL)	7,350

FM-TOWNSシリーズ

商品名	ダイナ価格
AYA	6,600
A列車で行こう3	11,100
ELLE (エル)	5,850
WIZARDRY #5	9,600
WIZARDRY #BCF	9,600
アフターバーナー	7,350
アリスの館CD	5,100
イメージファイト	7,350
インディージョーンズ最後の聖戦	6,600
アトラス	8,100
ウルティマ トリロジー	9,600
ウルティマ6	10,250
オルゴール	9,600
おかしなマザーグース	7,350
おばあちゃんの知恵袋	7,350
伊忍道SW	8,850
囲碁2	11,100
囲碁道場	7,350
維新の嵐SW	8,850
栄冠は君に2	7,150
宴会王の逆襲VER2	3,750
黄金の羅針盤	7,350
億万長者2	9,600
石道	5,100
キングスクエスト5	7,350
ギャラクシーフォース2	7,350
機甲師団	7,150
CGシンジゲート	7,350
サーク2	7,350
サイレントメビウス	11,100
ザックマックラッケン	6,600
シャーロックホームズの探偵講座	6,600
シャドウ オブ ザ ビースト	7,350
シャングリラ	5,850
シュバルツシルト	9,600
シムアース	9,600
シムシティー	6,600
スーパーシューティングタウンズ	7,350
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,820
スーパー上海	5,850
関ヶ原	9,600
三国志2SW	12,600
斬2タウンズスペシャル	9,600
四柱推命 四季	18,750

ダイナに遊びに行こう!

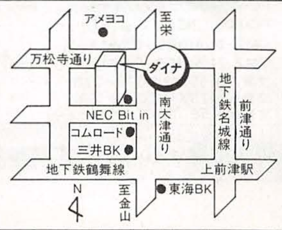
ダイナにはハードもソフトも詳しいスタッフが皆様のご来店をてぐすねひいて、お待ちしています。どんな相談でも、気軽に声をおかけください。
待ってるよ〜ん。

DYNA NET 開局のお知らせ

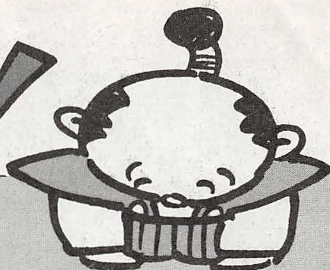
●中古の売り情報、買い情報。ドンドンアクセスしてみて下さい。
TEL 052-654-6631

パソコンハウス ダイナ

〒460 名古屋市中区大須3-31-28
TEL 052-261-7830
OPEN am10:00〜pm8:00
(年中無休)



いらっしゃいませ！



特価メモ

安売りソフト！全部新品！

商品名	価格
クラックス (PC98 5" 3.5"/X68/PC88)	¥ 1,000
ドキドキカードリーグ (PC98 5" 3.5"/X68PC88)	¥ 2,000
バーミリオン (PC98 5" 3.5"/PC88)	¥ 2,000
ときめき (PC98 5" 3.5")	¥ 2,000
気分はぱすてるたっち (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")	¥ 2,000
ドキドキカードリーグ (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")	¥ 2,000
イミテーションは愛せない (X68/PC88)	¥ 2,000
甘くて長い夜-トワイライトゾーン3- (X68/PC88)	¥ 2,000
コラムス (FM-TOWNS/MSX2 3.5")	¥ 1,500
ギャルウオーズキャピキャピルン (PC88)	¥ 500
ライトニング　バッカス (PC88)	¥ 1,500
斬-夜叉円舞曲- (PC88)	¥ 2,000
コントラ (MSX ROM)	¥ 2,000
プログラムコレクション3 (MSX ROM)	¥ 500
めいずくん (MSX2 3.5")	¥ 1,500
陽炎迷宮 (MSX2 3.5")	¥ 1,500

緊急速報

大戦略 4（6月発売予定）
予約受付開始!!
予価／¥9,800を
ダイナ特価 **¥7,100**で!!
★詳細はTELにてお尋ねください



お支払いは、便利な商品到着時の代金引換システム！

商品名	ダイナ価格
D-RETURN	4,500
DPS SG	5,100
DPS SG SET2	5,100
DPS SG SET3	5,100
ターボアウトラン	7,350
タイタン	4,350
タイトーチェイスHQ	7,350
ダイナソア	7,350
ダンジョンマスター	6,600
水滸伝SW	8,850
ドラッケン	6,600
ドラゴンスレーヤー英雄伝説	6,550
ドラゴンナイト3	5,850
大航海時代SW	8,850
大戦略3' 90	7,350
第4のユニット1・2	7,350
第4のユニット3デュアルターゲット	6,600
第4のユニット4ZERO	6,600
第4のユニット5D-AGAIN	6,600
沈黙の艦隊	9,600
提督の決断SW	12,600
闘神都市	5,100
ナイトメア	9,600
ニュージーランドストーリー	7,350
信長の野望　武将風雲録SW	8,850
バトルチェス	7,050
バブルボブル	7,350
パラメデス	5,850
パワーモンガー	9,600
フラクタルエンジン（デモ）	1,950
ブランディッシュ	7,350
ポピュラス十プロミスランド・	9,600
遥かなるオーガスタ	9,600
マーブルマッドネス	7,300
メモリーズ	6,600
メリーゴーランド	6,600
指輪物語　第1巻	9,600
LOOM	6,600
ライフ＆デス	6,600
ラストサバイバー	7,350
ランス	5,100
ランス2反逆の少女たち	5,100
ランス3　リーザス陥落	5,100
ランペルールSW	8,850
ルパン三世	7,350
ロードモナーク	7,350
雷電伝説	7,800
ワイアット	9,600

X68000シリーズ

商品名	ダイナ価格
ELLE（エル）	5,850
F15ストライクイーグル2	8,100
アルシャーク	7,350
イース3	6,550
ヴェルスナーグ戦乱	7,350
エアーコンバット　遊撃王2	6,600
エメラルドドラゴン	7,350
伊忍道	7,350
黄金の羅針盤	7,350
ガンダム　クラシック　オペレーション	7,350
ギゼ	5,850
グラディウス2	7,350
華麗なる人生	6,600
銀河英雄伝説2DX+SET	9,600
STAR WARS	5,800
サイレントメビウス	11,100
シャングリラ	5,850
ジェノサイド2	6,600
ジョーカー2	5,850
DPS SG SET3	5,100
デッドアッシュ	6,600
ドア（DOR）	5,100
ドラゴンナイト3	5,850
出たなツインビー	9,150
大航海時代	9,150
大戦略3" 90	7,350
提督の決断	11,100
天下統一	7,350
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
信長の野望　武将風雲録	7,350
パロディウスだ！	7,350
パワーモンガー	9,600
ファーストクィーン2	6,600
プリンスオブペルシャ	6,600
プロサッカー68	7,350
ボンバーマン	5,850
ポピュラス	7,350
遥かなるオーガスタ	9,600
マーシャルエイジ	5,850
マスターオブモンスターズ2	6,600
舞☆MAI	5,100
ランス3　リーザス陥落	5,100
レミングス	5,850

MSX2/MSX2+シリーズ

商品名	ダイナ価格
ELLE（エル）	5,850
F-1スピリット3Dスペシャル	5,100
SDスナッチャー	7,350
イース3	6,550
エメラルドドラゴン	6,600
伊忍道	7,350
維新の嵐	7,350
ガゼルの塔	5,850
ギゼ	5,850
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,850
華麗なる人生	6,600
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
幻影都市	7,350
琥珀色の遺言	7,350
サーク2	6,600
シュバルツシルト	7,350
シュバルツシルト2　帝国の背信	7,350
スーパー大戦略	6,600
三国志2	11,100
DPS SG	5,100
DPS SG SET2	5,100
ティルナノーグ	6,600
ドラゴンスレイヤー　英雄伝説	6,550
大航海時代	7,350
提督の決断	11,100
電脳学園1	6,600
電脳学園2ハイウェイバスター	6,600
電脳学園3トップをねらえ	6,600
闘神都市	5,100
信長の野望　武将風雲録	7,350
フリートコマンダー2	7,350
フレイ (MSX2版)	5,850
フレイ (TURBO R版)	5,850
プリンセスメーカー	11,100
花の桃子組	6,550
美少女大図鑑	5,100
マスターオブモンスターズ	5,100
舞	5,100
ヨーロッパ戦線	9,250
ランペルール	7,350
ルーンマスター三国英傑伝	5,100
ロードス島戦記　灰色の魔女	7,350
ロイヤルブラッド	5,850
ロボクラッシュ	5,850
THE FILE MASTER MSX2	9,800

PC88SRシリーズ

商品名	ダイナ価格
ヴェインドリーム	6,600
エメラルドドラゴン	6,600
伊忍道	7,350
ガゼルの塔	5,850
ガンダム　タクティカル　オペレーション	7,350
キャンペーン版大戦略2	6,600
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
サーク2	6,600
シュバルツシルト2帝国の背信	7,350
ダイナソア	6,550
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,350
大航海時代	7,350
提督の決断	11,100
天下統一88	7,350
信長の野望　武将風雲録	7,350
ファイナルクライシス	5,850
ぽっぷるメイル	6,550
ヨーロッパ戦線	9,600
ミュージックラルフ	11,100

etc.....

商品名	ダイナ価格
THE FILE MASTER PC88	12,800
THE FILE MASTER PC98	17,800
THE FILE MASTER X68000	12,800
WIZARDV3	19,800
FORMULA 68K(X68000)	19,800
RATS&STAR98+ (PC98)	16,800
BACK UP PRO 68K (COPY AID X68)	2,350
SHADOW (COPY AI DPC88)	2,350
影武写　(COPY AID PC98)	2,350
天下無敵　(COPY AID MSX2 3.5")	2,350
TWIN COPY (98/88/X68/MSX2)	各2,500
N/Bフロッピーディスク（3.5"　2HD）	800
N/Bフロッピーディスク（3.5"　2DD）	1,200
N/Bフロッピーディスク（5"　2DD）	800
N/Bフロッピーディスク（5"　2HD）	550
ブランド3.5"　2DD	1,500
ブランド3.5"　2HD	1,800
ブランド5"　2HD	800
MS-DOS 3.3D	8,100
マウス（98,88,MSX2）	4,200
HYPER CONTROLLER (98,MSX,X68)	2,000
98用FM音源(SS-10)	8,800

ダイナ通販部

（注文書の送り先）
〒460　名古屋市中区大須3-45-4
よしだやビル2F
052-261-7830
通販受付時間　am11:00〜pm7:00
（年中無休）

●お好みの方法でお申し込み下さい。

	特急代金引換	普通代金引換	現金書留
注文方法	電話のみ	電話か葉書	郵便局からの現金書留為替
納期	翌日〜2日（一部4日）	3日〜1週間	1週間前後
送料	地域によって異なります。		1本＝¥800 ●2本目以降は追加一本に付 ¥200 ●7本目以上は何本でも ¥2,000

※ハードの送料は全て特急代引か書留・振込となります

※お申込みの際は、住所、電話番号、氏名、商品名、メディア、を詳しくお知らせください。
※未発売、在庫切れ商品は、入荷次第発送致します。
※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問い合わせください。

〈キリトリ線〉

ORDER CARD
（注文書）
（MBM 6月号）

注文商品名　　メディア（　　）

お名前　　TEL（　　）

ご住所 〒　　お持ちのパソコンの本体名

天下御免の
アイ・ツーが貴方に贈
その一 FM-TOWNSⅡ大特選

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン＋アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 ＼ ディスプレイ&キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101	FMT-DP534 FMT-KB101	FMT-DP535 FMT-KB101	FMT-DP536 FMT-KB101
FM TOWNSⅡ CX20 ＋ (アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥559,200	¥597,400	¥579,200	¥627,400
	24回	¥18,200	¥19,400	¥19,000	¥20,400
	36回	¥12,800	¥13,700	¥13,400	¥14,300
	48回	¥10,400	¥11,100	¥10,800	¥11,600
FM TOWNSⅡ CX40 ＋ (アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥659,200	¥697,400	¥679,200	¥727,400
	24回	¥21,400	¥22,600	¥22,000	¥23,500
	36回	¥15,100	¥15,900	¥15,500	¥16,500
	48回	¥9,800	¥12,900	¥12,500	¥13,400
FM TOWNSⅡ CX100 ＋ (アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ)	定価合計	¥759,200	¥797,400	¥779,200	¥827,400
	24回	¥24,500	¥25,700	¥25,200	¥26,700
	36回	¥17,300	¥18,100	¥17,700	¥18,800
	48回	¥14,000	¥14,600	¥14,300	¥15,200

「この広告作成は3月末日現在です。本が出る頃は(5月)もっとお安くなっているかもしれません。必ず☎下さい／」

元祖 アイ・ツーBig特典

お好きなコースをお選び下さい。Which do you like A·B or C?

Aコース（いろいろお楽しみコース）
- FM TOWNSⅡ用ソフト
- FM TOWNSⅡ用キーボードカバー
- FM TOWNSⅡ用マウスパット
- FM TOWNSⅡ用FDケース
- FM TOWNSⅡ用CDケース
- FM TOWNSⅡ用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図
- 観月ありさポスター・オリジナルテレフォンカード
- 全国どこでも送料無料

Bコース（これで決り／のラックコース）
- FM TOWNSⅡ用パソコンラック
- FM TOWNSⅡ用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図

Cコース（何でも使えるよりどりみどりコース）
- アイ・ツー オリジナル金券20枚

★これだけのプレゼントはアイ・ツーだけ!!

FM TOWNSⅡご購入の方はこれだけはそろえたい アイ・ツーおすすめプラン

1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ// 定価¥9,800

FM TOWNSⅡ 超お買得基本セット

- FM TOWNSⅡ-UX20(本体)……定価¥288,000
- FMT-KB101A or 201A(キーボード)…定価¥10,000
- FM PR-204B(24ドットカラー熱転写プリンター)…定価¥80,000
- プリンターケーブル……定価¥3,800
- プリンター用紙(A4カット紙)……定価¥600
- FMT-416(TVチューナーカード)…定価¥38,800
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステム)…定価¥29,800
- FM TOWNSⅡ学習orゲームソフト(お好きなもの1つ)…定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚……定価¥3,000
- B276A300(日本語MS-DOS Ver3.1基本システム)……定価¥9,800
- アイ・ツービッグ特典(A·B·Cコースいずれか1つ) プレゼント

定価合計 ¥473,800……アイ・ツー特価

¥?18,000

¥15,200×24回 ¥10,700×36回 8,680×48回
アイ・ツー超低金利クレジット// 頭金ナシ// 均等払いはいかが?

FM TOWNS

FM LABアイ・ツーはあなたのお好きなプランを専門スタッフが親切にご相談に応じます。まずは本体・ディスプレイ・キーボード。

大好評一体型
- FM TOWNSⅡ-UX20……定価¥288,000
- FMT-KB101 A or 201A……定価¥ 10,000

定価合計¥298,000

ハイグレードタイプ
- FM TOWNSⅡ-CX20……定価¥333,000
- FMT-DP533……定価¥ 69,800
- FMT-KB101A or 201A……定価¥ 10,000

定価合計¥412,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価! こんなに安くて聞いてビックリしないで下さい//
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎//

パワフルなハードディスク内蔵タイプ
- FM TOWNSⅡ-CX40(本体HD40MB)……定価¥433,000
- FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ)……定価¥ 89,800
- FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード)……定価¥ 30,000
- アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ……プレゼント

標準価格合計¥552,800

- FM TOWNSⅡ-CX100(本体HD100MB)……定価¥533,300
- FMT-DP535(カラーCRTディスプレイ)……定価¥ 89,800
- FMT-KB107 or 207(テンキー付キーボード)……定価¥ 30,000
- アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ……プレゼント

標準価格合計¥652,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価! こんなに安くて聞いてビックリしないで下さい//
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎//

TOWNS厳選ソフトコーナー

★数に限りがあります 予約はお早目に/

- FM-OASYS HD —— 定価¥61,000▶¥42,200
- FM-OASYS FD —— 定価¥55,000▶¥38,000
- Z's staff PRO TOWNS —— 定価¥58,000▶¥40,100
- F-BASIC386 —— 定価¥25,000▶¥17,000
- 386ASM TOOL —— 定価¥80,000▶¥55,500
- High C Compiler —— 定価¥40,000▶¥27,500
- F-BASIC386コンパイラ —— 定価¥45,000▶¥31,000
- TOWNS PAINT —— 定価¥38,000▶¥26,100
- ロータス1-2-3 —— 定価¥98,000▶¥64,300
- TOWNS V NET —— 定価¥18,000▶¥12,100
- MS-WORKS —— 定価¥40,000▶¥27,500
- 画、D、B —— 定価¥29,800▶¥20,300
- Z's staff トリフォニー —— 定価¥39,800▶¥27,300
- MUSIC PRO TOWNS —— 定価¥19,800▶¥13,300
- Lotus 1-2-3 WINDOWS —— 定価¥98,000▶¥68,100
- MS-Windows Ver 3.0A —— 定価¥25,000▶¥17,000

TOWNSⅡオプション

- FMT-402(MIDIカード) —— ¥ 26,000
- FMT-403(MIDI音源カード) —— ¥ 52,800
- FMT-MD302(2400ボーモデムカード) —— ¥ 36,800
- FMT-412A(ビデオカードⅡ) —— ¥ 29,800
- FMT-414(ビデオプロセッサカード) —— ¥148,500
- FMT-416(TVチュナーカード)※UX専用 —— ¥ 28,800
- 2メガRAMボード —— ¥ 15,500
- 4メガRAMボード —— ¥ 30,500
- 8メガRAMボード —— ¥ 60,500
  (TOWNに快適な処理をもたらします)
- プリントボーイ(ボードタイプ)NEC・エプソンプリンタが使用できる ¥ 21,200
- プリントボーイ 2(ケーブルタイプ) —— ¥ 25,800
- FMT-352(数値演算プロセッサ) —— ¥ 89,800
- FMT-TU101(TVチューナー) —— ¥ 29,800
- FMSC-6111G(A4サイズ、1677万色イメージスキャナ) —— ¥125,000
- FMSC-201G(A6サイズ、26万色イメージスキャナ) —— ¥ 62,000
- FMT-SP101(アンプスピーカーシステムL、Rセット) —— ¥ 22,000
- FMT-611(I O拡張ユニット) —— ¥ 29,800
- FMLBP101G(レーザープリンタ) —— ¥199,000
- FM-PR362G(ドットインパクトプリンタ) —— ¥ 128,000
- FM-PR353G2(24ドットインパクトプリンタ) —— ¥ 69,800
- PR-B400(カラー24ドットプリンタ) —— ¥ 77,800
- PR-A600(カラー24ドットプリンタ) —— ¥117,800

MS WINDOWSソフト激安セール

- F E P WX2-WIN —— 定価¥ 9,800▶¥ 7,300
- ワープロ MS-WORD —— 定価¥ 58,000▶¥ 39,300
- 表計算 MS-EXCEL —— 定価¥ 98,000▶¥ 67,500
- データベース DB-2AURUS —— 定価¥ 98,000▶¥ 67,500
- 言語 MS-VISUAL BASIC — 定価¥ 39,800▶¥ 27,500
- MS-QUIC C WINDOWS 定価¥ 39,800▶¥ 27,500
- フローチャート RF-FROW —— 定価¥ 48,000▶¥ 35,500
- D T P アルダス・ページメーカー —— 定価¥148,000▶¥ 99,300
- ユーティリティ スーパーマルチクリッパー 定価¥ 18,000▶¥ 13,000
- テキストメーカー —— 定価¥ 18,000▶¥ 13,000
- フォントプロ 1000 —— 定価¥ 24,800▶¥ 18,100

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6ヵ月（メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい／）
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます/

■下取り、買い取り歓迎!
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります/ 下取りの場合はさらに高価にて/
わずかな予算で新品に買い替えできます。《買取り専用TEL.大阪06-633-9812 東京03-3258-3539》

■全国配達（通販システム）万全体制!
忙しいあなたも、もう安心♥ 配達日(日・祝・祭もOK)指定可能 配達時間(午前・午後、夜間)指定可能

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

①現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

②銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 ㊔3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 ㊔3646378
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

③郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名(東京店 or 大阪店)をご明記下さい。

④代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。《送料と別途手数料が必要です。》

⑤アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に／お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

キリトリセン
お楽しみグッズ
プレゼント応募券
ベーマガ・6月号

創業祭 八周年

るく幸福の価格二重箱

その二 中古ソフト98DAY

中古98ソフト大放出市!!

三国志Ⅱ	¥5,980
三国志Ⅲ	¥9,200
大航海時代	¥2,980
提督の決断	¥5,980
維新の嵐	¥2,980
ランペルール	¥2,980
信長の野望 戦国群雄伝	¥1,980
信長の野望 武将風雲録	¥5,680
伊忍道 打倒信長	¥5,200
ロイヤルブラッド	¥4,200
ロードモナーク	¥2,980
アドバンスド ロードモナーク	¥5,200
イース	¥4,800
イースⅡ	¥4,200
イースⅢ	¥2,980
ドラゴンスレイヤーⅥ	¥2,980
ダイナソア	¥4,980
ブランディッシュ	¥5,800
ソーサリアン	¥4,800
スタートレーダー	¥4,600
斬 陽炎の時代	¥1,980
斬Ⅱ	¥4,980
斬 夜叉円舞曲	¥4,800
アークスⅡ	¥4,980
天舞 三国志正史	¥6,800
天下統一	¥2,800
天下統一Ⅱ	¥5,800
大戦略Ⅱ	¥2,980
大戦略Ⅲ'90	¥5,600
ロボクラッシュ98	¥5,800
エアコンバットⅡ	¥5,800
栄冠は君に	¥2,980
栄冠は君にⅡ	¥4,980
A列車で行こうⅢ	¥6,200
アトラス	¥5,800
関ヶ原	¥6,500
シュヴァルツシルト	¥3,800
シュヴァルツシルトⅡ	¥4,980
シュヴァルツシルトⅢ	¥8,200
ファーストクイーンⅡ	¥4,980
ウィザードリィV	¥4,980
ウィザードリィベインオブコスミックファージー	¥7,800
ベストプレーベースボール	¥4,980
アルシャーク	¥3,980
エメラルドドラゴン	¥2,980
レジオナルパワー	¥2,980
レジオナルパワーⅡ	¥5,800
沈黙の艦隊	¥6,800
マーキュリー	¥1,980
マーキュリーⅡ	¥5,500
プリンスオブペルシャ	¥3,800
KIGEN	¥5,800
幻影都市	¥5,500
トンネル&トロールズ	¥2,980
ルーンワースⅡ	¥1,980
ルースワースⅢ	¥3,500
シムシティ	¥2,980
シムアース	¥5,800
ポピュラス	¥3,980
パワーモンガー	¥5,500
ドラゴンウォーズ	¥2,980
ザ・マジックキャンドル	¥3,800
ファンタジーⅢ	¥3,800
魔導物語1-2-3	¥5,400
GETEN(下天)	¥4,980
D 欧州蜃気楼	¥3,600
ブライ下巻完結編	¥3,980
ヴェインドリーム	¥5,600
リングマスターⅠ	¥3,980
リングマスターⅡ	¥3,980
ドラッケン	¥2,980
レイルロードタイクーン	¥6,980
サイレントメビウス	¥6,980
黄金の羅針盤	¥5,200
戦略空軍	¥4,800
らんま1/2	¥7,980
ふしぎの海のナディア	¥8,500
マイト&マジックⅡ	¥6,800
SUZAKU	¥5,800
サークⅡ	¥2,980
RAY GUN	¥2,980
BEAST2	¥4,800
ドラゴンナイトⅡ	¥4,600
D.S.P SG set3	¥4,200
ELLE	¥4,000
エイブハンターJ	¥5,800
プリンセスメーカー	¥7,980
天神乱魔	¥4,800
マーシャルエイジ	¥4,800

※TELにて在庫等を御確認下さい。(価格は市場相場等により変動することがあります。)
(88・X68・MSX・TOWNSソフトも取り扱っております。)

高額買取りシステム

この買取り価格表は平成4年4月15日現在です。

■パソコンハード　アイ・ツーでは、あなたのハード・周辺機器を独自の買取りシステムによって高額にて買取りします。
(MIDI・モデム・増設ボードなど高額にて買取りします。くわしくは、TELにてお問い合わせください。)

■パソコンソフト・ファミコン　アイ・ツーでは、あなたのパソコンソフト・ファミコンなど高額にて、買取りします。
(98・88・X68・M2・FM-T・ファミコンなど、アミューズメント商品を何でも買取りします。)
※アイ・ツーウルフ会員の方は、更に買取りUP!!

PC-9801

アトラス	¥3,500
ウィザードリィ ベイン オブ コズミック フォージー	¥4,200
WOLF PACK	¥4,500
A列車で行こうⅢ	¥3,600
エリートプラス	¥3,500
F-19ステルスファイター	¥5,000
エアコンバットⅡ	¥3,600
機動戦士ガンダム アドバンスドオペレーション	¥3,500
幻影都市	¥2,600
コンチネンタル	¥2,500
コマンドーHQ	¥4,000
サバッシュⅡ	¥3,000
三国志Ⅲ	¥6,500
シャングリラ	¥2,500
ジョーカーⅡ	¥2,500
シュヴァルツシルトⅢ	¥5,000
ジャパンバッシング	¥3,500
雀皇登龍門Ⅱ	¥4,000
SUZAKU	¥3,500
関ヶ原	¥2,800
ソードダンサー	¥3,500
卒業写真	¥2,000
対局囲碁ゴライアス	¥5,000
太閤立志伝	¥3,500
沈黙の艦隊	¥3,500
DUEL 川中島セット	¥3,800
天下統一Ⅱ	¥3,500
天舞 三国志正史	¥3,500
天使は二度死ぬ	¥2,800
天神乱魔(成人向き)	¥2,500
Dr.STOP	¥2,500
ドラゴンナイトⅢ	¥2,500
信長の野望 武将風雲録	¥3,000
バーズテイルⅡ	¥3,000
パワーモンガー	¥2,000
遥かなるオーガスタ	¥4,500
パンツァーカイル	¥3,200
プリンセスメーカー	¥4,500
プレイメーカーフットボール	¥4,000
ふしぎの海のナディア	¥6,500
マイト&マジックⅢ	¥4,000
マスターオブモンスターズⅡ	¥2,800
魔導物語1-2-3	¥3,000
マーシャルエイジ	¥2,600
ランスⅢ	¥2,500
リーディングカンパニー	¥5,000
レジオナルパワーⅡ	¥3,500
ロードス島戦記Ⅱ	¥3,000
ワールドゴルフⅢ	¥2,500
ワイアラエの奇跡	¥2,500

PC-8801

ウィザードリィV	¥3,000
銀河英雄伝説ⅡDX set	¥4,000
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥3,600
ぽっぷるメイル	¥2,500
ヨーロッパ戦線	¥3,500

X68000

アルシャーク	¥3,000
A列車で行こうⅢ	¥2,500
F-15ストライクイーグルⅡ	¥2,500
黄金の羅針盤	¥3,000
華麗なる人生 みなさんのおかげです	¥2,500
ギゼ	¥2,500
銀河英雄伝説ⅡDX set	¥4,500
グラディウスⅡ	¥4,000
ジェノサイドⅡ	¥3,000
シムアース	¥5,000
シャングリラ	¥2,500
ジョーカーⅡ	¥2,500
スタウォーズ	¥3,000
天神乱魔	¥2,500
出たな!!ツインビー	¥4,000
天使は二度死ぬ	¥2,500
ドラゴンナイトⅢ	¥3,000
信長の野望 武将風雲録	¥3,500
パロディウスだ!!	¥2,500
パワーモンガー	¥2,500
遥かなるオーガスタ	¥4,000
ランスⅢ	¥2,500

MSX2

伊忍道 打倒信長(ロム版)	¥3,500
FMパナアミューズメントカートリッジ	¥3,000
ガンシップ	¥3,000
ギゼ	¥2,500
銀河英雄伝説ⅡDX set	¥4,500
シュヴァルツシルトⅡ	¥2,000
提督の決断(ロム版)	¥4,000
信長の野望 将武風雲録(ロム版)	¥3,500

FM-TOWNS

アトラス	¥3,500
アフターバーナー	¥2,500
ウィザードリィ ベイン オブ コズミック フォージー	¥4,500
ウルティマトリロジーⅠ・Ⅱ・Ⅲ	¥3,500
ウルティマⅣ	¥4,000
A列車で行こうⅢ	¥5,000
栄冠は君に2	¥3,000
オーサム	¥3,500
黄金の羅針盤	¥2,800
ガンシップ	¥3,500
キングスクエストV	¥3,500
サークⅡ	¥2,500
サイレントメビウス	¥4,000
三国志Ⅱ	¥4,000
斬Ⅱ タウンズスペシャル	¥5,500
シムシティ	¥3,000
シャドー オブ ザ ビースト	¥3,000
シャングリラ	¥2,500
シュヴァルツシルト	¥3,500
ターボアウトラン	¥2,500
タイトーチェイスHQ	¥3,500
ダイナソア	¥3,500
大戦略Ⅲ'90	¥4,500
DPS SG set3	¥2,500
提督の決断	¥3,500
ナイトメア	¥4,000
信長と野望 武将風雲録	¥5,000
バトルガール	¥4,000
パワーモンガー	¥3,500
遥かなるオーガスタ	¥4,500
闇の血族 スペシャル	¥2,800
指輪物語	¥4,500
ランスⅢ	¥2,500
雷電伝説	¥3,500
ライフ&デス	¥3,500
ロードモナーク	¥3,500

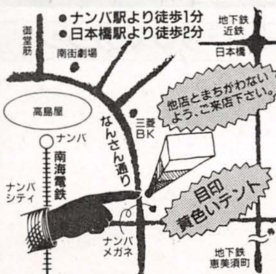
今月は特に98ソフトが売り時だぞ!!

問い合わせ & 送り先

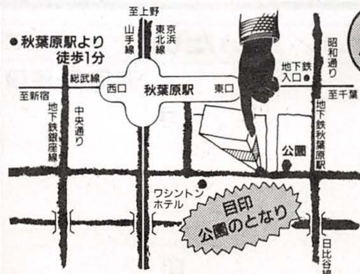
アイ・ツー 大阪買取りセンター **06-633-9812**
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F

アイ・ツー 東京買取りセンター **03-3258-3539**
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F

アイ・ツー大阪店



アイ・ツー東京店



㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface

株式会社アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18 ☎06-632-0012
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

中古／ソフト&ハード
全国通販
横浜サードウェーブ
〒230 横浜市鶴見区鶴見中央5―10―23

☎045-505-2163
受付時間▶AM11：00～PM7：00(水曜休)
FAX▶045-505-2164(24時間)
振込口座▶さくら銀行 京浜鶴見支店
㊢3282421 ㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

本体
TOWNS20Fセット ¥200,000
TOWNS2Fセット ¥120,000
TOWNSⅡセット ¥90,000
PC98DO ¥60,000
PC98DX TEL
スーパーファミコン ¥14,000
ゲームボーイ ¥6,000
PCエンジンDUO ¥30,000
スーパーCDROM ¥20,000
CDROMVER2.0 ¥12,000
PCエンジン(白) ¥5,000
コアグラフィックス ¥6,000
PCエンジンGT ¥10,000
スーパーシステムカード ¥4,500
メガドライブ ¥6,500
メガCD ¥22,000
ゲームギア ¥6,000
MSX
A1ST ¥35,000
A1WSX ¥22,000
A1WX ¥18,000
A1FX ¥15,000
A1F ¥13,000
F1XV ¥23,000
F1XDJ ¥18,000
F1XD ¥11,000
PHC70FD2 ¥20,000
PHC70FD ¥15,000
MSX用モニター TEL
MSX用プリンター TEL
MSX用FDD TEL
伊忍道打倒信長 ¥2,500
FMパック ¥3,500
SDスナッチャー ¥2,500
ガゼルの塔 ¥2,000
銀河英雄伝説Ⅱ ¥2,000
幻影都市 ¥3,000
スナッチャー ¥3,500
ソーサリアン ¥2,500
ドラゴンナイトⅡ ¥2,500
提督の決断 ¥3,500
信長の野望武将風雲録 ¥3,000
フレイ ¥2,500
ヨーロッパ戦線 ¥3,000
ロードス島戦記 ¥2,000
ロイヤルブラッド ¥2,000
その他 TEL
PC98
ウィザードリィⅥ ¥4,500
A列車でいこうⅢ ¥3,500
F19ステルスファイター ¥3,500
幻影都市 ¥3,200
三国志Ⅲ ¥5,000
シムアース ¥4,000
シュバルツシルトⅢ ¥4,000
関ヶ原 ¥3,500
太閤立志伝 ¥3,500
沈黙の艦隊 ¥3,000
天下統一Ⅱ ¥3,500
天舞～三国志正史 ¥3,000
パワーモンガー ¥4,000
ふしぎの海のナディア ¥4,000
フレイ ¥2,500
ブランディッシュ ¥2,500
プリンセスメーカー ¥4,000
マイト&マジックⅢ ¥4,000
マスターオブモンスターズⅡ ¥3,000
魔導物語1-2-3 ¥3,000
ヨーロッパ戦線 ¥4,000
ライフ&デス ¥3,000
らんま1/2飛龍伝説 ¥4,000
ロボクラッシュ98 ¥3,000
ロードス島戦記 ¥3,000
ロードス島戦記Ⅱ ¥3,500
その他 TEL
TOWNS
アトラス ¥3,000
ウィザードリィⅥ ¥3,500
ウルティマⅥ ¥3,500
A列車でいこうⅢ ¥3,000
サイレントメビウス ¥3,000
シュバルツシルト ¥3,000
スーパーリアル麻雀 ¥3,500
沈黙の艦隊 ¥3,000
信長の野望武将風雲録 ¥3,000
ブランディッシュ ¥3,000
指輪物語 ¥4,000
その他 TEL
スーパーファミコン
ウルトラマン ¥2,500
ウルティマⅥ ¥4,000
エアーマネジメント ¥4,000
F1グランプリ ¥4,000
がんばれゴエモン ¥3,000
魂斗羅スピリッツ ¥4,000
シムアース ¥4,000
スーパー三国志Ⅱ ¥5,000
スーパーテニス ¥3,000
スーパー信長の野望 ¥5,000
スーパーファイヤープロレス ¥5,000
スーパーファミスタ ¥4,000
ダンジョンマスター ¥4,000
ドラゴンスレイヤー ¥3,500
ドラゴンボールZ ¥4,000
バトルコマンダー ¥4,000
バトルドッジボール ¥3,500
ファイナルファイトガイ ¥4,000
ファイナルファンタジー ¥2,800
プロフットボール ¥3,800
ホールインワン ¥3,000
ラストファイターツイン ¥3,800
らんま1/2 ¥3,800
レミングス ¥2,800
その他 TEL
PCエンジン
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ ¥4,000
ゼロヨンチャンプ ¥3,500
天外魔境 ¥2,500
モトローダーⅡ ¥2,800
その他 TEL
メガドライブ
F1サーカスMD ¥3,500
コズミックファンタジー ¥2,800
シャイニングフォース ¥3,500
スーパーバレーボール ¥2,500
テクモワールドカップ ¥2,800
ピットファイター ¥2,800
レッスルボール ¥3,000
その他 TEL
ゲームギア
アーリエル ¥1,500
アウトラン ¥1,200
エイリアンシンドローム ¥1,500
ザGG忍 ¥1,200
ソニックザヘッジホッグ ¥1,500
忍者外伝 ¥1,200
バスターボール ¥1,200
ファンタジーゾーン ¥1,200
ヘビーウェイトチャンピオン ¥1,300
モンスターワールドⅡ ¥1,200
ゲームボーイ
ウィザードリィ外伝 ¥1,800
隠忍伝説2 ¥1,800
キャプテン翼 ¥1,500
サガ3 ¥1,800
桃太郎電鉄 ¥1,500
メトロイドⅡ ¥1,500
その他 TEL
ファミコン
テクモスーパーボウル ¥3,500
信長の野望武将風雲録 ¥5,000
ファイヤーエムブレム外伝 ¥2,800
爆笑人生劇場Ⅲ ¥2,800
ベスト競馬ダービースタリオン ¥4,500
その他 TEL
PC88
スナッチャー ¥2,500
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ ¥2,500
信長の野望武将風雲録 ¥2,000
ぽっぷるめいる ¥2,000
ヨーロッパ戦線 ¥2,500
その他 買取不可
CD(ゲーム，ニューミュージック，洋楽 高価買取

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。
本体は箱，マニュアル，付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱，マニュアル，付属品付きのものに限ります。
送金手数料400円マイナスさせていただきます。

中古在庫例

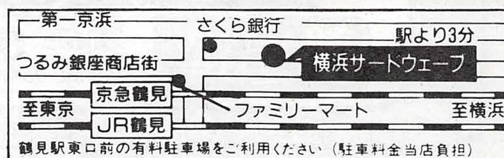
MSX本体
A1ST ¥49,800
A1WSX ¥38,000
A1WX ¥36,000
A1FX ¥30,000
A1F ¥25,000
F1XV ¥40,000
F1XDJ ¥36,000
F1XD ¥24,000
PHC70FD2 ¥49,800
PHC70FD ¥30,000
MSX用モニター，プリンター TEL
その他 TEL
MSXソフト
イースⅠ ¥4,980
イースⅡ ¥2,980
イースⅢ ¥2,980
イシターの復活 ¥3,480
銀河英雄伝説 ¥2,980
銀河英雄伝説Ⅱ ¥4,980
クォース ¥2,980
幻影都市 ¥5,980
コナミの新10倍 ¥2,980
コラムス ¥3,980
ゴーファーの野望 ¥2,980
サークⅡ ¥4,480
三国志 ¥4,980
三国志Ⅱ(D) ¥6,980
サラマンダ ¥2,980
シードオブドラゴン ¥4,980
シュバルツシルト ¥3,980
ジーザス ¥2,980
スーパー大戦略(R) ¥3,480
スペースマンボウ ¥4,480
ゼビウス ¥2,980
大航海時代(D) ¥3,980
ダンバイン ¥4,480
提督の決断 ¥8,480
ティルナノーグ ¥4,480
ドラゴンアイズ ¥3,480
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ¥3,980
ドラゴンナイト ¥3,480
ハイウェイバスター ¥4,480
パックマニア ¥2,980
フレイ(2+) ¥4,480
ブライ ¥3,480
ラストハルマゲドン ¥2,980
ランペルール ¥4,980
その他 TEL
TOWNS
ヴォルフィード ¥4,480
ガンシップ ¥5,980
ギャラクシーフォースⅡ ¥4,980
サークⅡ ¥4,980
サイバーシティ ¥4,980
三国志Ⅱ ¥8,480
ダンジョンマスター ¥4,480
ドラッケン ¥4,980
ナイトメア ¥6,980
パズニック ¥4,980
ブランディッシュ ¥5,980
その他 TEL
PC98
PC98HA ¥59,800
斬Ⅱ ¥4,980
ダイナソア ¥4,980
大航海時代 ¥4,980
パワーモンガー ¥7,980
ブライ上 ¥3,980
ブライ下 ¥3,980
ブランディッシュ ¥4,980
ロードス島戦記Ⅱ(3.5) ¥5,980
その他 TEL
X68
銀河英雄伝説Ⅱ ¥4,980
サイレントメビウス ¥7,480
シムシティ ¥4,980
パロディウスだ ¥5,980
プリンスオブペルシャ ¥3,980
森田将棋Ⅱ ¥4,980
ロードス島戦記 ¥5,980
その他 TEL
PC88
イースⅡ ¥2,980
イースⅢ ¥2,980
三国志Ⅱ ¥5,980
スナッチャー ¥5,980
ダイナソア ¥4,980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 ¥3,980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ ¥5,980
信長の野望武将風雲録 ¥5,980
ぽっぷるめいる ¥4,980
ヨーロッパ戦線 ¥6,980
その他 TEL
メガドライブ
メガCD ¥29,800
アフターバーナーⅡ ¥4,980
ヴァリス ¥3,980
ヴァリスⅢ ¥3,980
エアロブラスターズ ¥2,980
エルヴィエント ¥7,980
球界道中記 ¥3,980
ゲイングランド ¥2,980
ゴールデンアックス ¥2,980
ゴールデンアックスⅡ ¥5,980
三国志列伝 ¥3,980
三国志Ⅱ ¥7,980
サンダーフォースⅢ ¥2,980
斬 ¥2,980
シャイニング&ザ・ダクネス ¥2,980
シャドーダンサー ¥2,980
スーパー大戦略 ¥4,980
スーパーバレーボール ¥5,480
スーパーモナコ ¥3,980
ソーサリアン ¥3,980
大魔界村 ¥3,980
天下布武 ¥3,980
忍者武雷伝説 ¥5,980
ノスタルジア ¥3,980
信長の野望武将風雲録 ¥7,980
バハムート戦記 ¥3,980
ふしぎの海のナディア ¥6,500
ヘビーノバ ¥2,980
ベアナックル ¥5,980
ボナンザブラザーズ ¥3,980
マイケルジャクソン ¥2,980
マスターオブモンスターズ ¥3,980
魔物ハンター妖子 ¥3,980
モンスターワールドⅢ ¥4,980
雷電伝説 ¥4,980
ラングリッサー ¥6,980
リングサイドエンジェル ¥2,980
惑星ウッドストック ¥2,980
その他 TEL
PCエンジン
PCエンジンGT ¥19,800
CDROMVER2.0 ¥17,800
CDROMVER1.0 ¥14,800
イースⅠ，Ⅱ ¥4,980
イースⅢ ¥2,980
うる星やつら ¥2,980
エフェラ&ジリオラ ¥5,980
エルディス ¥2,980
究極タイガー ¥2,980
源平討魔伝 ¥2,980
グラディウス ¥3,980
サラマンダ ¥3,980
シャーロックホームズ ¥3,980
スプラッターハウス ¥2,980
ダライアスプラス ¥2,980
ダンジョンエクスプローラ ¥2,980
天使の詩 ¥4,980
ドラゴンセイバー ¥3,980
ドラゴンスレイヤー ¥5,980
ネクタリス ¥3,980
ネクロスの要塞 ¥3,980
ブライ ¥5,980
プリンスオブペルシャ ¥3,980
ポピュラスザプロミストランド ¥2,980
マーダークラブ ¥2,980
マスターオブモンスターズ ¥3,980
ライジングサン ¥3,980
らんま1/2とらわれの花嫁 ¥3,980
その他 TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
わいせつソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせご遠慮ください。

ご案内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書(メモ用紙)を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
(高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です)



鶴見店 ☎045-505-2880

申込書 売りたい／買いたい	マイコンベーシックマガジン
フリガナ 名前 才 住所(〒)	商品名・値段
電話 / 保護者名 印	

中古 ハード&ソフト コンピュータードック

全国通販

☎0482-58-8481

AM11：00〜PM7：00 火曜定休

〒332 川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F

中古ハード

NEC

PC-9801DA2	¥238,000
PC-9801RA21	¥220,000
PC-9801RS21	¥170,000
PC-9801RX21	¥128,000
PC-9801RX2	¥118,000
PC-9801VX21	¥100,000
PC-9801VM11	¥ 90,000
PC-9801VM21	¥ 78,000
PC-9801UV11	¥ 80,000
PC-98DO+	¥140,000
PC-98DO	¥ 90,000
PC-8801MC2	¥ 30,000
PC-8801FE	¥ 20,000
PC-KD853N	¥ 40,000
PC-KD854N	¥ 35,000

SHARP

CZ-603C	¥135,000
CZ-601C	¥110,000
CZ-652C	¥110,000
CZ-600D	¥ 50,000
CZ-602D	¥ 55,000
CZ-603D	¥ 45,000
CZ-8PC4	¥ 45,000

富士通

FM-TOWNS-20Fset	¥225,000
FM-TOWNS-2Fset	¥188,000
FM-TOWNS-2set	¥118,000

パナソニック

FS-AIGT	¥ 65,000
FS-A1ST	¥ 47,000
FS-A1WSX	¥ 36,000
FS-A1WX	¥ 34,000
FS-A1FX	¥ 29,000
FS-A1F	¥ 24,000
FS-PC1	¥ 35,000
FS-PA1	¥ 18,000
FS-PW1	¥ 12,000

SONY

HB-F900	¥ 55,000
HB-F1XV	¥ 37,000
HB-F1XDJ	¥ 33,000
HB-F1XD	¥ 22,000
HBP-F1C	¥ 29,000
HBP-F1	¥ 12,000
HBD-F1	¥ 19,000
CPS-14F1	¥ 28,000

他TELにて

中古ゲームソフト

（※通信販売は2本以上でお願いします）

対応機種	販売価格
PC-98	¥1,980より 在庫多数
MSX2	¥ 980より 在庫多数
TOWNS	¥2,980より 在庫多数
X68K	¥ 980より 在庫多数
PC-88SR	¥ 980より 在庫多数
スーパーファミコン	¥1,980より 在庫多数
メガドライブ	¥ 980より 在庫多数

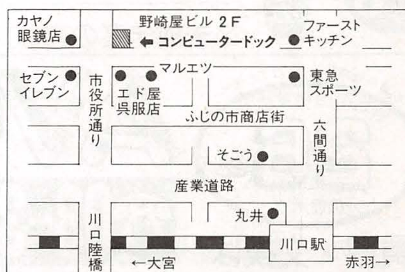
今月の高価買取品

機種名	買取価格
PC-9801RX21	¥100,000〜¥110,000
PC-98DO+	¥100,000〜¥110,000
PC- 286C	¥ 60,000〜¥ 70,000
PC-TV353	¥ 35,000〜¥ 40,000
PC- TV454	¥ 45,000〜¥ 50,000
PC-TV455	¥ 55,000〜¥ 60,000
KD-854N	¥ 20,000〜¥ 25,000
MSX2+	¥ 15,000〜¥ 55,000
MSX用ディスプレイ	¥ 20,000〜¥ 25,000
MSX用プリンター	¥ 15,000〜¥ 25,000
PC-98ソフト	TELにて
TOWNSソフト	TELにて
MSX2ソフト	TELにて
スーパーファミコン(本体・ソフト)	TELにて
メガドライブ(本体・ソフト)	TELにて

✂キリトリ線

申込書

名前　　　　　　　　　　　　㊞	保護者氏名　　　　　　　　　　㊞
住所 〒　　　　　　　　　　　　　TEL（　　）	
内容（売りたい／買いたい）	



ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

買取 パソコン・ソフト何でもOK! 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

例えば

「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか?」

「地方に住んでいます。売る方法はありますか?」

「できれば早く、そして高く売りたいのですが?」

おまかせ下さい。

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

PC-9801RA2	PC-9801DX2	PC-9801NS/E	PC-386NW2
¥210,000.-	¥148,000.-	¥148,000.-	¥130,000.-

★PC-9800シリーズ	
PC-9801DA2	¥230,000
PC-9801DS2	¥170,000
PC-9801CS2	¥258,000
PC-9801RA2	¥185,000
PC-9801RS21	¥158,000
PC-9801RX2	¥128,000
PC-9801RX21	¥138,000
PC-9801VX2	¥ 90,000
PC-9801VX21	¥105,000
PC-9801VM21	¥ 70,000
PC-98GS1	¥358,000
PC-H98S8-002	¥298,000
PC-9801ES2	¥158,000
PC-9801UR	¥100,000
PC-9801UV11	¥ 73,000
PC-9801UV21	¥ 63,000
PC-9801UX21	¥103,000
PC-9801NC	¥298,000
PC-9801NS/E40	¥213,000
PC-9801NS	¥ 98,000
PC-9801NV	¥ 80,000
PC-9801N	¥ 60,000
PC-98HA	¥ 40,000
★PC286/386シリーズ	
PC-386GS	¥210,000
PC-386GE	¥150,000
PC-386V	¥158,000
PC-386VR	¥160,000
PC-386M	¥135,000
PC-286VJ	¥128,000
PC-286VG	¥110,000
PC-286VF	¥ 95,000
PC-286VS	¥110,000
PC-286C	¥ 73,000
PC-386P	¥170,000
PC-386Book-L	¥160,000
★PC-88シリーズ	
PC-8801FE	¥価格はお電話で!
PC-8801FE2	¥価格はお電話で!
PC-8801FA	¥価格はお電話で!
PC-8801MA2	¥価格はお電話で!
PC-8801MC2	¥価格はお電話で!
★FM-TOWNSシリーズ	
TOWNS20F	¥140,000
TOWNSⅡCX20	¥198,000
TOWNSⅡCX100	¥300,000
TOWNSⅡUX20	¥150,000
★X68000シリーズ	
CZ-634C	¥190,000
CZ-644C	¥230,000
CZ-604C	¥130,000
CZ-623C	¥160,000
CZ-653C	¥100,000
CZ-602C	¥ 90,000
★NECモニター	
PC-TV455	¥ 60,000
PC-TV454	¥ 50,000
PC-TV451	¥ 42,000
PC-TV353	¥ 39,000
PC-KD882	¥ 40,000
PC-KD881	¥ 50,000
PC-KD863S	¥ 30,000
PC-KD863G	¥ 43,000
PC-KD854N	¥ 29,000
PC-KD854	¥ 25,000
★モニター（その他）	
CU-14TV	¥ 40,000
CU-14FD	¥ 30,000
CU-14KD	¥ 35,000
CU-21HD	¥ 68,000
CZ-880D	¥ 32,000
CZ-613D	¥ 58,000
CZ-612D	¥ 50,000
CZ-601D	¥ 46,000
CR-7000	¥105,000
CR-5000	¥ 60,000
CR-4000	¥ 36,000
XC-1498CⅡ	¥ 35,000
★NECプリンター	
PC-PR201/80A	¥100,000
PC-PR201/65A	¥ 90,000
PC-PR201X	¥ 50,000
PC-PR201V2	¥ 40,000
PC-PR201J	¥ 48,000
PC-PR201GS	¥ 46,000
PC-PR150VL	¥ 35,000
PC-PR150VH	¥ 36,000
PC-PR150V	¥ 32,000
PC-PR150T	¥ 25,000
PC-PR406HS	¥ 26,000
PC-PR350	¥ 30,000
★EPSONプリンター	
HG-2500	¥ 35,000
HG-2550	¥ 37,000
HG-3000	¥ 60,000
HG-800	¥ 48,000
VP-135EX	¥ 20,000
VP-1500	¥ 39,000
VP-1600	¥ 42,000
VP-2500	¥ 43,000
VP-4800	¥ 62,000
VP-850	¥ 30,000
VP-900	¥ 35,000
VP-950	¥ 40,000
VP-960	¥ 48,000
★プリンター（その他）	
BJ-330J	¥ 96,000
BJ-300J	¥ 60,000
BJ-130J	¥ 40,000
BJ-10V	¥ 30,000
BJ-10Vカスタム	¥ 38,000
BJ-10Vセレクト	¥ 40,000
TX-24CL	¥ 16,000
CX-2410	¥ 15,000
CR-3145CL	¥ 30,000
JJ-100	¥ 23,000
★周辺機器	
ハードディスク40M	¥ 30,000
ハードディスク80M	¥ 40,000
ハードディスク100M	¥ 60,000
外付5インチ シングル	¥ 12,000
外付5インチ ダブル	¥ 25,000
外付3.5インチ シングル	¥ 10,000
外付3.5インチ ダブル	¥ 23,000
FMSメモリ1M	¥ 5,000
EMSメモリ2M	¥ 12,000
EMSメモリ4M	¥ 25,000
EMSメモリ8M	¥ 38,000
モデム1200ボー	¥ 3,000
モデム2400ボー	¥ 18,000
モデム4800ボー	¥ 25,000
★MSX	
HB-F1XV	¥ 24,000
HB-F1DJ	¥ 18,000
FS-A1ST	¥ 25,000
FS-A1GT	¥ 35,000
FS-A1WX	¥ 19,000
★ゲームソフト	
アトラス	¥ 4,000
アルシャーク	¥ 3,000
アルテミス	¥ 2,000
ウイザードリイⅥ	¥ 4,000
アークス3	¥ 3,500
アドバンストロードモナーク	¥ 3,500
アリスの館	¥ 1,200
伊忍道	¥ 3,000
A列車で行こうⅢ	¥ 4,000
キャル	¥ 1,800
狂った果実	¥ 2,800
幻影都市	¥ 3,800
コブラミッション	¥ 2,000
サイレントメビウス	¥ 5,500
G戦略	¥ 2,800
ジョーカー2	¥ 3,000
すとりっぷルーレット	¥ 2,000
ダンジョンハーレム	¥ 2,500
ドラゴンナイト3	¥ 3,800
2069AD	¥ 2,800
ランス3	¥ 3,000
688アタックサブ	¥ 4,800
ロゼ	¥ 2,800
提督の決断	¥ 3,500
星の砂物語	¥ 3,000
ブランデイシュ	¥ 4,000
校内写生	¥ 1,800
関ケ原	¥ 4,500
ジョシュア	¥ 3,000
ダイナソア	¥ 3,000
バトル	¥ 4,000
沈黙の艦隊	¥ 4,500
ELLE	¥ 2,500
キャル2	¥ 2,500
キャル	¥ 1,800
ボッキー2	¥ 2,500
殺しのドレス3	¥ 2,000
天下統一Ⅱ	¥ 3,000
ガンブグルッペ	¥ 2,000
シュバルツシルトⅢ	¥ 4,000
天使たちの午後SP	¥ 3,000
舞	¥ 2,500
GUY	¥ 4,000
らんま½	¥ 4,000
DPS-SG-3	¥ 2,000

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成4年4月6日現在）

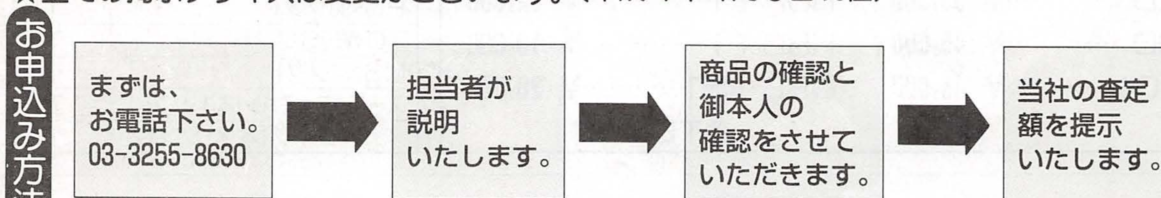
例えば

「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが?」

「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか?」

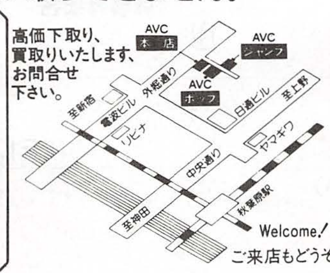
「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか?」

おまかせ下さい。



※未成年者の方は、親の同意書が無いと買い取りできません。

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。



専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす!

☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと!

☆チャンスロスに気をつけよう! 売り時は、売る時です。

☆より高く売るには、下取り交換が有利!

☆信頼のできる店を選ぶ! これがポイント。

早い者勝ち！今月も大特価セール続行中！

秋葉原・戦国時代に風雲児参上!!



●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718 ※特価は税別となっております。

シャープ X68000XV1 CZ-644C ゲームソフト一本付 定価 ¥518,000 大特価 ¥331,000 モニター別売	シャープ X68000XV1 CZ-634C ゲームソフト一本付 定価 ¥368,000 大特価 ¥233,000 モニター別売	シャープ X68000SUPER HD CZ-623C-TN ゲームソフト一本付 定価 ¥498,000 大特価 ¥229,000 モニター別売	シャープ X68000SUPER CZ-604C-TN ゲームソフト一本付 定価 ¥348,000 大特価 ¥169,000 モニター別売
シャープ X68000PRO II CZ-653C ゲームソフト一本付 定価 ¥285,000 大特価 ¥134,000	シャープモニター 大特価 CZ-614D ¥89,000 CZ-607D ¥68,000 CZ-606D ¥54,000	エプソン モニター別売 PC-386GS5/2 定価 ¥398,000 大特価 ¥255,000 マウスプレゼント	エプソン モニター別売 PC-386GE5/2 定価 ¥298,000 大特価 ¥197,000 マウスプレゼント

特選コーナー

エプソン モニター別売 定価 ¥268,000 大特価 ¥180,000 マウスプレゼント	エプソン モニター別売 PC-286VJ5 定価 ¥228,000 大特価 ¥165,000 マウスプレゼント	エプソン PC-386NWR2 定価 ¥278,000 大特価 ¥194,000	シャープ モニター別売 CZ-674C-H 定価 ¥298,000 大特価 ¥209,000

		定価	特価
NEC	PC9801FA2/U2	¥458,000	¥298,000
NEC	PC9801FA5/U5	¥578,000	¥392,000
NEC	PC9801FA7/U7	¥648,000	¥440,000
NEC	PC9801NST	¥288,000	¥204,000
NEC	PC9801NST40	¥398,000	¥274,000
NEC	PC9801NST80	¥458,000	¥310,000
NEC	PC9801NL	¥238,000	¥176,000
エプソン	PC386S STD	¥498,000	¥245,000
エプソン	PC386NOTEA	¥268,000	¥110,000
エプソン	PC286C STD	¥168,000	¥109,000
東芝	T-3100SX001W	¥278,000	¥195,000
東芝	T-3100SX021W	¥348,000	¥244,000
東芝	T-3100SX041W	¥378,000	¥265,000

モニター・プリンター

		定価	特価
三菱	XC-1498C II	¥107,000	¥ 45,000
シャープ	CU-14KD	¥ 89,800	¥ 45,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ 39,000
NEC	PCKD854N		¥ 40,000
NEC	PCKD882	¥ 89,800	¥ 57,000
NEC	PCKD881	¥118,000	¥ 77,000
エプソン	AP900PC		¥ 53,000
エプソン	AP1000PC	¥ 99,800	¥ 74,000
エプソン	VP2061PC	¥130,000	¥ 96,000
エプソン	VP1350PC	¥ 96,800	¥ 54,000
エプソン	AP300		¥ 39,800
エプソン	HG4000PC	¥198,000	¥124,000
キャノン	BJ10V		¥ 41,000
キャノン	BJ10Vセレクト	¥ 79,800	¥ 54,000
キャノン	BJ10Vカスタム	¥ 69,800	¥ 43,800

中古販売コーナー 買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC	PC-9801RA21	¥238,000より
	PC-9801VX21	¥128,000より
	PC-9801VM21	¥ 98,000より
	PC-9801RX21	¥140,000より
	PC-9801UV11	¥ 78,000より
	PC-9801UX21	¥130,000より
NEC	PC-9801DX2	¥160,000より
	PC-98DO	¥100,000より
シャープ	X68000セット	¥ 98,000より
エプソン	PC286VG	¥120,000より
エプソン	PC286NF	¥ 69,800より
	PC286C	¥ 85,000より
NEC	PC-8801FE2	¥33,000より
	PC-8801FE	¥30,000より
	PC-8801FA	¥28,000より
	PC-8801MA	¥35,000より

PC8801MC2 特価 ¥39,800

中古販売専用 TEL 03-3251-0516

A.M.10：00〜P.M.6：30

AVアロー

〒101 東京都千代田区外神田2-12-7
☎03-3253-7718

お支払い方法

- 現金書留
- ローンもOK
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込

振込先 口座名：エーブイ・アロー
第一勧業銀行秋葉原支店
（普）1005132

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。（不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。）
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

代金着払い
コレクトサービスシステム導入!

OAの専門店アイ・エヌ・シー

Dynamic Price

現金特価で
●クレジット
●リース

価格は常に変動します。ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。

新品パソコン

14インチカラーディスプレイセット特価

PC-9801FA(U)2………… ¥323,000
PC-9801DS(U)2……… ¥248,000
PC-9801NS/T40仕様 …… ¥246,000
(ディスプレイを除く)
PC-386GS2/5 …………… ¥328,000
(15インチハイレゾ/ノーマル0.28DP)
PC-386GE2/5…………… ¥222,000

TOWNS 限定 セット

FM TOWNS 20F セット特価 ¥?38,000
FM TOWNS 40F セット特価 ¥?45,000
FM TOWNS 80F セット特価 ¥?43,000
FMTOWNSII/CX100セット特価 ¥?18,000
FMTOWNSII/CX40 セット特価 ¥?56,000
FMTOWNSII/CX20 セット特価 ¥?88,000
FMTOWNSII/CX10 セット特価 ¥?69,000
FMTOWNSII/UX40 セット特価 ¥?89,900
FMTOWNSII UX20 セット特価 ¥?06,800
FMTOWNSII UX10 セット特価 ¥?89,800
(FMT-DP533、FMTKB101A付) 但し、モデルUXセットはディスプレイ除く

●NEC PC-9801FA(U)2 …定価¥458,000 ➡ ¥288,000
●NEC PC-9801DA(U)2 ….定価¥448,000 ➡ ¥259,800
●NEC PC-9801DS2(U)2…定価¥358,000 ➡ ¥203,000
●NEC PC-9801UF ………定価¥218,000 ➡ ¥138,000
●NEC PC-9801UR ………定価¥218,000 ➡ ¥138,000
●NEC PC-9801T/F51 ….定価¥850,000 ➡ ¥585,000
●NEC PC-9801T/F71 ….定価¥950,000 ➡ ¥653,000
●NEC PC-9801CS2 ………定価¥398,000 ➡ ¥248,000
●NEC PC-9801NC ………定価¥598,000 ➡ ¥405,000
●NEC PC-9801NS/T ……定価¥288,000 ➡ ¥198,000
●NEC PC-9801NS/T40 …定価¥398,000 ➡ ¥269,800
●NEC PC-9801NS/E……定価¥278,000 ➡ ¥175,000
●NEC PC-9801NS/T80 …定価¥458,000 ➡ ¥308,000
●EPSON PC-386S-STD ……定価¥498,000 ➡
●EPSON PC-386G-STD……定価¥750,000 ➡
●EPSON PC-386GS2/5……定価¥398,000 ➡
●EPSON PC-386GE2/5 ……定価¥298,000 ➡
●EPSON PC-386P …………定価¥328,000 ➡
●EPSON PC-386NAE ………定価¥238,000 ➡
●EPSON PC-386NW2 ………定価¥278,000 ➡
●EPSON PC-386BL-STD….定価¥378,000 ➡
●EPSON PC-386NW1B ……定価¥418,000 ➡
●EPSON PC-286LP…………定価¥398,000 ➡

超特価!!
価格御相談下さい。

新品プリンター

超特価キャンペーン
キャノンレーザープリンター
(トナーケーブル付)
●LBP-A404E …定価¥260,000 ➡ ¥1□5,000
●LBP-B406E …定価¥260,000 ➡ ¥2□8,000

●NEC PC-PR201/80A・定価¥275,000 ➡ ¥175,000
●NEC PC-PR201/65A・定価¥215,000 ➡ ¥136,000
●NEC PC-PR201/60 …定価¥135,000 ➡ ¥ 79,800
●EPSON VP-2061PC ……定価¥130,000 ➡ ¥ 85,800
●EPSON HG-5130PC ……定価¥228,000 ➡ ¥153,000
●EPSON HG-4000PC ……定価¥198,000 ➡ ¥119,800
●EPSON AP-1000PC ……定価¥ 99,800 ➡ ¥ 69,800
●EPSON AP-300(ケーブル付)・・定価¥ 59,800 ➡ ¥ 39,800
●Canon BJC-820 …………定価¥398,000 ➡ ¥超特価

●Canon BJ-330J(VPセット)・定価¥208,000 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-10V Select ‥定価¥ 79,800 ➡ ¥特 価
●Canon BJ-10V Custom・定価¥ 69,800 ➡ ¥特 価

水平プリンター
●NEC PC-PR700X……定価¥588,000 ➡ ¥404,800
●NEC PC-PR700J ……定価¥398,000 ➡ ¥275,000
●EPSON VP-5150PC ……定価¥750,000 ➡ ¥548,000
●EPSON FBP-3000PC….定価¥246,000 ➡ ¥179,000
●OKI MICROLINE8340V/2・・定価¥318,000 ➡ ¥225,000
●OKI MICROLINE8340V/3・・定価¥378,000 ➡ ¥268,000

レーザープリンター
●EPSON LP-2000 ………定価¥198,000 ➡ ¥138,000
●NEC PC-PR1000/2(トナー付) …定価¥227,000 ➡ ¥超特価
●NEC PC-PR2000/2(トナー付) …定価¥395,000 ➡ ¥超特価
●NEC PC-PR2000/4(トナー付) …定価¥445,000 ➡ ¥超特価
●NEC PC-PR4000/4(トナー付) …定価¥788,000 ➡ ¥超特価

新品ディスプレイ

I.Oデーター
グラフィックボードGA-1024iセット
(GA1024i+15インチハイレゾノーマルモニター)
特価➡¥148,000

●I.Oデーター グラフィックボードGA-1024 定価¥ 98,000 ➡ ¥ 69,800
●三菱電気 XC-98 VII ………定価¥128,000 ➡ ¥特 価
●三菱電気 XC-1498C II ….定価¥107,000 ➡ ¥特 価
●三菱電気 FHL-31WEX II PC-H98月・定価¥683,000 ➡ ¥428,000
●NEC N-5925R ………定価¥598,000 ➡ ¥413,000

●NEC N-5924U ………定価¥233,000 ➡ ¥163,000
●NEC PC-KD881 ……定価¥118,000 ➡ ¥ 69,800
●NEC PC-KD882 ……定価¥ 89,800 ➡ ¥ 49,800
●EPSON CR-5500 ………定価¥168,000 ➡ ¥ 88,000
●EPSON CR-7000 ………定価¥248,000 ➡ ¥183,000
●アイデクソン MF-5017 ………定価¥248,000 ➡ ¥超特価
(17インチハイレゾ/ノーマル)
●アイデクソン DF-3017 ………定価¥198,000 ➡ ¥超特価
●アイデクソン DF-3021 ………定価¥298,000 ➡ ¥超特価

新品ハードディスク

●ICM INTER-100WS……定価¥128,000 ➡ ¥ 79,800
●ICM INTER-135WS……定価¥178,000 ➡ ¥109,800
●ICM INTER-180WS……定価¥198,000 ➡ ¥119,800
●ICM HC-100N…………定価¥138,000 ➡ ¥ 89,800
●ICM HC-100ES…………定価¥138,000 ➡ ¥ 78,000
●ICM HC-135ES…………定価¥188,000 ➡ ¥108,000
●ICM HC-180ES…………定価¥218,000 ➡ ¥119,800
●ICM MO-3120(PCキット付) ….定価¥198,000 ➡ ¥168,000
●日本テクサ STATION-240LB ‥定価¥158,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ STATION120L……定価¥118,000 ➡ ¥ 84,800
●日本テクサ TR-NE40…………定価¥ 98,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ TR-NE80…………定価¥112,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ TRUST-GT100R…定価¥118,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ STATION-GT100R….定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●日本テクサ LUSTERIII ………定価¥278,000 ➡ ¥超特価

●キャラベル AV40SXE …………定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV80SXE …………定価¥148,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV-125SXE………定価¥138,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV-100HGS/E….定価¥114,000 ➡ ¥ 79,800
●キャラベル AV-120HGS/E….定価¥132,000 ➡ ¥ 92,800
●ティアック DD-101A …………定価¥178,000 ➡ ¥112,000
●ティアック MH-1101 …………定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●ティアック HD-41A……………定価¥ 88,000 ➡ ¥ 53,500
●緑電子 DOODA!A-100…..定価¥118,000 ➡ ¥ 69,800
●緑電子 ビルトN40 …………定価¥ 98,000 ➡ ¥ 51,000
●緑電子 ビルトN80 …………定価¥118,000 ➡ ¥ 73,800
●緑電子 ビルトN120…………定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●テクノジャパン PD-125E………定価¥112,000 ➡ ¥ 76,800
●テクノジャパン PD-200HE……定価¥158,000 ➡ ¥超特価

新品ラムボード (I.Oデーターは IOSソフト付です)

●メルコ EMJ-2000R ………………… ¥19,800
●メルコ EMJ-4000R ………………… ¥29,800
●メルコ EMJ-8000R ………………… ¥59,800
●メルコ EFA-4000 ………………… ¥27,800
●メルコ EFA-8000 ………………… ¥57,500
●メルコ RCD-4000………………… ¥32,800
●メルコ RCD-8000………………… ¥62,500

●I.O PIO-PC34FX-2ME……………… ¥21,800
●I.O PIO-PC34FX-4ME……………… ¥31,800
●I.O PIO-PC34FX-8ME……………… ¥58,000
●I.O DA134-4ML……………… ¥24,500
●I.O DA134-8ML……………… ¥51,000
●I.O FA134-4M ……………… ¥25,800
●I.O FA134-8M ……………… ¥50,600

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション TEL.0424-95-0616へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801DA2 ……………➡¥228,000
●NEC PC-9801RA21 ……………➡¥208,000
●NEC PC-9801RA2……………➡¥188,000
●NEC PC-9801RS21 ……………➡¥168,000
●NEC PC-9801RX21……………➡¥135,000
●NEC PC-9801RX2……………➡¥125,000
●NEC PC-9801VX21……………➡¥108,000
●NEC PC-9801VM2(640K)……………➡¥ 74,800

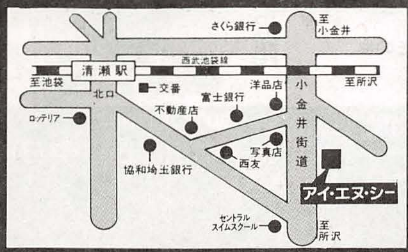
●NEC PC-9801UV2(640K) ……………➡¥ 74,800
●NEC PC-9801UV11……………➡¥ 79,800
●NEC PC-9801NS20……………➡¥148,000
●NEC PC-9801NS ……………➡¥109,800
●EPSON PC-286V-STD……………➡¥ 89,800
●EPSON PC-286VE-STD……………➡¥ 99,800
●EPSON PC-286VF-STD……………➡¥109,800
●EPSON PC-386VR-STD……………➡¥138,000

下取交換表

(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)
どんどん現金買取!!

下取 \ 交換	PC-9801FA(U)2	PC-9801DS(U)2	PC-9801NS/T	PC-9801NS/T40仕様	PC-9801NS/T80仕様	PC-386GS5/2	PC-386GE5/2	PC-386P
PC-9801RA21	¥108,000	¥ 20,000	¥ 18,000	¥ 70,000	¥ 93,000	¥ 68,000	¥ 5,000	¥ 3,000
PC-9801RX21	¥193,000	¥105,000	¥103,000	¥155,000	¥178,000	¥153,000	¥ 90,000	¥ 88,000
PC-9801VX21	¥208,000	¥120,000	¥118,000	¥170,000	¥198,000	¥168,000	¥105,000	¥103,000
PC-9801NS/E	¥158,000	¥ 70,000	¥ 68,000	¥120,000	¥143,000	¥118,000	¥ 55,000	¥ 53,000
PC-9801NS	¥198,000	¥110,000	¥108,000	¥160,000	¥183,000	¥158,000	¥ 95,000	¥ 93,000
PC-286VE-STD	¥218,000	¥130,000	¥128,000	¥180,000	¥203,000	¥178,000	¥115,000	¥113,000
PC-286VF-STD	¥208,000	¥120,000	¥118,000	¥170,000	¥193,000	¥168,000	¥105,000	¥103,000
PC-386VR(M)STD	¥183,000	¥ 95,000	¥ 93,000	¥145,000	¥168,000	¥143,000	¥ 80,000	¥ 78,000

24時間中古ストックインフォメーション
0424-95-0616



●ご案内 池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは **0424・91・0181**(代)

FAX: 0424-91-8589



有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

●営業時間：平日11:00～19:00/水・日・祭日12:00～18:00
●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

お振込みは➡ さくら銀行清瀬支店 当座66697有限会社アイ・エヌ・シー
配 送 は➡ 入金確認次第発送します。着払可能。注文前に納期をご確認下さい。
送 料 は➡ 本州800円、その他1000円、離島は別途料金になります
アフターサービス➡ 1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。





とにかく してみよう〜!!

高価買取中

0474(76)0860

TEL受付は、PM11:00マデ

●全国通販、ローンもOK!!

★買って安心中古品も保証付。★価格は 4月13日 現在のものです。★木曜日定休日★スタッフ募集中★

高価下取、買取中

買取り価格	買取り機種	販売価格
	本　体	
¥220,000	PC-9801DA2	¥239,000
¥140,000	PC-9801DX2	¥160,000
¥200,000	PC-9801RA21	¥228,000
¥170,000	PC-9801RA2	¥190,000
¥150,000	PC-9801RS21	¥175,000
¥120,000	PC-9801RX21	¥140,000
¥110,000	PC-9801RX2	¥135,000
¥ 90,000	PC-9801VX21	¥110,000
¥ 80,000	PC-9801VX2	¥100,000
¥ 70,000	PC-9801VM11	¥ 90,000
¥ 60,000	PC-9801VM21	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801VM2(640K)	¥ 65,000
¥130,000	PC-9801NS/E	¥155,000
¥105,000	PC-9801NS	¥120,000
¥ 60,000	PC-9801N	¥ 75,000
¥ 50,000	PC-9801LV21	¥ 65,000
¥ 65,000	PC-9801LV22	¥ 80,000
¥115,000	PC-9801EX2	¥135,000
¥150,000	PC-9801ES2	¥175,000
¥ 90,000	PC-9801UX21	¥110,000
¥ 70,000	PC-9801UV11	¥ 90,000
¥ 60,000	PC-9801UV21	¥ 80,000
¥ 50,000	PC-9801UV2(640K)	¥ 69,000
¥ 80,000	PC-98DO	¥ 98,000
¥115,000	PC-98DO+	¥138,000
¥ 90,000	PC-286VF-STD	¥110,000
¥130,000	PC-286VR-STD	¥150,000
¥ 70,000	PC-286C-STD	¥ 85,000
¥130,000	PC-386M-STD	¥150,000
¥ 85,000	PC-286BOOK	¥110,000
¥110,000	X68000セット	¥140,000
¥120,000	X68000ACEセット	¥150,000
¥135,000	X68000EXPERTセット	¥165,000
¥ 25,000	MSX2+	¥ 35,000
	ディスプレイ	
¥ 30,000	PC-KD853N	¥ 42,000
¥ 20,000	PC-KD854N	¥ 32,000
¥ 25,000	PC-KD863S	¥ 40,000
¥ 20,000	PC-KD862	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-TV353	¥ 45,000
¥ 38,000	PC-TV453N	¥ 58,000
¥ 30,000	XC-1498C2	¥ 42,000
¥ 20,000	CU-14FD	¥ 32,000
	プリンター	
¥ 20,000	PC-PR101TL3	¥ 32,000
¥ 30,000	PC-PR201TL3	¥ 42,000
¥ 30,000	PC-PR150VH	¥ 45,000
¥ 25,000	AP-900PC	¥ 40,000
高価買取	その他機種	¥ 大特価

今月の新品目玉品

- ●X68000(CZ-674-H、3.5インチ)……………¥TEL特価
- ●PC-9801FA2……………………………¥TEL特価
- ●PC-9801DX2……………………………¥179,000
- ●PC-9801DA5(限定品)………………¥329,000
- ●PC-9801NS/T……………………………¥TEL特価
- ●PC-9801NV………………………………¥129,000
- ●PC-9801UF………………………………¥139,000
- ●PC-386NW2………………………………¥155,000

新品特価&特選中古

- ●FMタウンズモデル2仕様セット……………¥119,000
- ●PC-286VG-STD(クロック、16メガ)……………¥129,000
- ●PC-286VF-H20(20メガHDD内蔵)……………¥119,000
- ●PC-286VE-STD(クロック、12メガ)……………¥ 95,000
- ●PC-9801UX41(20メガHDD、音源内蔵)……………¥129,000
- ●PC-9801NS(トラストNS-20内蔵)……………¥149,000
- ●PC-9801N……………………………………¥ 75,000
- ●CU-14KD 新品 (0.28mm、チルト台付)……………¥ 47,000
- ●CU-14FDB 新品 (0.31mm、チルト台付)……………¥ 39,000
- ●PC-PR101TL3……………………………………¥ 25,000
- ●NM-9950(136桁、ドットカラー)……………¥ 49,000
- ●FD-30WA 新品 (TEAC、3.5インチ2HD、2ドライブ)……¥ 36,000
- ●CRC-FD5WA 新品 (5インチ2HD、2DDオート、2ドライブ)¥ 45,000
- ●LH-100i 新品 (スペース、100メガSCSIハードディスク)……¥ 68,000
- ●HD-101A 新品 (TEAC、100メガHDD、ソフト付)……¥ 74,000
- ●CRC-IHR4(PC-9801シリーズ内蔵40メガHDD)……………¥ 35,000
- ●HW-3000(カシオワープロ)……………¥ 35,000
- ●PJ-555(SONYノート型ワープロ、ワイドスキャナー付)……¥ 59,000
- ●ビジネス&ゲームソフト……………¥ 激 安

新品 / 下取り品	PC-9801 FA2	PC-9801 DA5	PC-9801 NS/T	X68000 CZ-674CH	PC-286 VJ5	PC-286 クラブ
PC-9801RA21	¥110,000	¥139,000	¥ 9,000	¥ 32,000	オツリ ¥ 51,000	オツリ ¥102,000
PC-9801RX21	¥190,000	¥219,000	¥ 89,000	¥112,000	¥ 29,000	オツリ ¥ 22,000
PC-9801UV11	¥240,000	¥269,000	¥139,000	¥162,000	¥ 79,000	¥ 28,000
PC-9801VM2	¥260,000	¥289,000	¥159,000	¥182,000	¥ 99,000	¥ 48,000
PC-9801VM21	¥250,000	¥279,000	¥149,000	¥172,000	¥ 89,000	¥ 38,000
PC-9801VX2	¥235,000	¥264,000	¥134,000	¥157,000	¥ 74,000	¥ 23,000
PC-9801VX21	¥220,000	¥249,000	¥119,000	¥142,000	¥ 59,000	¥ 8,000
PC-9801DO	¥230,000	¥225,900	¥129,000	¥152,000	¥ 69,000	¥ 18,000
PC-286VF-STD	¥225,000	¥254,000	¥124,000	¥147,000	¥ 85,000	¥ 13,000
X68000セット	¥200,000	¥229,000	¥ 99,000	¥122,000	¥ 39,000	オツリ ¥ 12,000

◀その他の組合せも高価下取りします。

価格は常に変動しています。電話にて確認して下さい。通販御希望の方は、必ず電話で予約後、送金して下さい。
●販売価格に消費税3%は含まれておりません。●FAXでのお見積りは24時間OK!



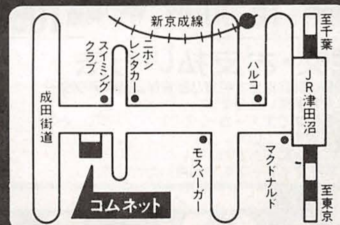
株式会社コムネット
☎0474(76)0860
FAX.0474(76)1294

■申込方法 現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。

住友銀行 津田沼駅前支店
普通 560065 (株)コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13

営業時間 AM11:00ヨリPM8:00マデ





ノバ 情報機器

NOVA情報機器

パソコン・ソフト・ワープロ何でも揃う！お電話は今すぐ!!

カラー液晶ノートパソコン **NEC PC-9801NC** NEC PC-9801NC ¥598,000 テクノジャパン TR-40NSE ¥88,000 キャノン BJ-10Vカスタム ¥69,800 プリンターケーブル ¥7,000 定価合計 ¥762,800 20台限定 特価**539,000**円 (40MBHDDタイプ ¥738,000)	FUJITSU **FM TOWNSII** モデル UX40 ¥388,000 (FDD×2、CDROM、HDD) **TEL特価** (キーボード別売)	**Macintosh Classic II** 4MB/HD80モデル(キーボード付) 定価 ¥458,000 **TEL特価**	任天堂 **スーパーファミコン** 本体¥25,000 特価**20,000**円 (ACアダプター別売・本体のみ)	エプソン(ハイレゾモード搭載) **PC-386GS-5** ¥398,000 5FDD×2(3.5"FDDタイプもアリ) **PC386GS-3** ¥423,000 5FDD×1+3.5FDD×2 **TEL特価** (386GS、100MBHDD ¥598,000)	**PC-9801DS・DS/U** NEC PC-9801DS2 ¥358,000 三菱 XC-1498CII ¥107,000 I/O PIO-DS134-4ME ¥42,000 定価合計 ¥507,000 特価**305,000**円 (HDD内蔵タイプもあります。)
PC-9801FA・FA/U NEC PC-9801FA/U2 ¥458,000 三菱 XC-1498CII ¥107,000 I/O PIO-FA34-6M ¥55,000 定価合計 ¥620,000 特価**385,000**円 (PC-9801FA2/HDDタイプも特価販売中)	エプソン(オプションによりハイレゾ可) **PC-386GE-2** PC-386GE-2(3.5"FDD×2) ¥298,000 XC-1498CII ¥107,000 定価合計 ¥405,000 特価**235,000**円 (386GE-5 5"FDDタイプもあります)	エプソン **PC-286VJ5** エプソン PC-286VJ-5 ¥228,000 三菱 XC-1498CII. ¥107,000 定価合計 ¥335,000 特価**198,000**円 (PC-286VJ5B、HDDタイプ ¥358,000)	**PC9801CS2** NEC PC-9801CS2 ¥398,000 緑電子 CFLAT-40 ¥88,000 定価合計 ¥486,000 特価**330,000**円	98NOTE限定入門セット **PC-9801NV** **BJ-10Vカスタム**(ケーブル付) **NEC MS/DOS** 台数限定 特価**213,000**円	**98NOTE SX/T** NEC PC-9801NS/T ¥288,000 キャラベル AV-125SXE ¥138,000 I/O PIO-98NT34-6M ¥48,000 定価合計 ¥474,000 特価**329,000**円 (HDD/40/80内蔵タイプも有り)
SHARP X68000 **NEW SUPER/HD** ¥348,000・¥498,000 **エクシヴィXVI(16MHz)** ¥318,000・¥518,000 **TEL特価**	エプソン **PC-386P** エプソン PC-386P ¥268,000 三菱 XC-1498CII ¥107,000 定価合計 ¥375,000 特価**228,000**円	**SHARP X68000 Compact** **CZ-674C-H** 3.5"2HDタイプ……¥298,000 **CZ-608D-H** 14"CR7 ……¥94,800 **TEL特価**	**98NOTE LIGHT** NEC PC-9801NL ¥238,000 キャノン BJ-10V(カスタム) ¥69,800 プリンターケーブル ¥7,000 定価合計 ¥314,800 特価**223,000**円	**PC386NOTEW** PC386NW2……¥278,000 2FDD PC386NW1A……¥378,000 HDD▶20MB PC386NW1B……¥418,000 HDD▶40MB **TEL特価**	マルチメディアパソコン NEC **PC98GSmodel I** ¥698,000 3.5"FDD×2+HDD40 MS/DOS、WINDOWインストール済 **TEL特価** I(CD-ROM付タイプ ¥828,000)

掘り出し物品（展示品等台数限定）

CPU・CRT

NEC	PC-9801NV	¥248,000	¥124,000
エプソン	PC-286VG-H40	¥408,000	¥198,000
エプソン	PC-386Book-L	¥378,000	¥222,000
エプソン	PC-386NOTE-WIA	¥378,000	¥238,000
PANASONIC	FS-AIST(MSXターボ)	¥87,800	¥45,000
東芝	J-3100SS/001	¥198,000	¥78,000
東芝	J-3100SS/002	¥228,000	¥89,000
NEC	N-5913L	¥138,000	¥62,000
三菱	XC-1498CII	¥107,000	¥43,000
NEC	PC-KD854N	¥84,800	¥45,000

プリンター・ワープロ

エプソン	VP-4800	¥328,000	¥128,000
キャノン	BJ-10Vカスタム	¥69,800	¥42,000
ミックジャパン	SDP-511N	¥38,800	¥19,800
キャノン	LBP-B406S	¥471,000	¥258,000
ローランド	DXY-1300	¥228,000	¥139,000
ローランド	RP-21W	¥98,000	¥60,000
NEC	PWP-50RX	¥198,000	¥89,000
東芝	JW-95JP	¥198,000	¥98,000
東芝	JW-95HP	¥248,000	¥138,000

HDD・FDD

NEC	PC-9831VW2	¥120,000	¥39,800
NEC	PC-FD311	¥68,000	¥36,000
NEC	PCHD040RB	¥125,000	¥62,500
グロリアシステムズ	CD-55MF-MAX	¥84,000	¥39,800
ロジテック	LFD-381RE	¥49,800	¥29,800
テクノジャパン	TR40NSE	¥88,000	¥43,500
テクノジャパン	PD-125E	¥112,000	¥69,000
テクノジャパン	PD50RS	¥118,000	¥49,800
テクノジャパン	PD135GSX	¥158,000	¥89,000
ミドリ	ビルトSE4	¥118,000	¥78,000

お電話一本で全国どこでも即。配達！

電話受付 月〜金10:00〜18:00

☎03-3591-8761

福岡☎092-471-7474
大阪☎ 06-543-4829

ワープロ(ラップトップ) NEC 文豪MINI7SX 定価228,000円 特価**205,000**円	ワープロ(ディスクトップ) NEC 文豪MiNi7SD 定価198,000円 特価**178,000**円	ラップトップワープロ NEC 文豪MiNi5SX 定価198,000円 特価**178,000**円	東芝ワープロ JW-95HV(3行印字可能) 定価258,000円 特価**232,000**円	東芝ワープロ JW-95KV 定価228,000円 特価**205,000**円 (JW-95KPも特価販売中)	東芝ワープロ JW-95JV 定価198,000円 特価**178,000**円 (JW-95JPも特価販売中)
シャープ書院 WD-A551 定価220,000 特価**187,000**円	シャープ書院 WD-A561 定価250,000円 特価**212,000**円	富士通ワープロ OASYS30LXIII 定価188,000円 特価**159,000**円 (JIS/親指キーを指定して下さい。)	富士通ワープロ OASYS Pocket 定価128,000円 特価**108,000**円 (キーJIS/親指指定して下さい。)	キャノン BJワープロ ラップトップワープロ キャノワードα75 定価198,000円 特価**168,000**円	キャノンBJワープロ ディスクトップワープロ キャノワードα370 定価208,000円 特価**176,000**円
キャノンBJプリンター BJ-10V(SELECT) 定価79,800円 特価**63,800**円 (プリンターケーブル別)	キャノン LASER SHOT LBP-B406E+トナーカートリッジ1本 定価431,000円 特価**366,000**円	ページプリンター(A4サイズ) エプソン LP-2000 定価198,000円 (プリンターケーブル別売) 特価**168,000**円	エプソンドットプリンター VP-1700PC 定価168,000円 特価**142,000**円	エプソン 熱転写カラープリンター AP-1000PC 定価99,800円 特価**84,000**円	NECドットプリンター PC-PR201/45L 特価95,000円 特価**80,000**円
NECドットプリンター PC-PR201/60A 定価158,000円 特価**134,000**円	コンピュータリサーチ FDD CRC-FD3.5WH 定価53,800円 3.5"FDD×2 特価**38,000**円	コンピュータリサーチ CRC-FD5WH 定価65,800円 5"FDD×2 特価**46,000**円	ミドリデンシ(3.5"FDD×2) リトルZFW 定価54,800円 特価**35,000**円	日本テクサ RAS-HC80S2 内蔵型80MBHDD 特価**78,000**円	緑電子 DOODA 100 100MBHDD 定価118,000円 特価**78,000**円
MSX turboR (FS-AIGT / CMT-A14FI) セットセール 限定 特価**115,000**円	キャッシュ+バッファ搭載 200MBハードディスク I/F+ユーティリティーリフト付 定価¥158,000 10台限定 特価**105,000**円	キャッシュ+バッファ搭載 100MBハードディスク I/F+ユーティリティーソフト付 定価¥118,000 10台限定 特価**75,000**円	キャッシュ+バッファ搭載 130MBハードディスク I/F+ユーティリティーソフト付 定価¥138,000 10台限定 特価**74,400**円	ラップトップ(32ビットマシン) PC-9801LS2 2FDDタイプ 定価¥628,000 5台限定 特価**409,000**円	テクサ80MBHDD ステーション80II 定価138,000円 5台限定 特価**59,800**円

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
尚、会社単位ではリースもご利用いただけます。

●代引きシステムをご利用いただく場合(送料は地域によって異なります)
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3〜60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。
●銀行振込をご利用いただく場合(商品在庫をご確認くださせい)
お電話またはFAXでお申込ください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。
振込先：三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

東京本社ショールームも御利用下さい。



営業時間●平日/9:30〜18:30●土・日・祭/休業

ノバ 情報機器
NOVA情報機器
東京本社
〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761(代) FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

新品・パソコン、ワープロ等全製品メーカーの保証付

今月のセット推奨品

NEC PC-9801 FA2
NEC PC-9801FA2 ¥458,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥542,800
現金価格 ¥327,000
クレジット例 初回13,700 11,800×35回

NEC PC-9801 DS2
NEC PC-9801DS2 ¥358,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥442,800
現金価格 ¥253,000
クレジット例 初回11,300 9,000×35回

NEC PC-9801 DX2
NEC PC-9801DX2 ¥318,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥402,800
現金価格 ¥221,000
クレジット例 初回8,650 8,000×35回

NEC PC-9801 NS/T
NEC PC-9801NS/T ¥288,000
キヤノン BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル ¥7,500
定価 ¥370,300
現金価格 ¥242,000
クレジット例 初回9,250 8,700×35回

NEC PC-9801 NS/T40
NEC PC-9801NS/T40 ¥398,000
キヤノン BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル ¥7,500
定価 ¥480,300
現金価格 ¥322,000
クレジット例 初回11,650 11,500×35回

EPSON PC-386GS5
EPSON PC-386GS5 ¥398,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥482,800
現金価格 ¥287,000
クレジット例 初回12,500 10,400×35回

EPSON PC-386GE5
EPSON PC-386GE5 ¥298,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
¥382,800
現金価格 ¥224,000
クレジット例 初回8,650 8,000×35回

EPSON PC-CLUB
EPSON PC-CLUB ¥168,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥252,800
現金価格 ¥129,000
クレジット例 初回5,650 4.500×35回

EPSON PC-286VJ5
EPSON PC-286VJ5 ¥228,000
NEC PC-KD854N ¥84,800
定価 ¥312,800
現金価格 ¥191,000
クレジット例 初回9,500 6,900×35回

EPSON PC-386NOTE AE1
EPSON PC-386NOTEAE1 ¥238,000
プリンター BJ-10V ¥74,800
プリンターケーブル ¥7,500
定価 ¥320,300
現金価格 ¥204,000
クレジット例 初回8,050 7,300×35回

コンピュータ本体

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-9801FA2	288,000
NEC	PC-9801FA/U2	288,000
NEC	PC-9801CS2	238,000
NEC	PC-9801DS2	214,000
NEC	PC-9801DS/U2	208,000
NEC	PC-9801DX2	182,000
NEC	PC-9801NL	175,000
NEC	PC-9801NS/T	196,000
NEC	PC-9801NS/T40	269,000
NEC	PC-9801NS/T80	309,000
NEC	PC-9801NC	390,000

製造元	名称	ストップ価格
EPSON	PC-386P2	186,000
EPSON	PC-386GS2/GS5	248,000
EPSON	PC-386GS3	262,000
EPSON	PC-386GS2E/5E	378,000
EPSON	PC-386GE2/GE5	185,000
EPSON	PC-386NW1B	218,000
EPSON	PC-386NWR2	206,000
EPSON	PC-386NOTE-AE1	158,000
EPSON	PC-286VJ5	150,000
EPSON	PC-286C(CLUB)	90,000
EPSON	NOTE-AE	154,000

ディスプレー

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PC-KD854N	39,000
NEC	PC-KD881	75,000
NEC	PC-KD882	53,000
NEC	PC-TV454	72,000
NEC	PC-TV455	83,000
EPSON	CR-5500	89,000
三菱	XC-1498C2	45,000
シャープ	CU-14FD	39,800
シャープ	CU-14KD	52,000

プリンター

製造元	名称	ストップ価格
NEC	PR-150N	45,000
NEC	PR-150VL	57,800
NEC	PR-150VH	57,800
NEC	PR-201/45L	68,000
NEC	PR-201/60A	107,000
NEC	PR-201/65A	142,000
スター	JR-200CL	68,000
キヤノン	BJ-10V	44,000
キヤノン	BJ-10V CUSTOM	47,000
キヤノン	BJ-10V SELECT	56,000
キヤノン	BJ-300J(VPモデル)	102,000
キヤノン	BJ-330J(VPモデル)	108,000
キヤノン	LBP-B406E	280,000
EPSON	AP-300BK	38,000
EPSON	AP-600PC	45,000
EPSON	AP-900PC	55,000
EPSON	AP-1000PC	72,000
EPSON	VP-1350PC	58,000
EPSON	VP-1047PC	75,000
EPSON	VP-2600PC	83,000
EPSON	VP-2061PC	89,000

ワープロ

富士通	OA-30AX301	136,000
富士通	OA-30SX301	138,000
富士通	OA-30AD301	125,000
東芝	JW-95HV	155,000
東芝	JW-95JV	118,000
シャープ	WD-A551	145,000
シャープ	WD-A561	172,000
NEC	文豪ミニ7SD	123,000
NEC	文豪ミニ7SX	138,000
NEC	文豪ミニ5SX	114,000

周辺機器

(ハードディスク)

ICM	HC-100ES(外付)	82,000
ICM	INTER-100ES(内蔵)	65,000
ELP	LH-1001(外付)	65,000

(外付フロッピードライブ)

3.5インチ1ドライブ	22,000
3.5インチ2ドライブ	39,000
5インチ1ドライブ	26,000
5インチ2ドライブ	45,000

(RAM)

I・Oデータ	Pio PC34FX-2ME	24,000
I・Oデータ	Pio PC34FX-4ME	34,000

(モデム)

アイワ	2400全モデム(PV-A24B5)	32,000
アイワ	2400全モデム(PV-M24B5)	32,000

1.お申し込みは今すぐ☎フリーダイヤル0120-139-601 受付時間 10:00～19:00

2.お振込み先は⇨協和埼玉銀行・池袋副都心支店・普通337967・ストップへ。

- お支払いは銀行振込み、または郵便書留めでお願いします。 ●ご入金確認後に商品を発送します。
- お申し込み後7日以内にご入金が無い場合は、お申し込みは取り消したものとして処理します。
- 表示の価格には消費税が含まれておりません。 ●送料は1個1,000円(九州・北海道・沖縄・島部地域除)です。
- 価格は平成4年4月20日 現在のものです。お申込み時にご確認下さい。
- < >内数字は、メーカー希望小売価格です。●お問合わせは(03)3986-1396へ

※クレジット販売大歓迎
詳しくはお電話にて。

ストップ・ザ・プライス
パソコンファンをサポートする

ストップ

〒170 東京都豊島区南池袋2-5-2
池袋ジョリマリエビル 相銀サービス㈱内
TEL 03-3986-1396㈹

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

注目!

ゲーマーのゲーマーによる
ゲーマーのためのパソコンネット

TM-NET(仮)設立計画進行中

※ゲーム情報交換室
※PCB売ります
　買いますボード
※タイムリー在庫帳…etc

ご期待ください!



●対応機種
X68Kモニター
CU14AD、BD
PC-TV45X、35X
FM-TOWNS
他2モードオートシンク以上の15kHz対応モニター

※PC-KD86X、88Xは、相性の問題がありますのでTEL下さい。
※PC-KD85X、EPSON PC98モニターには対応しておりません。

RAS HD(本体)　¥14,500
MSXアダプタ　¥ 2,500

代理店募集中!

全国通信販売も行っております。

まずTELにて在庫確認をして下さい。それから予約を行った後、現金書留でこちらに代金を送金します。こちらに代金が到着しだい、あなたのお手元に宅急便にて発送します。

必ず、在庫確認と、予約を!

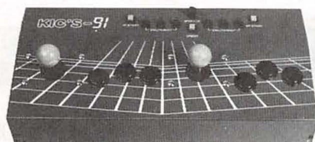
●今基板をお買い上げの方は、なんと送料サービス!

ついにバージョンアップ! これできみのディスプレイもマルチメディアに!

AXIS RGBオートセレクタ RAS-HD

今まで15ピンしかなかったモニターに21ピン入力を増設!
又、15ピンでの同期が合わなかった方も同期分離回路により写るようになります。各アーケードPCB他、MSX、アミガ、ネオジオ、メガドライブ、スーパーファミコン、文字放送などいろいろなマルチメディアに対応、コンパクトで多機能なすごいヤツです。(MSXにはアダプタが必要です)もちろん今どきのヘッドホン端子付です。

6ボタンストII対応＋¥2,000



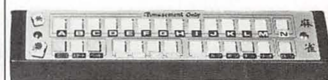
KIC '91　BRGB21P・15P ¥29,000
Aビデオ端子 ¥35,000　CA+B両方 ¥38,000



AV-2001(ステレオ)　¥25,000
AV-9(モノラル)　¥20,000

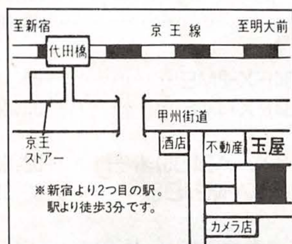


Σ2200ターボ ¥12,000
メガドラコード ¥3,000
PCエンジンコード ¥2,000
パソコンコード ¥1,500
Fコンコード ¥2,000



KIC用麻雀パネルハーネス
画面反転付　¥8,000

ショールームにて展示販売中



営業時間　AM10:00〜PM7:00(平日)

どうぞご来店下さい。

お知らせ

5月1日から、都合によりしばらくの間ショールームの営業日が変ります。
月曜日から土曜日の
AM10:00〜PM7:00まで
日曜、祝日はお休みします。
お間違いのないようご来店ください。

☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。
☆基板は、全て激安価格にて販売中。
☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。又ショールームでは、各種コントロールボックスもプレイしてからお選び頂けます。
☆ショールームは無料でゲームをプレイ出来ますのでどうぞご来店下さい。
☆基板の予約発売も受付しています。
☆お電話での予約も可。

㊟PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。

TMGC
TM　ゲームクラブ
(株)　玉　屋

〒168 東京都杉並区和泉2−1−26
☎03(3323)5524(販売部)
FAX.03(3323)5533

皆さんに親しまれて10年。
㈱キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。

1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が　。最新、最強のマシーン。

1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々々　　。

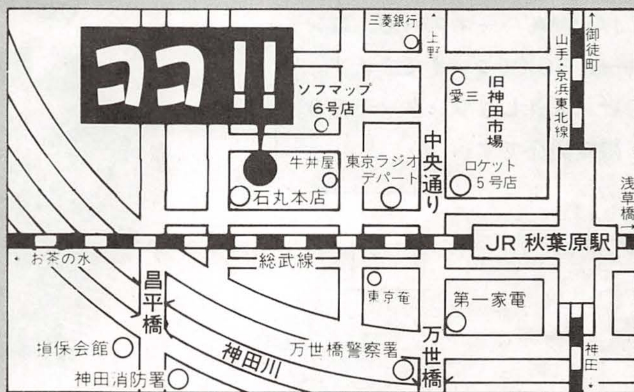
1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。

1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安！

アーケードゲーム専門店が秋葉原にオープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
―――――― ぜひ、お立寄り下さい。

〒101 東京都千代田区外神田1-9-5 長嶋アルファービル



☆営業時間 PM1：00～PM7：00（水曜日定休）

秋葉原に直販ショップがオープンしました！

12トリガーボタン(ストII対応)も発売中!!

◎各タイプ共、下記の完成品価格の¥3,000増し。
機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発／秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

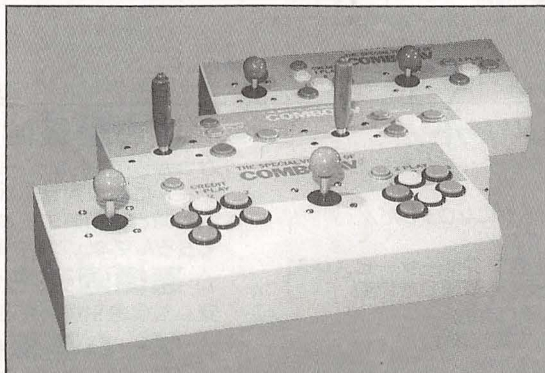
ゲームライクなスペシャルバージョン出現

いちばん新しいコントロールBOX
＝
“COMBO AV”

高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）
COMBO AVの機能（サイズ W:470 D:200 H:155㎜）
◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド＆ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
“コンボAV” ストII仕様(12ボタン)は各3,000円増
● Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥34,000
● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)………¥29,000
● VRタイプ(上記両方対応＋RF付)…………¥37,000



※パソコン用モニター（15kHz対応のみ、400ライン専用は不可）も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も、高画質でゲームがプレイできます。

ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです！

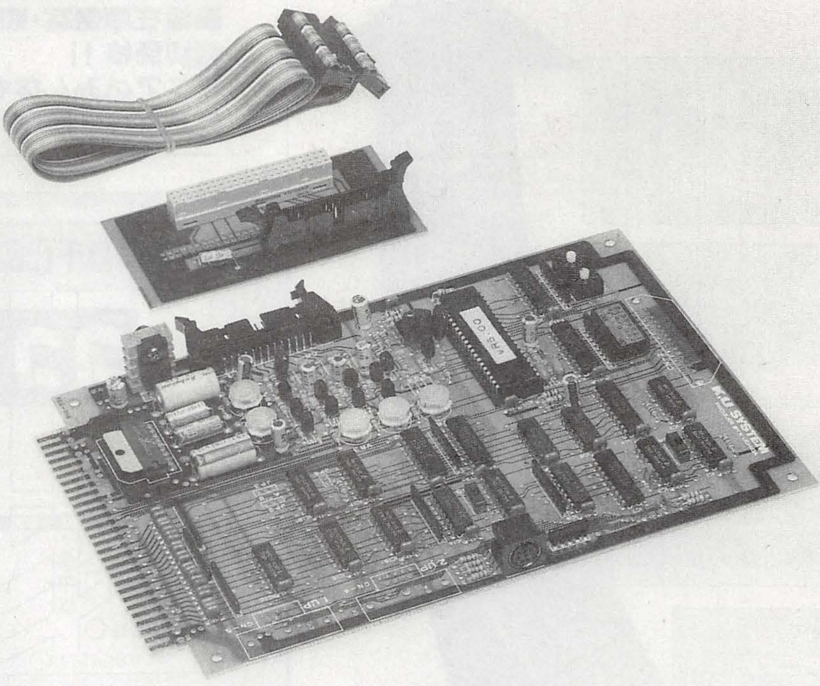
キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ！

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

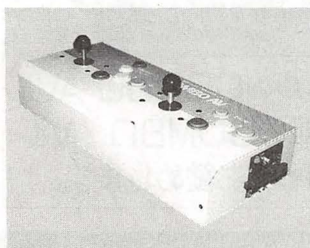
P・Cメイト新発売

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます！
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMA ハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK！限定発売です。

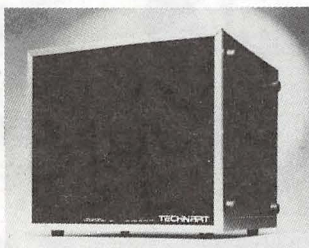


¥20,000(税別)

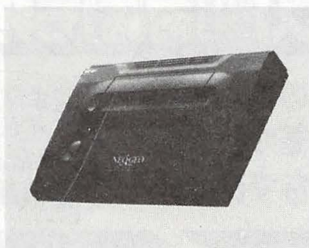
ゲームに金縛り!!



■COMBO AV
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ¥34,000 RGB出力のRタイプ¥29,000 V＋RのVRタイプ¥36,000です。
6ボタンゲーム対応は¥3,000アップです。



■18インチRGBモニター ¥80,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■NEO-GEOシステム
高品位なグラフィック/サウンドは、まさにAVエンタテイメントの先鋭。最大330メガビットもの大容量ロムアクセス、拡大/縮小も自由に行えます。メモリーカードの使用で、ゲームセンターでも手軽にゲームプレイの継続ができます。
本体(コントローラ付)¥48,800
ゲームカセット¥13,800～
ビデオ出力標準、RGB21ピンケーブル別売。



■コントロールBOX KIC'S-91
連射切り替えスイッチ、速度調整ボリュームは、BOX上部にあります。ヘッドホン端子付、ビデオコンバーターの調整もBOX外部よりできます。
Aタイプ：家庭用テレビのビデオ入力に接続するだけでプレイできます。¥35,000
Bタイプ RGB入力のあるモニター(200ライン、15kHz)が使えます。¥29,000
Cタイプ A＋Bの機能です。¥38,000
6ボタンゲーム対応は¥3,000アップです。

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりましだ!!
スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

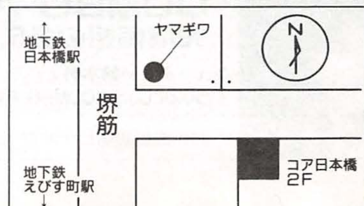
注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間：AM10：00▶PM8：00
日・祭日は休みです!!



あのソフトがどっさり大安値！



アテナ	7,000
アクトフェンサー	12,000
Rータイプ	20,000
RータイプII	22,000
1942	8,000
1943	10,000
SRD	8,000
インセクターX	15,000
ゴモラ	15,000
A－JAX	25,000
エイリアンストーム	30,000
オーライル	17,000
女三四郎	15,000
火激	5,000
カダッシュ	25,000
カルノフ	15,000
空手道	5,000
カプコンベースボール	10,000
究極タイガー	25,000
ギャラガ	15,000
ギガンデス	15,000
クイズ三國士	25,000
クイズ殿様の野望	25,000
クォース	15,000
グラディウスIII	30,000
航空騎兵物語	20,000
西遊降魔録	8,000
ジェミニウィング	20,000
JuJu伝説	20,000
戦場の狼	6,000

シークレットエージェント	20,000
スパイナルブレイカーズ	25,000
ストリートスマート	20,000
ストリートファイター	60,000
ストリートファイターII (USA)	130,000
スカイソルジャー	15,000
スターフォース	15,000
ゼクセクス	75,000
ゼロウィング	15,000
大工の源さん	45,000
タスクフォースハリヤー	25,000
大旋風	20,000
タツジン	25,000
ダイナマイトリーグ	7,000
ダブルドラゴン2	20,000
ダブルドラゴン3	20,000
WWFスーパースターズ	55,000
中華大仙	8,000
ドリフトアウト	70,000
ドカベン	7,000
闘神ブレイザーズ	75,000
ドラゴンブリード	25,000

忍者龍剣伝	25,000
パズニック	7,000
パラメデス	15,000
バルガス	10,000
バーニングフォース	80,000
ハテナの大冒険	13,000
ハチャメチャファイター	55,000
ハレーズコメット	35,000
飛翔鮫	10,000
ビーチバレー	8,000
ヒットジアイス	50,000
ファイナルファイト	75,000
ブロックアウト	10,000
フラッシュポイント	15,000
ファイティングホーク	15,000
ヘルファイヤー	15,000
マッピー	20,000
魔界伝説	7,000
Mr.ヘリの大冒険	25,000
メタルブラック	75,000
モンスターレアー	30,000
USムスタング	25,000

USネイビー	75,000
ラストデュエル	10,000
ラスタンサーガ2	25,000
リングの王者	25,000
ルナーク	65,000
ロードランナー	6,000
ローラーゲームス	40,000
ロードオブキング	27,000
ロボコップ	20,000
ロボレス2001	12,000
ワンダープラネット	10,000

〈ロムキット〉

レッスルウォー	15,000
エイリアンストーム	8,000
ブロックシード	10,000
妖怪道中記	7,000
スプラッターハウス	20,000
メルヘンメイズ	15,000
ピストル大名	10,000
倉庫番DX	8,000
ドラゴンセイバー	20,000
マーベルランド	13,000
球界道中記	10,000
ガンフロンティア	15,000
苦胃頭捕物帖	10,000
セイントドラゴン	10,000
伊賀忍術伝	10,000
プラスアルファー	15,000
ロボコップ	10,000

げむげむは商品先送り、代金後払いです。在庫は日々変動します。お電話で確認して下さい。

★この他に4000円、3000円、2000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

お買いあげ金額10％分のクーポン券（金券）を差し上げます。
次回の購入時に割引券として利用できます。
※ただし、お買いあげ金額3万円以上の方に限らせていただきます。

海外版ゲーム機・ソフトの情報をお教えします。ご希望の方はおハガキで。



プレゼント

得

マンガを使ったやさしい技術マニュアルを無料で差し上げます。
①ハーネス編②サウンド編③ナムコシステムI・IIのサービススイッチ
④特殊パネル(数量に限りがあります。先着順にお送りします)
ご希望の方は①〜④のいずれかの番号と住所・氏名・年齢・電話番号を書いてハガキでお申し込み下さい。

幻夢幻夢
(げむげむ)
株式会社 ケイアンドユウ
フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855
TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。(1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。)
(1万円以下の場合は、お客様負担になります。)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ　詳しくは、お電話で

銀行振込先
東洋信用金庫　森ノ宮支店
普通　095883
ゲムゲム

遊び無限大 LAM-1

LOTUS PRESS AMUSEMENT MACHINE

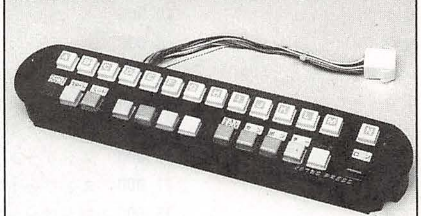
家庭用RGB21ピン(15ピン)対応モニターにLAM-1を接続するだけで簡単にビデオゲームが楽しめます。



LAM-1
本体サイズ 220W×70H×250Dmm
19,800円



ジョイスティック
7,500円



麻雀パネル ハーネスセット
7,000円

今月のおすすめ品

エドワードランディー	35,000円
ファンタズム	25,000円
スパイナルブレーカーズ	11,000円
大工の源さん	16,000円

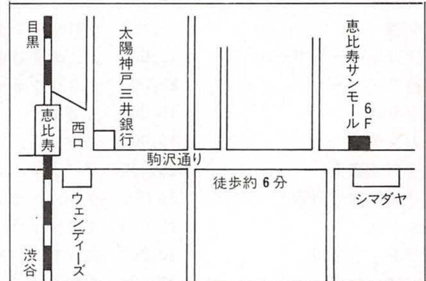
当社はコピー商品の取扱いは致しておりません。



在庫豊富にございます。
営業時間平日 10:00～19:00
日祭 11:00～17:00

株式会社ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3－5－8
恵比寿サンモール6F
☎03-3760-6630



資料請求は62円切手2枚を同封の上、DS係までお願いします。

JR中央線 国分寺駅より徒歩5分

全国通信販売　*日本全国同一価格*　*ゲーム基板送料無料*

◎ゲーム基板…………¥3,000より

業界一の在庫量……直接来店してお確かめください
最新ゲーム…………………どこよりも早く入荷します
レアゲーム……………懐かしい、珍しいゲームの宝庫!

◎18インチゲーム機…¥40,000より各種

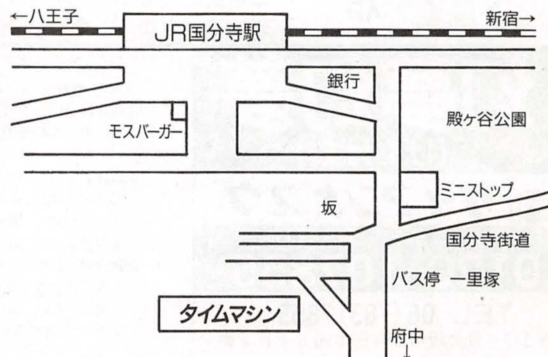
完全整備済・フル装備(詳しい内容は資料を参照してください)
高解像度モニター、その他ゲームに関するパーツ何でも有ります

詳しい資料 — 無料提供中
ハガキでお申込ください

宛先…〒185 東京都国分寺市東元町3-13-10 BM係り

タイムマシン

TEL0423-28-2322 FAX0423-28-2301



TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

新品超特価コーナー

本体	(税込)
PC-H98モデル80/U80-002	各¥383,000
PC-H98モデル90/U90-002	各¥586,000
PC-H98Sモデル8/U8-002	各¥328,000
PC98DO+	¥168,000
PC9801FA2、FA/U2	各¥292,000
PC9801FA5	¥359,000
PC9801FA7、FA/U7	各¥425,000
PC9801DA/U5	¥318,000
PC9801NS/T	¥196,000
PC9801NS/E	¥178,000
PC9801NS/T40	¥262,000
PC9801NS/T80	¥282,000
PC9801NL	¥167,000
PC9801NV	¥128,000
PC9801DS2、DS/U2	各¥215,000
PC9801UF、UR	各¥140,000
PC9801DX2	¥179,000
PC9801DX/U2	¥175,000
PC9801CS2	¥246,000
PC9801NC	¥395,000
PC9801NC40	¥480,000
PC8801FE	特価¥ 28,000
PC-286PCクラブ	¥ 97,000
PC-286VJ5	¥150,000
PC-386P	¥186,000
PC-386GS5/2	各¥254,000
PC-386GE5/2	各¥188,000
PC-386NWR2	¥210,000
ダイナブックJ3100 SS001	¥ 64,000
X68000プロII	¥131,000
X68000XVI	¥238,000
X68000XVI-HD	¥338,000
X68000コンパトXVI	¥208,000
タウンズIIUX-20+KB101A	¥208,000
タウンズIIUX-20+KB107	¥222,000
タウンズIICX20+DP533+KB101A	¥286,000
タウンズIICX20+DP535+KB107	¥315,000
パナソニックFS-AIGT	¥ 69,000
マッキントッシュ クラシックII	¥168,000

モニター	(税込)
NEC KH1511	¥117,000
NEC KD-881	¥ 73,000
NEC KD-882	¥ 52,000
NEC TV353	¥ 54,000
NEC TV454	¥ 73,000
NEC TV455	¥ 84,000
シャープ CU-14KD	¥ 46,000
シャープ CU-14FD	¥ 38,000
シャープ CU-21HD	¥104,000
シャープ CZ-606D	¥ 59,000
シャープ CZ-607D	¥ 73,000
シャープ CZ-614D	¥ 99,000
三菱 XC-1498CII	¥ 46,000
エプソンCR-55000	¥ 93,000

プリンター	(税込)
NEC PR201-60A	¥103,000
NEC PR201-60	¥ 75,000
NEC PR150N	¥ 39,900
NEC PR101/T67	¥ 59,500
キャノン LBP-B406E標準モデル +EP-K	¥295,000
キャノン BJ10V	¥ 39,900
キャノン BJ10V カスタム	¥ 47,000
キャノン BJ10V セレクト	¥ 52,000
ブラザー M1724Pα	¥ 48,000
ブラザー M1924P	¥ 57,000
エプソン AP1000PC	¥ 70,000
エプソン LP2000	¥138,000
エプソン HG-5130PC	¥157,000
シャープ IO-735X(カラーインクジェット)	¥140,000
パナソニック FS-PC1	¥ 47,500
スター JR200CL	¥ 60,000

ディスク	(税込)
日本テクサ ステーション240LB	¥119,000
日本テクサ TRUST HS100	¥116,000
ロジテック LHD-NS130	¥ 87,000
キャラベル AV-080SXE	¥ 70,000
キャラベル AV-020SXE	¥ 27,500
キャラベル AV-125SXE	¥ 89,000
緑電子 ドーダA100	¥ 72,000
緑電子 ビルトN40	¥ 49,000
緑電子 ビルトN120	¥ 88,000
ICM MO-3120	¥145,000
ICM HC130	¥ 82,000
ICM HC180ES	¥126,000
ICM シーフラット80	¥ 81,000
ICM HC100ES	¥ 79,000
ICM インター135ES	¥ 91,000
ICM パックE120	¥ 96,000
アクセルFHD354N (ノート用45メガ+3.5インチFD)	¥ 49,800
グロリアGD35M1(3.5"・1FD)	¥ 17,000
アーキュレートF-32(3.5"・2FD)	¥ 25,500
アーキュレートFD50S(5"・1FD)	¥ 23,000
アーキュレートFD50W(5"・2FD)	¥ 35,000

周辺機器	(税込)
(スキャナー)シャープJX100S	¥ 46,000
(スキャナー)エプソンGT-6000	¥120,000
(モデム)オムロンMD24FB5V	¥ 27,000
(モデム)NECコムスターズ クラブ24/5	¥ 27,000
(マウス)NEC PC9872R	¥ 7,900
(マウス)M-200(200カウント)	¥ 2,000
(増設ラム)メルコEMJ・4000R	¥ 30,000
(増設ラム)I・O PIO-DA134-4ME +IOS10STD	¥ 20,000
(ノート用ラム)NEOS GOLD98-2M	¥ 15,000
(ノート用ラム)NEOS GOLD98-4M	¥ 28,000
(FA用ラム)EFA-4000	¥ 28,000
(NST用ラム)EMT6000	¥ 36,000
(増設ラム)シャープCZ-6BE1B	¥ 22,000
(MIDI)ローランド製品	定価の83%
八戸NS/E,T用CRTアダプター	¥ 6,900
インテル数値演算プロセッサ	大特価

ワープロ	(税込)
NEC 文豪ミニ7SX	¥137,000
NEC 文豪ミニ7SD	¥117,000
NEC 文豪ミニ5SX	¥108,000
シャープ WD-A561	¥159,000
シャープ WD-A551	¥142,000
オアシス 30AX301	¥141,000

ワープロその他各社取扱中!!

- 商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- 初期不良の場合、即交換いたします。
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー (税込)

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801FA2/FAU2	250,000～	265,000～
PC9801DA2/DAU2	220,000～	240,000～
PC9801DS2/RS21、ES2(2万円安)	170,000～	185,000～
PC9801RA21/RA2(2.5万円安)	185,000～	205,000～
PC9801DX2/DXU2	135,000～	155,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	110,000～	129,000～
PC9801VX2/VX21(1万円高)	90,000～	110,000～
PC9801VM2(640K)/VM21、VM11(2万円高)	65,000～	80,000～
PC9801DO/DO+(3万円高)	90,000～	110,000～
PC9801UX21/EX2(1万円高)	100,000～	120,000～
PC9801UV2/UV11(2万円高)	60,000～	78,000～
PC9801UF	95,000～	115,000～
PC9801ノート	60,000～	80,000～
PC9801NS/E(NS/Tは1万円高)	140,000～	160,000～
PC9801NS、NS20(2万円高)	95,000～	115,000～
PC9801NV	85,000～	110,000～

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	50,000～	68,000～
PC286L/LE(1万円高)	45,000～	60,000～
PC286BOOK/LS(1万円高)	70,000～	90,000～
PC286クラブ、US/UX(1.5万円高)	70,000～	85,000～
PC286V/VE、VF(2万円高)	75,000～	90,000～
PC286VS、VG/VJ(1万円高)	100,000～	115,000～
PC386ノートA、386LS	80,000～	105,000～
PC386VR/M	140,000～	155,000～
PC386GE/GS(5.5万円高)	145,000～	165,000～
ダイナブックJ3100SS001	20,000～	40,000～
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	10,000～	20,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	15,000～	30,000～
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	20,000～	35,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	23,000～	38,000～
MSXターボR AI-ST	35,000～	55,000～
MSX用ディスクドライブ	10,000～	22,000～
X68K 600C/ACE/PRO(HD付2万円高)	85,000～	100,000～
X68K エキスパートII/スーパー	120,000～	140,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	40,000～	55,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	30,000～	40,000～
FMタウンズ2セット(2Fは3万円高、20Fは5万円高)	100,000～	130,000～
コモドールAMIGA500+RF+512K	50,000～	75,000～
40メガハードディスク(80メガ以上は2万円up)	20,000～	35,000～
PC KD854/854N/853/853N	20,000～	33,000～
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000～	30,000～
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(1万円高)	12,000～	25,000～
メガドライブ/コアグラフ(スーパーファミコンは7千円高)	6,000～	10,000～
CD-ROM²ver.2/ゲーム機のことならプロトワン ☎649-4080へ!!	10,000～	19,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です その他多数格安にて販売中です お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク

南海
大阪球場
なんばCITY南館
ナンバ駅
NINOX
NTT
日本タバコ
ニノミヤ靴屋
ニノミヤ
カメラのナニワ
地下鉄日本橋駅
近鉄
恵美須町駅
地下鉄
J&Pモリヤ館
ジョーシン
でんでんタウン
J&Pメディアランド
プロトワンユニオン2号店
歩道橋
ヤギマワ
ユニオン
堺筋
吉野屋
近畿銀行

Union Computer Network
ユニオンコンピュータネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい 配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます 全品保証付、初期不良は交換します

送料表	小600	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各12,180円ふしぎの海のナディア, AIII・HD版, 将棋聖天, 三国志III, プリンセスメーカー, サイレントメビウス, らんま1/2飛龍伝説, 遙かなるオーガスタ・HD版, 各10,580円マイト&マジックIII, スーパー野球道, ヨーロッパ戦線, ライフisミュージック, 極-きわめ, F-19ステイルスファイター, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, 天舞-三国志正史, 下天, パワーモンガー, シムアース, 銀河英雄伝説IIDX+Set, シュヴァルツシルトIII, ウィザードリィB・C・F, GUY, OMEGA, AIII, 各9,780円WOLF PACK, COMMAND H.Q, 9,350円キングクエストV, 9,180円スペースクエストIV, 各8,480円続・ダンジョンマスター, ウルティマVI, 雀豪III, メックブリゲード, (8,930円F15ストライクイーグルII), 各8,100円太閤立志伝, レジオナルパワーII, ブルー, ぽっぷるメイル, スザク, 機動戦士ガンダムアドバンストOP, ロードス島戦記II, 天下統一II, 幻影都市, 斬II, 大戦略III'90, ジョシュア, アルシャーク, アークスIII, 雀皇登龍門II, プレイメーカーフットボール, KIGEN, レミングス, ポピュラス, エメラルドドラゴン, ブランディッシュ, アドバンストロードモナーク, ダイナソア, ヴェインドリーム, トラフィックコンフュージョン, 異獣王, レッサーメルン, 魔女っ子クミ, パワーシンガー, ベストプレーベースボール新データ版, エイプハンターJ, 魔導物語1-2-3, スーパーバトルスキンパニック, ティラム・バラム, 蘭丸-らんまる, ソードダンサー, 各7,480円ロボクラッシュ98, コンチネンタル, 華麗なる人生, ビーストII, ライフ&デス, サークII, 天舞リミテッド, ジーザスII, クィンティアロード, AD&Dドラゴンストライク, ブルトンレイ, ミスティブルー, ブラックレインボーII, 電脳学園・II・III, 麻(彩子)雀, ドラゴンピンク, エアーコンバットII, 死霊の叫び, 川中島異聞録, ジャパンパッシング, 風へ, 神話の島, プラネットフォール, FALL-フォール, 各6,630円マーシャルエイジ, フレイ, 花札物語, ポニオン, セブンカラーズ, レッスルエンジェルス, ドラゴンプリンセス, ウェルトリス, 秘密の花園, 妖獣クラブカスタム, XIX(ギゼ!), GIDDY, ドラゴンナイトIII, スウィートエモーション, 麻雀遊園地, STRUSH, 狂った果実, ミラージュ, CALII, HOT PRINT・2, ジョーカーII, 煩悩予備校2, 天神乱魔(成人用・一般用)君だけに愛を, ELLE, シャングリラ, アルテミス, 雀ボーグすずめ, 麻雀クリニック増刊号, レミングス, バクタ, ALPHA-DAIN, ロイヤルブラッド, 群雄三国志, ガゼルの塔, ハテナ?の大冒険, 各5,830円DOR(ドア), うるま, 美少女大図鑑, 101回目のアプローチ, 卒業写真・美姫(みき), ランスIII, ブランマーカー, 2069AD, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, RAY-GUN, ナイトシーブ, 今どき純情物語, 水龍士外伝, D・P・S SG set2・3, クイズ干支セトラ, Dr・STOP, 舞(まい), 花よりダンゴ, 各4,990円天舞シナリオ, 天下統一IIパワーアップセット, アートジグソー1・2・3, バーディワールド, 各3,480円笑うせぇるすまん1～3, D・S98#6～13, 各2,460円ピンクソックス1～3(4～7は3,180円),

FM-TOWNSシリーズ

各13,800円三国志II, 提督の決断, 各12,180円サイレントメビウス, AIII, 将棋聖天, 各10,580円ワイアット, ナイトメア, 指輪物語, 斬IIタウンズスペシャル, パワーモンガー, 関ヶ原, マイト&マジックIII, 沈黙の艦隊, シムアース, 銀河宇宙オデッセイ2, 遙かなるオーガスタ, バトル, シュヴァルツシルト, オルゴール, ポピュラス, ウルティマVI, ウィザードリーB・C・F, バトルガール, 闇の血遊スペシャル, 銀河英雄伝説IIDX+, 各9,730円スーパーリアル麻雀PII&PIII, 伊忍道打倒信長, 武将風雲録, ガンシップ, 各8,480円シャドーオブ・ザ・ビースト, 雷電伝説, 続・ダンジョンマスター, インフェステーション, AD&Dドラゴンオブフレイム, ロケットレンジャー, 各8,100円ウルティマIV, ブルー, ダイナソア, ブランディッシュ, ロードモナーク, ブライ上, 下巻, スーパーシューティングTOWNS, 大戦略III'90, KING'S QUEST V, サークII, リンケージ, ベストプレーベースボール, マーダークラブDX, ウルティマIV, イメージファイト, ファイナルブロー, サイバーシティ, ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, 億万長者II, 銀河宇宙オデッセイ, タイトーチェイスHQ, 大航海時代, 各7,980円栄冠は君に2, 機甲師団, (2,430円フラクタルエンジン)(2,680円フリーウエア4) 各7,480円インフェステイション, オーサム, レインボーアイランド, ライフ&デス, Loom, シャーロックホームズ, バトルチェス, ドラッケン, メモリーズ, メリーゴーランド, アヤ, シム・シティ, 各6,630円レミングス, 富士通Air Warrior, 天神乱魔(一般or成人), 麻雀クリニック増刊号, ドラゴンナイトIII, ELLE, シャングリラ, 妖獣クラブカスタム, セブンカラーズ, 各5,830円ランスIII・II・I, アリスの館CD, 闘神都市, D・P・S・SG set2・3, 2069AD, 4,980円D・P・S, 5,120円キャンキャンコレクション, 21,200円F-BASIC386V1.1, 47,800円Fm-OASYS, 35,000円BASIC386コンパイラ, 14,800円ハイパーNOTE, 46,300円Z's STAFF PRO, 30,800円TOWNS PAINT V1.1

X68000(5" or 3.5")シリーズ

各12,180円サイレントメビウス, 三国志II, 提督の決断, ふしぎの海のナディア, 将棋聖天, 各10,580円シムアース, 銀河英雄伝説IIDX+Set, 各8,480円イース, 続・ダンジョンマスター, 各8,100円グラディウスII, 出たな!ツインビー, パロディウスだ!, 太閤立志伝, 生中継68, アルシャーク, ジョシュア, ヴェルスナーグ戦乱, ガンダムクラシックOP, 大戦略III'90, 伊忍道, ムーンクリスタル, ジョシュア, プロサッカー68, 8,980円F15ストライクイーグルII, 7,650円ボナンザブラザーズ, 各7,480円マスターオブモンスターズII, BEAST2, 華麗なる人生, AD&Dドラゴンストライク, ジェノサイドII, 飛翔鮫, ファランクス, ラグーン, アクアレス, エアーコンバット, ソルフィース, サイバリオン, A-JAX, メタルサイト, ドラゴンスピリット, アークスオデッセイ, ブルトンレイ, ラプラスの魔, メルヘンメイズ, イースIII, ファーストクイーンII, キャメルトレイ, 各6,630円レミングス, マーシャルエイジ, ジョーカーII, 天神乱魔, 煩悩予備校2, ドラゴンナイトII, ELLE, FOXY2, BEAST, CALII, ギゼ!, キャンキャンバニースピリッツ, スウィートエモーション, ミラージュ, シャングリラ, 全開電飾, 秘密の花園, 麻雀遊園地, 麻雀クリニック増刊号, ポニオン, ロイヤルブラッド, 狂った果実, スピンデイジーII, 各6,280円スターウォーズ, レビュー, スライス, 各5,830円舞(まい), CAL, DE-JA, ピアス, RAY-GUN, D・P・S・SG set2・3, キサナ, ランスII・III, 美少女大図鑑, 2069AD, ドラゴンナイト, 闘神都市, エクスタリアン, ブランマーカー, 妖獣クラブ, CANNON SIGHT, Dr.STOP, DORパート2, 5,120円エイリアンシンドローム, 4,680円苦胃頭捕物帳, 4,980円バーディワールド, 2,600円ナグドライブ, 47,800円Z'sSTAFF PRO68K Ver3.0, 各16,800円テラッツオ, プリントショップVer2.0, マジックパレット, Mu-1Ver1.4, 各24,500円MUSIC PRO MD1, MUSIC Studio, 32,800円Mu-1Super, 14,800円たーみのる2, 37,800円CコンパイラV2.0, 26,300円マルチワード,

MSXシリーズ

各12,180円三国志II, 提督の決断, プリンセスメーカー, 各10,530円銀河英雄伝説IIDX+set, ヨーロッパ戦線, 各9,980円伊忍道Ⓡ, 武将風雲録Ⓡ, 大航海時代Ⓡ, 各8,330円伊忍道, 武将風雲録, 幻影都市(ターボR), ロイヤルブラッドⓇ, ロードス島戦記, 麻雀刺客, 水滸伝, ランペルール, msx-View V1.21, MIDIコン, 各7,480円アウターリミッツ, 華麗なる人生, エメラルドドラゴン, ドラゴンスレイヤー, サークII, D・S#32, ルーンワース, キャンペーン版大戦略II, コンチネンタル, BEASTII, ブライ上巻, 各6,630円ELLE, 秘密の花園, ロイヤルブラッド, FRAY, ガゼルの塔, ドラゴンナイトII, スウィートエモーション, アルテミス, ソリッドスネイク, ピーチアップ総集編2(笑)BEAST, キゼ, 各5,830円ピンクソックス8号, 美少女写真・美姫, CAL, ランス, ランスII, 舞(まい), サナトス, 闘神都市, D・P・S・SG・set2, set3, ドラゴンナイト, ドラゴンズアイ, ドラゴンクイズ, 美少女大図鑑, ポッキー, 三国英傑伝, RAY-GUN, イルミナ, (5,580円激突ペナントレース2), 各4,220円スーパーピンクソックス, 各3,330円ピーチアップ1～8号, アウトサイドストーリー, ロードス島福神漬, あやよさんII, 各3,180円ピンクソックスマニア, プレゼンツ, 各2,460円ピンクソックス1～3号, (4～7号各3,180円), 各1,700円D・S各号, 各2,610円D・S#20, #22, 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 24,980円HAL NOTE, 16,800円msx C Ver1.1, 25,800円μSIOS, 16,900円μPAC, 10,280円msx Data Pack, 3,080円msx-C入門上・下 12,580円msx DOS2TOOLS, G-CALC, View CALC,

PC-8801シリーズ

各12,180円三国志II, 提督の決断(10,530円ヨーロッパ戦線), 各8,100円天下統一88, 信長・武将風雲録, 伊忍道, ドラゴンスレイヤー英雄伝説II, ガンダムタクティカルOP, 各7,380円ダイナソア, ぽっぷるメイル, ポッキー2, ドラゴンスレイヤー, キャンペーン版大戦略II, 各7,480円ファングス, ジーザスII, プロンティス,

NEO・GEO-ネオジオ

各16,580円戦国伝承, ゴーストパイロット, ラギ, キングオブモンスター, バーニングファイト, あしたのジョー, 各17,800円ロボアーミー, 8マン, サッカーブロール, ミューテイションネイション, クイズ迷探偵NEO & GEO, 15,680円-ASOII, 18,980円-ラストリゾート, 各17,480円バカ殿様麻雀漫遊記, みなさんのおかげさまです, 各19,800円餓狼伝説, スラッシュラリー, フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2, 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード,

ハード・周辺機器

12,800円セガメガドライブ, 21,800円スーパーファミコン, 44,800円PCエンジンDUO, 39,800円スーパーCD-ROM², 40,000円NEO-GEO, 35,800円MEGA CD, 5,180円XE-1・ST2, 8,320円XE-1PRO, 20,500円サイバースティック, 1,580円ジョイカード, 4,280円XMD-1 RGB, 7,100円XAV-1S, 31,800円モデムMD24FB5V(オムロン), 20,500円X68000 1MB増設RAM(I/Oデータ), 16,800円X68M DIボード, 2,380円キーボードカバー, 各3,380円フロッピーケース3.5"150入, 5"180入, ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500, 210,000円FM TOWNS 20F(展示品)ディスプレイフルセット, 各1,000円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, ノーブランド5"2HD700円, 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円, クリーニングディスク5, "3.5"各1,100円,

厚生年金会館
ソフトショップ ラム
C-ストア
上毛新聞社
駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

- 上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。
- 送金方法
  - 現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(振替口座の方は通信欄に記入)
    郵便振替口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
  - 代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
  - 送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
  - その他取扱い品・マッキントッシュ、IBM PC/DOS-V、ネオジオ、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器
- 営業時間 火曜～金曜12:00～20:00、土曜11:00～20:00、日祭10:00～19:00
  定休日 祭日を除く毎月曜日
- 掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594
FAX0272-53-4369
〒371 前橋市新前橋町17-13

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

信頼と安心の日本マイコン流通センター

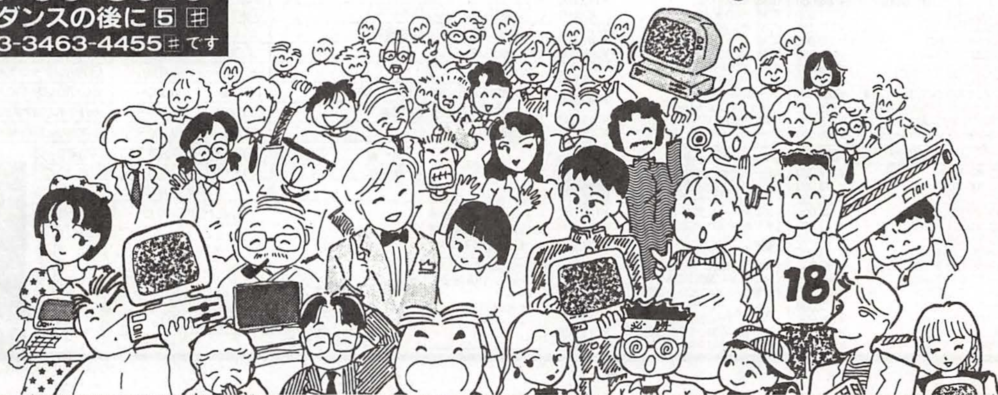
中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム(電話、FAX、郵便、パソコン通信)

中古パソコン買取り・下取り・販売



全国どこでもお申込みはお電話一本!!

FAXによる激安特価情報
0990-30-8010
音声ガイダンスの後に 5 #
BOX番号は03-3463-4455 # です



パソコン通信による中古情報開始!!

ネットワークTOMATO　03-3669-3884(アクセス番号)

※初回のアクセスには、ID＝guestと入力して下さい。　300／1200／2400／9600 bps 8N1XON、シフトJIS

通信販売の詳しいお申し込み方法

★まずはお電話をおかけ下さい
(当社広告の1ページ目〜6ページ目まですべてに対応)

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区神南1-20-13　第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター　渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座(下記の4口座)と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先　(大和銀行 渋谷支店㊟6400197)(さくら銀行 渋谷支店㊟5546936)
(住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110)(協和埼玉銀行 渋谷支店㊟451454)

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261
➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類(当社より郵送)にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間〜1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品(ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい)は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙(何でも結構です)を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。(消費税3%を加える事をお忘れなく)

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　オリックスクレジット ORIX　日本信販　JACS　オリエント　日総信

カード取扱い提携会社　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　JACS

高〜い修理代がぜ〜んぶ無料(タダ)!!

アフター万全「安心の総合保険つき!」　なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。)

今月の激安新品

NEC PC-8801MC2

新品 69%引

定価￥199,000

特価 ￥59,800

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥11,098	￥10,900
12回	￥ 5,977	￥ 5,700
24回	￥ 4,297	￥ 3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE

新品

定価￥129,000

特価 ￥39,800

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥7,659	￥7,200
10回	￥5,288	￥4,400
15回	￥4,118	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801NS20

新品

定価￥448,000

特価 ￥238,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 32ビットノート型パソコン
- 大人気98ソフトが動作可能
- 見やすい液晶モニター搭載

回数	1回目	2回目以降
20回	￥15,114	￥14,300
30回	￥11,522	￥10,000
60回	￥ 8,122	￥ 5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

新品商品特価表

この特価表は5/1現在の価格です。(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-98GSモデル2(CD-ROM標準装備)	828,000	658,000
NEC PC-98GSモデル	698,000	548,000
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	279,000
NEC PC-9801FA2(FA/U2)	458,000	318,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	358,000	234,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	198,000
NEC PC-9801UR(UF)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20	348,000	249,000
NEC PC-9801NV/B(MS-DOS付属、限定品)	278,000	179,000
NEC PC-9801NL	238,000	175,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	418,000
NEC PC-9801NS/T	288,000	215,000
NEC PC-9801NS/T40(40メガHDD内蔵)	398,000	278,000
NEC PC-9801NS/T80(80メガHDD内蔵)	456,000	309,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	245,000
NEC PC-9801NS20(20メガHDD内蔵)	448,000	238,000
NEC PC-98DO+	278,000	209,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載、限定激安品)	199,000	59,800
NEC PC-8801FE	129,000	39,800
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	99,800
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	165,000
エプソン PC386Note-W2	278,000	184,000
エプソン PC386Note-W1A(20メガHDD内蔵)	378,000	264,000
エプソン PC386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	279,000
エプソン PC386Note-AE	238,000	169,000
エプソン PC386BOOK-L-STD	378,000	259,000
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	318,000
エプソン PC386GE5(GE2)	298,000	208,000
エプソン PC386GS5(GS2)	398,000	268,000
エプソン PC386P	268,000	195,000
富士通 FM-NoteBook32(FMR-50NBX1)	258,000	185,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-50NB1)	238,000	165,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-CARD)	238,000	165,000
富士通 FMタウンズ20F(限定特価品)	323,000	166,000
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	369,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	258,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	178,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	238,000
アップル マッキントシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(限定)	468,000	285,000
SEGA テラドライブ-モデル1	148,000	133,000
SEGA テラドライブ-モデル2	188,000	169,000
SEGA テラドライブ-モデル3	248,000	223,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	85,800
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	49,800	39,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	64,800	42,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	89,800	52,800
NEC PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	118,000	84,000
NEC PC-TV353(0.39、TV付、スピーカ内蔵、限定)	110,000	59,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	75,000
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ C14RM2(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	32,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	45,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイTV)	99,800	75,000
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	52,800
三菱 XC-98V3(0.28、480ドット対応可能)	128,000	76,800
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	46,800
ハードディスク		
TEAC DD-101A(100メガSCSI、3.5"ドライブ搭載、限定)	178,000	115,000
テクノジャパン TR-41E(40メガ、98内蔵用SACI)	59,800	47,800
ICM SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	168,000	115,000
ICM MO-3120(98用SCSIケーブルセット、光磁気ディスク)	228,000	178,000
コニック MI-N40(98NS/T、NC用内蔵40メガ)	92,000	58,000
コニック MI-N80(98NS/T、NC用内蔵83メガ)	118,000	76,800
コニック MI-N125(98NS/T、NC用内蔵125メガ)	136,000	89,000
コニック MIB-248(MI-Nシリーズデスクトップ用I/Fボード)	30,000	22,500
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	89,000
コニック KN-3(98ノートシリーズ用マルチディスクI/Fユニット)	47,000	34,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR1000/2(トナーセット)	227,000	159,000
NEC PC-PR201/60	135,000	99,800
NEC PC-PR201/45L	95,000	68,000
NEC PC-PR150T	64,800	52,800
NEC PC-PR101/T67	84,800	64,800
NEC PC-PR101/T103	99,800	69,800
NEC PC-PR101/T165	120,000	84,800
NEC PC-PR150N	69,800	49,800
NEC PC-PR101/60	115,000	85,000
NEC PC-PR201/TC100	168,000	128,000
キヤノン LBP-A404(LIPSIIIセット)	325,000	258,000
キヤノン BJ-10Vセレクト	79,800	54,000
スター JR-200CL	134,800	74,800
スター JR-100CL	99,800	65,800
スター JP-200	104,800	61,800
エプソン AP-1000(PC)	99,800	79,800
エプソン AP-300	59,800	48,000
エプソン VP-1047(PC)	99,800	79,800
エプソン VP-2061(PC)	130,000	99,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	56,000
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット式、限定品)	138,000	79,800
富士通 FM-PR204B(80桁熱転写式)	80,000	39,800
富士通OA シティライター PR-40T(136桁ドット式)	120,000	89,800
富士通OA シティライター PR-41T(80桁ドット式)	110,000	79,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	24,500
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	33,800
I/Oデータ FA-34-4M(FA用内蔵4メガ)	35,000	28,000
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ EFA-8000(FA用内蔵8メガ)	78,000	59,000
メルコ EDA-4000R(DA2、RA21用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ RCD-2000(98ノート用2メガカード)	23,500	18,500
メルコ RCD-4000(98ノート用4メガカード)	44,800	33,800
メルコ ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19,800	16,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	38,000
タウンズ周辺機器		
富士通OA HM-V01T(タウンズ用1MB)	14,800	11,900
富士通OA HM-V02T(タウンズ用2MB)	24,800	19,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
モデム		
メガソフト スターファックス25(98Nシリーズ用FAX&モデムボード)	89,800	78,000
NEC コムスターズクラブ24/5(2400ボーNMP5モデム)	39,800	29,800
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	32,800
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
エレコム AD-98NSE(NS/E、NS/T用カラーCRTパック)	7,800	6,900
アイドル スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	29,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
エース電子 AF-35S(3.5"1ドライブ)	24,800	19,800
エース電子 AF-35W(3.5"2ドライブ)	44,800	34,000
アキュレート FD-50S(5"1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5"2ドライブ)	47,800	39,800
T S TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	44,800	35,800
T S TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	64,800	49,800
SNE GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	4,800
SNE GINGA-98(PC98シリーズ用10キー、JOY端子付)	32,000	9,800
NEC VC-570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面表示)	110,000	69,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

新品代金引換配送OK!

盗難でも安心総合保険システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455 (ヨシココ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊢451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊢5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00〜PM7:00) 年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店

年中無休 営業時間 AM10:00〜PM7:00 日本マイコン流通センター 大外ビル5F(1Fは大和銀行) 入口(エレベーター) 井の頭線渋谷駅 JR渋谷駅 大井 東海銀行 ハチ公口 109 109② 道玄坂 センター街 至品川 至新宿

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM11:00〜PM6:30) 毎週水・木曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店

水曜・木曜定休 営業時間 AM11:00〜PM6:30 日本マイコン流通センター KSビル10F サンロード 三菱銀行 近鉄デパート 中野スクールオブビジネス パルコ 北口広場 ロンロン ヤング館 JR吉祥寺 至新宿 至三鷹 井の頭線 パチンコ 映画館 至渋谷 日本電子専門学校

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

ボーナスセール実施中!! 夏・冬ボーナス2回払いOK!

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

今月の特選中古品①

NEC PC-8801MC2

定価¥199,000

特価¥55,000

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,332	¥10,000
10回	¥ 6,232	¥ 6,200
20回	¥ 3,580	¥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE2

定価¥119,000

特価¥55,000

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,332	¥10,000
12回	¥ 5,965	¥ 5,200
20回	¥ 3,580	¥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

SHARP CZ-856C

定価¥178,000

- X1ターボII本体
- 5"2Dディスク2基搭載
- 漢字ROM搭載

現金特価 ¥28,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS/E20(98ノートSX/E、20メガHDD内蔵)	378,000	218,000
NEC PC-9801NS/E(98ノートSX/E)	278,000	185,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	238,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー、MS-DOS付、新品限定)	278,000	179,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378,000	128,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディパソコン)	198,000	69,800
NEC PC-98XA/3(20メガHDD内蔵)	1,035,000	79,800
NEC PC-98XL/2	575,000	178,000
NEC PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835,000	218,000
NEC PC-9801FA2/U2(32ビット、超特価品)	458,000	288,000
NEC PC-9801DA2/U2(32ビット、超特価品)	448,000	248,000
NEC PC-9801DX2/U2	318,000	178,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	235,000
NEC PC-9801RX21	338,000	165,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415,000	85,000
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	415,000	39,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥9,800有り)	398,000	26,800
NEC PC-98DO	298,000	118,000
NEC PC-98DO+	278,000	168,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	178,000
NEC PC-9801UV2	318,000	85,000
NEC PC-9801U2	298,000	25,000
NEC PC-9801E(別売り512K-RAM¥9,800有り)	218,000	22,000
NEC PC-9801(別売り512K-RAM¥9,800有り)	298,000	18,000
NEC PC-88VA3	398,000	95,000
NEC PC-88VA2	298,000	75,000
NEC PC-88VA(超特価品)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	55,000
NEC PC-8801MC1	169,000	45,000
NEC PC-8801MA2	168,000	39,800
NEC PC-8801FE2	119,000	55,000
NEC PC-8801FE	129,000	37,000
NEC PC-8801MKIISR30	258,000	30,000
NEC PC-8801	228,000	8,000
エプソン PC-386S-STD(32ビット、新品限定)	498,000	289,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	178,000
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538,000	318,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763,000	299,000
エプソン PC-386Note-A(32ビット、Note型)	268,000	154,000
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット、Note型)	238,000	159,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278,000	164,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	228,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518,000	228,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	178,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468,000	125,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	115,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	165,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	129,000
エプソン PC-286NOTE-F	198,000	118,000
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198,000	69,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228,000	89,800
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328,000	128,000
東芝 J3100SS-W01(ダイナBOOK、白液晶)	198,000	76,800
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298,000	69,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398,000	89,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448,000	128,000
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258,000	138,000
東芝 J3100SX-002(ダイナBOOK286、2FDD仕様)	298,000	158,000
東芝 J3100SX-021(ダイナBOOK286、20メガHDD内蔵)	368,000	178,000
東芝 J3100SX-041W(ダイナブック、白液晶、40メガHDD内蔵)	378,000	248,000
東芝 J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	698,000	189,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198,000	108,000
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498,000	148,000
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD仕様)	498,000	168,000
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵)	698,000	198,000
東芝 J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598,000	228,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848,000	298,000
東芝 J3100GXS-101(32ビット、プラズマモニター、100メガHDD内蔵)	948,000	478,000
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	——	69,800
東芝 パソピア16(16ビット、5"ドライブ2基仕様、PA7162CRT付)	566,000	28,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	168,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	238,000
シャープ CZ-644C(X68000-XVI-HD)	518,000	278,000
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99,800	34,800
シャープ CZ811C(X1-F10)	79,800	9,800
シャープ CZ822C(X1-G30)	118,000	24,800
シャープ CZ850C(X1turbo10)	118,000	12,800
シャープ CZ852C(X1turbo30)	278,000	25,800
シャープ CZ862C(X1turbo40)	258,000	26,800
シャープ PA-8600(電子手帳)	28,000	14,800
IBM JX-5(5511-520)&5515-300(CRT)セット	398,000	39,800
IBM 5551	——	29,800
IBM 5550シリーズ各種(附属品無し)	——	10,000より
三菱 MAXY(M3201-A12)(20メガHDD内蔵)	548,000	168,000
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン、40メガHDD内蔵)	550,000	198,000
三洋 MBC-17JF(AXパソコン)	335,000	134,000
富士通 FM-R-Card(990gノートパソコン)	238,000	89,800
富士通 FM-R30FD	355,000	99,800
富士通 FM-R50FD	380,000	150,000
富士通 FM-R50-NB1	238,000	128,000
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258,000	153,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398,000	128,000
富士通 FM-TOWNS2F本体	378,000	148,000
富士通 FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548,000	178,000
富士通 FM-TOWNS80H(80メガHDD内蔵)本体	623,000	288,000
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333,000	239,000
富士通 FM-TOWNSIICX40(40メガHDD内蔵)本体(新品同様)	433,000	299,000
富士通 FM-TOWNSIIUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263,000	198,000
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288,000	215,000
富士通 FM16βFD1	355,000	64,800
カシオ FP-1100	128,000	8,000
カシオ DK-2000(電子手帳)	24,800	14,800
カシオ DK-5500(電子手帳、新品限定)	29,000	21,000
カシオ PB-100F(ポケコン)	14,800	4,800
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(新品限定)	468,000	289,000
コモドール AMIGA-500	129,000	69,800
キヤノン IN-5000(Aiノート)	75,000	19,800
SONY PCX-300H62(Q-L、250メガHDD内蔵、4メガRAM増設済、マウス付)	773,000	268,000
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69,800	44,800
パナソニック FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108,000	29,800
パナソニック FS-5500F2(MSX2、FDD×2)	228,000	69,800
パナソニック FS-A1(MSX2)	29,800	16,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2)FDD×1	57,800	39,800
パナソニック FS-A1ST(MSX-turboR)FDD×1	89,800	52,800
パイオニア PX-V60(MSX)	——	15,800
日立 MB-H3(MSX2、V-RAM64K)	99,800	12,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
三菱 ML-F120(MSX)	64,800	10,800
ヤマハ SX-100(MSX)	36,800	10,800
ワープロ		
NEC 文豪ミニ50RX(白液晶、アウトラインフォント、3.5"FDD)	188,000	89,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品限定)	128,000	89,800
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128,000	69,800
富士通 オアシス30LXIII-JIS(ラップトップ、液晶、3.5"FDD、3書体内蔵)	188,000	118,000
富士通 オアシス30SF2-JIS(12"CRT、48ドット印刷、3.5"FDD×2)	198,000	69,800
富士通 オアシス30AX-親指シフト(バックライト液晶、3.5"FDD、48ピン印刷)	228,000	89,800
東芝 JW-90B(A4サイズ、3.5"FDD、ノートワープロ、プリンター別)	148,000	68,000
シャープ WD-A900(9"CRT、3.5"FDD×1、48ピン印刷)	198,000	89,800
松下 FW-U1S-PRO(カラー熱転写プリンター、3.5"FDD)	178,000	59,800
松下 FW-U1S77Ai(バックライト付液晶、3.5"FDD、48ピン印刷)	153,000	84,800
キヤノン キャノワードα335(12"CRT、3.5"FDD×2、56ピンB4印刷)	218,000	79,800
キヤノン キャノワードα500LS(CW-TP42熱転写カラープリンター付)	258,000	85,800
キヤノン キャノワードα45(BJワープロ、白液晶、3.5"FDD)	168,000	94,800
キヤノン キャノワードα100(12"CRT、3.5"FDD、B4印刷)	188,000	59,800
キヤノン キャノワード80(14"CRT、3.5"FDD)	1,380,000	59,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC-9881(8"2D 2ドライブ)	388,000	15,800
NEC PC-9881K(8"2D 2ドライブ)	320,000	19,800
NEC PC-98H33K(10メガハードディスク)	228,000	26,800
NEC PC-98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530,000	39,800
NEC PC-8831-MW(5"2HD 2ドライブ)	138,000	29,800
NEC PC-80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC PC-8031-2W(5"2D 2ドライブ)	288,000	10,000
NEC CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138,000	29,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	29,800
テクノジャパン PD-100RS(100メガHDD、98用SCSI I/F付)	168,000	69,800
テクノジャパン PD-130RS(130メガHDD、98用SCSI I/F付)	198,000	79,800
エプソン PC286LFDIF(PC286L用FD I/F)	28,000	18,800
エプソン PCNTHD20(PC386NA.BL.AE用20メガHDD)	100,000	46,800
エプソン TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128,000	10,000
エプソン TF-10FM(5"2D 2ドライブ FM用)	128,000	19,800
富士通 OAFD-322(オアシスポケット用3.5"フロッピードライブ)	40,000	19,800
ニューテック NTJr-100FM(FMタウンズ用100メガHDD)	125,000	79,800
アイテム ハイパーディスク40(98シリーズスロット内蔵型40メガHDD)	148,000	49,800
ロジテック LFD-391R(3.5"FDD、1ドライブ、新品限定)	59,800	32,800
ロジテック LFD-391RE(3.5"FDD、1ドライブ)	59,800	24,800
ICM MC-40S(L)(PC286Lシリーズ用40メガHDD)	198,000	54,800
ICM SR-40(40メガHDD 98用I/F付)	118,000	49,800
ICM SR-80(80メガHDD 98用I/F付、新品限定)	168,000	115,000
ICM SRC-131(130メガSCSI HDD、I/F別売)	198,000	69,800
ティアック DD-101A(100メガHDD+3.5"2HDディスク、新品限定)	178,000	115,000
キャラベル AV-040SXE(98NS/E、NS/T、NC用内蔵40メガ)	108,000	49,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	68,800
アルトス アルトス100(100メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198,000	69,800
緑電子 POKEDY-R2-C4(40メガHDD、携帯サイズ)	89,800	39,800
緑電子 PS-40(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	98,000	49,800
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158,000	76,800
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158,000	39,800
緑電子 Little-B4N(40メガHDD、98用I/F付)	148,000	49,800
緑電子 Little-Z40(40メガHDD、98用I/F付)	98,000	52,800
緑電子 びると4(98RA.RX.VM11用内蔵40メガHDD)	138,000	49,800
緑電子 横浜Y-100(100メガHDD、98用SCSI I/F付、新品限定)	138,000	96,800
日本テクサ TRUST-40S(98RA.RX.VM11用内蔵40メガHDD)	118,000	49,800
ロジテック LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168,000	18,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	46,800
NEC PC-PR201F(136桁、24ピン、カラードット)	188,000	48,800
NEC PC-PR201H(136桁、24ピン、カラードット)	288,000	69,800
NEC PC-PR201H-24(201V/Hシリーズシートフィーダー)	65,000	29,800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	79,800

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK! (ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

中古品代金引換配送OK!

中古新品の組合せは自由!

(ベーマガ 6月号)

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

中古販売のページ

ボーナス一括払いから、ボーナス2〜6回払い(ボーナス月のみの支払いOK!)

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

今月の特選中古品②

NEC PC-98HA

新品

定価¥198,000

特価¥75,800

- 持ち運に最適!ハンディ98
- MS-WORKS(ソフト)標準添付
- 住所録、電話帳、スケジューラー機能搭載
- A5ファイルサイズ、1.1kg

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,991	¥8,500
15回	¥6,633	¥5,800
30回	¥3,231	¥3,200

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 オアシスポケット

定価¥128,000

特価¥69,800

- 持ち運に最適!ポケットワープロ
- システム手帳機能
- スケジュール管理や名簿管理も可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥13,067	¥12,700
12回	¥ 7,562	¥ 6,600
24回	¥ 5,054	¥ 3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LV22

定価¥378,000

特価¥128,000

- 16ビットラップトップパソコン
- 3.5"FDDを2基内蔵
- アナログカラーモニターを接続出来ます。
- 8階調液晶ディスプレイ搭載
- 人気の98用ソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,802	¥12,200
20回	¥ 7,953	¥ 7,700
60回	¥ 8,235	¥ 3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-PR201-24(201シリーズシートフィーダー)	38,000	19,800
NEC PC-PR201-23(201シリーズ用トラクターフィーダー)	20,000	9,000
NEC PC-PR201T-15(201TL用ピンフィーダー)	10,000	6,000
NEC PC-PR101GS-03(101GS用トラクターフィーダー)	13,000	6,900
NEC PC-PR101TL-04(101TLシリーズ用シートフィーダー)	18,000	10,000
NEC PC-PR602R(B4ページプリンター)	498,000	164,000
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	19,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、18ピン、ドット)	234,000	16,800
NEC NM-9300S(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	32,800
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	59,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	49,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	99,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	――	39,800
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	5,000
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	64,800
富士通 FMPR-353G(136桁、24ピン、ドット、新品限定)	138,000	89,800
富士通 FMPR-353C2(FMPR353A用シートフィーダー)	40,000	15,000
富士通 CULPRT-25-10(ドット)	――	8,000
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	49,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	59,800
シャープ MZ-1P06(80桁、ドット)	234,000	19,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
シャープ IO-720(カラーイメージプリンター、インクジェット)	――	49,800
シャープ IO-735(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	118,000
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	148,000
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	39,800
エプソン HG800PC(80桁、24ピン、インクジェット)	168,000	54,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	69,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000
エプソン HG3000CSFS(HG3000/4000/4800用シートフィーダー)	35,000	18,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	26,800
エプソン AP-550PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	69,800	36,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	14,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	62,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	51,800
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	49,800
エプソン VP-2000CSFS(VP2000/2600用シートフィーダー)	30,000	15,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	34,800
キヤノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	89,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	39,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット)	144,000	44,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PC or MSX用)	118,000	29,800
ブラザー M1224P/X(80桁、24ピン、ドット、はがきモード付)	79,800	44,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
精工舎 GP-550M(80桁、16ピン、ドット)	89,800	9,800
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	14,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
プリンター		
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	9,800
アップル レーザーライターPLUS(MAC用レーザープリンター)	1,218,000	198,000
エプソン RP-80F/TII(80桁、9ピン、ドット)	89,800	14,800
エプソン MP-80(80桁、ドット)	129,000	5,800
エプソン MP-82(80桁、ドット)	――	5,800
エプソン MP-100(136桁、ドット)	――	7,500
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	――	16,800
シャープ CE-125S(PC1261/1260用プリンター&マイクロカセット)	36,800	12,800
シャープ CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	22,800
シャープ CE-150(PC1500/1501用4色カラー)	49,800	18,800
松下 KX-P1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49,800	9,800
スター G-10XPJ(80桁、9ピン、ドット)	104,900	14,800
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	12,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	6,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	――	9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	9,800
日立 MP-1041A(80桁)	――	5,800
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000
ヤマハ PN-10(MSX用、ドット)	――	8,000
ディスプレイ		
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-TV353(4000&2000文字、アナログ&TV、0.39)	110,000	*55,000*
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、0.31)	138,000	49,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	35,800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118,000	29,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
シャープ 14M-511C(2000文字、デジタル)	59,800	24,800
SONY KV-25DX1(25インチ、カラーTV、ビデオ入力3系統)	――	65,800
SONY CPD-1403(AX用14" 0.38ピッチ)	125,000	49,800
三洋 CMT-148HMB(AX用、14"、0.31ピッチ、マルチ)	128,000	56,800
東映 FTC-1208(12"、0.28ピッチ、デジタル)	128,000	36,800
東映 FTC-1486(14"、アナログ&デジタル)	――	44,800
富士通 FMD-PC433(FMR-50専用)	123,000	29,800
富士通 FMD-PC432(FMRシリーズ用)	128,000	27,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
富士通 MB-27311(4000文字、デジタル)	188,000	36,800
ニデコ NH-14DE(4000文字、デジタル)	99,800	29,800
モデム		
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39,800	21,800
NEC コムスター300(300ボー/全二重)	24,800	6,800
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	9,800
NEC PC-9865(98用1200ボー、新品限定)	40,000	9,800
エプソン PCBMC(PC286BOOK用)	32,800	19,800
AIWA PV-H2400(2400ボー/半二重、銀行やネットワークの接続用)	98,000	49,800
AIWA PV-A1200MkII(1200ボー)	21,000	9,800
AIWA PV-2123(300ボー)	29,800	5,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 PM1200F(1200ボー)	21,000	9,800
東芝 J31MCSS1(3100SS用2400ボー)	49,000	29,000
スキャナーなど		
HAL HGS-68(X68用ハンディスキャナー)	39,800	24,800
エプソン GT-6000(フルカラー)	178,000	118,000
エプソン GT-40SPIF(98用パラレルI/F)	15,000	9,000
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	258,000
シャープ JX-40(A4、256階調、A4スキャナー)	298,000	148,000
富士通 F6116IS2	――	12,000
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	18,000
その他の周辺機器		
NEC PC-8801-25(8801FE用サウンドボードII)	39,800	24,800
NEC PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	16,800
NEC PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	17,800
NEC PC-8875(パーソナルタブレット)	188,000	36,800
NEC PC-88VA-01(88VAシリーズ用256KB増設RAM)	39,800	9,800
NEC PC-9801-25(スーパーインポーズユニット)	58,000	32,800
NEC PC-9801-29N(GP-IBボード)	48,000	12,800
NEC PC-9801-37(FAXボード)	125,000	68,000
NEC PC-9801DA-01(DA専用2MB-RAM)	79,000	21,800
NEC PC-9801EX-01(EX専用2MB-RAM)	59,000	21,800
NEC PC-9801N-03(98N/DO+用4MB増設RAM)	148,000	31,800
NEC PC-9873L(タッチスクリーン)	50,000	28,800
NEC GX-22(4メガプリンターバッファー)	――	29,800
アイワ DX-S55(CDプレーヤー)	――	15,000
カシオ CP-100(ハンディコピー)	――	9,800
シャープ CZ-6BE4(X68用4メガRAM、新品限定)	138,000	69,800
シャープ CZ-6BE1B(CZ601/652等用1MB増設RAM)	61,000	16,800
各社 PC98用FM音源ボード	――	8,000より
エプソン PCIC128(PC286Noteシリーズ用ICカード)	24,000	12,000
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード、新品)	20,000	16,000
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	49,800
富士通 FMT-TU101(タウンズチューナーユニット)	39,800	25,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	49,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	21,000
松下 FS-JM1(MSX用マウス)	7,800	3,900
I/Oデータ PIO-31SS-4M(J3100用4メガカード)	――	26,000
I/Oデータ PIO-9234G3MG(98用3メガRAMボード)	――	19,800
I/Oデータ PIO-EX34F-4ME(98用4メガRAMボード)	45,000	24,000
I/Oデータ EP-RB8-4M(PC386P用4メガRAM)	42,000	27,800
メルコ HC-U2L(98U2/VF2/UV2用128K-RAM)	6,700	4,800
メルコ SB-4000MKII(98用4メガ増設RAM)	110,000	29,800
メルコ RCS-4000(98ノートシリーズ用4メガカード、新品限定)	74,800	46,800
メルコ EMJ-4000MkIII(98用4メガRAMボード)	79,800	29,800
メルコ EML-4000(98LV.LX.LS拡張ユニット用4メガRAM)	128,000	38,800
メルコ EMP-2000L(286L.386BOOK用2メガRAM)	39,800	19,800
メルコ EMP-4000L(286L.386BOOK用4メガRAM)	64,800	39,800
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生、新品)	110,000	69,800
SNE ギンガ286L(PC286/386シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC98、PC286/386シリーズの一部用テンキー、JOY端子付)	32,000	9,800

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

中古品代金引換配送OK!

在庫切れの場合ご予約も受付けます

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター

03(3463)4455 (ヨシココ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普451454
さくら銀行 渋谷支店 普5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ!お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00〜PM7:00) 年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店

年中無休
営業時間 AM10:00〜PM7:00
日本マイコン流通センター
大外ビル5F (1Fは大和銀行)
井の頭線渋谷駅
大井
JR渋谷駅
至品川
至新宿

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM11:00〜PM6:30) 毎週水・木曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店

水曜・木曜定休
サンロード
三菱銀行
近鉄デパート
営業時間 AM11:00〜PM6:30
日本マイコン流通センター
KSビル10F
中野スクールオブビジネス
パルコ
北口広場
ロンロン
ヤング館
JR吉祥寺
至新宿
至三鷹
井の頭線
パチンコ
映画館
至渋谷
日本電子専門学校

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

FM TOWNS 新品 のページ

総合保険付

組合せは自由!! お気軽にご相談下さい

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FUJITSU FM TOWNSフェアー

フェアー記念特典付

FM TOWNSII CX

- CPUは32ビット386(16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5″フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 40メガハードディスク搭載(CX40のみ)

FM TOWNS 20F

- CPUは32ビット386(16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5″フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属

FM TOWNSII UX

- CPUは32ビット386SX(16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5″フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 10インチカラーCRT一体型

B-F501 FMタウンズIICX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥460,400

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,196	¥17,200
30回	¥15,905	¥14,200
36回	¥12,876	¥12,200
60回	¥10,658	¥8,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F502 FMタウンズIICX20 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
XakII(サーク2)	¥9,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥479,000

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥23,568	¥23,300
24回	¥20,266	¥18,000
36回	¥13,635	¥12,800
60回	¥11,225	¥8,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F503 FMタウンズIICX40 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズIICX40(本体、40メガHDD内蔵)	¥433,000
FMT-KB107/207(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥574,400

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥26,193	¥25,400
24回	¥22,991	¥21,500
36回	¥18,105	¥15,200
60回	¥15,087	¥10,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F504 FMタウンズ20F 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥420,800

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,668	¥13,700
24回	¥13,885	¥11,600
36回	¥11,376	¥8,200
60回	¥6,897	¥5,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F505 FMタウンズ20F ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB107/207(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakII(サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥489,000

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥18,220	¥17,200
24回	¥15,118	¥14,600
36回	¥12,535	¥10,300
60回	¥7,219	¥6,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F506 FMタウンズ20F 中古基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)(本体のみ中古品)	¥323,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥420,800

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥12,054	¥11,200
30回	¥11,918	¥9,200
36回	¥10,149	¥7,900
60回	¥5,673	¥5,300

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F507 FMタウンズIIUX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥330,800

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥12,861	¥12,300
30回	¥12,803	¥10,100
36回	¥9,902	¥8,700
60回	¥6,997	¥5,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F508 FMタウンズIIUX20 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakII(サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥364,200

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥18,755	¥17,800
30回	¥13,110	¥11,400
36回	¥10,490	¥9,800
60回	¥9,112	¥6,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

B-F509 FMタウンズIIUX20 激安ゲーム&ワープロセット

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FM-PR204B(A4漢字プリンター)	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
日本語MS-DOS V3.1 L33セット	¥18,000
テラ タウンズ(ワープロソフト)	¥32,000
AIII(鉄道シミュレーション)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥467,600

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,033	¥16,700
30回	¥16,483	¥13,800
36回	¥12,040	¥11,900
60回	¥9,868	¥7,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

FMタウンズ用 周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク		
ニューテック NTjr-100FM(104メガ、19ms、SCSI専用)	125,000	94,800
アルトス カレント135(132メガ、20ms、SCSI専用)	198,000	79,800
アルトス カレント100(100メガ、20ms、SCSI専用)	178,000	69,800
漢字プリンター		
富士通 FM-PR204B	80,000	39,900
富士通OA シティライター PR-B400	98,000	75,800
富士通OA シティライター PR-A600	148,000	115,000
富士通OA シティライター PR-35T	98,000	69,800
富士通OA シティライター PR-30T	89,000	64,800
富士通OA シティライター PR-40T	120,000	89,800
富士通アイソ ジョイライター FP-110	49,800	39,900
富士通 FM60-711(プリンターケーブル)	6,800	6,000
増設RAMボード		
富士通OA HM-V01T(1MB)	14,800	11,900
富士通OA HM-V02T(2MB)	24,800	19,900
富士通OA HM-V04T(4MB)	49,500	39,800
富士通OA HM-V08T(8MB)	98,000	78,500
I/Oデータ FJ-S1M32-2MA(2MB)	27,000	22,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
モデム		
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 PM2400F(2400ボーモデム)	59,800	47,800
富士通 FMT-MD202(1200ボーモデムカード)	30,000	24,800
富士通 FMT-MD301(2400ボーモデムカード)	49,000	39,900
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	31,000
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
富士通 FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	31,800
富士通 FMT-416(タウンズUX専用TVチューナーカード)	38,800	29,900
富士通 FMT-121(タウンズSCSIカード)	30,000	24,800
富士通OA PB-01Tプリントボーイ(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサコム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800

安心のサポートシステム

1. **組合せ自由!!**
   当社ではセットのディスプレイに〔FMT-D533〕を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ〔FMT-DP535〕に変更すると全セットとも¥15,000(+消費税)プラスでOKです。
   なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。
2. **全品に安心の総合保険付き**
3. **故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。**
4. **初期不良は即、交換します。**
5. **当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。**
6. **設置も安心! パソコンデスクプレゼント!**
   (ただしB-F506のセットを除く)
   パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

高級パソコンデスク

ストッパー式キャスター付 高級木製テーブル 全機種対応 強度バツグン

PD-120 (120cm巾)

新品

定価¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

PD-99 (90cm巾)

新品

定価¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

DS-7 (64cm巾)

新品

定価¥29,800

特価 ¥13,800

●ほとんどのパソコンに対応

DS-31 (65cm巾)

新品

定価¥13,000

特価 ¥11,000

その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて

全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。

TOKYO 在庫 03(3463)4455 日本一 日本マイコン流通センター

日本マイコン流通センター

中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意 当社では、お客様からの下取りや買取りの価格は全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹

〔注意〕NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929　FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00か比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までご電話下さい。

年中無休
営業時間 AM10:00〜PM7:00 日本マイコン流通センター
大外ビル5F (1Fは大和銀行)
大井
JR渋谷駅
エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5F　**日本マイコン流通センター**　全国買取 係

24時間FAX 受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど……………24時間FAX受付
FAX 03(3463)2394 又は 03(3496)7267へお気軽にどうぞ!
お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年　月　日　日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL	
購入予定日	年　月	職業		年令	オ	購入方法	現金・クレジット
分割の場合の希望額	月々　円ぐらい						

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

ベーマガ 6月号

中古買取り、下取りのページ

あなたのパソコンを高く買い取ります。

中古や新品への買い換えもOK!

ダブルエキサイティングセール

お買上げの方全員にファルコムキャラクターグッズの「イースIIマジカルボックス」をプレゼント中‼



イースIIマジカルボックス

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ　お支払いは6月からでOK!



テレホンショッピング
仙台(022)224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

MSX2+はメガROMソフトで新エキサイティング‼

① MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD

●BASICプログラムの実行速度がアップするBASICコンパイラ内蔵
●フロッピーの出し入れが簡単なフロントローディングFDD採用



●PHC-70FD……………………¥64,800
●MSX用ジョイパッド(FS-JS220)……¥1,500
●ROMソフト(限定品)……………¥5,800
合計¥72,100を
現金特価49,800円(税別)

頭金なし 月々3,000円×17回 第1回目5,780円
お支払い合計…………56,780円(税別)

② MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

●3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
●プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載



●PHC-70FD2……………………¥87,800
●MSXジョイパッド(FS-JS220)……………¥1,500
●ROMソフト(限定品)……………¥5,800
合計¥95,100を現金特価74,800円(税別)

頭金なし 月々3,600円×23回 第1回目5,470円
お支払い合計…………88,270円(税別)

③ ソニー HIT BIT MSX2+ F1XV



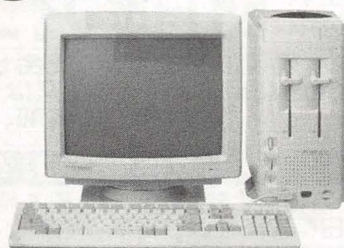
①自分で作曲ができる〈F1シンセサイザー〉②グラフィックツール〈らくらくアニメ〉③ワープロソフト〈文書作佐衛門XVバージョン〉が楽しめるクリエイティブツールディスクが付属

●HB-F1XV……………………¥69,800
●ROMソフト……………………¥5,800
合計¥75,600
現金特価61,800円(税別)

頭金なし 月々3,000円×23回 第1回目3,930円
お支払い合計…………72,930円(税別)

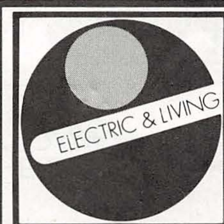
④ PC-8801MCmodel 2セット

(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。



PC-8801MCmodel 2……………………¥199,000
ディスプレー(PC-KD854N)……………¥84,800
合計¥283,800を現金特価99,800円(税別)

頭金なし 月々3,400円×35回 第1回目4,760円
お支払い合計…………123,760円(税別)



エルタウン
庄子デンキ

コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

コンピュータ石巻バイパス
石巻市東中里三丁目2-5 ☎0225(93)3211

コンピュータ・山形
山形市七日町二丁目7-43 ☎0236(42)1222

コンピュータ・咲田
郡山市咲田一丁目27-7 ☎0249(34)8778

コンピュータ・古川
古川市李埣前田10 ☎02292(3)3883

コンピュータ・泉中央
仙台市七北田字高柳99 ☎022(375)4855

コンピュータ・気仙沼
気仙沼市字赤岩杉の沢 ☎0226(24)2626

受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉

全国どこでも**無料発送**／ご注文は**商品NOでどうぞ**／担当は佐藤(裕)まで

低金利でお得な**OAクレジット**／手軽なクレジット**頭金なし**

らくらくお支払い**長期60回払までOK‼**／ゆっくりお支払い**6月からのお支払いでOK!**

クレジット又は現金でのお申し込みはお電話でお問い合わせ下さい。



クレジット契約は18歳以上・勤続1年以上が条件となります。そのほか中、高生の方は同意を得たご両親のお名前でお申し込み下さい。



元気冒険システム搭載!?
ファルコム純正アクションRPG
ぽっぷるメイル
Magical Fantasy Adventure
POPFULMAIL
PC98版5月22日発売!!
あ
酒
はらり
「あたし、メイル!
みんなァ
元気してた?」
Material $2,000,000
ぽっぷるニュース!!
メイル
PC-98版
遂に登場!
■ PC-9801VM/UV以降
PC286/386シリーズ
5"2HD×3, 3.5"2HD×3
価格9,800円(税別)
■通信販売(送料無料)
●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。
●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記して代金をそえてお申し込み下さい。
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-06 T1018361060488

第十一巻第六号通巻一二〇号 一九九二年五月二十五日印刷 一九九二年六月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

電波新聞社 〒141東京都品川区東五反田一—十一—十五 電話〇三(三四四五)六一一一